昭和61年9月1日発行（毎月1回1日発行）第3巻第9号（通巻30号）昭和61年2月12日国鉄首都特別扱承認雑誌第8796号　昭和59年7月3日第三種郵便物認可
昭和61年6月24日国鉄首都附録材質承認第923号
ISSN 0289-8845

マイコン・ゲームの情報誌

PiO

ピオ

9

1986

★PC-8800 SERIES
★PC-8000 SERIES
★PC-6000 SERIES
★MZ-2500/2200/2000
★MZ-1200・80K/C
★X1 SERIES
★FM-7 SERIES
★S1 SERIES
★PASOPIA 7
★FP-1100
★JR-100
★MSX/MSX2
★PC-1245/50/51/55
★PC-1260/61
★PC-1350
★PC-1401 ★PC-1450
★PB-300/100 ★PB-1000
★FX-602P

パーフェクトテクニック
オペレーション・グレネード
ボニー

PiOなソフトハウス
エニックス

8機種そろってフルーツフィールド

PC-8800 SERIES
PC-8000 SERIES
MZ-2500/2200/2000
X1 SERIES
FM-7 SERIES
MSX/MSX2
PC-1251/55
PC-1350

SHARP

最前線へ躍

画面は、チャンピオンプロレス（マイクロネット）/ウィザードリィー（サーテック）/メルヘンヴェール（システムサコム）/リザード（クリスタルソフト）/ブラックオニキス（BPS）/カレイドスコープ（ホット・ビィ）/キングフラッピー（デービーソフト）/ゼビウス（©ナムコ・電波新聞社）/テグザー（ゲームアーツ）/蒼き狼と白き牝鹿（光栄）ハイドライド（キャリーラボ）/夢幻の心臓（クリスタルソフト）

先進のハード&ソフトで、遊び心も加速する。

ようこそ、チャレンジングステージへ。パソコン最前線へ躍り出たスーパーMZが、キミのアクティブな挑戦に応える。使いこなせばもう最先端のマニアです。

●通信機能つきデータベースソフト「テレホンソフト」標準装備●640×400ドット（標準で4色、最大16色）の高精細度、256色同時表示（320×200ドットモード）のきわだつカラー表現、圧倒的なスピードの瞬速グラフィックス●音声やナレーションを入れた個性あるソフトづくりにボイスレコーダ搭載●楽器音もつくれるFM音源採用●JIS第1第2水準漢字ROM標準装備

SuperMZ

8ビットパーソナルコンピュータMZ-2500シリーズ

Model 20（MZ-2511・640KB3.5"FD1基付）標準価格168,000円
Model 30（MZ-2521・640KB3.5"FD2基付）標準価格198,000円

●写真の14型カラーディスプレイMZ-1D22標準価格108,000円は別売です
本体装着のカセットテープは撮影用で、付属品・市販品ではありません。

り出た、スーパーMZ。

ハードの先端性に応えて第一線のソフトが勢揃い。ゲームも実務も、どんどんひろがるアプリケーション環境。

ソフト名	標準価格	会社名
ゲーム		
ペンギンくんWARS	6,800円	アスキー
DANGER BOX	5,800円	ウスヰ
五目並べ	4,800円	
棋太平	7,000円	SPS
大脱走	6,800円	キャリーラボ
F2グランプリ	6,800円	
ハイドライド(MZ-2000用)	T 4,800円	
夢幻の心臓	8,800円	クリスタルソフト
リザード	6,800円	
テグザー	6,800円	ゲームアーツ
信長の野望	7,800円	光栄
蒼き狼と白き牝鹿	8,800円	
NOBO	6,800円	コムパック
ザ・コックピット	6,800円	
トリトーン	6,800円	ザインソフト
ウィザードリィ	9,800円	サーテック(フォアチューン)
メルヘンヴェールI	7,900円	システムサコム
プロフェッショナル麻雀	6,800円	シャノアール
コズミックソルジャー	8,800円	工画堂スタジオ
道化師殺人事件	7,800円	シンキングラビット
ロードランナー	6,800円	ソフトプロ
探険隊第二弾	7,800円	データーウエスト
キングフラッピー	6,800円	デービーソフト
マカダム	6,800円	
オービットIII	6,900円	テクノソフト
ゼビウス	6,800円	電波新聞社
ゼビウス(JOYSTICK付)	8,800円	
マッピー	6,800円	
ドルアーガの塔	6,800円	
エキサイトバイク	6,800円	ハドソン
バルーンファイト	6,800円	
地獄の練習問題	6,800円	ハミングバードソフト
ブラックオニキス	7,800円	BPS
カレイドスコープ(7万光年の胞子たち)	9,800円	ホット・ビィ
バックトゥ・ザ・フューチャー	6,800円	ポニー
はーりぃふぉっくす	7,800円	マイクロキャビン
英雄伝説サーガ	9,800円	
チャンピオンプロレススペシャル	T 4,800円	マイクロネット
フリッキー	T 4,800円	
RIGLAS	6,800円	ランダムハウス

ソフト名	標準価格	会社名
ワープロ		
ユーカラK2＋ターボキット	28,000円	東海クリエイト
ユーカラK2	18,000円	
K2ターボキット	14,000円	
Noe WORD Super	28,000円	新電子システム
PEACH TEXT*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
グラフィックツール		
ばれっと	18,000円	ダイナウェア
表計算型簡易ソフト		
MULTIPLAN™	40,000円	アスキー
パーソナルビジレス	28,000円	OAテック
ビジレス	48,000円	
Hu-CAL日本語	45,000円	ハドソン
SUPER CALC2*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
実務系ソフト		
株価チャートディスプレイ「チャート君II」	9,800円	ウスヰ
UK-TURBO財務管理システム	48,000円	ウラカワ電器店
実戦／仕入管理	23,000円	近畿コンピュータサービス
実戦／在庫管理	21,000円	
トップマネジメント	19,800円	光栄
万能顧客管理カードバンク3	68,000円	コンピュータシティ
万能販売仕入明細在庫管理ガッツハンバイ	149,000円	
販売在庫管理システム「本格派」	128,000円	TCRインターナショナル
顧客リスト	22,000円	日基工業
株価分析システム	150,000円	マイクロポート
スーパー財務/テレビ元帳	128,000円	ラウンドシステム研究所
開発ツール		
Small-C/Small-Macパッケージ*	12,800円	コムパック
File Utility(UT-25F)	6,800円	テレシステムズ
スーパー修理屋さん	12,000円	ブルースカイ
H.S-コントローラー	9,600円	
TURBO PASCAL V3.0*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
FORMS 2*	60,000円	
CIS COBOL*	220,000円	
C BASIC*	37,500円	
SUPER BASIC98コンバータ	6,800円	ロータス

●標準価格中のT表示はカセット版。●MULTIPLANは米国マイクロソフト社の登録商標です。※ご使用にあたっては、P-CP/Mが必要です。●上表のソフトは一例です。詳しくはソフトカタログをご参照ください。

ホストソフトもアクセスソフトも、パソコン通信にもバッチリ対応

TOWN BBS(ホストソフト)	29,800円	シスポート Tel.07746(3)1131
テレホンソフト(標準装備)	各種ネットワークにアクセスできるターミナル機能やデータ通信機能に加え、登録件数最大4000件の本格的なデータベース機能を装備。音声通信にも対応しています。	

※テレホンソフトの通信機能を利用するためには、別売のモデムホンまたはモデムユニットが必要です。
また音声通信にはモデムホンの他に別売のボイスコミュニケーションインターフェイスが必要です。

モデムホン

MZ-1X19 標準価格98,000円

モデムユニット★

MZ-1X22 標準価格21,800円

★MZ-1X22をMZ-2500でご使用の場合、接続ケーブルCE-501L(標準価格7,800円)が必要です。

キミの街にもパソコン通信基地ができた!!

いまMZ-2500システムを使用した、ホスト局が全国120拠点で開設いたします。

シャープ株式会社
本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)●お問い合わせは…本社内 国内情報システム営業本部まで

MZ-2500
資料請求券
Pio・9月

イメージの劇場。

色が一斉に立ちあがる。4096色同時発色。
音が想像力を呼びさます。FM音源標準実装。周辺機器(バイプレイヤー)も出そろって、
AとVが、システムでパソコンのものになった。"AVC"は、イメージのステージ。
オーディオ・ビジュアル・コンピュータ、FM77AV。
富士通から。

総、天、然、ショック。
4096
(同時発色)

- ¥128,000(FM77AV-1　本体価格・キーボード付)
- ¥158,000(FM77AV-2　本体価格・キーボード付) ●¥89,800(カラーCRTテレビ-15)別売
- FM77AV専用テレビ〈カラーCRTテレビ-15(FMTV-151)〉●2000文字対応の15インチカラーテレビ(リモコン付)
- アナログ2ピンRGB入力端子付きで鮮明なカラー画像 ●FM77AVのビデオディジタイズ機能に対応する特殊仕様
- パソコンを使わない時はテレビに切り換えてご覧になれます(アンテナ工事費別)

富士通

A Audioに凝る。

このパソコンでキミも一気にサウンドマニア。

楽器音にさまざまなサウンドイフェクトを加えて、合計77種類の音色データを内蔵したFM音源を、フルに活用。サウンドエディタ*1で好みに合わせて音色をアレンジし、ミュージックエディタ*2で作曲・演奏と、本格的なサウンド・クリエーションが楽しめます。また、MIDIアダプタ*3によりMIDI楽器に接続し、自動演奏させることも可能です。*1 *2オプション各¥9,800 *3オプション FM77-401 ¥24,800

V Visualで遊ぶ。

驚異!の4096色天然色グラフィックス。

光の3原色〔Red(赤)、Green(緑)、Blue(青)〕を、それぞれ16段階にわたって輝度制御することにより、4096色を同時発色。中間色が豊かなので、グラデーションのような色調の微妙な変化も、ビックリするほど自然に表現します。

ビデオディジタイズ*4でオリジナル画像を。

ビジュアル作りの出発点はビデオディジタイズ。自分で撮ったVTR、手持ちのビデオディスク、テレビのワンシーンなど、素材はなんでもOK。ここと思った瞬間をリアルタイム(1/60秒)で本体にとりこんだら、あとはグラフィックエディタ*5で、拡大・縮小、複写、移動、好きな色へのペインティングなどビジュアル・メーキングが思いのまま。スーパーインポーズもコマンドひとつで実行できます。*4専用テレビ(FMTV-151)使用時のみサポート。オプションのビデオディジタイズカード¥24,800が必要です。*5オプション、¥9,800このソフトを動かすにはマウスセット¥33,000が必須です。

創った画像はVTRへ。ビデオコンバータ。*6

CRTに表示された画像をすべてVTRへ出力できるのが、ビデオコンバータ。工夫をこらしたオリジナル作品の保存はもちろん、プライベートなビデオクリップにオープニング画面を入れたり、吹き出しやキャプションをつけたり、ビデオ編集にはぜひとも欲しい一台です。*6オプションFMAV-101 ¥58,000

プリントアウトはもっとカラフルになれる。

カラー漢字熱転写プリンタ*7は、静かで美しい印字が特長。7色(黒・青・赤・紫・緑・黄・水色)の組み合わせによって、ツヤのある鮮やかなハードコピーが得られます。ハンドメイドのカードとかオリジナルカレンダーにGOOD。*7オプションFMPR-201 ¥79,800

C パソコンを欲ばる。

パソコン通信に活躍、ATモデム-300*8。

コミュニケーション機能は、これからのパソコンの前提条件です。ATモデム-300は、自動発着信対応のインテリジェントモデム。パソコンからのオートダイヤルや、不在時の受信のほか、パソコン側から制御コマンドを送ることによって、高性能な通信ソフトを作成・使用することができます。*8オプションFMMD-101 ¥54,800発売予定 ▼電話は別売 アンティ2P ¥27,700

ボイスコマンド実現、音声認識カード*9。

新登場の音声認識カードは、最大64種類の単語を識別。音声辞書には学習機能をもたせ、認識率の向上も図りました。F-BASICでプログラムを作成し、音声による命令で動作させるのが、新しいのです。*9オプション FM77-421 ¥49,800

この基本性能に、つくりのよさが表われる。

●AV機能を大はばにパワーアップしたF-BASIC V3.3。●高速グラフィックスを実現する直線補間・論理演算LSI。●メインメモリは128KB。最大192KBまで拡張可能。●JIS第1水準の漢字ROM標準実装。●赤外線ワイヤレスキーボード採用。スリムなコンポスタイルのデザイン。

天然色パソコン
FM77AV
AUDIO & VISUAL

夏遊び 富士通 WHY? WHY!! プラザ

パソコン,ワープロの不思議体験!!

会場:東京・富士通プラザ丸の内 ☎(03)215-0321 大阪・富士通プラザOBP ☎(06)949-0371
大阪・富士通プラザ梅田 ☎(06)344-7648 大阪梅田会場は、毎週月曜日休館

8/31日まで好評開催中!!
※大阪会場は8月24日まで。

富士通株式会社 ●OA営業統轄部 〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1☎(03)216-3211(代) 技術的なお問い合わせは—FMインフォメーションサービス☎(03)432-0816 (お問い合わせ時間)10:00~18:00 月~金(祝日を除く)
富士通プラザ(マイコンスカイラブ含む)●丸の内(03)215-0321●秋葉原(03)251-1448●札幌(011)222-5466●仙台(022)266-8711●名古屋(052)261-5141●大阪(06)344-7648●広島(082)211-1717●福岡(092)713-4392

HIGH QUALITY ADVENTURE GAME

Re Birth

リ・バース

「本当にこの城なのか？」
そして、確かにそれは鮮明に脳裏に焼き付いているものと、同一のものだった。失われた記憶の中、ただひとつ残っているその城は私を悩ませてやまなかった。今、その城が目の前にある。
その錆び付いた大きな門を手で押す。門は大きな音を響かせながら開いた。さながら辺りに侵入者を知らせるかのように。
失われた記憶を取り戻す為に、謎の城に足を踏み入れた主人公が見たものは……

入力のわずらわしさを排除しました。テンキーとスペースキーだけでゲームの進行が可能です。

MZ-2500版近日発売
3.5"2DD×2 枚組

FM音源対応！

PC(SR以降)、X1(CZ8BS1)

リ・バースオリジナルテーマをFM音源でお楽しみください。今までにないセンシティブなサウンドで、あなたはゲームの世界へトリップします。

PC-8801 全シリーズ・X1/turbo(II) 要漢字ROM 2ドライブ専用5FD×4枚組¥7,800

好評発売中！

お詫び

当社初のアドベンチャーゲーム"リ・バース"が、最終段階の改良に凝り過ぎたあまり発売が遅れ、ユーザーの皆様並びに各方面の皆様方へ多大なご迷惑をお掛けしましたこと、謹んで深謝致します。お陰さまで発売にこぎつける事ができました。どうぞあなたのパソコンで「凝り過ぎ」の結果をご賞味ください。

—SPSスタッフ一同—

強力・多機能・高操作性

棋太平

GS 051	X-I/turbo シリーズ	5FD	¥6,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、 純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 052	X-I/turbo シリーズ	CT	¥4,500	
GS 053	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD	¥6,500	MZ-2000は、要G-RAM 1,2,3 グリーンモニタ使用可 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、 純正品のみ動作確認済み
GS 054	MZ-2200/2000 シリーズ	CT	¥4,500	
GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD	¥6,500	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、 純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT	¥4,500	
GS 057	MZ-2500	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 061	FM7/77/AV	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用。 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、 純正品のみ動作確認済み ジョイステック対応 純正マウス対応
GS 062	FM7/77/AV	5FD	¥6,500	
GS 063	FM7/77/AV	CT	¥4,500	

本格将棋 棋太平（きたへい）

強力無比

天下御免

まじめに将棋の勉強を、という方へ。

（写真はFM版）

- マイコンが人間の指す手を覚えて思考ルーチンが成長します。(FD)
- 自由に定跡を登録できます。(FD)
- 対局の棋譜を自由設定できるのでコマ落ち対局、詰め将棋の研究、名人戦などの観戦などが自由にできます。それらのロード・セーブも簡単にできます。

ソフトベンダー 武夢

お求めはお近くの有名マイコンショップで。通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください。(送料サービス)

パートナーショップ
キャリーラボ　マイクロキャビン

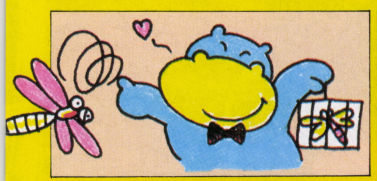
マイコン・ゲームの情報誌
PiO
CONTENTS
1986 9

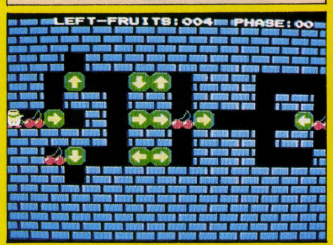
特集 8機種そろって フルーツ フィールド

PC-8800シリーズ ……9a7nlq 37
PC-8000シリーズ ……TOS 45
MZ-2500/2200/2000 ……cee・emoo 53
X1シリーズ ……ZERO 63
FM-7シリーズ ……9a7nlq 74
MSX/MSX2 ……Nuts./ 85
PC-1251/55 ……SYO 97
PC-1350 ……SEK 106

今月のゲーム

PC-6000シリーズ	ダンジョン・オブ・ソルジャー	JAVELIN	111
	(m) 頭脳 in HOLE	MOMO	125
	(m) 戦場の狐	にんじんきつね	126
PC-8000シリーズ	(m) スペース・ファイト	ホワイトジャック	126
	(m) 4人7ならべ	TROPICAL	127
	(m) 名無しのゲームだよ〜んっっ	TARO	129
MZ-1200・80K/C	(m) タムロン	AHO Mk.2	130
	(m) 霊験・火渡りゲーム	さんじゅういち	131
MZ-2500	(m) トトンガ	T.F	131
X1シリーズ	[B] ピョンピョン・ボール	WATAJUN	118
	(m) SDI	KIDWAS	133
X1 turbo	(m) バリア・ゲーム	けちょけちょ	134
FM-7シリーズ	(m) ゴンベが種まきゃカラスがほじくる	CAT'S	135
S1	(m) ゲット・ゲット	栗田和宏	137
PASOPIA 7	ゴー ダウン	EXPRESS	120
FP-1100	ラウンダー	市原昌文	122
JR-100	(m) マス 8	古山啓一郎	138
	(m) 秘密指令100	JR 狂	138
PC-1245/50/51/55	独壇場	伊藤直広	141
PC-1250/51/55	戦艦大和	古川 章	144
PC-1260/61	ザ・リバー	出口隆之	147
PC-1350	[B] アメリカン・フットボール	益田治郎	149
	チャンピオン・カヌーレース	生活指導公文	151
	[B] ザ・コックピット	匿名希望	153
PC-1401	スパルタンT	寺本宏史	155
PC-1450	人並べゲーム Part II	平井真二	158
PB-300/100	[B] 最終防衛線	井上喜代志	160
FX-602P	麻雀	宮原健介	162





REPORT
安価な高性能ポケコン
SHARP PC-1360K/1360/1425 ……34

TECHNICS UTILITY
27色お絵描きツール
Twenty-7 [PC-8000シリーズ/PC-8801/mk II] ……木本ごう 166
コンバット・モニタ Ver.1.0 [PB-1000] ……Combat's Massacre 171

PiOな ソフトハウス
エニックス ……24

パーフェクト テクニック
ポニー [オペレーション・グレネード] ……176

情報コラム

PiOインデックス ……21
PiOなソフト&プレゼント ……30
フリートーク・クラブ編 ……52
PiO伝言板 ……84
スクエア ……124
クラブ ……140
ポケコン・チェックサム ……164
NPN ……165
ソノシートの使い方 ……173
マイコン人生相談室 ……174
チェックサム・プログラム ……177
PiOパザール ……178
7月号当選者発表 ……139
昆虫採集 ……83, 147
PiOパーツ ……123, 129, 143, 157, 161
PiOなプレゼントコーナー ……121
PiOトピックス ……83
PiO BOX ……119, 147
COMPAC BEST10 ……163
ラジオPiO ……96, 117, 148, 157, 159
はみだしプレゼント ……129
mini NPN ……73, 170

広告目次

シャープ ……表2〜1
リバーヒルソフト ……表3
日本電気ホームエレクトロニクス ……表4
富士通 ……2〜3
S.P.S ……4
光栄 ……8〜9
ビクター音楽産業 ……10〜13
エニックス ……18
ジャスト ……19
グレイトソフト ……20
コムパック ……6〜7
テレスター ……14〜17, 23

表紙イラスト＝げん ゆうてん　表紙CG＝Alpha-Beta

本文イラスト＝北野 玲/タッドKon/川本広行/清水勝祐/栗原律子

(Sonosheet) = Sonosheet　[B] = BASIC only　(m) = miniPiO

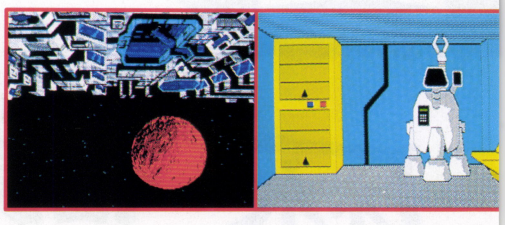
ディーサイド

★おまたせしました★

ラグランジュL-2 パートII

D-SIDE

好評発売中



本格的，高速，ハードSFアドベンチャー
意外な展開，迫る危険に緊張の連続！

シャトルに乗り込んだライルとメイは，安堵の表情を浮べた．そこに無線の情報が入ってきた．スペース・オペレーション・センター(SOC-3)もゼラの管理下にあるというのだ．急遽コースを変更，小型ステーションに避難するが，そこで連邦軍情報部員の死体を発見する．ゼラの陰謀を知ったライルはゼラとの対決を決意するのであった……．

●新アイデア，技法満載！

- 映画感覚の臨場感を実現！
- 高速ライン＆ペイントルーチンを採用
- 立体感あふれるグラフィックス
- リアルなサウンド
- スリリングな時間制限シーン
- 画面の一部がリアルに動く
- 途中からプレイできるスキップ・ロード
- カナorローマ字入力、代名詞入力可能

NETWORK COMPAC INC.

発売元　株式会社コムパック　☎(03)375-3401
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　せんらくビル5F

KOEI
GAME

歴・史・を・創・る

熊本県全小学校納入指定ソフト

信長の野望

史上最高のロングセラー「信長の野望」を
知らずして、シミュレーションは語れない。

PC6001・8001・8801・9801シリーズ、FM7・77・16βシリーズ
X-1、MZ1500・2500、IBMJX、B16/EX・MX、S-1
SP-250・350、MSX・MSX2、SMC-777、ソフトベンダー武尊
8FD7,800円、5FD7,800円、6,800円
3.5FD7,800円、6,800円、QD5,800円、
テープ版4,800円、4,500円

シブサワ・コウ、歴史三部作!!

三國志

1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。250名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。

PC8801・9801シリーズ、
FM-16βシリーズ、
X-1シリーズ
5″2D14,800円

- 2ドライブ専用
- シナリオ5編
- 8人までプレイ可能
- 三国志物語付

98版完成

抄本三国志(三国志ダイジェスト版)

お手軽なお値段で今最高のお楽しみ発売

- シナリオ1編
- 1人プレイ専用
- コマンド数「三国志」の⅔
- 入門用に最適

1ドライブでもプレイができる!

PC-8801シリーズ
5FD8,800円

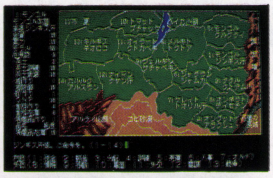
●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書きそえの上、現金書留にてお申込み下さい。(送料サービス)

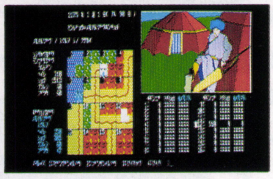
〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビルIF TEL.044(61)6861㈹ 株式会社 光栄

テレフォンサービス☎0878-37-0069
KOEIの最新情報などをテープでお知らせします。

蒼き狼と白き牝鹿

たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた
史上最大の征服者、ジンギス汗。
シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。





ディスク版PC-8801・9801シリーズ、MZ2500,FM16β、FM7/77、SI、XIturbo
テープ版MSX、FM-7
5FD8,800円、7,800円
3.5FD8,800円、7,800円
テープ版4,800円

Jingisukan
ジンギス汗

大江戸くらいしす
タイムエンパイア

TIME EMPIRE

コンピュータゲームの常識を打ち破り、空前のデータ量によるゲームシステムの奥行きの深さ、オリジナリティーに貴方の感性を飽かすことなし。

PC8801/mk II/SR、5″2D7,800円

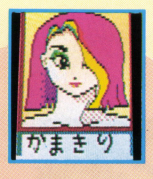
ストロベリー・ポルノ・シリーズ●団地妻の誘惑●オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか?●ナイト・ライフ

CROSS MEDIA SOFT

女子プロレス・アクション・ゲーム

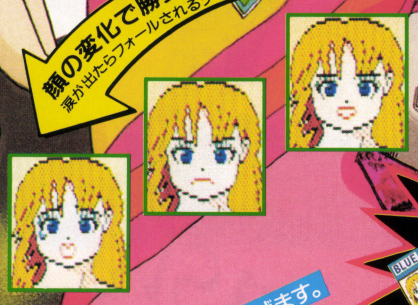
ニャンニャンプロレス

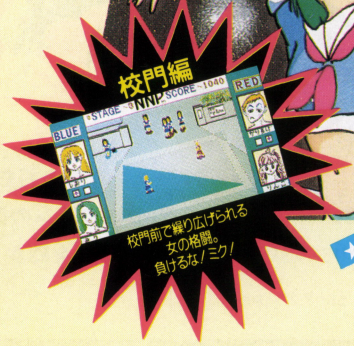
ミクとしおりの

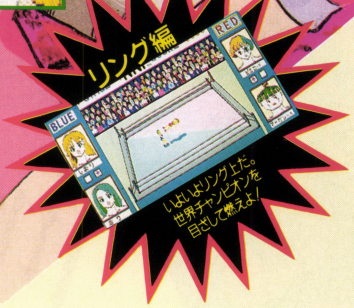


→プロレス・ギャル,華のタッグ・マッチ新登場!

とってもカワユイ!こんなに強い!







★先着5000名様に特典ポスターを差しあげます。

●7月末発売予定	
PC-88シリーズ（ディスク版）	¥6,800
MSX（16KB以上）（ROM版）	¥5,800
●8月末発売予定	
FM-7/77シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（カセット版）	¥4,800

ついに!ついに!

パソコン界初の女子プロレス・ゲームが、ここに誕生した。とびっきりカワユクて、とにかく強い4人のキュートなプロレス・ギャル達が、このゲームの主人公だ。モチロン、主人公それぞれ得意技があり、髪の毛投げ、凶器攻撃など、女の子ならではのサディスティックな技をはじめ、ブレーンバスター、ラリアットなどプロレス正統技も軽々こなす。使える技は全部で20数種類（ＭＳＸ版は多少数が異ります。）ギャルの中から君好みのペアをセレクトし、お色気たっぷりにリングを制するか、はたまた極悪非道で世界チャンピオンにのしあがっていくか、そこは君の作戦次第。校門前、体育館などリング外でのファイティングも可能。ハイレッグでドッキリのリング・ウェア以外に、ブルマー、セーラー服などのコスチューム姿を披露してくれるのも、最高にウレシイ！ 女子プロレスのセクシー・ピンクの熱狂をまるごと再現した、夢のゲーム。キャラクター・デザインに、あの「春ウララ」の石川優吾氏をむかえ、気分は、もうめいっぱいリング・サイドだ！

CROSS MEDIA SOFT

Tear of Nile ナイルの涙

地球上で最も神秘的といわれる土地、エジプト。このエジプトを舞台に、ワクワク・トキドキ・スリル満点の大冒険ゲームがいよいよ完成！目指すはナイル川のほとりにそびえるユーダン王のピラミッド。このピラミッドは、時価数十億円と推定される財宝を墓荒しの手から守るため、何重もの複雑な迷路構造になっている。暗闇の中を不気味に飛びまわる火の鳥、足もとにはアーチリやナメクジがよってよ。突然現われるガイコツやミイラ男など、次々と襲いかかる敵キャラから逃れつつ、祭壇と燭台に灯をともしつつ先へと進むわけだ。五層構造の最上部で君を待っているのは、この世で最も美しい幻の宝石ナイルの涙とパルパラ姫。さあ、君はパルパラ姫と出会えるか、そして財宝を手に入れることができるだろうか。いよいよここに壮大なスペクタクル・ゲームの幕が開く！

謎が謎をよぶピラミッド・パワー

究極の迷路に、君も挑戦！

約50面のアドベンチャー風、迷路思考ゲーム

進路をはばむ8種類の敵キャラクター

秘密のキーワードでレベル・クリア！

●8月末発売予定

PC-88シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（ディスク版）	¥6,800

埋もれてないで、出ておいで！

明日を見つめる、すぐれたプログラム、面白いゲームシナリオを募集します。あの話題の人気ゲーム「モール・モール」は、このコンテストから生まれました。ふるって、ご応募ください。

★パソコンソフト大募集

賞

- ●最優秀グランプリ……1名
- ●優秀賞……2名
- ●入賞……3名
- ●ベストシナリオ賞……1名

特　典

●受賞作品の中より優秀作品は、CROSS MEDIA SOFTより商品化されます。

応募資格

●個人、またはグループでも応募可。年齢、性別、国籍不問。

応募規定

Ⓐプログラム部門：ゲーム、グラフィック、音楽ソフトなどのプログラムで、未発表（他のどことも契約のない作品）のオリジナル作品。

Ⓑゲーム・シナリオ部門：ゲームのシナリオや企画アイディアなど。プログラムされてなくても応募可。

※尚、入賞作品の著作権は作者に帰属します。ただし商品化の際には、音楽祭実行委員会と入賞作品の独占使用許諾契約を締結していただきます。

応募期間

●1986年7月1日～10月20日

審査基準

●豊かな発想、豊かな感性を重視します。（たとえ未完成でも、発想豊かな作品であれば審査の対象となります）

■応募・問い合せ・パンフレット申し込み先
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18
原宿音楽祭事務局PS係　☎03(797)0465

●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 ビクター音楽産業株式会社

CROSS MEDIA SOFT

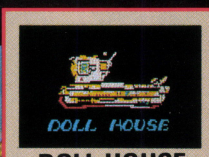
★最終地点Xまで、リアルなグラフィックで全8ステージ
★人気キャラ、S.F.3.Dオリジナルの未来兵器、全10種類を使いこなせ

緊急指令発令!!

地球の未来は、君の作戦にかかっている!

時は29世紀。地球の独立を勝ちとるためには、シュトラール軍の重要地点、ポイントXを落とさざるを得ない。傭兵軍はバトルスーツS.A.F.S他、ホバー戦車〈サンドストーカー〉、キャタピラー戦車〈グリーンバッファロー〉など、5種戦車隊による増強軍を編成。進軍の準備はOKだ。これを迎え撃つ敵シュトラール軍は、ホバー戦車〈ナッツロッカー〉をはじめ、強力な5種戦車隊による重装備。戦力差は歴然。形勢は不利だ。勝利を収めるためには、司令官たる君の作戦立案やリアル・グラフィック・マップをもとに、偵察機、レーダーから送信される情報での戦況分析にかかっている。目前に迫ったサンクス・ギビング(感謝祭)に祝杯をあげるため、ポイントXめざして勝利へのコマンドを総力で入力せよ!!

S・A・F・S
戦闘スーツ



DOLL HOUSE
キャタピラ戦車(ロケット装備)

GOBLIN
歩行戦車(ロケット装備)

GREEN BUFFRLO
キャタピラ戦車

★先着5000名様に特典ポスターを差しあげます。

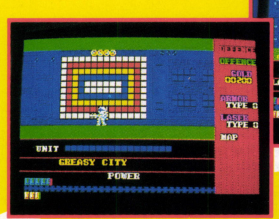
●8月末発売予定	
MSX(16KB以上)(ROM版)	¥5,800
X-1シリーズ(ディスク版)	¥6,800
PC-88シリーズ(ディスク版)	¥6,800
PC-98シリーズ(ディスク版)	¥6,800
FM-7/77シリーズ(ディスク版)	¥6,800

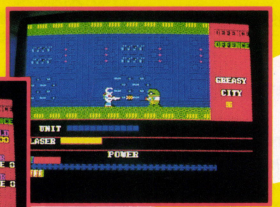
ポイントX占領作戦

S.F.3.D OPERATION THANKS GIVING

破壊された未来を取り戻せ!!

ハイレベル・アクションRPGゲーム





★抜群に美しい高感覚グラフィック
★スリル満点の難解な画面構成

西歴20XX年、いま地球の動きは完全にSTOPしている。惑星帝国カーネルが地球を征服するために、大量の軍団を地球に送り込んだため、このままでは人類に明日はない。そこで戦士(ソルジャー)たちに特別任務が課せられた。いたるところにバリヤーが張りめぐらされた広大な惑星帝国に乗り込み、敵の中枢コンピューターまでたどりつくという……。数々のバリヤーは予想以上に手ごわい。レーザー・ユニット、ハイ・ジャンプ・スーツなど、必要なユニットを必ず手に入れて強くなれ!地球の明日は、君の手にかかっている!

シャッタード・フューチャー SHATTERED FUTURE

●7月末発売予定	
X-1/X-1turbo(ディスク版)	¥6,800
X-1/X-1turbo(カセット版)	¥4,800

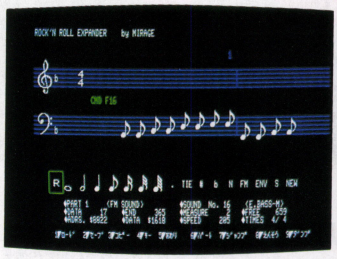
CROSS MEDIA SOFT

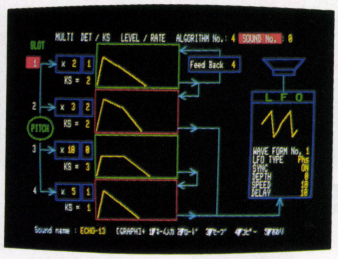
今日、僕のパソコンが楽機になった。

●PSG3声、FM音源3声の計6声を完全シロクロ、パソコンの音楽機能をフルに生かして楽しめる画期的音楽ソフト。

ベスト・セラー中!

魅力の3つのプログラム!!





ミュージック・エディター
ディスプレイ上の五線譜に目と耳で確認しながら音符入力

グラフィック・プレイヤー
入力した作品の演奏がリアル・タイムで動く6パートのインジケートで楽しめます。

サウンド・エディター
FM音源の音色が好みに合せて作成出来ます。

決定「MUSIUM2」コンテスト優秀者

多くの応募ありがとうございました。厳正な審査の結果、次の方々他が選ばれました。

〈オリジナル曲アレンジ部門〉
●最優秀賞(CDプレイヤー)
名古屋市　山中宣男様
●優秀賞(レコード他)
東京　松尾崇司様
静岡　佐藤昌孝様　他3名

〈既成曲アレンジ部門〉
●最優秀賞(CDプレイヤー)
神奈川　鈴木　裕様
●優秀賞(レコード他)
静岡　大畑富久様
茨城　斉藤　隆様　他3名

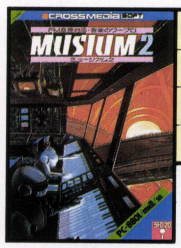
PC-98ファンの方 お待たせ致しました。

そしてPC-98シリーズ版には、さらに充実の新機能搭載!
①楽譜のプリント・アウト
②データ領域の拡大(FM-7版、PC-88版の約1.5倍)
③連続演奏機能

FM音源対応・音楽のワープロ

MUSIUM 2

ミュージアム2

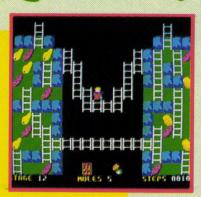


FM-7/77シリーズ(ディスク版)	¥8,800
FM-7シリーズ(カセット版)	¥6,800
PC-88シリーズ(ディスク版)	¥8,800
PC-98シリーズ(ディスク版)	¥8,800

注)
FM-77AV/L2、PC-8801mkIISR/FR/MR/TR、PC-9801UV以外はFM音源ボードが必要です。

悩むことはいい事だ——!

●1985年の優秀思考ゲームに輝く「モール・モール」のこれが究極版だ!
●土の中にあるイモやケーキなどを石やハシゴをうまく使って全部手に入れドアに行ければ1面クリアー。
●ルールは簡単、面白さは最高!
●ユーザー参加の「セレクション・モード」など3つのモードに全80面。
●ステップ数自動記録やメモリー機能なども加わり楽しさ一杯。
●プレゼント付きのキャンペーン実施中!(詳しくは店頭で)



本格的思考ゲームの決定版!「モール・モール2」

MOLE MOLE 2

モール・モール 2 ● 熱中型思考パズル・ゲーム

●PC-8801シリーズ(ディスク版)　すべてディスク版、ROM版 ¥5,800
●PC-9801シリーズ(ディスク版)　カセット版 ¥4,800
●FM-7/77シリーズ(ディスク版、カセット版)
●Xlシリーズ(ディスク版)
●MSX(ROM版)

今、大空へ飛ぶ!

●ゲーム・グルメも熱くなるロールプレイング風アクション・ゲーム。
●4つのワールドにそれぞれ5つのエリアを持つ広大なそして上下左右スクロールするステージ。
●敵を食べながら可愛いい仔馬のペキーを大空を飛ぶ翼をもつ神馬ペガサスに育てよう。
●楽しく魅力溢れる20を超えるキャラクターが登場。

感情移入イーティング・アクション

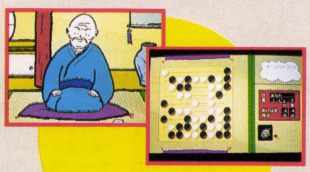
PEGASUS

ペガサス

●X1シリーズ(ディスク版)¥6,800
●MSX(16KB以上)(ROM版)¥5,800

勝・て・る・か・な!

●囲碁の入門者用として最適といわれる九路盤に於ける待望の対局ソフト
●密度の濃い思考ルーチンの登載を実現。
●現在の形勢が1目で判る「セルフ」表示。
●楽しい画面にみとれていると「つよいおやじ」に負けてしまうゾ。こりゃうちの親父より遥かに強い!



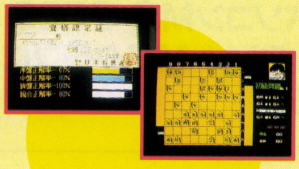
九路盤対局囲碁ソフト

つよいおやじ

●PC-98シリーズ(ディスク版)
¥8,800 ●8月末発売予定

鍛えてやる!

●プロの棋士の実戦を追いながら、序盤、中盤、終盤に「次の一手」形式で出題。選択した一手ごとに盤面が変化し、塾生のセンスを養成。
●問題の作成は(社)日本将棋連盟。成績優秀者には画面上に日本将棋連盟認定の段・級位が表示。



段・級位がわかる

ザ・将棋塾

(社)日本将棋連盟公認棋力認定付き

●PC-88シリーズ(ディスク版)¥6,800
●PC-98シリーズ(ディスク版)¥6,800

●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 ビクター音楽産業株式会社

通販
商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107 東京都港区北青山3-6-18(共同ビル青山2F)
日本エイ・ブイ・シー株式会社PiO係

当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。
当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701
ビクター音楽産業㈱ PS制作部 TEL.03-406-0002

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

パソコン・ネットワーク「テレスター」では
パソコン通信用の機器を通信販売しています。

パソコンを情報ターミナルに!

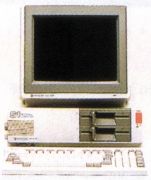
TeleStar 誌上ショッピング

ご注文はお電話で (03)375-3800㈹

第2種パケット交換サービスが使える地区が大幅に増加中です。地方の方でもこれで電話代がぐんと安くなります。
この際パソコン通信対応マシンに乗りかえて「インフォマニア」になってしまいましょう。TeleStarがお手伝いします。

■通信パソコンS1モデル15/45

1 パソコン



●S1モデル15
¥148,000→**¥128,000**
通信ソフトがROMに入っているパワーオンでパソコン通信にすぐ使えるマシン
漢字ROMも内蔵

●S1モデル45
¥298,000→**¥228,000**
モデル15の機能の上にフロッピーディスク2台内蔵。通信ワープロS-WORD(COM)と組み合わせれば漢字まじりの文章も楽に送信できます。

■下取りサービス 旧タイプを¥30,000で下取りします。
(本体価格¥80,000以上のものに限ります)

★パソコン通信セット

セット①	S1モデル15	¥148,000
	ディスプレイC12 2121	¥99,800
	モデム	¥29,800
		¥277,600
	20%OFF	¥222,000
セット②	S1モデル45	¥298,000
	ディスプレイC12 2121	¥99,800
	モデム	¥29,800
	拡張RAM64K	¥25,000
	S-WORD(COM)	¥30,000
		¥483,600
	27%OFF	¥352,000

TeleStarなどのパソコン通信用にピッタリのニューマシンです。テレスターでは下取りサービスをしています。旧タイプのマシンを旧タイプのマシンを持っているためにパソコン通信に参加できないでいた方はぜひご利用ください。

2 ディスプレイ

ノングレア長残光タイプ

●C12-2121
¥99,800→**¥84,800**
■下取りサービス 旧タイプディスプレイを¥15,000で下取りしますモノクロタイプもOK

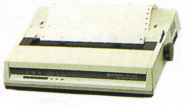
TeleStar S1クラブに入ろう!
旧タイプマシン下取り
限定各100台
サービス

3 プリンタ

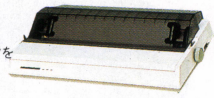
普及タイプの1042と高級漢字プリンタ1054 (1042でも漢字が使えます)

■下取りサービス 旧タイププリンタを¥15,000で下取りします

●MPP-1042
¥99,800→**¥84,900**



●MPP-1054
¥248,000→**¥188,600**



■下取りサービス 旧タイププリンタを¥15,000で下取りします

4 モデム

●モデム・カードMPC-MD01
日立純正 筐体内に収まるのでスマートです。
¥25,000→**¥20,000**

●その他 モデム電話、カプラ等については他の頁をご覧ください。

5 通信ワープロ

●S-WORD(COM)
受信はいいとして送信に読み易い漢字まじりの文を作ろうとすると、意外と大変です。S1モデル45とこのソフトがあれば解決。

●S1を68000マシンにしよう

高級ワークステーションやマッキントッシュ、アミガ、アタリSTなど続々採用されながら、なぜか我々日本のホビーストには使えなかった68000。この際S1は68000マシンだということにしてしまいましょう(!?)。
CP-M68Kにはグラフィック等を拡張したCコンパイラが付いています。

●68008カード(MPC-68008)
¥40,000→**¥28,000**

●CP-M68K(MA-CPM68KA)
¥80,000→**¥56,000**

●S1-OSモニタ

テレスターでは、S1-OSの発売を記念して100名の方に特別価格でモニタしていただくことになりました。68008カードと、512KB拡張、RAMカードが必要です。 (媒体はいずれも2HDのディスケット)

●セット(A) S1-OS+C…S1-OSとカーニハン&リッチのC言語に準拠した拡張版セット。
定価¥150,000→特価**¥80,000**

●セット(B) S1-OS+BASIC…S1-OSとANSI企画に準拠して拡張したBASICのセット。
定価¥140,000→特価**¥76,000**

●TeleStar製S1-OS用RAMカード(512KB)
定価¥45,800→テレスター特価**¥29,800**

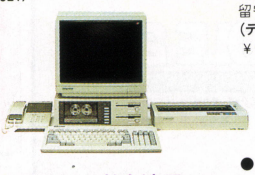
旧タイプをお持ちの方に **特典!**

MZファン待望のヒット作 MZ-2500 が発売されました。
旧タイプをお持ちのあなたにビッグプレゼント!
カード分割可! 詳細はお問い合わせください。

通信パソコンMZ-2500
TeleStar MZクラブに入ろう!

●MZ-2500モデル30(MZ-2521)
~~¥198,000~~

●ディスプレイ(MZ-1D22)
~~¥108,000~~



MZクラブ入会者に特別優待価格を適用させていただきます。電話にてお問い合わせください。

●只今MZクラブ入会の方にゴールドカード進呈中!

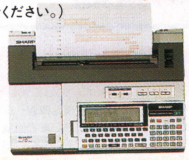
●モデム電話(MZ-IX19)
留守番電話にもなる高級タイプ
(テレスター参加費サービス)
¥98,000→**¥68,900**

●シャープ純正モデム(MZ-1X22)
300ボー全2重
¥21,800

SHARPポータブルコンピュータ PC-1600K

本体 ~~¥69,800~~

●漢字対応、大容量、通信機能付!
●Z80、LH5803CPU内蔵!
■どんなポケコン(計算機)でも¥10,000で下取りいたします。
●ワイドなA4サイズが使える4色カラープロッタプリンタ CE-1600P ~~¥69,800~~
●ポケットディスクドライブ ~~¥39,800~~
(お電話かE-mailでお問い合わせください。)



漢字ターミナルソフト

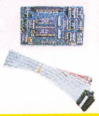
NEC N88用▶縮小漢字で400ラインなみの表示 **¥9,800**
〃 PC-9801用(5インチ2D・2DD・2HD) **¥9,800**
シャープ X1turbo用(5インチ2D) **¥9,800**
富士通 FM-7用(5インチ2D、FM77は3.5インチ2D)▶縮小漢字で400ラインなみの表示 **¥9,800**

FM-7用漢字ROM

定価¥35,000→現金特価**¥19,800**

FM-7RS-232Cカード

現金特価→**¥14,000**



モデム電話

▶1200ボー 金2重 モデム電話 **¥128,000**
(テレスターT会員)
「第2種パケット交換サービス」は300ボー全2重と1200ボー全2重に対応しているのでDDX-Pからアクセスすることをお考えの方は即役立ちます。また、一般の公衆網に対して Tele Star でも、近々1200ボー全2重対応を実施する予定です。

モデム

AIWA PV-2123(テレスター会費込) **¥29,800**
300ボー全2重 1200ボー半2重 簡易NCU付ケーブル付

TeleStar会員はMaill Box T2へ！
パソコン通信に安く参加しよう！

TeleStar
誌上ショッピング

PC-8801専用モデム・カード
ターミナル・ソフト付 テレスターでも使用可
¥30,000→**¥27,000**

データレコーダ アイワDR-150
普通では読めないテープもバッチリ、
ロードRS-232Cもサポート
定価¥75,000
↓
テレスター価格
¥69,800
頭金 ¥6,800
月々 ¥10,500×6回

パーソナル・モデム
国産一流メーカーモデム
全2重300/1200bps
ヘイズ社スマートモデム・コンパチで、300/1200bps全2重通信対応。
1200ボー対応のテレスターに最適。
テレスター価格**¥49,800**ケーブル別 (会費込み)
ケーブル込価格53,800円

PC9801用モデム・ボード
PC-9863 300ボー全2重／1200ボー半2重のモデム。自動発着信可能なNCUを搭載したボード。テレスターも使用可。
定価¥38,000→現金のみ**¥34,000**

ハンドセット
PC-TL901 PC-9863(モデム・ボード)と接続して使用できるハンディタイプの電話機セット。
定価¥22,000→現金のみ**¥19,800**

音響カプラ
●音響カプラA
300ボー全2重・DC/AC可(バッテリー可)
¥36,000(テレスター参加賞込)
(別売専用ケーブル¥4,000)
カプラAとケーブルの組み合わせで
¥40,000(テレスターA会員)

●音響カプラB
300ボー全2重・AC(バッテリー・オプション)
~~¥19,800~~→**¥18,000**(テレスター参加賞サービス)
(別売専用ケーブル¥4,500)
カプラBとケーブルの組み合わせで
~~¥23,800~~→**¥22,000**(テレスターD会員)

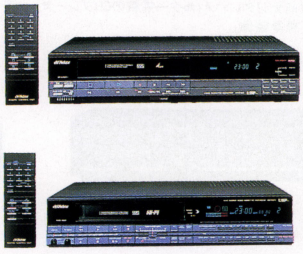
AVもテレスターで

ビデオムービー
VICTOR **GR-C7** (セット価格あり)
60分撮れてフルオート、家庭の歴史をズームイン。
定価¥248,000→テレスター価格**¥248,000**

電話かE-MAILでお問い合わせください。
特別優待価格を適応させていただきます。

ハイクオリティ・ビデオVHF
VICTOR **HR-D180**
高画質、簡単操作、機能充実のワンランク上の高画質ビデオ
定価¥104,800→テレスター価格**¥94,800**

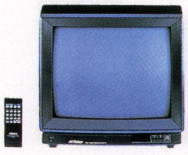
VICTOR **HR-D370**
NEW
定価¥155,000＋テレスター価格**¥145,000**



VICTOR VU-V7KIT CR-C7専用キット
撮って見るのに必要最低限をまとめたお買い得キット。
テレスター価格~~¥40,000~~

VICTOR CREATION100 CD、フルオートプレーヤーミニコンポ
ゼイタクを知ってしまった、小さくても音楽び本格派
定価¥118,000→テレスター価格~~¥98,800~~

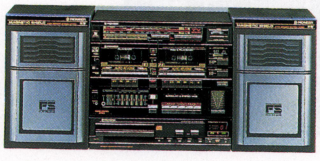
VICTOR C-191V
19型ビデオ対応カラーテレビ
部屋の明るさに応じて画面を自動コントロールする高画像テレビ。
NEW
定価¥110,000→テレスター価格~~¥84,800~~



VICTOR HD-8900 VHDビデオディスクプレーヤー「DiscWord」
●スタンダードサイズ(幅43.5cm)で、パソコン・カラオケ・AHDに対応
●画質コントロールスイッチ ●リピート再生 ●プログラム再生
●ステレオ/二重音声再生●オートスチル
定価¥135,000→テレスター価格~~¥115,000~~
NEW

VICTOR XL-V330 CDプレーヤー
No.CDG04
すべての操作がリモコンでできるハイ・トレーサビリティCD。
NEW
定価¥49,800→~~¥44,800~~

PIONEER Private CD400WR
CDプレイヤーミニコン
CDをおなかいっぱい聴ける明菜のミニコン
定価¥135,000→テレスター価格**¥124,800**
月々¥11,000×10回 頭金¥14,800



レーザービジョン・プレーヤー
PIONEER **LD-7100**
高画質、高音質/多機能/デジタル・サウンド対応。
定価¥149,800→テレスター価格~~¥119,800~~

電話かE-MAILでお問い合せください。

オーディオ&ビジュアル AVシステムもテレスターで!!

PIONEER PD-M6

No.CDF01

音楽ファン待望の逸品。CD6枚をマガジンにセットして自由なプログラミングで連続選曲・連続演奏。マガジン式CDプレーヤー(ワイヤレスリモコン、6枚演奏用マガジン、1枚演奏用マガジン付属)。

定価¥89,800→**テレスター価格¥84,800**

※月々¥12,500×6回 頭金¥9,800

PIONEER A-V1200 プリメインアンプ

●音・映像をコントロール&クリエイト

定価¥74,800→**テレスター価格¥69,800**

月々¥6,500×10回 頭金¥4,800

PIONEER CLD-7 コンパクトディスク/レーザービジョン・プレーヤー

デジタルサウンド/高画質・高音質/多機能

●LDプラスCDのコンパチで高さはわずか12cm

●パソコン対応端子(I/Oポート)/ボリウム付ヘッドホン端子/音声多重テレビ対応(別売SRF-2使用)など

定価¥158,000→**テレスター価格¥149,800**

月々¥9,000×15回 頭金¥14,800

AKAI SS-V10B AVシステムセレクター

簡単なリモコン操作、入力感度メモリ機構でAV機器10台の比較・デモが自由自在

定価¥75,000→**テレスター価格¥60,000**

月々¥9,000×6回 頭金¥6,000

AKAI SS-V20B AVシステムセレクター

ビデオ機器6系統を持つ発展性を考えた未来派AVのシステム・コアでモニタTVモニタスピーカ内蔵型

定価¥119,800→**テレスター価格¥95,800**

月々¥8,700×10回 頭金¥8,800

AKAI PS-V20U AVプロセッサ

ビデオ画像を自由に補正&カラーリング、エンハンサ機能オーディオイフェクタも満載のAVプロセッサ

定価¥79,800→**テレスター価格¥63,800**

月々¥9,500×6回 頭金¥6,800

DENON DCD-1300

No.CDB04

ピアニシモが美しく輝き、サウンド・スケールが躍動し、すべてがリモコンで操作できるCDプレーヤー。

定価¥69,800→**テレスター価格¥63,800**

AKAI CD-A70B

No.CDC02

防振設計を基に、高性能デジタル・フィルター搭載のCDプレーヤー。ワイヤレス・リモコン標準装備。

定価¥44,800→**¥38,000**

※月々¥5,800×6回 頭金¥3,200

AKAI VS-X20B ハイクオリティHiFiビデオVHS

オーディオ+ハイクオリティーで実現した高画質HiFiビデオ

定価¥189,800→**テレスター価格¥149,800**

月々¥13,500×10回 頭金¥14,800

DENON PMA700V プリメインアンプ

●デジタル時代に応えるダイナミックパワー350W 2Ω

●ビデオ・入力CD対応

定価¥79,800→**テレスター価格¥72,800**

月々¥6,500×10回 頭金¥7,800・

DENON LA-800 高画質&高音質のレーザーディスク

●秒単位タイムサーチ、チャプタースキップ4モードリピート・プログラム機能搭載デジタル出力端子付

定価¥149,000→**テレスター価格¥119,800**

月々¥8,900×12回 頭金¥13,000

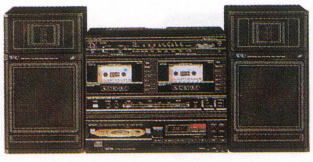
日本コロンビア W-R2BK+DCD-1000 ダブルリバース・カセットデッキ+CDプレーヤー

●ワンタッチA・B面自動録音

●VHFテレビ音声多重チューナー内蔵

定価¥114,900→**テレスター価格¥99,800**

月々¥7,500×12回 頭金¥9,800



レーザービジョン・ビデオディスク・プレーヤー

DENON LA-700

高画質・高音質で低価格を実現し、一層身近になった。

定価¥108,000→**テレスター価格¥103,000**

New

日本コロンビア C-7VBK CDプレーヤーミニコン

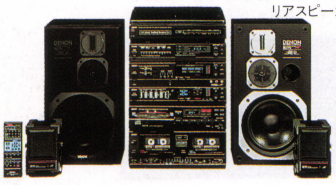
CD&AV対応、AVフル・リモコン可能なミニコンで、君のオーディオの世界を広げる

定価¥279,800→**テレスター価格¥249,800**

月々¥18,500×12回 頭金¥27,800

※リモコンRC-7VBK(¥16,500)別売

リアスピーカー(¥12,300)



表示クレジット回数はすべて金利ゼロ。それ以外ご希望の方はお電話か、E-Mailでお問い合わせください。
●各メーカーの下記以外の商品も取扱っております。お問い合せください。

ご注文はお電話で(03)375-3800㈹

TeleStar会員はMail Box「T2」をご利用ください。

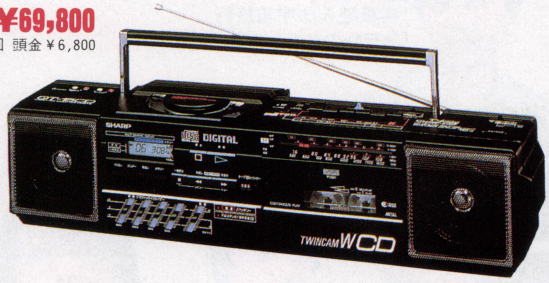
TeleStar 誌上ショッピング

CD内蔵のWカセットテープレコーダ

SHARP QT-Z15

●コンパクトディスク・プレーヤーをWカセットに内蔵、独自のツインメカ搭載
●UHF/VHF音声多重チューナー、録音グライコ装備
●9曲プログラム再生、CD同録も可能

定価￥79,800→**テレスター価格¥69,800**
月々￥4,200×15回 頭金￥6,800



SHARP DX-1000

No.CDH01
一発選曲、飛び越し選曲、オートスタートなど多彩な機能でCDサウンドがたのしめる。ここまで身近になった最先端の音DX-1000。

定価￥49,800→**¥39,800**
※月々￥6,000×6回 頭金￥3,800

AIWA Avimax 8AF CV-80

8ミリ・ビデオ・ムービー

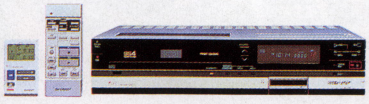
誰でもカンタンに美しくカメラ撮りができる、行動半径を大きく広げるカメラ一体型8ミリビデオ

定価￥299,800→**テレスター価格¥258,000**
月々￥19,500×12回 頭金￥24,000

SHARP VC-82(VHS) 予約カードがついた高画質ビデオ

●薄さ9.30cm●SS4ヘッド●2週間5番組予約●高画質ダイナミッククリーン回路●クイックタイマー●最長8時間録画・再生●ワイヤレスリモコン本体収納可能等

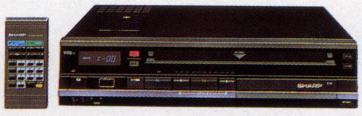
定価￥169,800→**テレスター価格¥118,000**
月々￥7,000×15回 頭金￥13,000



SHARP VP-2400 VHDビデオディスクプレーヤー

●ボイスガイド機能●ランダムアクセス●フロントローディング●オートプレイ●音声多重対応●ディスクの作動状態をLEDで示すプレーイングシグナル

定価￥149,800→**テレスター価格¥109,800**
月々￥6,600×15回 頭金￥10,800



AIWA CD kissing 700 FS-CD700 CD+フルオート・プレーヤーミニコン

CDはもちろん、テープ編集も簡単なデッキでいい音自由自在

定価￥130,000→**テレスター価格¥115,800**
月々￥10,500×10回 頭金￥10,800

日本マランツ ZEROCON100D AV感覚のミニコンポ

フルオートプレーヤー……TT153/AVセンター(サラウンド&FM/AM/TV(VHF/UHF))……RX153RV/Wリバース多機能カセットデッキ……SD553/15cm平面防磁型スピーカーシステム(2本1組)……LS163V　本体組合みわせ
価格￥169,900→**テレスター価格¥126,000**
月々￥19,000×6回 頭金￥12,000

日本マランツ CD-25F

No.CDA02

CDドライブ・メカに新素材"高比重グラスウール・プラスチック"を採用。さらにレプリカ・テクノロジーによる非球面シングル・レンズ、MC型フォーカシングメカを採用。"完全フローティング構造"で無振動・無共振を実現。

定価￥44,800→**¥38,000**
※月々￥5,800×6回 頭金￥3,200

HITACHI VIP-20D デジタルプロセッサ内蔵のレーザービジョン・プレーヤー

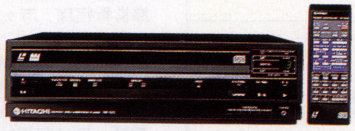
●デジタル音声付レーザービジョンディスク再生可●カラオケマイク端子2系統付●フロントローディング/オートマチック・スタートシステム

定価￥129,800→**テレスター価格¥124,800**
月々￥7,400×15回 頭金￥13,800

HITACHI VIP-31C LDとCDが1台で楽しめるコンパチブル・プレーヤー

デジタル音声再生回路内蔵、長時間の静止画再生、スローモーションやクイックプレイなど9段階の操作ができるマルチスピードコントロール、すばやく呼び出すランダムアクセス機能など。オートローディング、オートプレイ方式で、しかもLDとCDのディスクを自動的に判別。

定価￥158,000→**テレスター価格¥149,800**
月々￥9,000×15回 頭金￥14,800



Lo-D DAD-5500

No.CDE02

15曲ランダムメモリ選曲付
ミニコンサイズCDプレーヤー。

定価￥49,800→**¥44,800**
※月々￥6,500×6回 頭金￥5,800

お支払い方法(分割払いもどうぞ)

1. 代金引き換え (現金書留 銀行振込・郵便振替)
2. クレジットカード
3. 分割で承ります (ボーナス一括払、3ヶ月後一括払 3ヶ月後より分割払いもあります)

スキップ払い(3ヶ月後一括払い又は分割払い)もご利用ください。3分割で承ります。

お取扱いは

UC / JCB / DC / VISA / JACCS / dsp 大信販 / UFJ CARD / AMERICAN EXPRESS / million card MC / オリエントファイナンス / Kyodo Card

☆TeleStar㈱テレスター
〒151東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル
TEL(03)375-3800㈹

君もこのテーブルにつかないか。

エニックス　ゲームプログラミングスクール

ベーシックしか出来なかった初級者の君も、マシン語で簡単なシューティングゲームが出来る様になる。
そして上級者の君なら限りなくプロに近づく3日間。さあ、みんなで参加してみないか。

■プログラム

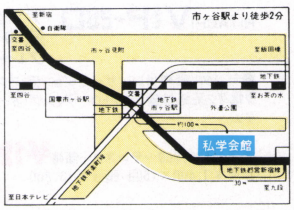
クラス / 日時	初・中級クラス（ベーシックは判るがマシン語が判らない）	上級クラス（マシン語ができる）
8月26日(火) 第1回 10:00〜4:30	**ウォーミングアップその①** 1. 小道具(これだけは覚えておこう) 2. 数(二進数と十六進数について) 3. アセンブラ(マシン語開発ツール) **ウォーミングアップその②** 4. メモリーマップ(ハードウエアについて) 5. 命令(ニーモニックとレジスタ) 6. プログラム(その作成と実行) 日高　徹	**■堀井雄二** 実践的シナリオ作成法 「ポートピア連続殺人事件」「軽井沢誘拐案内」のテクニック フリートーキング **■森田和郎** 思考ルーチンについて 「MIN & MAX法」「$\alpha\beta$狩り」 フリートーキング
8月27日(水) 第2回 10:00〜4:30	**キャラクターパターンの表示と移動その②** 1. 座標(ゲームの為のゲーム座標) 2. 豆腐(とりあえず白い四角形を表示) 3. パターン(キャラクターの作成) 4. パターン表示(キャラクター登場) **キャラクターパターンの表示と移動その②** 5. パターン消去(キャラクターを動かす前に) 6. パターン移動(データにそって移動) 7. 大量出理(1人じゃつまらない) 8. キー入力(コントロール&ショット) 日高　徹	**■中村光一** 実践的ゲームデザインについて フリートーキング **■商品化への近道** **望月、曽根、保坂の三氏** フリートーキング あなたの疑問にすべておこたえします
8月28日(木) 第3回 10:00〜4:30	**衝突と得点計算その①** 1. 衝突の判定(ゲーム座標を用いる) 2. 数字(文字と数字パターンの作製) 3. 計算(得点の計算と表示その1) **衝突と得点計算その②** 4. BCD(得点の計算と表示その2) 5. 衝突の処理(ゲームらしさの追求) 日高　徹	**■鈴木孝成** 高度なマシン語の組み方 フリートーキング
	ベーシックしか出来なかった人がマシン語で簡単なショーティングゲームが出来る様になる	プロへの道が開けてきます　あとはあなたの努力しだい

■開催要領

●開催日
昭和61年 8 月26(火)・27(水)・28(木)
午後1:00～4:30

●会　場
私学会館
東京都千代田区九段北 4 — 2 —25

●交　通
国鉄中央線・地下鉄有楽町線・地下鉄都営新宿線　市ヶ谷駅より徒歩 2 分



●参加費用
初・中級クラス　￥3,000（3回分）当日払い
上級クラス　　￥6,000（3回分）当日払い

●お問い合せ・お申し込み
電話、又は官製ハガキに住所、名前、学校名(会社名)、電話番号、年令、マイコン歴、持っている機種を明記の上ご郵送下さい
後日、選考の上ご通知いたします　申し込み〆切日 8 月22日。

■ゲームプログラミングスクール係電話番号
03(366)4255
担当 高野

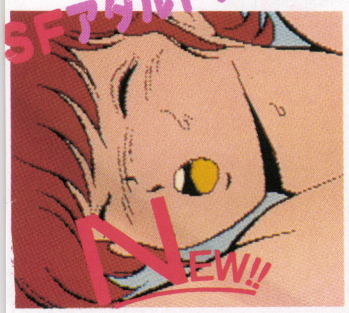
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F

この夏、君はどの娘に賭けるか!?

嬉しい「ジャストサウンド」対応で過激度100%アップ

SFアダルトアドベンチャー

エリカ



なんとSFがアダルトになった

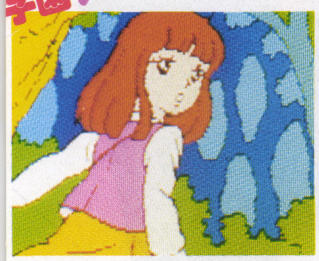
西暦1999年、地球支配をたくらむ組織"ブラックシャドウ"を撃退するために地球連邦情報局員の君は敵基地へ…。
ところが、敵基地に着くと記憶喪失に？
さて記憶を失った君に次々と敵が襲ってくる。
果たして君は任務を終え、地球に無事帰る事が出来るか。
もちろん、美女エリカを敵にするのも味方にするのも君の腕次第です。

ディスク　6800円　　テープ　4800円

JAST SOUND のマークがついています。

学園アダルトアドベンチャー

天使たちの午後



学園一の美女白石由美子ちゃんをものにするのが君の目的です。
しかし君の周りには誘惑がいっぱい。そうフラフラもしていられないゾ。
果たして由美子ちゃんと一夜をともにする事が出来るか？テクニック次第で、すばらしい感動のシーンを見る事が出来ます。(ディスク版のみ)さて、そろそろ始業のベルが鳴る頃だ。

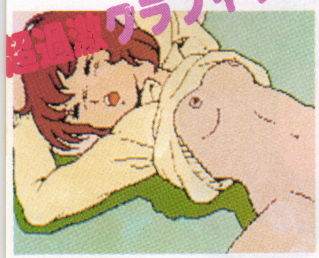
JAST SOUND のマークがついています。

ディスク　6,800円　テープ　4,800円

番外編

～天使たちの午後～

アダルトNo.1！



「天使たちの午後」でボツになったイヤラシ～イシーン10数枚のグラフィック集です。
ものすごい興奮もの。(「番外編」はディスク版のみ)

JAST SOUND のマークがついています。

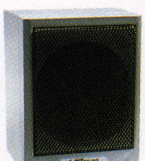
3000円

機種により発売が遅れております

PC-8801／MKII／SR／FR／MR（ディスクのみ）　X-1（Dを除く）全機種
FM-7／NEW7／77

ジャストサウンド

彼女の声がナマで聞けるゾッ



○君のパソコンに接続するだけでOK。
○各機種によってケーブルが異なります。
○この音声合成装置の使用できるソフトには JAST SOUND のマークがついています。

超小型音声合成装置　12,800円（ケーブル付）

PC-8801／MKII／SR・FM-7／NEW7／77・PC-9801、X-1 全機種

これぞゲームの元祖だ

○フォボス○エミリア　MSX（32K）テープ　3,800円

全国各地 通信販売

〈方法〉品名、機種名を明記の上、現金書留でお送り下さい。

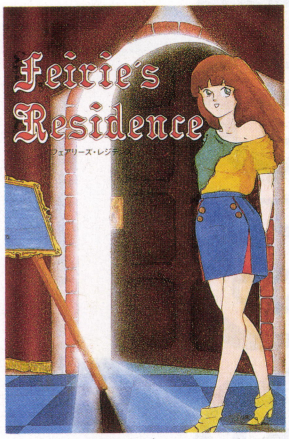
〒156 東京都世田谷区宮坂3—10—7　YMTビル3F
TEL. 03-706-9766　FAX 03-706-9761
銀行振込口座　三井銀行㊎5252817(経堂支店)
北海道拓殖銀行㊎261-260(永代橋支店)
株式会社ジャスト JAST

PC-88で衝撃のデビュー!!
いま、熱い夢をあなたに……。

Five Sweet Dream

▶ ファイブ・スイート・ドリーム

■PC-88　　ディスク版　　7,800円
■FM-77/D、X1/D、X1/T、FM-7/T　近日発売



▲ フェアリーズ・レジデンス

■X-1　ディスク版　7,800円
■X-1　テープ版　4,500円

◀ ㊙ 課外授業編

好評発売中!

エッ!?ウッソ～!?ホント～!?こんなところまで見せてくれるの～!?美少女達がくりひろげる課外授業をこっそりのぞいちゃおう。Five Sweet Dreamではのせられなかった過激度120%のプライベートパンチで君はもうダウン寸前。あ～も～だめだ～。

■FM-7	テープ版	3,000円	■FM-7	5″2D版	3,000円
■X-1	テープ版	3,000円	■X-1	5″2D版	3,000円
■FM-77	3.5″FD版	4,000円	■PC-88	5″2D版	3,000円

GREAT SOFT

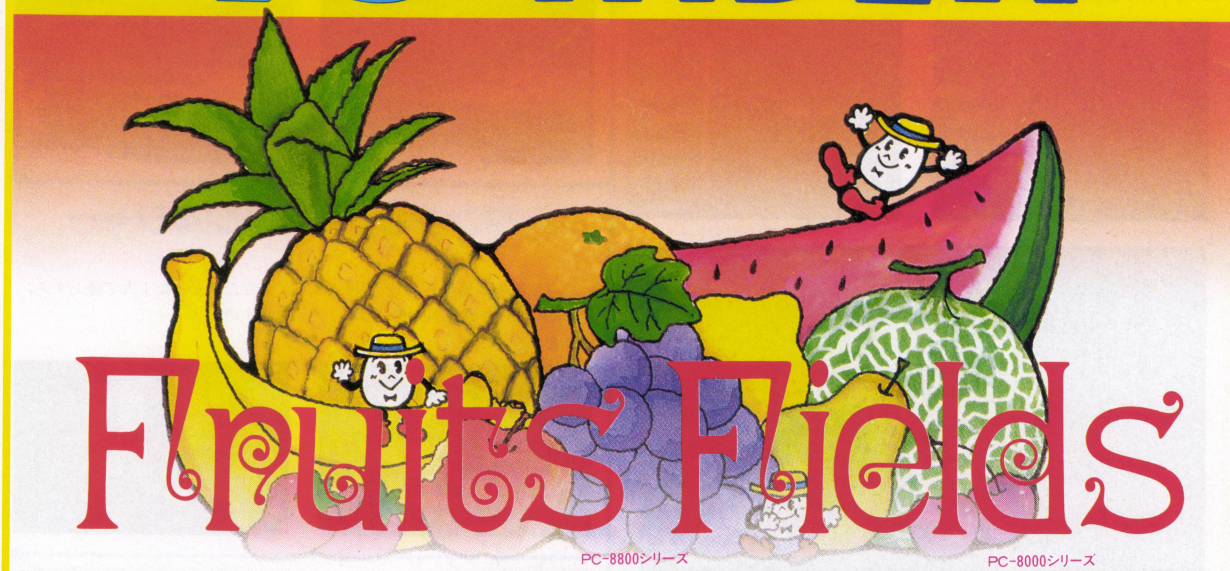
※通信販売可(送料無料)。現金書留で下記までお申し込みください。

グレイトソフト
〒550 大阪市西区南堀江2丁目1-16 第4川辺ビル ☎(06)532-0219

サウンド入りゲーム開発中!!
JAST SOUND

PiO ピオ INDEX

ピオ・インデックス



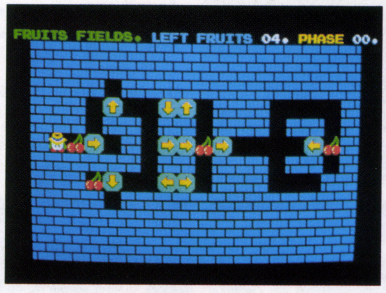
Fruits Fields

フルーツ フィールド

ここは古代の廃都アキバランド．世界でも有数のトレジャーハンターであるRem君は幻の秘宝"ふるうつ"を求めてはるばるやって来た…．

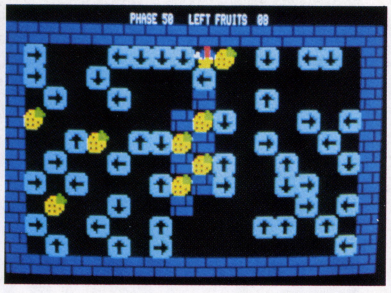
20種のフルーツ，100面のゲーム面を誇るハイパーパズルゲームが8機種まとめて揃いぶみ．機種ごとに特性を生かした楽しいゲーム設計がなされています．君なら100面クリアも簡単かな？

PC-8800シリーズ



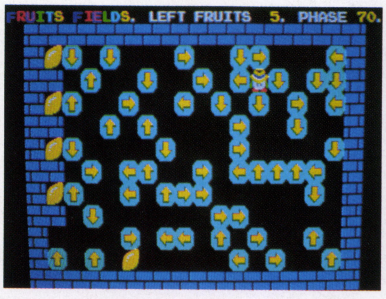
X1シリーズ

PC-8000シリーズ

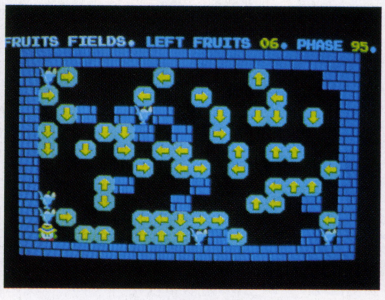


FM-7シリーズ

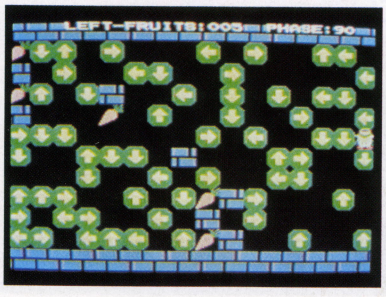
MZ-2500/2200/2000

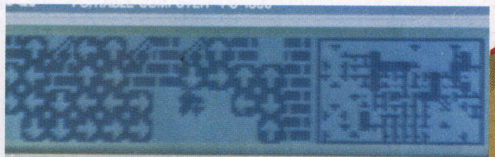


MSX/MSX2

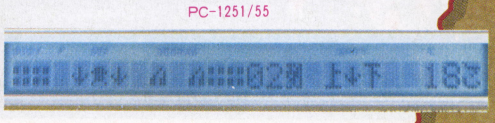


PC-1350





PC-1251/55



プロローグ

たまたま作ったALL BASICのパズルゲーム．それを悪友たちに見せたのが運のつき．マシン語にせい！面数を増やせ！などの注文殺到．

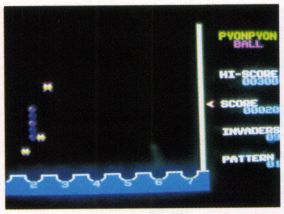
そして極めつけが我がコンピュータ部顧問のO教諭の「他の機種に移植したらどうだ」のひと声．

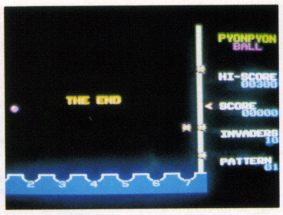
かくして，PiO史上空前のスペシャルプロジェクトチームF．F．C．は誕生した．

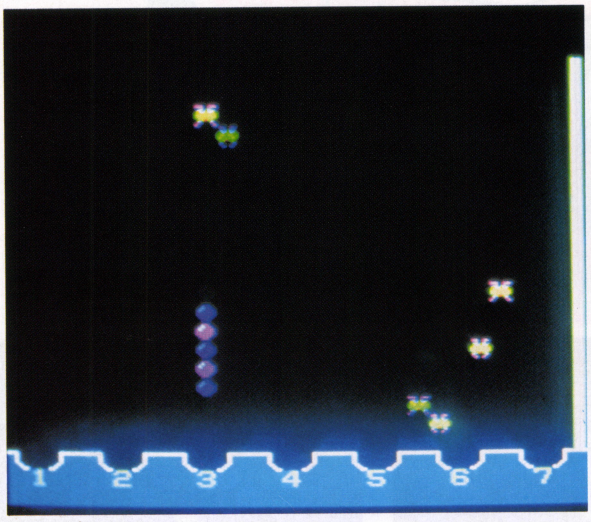
そして今F．F．C．は君たちの挑戦を待っている(うそだよ〜ん)．

ピョン ピョン ボール
X1 シリーズ

インベーダーゲームに似ているが，ちょっと違う．
ちょっとやそっとじゃやっつけられない！
これは頭を使うのだ!?

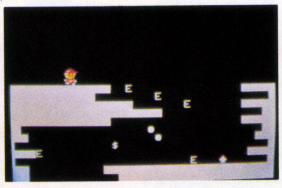


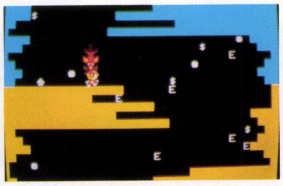




ゴーダウン
PASOPIA7

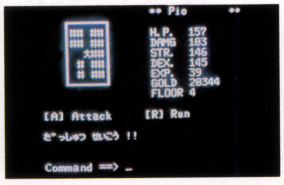
気がつくと，俺は崖淵に立っていた．そのとき俺はこの崖の中に降りていく使命があるのだと悟ったのだ．
崖の中に何が待っているのかわからない．ただ，もしかすると俺を満たしてくれる何かがあるかもしれないのだ．





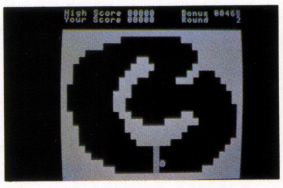
ダンジョン・オブ・ソルジャー
PC-6000シリーズ

ここは陸の孤島ゼライト，200年前に勇者によって殺された魔王サタンがふたたびよみがえった!!
あなたはたった１人で魔王サタンを倒すのだ！



ラウンダー
FP-1100

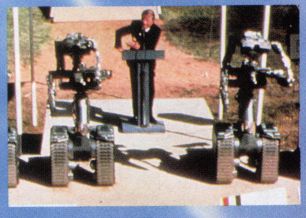
なぜ，あなたは周るのか，そこに円があるからだ！
ドット単位の動きがなかなかリアルなゲームです．

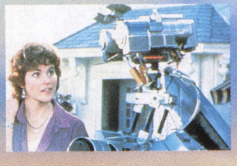


MOVIE

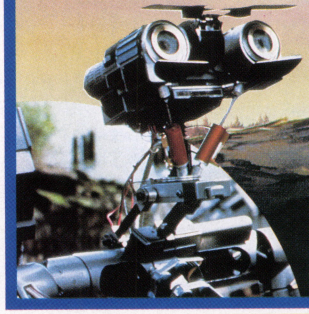
SHORT CIRCUIT

Herald





涙と笑いと感動と……
機械ジャナイ、生キテイル
アカデミー主演男優賞候補?



監督……ジョン・バダム
製作……テビット・フォスター
ローレンス・ターマン
ロボット・デザイン……シド・ミート
出演……アリー・シーディー
スティーブ・クッテンバーク

ショート・サーキット

雷にあたってナンバー５の回路がショートした．回路のショート（ショート・サーキット）で感情と意志とを持つようになったロボット，"ナンバー５"が登場する映画「ショート・サーキット」を紹介しましょう．

雷にうたれて異常をきたした戦争用ロボット，ナンバー５が，ロボット会社の追手から逃げまわり，その間に数々の騒動を起こす，というものです．ナンバー５は「自分は生きている，分解しないでくれ」と訴え続けますが，やがて軍隊に追いつめられてしまいます．ナンバー５はどうなってしまうのでしょうか．

監督は「ウォー・ゲーム」のジョン・バダム．出演は「ポリス・アカデミー」のスティーブ・グッテンバークら．ロボットの言動が抜群におもしろいこの映画は，日本ヘラルドの配給で現在公開中です．

TeleStarで『おしゃべり』を！

第2種パケット交換サービス(DDX-TP)のサービス区域が拡大されました！

abc手順に注目！

近日1,200ボー対応

実験内容

表1に，TeleStarで実施されている実験内容を示します．これは固定的なものではなく，参加者の皆様のご協力により，随時拡張・改良を行なっていきたいと考えています．

表1　現在実施されている実験サービス

サービス機種	内容	ANK	漢字
CHAT	●BROADCAST：多人数のおしゃべりコーナー ●RADIO　：上記のリスナー ●CHAT　：2人の会話コーナー	●	●
BBS（電示掲示板システム）	●COMPUTAR：パソコン関連のBBS． ●PEOPLE　：その他BBS． ●BAZAAR　：売る・買う・交換のコーナー． ●SOFT　：フリーソフトのコーナー，ダウンロードして自由に使える．	●	●
電子メイル	特定個人間で利用できる電子郵便，ショッピングも可．	●	●
INF（各種情報コーナー）	●MAINICHI：毎日新聞ニュース． ●SNEWS　：社会一般のニュース． ●INEWS　：産業一般のニュース． ●PNEWS　：政治・外交関係のニュース．		●
	●NNEWS　：The Sourceのコンピュータ関係のニュース． ●WNEWS　：米国西洋のコンピュータ関係のニュース．	●	
	●TV　：テレビの番組情報．		●
	●MOVIE　：映画情報．		●
	●TRAVEL　：日本交通公社等協力の旅行情報．		●
MONEY（株式情報）	東洋経済提供の株式情報．有料で提供される（毎週更新）．		●
工学社からのお知らせ	I/O，PiO編集部，COMPACからのお知らせ．バグ情報，新刊案内など，DDJコーナー．	●	●
TeleStarからのお知らせ	サービス内容の変更，メンテナンス情報．	●	●
SIクラブ	日立SIのユーザーグループの専用のコーナー，専用のBBS，NEWS，技術情報，フリーソフトなど．		●
MZクラブ	シャープMZシリーズ・ユーザーグループ専用のコーナー．専用のBBS，NEWS，技術情報，フリーソフトなど．		●
マリネット・クラブ	全国各地のスキューバ・ダイビング情報，海洋関連書籍の情報，イベント情報や専用BBSなど，協力NAUI．		●
SF	SFマガジン誌（早川書房）協力によるSFコーナー．ブックガイドなどの他に専用BBS．		●
WARゲーム	ゲーム専門誌「TACTICS」協力によるWARゲーム・コーナー．ボード・ゲーム，ゲーム・マニュアル，新ゲーム紹介，専用BBSなど．		●
びあ	「びあ」誌協力によるシティガイド・コーナー，コンサート情報，コンサート前売券情報，ロードショウ上映館案内など，専用BBSもある．		●
中古車情報	「ACCESS」協力による中古車情報，専用BBS．		●
アニメ	ラポート（株）発行の「アニメック」，「ファンロード」編集部からのアニメーション情報，専用BBS．		●
音楽情報	オリジナルコンフィデンス協力によるヒットチャート情報．		●

注）INFの漢字によるニュースは毎日，英文ニュースと東洋経済は毎週更新されます．

必要な機器

- **RS-232インターフェイスの内蔵されたパソコン**：漢字ROM（JIS第1水準）と，漢字表示をサポートしたターミナル・プログラムがあれば，豊富な漢字情報が読めます．
- モデム，モデム電話，音響カプラ．
- その他詳細は「申し込み書」に添付されている案内書をご覧ください．

実験参加申し込み方法

〔参加費一例〕

- **T会員**：参加費＋1,200ボー全2重モデム電話（ケーブル付）＝¥128,000
- **F会員**：参加費＋1,200/300/110ボー全2重モデム（ケーブル付）＝¥49,800
- **C会員**：参加費のみ　＝¥6,000

以上の他，各種会員あり（詳細は申し込み書に記載されています．）

テレスター参加希望の方は，ハガキに住所，氏名，年齢，職業，電話番号，使用パソコン機種を明記のうえ，下記まで参加申込み書をご請求ください．

〒151　東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル5F
（株）テレスター

なお，コネクタ，ターミナル・ソフトなどオプション品で，「テレスター」から購入できるものについては「申し込み書」送付時に，改めてご案内します．

表2　対応機種

機種名				
SI/15, 45	PC-8001mkIISR	MZ-2500	FM-7	HC-80
SI/10, 20, 30, 40	PC-6601	MZ-2000/2200	FM-7/NEW7	HC-88
L3/MARK2	PC-6601SR	MZ-1500	FM-77/AV	QC-10
L3/MARK5	PC-6001mkII	MZ-80B	FM-11BS	PASOPIA
PC-8801 mkIISR /FR/MR	PC-6001mkIISR	MZ-6500/5600	FM-11AD2	PASOPIA 16BX
PC-8801mkIITR	PC-6001	XIturbo	FM-16β	IBM JX
PC-8001	PC-9801	XI（その他）	FM-16π	

お手持ちのカードでお支払いができます。

TeleStar参加費はもちろん，有料情報からデルファイの会員まで，お手持ちのカードでお支払いができます．

★お取り扱いカード

JBC，UC，DC，VISA，AMEX，JACCS，日本信販，ミリオン・カード，協同カード，大信販，ライフ

TeleStarに参加を申し込む方は，「TeleStar誌上ショッピング』の注文書（グリーン・ページ）でお申し込みください．すでにTeleStarに参加している方はMail Box TS2宛に①カードの種類②カード番号③カードの有効期限④カード名義人，をお知らせください．

チーム制でソフト作り
エニックス

◀エニックスで仕事をしているプログラマーたち全員集合の図

7月は暑い，暑いといっていっているうちに，終わってしまいました．この調子で8月も終わってくれると，あとは一気に年末だ！…と騒いでいるJです．
今回のソフトハウス訪問は，ちょっと変わってますよ（どこが変わっているかって？）．

PiO編集部秘密編集会議にて

7月のとある一日，東京は代々木のぜんら○ビルの一室で，PiO 8月号の反省会兼9月号の編集会議が行なわれていた（会議といってもT²さんのワンマンショー，で以下はJとT²さんの会話）．

『J，最近お前のソフトハウス訪問はマンネリだな』

し，しかしですね，毎月々々そうそう変わったことも書けないですし…．

『言いわけをするな．君の仕事は，いつも面白い記事を書くことなんだぞ．それとも，何か？I/Oの映画紹介のコーナー担当に戻りたいのか？』

いえ，こ，今月号は面白くなります．もう絶対です．はい．

『ほう，どういう風に面白いのかね』

それは，その〜．今までと違って，ソフトハウスのポリシーを明確にし，90年代におけるハイテク時代の先駆となるべき役割りを，80年代後半という時代背景に…．

「もういい．お前は，でたらめをならべて，ごまかそうとしているのだろう．よしJ，今回がラスト・チャンスと思え．それでどこに行くんだ」

ウッ…（考えていなかった）．

PiO編集部全員の注目を集めて，Jの沈黙は続く…早く，どこかのソフトハウスの名前をあげなければ…それも楽に行けるところで…面白そうで…で…で……．

エニックスに行きます！

『そうか．では楽しみにしているぞ』

ハハ〜ッ（と土下座するJ）．

とにかく，エニックス・ファミリーを強調してください，といっていた高野さん．

工学社の悪い流行「ドラゴン クエスト」

なぜ突然Jはエニックスを思いついたのか？それは今，工学社で流行している「ドラゴン　クエスト」のことを思い出したからです．

特に，おじさん（25歳以上の人）連中の間では，この「ドラゴン　クエスト」は，「スーパーマリオ」以来の大ヒットとなっているのです（アンチ・ファミコン派の人はゴメンナサイ）．

某広告部の人たちは，編集部に入って来るなり，"やくそうを売ってください．"とか"虹のかけ橋はどこだ"とか，わけのわからないことを口走っては，Jを見て，"消えろこのスライム"と，攻撃をしかけてくるのです．

だから，なぜ広告部の人たちがそれだけ夢中になるのか，その秘密を知りたかったのです（同じ時期にPiO編集部では，Jが火をつけたエアーガンがブームになり，新人の2人もすっかりガンのとりこになっていた．という事実にはここでは触れない）．

それと，なぜ毎月のように新しいソフトが出せるのか？その秘密にも近づきたい，と思ったわけです（と，とってつけたような理由をあげるJ．でも，本当にエニックスの開発ペースってすごいと思いません）．

ファミコン・ソフトもここまできた

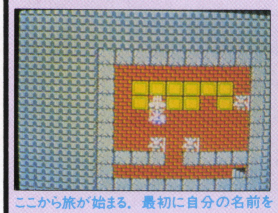
ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

シナリオ／堀井雄二
モンスターデザイン／鳥山　明
プログラム／チュンソフト
音楽／すぎやまこういち

このゲームを初めてみたとき，う〜んと思わずうなってしまった．ついにファミコンはここまできたのかと，驚きをかくせなかった．

ディスプレイがTVであるということを忘れさせる美しいグラフィックス．FM音源でもないのにクリアな音，そして立派な音楽．ストーリー自体も，この手のR.P.G.の本道を行くもので，さすがに堀井雄二さんの作品だ．

これならば大人が無中になるのも不思議ではない．



ここから旅が始まる．最初に自分の名前を入力しておくと，その名前で問いかけてくれる．

ここにあげたのはキャラクタの１部．さすがに鳥山明さんのキャラクタだ．

ところでキャラクタ名のびいあは，びいおと入力しようとして，ミスったのです．

たとえば，たとえばの話だけど，ペンギン村を舞台にして，おなじみのキャラクタ（ニコチャン大王とか，スッパマンとか）が出てくるR.P.G.を作ったら面白いだろうね．

エニックスにて

さっそくJは，新宿にあるエニックスさんへお邪魔虫（ふる〜い．でもしらけ虫©江口寿史先生，よりはいい）してきました．

初めまして，Jです．

『初めまして，高野豊と申します』

あっ，どうも高野さん（エニックスの専務取締役さんです），お忙しいところをすいません．

ところで，いきなりなんですが，エニックスさんて，もっと大きな感じのビルに入ってるのかと思っていたんですが？

『いや，いや，もともと３人で始めた会社で，今でもエニックスは11人という小世帯でやっているんです』

あっ，そうなんですか．ところで，エニックスさんというと，あの４年ほど前のゲームホビープログラムコンテストで一躍有名になったんですよね．

『そうなんです．あれが今日のエニックスの基礎となったんです』

あのときの応募数はどのくらいあったんですか？

『そうですね，第一回の応募総数で250〜260はありましたね．で，最終的に商品になったのはそのうちの12本ですね』

Looking for a Star Programmer

どうして，ああいうコンテスト形式でプログラムの募集をされたんですか？

『ええ．当時，アメリカなんかではスタープログラマーなんていう人が誕生してきていたのに，日本ではまだやっと有名ソフトハウスができかけていたときだったんです．そこで，エニックスでなんとかスタープログラマーを誕生させようとして，ああいうコンテスト形式で広く人材を集めたんです』

一種の「スター誕生」（あの山口百恵，ピンク・レディーを生んだ番組）みたいなものですね？

『そうです．まあ，おかげで「ドア・ドア」とか「アルフォス」などのヒット作が出て，森田和郎さんや堀井雄二さん，村守将志さん，TAMTAMなどのスタープログラマーも生まれてきたんです』

でも，もうコンテストはやっていないんですよね？

『ええ，すでにエニックスと共にやっているプログラマーは80名以上いて，これ以上プログラマーを募集しても目が届かなくなってしまうんで，やめてしまいました』

目が届かないというと？

『こういうことなんです．Jさんもご存じのように，今のソフトは非常にトータルレベルが高くなっていますよね．単にプログラミングの技術がうんぬん，というよりグラフィックもよくなければいけない．音もよくなければいけない，シナリオも，となると，もう個人の手にはおえないんですよ』

そういえば，「ザナドゥ」も「ハイドライドII」も，「レリクス」も複数の人間で完成したようですからね．

『でしょう．だからうちでは各プログラマーに，必ず１人プロデューサーをつけることにしているんです．そして，そのプロデューサーたちが各プログラマーの長所を生かすように，プログラマー同士でチームを組ませるようにし

これがエニックス内の開発室．でも，各プログラマーたちは自宅などで仕事をしているので，ここにくるのは最終チェックや追い込みのときだけ．

ています．つまり複数プログラマーで1つの作品を仕上げていくようにしているんです』

まるでレコードを作るみたいですね．そういえばビクター音楽産業さんも，同じようなシステムでソフト作りをやっているようですが．

『そうですか．やはり，これからは漫画家を育てていくのと同じように，才能のあるプログラマー1人1人にプロデューサーがついて育てていく，という姿勢が必要なんじゃないかと思います』

壁にはらしいポスターが．

スタープロデューサーの時代がくる!?

そうすると，スタープログラマーじゃなくて，スタープロデューサーといって人気が出たりして．

『いや，その可能性はありますね．現にユーザーの方からのハガキで，この作者とこの作者を組み合わせてこのプロデューサーでソフトを作ってください，みたいな意見も寄せられていますよ』

そうなると本当にレコードや本の世界ですね．プロデューサーやアレンジャー，編集者などがそれぞれプロで，という世界ですね．

あっ，だから「ドラゴン　クエスト」の音楽と絵はプロの作品にしたわけですね．

『そうです．音楽をすぎやまこういち先生にお願いして，キャラクタを鳥山明先生にお願いしたわけです．それと，シナリオも堀井雄二さんが担当しているんです．

やはり，ここまでパソコンやファミコンが子供たちの間で普及してしまうと，やはりソフトの送り手である我々にも社会的な責任が発生してくると思うんです．だから，音楽もグラフィックスもいいものを，とお願いしたんです』

そうなんですか？そこまで考えて…

「北斗の拳」そして「ライーザ」

『初めまして，保坂です』

初めまして」です．実は，あの「北斗の拳」に今チャレンジしているんですが，ゲームの最初からできないんですよ．

『あっ，もしかして秘孔でしょう』

そうです．どこを突いても"ヒデブ"にならなくて相手を倒せないんです．

『よく，その質問がくるんです．あれはちょっと難しかったかもしれませんね』

でも，あの「北斗の拳」はタイムリーなソフトでしたね．

『いや，本当は，もっと早く出す予定だったんですが…』

では，そんなに早くから企画していたんですか？

『早いというか．企画が出たのが1984年の11月ごろで，半年ほど連載されていたころなんです．これは面白いマンガだ，ということでとりかかって』

？

『なにせグラフィックスの量が膨大で，最初のうちはディスク2枚がグラフィックスだけで1杯になっちゃったりして』

それで？

『しかし，何といっても劇画のタッチを生かしてゆきたいと思っていたので，グラフィックスを切るわけにはいかないと．で，圧縮につぐ圧縮をかけて．最終的には基本グラフィックス40数枚×書き換え分80枚という絵をつめ込んだんです』

そうなんですか．でも，あの絵は本当にアニメして面白いですね．

『ええ，買ってくれたユーザーからは，もう続編を出せ，ラオウが見たい，といったハガキがきていますね．でも，ゲームとしてみたら「北斗の拳」は新しいところがなくて』

でもファンにはたまりませんよね．

年内にもう1本発表します，と保坂さん．がんばってください．

(しかし，広告部の人たちが夢中になるのもわかるね)．

ところでもうひとつ，最近エニックスさんでは，マンガのソフト化が続いていますよね．

『いや，うちとしては，あくまでもオリジナル物をメインにやって行きたいと思っているんですが，ユーザーの方からやってくれという声が多くて，ここのところ続いたんです』

そうですか．では，そろそろ，その「北斗の拳」のお話しを…．

『では，担当プロデューサーの保坂嘉弘を呼んできますので』

『そうですね』

話は変わって，保坂さんが担当されたもうひとつのゲーム「地球戦士ライーザ」については．

『いや，あの「ライーザ」は信じられないほど売れているんですよ．あのゲームこそシナリオの勝利，といったゲームですね』

たしか，「ライーザ」は去年の年末に発売されたんですよね．

『そうです．でも出た時期が悪かったんですよ．だって，あのときのライバルが「ザナドゥ」に「ハイドライドII」でしょ』

そういえば超強力ライバルにはさまれて登場したんですよね．

『だから，PiOさんを始め，雑誌などでもたいして紹介してもらえなくて…』

ス…スイマセン．

『いえいえ．どこの雑誌でもそうだったんです．それで売れ行きはもうひとつ悪かったんですが，年が開けてから急に売れるようになって』

北斗の拳

PC-8801シリーズ
5'2Dディスク(2枚組)

PIOなソフトハウス
ENIX

お前はもう死んで…ない?!

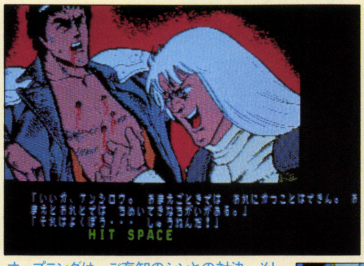
本文中にも書いたように，ストーリー自体は，マンガのとおりのオーソドックスなアドベンチャー．

しかし，ひとたび戦闘モードに入ると，バリバリのアニメーションによる"ヒデブ"が展開されるのだ．

正確に相手の秘孔を突くと，一瞬の間を置いてから，頭は割れるわ血は飛び出すわ．まさに劇画の世界が広がるのだ．

「北斗の拳」ファンならば買え，さもないと，お前はもう死んでいるのだ．

死体置き場．この中に入る方法がわからない．

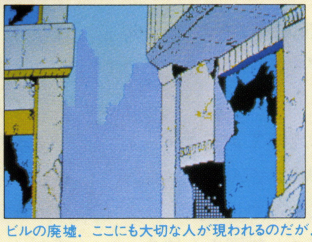


オープニングは，ご存知のシンとの対決，そしてユリアを奪い去られるまで．

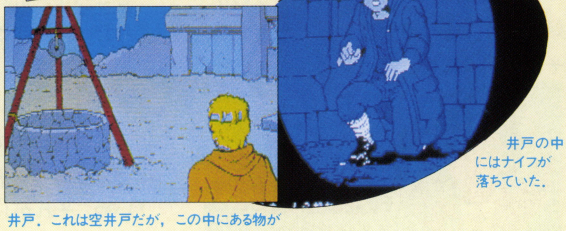
悪党に流す涙などない．

▲これがうわさの"ヒデブ"だ

村のゴミ捨て場にも使えそうな物は落ちていた．



ビルの廃墟．ここにも大切な人が現われるのだが．



井戸の中にはナイフが落ちていた．

井戸．これは空井戸だが，この中にある物が

「ライーザ」の秘密は？

なんで急に売れだしたんですか？

『いや，それがわからなくて，我々もいろいろ考えたんです』

それで？

『で，こういうことではないかと推理したんです．つまり年末にこの「ライーザ」を買って感動したユーザーが，学校が始まってからみんなに，これはいいぞ，と勧めてくれたと』

なるほどロコミですか？

『そうです．特にこの「ライーザ」の場合は，エンディングがすごくて，ユーザーの方からも賛否両論のハガキをもらっていまして』

えっ，そんなにすごいエンディングなんですか？

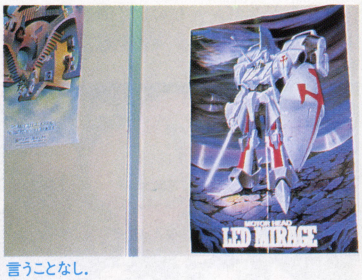
『あれ？」さん「ライーザ」のエンディングご存知ないんですか？』

そ，それが，まだ途中でして…．

『ではお教えしましょう，実は…』

なるほど，そうだったんですか．それならば，売れても不思議じゃないですね．

『そうでしょ』



言うことなし．

もう1人のスタープロデューサー登場！

『」さん．「ウィングマン２」の話もさせてくださいよ』

あっ，もしかして曽根康征さんでは？

『そうです．「ウイングマン」シリーズと「ワールドゴルフ」を手がけた曽根です』

どうも曽根さん．ところで，「ウイングマン２」はなかなか楽しいゲームですね．

『そうでしょ．あの「ウイングマン２」は，ゲームとは別の部分でユーザーを楽しませるようにしてあるんですよ」

だから色んな質問ができるんですね．

『そうです．たとえば，女の子たちの電話番号とか住所から血液型まで聞きだすことができるんです．でも，ストーリーと関係あるかどうかというと…』

そうですよね．」もさんざん女の子に質問して，結局それが何の役にもたたないということが，あとでわかったり．

『でも楽しかったでしょ？』

ええ．それにストーリーが素直なので気に入ったんですが．

『もう引っかけとかはありませんし，他のアドベンチャーゲームと比べると

簡単すぎるほどなんですが，ユーザーの方からは簡単すぎるという苦情は来ていませんね』

やはりマンガのファンが買うということですか？

『そうです』

ところで，作者のTAMTAMというのは？

『これは所沢高校の同級生４人組＋２人のグループで，その内の１人がやはり第１回のコンテストに応募してきて落ちちゃったんですよ．で，そのときの作品に見どころがあると，アルバイトに誘ったのがきっかけです』

では「ウイングマン２」のグラフィックスも？

『いえ．あれは実は「セイバー」を作った３人組の１人で寺田君というのがいまして．彼に書いてもらったんです．それが不思議なことにその３人組はやはり所沢高校の生徒で，TAMTAMの後輩だったんですよ』

へえ，偶然にですか？

『ええ．まったく偶然になんですよ』

じゃあ，「ウイングマン２」で苦労されたところなんかは？

『もう，とにかく時間との戦いでしたね．だいたいの完成まで10か月かかったんですが，完成の１か月前なんか週に５日徹夜してエニックスに泊まりこみでしたよ』

そうですか．ところで「ウイングマン３」は？

『いや，もうTAMTAMのみんなも，私もいやですよ』

▲PC-88の下に注目．

この仕事も大変なんですよ，と曽根さん．

ゴルフを知らない人が作ったゴルフ・ゲーム!?

ところで，Jは個人的にあの「ワールド・ゴルフ」ってゲーム好きなんですけど．

『あれは，今だに売れてますよ』

あの作者の村守将志さんで方は実際にゴルフをやられるんでしょ．

『いや，それがJさん．村守さんはまったくゴルフのことを知らなかったのです』

ええ!?（パターンどおりにオーバーに驚くJ）

『本当なんですよ．最初，村守さんはスポーツのソフトを作りたいと，野球ゲームにチャレンジしようとしたんですが』

が．

衝撃のラストが話題の 地球戦士 ライーザ

PC-8801シリーズ　5'2D　¥6,400
FM-77/AV　3,5'2D　¥6,400
FM-7シリーズ　テープ版　¥4,800

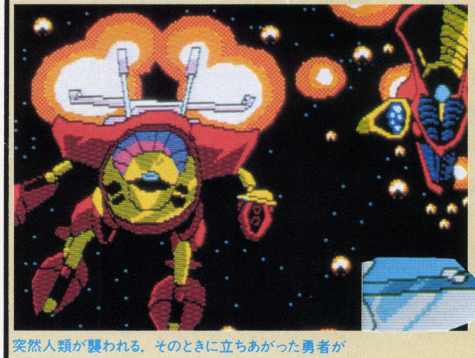
ある日突然人類に攻撃をしかけてきたガルム．それに対抗して作られた兵器がライーザだ．

「ブラスティー」と比べるとハデさに欠けるが，その分を綿密なストーリーでカバーしている．

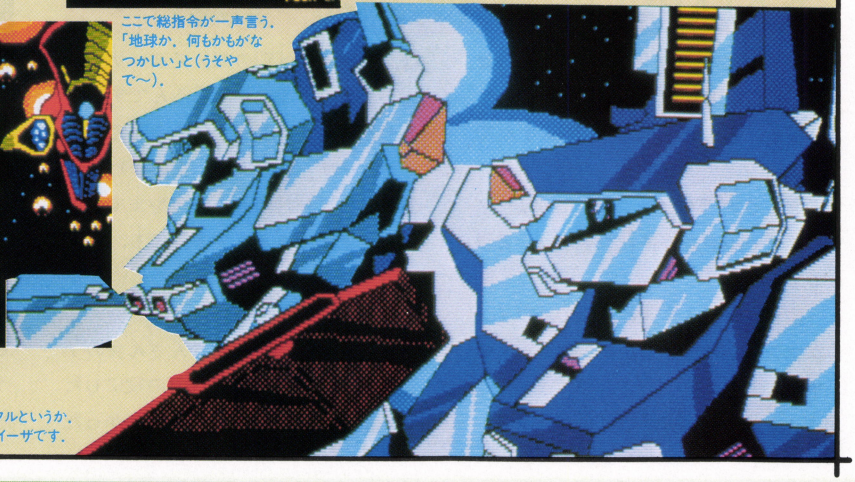
最後のドンデン返しには，賛否両論あるといわれるが，君はそこまでたどりつけるか．

ブルーがOKマークを出したらカモのしるし．ビーム砲でドンドンやっつけよう．

なぜか地球軍基地ミンスクのコンピュータは中国人風である．



突然人類が襲われる．そのときに立ちあがった勇者が"遊星仮面"ではない．ライーザ．



ここで総指令が一声言う．「地球か．何もかもがなつかしい」と（うそやで〜）．

▶モビル・スーツというか，ヘビーメタルというか．とにかくこれがライーザです．

キータクラーの復活

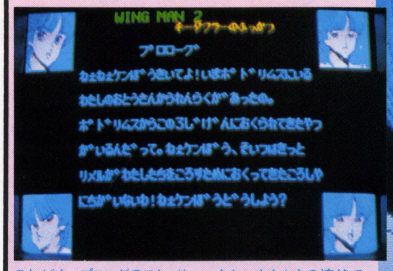
チェイング！ 正義のヒーロー ウイングマン2

PC-9801，PC-8801シリーズ
X1シリーズ，FM-77/AV

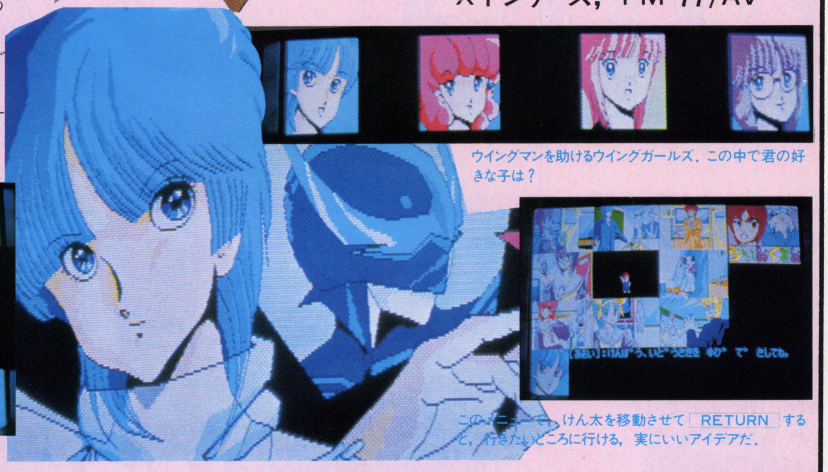
少年ジャンプで連載当初と終了時がこれほど変化したマンガもめずらしいと言われた「ウイングマン」．その「ウイングマン」のソフト化第2弾がこの「ウイングマン2」．

とにかく遊び心の豊かなソフトで，誰でもが楽しみながらプレイできる．前作よりもグラフィックスもいいし，ウイングガールズも登場する．

これは，えれ～楽しいソフトだ．



これがオープニングのストーリー．あおいさんからの連絡で始まる．


ウイングマンを助けるウイングガールズ．この中で君の好きな子は？

この↑ニューけん太を移動させて「RETURN」すると，行きたいところに行ける．実にいいアイデアだ．

『難しいというのがわかって，急拠変更になって，ゲームにできそうだということでゴルフを選んだんです』

よく，それであそこまでできましたね．

『ええ．ゴルフ・ゲームと決まってからルール・ブックを読んだりと大変でした』

そうでしょうね．

『あと，あの「ワールド・ゴルフ」は災難続きで，発売しようとした先に，ファミコンのゴルフ・ゲームが出てしまいまして，社内では発売を見送ろうという意見も出てきたのですが，それを無理に発売しました』

でも売れてよかったですね．

『ええ．売れていなかったらどうなっていたことか』

スタープロデューサーの苦労話

でも，プログラマーのみなさんのプロデュースって大変でしょう．

『それはもう"聞くも涙，語るも涙の物語"ですよ』

いったい何人ぐらいの人を担当されているんですか？

『え～っと，何人というより，グループ制ですので7グループを担当しています．そして，それぞれのプログラマーの方が，新潟とか九州とかに住んでいるので，月に1回は地方巡りですよ』

それも大変そうですね．ではもう時間がないので，どうも今日はありがとうございました．

『いや．どうも』

最後に…．

やれやれ，これで今回のソフトハウスも無事に終わった…と思って，Jはエニックスのビルから外に出た瞬間思い出して，あわててエニックスさんに駆け戻った．

ハッハッハッハッ…高，高野さん（息切れだよ）．

『どうしたんですかJさん．もう終わって帰られたと思っていましたが』

そ，そうなんですが，実は大切なことをお聞きするのを忘れていました．

『何ですか？』

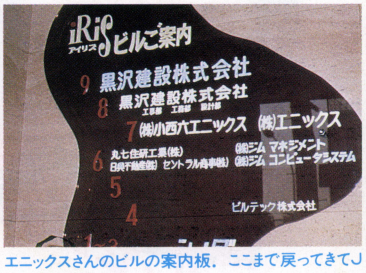
エニックスさんの名前の由来を聞かせてください．

『何んだ．そんなことですか．エニックスとは，世界で初めてこのコンピュータENIACと不死鳥のPHOENIXとを合わせたんです』

それでENIXなんですか．

『そうです』

どうもありがとうございました．



エニックスさんのビルの案内板．ここまで戻ってきてJはあわてて戻った．

そしてもう一度最後に

『おいJ．これがお前の言う，面白いソフトハウス訪問か』

ええ，自信作なんですが．

『死ね』と，言うなりT²さんはエアガンでJの頭を打ち抜きました．

THE END

PiOなゲーム・フリークのための新作ソフト

PiO（ピオ）なソフト

FOR：PC-8801シリーズ，PC-9801シリーズ
FM-7シリーズ
5インチ，3.5インチ・ディスク版

《問い合わせ先》(株)ポニー
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3
☎(03)265-8241

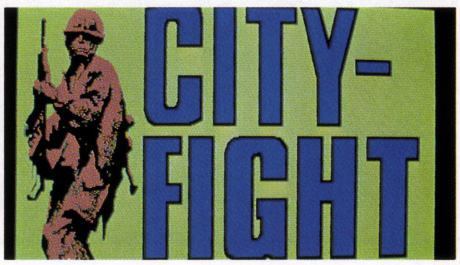
静かなる戦い「シティーファイト」

プレゼント

▼戦いはあくまでも静かだ．戦場とは思えない小鳥のさえずりも聞こえてくる?!．

PC-9801シリーズ5″2DD……2本
FM-7シリーズ5″2D……2本
FM-7シリーズ3.5″2D……2本

▼ガーランドがほえる．／部隊の指揮をとるプレイヤーに無言の圧力（プレッシャー）がかかる．



待ちに待ったポニーのSPIシリーズ第2弾が出た．それがこの「シティーファイト」だ．

舞台は第2次大戦のヨーロッパ戦線．プレイヤーは中隊長となりA～Lまでの12の分隊を指揮して，敵の本拠地を落す．

そして用意されたシナリオは全部で8つ．シナリオにより，戦場は平原や，城，都市などにかわる．

プレイヤーは1つ1つの分隊に，索敵，警戒移動，強行移動，射撃，釘付けなどの行動を命じ，あとは神に一刻も早く敵を発見できるように祈るばかり．

このゲームは「オペレーション・グレネード」と比べると，かなりオリジナルのボードゲームと異なっている．地図もオリジナル・マップより小さく，目標も簡略化されている．また装甲車輌なども登場しない．

しかし，そのおかげで1ゲームを1～3時間で終了できるし，レベルも1～9まで選択できる．さらに，コンストラクション機能で，オリジナル・マップの作成も可能．

Jは今，このゲームに熱い！

◀「陸戦の女王」とたたえられる歩兵部隊。しかし、現実に敵が近くの森に隠れていると思うと、カッコウなど気にしていられない。

FOR：PC-8801シリーズ 5'2D
¥5,500

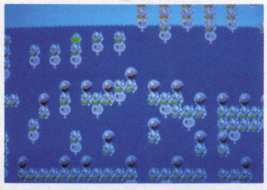
正統派 パズルゲーム

HELP

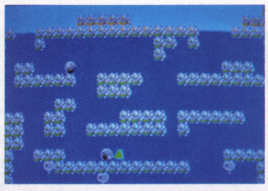
PC-8801 シリーズ

ヒナちゃんを脱出させる「HELP」

▼ところで，この「HELP」40面まで全部解くと，ヒナちゃんが空に飛んでいくのだけど，そこまで見るのに何日かかるかな？

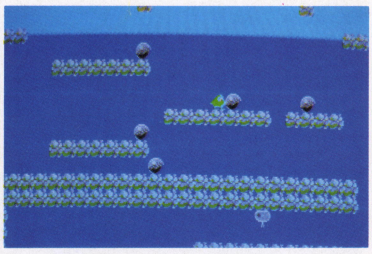


プレゼント



PC-8801シリーズ5"2D…
……4本

▼こうなってくると頭が！



40面まであるパズルゲーム．やり方は簡単．水中にいるヒナちゃんを4，6キーで操作して，ブイにつかまらせて水上へ．

ところがヒナちゃん自身は左右にしか動けない．だからブイが大切．「モール・モール」や今回特集した「フルーツフィールド」みたいなパズルゲーム．はたして君はこのパズルを全クリアできるかな．

《問い合わせ先》豆・ハウス
〒236 神奈川県横浜市金沢区東朝比奈2-51-4
☎(045)784-3158

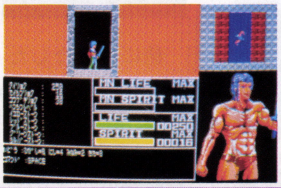
◀カルガモの親子じゃないが，親から離れたヒナちゃんが大奮戦！

▼かつての魔王も，すべての力を奪われ，こんな小物にも苦戦する．

今，魔王がよみがえる！「LOST POWER」

FOR：PC-8801mk.IISR/MR/FR
5'2Dディスク （２枚組）¥7,800

▲この階段では変身して戦えない．ただ大刀で戦うだけだ．



◀こうして変身する．まさにデビルマンだ（サンダーとか，シレーヌは出てこないけど）．

◀右上のウインドウを見てもわかるように，壁に向くとともに地下鉄の断面図．

魔界の王であったタイザーは，ちょっとした油断から，すべての能力を奪われて，地下に閉じこめられてしまった．

タイザーは失なわれた自分の能力を求めて，地下を歩きまわるのだが，次から次へと襲ってくるモンスターたちが…．

横からと上から迷路を見ながら進めるリアルタイムR.P.G．戦闘は先行入力で，能力しだいでは変身して魔力を使って戦うことも可能．

タイザーが最後に見るものは…．

《問い合わせ先》ウインキーソフト
〒530 大阪府大阪市鶴野町1-3
☎(06)372-8566

PIOなイラスト

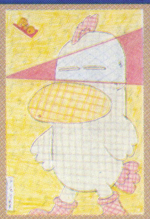
700隠居生活

金狼

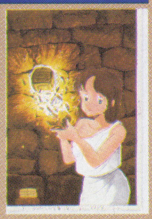
木津高平

ばみみずぐ

乾忠司



KM-NETWORK



万年金欠・錯誤

アドベンチャーゲーム勢ぞろい！

by J

今回なぜかPiOなソフトに時期を同じくしてアドベンチャーゲームが勢ぞろいしたので，Jが独断と偏見でまとめて紹介します．

今回紹介するアドベンチャーゲームは，ログの「千年王国」，帝国ソフトの「魔法使いの妹子」(いもこと読まないように，“でし”です)．ビクター音楽産業の「デイ・ドリーム」，ジャストの「エリカ」，そしてスクウェアの「アルファ」です．

ゲームの性格

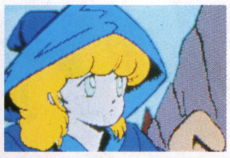
ではまずそれぞれのゲームの性格をみてみると，(えっ，全部アドベンチャーだろうって？当たり！)，ストーリーを重視したもの(「アルファ」「千年王国」「デイ・デリーム」)，キャラクタを重視したもの(「アルファ」「魔法使いの妹子」)，さらにその他の効果を重視したもの(「エリカ」だよ，当然)と，同じアドベンチャーゲームというジャンルのゲームとは言え，ずいぶんと性格が違っています．ですから，ゲームを選ぶときは，そのゲームが何むきかを考えて買いましょう．

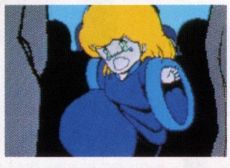
では，それぞれのゲームをそれぞれのファン向けに解説してみましょう(ここからが独断と偏見なんだよ～！)。

アニメファンには

アニメファン(あるいはマニア，気〇い)の方々には「魔法使いの妹子」を強力にお勧めします(えっ？「アルファ」じゃないのかって？違うんですねこれが)．

■魔法使いの妹子





PC-8801シリーズ/ FM- 7シリーズ共用 5'2Dディスク ¥3,500

主人公は魔法使いの家に居候したリア．それが，簡単な魔法，レナクキオオ，イコテエミ，キヤマダメ，ンケノオノホ，ロデンキラカシムカ(ほとんど逆から読めば，意味がわかってしまう魔法)だけを教えられて，鬼退治やら悪霊退治の旅に出されてしまう．

か弱い乙女のリアちゃんは，はたして無事に旅を終わらせることができるのでしょうか．

このソフト，値段を見ていただいてもおわかりのように近ごろ流行のアニメーション効果はありませんし，シナリオが特にいいわけでもありません．

しかし，しかし，キャラクタがあくまでもアニメしているのです．ストーリーもアニメそのもので，大笑いできるグラフィックスがかなりあります(ストーリーなどののりはコミケですな)．

ギャグッぽいアニメのパターンを踏襲しているので，アニメの好きなみなさんは一度やってみてください(特に，TVの「魔法使い」シリーズが好きな人)．

謎なきアドベンチャーは去れという人には

これはもう「デイ・ドリーム」しかありません．今回紹介したゲームの中で最も難しいのもこの「デイ・ドリーム」でした(Jはスタートしてすぐ，にっちもさっちも行かず，しかたないので電話でヒントをもらって，またその先でつまずきました)．

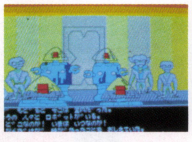
■デイ・ドリーム

PC-8801シリーズ 5' 2Dディスク(2枚組)
FM-7/77シリーズ 3.5/5インチ2Dディク(2枚組)
¥7,800

ある日謎の怪光線に包まれて，見知らぬ世界へと連れていかれた私は，元の世界に戻るべく想像を絶する戦いを開始した．

前に進むと戻れない道や，霧に包まれて元に戻されてしまう部屋など，とにかくわけがわからない．

いったい私は，元の世界に無事帰れるのだろうか．



前にも紹介したように，最初に職業を選択してから始めるというシステムは，なかなか斬新でJはいいと思いました．たとえば同じシーンに遭遇しても，職業がちがえば当然行動がちがうはずですし，今までのアドベンチャーゲームはその点を無視していたような気がします(その点R. P. G.の方が進んでいましたね．剣士とか魔術師とかありますもんね)．

でも，この「デイ・ドリーム」を3日とか1週間で解ける人っているんでしょうか？もし，いるとしたら相当のアドベンチャーマニアか，頭のいい人なんでしょうね？

やはりゲームはバランスだという方に

およそゲームというゲーム(パソコンゲームにかぎらず，ボードゲームでも何でも)は，ゲームバランス(プレイのしやすさ，面白さ，再現性，勝敗のバランスなど)が大切です．アドベンチャーゲームとて，その例外ではありません．

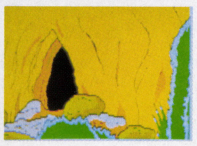
「千年王国」は，実にオーソドックスなアドベンチャーゲームです．驚くほどのグラフィックスや，アニメ効果はありませんが，シナリオをよく練り，ストーリーをきっちりとしたものに作りあげているので，誰でもが安心してプレイすることができます．「第一章」と，サブタイトルにあるように，本編は，長いゲームの一部にすぎないらしいので，これからじっくりと楽しむことができるようです(といってもJは，まだエンディングまで見ていないのですが)．

■千国王国

PC-8801シリーズ 5' 2Dディスク(2枚組) ¥6,800

主人公のショウは普通の男の子です．今日はガールフレンドのアリサとデートするつもりだったのですが，ふと立ち寄った本屋で見たアトランチスの本が気になって…．

10キーだけで進められるこの「千年王国」は，アトランチス＋ノストラダムスの大予言＋聖書という，伝奇SFが好きな人(半村良や志茂田景樹ファンの人)にピッタシなアドベンチャーゲームです．



一方，「アルファ」は，あの「ウィル」を生んだスクウェアの作品らしく，ストーリーやアニメーション効果などに関しては現在の日本のアドベンチャーゲームの最高水準にあるゲームです．

初心者から上級者まで，誰でもが充分に満足できるアドベンチャーゲーム．友人に勧めるときに，まず筆頭にあげられるゲーム．「アルファ」とはそんなゲームです．

■アルファ

PC-8801，PC-9801シリーズ，X1turbo/turboII，FM-7/77/AV5インチ，3.5インチ ¥5,900

主人公は少女クリス．クリスは，自分の生い立ちも，素性も知らない．舞台は恒星間航行用宇宙船「ダイダロス」．果てのない旅に思われた「ダイダロス」号の旅も，もうすぐその目的地アルファ星にたどり着こうとしていた．

はたしてクリスの使命とは？

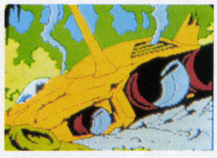
ただし，これだけ新しいゲームなら，もう少し，新しいパターンのシナリオでもよかったのではないか，と思わずぜいたくな感想を抱いてしまいました(それだけ，すごいレベルの作品なんだよ，この「アルファ」は)．

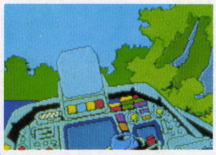
まず，買ってやってみてください．

お好きな人に

「エリカ」はPiOで紹介するのに困ってしまうタイプのアドベンチャーです．いわゆるアダルトなんですよ，これが．いちおうはSFのストーリーがあるんですが，そこはそれ．

■エリカ





PC-8801/mkII/SR，FM-7/NEW7/77 5' 2D(2枚組)/テープ版 X1 テープ版 ¥6,800/¥4,800

地球支配をたくらむ組織"ブラック・シャドウ"は，最終兵器"スペクトロン"で地球連邦政府におどしをかけてきた．

そこで地球連邦情報局員である君は，ブラック・シャドウの基地に潜入しスペクトロンを破壊しなければならない．そして，そのスペクトロンの秘密を知っているのは，エリカという1人の少女だった．

まあ，お好きな人は夜中にひっそりとお楽しみください．

応募要項

PiOなソフトで紹介されたゲーム・ソフトのうち，右記のゲームをメーカーさんのご協力により皆さんにプレゼントします．官製ハガキに応募シールを貼り，①住所②氏名③年齢④職業⑤賞品名(1つだけ)⑥対応機種⑦媒体を明記して，'86年9月8日(消印有効)までにPiOプレゼント・コーナー宛に送ってください．なお，当選発表はPiO11月号で行ないます．

注：応募シールの貼っていないハガキは無効になります．

読者プレゼント

賞品名称	対応機種	媒体・本数	メーカー
シティ・ファイト	PC-9801シリーズ	5インチ2DD 2本	ポニー
	FM-7シリーズ	5インチ2D 2本	
		3.5インチ2D 2本	
ヘルプ	PC-8801シリーズ	5インチ2D 4本	豆・ハウス

応募シール P.109 プレゼント

SHARP

PC-1360K/1360/1425

最近，高性能ホケコンが各社から続々でていますが，価格も高性能です．
しかし，それを打ち破るべく，シャープから安価な高性能ホケコン
PC-1360K/1360，PC-1425が発売されました．

PC-1360K
¥36,800

PC-1360K/1360

型番からわかるように，PC-1350の上位機種なのですが，信じられないくらいに機能アップしています．特にPC-1360Kの漢字処理機能には目をみはるものがあります．

強力な漢字処理機能(PC-1360K)

なんとJIS第1，第2水準の漢字あわせて3502字が扱えるのです．のみならず，4万語の文節辞書，1万語の固有名詞辞書を搭載し，文節変換により漢字を入力できるとあってはワープロ並の機能です．

また，カナ入力は新しくローマ字カナ変換入力方式を採用し，スピーディーにカナが入力できるようになりました．

別売のプリンタCE-140PKを継げば7色で漢字を混じえた表やグラフも作成できます．

膨大なメモリ容量

日本語機能の搭載によるプログラムやデータの大容量化に対応し，RAMカード・スロットを2つ持っています．ここにCE-2H32M(32KバイトRAMカード：9月発売予定)を内蔵すれば，パソコン並の64Kバイトにまでメモリを拡張できます．

これによって従来のポケコンでは不可能だった大型グラフィック・アドベンチャーなども可能になるでしょう．

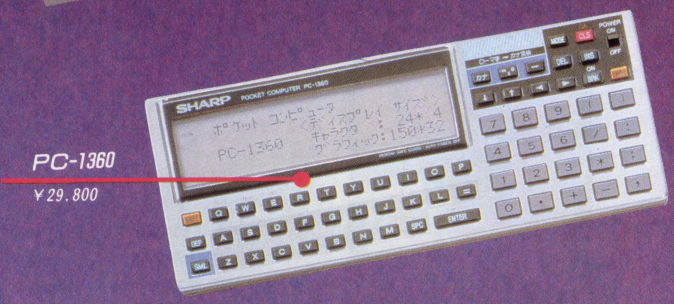
えっ!? 漢字BASIC!

BASICも日本語機能追加に伴ない，漢字BASICになっており，BASIC上で漢字入力や漢字文字変数処理などができるようになりました．その他には**AUTO**や**RENUM**等の命令が追加されており，更に使いやすくなりました．もちろんBASICレベルではPC-1260シリーズ，PC-1401シリーズ，PC-1450シリーズ，PC-1350に対し上位互換性があるので，これらの機種で開発したプログラムをそのままPC-1360K/1360で使うことができます．

画面表示はグラフィック表示はPC-1350と同じ150×32ドットですが，文字表示には4行表示モードと2行表示モードの2種類があり，4行モードのときはANK文字(アルファベット，数字，カタカナ)を24桁×4行で，2行モードのときはANK文字18桁×2行，漢字が9桁×2行でと，こちらはPC-1600Kに似ています．

豊富なインターフェイス

また，シリアル・インターフェイスを内蔵し，他のコンピュータと接続してお互いにデータの通信ができ，それとは別にプリンタやカセットを継げるインターフェイスも持っています．



PC-1360
¥29,800

PC-1425
¥28,800

PC-1425

科学計算能力の高さで定評のあったPC-1400シリーズに，さらに統計機能，表計算機能が追加されています．
これはビジネスマンや学生にとって，この上なく強力な武器となるでしょう．

なんでもできる 演算能力

PC-1425は，メモリ容量にもよりますが，縦，横とも最大250項目の分類集計ができる強力な表計算機能を持っています．なおかつ，それらのデータに対し，平均計算，比率計算，偏差値計算，検索，並べ換え，最大最小値検出といった多彩な処理が可能で，収集したデータの分析がやりやすくなっています．

また，ポケコンでは初めて，母集団の分布を示す平均値や分散の検定，推定に必要な正規分布，t分布，x^2分布，F分布，二項分布，ポアソン分布を行なう分布関数を装備しています．

さらに，このデータはBASICの変数の形で記憶されているため，データをそのままBASICプログラム中で使うことが可能です．もちろんローマ字カナ変換機能により，データにカタカナが使え，わかりやすくできます．

以上はPC-1425のSTATモードでの機能ですが，他にCALモードとBASICモードがあり，CALモードでは強力な関数電卓として，またBASICモードではBASICでプログラムを作成し，より高度な処理を行なうことができます．

便利なRAMカード方式

最大32Kバイトにまで拡張できるRAMカード方式をとることによって，カードを入れ換えるだけでいろいろなソフトウェアが使用可能．これは使いやすさ抜群です．

《価格表》

品名	ポケット・コンピュータ			7色ドット・プリンタ
形名	PC-1360K	PC-1360	PC-1425	CE-140PK
標準価格	¥36,800	¥29,800	¥28,800	¥43,000

※PC-1360K/1360/1425とも8KバイトRAMカード(CE-212M)付属

《問い合わせ先》〈大阪〉シャープ(株)経営企画室広報　〒545 大阪府大阪市阿倍野区長池町22-22 ☎(06)621-1221(大代表)
〈東京〉シャープ(株)東京支社業務部広報　〒162 東京都新宿区市谷八幡町8 ☎(03)260-1161(大代表)

特集 8機種そろってフルーツ フィールド

フルーツ フィールド

Fruits Fields

MICROCOMPUTER GAME MAGAGINE Pio

濃縮環元パズルゲーム

俺の名はRem．世界でも５本の指にはいる宝捜し(トレジャー)ハンターだ．

俺にとって地球なんて裏庭のようなもの．今日もお宝捜してはるか東方の廃都アキバシティまでやって来たのさ．

今回の獲物は幻しの…おっと，この先はいえない．とにかく，世界に２つとない凄いものだ．

途中経過は省略するが，俺はついに宝の隠されているらしい大遺跡にたどり着いた．(別に平穏無事な旅程だったわけじゃない．ただ，この程度のことはジョーンズ教授や八頭君の冒頭談にも書かれている．)

とにかく俺は侵入を開始した…とまあ，ここまでは順風満帆だったのだが，これからがよくなかった．早い話がドジふんで遺跡に閉じこめられてしまったわけだ．

じだばたしても始まらない．どうせ手ぶらで帰るつもりはないんだ．意を決っした俺は宝を求めて遺跡の奥へと向った．

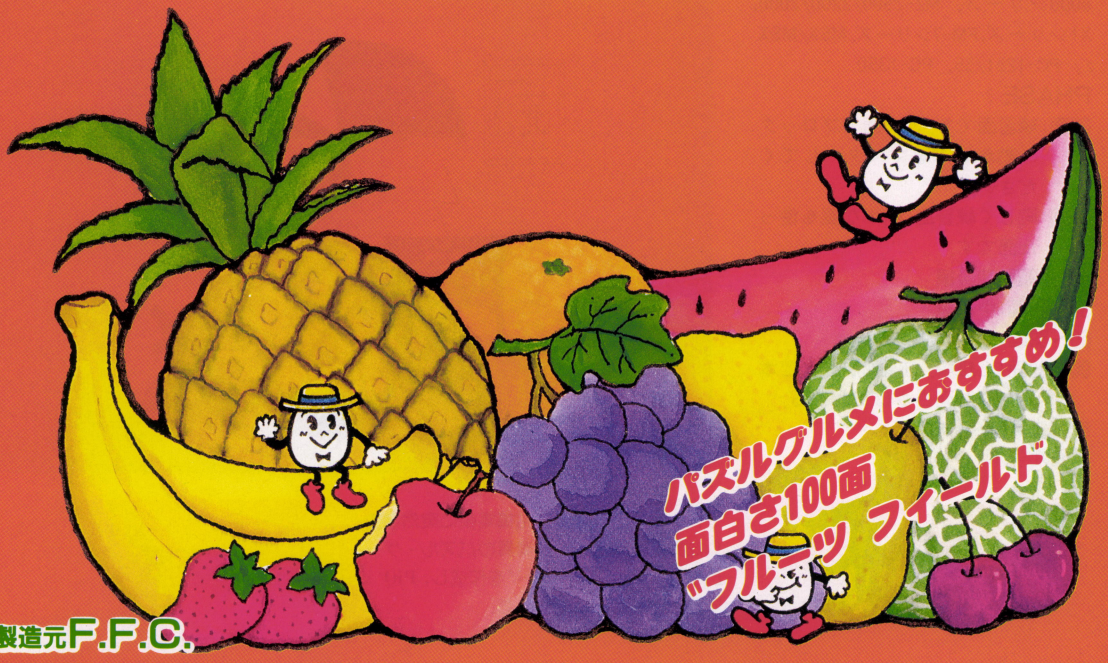
小一時間もさまよっただろうか，俺は目指す宝物殿を捜しあてた．ここにたどり着くだけならどんな青二才でもたやすいだろう，だがこれからが超一流としての，俺の腕のみせどころだ．

案の定，玄室の中は妙な仕掛けだらけだった．俺は根気よく仕掛けを調べてみた．その結果，ある条件下で仕掛けを構成するブロックを移動もしくは壊すことが可能であることがわかった．

よし，ここをこうすれば…あれ！ 動かないぞ．そうか，動かし方を間違えるとだめなのか．俺は悪戦苦闘の末，最初の宝を手にいれた．

ついにやったぞ！ これが22世紀最後の秘宝 "古えの珍味ふるうつ" だ．だいたい今の食い物はみんな工場製の無味乾燥な奴ばかりだ．土で育てた食物なんて，こいつは最高にエキサイティングだ！

ここの先にもまだまだ部屋があるようだ．よし，こうなったら全部のふるうつを食い尽してやるぞ．俺は次の獲物を求めてさらに奥へと進むのだった．



製造元F.F.C.

特集 8機種そろってフルーツ フィールド

ゲーム説明

主人公のRem君を操って，ブロックを動かしたり壊したりしながらフルーツを採るパズルゲームです．表示面のフルーツを全部採れば面クリアとなります．

キー操作等については各機種の説明を読んでください．

キャラクター

Rem君
彼がこのゲームの主人公．

壁
動かすことも壊すこともできません．

ブロック
条件によって，動かしたり壊したりできます．

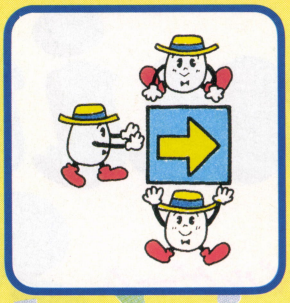
フルーツ
画面上のフルーツを全部取ると1面クリア

品名：パズルゲーム
果実名：チェリー，ぶどう，もも，みかん，りんご他混合
賞味機種：PC-8800シリーズ，PC-8000シリーズ，MZ-2500/2200/2000，X1シリーズ，FM-7シリーズ，MSX/MSX2，PC-1251/55，PC-1350

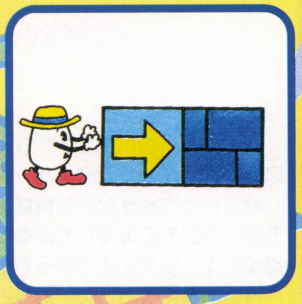
PHASE：
00面：練習面です．この面でブロックの動かし方をマスターしてください．
01面：同じく練習面．簡単な罠を使った面です．
02～29面：初級編
30～59面：中級編
60～89面：準上級編
90～99面：上級編．超難問，だけど本当の面白さはこれから．

製造年月日：61．9．1
販売元：PiO

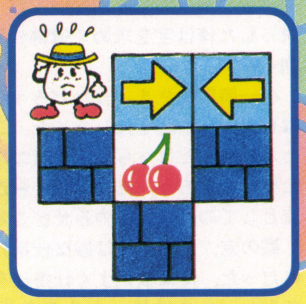
ブロックの扱い方



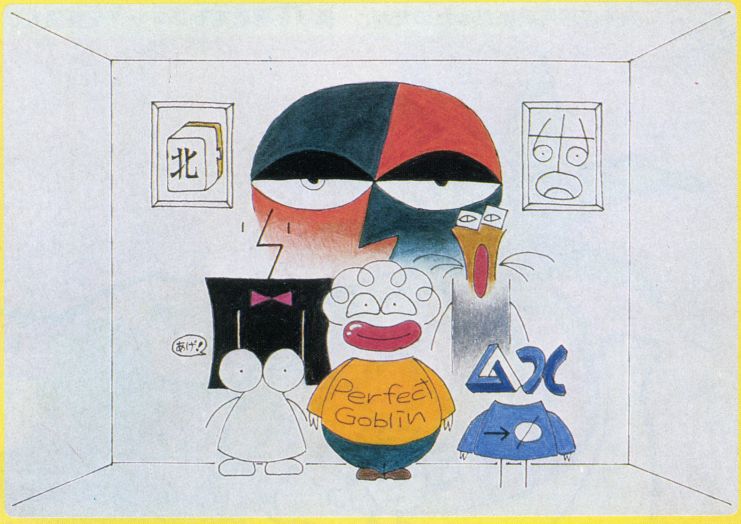
◀ブロックの動かし方
(1)矢印の向いている方向に何もないこと．
(2)飛ばすことのできるRem君の位置は次のとおり．
(3)図にあるRem君のいずれかの位置から押すことが可能．



▶ブロックの壊し方
(1)矢印の向いている先に何かあるとき，図にあるRem君の位置から壊すことが可能．ただし，矢印が向い合っている場合は壊すことができません．



◀注意
(1)向かい合ってしまったブロック同士は壁になります．図のようなときはGIVE UPするしかありません．



F・F・Cとは県立船橋高校に突然発生した異能集団．彼らは驚異のパズル・ゲーム〝フルーツ・フィールド〟を作成し，PiOに発表後再びやみに消えた．

PiO 工学社

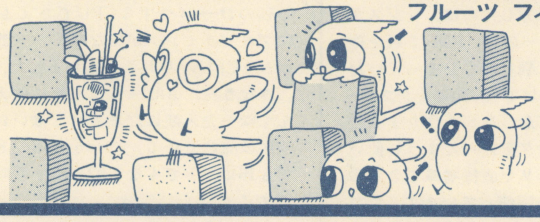
常温保存

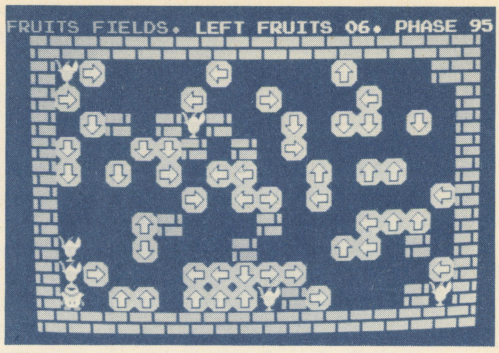
PC-8800シリーズ

N88-BASIC＋マシン語

Fruits Fields

フルーツ フィールド





9a7nIq

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC （3本） マシン語 C000～DFFF C000～E48A
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪
編集部評	キャラクタ，動き，操作性ともなかなかよくできていますね．これでBGMがあれば，ばっちりなんだけどネ．（Ti）

入力方法

❶カセット版

まず，**リスト1**のBASIC(カセット版ローダー)を入力して，

SAVE "CAS：ファイル名" RETURN

としてセーブしてください．

次に，

CLEAR , &HBFFF RETURN

を実行した後，**リスト3**のマシン語リストI(C000H～DFFFH)をモニタなどから入力して，

W1：FOBJ1, C000, DFFF RETURN

としてセーブしてください．

同様に，**リスト4**のマシン語リストII(C000H～E48AH)を入力して，

W1：FOBJ2, C000, E48A RETURN

としてセーブしてください．

最後に**リスト5**のBASICを入力して，

SAVE "CAS：FIELDS" RETURN

としてセーブしてください．

なおテープには必ず上記の順にセーブしてください．またリスト5のBASICのファイル名(FIELDS)は変えないように注意してください．

❷ディスク版

リスト2のBASIC(ディスク版ローダー)を入力して，

SAVE "ファイル名" RETURN

としてセーブしてください．

次に，

CLEAR, &HBFFF RETURN

を実行した後，**リスト3**のマシン語リストI(C000H～DFFFH)をモニタなどから入力して，BASICから，

BSAVE "FOBJ1" , &HC000, &H2000 RETURN

としてセーブしてください．

同様に，**リスト4**のマシン語リストII(C000H～E48AH)を入力して，

BSAVE "FOBJ2", &HC000, &H248B RETURN

としてセーブしてください．

最後に**リスト5**のBASICを入力して，

SAVE "FIELDS" RETURN

としてセーブしてください．

なおリスト2～5のファイル名は変えないように注意してください．

実行方法

実行はカセット版，ディスク版とも，ローダーをロード後RUNすると，残りのプログラムを自動的にロードしてスタートします．

まずデモが始まります．初心者の人はこのデモをよく見て勉強してください．ここで RETURN または SPACE を押すと，タイトルを表示してメニューに移ります．

画面を見てもらえばわかると思いますが，0キーでゲーム・モードに，1キーでコンストラクション・モードに，2キーでデモに，3キーでBASICに移ります．

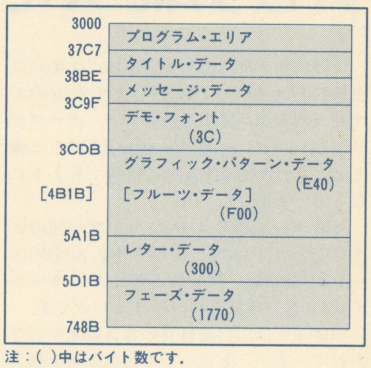
GAME

ゲームに移ると，まずトライする面を選びます．7・1で10ずつの増減，9・3で1ずつの増減，RETURN で決定です．ここで STOP を押すとメニューに戻ります．決定したら，その面が表示されてゲーム・スタートです．

2・4・6・8でRem君の下左右上，SPACE でブロックの飛ばし(または壊し)です．

フルーツを全部採れば面クリアですが，解けなくなったり別の面に移りたくなったら STOP を押してください．どちらの場合も，ゲームを続けるかどうかをYES(1キー)かNO(2キー)で聞いてきます．YESと答えると面選択(面クリアの場合は次の面を示し，ギブ・アップの場合はそのまま)に移り，NOと答えるとメニューに戻ります．

図　実行時のメモリ・マップ



注：( )中はバイト数です．

CONSTRUCTION

コンストラクションに移ると，まず呼び出す面を聞いてくるので，ゲームのときと同じ方法で答えてください．

エディットの方法は，2・4・6・8でブロックの下・左・右・上，5で壁，SPACE で空白，0でフルーツ，＋でRem君のキャラクタをセットします．カー

作者プロフィール

作者御近影

pio pio

▶大発見です!!!　なんとぼくは，鈴木康之さんのスクロールシューティングゲームの法則を発見したぜよーん(なんじゃこりゃ)．なんと！きれいな平城京(おっと意味不明だったかな？)じゃなくて，なんと！鈴木康之さんのスクロールシューティングゲームは最初にZE，最後にSが必ずつくのでゼス．うーん，ちょっとくだらなかったかなー？　（浜名★誠）

ソルの移動はカーソル・キー，CLS でキャラクタ・クリアとなっています．

一応エディットが終わったら，ESC でテスト・プレイに移ります．テスト・プレイでは，面クリアしてもギブ・アップしてもエディットに戻ります．

エディットを終了してでき上がった面を定義したいときは，RETURN を押してください．そして，定義する面を選んだ後（選び方はゲーム時の面選択と同じ）もう一度 RETURN を押すとOKです．

また，テスト・プレイと，定義する面を選んでいるとき以外で STOP を押すと，メニューに戻ります．なお，Rem君が2人以上いるような面は定義できません．

プログラムについて

このプログラムのマシン語は，実際には裏RAM（テキスト・エリア）上で走るのですが，内蔵モニタからのロード，セーブができないので，一度ユーザーRAM上に落とし，それから裏RAMに転送するようになっています．

なおマシン語のメモリ・マップは図のようになっています．このうち，&HBC00～&HBC0Dは，割り込み禁止してオールRAMにし，本体をコールするだけです．

本体部では，自分自身の書き換えが行なわれています．と言っても大幅な書き換えを行なっているのではなく，座標の更新のときにほんの数バイト書き換えるだけです（ただし座標の更新はものすごいスピードで行なわれていますが）．書き換えるのは，コールのアドレスと，レジスタの演算の部分です（全部で3か所）．

このプログラムを解析してやろう，なんて思う人は（いないかもしれませんが），その3か所だけ気をつければ，大丈夫です（と思うんですが…）．

あと，BASICのCONSOLEとWIDTHですが，これはないとまともに動きません．本当はマシン語で組みたかったんですが，うまくいかないんでBASICでやってしまいました．

このPC-8801版はFM-7版を基にして作ったので，とってもよく似ています（内も外も）．両方のマシン語ができる人は比べてみるのも面白いでしょー．

この88版で一番苦労したのは，レジスタの使い方です．とゆーのは，FM-7版を作った後で頭が6809に馴じんでしまっていたためです．そんなわけで"Z-80はレジスタ・マシン"と胸の奥で念じながら作りました．

おかげで裏レジスタを狂ったように使いました．また，メモリを直接増減できるので，IXレジスタも一応使っています．ただし，IY，I，R（あたりまえだ！）は操作しませんでした．

88版の開発環境ですが，PC-8801（mk IIでもSRでもない）に，PC-8031（80S31ではぬわい！）とゆーもので，さらにすばらしいことには，制作場所は学校でした．ちなみに，使用した教室は生物室および生物研究室です．

あと使用したシステム・プログラムは，DUAD-88です．DUADは，使った人ならわかると思いますが，アセンブルにひいじょーに手間がかかります（ソース・リストをロード，手直し，セーブ，アセンブラへ移ってアセンブル，オブジェクト・ファイルを作制後，ローダーに移って，オブジェクトをロード）．

さらに悪いことに，88版は裏RAMですから，オブジェクト・ロードの時点で，あの，"Disk BASIC can't run "がでてしまうので（何考えてるんでしょーね），リセットしてBSAVEするという気が遠くなって88を食いちぎりたくなるよーなことをやってました．まあ，必殺ハンド・アセンブルよりはましでしょーけど．

終わりに

FM-7，PC-8801と作ってきたこのプログラムですが（PC-125×も見せてもらった），ふっと8086ではどーだらう，と貧弱な（ほとんどない）知識と本を見て，少しばかり（ゲームのメイン・ルーチン）を作ってみたのですが（もちろんPC-9801をそーていしてはあるが動く保障はどこにもない），あの私のけーべつするCPUでさえもこんなにプログラミングが楽なのか，と改めて8ビットCPUの非力さを感じました．

みなさん，8ビットは手軽に使える，なんてゆー先入観にだまされてはいけません．時代は流れている．これからは，8ビットでも16ビットでもなく32ビットの時代なのです！！

とはいうものの，やはり32ビットはよーいにはふれることはできず，16ビットだって購入は難しいでしょう（難しいよね．お願い難しいと言って！私なんか8ビットにも手が届かなくて，かわいそーなMZ-2200の基板を見て遊んでるのよ！）．しかし，他のCPUを使うとゆーことは（たとえそれが8ビットだとしても），さらにもとのCPUの理解を深めることになるでしょー．さあ，あなたも頑張ってみましょー！

それではちゃーおー♥

P.S.

生研でプログラムを作っていたら，突然"コケコッコー！！！"

◘参考文献

1）"PC-8801mk II SRテクニカルマップ1 ソフトウエアを知る"，秀和システムトレーディング

2）"PC-8801/mk II/SR解析 マニュアル総集編"，秀和システムトレーディング

リスト1　Fruits Fields　カセット版ローダー

```
10 CLEAR ,&HBFFF:IN$="R1:"+CHR$(13)+"MC0
00,DFFF,3000"+CHR$(13)+CHR$(2):GOSUB 20:
MON:MID$(IN$,11,9)="E48A,5000":GOSUB 20:
MON:IN$="RUN"+CHR$(13):GOSUB 20:LOAD "CA
S1:FIELDS"
20 L=LEN(IN$):FOR I=1 TO L:POKE &HEFD8+I
,ASC(MID$(IN$,I,1)):NEXT:POKE &HEFCD,L-1
:POKE &HEFCE,31:RETURN
```

リスト2　Fruits Fields　ディスク版ローダー

```
10 CLEAR ,&HBFFF:BLOAD "F0BJ1",&H3000:BL
OAD "F0BJ2",&H5000:RUN "FIELDS"
```

リスト5　Fruits Fields　BASICリスト

```
100 CLEAR ,&HBC00:DEF USR=&HBC00
110 CONSOLE ,,,0:WIDTH 40,25
120 FOR I=&HBC00 TO &HBC0D
130 READ B$:POKE I,VAL("&H"+B$)
140 NEXT:A=USR(0):WIDTH 80
150 IF INKEY$>"" GOTO 150
160 DATA F3,3E,3B,D3,31,CD,00
170 DATA 30,3E,39,D3,31,FB,C9
```

リスト3　Fruits Fields　マシン語リストI

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C000 DD 21 8B 74 DD 36 0C 00 21 C8 F3 11 C9 F3 01 50 :16
C010 00 70 ED B0 36 82 0E 27 ED B0 21 C8 F3 01 40 0B :BF
C020 ED B0 CD B0 32 CD 1E 37 3E 33 D3 31 3E 17 D3 40 :4B
C030 21 C7 37 CD F9 33 D3 5C 21 0C C0 11 18 00 0E 6C :D7
C040 06 38 7E 2F 77 23 10 FA 19 0D 20 F4 D3 5F 21 C8 :E4
C050 00 22 9C 74 21 C8 3B CD F9 33 3E 07 D3 40 3E 3B :20
C060 D3 31 21 00 08 06 00 DB 00 1F 30 22 1F D2 86 31 :27
C070 1F D2 22 30 1F 30 09 10 EE 2B 7C B5 20 E7 18 A2 :B6
C080 21 F7 FF 11 7F FF 01 B8 0B ED B8 C3 1E 37 21 71 :B9
C090 3B CD 82 36 38 8F 21 15 3A CD C9 35 CD BB 30 21 :9B
C0A0 9F 3A 38 0F 21 08 3B 3A 97 74 3C FE 64 38 01 AF :4F
C0B0 32 97 74 CD 4C 37 20 D6 C3 25 30 DD 36 02 02 3A :EC
C0C0 96 74 B7 C8 CD 1F 35 D8 28 54 32 8D 74 4F 87 81 :88
C0D0 4F 0C CD 8F 34 2A 8B 74 28 0A D6 06 20 37 DD 35 :8B
C0E0 0B CD A3 35 ED 5B 8E 74 ED 53 8B 74 22 8E 74 CD :2A
C0F0 B7 33 EB 79 CD CC 33 12 3A 8D 74 CD C8 34 06 04 :3A
-------------------------------------------------------
Sum: B7 7A 18 9C DC 16 5D 1B 83 D2 A5 94 FA D7 51 DF :DE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C100 78 0F 30 01 AF 81 CD 72 33 21 00 0E 2B 7C B5 20 :05
C110 FB 10 ED 18 AA 79 22 8E 74 CD 86 33 18 A1 CD 8F :F2
C120 34 4F D6 02 FE 04 D2 BF 30 CD 9F 34 28 22 81 FE :87
C130 07 CA BF 30 3A 8D 74 91 C2 BF 30 CD 86 33 3E 23 :24
C140 06 14 D3 40 EE 20 0E 00 0D 20 FD 10 F5 C3 BF 30 :2A
C150 08 D9 3E 23 D3 40 06 0A 0E 00 0D 20 FD 10 F9 3E :E4
C160 03 D3 40 D9 08 CD B7 33 79 CD C8 34 2A 91 74 06 :25
C170 04 79 CD 72 33 10 FB 22 8E 74 CD 9F 34 28 F0 79 :4F
C180 CD B7 33 C3 BF 30 21 8B 3B CD 82 36 DA 25 30 21 :25
C190 27 3A CD C9 35 AF 32 8E 74 32 8F 74 21 50 00 22 :D7
C1A0 9C 74 CD 4A 33 CD DE 36 01 10 00 21 69 37 ED B1 :AB
C1B0 20 F0 CD 4D 33 2A 8E 74 79 FE 06 38 2D 28 28 FE :B9
C1C0 08 38 1F 28 67 FE 0D 38 54 CA 25 30 FE 0E CA 80 :FA
C1D0 32 21 A2 74 11 A3 74 01 9F 00 70 ED B0 CD F7 35 :37
```

▶初めて投稿します．ボクはI/Oにのってた「ポケコンを倍速に」を見て交換（X'tal）をしてスィッチをつけれずに速いままのPC-1251のuserです．はじめのうちはBeepの間かくが短いとかCSAVE・LOADが速いと喜んでいた…．しかし…第一のショックはWAIT文をすべてかえないとダメ（速すぎる）なこと…．第二のショックはピコピコレースII（by皿海みつる氏）を入力したときだった．コンピュータとやってもモード1にやっと勝てるぐらいでほとんど負け，つまりコンパイルした上X'aの1.7倍で超人的な

リスト3　Fruits Fields　マシン語リストI

```
C1E0 18 B3 DD 34 02 18 03 DD 34 0B CD AF 34 FE 06 38 :01
C1F0 0A 28 05 DD 35 02 18 03 DD 35 0B 79 CD 86 33 CD :4F
-------------------------------------------------------
Sum: CF FA 0D C9 96 59 56 8B E8 F2 78 8D 81 31 9C 69 :05

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C200 A3 35 2C 7D FE 10 38 0F 2E 00 24 7C FE 0A 38 07 :EB
C210 28 03 3E 09 FE AF 67 22 8E 74 C3 A2 31 D6 09 CD :EC
C220 86 34 32 25 32 2D 7D E6 0F 6F 18 DF 3A 8D 74 3D :C0
C230 C2 95 31 3E 07 21 A2 74 11 42 75 01 A0 00 BE 20 :4B
C240 15 3E A0 91 F5 E6 0F 32 8B 74 F1 1F 1F 1F 1F E6 :F2
C250 0F 32 8C 74 3E 07 ED A0 EA 3E 32 DD 36 02 02 21 :A5
C260 4A 3A CD F9 33 CD BB 30 11 A2 74 21 42 75 01 A0 :D5
C270 00 ED B0 21 27 3A CD CF 35 DD 36 02 01 C3 95 31 :8F
C280 3A 8D 74 3D C2 95 31 21 A6 3B CD 82 36 3B E4 CD :70
C290 63 36 0E 14 06 08 1A 13 23 23 1F CB 16 2B 1F CB :51
C2A0 16 2B 1F CB 16 10 EF 23 23 23 0D 20 E7 C3 25 30 :D5
C2B0 3E 01 32 98 74 3A 97 74 F5 AF 32 97 74 CD 3F 33 :E2
C2C0 21 7E 37 22 A0 74 21 38 3A CD C9 35 21 2A 3C CD :BE
C2D0 F9 33 21 47 3C CD F9 33 21 63 3C CD F9 33 CD BB :0A
C2E0 30 38 50 21 00 00 CD 42 35 28 48 2B 7C B5 20 F6 :FF
C2F0 CD 1E 37 01 55 04 21 C3 37 7E ED 79 23 0C 10 F9 :B3
-------------------------------------------------------
Sum: 89 8E 28 47 45 2D 1B 97 3F 5C A6 C7 01 D7 CA 7B :CF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C300 21 BE 38 CD F9 33 16 10 21 C0 37 06 04 E5 C5 01 :03
C310 55 04 7E ED 79 23 0C 10 F9 C1 E1 D9 21 A0 0F CD :8D
C320 42 35 28 0F 2B 7C B5 20 F6 D9 23 10 E0 15 20 D8 :19
C330 C3 BD 32 CD 3F 33 F1 32 97 74 AF 32 98 74 C9 01 :D6
C340 5B 07 ED 41 0D 10 FB ED 41 C9 3E FF FE AF D9 08 :6A
C350 2A 8E 74 7D 87 87 C6 38 6F 7C 87 87 87 16 0B :DD
C360 5F ED 52 08 77 23 23 77 11 76 00 19 77 23 23 77 :AE
C370 D9 C9 08 D9 3E 03 2A 94 74 CD 02 35 2A 94 74 2D :59
C380 22 94 74 08 18 04 CD B7 33 D9 47 08 2A 94 74 CD :2C
C390 76 34 EB CD EA 33 01 5C 03 C5 D5 3E 10 06 00 ED :BA
C3A0 41 0E 04 ED B0 0E 4C EB 09 EB 3D 20 F4 D1 C1 0C :18
C3B0 10 E7 D3 5F 08 D9 C9 D9 2A 8E 74 CD CC 33 38 01 :DD
C3C0 12 24 2C 2C 29 24 29 22 94 74 D9 C9 F5 7D FE 10 :50
C3D0 30 15 7C FE 0A 30 10 07 07 07 B5 C6 A2 5F 3E :DF
C3E0 74 CE 00 57 F1 B7 C9 F1 37 C9 AF 21 DB 3C CB 38 :E5
C3F0 1F 4F 09 CB 38 CB 19 09 C9 7E 23 B7 C8 FA 17 34 :95
-------------------------------------------------------
Sum: F6 12 B2 A2 3B B6 D4 9C E0 2F 30 7E 1B EE EF DF :51

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C400 FE 20 30 25 D9 21 6D 34 01 38 03 71 1F CB 16 23 :DE
C410 23 23 10 F7 D9 18 E2 D5 D6 80 5F 56 23 E5 EB CD :C0
C420 76 34 22 9E 74 E1 D1 18 D0 D9 D6 20 16 00 5F 06 :C2
C430 03 CB 23 CB 12 10 FA 21 1B 5A 19 EB 2A 9E 74 06 :B4
C440 08 1A 13 23 CD 61 34 2B CD 61 34 3E 50 85 6F 30 :F9
C450 01 24 10 ED D3 5F 2A 9E 74 23 23 22 9E 74 D9 18 :FB
C460 98 C5 06 04 0F CB 19 CB 29 10 F9 D3 5C 71 D3 5D :27
C470 70 D3 5E 71 C1 C9 54 1E 01 37 CB 1A CB 1B CB 1A :F6
C480 CB 1B 19 C9 D6 02 CB 0F 3E 92 17 E8 F6 08 C9 3A :4A
C490 8D 74 2A 8B 74 CD B4 34 22 8E 74 32 90 74 C9 3A :3C
C4A0 90 74 2A 8E 74 CD B4 34 22 91 74 32 93 74 C9 2A :38
C4B0 8E 74 18 07 CD 84 34 32 BA 34 25 CD CC 33 38 03 :F2
C4C0 1A B7 C9 3E 01 B7 37 C9 CD 84 34 32 7F 33 21 02 :1C
C4D0 35 30 03 21 DF 34 1F 38 02 23 23 22 7A 33 C9 84 :57
C4E0 67 CD 76 34 11 4C 00 0E 5C ED 41 E5 3E 04 06 04 :04
C4F0 72 23 10 FC 19 3D 20 F6 E1 0C 79 B7 E2 E9 34 D3 :FC
-------------------------------------------------------
Sum: 49 66 E3 82 3D 12 C2 A2 75 3B A1 28 95 49 71 B9 :48

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C500 5F C9 85 6F CD 76 34 11 50 00 0E 5C 3E 03 ED 41 :CD
C510 06 10 E5 72 19 10 FC E1 0C 3D 20 F2 D3 5F C9 3A :03
C520 98 74 B7 20 27 DB 09 1F 3F D8 E6 20 C8 D9 DB 01 :A7
C530 1F DB 00 06 04 30 04 17 17 10 FA 78 D9 B7 28 DF :7F
C540 3C C9 DB 01 E6 80 C8 DB 09 E6 40 C9 CD 42 35 37 :5D
C550 C8 2A A0 74 7E B7 21 47 3C CC F9 33 2A A0 74 23 :38
C560 46 22 A0 74 3A 99 74 B8 28 20 08 78 B7 28 0B 08 :35
C570 21 63 3C CD F9 33 78 32 99 74 21 81 3C B7 28 0D :3A
C580 87 87 80 5F 16 00 19 CD F9 33 78 B7 C9 21 55 3C :BF
C590 CD F9 33 21 06 27 CD 42 35 37 C8 2B 7C B5 20 F6 :FC
C5A0 78 B7 C9 08 E5 3A 96 74 CD B7 35 22 5E 3A 21 5B :18
C5B0 3A CD F9 33 E1 08 C9 2E 2F 2C D6 0A 30 FB C6 3A :79
C5C0 67 7D FE 3A D8 D6 0A 6F C9 CD 1E 37 CD 3F 36 3E :AE
C5D0 17 D3 40 3E 33 D3 31 CD F9 33 3A 97 74 CD B7 35 :96
C5E0 22 7D 3A 7C FE 35 3F 7D 17 D6 4D 47 CD EA 33 11 :C0
C5F0 5B 41 01 C0 00 ED B0 DD 36 0B 00 DD 36 02 00 0E :3B
-------------------------------------------------------
Sum: 88 B2 66 2C 93 C8 81 7B F1 99 60 DB B3 B6 11 23 :85

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C600 0C DD 36 04 FF 06 12 DD 36 03 FF CD AF 34 FE 06 :03
C610 38 0D 28 08 22 8B 74 DD 34 02 18 03 DD 34 0B CD :AD
C620 86 33 DD 34 03 10 E4 DD 34 04 0D 20 D8 21 61 3A :97
C630 CD F9 33 CD A3 35 3E 3B D3 31 3E 07 D3 40 C9 08 :44
C640 D9 CD 63 36 0E 14 06 08 AF CB 06 17 23 CB 06 17 :11
C650 23 CB 06 17 2B 2B 12 13 10 EE 23 23 23 0D 20 E6 :00
C660 D9 08 C9 3A 97 74 87 5F 16 00 21 1B 5D 06 04 CB :59
C670 23 CB 12 19 10 F9 11 A2 74 3A 98 74 B7 C8 21 9F :CE
C680 3C C9 CD 1E 37 CD F9 33 3A 97 74 CD B7 35 22 C4 :04
C690 3B 21 C0 3B CD F9 33 21 C8 00 22 9C 74 21 20 4E :FA
C6A0 2B 7C B5 37 C8 CD DE 36 FE 48 37 C8 FE 0F C8 CB :21
C6B0 2F 30 ED FE 02 28 E9 3F DE 00 FE 04 30 E2 D9 CB :32
C6C0 2F 06 01 38 02 06 0A 3A 97 74 28 07 80 FE 64 38 :0E
C6D0 07 06 64 90 30 02 C6 64 32 97 74 D9 18 AD D9 1E :2F
C6E0 0C 0E 00 ED 78 06 08 0F 30 14 10 FB 0C 1D 20 F3 :27
C6F0 DD 77 0E 2A 9C 74 29 29 29 22 9A 74 D9 C9 79 3C :9E
-------------------------------------------------------
Sum: 7F A8 54 1A BB BF 4C 8D BA 4D 55 44 67 47 37 A9 :16

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C700 07 07 07 90 FE 45 28 E4 DD 46 0E B8 20 E2 2A 9A :A3
C710 74 2B 7C B5 3E FF 20 E1 2A 9C 74 78 18 DB 08 D9 :94
C720 3E 17 D3 40 3E 33 D3 31 01 5C 03 AF ED 41 C5 01 :E0
C730 7F 3E 21 00 C0 11 01 C0 77 ED B0 C1 0C 10 ED D3 :21
C740 5F 3E 3B D3 31 3E 07 D3 40 D9 08 C9 CD F9 33 21 :F8
C750 81 3A CD F9 33 21 00 00 06 08 DB 00 1F CB 47 C8 :B7
C760 D0 10 F7 2B 7C B5 20 F0 C9 40 0F 48 41 42 52 51 :C9
C770 4F 0B 00 08 06 04 02 05 4E CE 58 63 D8 13 02 05 :3C
C780 05 02 02 02 02 05 05 03 03 04 04 04 04 00 04 05 :36
C790 00 02 00 02 04 04 04 00 00 00 03 05 04 00 04 00 :20
C7A0 04 05 00 00 00 03 05 04 00 04 04 00 04 04 02 :2B
C7B0 02 04 05 00 00 05 04 03 03 05 04 00 05 04 00 04 :34
C7C0 07 05 01 05 07 05 01 92 03 07 25 25 25 60 25 25 :D4
C7D0 25 29 25 25 25 28 25 28 25 25 25 28 2C 25 25 28 :67
C7E0 92 05 25 25 7B 7C 25 25 25 28 25 25 25 28 25 28 :53
C7F0 3E 5E 40 5C 25 25 25 28 92 07 25 40 3E 7D 25 25 :D2
-------------------------------------------------------
Sum: 3E B8 08 33 F7 7E C6 8F C3 81 1E D4 FA 55 56 2B :01

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C800 25 2A 25 25 25 28 25 28 20 3C 3B 20 3A 25 25 29 :97
C810 92 09 25 3B 20 20 25 25 25 5F 25 25 25 28 25 28 :ED
C820 20 3C 3B 20 25 25 25 25 28 92 0B 25 3B 20 20 25 :D5
C830 25 24 3A 25 25 2A 25 28 20 3C 3B 20 25 25 25 2A :94
C840 92 0E 25 25 25 60 25 28 25 25 25 28 25 3B 20 20 :F3
C850 25 25 25 29 2C 25 25 28 92 10 25 25 25 7B 7C 25 28 :66
C860 25 23 7E 7F 25 3B 20 20 25 25 25 28 25 25 25 28 :13
C870 92 12 25 40 3E 7D 25 28 25 25 25 28 25 3B 20 20 :48
C880 25 25 25 28 3A 25 25 29 92 14 25 3B 20 20 25 28 :D7
C890 25 25 25 28 25 25 25 28 25 25 25 28 25 25 25 28 :5C
C8A0 92 16 25 3B 20 20 25 28 25 25 25 28 25 25 25 28 :C3
C8B0 25 25 25 2A 25 25 25 2A A0 13 23 7E 7F 00 82 03 :8A
C8C0 01 2D 20 53 54 41 46 46 20 2D 84 06 02 4F 52 49 :85
C8D0 47 49 4E 41 4C 20 44 45 53 49 47 4E 45 52 AE 06 :90
C8E0 54 4F 53 84 09 03 50 52 4F 47 52 41 4D 45 52 A0 :D5
C8F0 09 50 43 2D 38 30 30 31 20 2E 2E 2E 20 54 4F 53 :52
-------------------------------------------------------
Sum: 10 95 44 AC C8 F7 C1 E6 56 BD 31 09 2B 4D B0 ED :5D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C900 A0 0C 04 50 43 2D 38 38 30 31 20 2E 2E 2E 20 39 :44
C910 61 37 6E 49 71 A0 0F 01 46 4D 2D 37 2F 37 37 20 :24
C920 2E 2E 2E 20 39 61 37 6E 49 71 A0 12 02 43 5A 2D :21
C930 38 30 30 43 20 2E 2E 2E 20 5A 45 52 4F A0 15 03 :9D
C940 4D 5A 2D 32 30 30 30 20 2E 2E 2E 20 63 65 65 2E :BB
C950 65 6D 6F 6F A0 18 04 50 43 2D 31 33 35 30 20 2E :43
C960 2E 2E 20 53 45 4B A0 1B 01 50 43 2D 31 32 35 58 :CB
C970 20 2E 2E 2E 20 53 59 4F 84 1E 02 50 55 5A 5A 4C :0E
C980 45 52 A0 1E 54 4F 53 20 53 45 4B 20 53 59 4F 20 :89
C990 4B 4B 4B 20 4A 72 2E A0 21 03 5A 45 52 4F 20 39 :48
C9A0 61 37 6E 49 71 20 63 65 65 2E 65 6D 6F 6F 84 24 :93
C9B0 04 50 48 41 53 45 20 45 44 49 54 4F 52 A8 24 53 :7B
C9C0 45 4B 84 27 01 47 52 41 50 48 49 43 20 44 45 53 :36
C9D0 49 47 4E 45 52 20 20 54 4F 53 20 63 65 65 2E 65 :8B
C9E0 6D 6F 6F 20 5A 45 52 4F 84 2A 02 53 4F 55 4E 44 :E4
C9F0 20 43 52 45 41 54 4F 52 A8 2A 5A 45 52 4F 84 2D :F3
-------------------------------------------------------
Sum: 77 2C EE B7 92 68 F0 4F BD C0 F9 F8 58 75 36 82 :74

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CA00 03 50 52 4F 44 55 43 45 52 A8 2D 4B 4F 47 41 4B :A9
CA10 55 53 48 41 00 80 00 04 46 52 55 49 54 53 20 46 :F8
CA20 49 45 4C 44 53 2E 00 81 00 04 43 4F 4E 53 54 52 :FD
CA30 55 43 54 49 4F 4E 2E 00 80 00 04 44 45 4D 4F 4E :F7
CA40 53 54 52 41 54 49 4F 4E 2E 00 81 00 04 20 20 54 :BB
CA50 45 53 54 50 4C 41 59 2E 20 20 00 B6 00 07 30 35 :B2
CA60 00 9E 00 05 4C 45 46 54 20 46 52 55 49 54 53 20 :EB
CA70 07 30 30 2E 20 06 50 48 41 53 45 20 07 38 34 2E :ED
CA80 00 91 1A 07 20 20 5B 30 5D 04 20 59 45 53 07 20 :16
CA90 20 6F 72 20 20 5B 31 5D 04 20 4E 4F 20 20 00 91 :BC
CAA0 14 07 20 20 20 20 20 20 59 6F 75 20 67 61 76 65 :DB
CAB0 20 75 70 20 21 20 20 20 20 91 16 06 20 20 20 20 :F3
CAC0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
CAD0 20 20 20 91 17 06 20 20 20 44 6F 20 79 6F 75 20 :BE
CAE0 74 72 79 20 61 67 61 69 6E 20 3F 20 20 91 19 06 :CE
CAF0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
-------------------------------------------------------
Sum: BD EE 05 39 2B 8E 3C 78 6F 7F C8 A0 4F 21 46 A4 :06

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CB00 20 20 20 20 20 20 20 00 91 14 07 20 20 20 43 4F :7E
CB10 4E 47 52 41 54 55 52 41 54 49 4F 4E 53 20 21 20 :52
CB20 20 20 91 16 06 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :4D
CB30 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 91 17 06 44 :72
CB40 6F 20 79 6F 75 20 74 72 79 20 6E 65 78 74 20 50 :BA
CB50 48 41 53 45 20 3F 91 19 06 20 20 20 20 20 20 20 :10
CB60 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
CB70 00 92 16 06 53 65 6C 65 63 74 20 70 6C 61 79 69 :4D
CB80 6E 67 20 50 48 41 53 45 20 21 00 91 16 06 53 65 :0C
CB90 6C 65 63 74 20 65 64 69 74 74 69 6E 67 20 50 48 :D8
CBA0 41 53 45 20 21 00 92 16 06 53 65 6C 65 63 74 20 :48
CBB0 73 65 74 74 69 6E 67 20 50 48 41 53 45 20 21 00 :D0
CBC0 A3 19 07 5B 38 34 5D 00 9C 20 06 53 65 6C 65 63 :95
CBD0 74 20 6D 65 6E 75 20 21 90 24 07 5B 30 5D 05 A5 :D7
CBE0 24 47 41 4D 45 90 27 07 5B 31 5D 05 9D 27 43 4F :40
CBF0 4E 53 54 52 55 43 54 49 4F 4E 90 2A 07 5B 32 5D :C4
-------------------------------------------------------
Sum: 9C 11 6A 28 D4 29 EB E6 E7 64 6D 5E A8 80 7A 4D :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CC00 05 20 20 20 44 45 4D 4F 4E 53 54 52 41 54 49 4F :FE
CC10 4E 90 2D 07 5B 33 5D 05 20 20 52 65 74 75 72 6E :C2
CC20 20 74 6F 20 42 41 53 49 43 00 8F 08 07 50 75 73 :5B
CC30 68 20 20 52 45 54 55 52 4E 20 6F 72 20 53 50 41 :8D
CC40 43 45 20 4B 45 59 00 9A 28 05 20 53 50 41 43 45 :E4
CC50 20 20 20 20 00 9A 28 06 20 53 50 41 43 45 20 20 :14
CC60 20 20 00 9A 26 05 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :45
CC70 20 38 20 20 AE 28 34 2B 36 20 9A 2A 20 20 20 20 :67
CC80 20 20 20 20 20 20 32 20 20 00 B0 2A 06 32 00 :64
CC90 AE 28 06 34 00 B2 28 06 36 00 B0 26 06 38 00 00 :3A
CCA0 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 DF 01 03 :DF
CCB0 F8 04 00 D8 30 20 01 24 20 20 43 01 22 04 00 D8 :CB
CCC0 00 20 21 00 00 DF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :1D
CCD0 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 00 00 00 00 00 :FC
CCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CCF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: 44 6B 83 EA 8D FE 17 34 12 6B BF E5 01 53 55 F1 :AD

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CD00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

スピードとなったコンピュータは1人(?)爆走するばかり．こんなボクを笑いたい奴は笑え．P.S.1. 誰かスイッチをつけた人，場所とコツを教えてください．P.S.2. 編集さんへ，カットをしてもいいからボツにしないで．

(RS-232C)

```
CD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF :FF
CDA0 FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF :E4
CDB0 FF FC 3F FF FF FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 FC :6F
CDC0 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC :E4
CDD0 3F FF FF FC 3F FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :76
CDE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CDF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: 7C F6 7C F6 7C F6 7C FB 3E FB 3E FB 3E FB 3E F6 :AC

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CE00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 AA :AA
CE20 AA A8 2A 55 55 54 15 AA AA A8 2A 55 55 54 15 AA :72
CE30 AA A8 2A 55 55 54 15 00 00 00 00 00 00 00 00 A8 :37
CE40 2A AA AA 54 15 55 55 A8 2A AA AA 54 15 55 55 A8 :72
CE50 2A AA AA 54 15 55 55 00 00 00 00 01 55 55 40 0A :86
CE60 AA AA A0 15 40 01 54 AA 80 02 AA 55 40 01 55 AA :09
CE70 80 02 AA 55 40 01 55 AA 80 02 AA 50 00 00 05 A8 :EA
CE80 00 00 2A 55 00 00 55 AA 80 02 AA 55 50 05 55 2A :D3
CE90 A8 2A A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 00 00 00 00 00 :4F
CEA0 00 00 00 00 00 00 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 :FE
CEB0 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 :FC
CEC0 FF FF 00 00 3F FC 00 00 0F F0 00 00 03 C0 00 00 :FB
CED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 FF FF C0 0F :D0
CEE0 FF FF F0 3F C0 03 FC FF CF F3 FF FF CF F3 FF FF :6B
CEF0 CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF F0 0F F0 0F FC :3B
-----------------------------------------------------
Sum: 56 5B B3 54 86 8B 1D 50 C9 B8 50 96 4D 86 27 34 :CB

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CF00 FF FF 3F FF 3F FC FF FF CF F3 FF FF F3 CF FF 3F :35
CF10 FC 3F FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 01 55 55 40 0A :EA
CF20 AA AA A0 15 54 55 54 AA A0 AA AA 55 40 55 55 AA :8D
CF30 00 00 0A 54 00 00 05 A0 00 00 0A 50 00 00 05 A8 :0A
CF40 00 00 0A 55 00 00 05 AA 80 AA AA 55 50 55 55 2A :5B
CF50 A8 AA A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 00 00 00 00 00 :CF
CF60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0C 00 00 00 00 :0C
CF70 3C 00 00 00 FF FF C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 :7C
CF80 FF FF C0 00 3C 00 00 00 0C 00 00 00 00 00 00 00 :06
CF90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 FF FF C0 0F :D0
CFA0 FF F0 3F FC FF FF FC FF F0 FF FF FC CF FF FF 3F :D9
CFB0 3C 00 0F FC FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF FC :90
CFC0 FF FF CF FF 3C 00 0F FF CC FF FF FF F0 FF FF 3F :0C
CFD0 FC FF FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 01 55 55 40 0A :AA
CFE0 AA AA A0 15 55 15 54 AA AA 0A AA 55 55 01 55 A0 :6F
CFF0 00 00 AA 50 00 00 15 A0 00 00 0A 50 00 00 05 A0 :AE
-----------------------------------------------------
Sum: 68 38 6B 7F AD B6 90 39 07 F5 9E 97 47 1F D5 58 :7A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D000 00 00 2A 50 00 00 55 AA AA 02 AA 55 55 05 55 2A :FD
D010 AA 2A A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 00 00 00 00 00 :51
D020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 30 00 00 00 :30
D030 00 3C 00 03 FF FF 00 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 :C2
D040 FF FF 00 00 00 3C 00 00 00 30 00 00 00 00 00 00 :6A
D050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 FF FF C0 0F :D0
D060 FF FF F0 3F FF 3F FC FF FF 0F FF FF FF 33 FF F0 :93
D070 00 3C FF F3 FF FF 3F F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 :DE
D080 FF FF 3F F0 00 3C FF FF FF 33 FF FF FF 0F FF 3F :E3
D090 FF 3F FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 01 55 55 40 0A :ED
D0A0 AA AA A0 15 54 15 54 AA A0 0A AA 55 40 01 55 AA :59
D0B0 00 00 AA 54 00 00 15 A0 00 00 0A 55 40 01 55 AA :52
D0C0 80 02 AA 55 40 01 55 AA 80 02 AA 55 40 01 55 2A :02
D0D0 80 02 A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 00 00 00 00 00 :FF
D0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 0F F0 00 00 :C2
D0F0 3F FC 00 00 FF FF 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 :37
-----------------------------------------------------
Sum: 8F 88 98 4C 39 73 DD 99 2B 81 55 4C 83 AC E1 E6 :60

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D100 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 :FC
D110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 FF FF C0 0F :D0
D120 FF FF F0 3F FC 3F FC FF F3 CF FF FF CF F3 FF FF :E3
D130 3F FC FF FC FF FF 3F F0 0F F0 0F FF CF F3 FF FF :30
D140 CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF 3F :40
D150 C0 03 FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 00 00 00 00 :7D
D160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D1C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D1D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 80 00 00 :82
D1E0 00 40 00 00 36 EC 00 03 DD BB C0 0E 79 9E 70 3D :8F
D1F0 F3 CF BC 39 E3 C7 9C 73 E3 E7 CE 73 C7 E3 CE 73 :66
-----------------------------------------------------
Sum: CF F0 A6 82 F1 D3 C6 67 9F 43 5B 81 BD C9 FB FC :13

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D200 C7 E3 CE 73 E3 E7 CE 39 E3 C7 9C 3D F3 CF BC 0E :CB
D210 79 9E 70 03 DD BB C0 00 36 EC 00 00 00 03 F0 0F :04
D220 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 :43
D230 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D240 F0 0F C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 00 FF FF 00 00 :C7
D250 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 00 :B8
D260 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D270 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D280 FF FF C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 00 FF FF 00 03 :C9
D290 FF FF C0 0F FC 3F F0 07 FC 3F E0 00 7F FE 00 00 :97
D2A0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D2B0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
D2C0 FF FF D8 73 F3 CF CE F3 F3 CF CF 70 FF FF 0E 00 :D9
D2D0 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
D2E0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D2F0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
-----------------------------------------------------
Sum: 29 89 54 3E 83 8A BC 49 EA 5B 8B 03 EA C4 EA 33 :F4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D300 F0 0F C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 00 FF FF 00 00 :C7
D310 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 00 :B8
D320 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D330 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D340 FF FF C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 00 FF FF C0 03 :89
D350 FF FF F0 0F FC 0F E0 07 FC 00 00 00 7F FE 00 00 :68
D360 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D370 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
D380 FF FF D8 3B F3 CF CE 0B F3 CF CF 00 FF FF 0E 00 :49
D390 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
D3A0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D3B0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D3C0 F0 0F C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 00 FF FF 00 00 :C7
D3D0 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 00 :B8
D3E0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D3F0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
-----------------------------------------------------
Sum: D9 17 05 B3 8F C5 56 31 C2 36 2F 6F 93 D2 66 24 :08

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D400 FF FF C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 03 FF FF 00 0F :D8
D410 FF FF C0 07 F0 3F F0 00 00 3F E0 00 7F FE 00 00 :80
D420 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D430 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
D440 FF FF D8 73 F3 CF DC F3 F3 CF D0 70 FF FF 00 00 :DA
D450 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
D460 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D470 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D480 F0 0F C0 03 9C FF C0 03 98 3F C0 00 FC 3F 00 00 :F2
D490 20 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :A9
D4A0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D4B0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D4C0 FF FF C0 03 9C FF C0 03 98 3F C0 00 FC 3F 00 00 :F1
D4D0 3F FC 00 00 7F F8 00 00 3F F8 00 00 7F FE 00 00 :66
D4E0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D4F0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
-----------------------------------------------------
Sum: C9 17 D5 E3 54 4D 74 12 4F 4D 10 E2 8D 52 98 30 :F4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D500 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 00 FF FF 00 00 :7E
D510 20 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2C
D520 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D530 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D540 F0 0F C0 03 9C 7F C0 03 90 7F C0 00 F8 FC 00 00 :63
D550 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :9C
D560 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D570 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D580 FF FF C0 03 9C 7F C0 03 90 7F C0 0F F8 FF 80 1F :13
D590 FF FF C0 0F E0 3F 80 07 C0 1F 00 00 7F FE 00 00 :CF
D5A0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D5B0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D5C0 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 00 FF FC 00 00 :7B
D5D0 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1F
D5E0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D5F0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
-----------------------------------------------------
Sum: 08 DB BE 5B 44 77 70 23 1A 17 C0 59 E8 EE 70 29 :03

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D600 F0 0F C0 03 9C 1F C0 03 9E 0F C0 00 3F 9F 00 00 :8B
D610 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 00 :80
D620 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D630 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D640 FF FF C0 03 9C 1F C0 03 9E 0F C0 01 FF 9F F0 03 :3E
D650 FF FF F8 01 FC 07 F0 00 F8 03 E0 00 7F FE 00 00 :42
D660 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D670 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D680 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 00 3F FF 00 00 :BE
D690 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
D6A0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D6B0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D6C0 F0 0F C0 03 FF 39 C0 03 FC 19 C0 00 FC 3F 00 00 :CD
D6D0 30 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :B1
D6E0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D6F0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
-----------------------------------------------------
Sum: 5A 1F F5 6D 99 F7 58 22 C9 33 00 64 10 52 58 0C :0B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D700 FF FF C0 03 FF 39 C0 03 FC 19 C0 00 FC 3F 00 00 :CC
D710 3F FC 00 00 1F FE 00 00 1F FC 00 00 7F FE 00 00 :F0
D720 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D730 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D740 FF FF C0 03 FF F9 C0 03 FF F9 C0 00 FF FF 00 00 :32
D750 30 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :34
D760 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D770 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D780 F0 0F C0 03 F8 39 C0 03 F0 79 C0 00 F9 FC 00 00 :D4
D790 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :9C
D7A0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D7B0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D7C0 FF FF C0 03 F8 39 C0 03 F0 79 C0 0F F9 FF 80 1F :84
D7D0 FF FF C0 0F E0 3F 80 07 C0 1F 00 00 7F FE 00 00 :CF
D7E0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D7F0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
-----------------------------------------------------
Sum: D9 F3 BD 7B B4 5B E8 29 B4 19 20 72 84 0F E8 28 :26

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D800 FF FF C0 03 FF F9 C0 03 FF F9 C0 00 FF FC 00 00 :2F
D810 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1F
D820 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D830 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D840 F0 0F C0 03 FE 39 C0 03 FE 09 C0 00 3F 1F 00 00 :E1
D850 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :80
D860 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D870 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D880 FF FF C0 03 FE 39 C0 03 FE 09 C0 01 FF 1F F0 03 :94
```

▶やばい，あと15日う〜ん。ハイドライドⅡを20日で解くって言ったら「500円かけよーぜ」「OK」5日目で早くも泥沼化，マイコニッドが〜，スラッグが〜，ちくしょーT&Eめーテストまっさい中に出すなんてー。（稲野辺弘）

リスト3　Fruits Fields　マシン語リストI

```
D890 FF FF F8 01 FC 07 F0 00 F8 03 E0 00 7F FE 00 00 :42
D8A0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D8B0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D8C0 FF FF C0 03 FF F9 C0 03 FF F9 C0 00 3F FF 00 00 :72
D8D0 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
D8E0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D8F0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
---------------------------------------------------
Sum: B7 E7 F6 4D E4 A7 E0 1C EE 03 A0 4B 76 31 E0 0D :D8

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D900 F0 0F C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 00 :3F
D910 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :B8
D920 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D930 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
D940 FF FF C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 03 :41
D950 FF FF C0 0F FC 3F F0 07 FC 3F E0 00 7F FE 00 00 :97
D960 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D970 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
D980 FF FF D8 73 FF FF CE F3 FF FF CF 70 FF FF 0E 00 :51
D990 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
D9A0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
D9B0 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
D9C0 F0 0F C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 00 :3F
D9D0 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :B8
D9E0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
D9F0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
---------------------------------------------------
Sum: D9 17 D5 EB BF B5 66 19 F2 35 0F DF 93 D2 A6 24 :E7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DA00 FF FF C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 FF FF C0 03 :01
DA10 FF FF F0 0F FC 0F E0 07 FC 00 00 00 7F FE 00 00 :68
DA20 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
DA30 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
DA40 FF FF D8 3B FF FF CE 0B FF FF CF 00 FF FF 0E 00 :C1
DA50 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
DA60 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 03 F0 0F C0 00 :43
DA70 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 03 00 00 C0 03 :C3
DA80 F0 0F C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 00 :3F
DA90 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 00 00 :B8
DAA0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
DAB0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 03 FF FF C0 03 :BE
DAC0 FF FF C0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 FF FF 00 0F :50
DAD0 FF FF C0 07 F0 3F F0 00 00 3F E0 00 7F FE 00 00 :80
DAE0 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 1C 0F F0 38 FF :AB
DAF0 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 0F FF FF F0 1B :12
---------------------------------------------------
Sum: A8 0A C5 BA AF C4 46 31 F2 35 0F 7E 93 D2 96 4B :15

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DB00 FF FF D8 73 FF FF DC F3 FF FF D0 70 FF FF 00 00 :52
DB10 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3B
DB20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DB30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 04 :04
DB40 00 10 00 10 00 40 00 10 00 40 00 00 00 00 00 04 :B4
DB50 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
DB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 F8 1F E0 1F :1D
DB80 FE 7F F8 7F FD FF FE 7F FD FF FE 7F FD FF FE 7F :5F
DB90 FD FF FE 1F FE 7F F8 07 F8 1F E0 00 00 03 00 00 :8F
DBA0 00 03 80 00 00 06 C0 00 00 0C 60 00 00 18 60 00 :2D
DBB0 00 70 60 00 01 C0 60 00 07 00 C0 00 00 00 00 06 :BE
DBC0 00 18 00 18 00 60 00 18 00 60 00 00 00 00 00 06 :0E
DBD0 00 18 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 15 40 02 :6F
DBE0 AA A8 00 00 01 00 00 00 34 F8 00 00 FB AB C0 03 :E8
DBF0 EF DF E0 0E F6 A5 D0 0B F3 EF 40 03 87 F7 80 00 :55
---------------------------------------------------
Sum: D2 C3 8E 47 F2 88 C2 AC 22 B0 0E F9 76 EF BE B7 :05

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DC00 7F EF 40 01 FB 55 00 01 FC BC 00 00 57 BA 00 00 :C9
DC10 1F C8 00 00 1F A0 00 00 05 00 00 00 00 00 00 00 :AB
DC20 00 00 00 00 00 00 00 00 34 78 00 00 FB EB C0 03 :55
DC30 EF DF E0 0E F6 AF D0 0B FB FF 40 03 D7 F7 80 00 :C7
```

```
DC40 FF EF 40 01 FB 55 00 01 FD FC 00 00 57 FA 00 00 :CA
DC50 1F C8 00 00 1F A0 00 00 05 00 00 00 1F C0 03 :8D
DC60 FF F8 00 00 01 80 00 00 01 80 00 00 00 00 00 00 :F9
DC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DC90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 80 00 00 :82
DCA0 04 40 00 00 0A 20 00 00 55 14 00 02 AA 8A 80 05 :92
DCB0 55 45 50 2A AA A2 A8 55 55 45 54 AA AA A2 AA 55 :40
DCC0 55 45 55 AA AA A2 AA 55 55 44 15 28 08 8A 0A 00 :56
DCD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 80 00 00 :82
DCE0 06 C0 00 00 1F 70 00 00 7F BC 00 03 FF DF 80 0F :00
DCF0 FF CF F0 3F FF E7 FC 7F FF E7 FE FF FF E7 FF FF :25
---------------------------------------------------
Sum: 5D 9E F5 23 A7 D4 1E 36 B0 EF A7 D9 DE 31 B3 6E :31

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DD00 FF E7 FF FF FF E7 FF FF FF E7 FF 7F FF CF FE 3F :37
DD10 FF 9F FC 07 FF 7F E0 00 7E 3E 00 00 00 00 00 00 :BB
DD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DD40 00 00 00 00 00 00 00 00 28 03 40 03 B7 05 E0 3F :49
DD50 FF 9F FC 07 FF 7F E0 00 7E 3E 00 00 00 00 00 00 :BB
DD60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DD70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DD80 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
DD90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DDA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DDB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DDC0 00 00 00 3F 00 00 00 FF C0 00 00 FF F0 00 00 FF :EC
DDD0 F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 00 00 0C 42 00 :EC
DDE0 00 19 2C 00 00 B4 B2 00 01 6A D4 00 00 CB 2B 00 :E0
DDF0 01 AE 5C 00 0B 32 E2 00 06 C7 08 00 0F 39 00 00 :47
---------------------------------------------------
Sum: EE EC 7F 4B F8 CB 53 0D AA 97 1B 81 B5 E4 4B 7D :05

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DE00 0D C0 00 00 30 00 00 30 00 00 00 00 00 00 00 00 :2D
DE10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DE20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DE30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DE40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DE50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3E 00 :3E
DE60 00 01 FF 00 00 0F FE 00 00 3F F4 00 00 FF E8 00 :27
DE70 03 FF B0 00 0F FE C0 00 3F FB 00 00 FF EC 00 00 :A4
DE80 3F B0 00 00 7E C0 00 00 20 00 00 00 00 00 00 00 :4D
DE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2E 00 :2E
DEA0 00 01 BB 00 00 0E EE 00 00 3B B4 00 00 EE E8 00 :7D
DEB0 03 BB B0 00 0E EE C0 3E 3B BB 00 C3 EE EC 00 83 :7E
DEC0 FB B0 00 8F EE C0 00 1F FF 00 00 3F FC C0 00 3F :40
DED0 E0 60 00 7F 00 C0 00 F0 1F 00 00 00 00 00 00 00 :8E
DEE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DEF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------
Sum: 2D 3C 1A 0E B9 49 6C 7D B8 30 A8 02 E9 85 3C C2 :7A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DF00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF20 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 03 F8 1F C0 0F :28
DF30 F8 1F F0 3F FF FF FC 3F FF FF FC 7F FF FF FE 7F :73
DF40 FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC 3F FF FF FC 0F :F8
DF50 FF FF F0 03 FF FF C0 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 :EA
DF60 00 0F C0 00 00 3F F0 00 2A FF C0 01 52 B5 40 0A :39
DF70 AD 4A A0 15 55 55 54 2A AA AA A8 55 55 55 54 2A :4D
DF80 AA AA AA 55 55 55 54 2A AA AA A8 15 55 55 54 0A :94
DF90 AA AA A0 01 55 55 40 00 2A A8 00 00 00 00 00 00 :B1
DFA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFE0 00 00 00 07 FC 0F E0 3F FF 3F FC 7F CE 7C FE FF :31
DFF0 F0 03 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 7F :65
---------------------------------------------------
Sum: E7 CD 87 32 F7 49 71 10 22 33 03 AA BF F7 9F 59 :DE
```

リスト4　Fruits Fields　マシン語リストII

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C000 FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC 1F FF FF F8 0F :D4
C010 FF FF F0 03 FF FF C0 00 7F FE 00 00 01 80 00 00 :AD
C020 00 C0 00 00 00 00 C0 00 00 00 C0 00 00 01 80 00 00 :C1
C030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C040 00 00 00 00 00 02 00 04 00 05 80 15 14 16 B0 0B :85
C050 BD DB 50 03 FF FF C0 00 7F FE 00 00 00 00 00 00 :26
C060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C070 00 00 00 08 00 00 00 18 00 00 00 00 00 00 18 :38
C080 00 00 00 0C 00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :0F
C090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F CC 41 F0 3C :48
C0B0 38 E6 3C 7F F9 FB FE FF FF FF FF FF FF FF FF :C2
C0C0 FF FF 7F FF FF FE 3F FF FF FC 0F FF FF F0 03 :B1
C0D0 FF FF C0 00 1F F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :D5
C0E0 10 60 80 01 0C F3 00 00 FF FF C0 00 33 BE 00 03 :A2
C0F0 C7 19 C0 0C 06 04 00 1C 00 00 00 00 00 00 1C :EE
---------------------------------------------------
Sum: C8 F6 79 A4 26 A8 7A B8 FA BD 37 51 12 12 87 8F :54

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C100 00 00 00 0E 00 00 00 03 80 00 00 00 00 00 00 :91
C110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 :40
C130 00 00 08 00 80 42 00 08 00 00 20 00 08 10 00 01 :0B
C140 00 00 10 00 00 82 00 02 10 00 00 00 11 00 00 :B5
C150 08 00 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :88
C160 00 00 00 00 00 00 70 00 00 0E E0 C0 06 07 FF :2A
C170 F0 FF FF FF FF FF FF 7F FF FF FE 7F FF FF FE 3F :1F
C180 FF FF FC 1F FF FF F8 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 :CD
C190 FF FF 00 00 3F FC 00 00 07 E0 00 00 1F F8 00 07 :3E
C1A0 F5 57 E0 3F EA AF FC 0F FF FF F0 1F 3F F9 F8 40 :8C
C1B0 0F 00 08 00 80 42 00 08 00 00 20 00 08 10 00 01 :1A
C1C0 00 00 10 00 00 82 00 02 10 00 00 00 11 00 00 :B5
C1D0 08 00 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :88
C1E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
C1F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------
Sum: 02 54 0B 6B 27 31 F3 24 A4 DD 2C 81 2C 37 BD C7 :50

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C200 00 00 00 3F 00 00 00 CF C0 00 00 FF F0 00 00 FF :BC
C210 F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 00 00 00 00 00 :9E
C220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C240 00 00 00 3F 00 00 00 DF C0 00 00 FF F0 00 00 FF :CC
C250 F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 00 00 0C 42 00 :EC
C260 00 19 2C 00 00 B4 B2 00 01 6A D4 00 00 CB 2B 00 :E0
C270 01 AE 5C 00 0B 32 E2 00 06 C7 08 00 0F 39 00 00 :47
C280 0D C0 00 3F 30 00 00 DF C0 00 00 FF F0 00 00 FF :C9
C290 F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 00 00 00 00 00 :9E
C2A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C2B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C2C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C2D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C2E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C2F0 13 38 00 00 77 76 00 01 DD DD 80 01 77 77 80 03 :E5
---------------------------------------------------
Sum: F1 BF 88 BA 82 5C 94 8B 64 0E 5C FE 56 87 ED 00 :85

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C300 DD DD C0 03 77 77 40 03 DD DD C0 03 77 77 40 01 :5A
C310 DD DD 80 00 F7 77 00 00 1D D8 00 00 30 8C 00 07 :60
C320 4D B2 60 08 E3 CD 90 03 FF FF 80 0C 3F FC 60 00 :CF
C330 1F F8 00 00 66 66 00 01 99 99 80 01 66 66 80 01 :E4
C340 99 99 80 02 66 66 40 01 99 99 80 02 66 66 40 01 :82
C350 99 99 80 00 66 66 00 00 19 98 00 00 00 00 00 00 :2F
C360 00 00 00 00 3C 01 C0 0C 3C 78 00 00 00 78 00 0E :43
C370 00 00 30 08 0A A0 10 00 05 50 00 00 0A A0 00 00 :F1
C380 15 50 00 00 2A A0 00 00 55 40 00 00 AA A0 00 00 :0E
C390 55 40 00 00 AA 80 00 00 15 00 00 00 03 C0 00 00 :97
C3A0 3F FC 00 03 FF FF C0 0F FF FF F0 3F FF FF FC 7F :B1
```

▶PiO'86年6月号のPiOPiOでの出来事ベスト4．第4位：Jさん乱入．第3位：HALO C.C.さんの記事が欠けていた．第2位：ぽっぽSLさんなどの記事が2つ以上載っていた．そして，第1位は‥‥ジャン，僕の記事が載ったことでした．P.S.くだらないって？あたりまえだ!!

(EXPRESS)

```
C3B0 FF FF FE FA AF F5 5F D5 5F FA AB 0A BF F5 50 00 :E0
C3C0 1F F0 00 00 3F F0 00 00 7F E0 00 00 FF E0 00 00 :7C
C3D0 FF C0 00 00 FF 80 00 00 3F 00 00 00 00 00 00 00 :7D
C3E0 00 00 00 00 3C 01 C0 0C 3C 78 00 00 00 78 00 0E :43
C3F0 00 00 30 08 0F F0 10 00 0F F0 00 00 1F F0 00 00 :55
-----------------------------------------------------
Sum: 1E D1 FE 1A D4 03 CF 04 56 C7 DB 5B 45 7F AC A5 :19

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C400 1F F0 00 00 3F F0 00 00 7F E0 00 00 FF E0 00 00 :7C
C410 FF C0 00 00 FF 80 00 00 3F 00 00 00 00 00 00 00 :7D
C420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C460 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C470 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C480 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 F8 0F 80 0F :97
C4A0 FE 1F E0 1E 7E 3F F8 3F 9E 3C 7C 7F E6 73 FE 7F :BA
C4B0 FA 6F FE 1F F8 1F E0 00 0C 7E 00 00 7B F0 00 01 :73
C4C0 F7 98 00 03 E7 8C 00 07 CF 86 00 07 CF 86 00 07 :C4
C4D0 FF 86 00 01 FE 0C 00 00 00 78 00 00 00 00 00 00 :08
C4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C4F0 00 60 00 00 0F C0 00 0F F8 00 00 00 00 18 00 00 :4E
-----------------------------------------------------
Sum: 0C BC DE 41 A8 26 D8 55 2F 98 7C 87 27 F0 7E 96 :D7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C500 00 70 00 00 01 C0 00 04 3F 00 00 07 E0 00 00 00 :5B
C510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 E0 00 :E1
C520 00 07 F8 00 00 03 FC 00 00 06 F8 00 00 1E D0 00 :EA
C530 00 7D D0 00 0F FB B8 3F FF E7 B8 1F FF 9F BC 0F :74
C540 FE 7F 7C 03 C1 FF 7C 04 3F FE FC 0F FF FD F8 0F :87
C550 FF F3 F0 03 FE 0F E0 00 03 FF 00 00 00 01 E0 00 :B5
C560 00 07 F8 00 00 03 FC 00 00 06 F8 00 00 1E D0 00 :EA
C570 00 7D D0 00 0F FB B8 3F FF E7 B8 1F FF 9F BC 0F :74
C580 FE 7F 7C 03 C1 FF 7C 04 3F FE FC 0F FF FD F8 0F :87
C590 FF F3 F0 03 FE 0F E0 00 03 FF 00 00 00 00 00 00 :D4
C5A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F8 00 00 0F 80 00 00 :87
C5B0 38 00 00 00 70 00 00 00 00 00 00 C0 00 00 00 00 :68
C5C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C5D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 F8 00 00 :FB
C5E0 00 7F FC 00 07 FF FC 00 7F FF FC 01 FF FF FC 07 :F9
C5F0 FF FF FC 0F FF FF FC 0F FF FF F8 1F FF FF F8 1F :3C
-----------------------------------------------------
Sum: 31 DA 60 1B 13 D6 18 99 3F CA 4C 83 A9 F7 B4 62 :AE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C600 FF FF F8 3F FF FF F0 3F FF FF E0 3F FF FC 0 3F :7C
C610 FF FF 00 3F FF F8 00 1F FE 00 00 00 00 03 F8 00 :4C
C620 00 7F FC 00 07 FF FC 00 7F FF FC 01 FF FF FC 07 :F9
C630 FF FF FC 0F FF FF FC 0F FF FF F8 1F FF FF F8 1F :3C
C640 FF FF F8 3F FF FF F0 3F FF FF E0 3F FF FF C0 3F :7C
C650 FF FF 00 3F FF F8 00 1F FE 00 00 00 00 00 00 00 :51
C660 00 00 00 00 00 E0 00 00 3F C0 00 03 FF FE 00 0F :EE
C670 FF FE 00 3F FF FF 30 7F FF FF F0 FF FF FF E0 FF :B3
C680 FF FF C0 FF FF FF 80 FF FF FF 80 FF FF FF 00 3F :F4
C690 FF FE 00 0F FF F8 00 00 FF C0 00 00 00 00 00 00 :C2
C6A0 00 00 00 00 00 E0 00 00 3F C0 00 03 FF FE 00 0F :EE
C6B0 FF FE 00 3F FF FF 30 7F FF FF F0 FF FF FF E0 FF :B3
C6C0 FF FF C0 FF FF FF 80 FF FF FF 80 FF FF FF 00 3F :F4
C6D0 FF FE 00 0F FF F8 00 00 FF C0 00 00 00 00 07 00 :C9
C6E0 03 FF 9C 00 00 1F F0 00 00 3F FC 00 00 01 FC 00 :E5
C6F0 3C 01 FE 01 F0 00 CE 07 80 00 02 0F 00 00 00 00 :92
-----------------------------------------------------
Sum: 34 70 02 A6 EC B7 F6 CE 70 37 92 AF F6 F8 2F 3E :F6

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C700 00 00 00 1C 00 00 00 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 :28
C710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C790 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 80 00 00 00 :82
C7A0 00 40 00 00 36 EC 00 03 DD BB C0 0E 79 9E 70 3D :8F
C7B0 F3 CF BC 39 E3 C7 9C 73 E3 E7 CE 73 C7 E3 CE 73 :66
C7C0 C7 E3 CE 73 E3 E7 CE 39 E3 C7 9C 3D F3 CF BC 0E :CB
C7D0 79 9E 70 03 DD BB C0 00 36 EC 00 00 00 00 00 00 :04
C7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00 :20
C7F0 C0 C0 40 00 30 67 C0 08 3C 38 00 04 C3 CC 00 03 :29
-----------------------------------------------------
Sum: F3 50 3A CB 09 BC EA C3 15 8D 2A C2 F8 BC FA C1 :B7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C800 00 83 C0 01 C1 00 00 00 26 FC 70 00 06 03 10 01 :B1
C810 F8 40 00 00 00 60 00 00 00 40 00 00 00 00 00 00 :D8
C820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00 :20
C830 C0 C0 40 00 30 67 C0 08 3C 38 00 04 C3 CC 00 03 :29
C840 00 83 C0 01 C1 00 00 00 26 FC 70 00 06 03 10 01 :B1
C850 F8 40 00 00 00 60 00 00 00 40 00 00 00 0F C0 07 :AE
C860 FF F0 00 00 01 80 00 00 3F FC 00 03 FF FF C0 0F :7B
C870 FF FF F0 3F FF FF FC 3F FF FF FC 7F FF FF FE 7F :5A
C880 FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC 3F FF FF FC 0F :F8
C890 FF FF F0 03 FF FF C0 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 :EA
C8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F 00 00 00 3F C0 00 :0E
C8F0 3F F0 00 00 FF FC 00 00 FF FF 00 03 FF FF C0 03 :EC
-----------------------------------------------------
Sum: EB 23 9E C3 AF A0 7A 86 12 A5 D8 C8 0A BD 5A AC :E2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C900 FF FF C0 0F FF FF 00 0F FF F0 00 3F FF 00 00 3F :46
C910 F0 00 00 FF 00 00 00 F0 00 00 00 00 C1 00 00 :A0
C920 00 33 CC 00 00 1C B0 00 05 3D CF 00 2A BF 30 00 :F5
C930 15 5F FC 00 AA AB C3 00 55 55 02 02 AA AA 80 01 :0B
C940 55 55 40 0A AA AA 00 05 55 50 00 2A AA 00 00 15 :DB
C950 50 00 00 AA 00 00 00 50 00 00 00 50 00 00 00 14 :AE
C960 00 00 20 0A 00 00 50 05 07 E0 A8 05 1F F9 50 02 :7D
C970 BF FE A0 0F FF FF F0 01 FF FF 80 00 7F FE 00 00 :56
C980 7F FE 00 00 7F FE 00 00 3F FC 00 00 0F F0 00 00 :34
C990 01 80 00 00 03 C0 00 00 1F FC 00 50 00 00 18 14 :DB
C9A0 01 80 3C 0A 03 C0 7E 05 07 E0 FE 05 1F F9 FE 02 :0F
C9B0 BF FF FC 00 00 00 00 60 00 00 00 30 00 00 00 :4A
C9C0 30 00 00 00 18 00 00 00 0C 00 00 00 00 00 00 :54
C9D0 00 00 00 00 02 00 00 00 18 00 00 50 00 30 00 14 :AE
C9E0 00 60 30 0A 00 00 78 05 07 E0 F8 05 1F F9 F8 02 :0D
C9F0 BF FF F0 0F FF FF F0 01 FF FF 80 00 7F FE 00 00 :A7
-----------------------------------------------------
Sum: 97 40 E0 FE F0 EC 99 65 A3 68 6F 6A 17 31 0E 97 :60

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CA00 7F FC 00 00 7F FC 00 00 3F F0 00 00 0F 80 00 00 :B4
CA10 01 80 00 00 03 80 00 00 1F E0 00 00 00 00 00 00 :03
CA20 00 00 00 1C 1C 1C 18 18 00 00 18 00 77 77 77 22 :23
CA30 00 00 00 FF FF FF FF FF F0 FF FF F0 F0 F8 F8 FC :B5
CA40 FC FE FE FF FF FF FF FF FF FF FF 38 6C 6C 38 6A :A2
CA50 64 3A 00 30 30 10 20 00 00 00 00 FE FE FE FE FE :24
CA60 FE FE FE C0 F0 F8 FC FC FE FE FE FE FE FE FC FC :86
CA70 F8 F0 C0 00 08 08 3E 08 08 00 00 07 1F 3F 7F 7F :69
CA80 FF FF FF 00 00 00 3E 00 00 00 00 00 00 00 0C 1E :65
CA90 1E 0C 00 02 04 08 10 20 40 80 00 1C 26 63 63 63 :93
CAA0 32 1C 00 0C 1C 0C 0C 0C 0C 3F 00 3E 63 07 1E 3C :E7
CAB0 70 7F 00 3F 06 0C 1E 03 63 3E 00 0E 1E 36 66 7F :49
CAC0 06 06 00 7E 60 7E 03 03 63 3E 00 1E 30 60 7E 63 :9E
CAD0 63 3E 00 7F 63 06 0C 18 18 18 00 3C 62 72 3C 4F :78
CAE0 43 3E 00 3E 63 63 3F 03 06 3C 00 FF FF FF 7F 7F :04
CAF0 3F 1F 07 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 3F 3F 3F 3F 3F :60
-----------------------------------------------------
Sum: 80 E9 C2 8A 08 A5 2E 5F 7B 6B F4 2B 74 46 8B AD :E6

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CB00 3F 3F 3F 00 7E 7E 00 7E 7E 00 00 FF FF FF FF FF :B0
CB10 00 00 00 3E 7F 63 06 1C 00 1C 00 FF FF FF FF FF :59
CB20 F8 F8 F8 1C 36 63 63 7F 63 63 00 7E 63 63 7E 63 :6A
CB30 63 7E 00 1E 33 60 60 60 33 1E 00 7C 66 63 63 63 :AE
CB40 66 7C 00 7F 60 60 7E 60 60 7F 00 7F 60 60 7E 60 :FB
CB50 60 60 00 1F 30 60 67 63 33 1F 00 63 63 63 7F 63 :96
CB60 63 63 00 3F 0C 0C 0C 0C 0C 3F 00 03 03 03 03 03 :8F
CB70 63 3E 00 63 66 6C 78 7C 6E 63 00 30 30 30 30 30 :8B
CB80 30 3F 00 63 77 7F 7F 6B 63 63 00 63 73 7B 7F 6F :B7
CB90 67 63 00 3E 63 63 63 63 63 3E 00 7E 63 63 63 7E :5A
CBA0 60 60 00 3E 63 63 63 6F 66 3D 00 7E 63 63 67 7C :60
CBB0 6E 67 00 3C 66 60 3E 03 63 3E 00 3F 0C 0C 0C 0C :28
CBC0 0C 0C 00 00 63 63 63 63 63 3E 00 63 63 63 77 3E :86
CBD0 1C 08 00 63 63 6B 7F 7F 77 63 00 63 77 3E 1C 3E :9F
CBE0 77 63 00 33 33 33 1E 0C 0C 0C 00 7F 07 0E 1C 38 :9D
CBF0 70 7F 00 1E 18 18 18 18 18 1E 00 FE FE FE FE FE :99
-----------------------------------------------------
Sum: 9A 91 37 EA 1C 9A CD 0A AE C4 00 EE E1 B4 11 E1 :C0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CC00 00 00 00 3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 FF FF FF FF FF :AF
CC10 3F 3F 3F 00 00 80 80 C0 C0 E0 E0 FE FC F8 F0 E0 :BF
CC20 C0 80 00 00 00 3C 66 3E 66 3B 00 60 60 6E 73 63 :C5
CC30 73 6E 00 00 00 3C 66 60 66 3C 00 03 03 3B 67 63 :90
CC40 67 3B 00 00 00 3E 63 7F 60 3E 00 1C 36 30 78 30 :8A
CC50 30 60 00 00 00 3B 67 67 3B 03 3E 60 60 60 6C 76 :17
CC60 66 66 00 00 18 00 38 18 18 3C 00 00 06 00 06 06 :9A
CC70 66 3C 00 60 60 64 68 70 68 64 00 38 18 18 18 18 :02
CC80 18 3C 00 00 00 76 6B 6B 6B 6B 00 00 00 6E 73 63 :BA
CC90 63 63 00 00 00 3E 63 63 63 3E 00 00 00 6E 73 73 :BF
CCA0 6E 60 00 00 00 3B 67 67 3B 03 00 00 00 6E 73 63 :59
CCB0 60 60 00 00 00 3E 60 3E 03 3E 00 00 18 7E 18 18 :A3
CCC0 1B 0E 00 00 00 63 63 63 67 3B 00 00 00 66 66 66 :26
CCD0 24 18 00 00 00 6B 6B 6B 6B 36 00 00 00 66 24 18 :C0
CCE0 24 66 00 00 00 63 67 3B 03 3E 00 00 00 3E 4C 18 :72
CCF0 32 7C 00 FE FC F8 FC FE FF FF FF 00 00 00 00 00 :97
-----------------------------------------------------
Sum: B3 D1 3F 9A 80 37 88 52 93 0C 1D 14 2A 1A 12 50 :64

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CD00 00 80 C0 E0 F0 F8 FC FE 00 00 00 FF FF FF FF FF :FD
CD10 00 FF FF FE FE FE FE FE 00 FE 00 00 FF 00 00 :EF
CD20 FF 00 00 EF 00 00 FF 11 02 D1 00 00 70 00 00 DB :1C
CD30 00 00 76 E3 C0 88 C1 83 02 00 00 FB 00 00 76 21 :79
CD40 32 C2 00 00 71 00 00 EF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 :52
CD50 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF :FA
CD60 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 E0 02 02 03 00 :E4
CD70 00 0F 05 03 FC C0 60 20 04 04 01 00 00 FF 03 05 :63
CD80 FA 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF :F5
CD90 00 00 FF 00 03 01 47 B8 CE 00 03 10 6F 90 69 10 :5B
CDA0 1B 22 CB 34 5F 00 03 10 7B 84 52 03 00 13 22 DD :14
CDB0 FB 01 00 12 3E E1 60 01 00 10 00 01 01 19 10 28 :F1
CDC0 00 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 20 10 20 81 :E1
CDD0 03 02 C0 81 01 C0 81 01 80 02 03 A0 81 43 83 07 :FC
CDE0 04 90 82 23 C1 89 0C 8D 81 12 81 B1 78 9F 93 00 :8B
CDF0 49 79 B0 B2 A0 01 85 CD C8 E0 C1 01 83 07 04 C0 :CF
-----------------------------------------------------
Sum: 90 7E F5 4D 1D 79 D4 C3 19 59 98 40 7B B3 50 5B :A0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CE00 81 01 81 03 02 81 03 02 C0 81 01 40 42 A2 00 C0 :B4
CE10 04 20 40 80 04 0C 0A 08 03 08 00 20 24 04 00 04 :5D
CE20 00 20 20 08 20 20 90 88 98 00 04 00 00 10 10 00 :5C
CE30 10 10 00 00 00 00 00 00 50 00 51 20 00 00 01 03 :E5
CE40 02 60 20 50 40 40 01 A0 80 80 00 01 01 00 C1 2F :E5
CE50 00 DA B4 00 41 22 90 09 74 19 40 6A 88 10 A4 91 :8E
CE60 59 A2 82 18 36 00 58 2B 10 18 A4 04 81 05 90 08 :3C
CE70 08 42 02 45 01 00 81 80 00 BF 00 00 FC C0 80 00 :8E
CE80 00 01 01 22 21 50 34 D4 6A 04 20 06 B0 55 A1 04 :DB
CE90 04 80 F0 90 01 C0 80 00 01 03 02 1A 02 80 00 02 :E9
CEA0 03 40 40 80 04 10 1C C0 80 00 08 18 14 01 00 80 :28
CEB0 C4 64 8C A3 00 29 40 00 21 2C 28 50 01 03 02 00 :8B
CEC0 40 00 00 44 00 20 18 24 04 00 02 88 30 2F 40 01 :0E
CED0 C6 03 B8 26 6A 82 9C 4B 01 4E 6C A8 D6 0C 1A 03 :DC
CEE0 C7 08 B3 0C 43 0A 20 C3 C2 80 23 28 E0 00 00 00 :2B
CEF0 27 0B 29 C0 E9 93 00 10 E1 03 03 30 30 48 40 F0 :66
-----------------------------------------------------
Sum: B7 AA 8A 43 9A 97 EB BC 63 FD 20 FF 49 E7 C3 09 :81
```

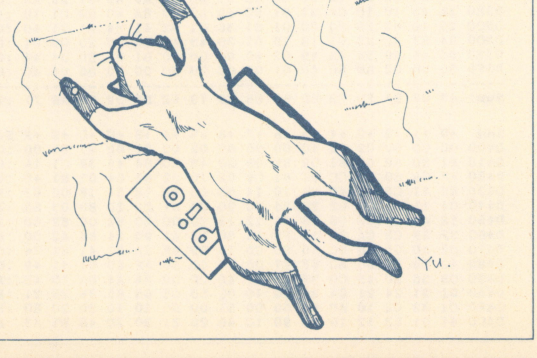
▶**合掌**，私の壊れたFX-602Pは，ジョイスティックよりもキーボードの方がゲームがやりやすいという私の手によって，ジョイパッドに改造されてしまいました…．P.S.先日，妙なアンケートが届きました．なんでも，「ご家庭でFDをお使いの方」を対象に行なっているそうです．私はFDなんて持っていません．PC-8201ではRAMファイル．MSXではカセットにASCIIセーブして，MERGEする．ということをやっている私がどれだけみじめだったか….

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CF00 01 46 70 04 00 44 04 00 06 84 01 09 08 40 49 80 :A8
CF10 10 20 31 01 09 00 81 83 00 40 00 00 00 20 01 88 :58
CF20 08 08 03 81 82 40 00 02 00 00 11 36 00 34 B0 88 :0B
CF30 24 B2 B2 48 29 29 54 80 84 80 00 08 10 00 00 43 :55
CF40 30 C0 80 01 01 52 80 20 F0 10 01 52 08 06 18 19 :F6
CF50 30 63 00 01 D4 01 18 43 E4 00 10 20 05 47 22 C4 :0A
CF60 F6 35 24 5B E0 00 34 00 01 7F A1 40 9D 00 00 00 :BC
CF70 81 03 02 80 D0 80 40 40 A0 00 00 00 00 40 00 10 :C6
CF80 10 00 10 10 00 00 80 20 01 01 C0 81 01 C0 10 :E4
CF90 C0 00 01 81 C0 80 01 10 01 10 41 83 02 80 08 08 :FA
CFA0 08 08 01 11 10 01 10 00 10 21 01 22 00 00 80 A0 :B7
CFB0 8C 08 81 03 02 20 B2 69 80 A1 5C 00 60 48 00 88 :02
CFC0 C8 90 01 92 20 08 C8 05 10 2C 00 00 6A 10 02 A3 :3B
CFD0 40 20 02 12 12 AD 10 00 5A 82 11 11 00 04 06 80 :CB
CFE0 80 7F 05 00 D9 00 00 00 61 C3 82 50 50 A9 87 C4 :17
CFF0 1C 40 10 10 00 03 86 82 80 00 01 3A 3C 90 88 00 :96
-----------------------------------------------------
Sum: 1C FA A7 04 16 D9 06 28 FB 17 F7 F9 9B 37 93 E7 :2C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D000 00 03 86 12 20 03 C5 82 58 C4 00 04 00 1F E0 81 :A5
D010 40 C0 00 80 00 80 40 80 18 80 98 20 C0 B0 00 01 :81
D020 01 58 90 29 02 00 52 B4 E4 5A 07 47 00 D8 74 28 :1A
D030 07 87 80 58 48 A0 40 00 00 00 A0 A0 50 08 40 08 80 :EE
D040 20 20 00 00 00 01 00 10 60 80 E1 58 10 E0 01 03 :5E
D050 02 20 40 F8 24 00 25 12 20 FA 80 20 20 04 18 FD :A8
D060 A1 A1 51 08 60 00 01 99 80 80 00 00 00 91 00 20 :46
D070 0C 20 02 04 00 12 20 10 01 22 21 84 00 04 80 01 :C1
D080 01 B0 01 21 C0 81 81 40 00 00 00 C1 80 4C 10 10 :82
D090 00 01 01 42 90 00 C0 00 C0 D1 50 A8 00 10 10 DF :1C
D0A0 20 90 5B A4 50 B8 47 B4 2A D1 30 BF 58 80 2A 50 :EE
D0B0 60 F3 8C 8B 38 C2 32 40 BF 7E 61 9A 7B 5F A1 40 :C9
D0C0 EC 32 D6 1F E1 00 89 12 13 01 FE 1D 11 EE 19 5F :35
D0D0 A0 40 F4 0A 02 7F 80 00 DF 21 30 C0 84 04 01 01 :59
D0E0 06 04 06 B9 00 01 EC 41 A0 4C 00 02 02 06 04 4A :3B
D0F0 00 14 5A 00 00 5D 00 00 EA 20 00 40 00 20 20 00 :55
-----------------------------------------------------
Sum: 2A 61 3C 8B A9 0E 8C 08 7A 08 D0 98 E2 B3 1E 74 :AE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D100 00 5F 02 00 5A 04 0E 55 04 00 04 A0 80 75 81 00 :40
D110 FD 88 02 8A 01 01 02 68 59 14 81 01 00 44 08 88 :40
D120 00 01 01 A2 C0 00 00 01 00 10 00 80 00 01 01 C8 :BF
D130 90 40 00 00 00 40 08 88 10 00 10 81 02 03 80 08 :CE
D140 08 01 03 01 80 10 10 80 01 01 42 00 42 52 00 52 :57
D150 65 00 65 00 28 01 00 04 00 00 01 01 40 12 10 00 :5B
D160 04 44 00 00 00 08 40 09 02 60 44 00 00 00 08 12 :59
D170 12 00 00 80 A0 00 A0 10 04 04 29 C0 21 14 14 2A :46
D180 00 04 00 4B 08 5C 00 30 21 01 00 40 04 00 04 B0 :FD
D190 E8 00 01 C5 80 02 80 00 00 0A 08 A0 02 82 20 01 :07
D1A0 20 E0 81 41 44 08 44 02 E0 80 20 00 20 CC 80 4C :8C
D1B0 A0 20 00 04 88 04 72 70 22 10 04 04 20 01 01 A4 :32
D1C0 02 A2 80 00 00 C7 8C 0A 00 10 10 01 80 00 01 03 :26
D1D0 02 40 04 06 00 10 01 93 02 94 01 03 02 04 1C 12 :BE
D1E0 00 04 05 83 12 14 01 03 02 4C 04 4A 60 00 61 22 :35
D1F0 03 24 29 03 28 04 1C 12 20 48 49 83 12 15 9F 0D :B4
-----------------------------------------------------
Sum: BF 7B A1 8E F1 B7 E8 37 BB 5C CF 18 5F 9D F8 CB :ED

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D200 16 4D 05 4A 82 06 05 80 EE 06 55 F3 0C 0E 08 92 :AF
D210 30 01 61 58 4E 0E 40 2D 01 0A 01 92 B0 41 E1 E2 :05
D220 9C 6A 49 28 20 03 1D 9A 50 20 21 A0 DC 38 41 33 :0A
D230 20 81 04 05 00 01 01 82 00 00 00 20 21 C0 8C 40 :FB
D240 17 41 56 00 48 00 00 02 00 82 A0 00 08 86 06 84 :32
D250 A0 00 08 98 84 CA A0 4A 00 81 0C 8C 18 18 00 42 :03
D260 44 80 09 04 00 01 0D 00 92 00 1A 48 56 10 44 10 :8D
D270 09 44 45 00 00 00 20 01 01 08 00 08 20 0C 04 B0 :A4
D280 E0 C0 01 03 02 04 08 61 00 04 C9 31 03 40 61 43 :F8
D290 82 40 04 05 80 C1 28 03 01 52 20 02 82 40 00 05 :73
D2A0 C0 80 4E 00 20 45 10 04 A4 40 00 14 08 00 0C 20 :33
D2B0 00 66 01 00 BD 4B 12 1C 01 03 02 40 01 81 00 80 :E5
D2C0 01 80 C0 00 01 17 14 20 00 80 00 20 21 E0 80 40 :EE
D2D0 03 25 26 81 01 01 00 01 01 00 01 00 00 00 00 00 :D4
D2E0 00 00 80 00 80 00 00 00 00 08 05 80 00 00 00 04 11 :A2
D2F0 11 A2 80 42 2F 15 18 90 D6 28 21 03 02 80 10 19 :2E
-----------------------------------------------------
Sum: 3D 6B 99 36 CC 65 AE 4B 4F 84 4F 4B 00 62 05 BF :34

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D300 80 21 DC 90 A0 C0 80 04 54 0E 80 4F 08 00 CA 08 :FC
D310 00 52 04 A0 4C 08 02 42 00 16 16 4A 0A 15 20 00 :43
D320 7A 00 04 53 80 58 DA A8 02 A2 83 10 11 CA 9A 15 :EC
D330 F9 93 62 80 04 04 03 07 00 80 04 04 02 01 01 82 :8E
D340 04 07 46 0B 54 82 C0 3F 41 4E B1 90 DC 29 A0 A0 :46
D350 50 82 C6 3B 42 A5 52 98 D4 29 C2 07 51 89 15 28 :81
D360 15 12 04 81 31 20 37 10 20 E1 B0 40 05 13 16 85 :E8
D370 A7 48 A1 E5 16 43 8D 0A D0 A3 42 02 00 00 00 02 :1E
D380 02 C4 00 C4 21 08 21 86 84 48 21 65 56 62 CC 48 :78
D390 00 A1 80 40 00 00 00 02 02 00 03 00 00 00 00 84 :EC
D3A0 00 A4 69 80 ED C5 8C 0B 31 23 42 A0 A0 81 B5 E5 :C7
D3B0 1A 46 16 10 04 21 81 50 50 A9 C0 8A 40 88 C1 10 :58
D3C0 20 10 80 20 00 80 01 81 80 C1 82 41 84 21 21 40 :DC
D3D0 04 81 A2 A2 51 18 19 01 09 43 A8 80 20 20 00 04 :04
D3E0 05 A6 A0 56 4B 49 02 80 00 00 00 01 01 20 04 44 :21
D3F0 00 00 02 A0 80 40 01 0D 0E 20 80 00 00 05 04 40 :67
-----------------------------------------------------
Sum: 48 6F BA FB 7B BD 80 D8 F9 79 52 D7 32 76 BB 77 :71

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D400 00 00 00 02 02 40 00 00 00 02 02 81 00 81 81 00 :CB
D410 81 80 B0 60 81 09 82 09 20 49 E0 84 46 5B C1 1A :6F
D420 F8 C9 B0 80 CC 01 81 C9 02 10 02 82 04 01 81 40 :64
D430 88 41 C0 A0 40 84 10 14 08 53 8E 18 34 18 00 83 :E1
D440 04 11 82 02 02 20 24 00 00 00 01 22 2D 80 03 83 :35
D450 18 AB 96 03 08 08 08 12 13 20 00 20 82 00 82 80 :5D
D460 3F 3F 00 CA 80 10 FE A5 00 25 A1 90 24 86 42 00 :BD
D470 C2 A0 00 85 0C 10 0C C0 10 D9 88 2D 21 41 81 76 :C6
D480 40 80 00 00 80 6F 17 00 17 00 80 6F 60 01 41 49 :B7
D490 C9 36 E0 40 C0 B8 41 01 40 00 00 84 A4 0A 10 4D :A8
D4A0 01 81 24 21 04 8C 99 40 00 50 05 08 85 88 28 21 :E3
D4B0 C1 83 02 10 A0 00 00 00 81 00 00 40 10 20 20 80 :87
D4C0 41 01 02 12 10 0C 90 1C 80 20 21 20 20 4B B1 A3 :BE
D4D0 42 96 0C 18 44 C4 A5 C0 9C 10 3F C2 31 71 00 01 :B9
D4E0 10 2F 30 43 29 2A BB 14 89 07 83 05 CF 90 4A 03 :98
D4F0 01 02 9C 03 9A A9 02 A3 1C 03 1A 84 C4 00 1C 03 :2A
-----------------------------------------------------
Sum: 7D A7 18 B7 20 6C 2C 31 E6 56 1E 44 EF 3B BB 37 :96

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D500 14 A0 00 00 01 09 08 C0 80 40 10 26 26 00 80 00 :22
D510 08 01 09 80 D6 18 81 CF 00 00 00 81 80 01 01 80 :53
D520 00 01 00 01 01 20 00 05 90 10 00 20 04 05 38 39 :62
D530 11 20 04 05 10 11 01 80 00 05 00 01 01 A0 00 81 :04
D540 80 00 00 18 00 99 80 01 01 D6 80 5E F3 81 72 40 :8D
D550 02 02 02 9D 02 4C E0 C8 00 00 00 09 00 41 20 02 :05
D560 02 22 00 22 1C 22 27 10 03 03 11 2B 08 84 0A 8C :1F
D570 10 A0 01 84 00 84 13 89 8A 41 84 04 08 42 43 00 :35
D580 40 40 01 0D 16 BC 01 B9 70 50 28 85 05 09 20 21 :D6
D590 11 80 14 13 08 21 C1 02 60 00 00 4C 40 81 02 02 :15
D5A0 00 80 00 82 08 00 00 00 00 42 00 40 08 81 81 10 :A6
D5B0 40 10 10 02 11 0D 00 0D 30 00 20 80 00 13 05 00 :75
D5C0 CD 58 10 60 0A 18 16 36 C9 F0 01 01 C0 00 B0 50 :7E
D5D0 00 3C 03 C0 70 20 00 00 00 10 40 A0 00 00 01 62 :E2
D5E0 94 70 00 80 80 82 32 E5 80 80 41 85 61 D6 01 03 :9E
D5F0 80 23 46 86 3C 80 3D 21 C6 90 02 01 03 98 D0 28 :75
-----------------------------------------------------
Sum: 33 FD 8E AB 73 01 6B 7A AD 11 F1 16 1F BA C2 18 :3A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D600 3C 3C 00 80 D8 00 01 83 02 00 40 00 02 81 02 80 :9B
D610 00 00 01 00 01 98 00 18 01 03 00 80 00 00 80 85 :3B
D620 85 C0 80 40 43 01 42 00 80 00 80 03 80 50 00 00 :5E
D630 C0 00 C0 C1 04 84 01 40 41 C7 8D 08 D3 65 A6 A0 :25
D640 D0 10 00 0B 08 02 80 1C 00 05 04 00 00 12 C0 09 :75
D650 88 00 00 12 48 CD 30 00 01 1C 22 30 5A 00 02 12 :BC
D660 20 00 40 08 0A 1A 38 00 70 10 02 02 30 30 48 A0 :90
D670 00 80 CC 48 B4 CD A2 2F 52 29 29 07 40 02 B1 31 :B5
D680 4A 81 02 03 11 C3 22 80 00 00 80 84 01 21 02 02 :70
D690 00 40 40 60 30 60 04 01 44 88 20 28 40 90 00 10 :69
D6A0 05 11 01 14 41 88 11 11 20 08 08 06 88 06 04 03 :E1
D6B0 45 70 00 60 C1 06 85 A1 C1 02 45 55 AA 05 80 06 :94
D6C0 3E 6B 53 20 05 06 82 2A 80 88 00 8A 00 D0 00 80 :B5
D6D0 00 02 00 81 01 20 04 06 00 01 01 00 04 06 00 06 :C0
D6E0 06 00 00 02 00 01 01 5C 00 5E 28 00 28 81 08 09 :A6
D6F0 2A 28 56 08 21 01 C0 8A 88 40 02 02 40 91 10 00 :C9
-----------------------------------------------------
Sum: FB 63 39 70 98 AC D1 6F B4 DD B6 57 FE 1E 81 3B :01

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D700 04 00 02 0D 0B 91 42 C3 E0 00 A0 66 00 64 0C 21 :2B
D710 2D A0 4A 65 89 26 D3 AA 42 85 87 2D DA E1 0C 57 :41
D720 A7 2F 50 A5 08 43 0F 82 F4 AB 04 00 B0 4F D4 A1 :BE
D730 A1 52 14 94 2A 90 20 25 10 04 04 10 02 12 08 10 :EE
D740 09 80 50 00 09 03 02 20 02 82 00 02 05 CC 00 4C :AA
D750 10 00 30 01 40 00 14 10 28 10 30 28 40 00 50 78 :3D
D760 38 51 04 01 01 95 11 86 85 05 8A 00 12 00 88 94 :FD
D770 08 A0 4A 48 12 04 04 40 C0 B8 02 0C 0C 01 48 05 :74
D780 00 00 00 06 1C 02 00 01 01 3C 10 10 00 03 03 50 :D8
D790 10 60 E4 00 E7 C0 42 A2 11 81 02 51 00 50 20 42 :76
D7A0 42 08 40 08 D7 00 D5 19 33 02 61 D1 12 0E CE 11 :BD
D7B0 40 01 01 04 04 1B 20 0E 08 8A 0A 15 00 01 79 84 :42
D7C0 0E 15 74 71 0C 84 80 15 60 65 10 C4 80 55 50 40 :2B
D7D0 20 BB 91 2A B8 30 C0 90 81 01 04 00 7C 80 00 00 :50
D7E0 00 80 80 40 F0 80 00 24 04 82 40 08 00 51 41 00 :34
D7F0 09 00 08 01 09 0E 80 08 A0 00 28 10 00 10 84 28 :45
-----------------------------------------------------
Sum: 9B 4B 30 E3 BD 45 66 A5 67 B4 E4 FC FD 0B 93 15 :B1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D800 24 01 00 01 1C 09 19 21 00 A1 22 48 0A C0 88 08 :EA
D810 02 00 02 00 00 94 00 81 01 C4 8C 0A 52 00 52 42 :5A
D820 C8 04 00 22 20 40 01 04 20 29 51 40 08 0C 82 20 :E3
D830 32 81 08 85 00 81 11 03 80 86 08 24 38 21 42 04 :A6
D840 20 61 31 20 08 0C 80 21 B1 00 08 0C 24 80 94 52 :D6
D850 00 56 0C 29 31 80 10 10 45 05 5A 08 28 14 40 10 :94
D860 10 00 08 00 00 00 00 01 86 06 80 00 00 00 00 00 :25
D870 08 82 82 08 00 08 00 00 00 00 08 14 00 40 00 00 :78
D880 00 00 05 20 05 80 00 00 00 90 90 90 04 84 00 0C :EE
D890 0C 95 94 AB 21 00 21 D4 9C A2 40 00 40 10 84 04 :4C
D8A0 00 00 00 00 08 00 00 86 04 01 00 00 00 01 01 01 :96
D8B0 05 06 83 01 82 01 02 02 81 02 03 01 05 06 01 83 :2C
D8C0 00 01 00 00 00 01 01 80 00 80 8A 00 8A 78 00 78 :07
D8D0 68 00 68 80 0F 08 C0 D6 84 80 10 00 00 80 80 40 :51
D8E0 08 08 10 00 90 80 80 01 84 C1 01 35 13 24 10 02 :75
D8F0 82 40 08 09 C8 81 48 83 21 22 44 08 80 40 48 01 :7F
-----------------------------------------------------
Sum: 5B A3 6D 4E 8C 7D 67 11 67 37 A3 AC 4E B8 D0 1F :1C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D900 04 01 01 82 10 12 1A 00 1A 4A 00 48 00 01 01 8A :FC
D910 CF 10 51 F3 08 08 00 80 00 10 11 A8 80 00 01 15 :12
D920 14 23 08 83 C0 14 C5 C9 83 42 C3 91 12 89 C3 03 :9E
D930 C1 93 10 28 03 88 10 C4 15 A8 80 00 01 15 14 08 :5A
D940 00 80 00 10 11 CF 8A 55 F3 51 AA A1 80 61 10 05 :D4
D950 01 80 D0 10 10 41 41 04 01 81 8D 10 1C 2C 90 42 :C6
D960 0C 59 09 08 20 88 00 4D 04 81 C8 0A 86 20 26 02 :90
D970 08 88 98 02 18 05 00 04 10 21 21 1C 00 90 80 00 :C9
D980 01 CA 80 40 02 20 22 41 13 10 6A 5B 94 23 24 06 :D9
D990 09 42 43 01 02 00 00 02 02 00 08 08 00 B5 01 81 :DC
D9A0 04 84 40 00 00 60 80 60 20 81 E1 10 41 51 05 A3 :D4
D9B0 84 8A 40 8A 09 01 01 08 11 11 87 05 82 E4 80 60 :DF
D9C0 39 50 61 80 CA 00 22 35 83 20 05 84 03 40 A0 C0 :5A
D9D0 00 40 01 0A 8B 18 19 01 43 00 80 02 60 22 40 41 :D0
D9E0 81 14 00 10 24 A1 81 04 14 0A 03 04 40 82 2B 24 :25
D9F0 04 01 80 20 40 02 05 80 A4 9B 82 9D 32 20 56 84 :F6
-----------------------------------------------------
Sum: 0D 67 00 CF FA 8F 1E 1C 7E 1F 58 F7 E1 83 2A 26 :A6

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DA00 94 4A 00 0C 00 80 04 04 09 01 00 01 10 00 04 00 :91
DA10 05 00 10 05 81 03 00 85 0D 0A 80 04 05 80 80 45 :08
DA20 13 01 12 40 00 80 06 12 07 80 04 00 04 00 0F 10 :AC
DA30 10 00 00 21 21 0C 00 0C 10 00 10 80 40 00 01 23 :6E
DA40 04 00 00 1F 10 05 C4 11 25 07 00 8D 0C 11 25 06 :0E
DA50 63 00 62 01 00 02 20 2B 50 08 20 1A 01 12 61 A8 :C1
DA60 00 BA 84 01 C1 50 01 4E 18 01 5C 8A 14 14 00 40 :06
```

（近頃はBASICコンパイラばかり使っている大宮北…会長III・浪）

リスト4　Fruits Fields　マシン語リストII

```
DA70 40 82 90 50 00 80 80 86 39 E4 00 08 00 A2 60 82 :D1
DA80 30 83 21 02 84 84 20 01 01 79 84 79 E2 10 82 41 :2B
DA90 03 03 C0 12 10 E0 03 83 40 8C 04 00 29 10 02 A8 :01
DAA0 0A 00 00 00 08 11 11 20 1A B4 04 51 51 C4 8D 0B :24
DAB0 65 95 6A 80 0C 00 20 42 02 00 80 00 10 01 01 10 :F6
DAC0 02 02 80 02 02 10 00 03 46 07 62 83 62 84 00 22 :D5
DAD0 30 02 08 0C 28 60 50 00 08 0A 10 84 64 40 00 40 :A8
DAE0 02 40 02 80 10 10 05 00 05 10 01 01 8C 01 89 00 :16
DAF0 2A 00 40 C4 20 00 00 00 00 20 40 84 01 01 20 24 :78
-----------------------------------------------------
Sum: 63 E6 AD C9 75 DB 18 A0 A3 79 CF 14 39 04 35 72 :AA

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DB00 00 00 00 04 48 13 13 21 00 20 80 80 90 00 00 80 :C3
DB10 80 04 80 80 D0 01 00 02 40 20 01 81 40 00 00 C0 :39
DB20 84 45 06 00 C6 20 00 80 10 01 01 80 06 06 20 8D :80
DB30 0D 20 42 82 06 20 23 10 00 30 D0 00 D4 84 00 18 :BA
DB40 00 21 39 05 04 8A 20 20 51 C2 86 05 61 43 82 12 :03
DB50 00 9C 08 40 79 40 01 50 02 90 0A 20 00 C0 00 05 :6F
DB60 06 C1 84 85 28 01 09 9C F9 60 00 22 00 80 10 1C :C5
DB70 88 11 11 0C 6C 12 20 0D 09 8D 08 11 00 04 78 2E :BA
DB80 0C 30 30 71 49 CC 0C D2 00 E3 73 80 C0 0C 06 81 :F9
DB90 25 38 80 00 31 23 42 20 82 02 08 01 78 C5 80 44 :21
DBA0 79 70 11 00 C9 C8 11 43 03 82 04 04 00 9F 84 40 :CF
DBB0 02 02 10 26 04 D0 60 10 E0 04 C4 88 10 1C 80 20 :7A
DBC0 20 60 02 60 8A 10 1A 00 08 84 81 18 11 82 C0 12 :20
DBD0 50 04 44 20 02 83 50 00 00 F9 A3 4A 40 04 84 A0 :DB
DBE0 C2 00 80 E0 00 21 05 84 C8 C1 81 C2 96 40 80 86 :74
DBF0 04 08 21 81 20 04 04 02 00 00 00 40 40 98 41 10 :41
-----------------------------------------------------
Sum: 81 3E 56 54 E8 70 B2 97 DA 59 D2 4A 7A FB B9 B3 :3A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DC00 02 A1 02 80 30 20 00 1C 00 06 00 06 21 02 23 C8 :AB
DC10 82 42 80 01 81 9A 0B 11 94 20 34 01 69 02 81 03 :54
DC20 02 00 08 03 00 20 01 40 10 10 03 05 02 20 00 02 :BA
DC30 20 00 23 13 06 04 07 0F 0A 00 00 06 00 40 03 80 :49
DC40 11 10 05 21 04 00 01 00 00 08 0B 00 00 00 00 03 :62
DC50 03 04 00 04 20 00 20 04 50 00 01 33 84 C0 00 00 :17
DC60 40 05 04 81 20 21 43 00 82 81 82 00 04 4A 46 19 :80
DC70 01 FD 10 41 01 06 10 02 00 08 37 22 C4 A4 51 87 :09
DC80 C4 90 00 91 40 15 14 A0 00 80 01 08 09 C8 82 63 :2D
DC90 A3 01 A2 84 A8 48 30 40 00 04 B0 00 03 88 80 01 :EA
DCA0 08 09 48 03 42 90 44 91 80 04 04 02 00 00 31 82 :40
DCB0 A3 11 05 00 21 07 05 70 00 90 08 11 01 82 D1 12 :65
DCC0 40 08 08 26 0A 8C 06 09 0E E1 A0 51 34 00 34 B4 :17
DCD0 8E 68 1D 63 00 88 18 14 08 14 01 88 10 10 33 15 :37
DCE0 2A 00 40 08 0A 2A 35 00 88 00 09 12 03 60 00 40 :21
DCF0 01 06 0F 20 48 08 81 06 03 00 10 00 00 01 01 E4 :06
-----------------------------------------------------
Sum: 06 1A 29 47 A3 3F E8 86 A1 D4 73 6D 2C 55 AA D5 :35

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DD00 28 CD 71 02 71 13 E1 D2 2D 22 AC 00 51 00 00 02 :ED
DD10 00 02 04 84 00 80 C0 98 C0 10 40 C1 21 20 01 81 :F6
DD20 40 01 01 C0 81 41 C0 50 A0 04 24 84 28 21 41 00 :AA
DD30 81 01 40 20 00 08 10 10 00 C1 80 80 08 08 00 41 :1C
DD40 01 A1 00 A1 31 00 31 09 20 88 01 03 02 00 00 00 :5C
DD50 A0 01 01 04 C8 04 00 88 02 04 01 01 C0 10 90 80 :E2
DD60 01 01 40 83 00 90 00 10 80 11 80 22 80 22 2C 91 :F7
DD70 2C 6A 00 6A C0 04 84 00 00 B1 21 81 64 C1 83 02 :45
DD80 E7 4D 8B 81 D0 00 10 21 01 20 04 A0 90 3B 30 C8 :C9
DD90 81 41 04 51 01 14 00 94 20 04 00 80 C2 00 20 01 :47
DDA0 00 24 08 8C 9C 22 3E C3 88 4A 80 02 00 00 20 80 :6B
DDB0 60 00 00 08 03 03 52 00 42 A8 08 A0 09 20 21 00 :9C
DDC0 08 08 81 23 20 8C 08 00 20 84 85 08 1F 18 03 29 :FC
DDD0 12 88 18 10 00 16 01 E0 8A 60 80 01 01 85 10 15 :CF
DDE0 8E 24 2A 40 00 C0 00 C8 00 AA C0 2A 04 01 01 10 :4E
DDF0 02 82 12 22 30 E0 80 40 5C 01 59 10 03 03 49 1D :BA
-----------------------------------------------------
Sum: 29 C6 63 F3 6B EF 4F CB 20 EA DD 71 CA 38 6F 8B :0D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DE00 00 40 9C 18 80 2A 20 40 03 02 34 01 11 40 08 08 :99
DE10 08 00 00 08 C0 78 C0 40 04 C5 10 41 41 01 53 10 20 :27
DE20 44 20 84 20 25 2A 00 08 0B 81 8A A0 80 00 60 00 :F5
DE30 41 64 09 4D 80 10 90 C4 96 18 20 76 20 42 8C 0A :1B
DE40 00 A0 00 02 00 00 00 01 01 41 08 0A 02 08 0A 86 :91
DE50 03 84 81 00 01 C4 8C 0A 19 13 02 03 82 05 44 01 :60
DE60 54 20 00 22 20 00 A0 C0 00 80 01 02 03 A0 80 40 :FC
DE70 01 01 02 80 02 02 01 03 00 20 90 10 00 04 05 02 :57
DE80 50 00 20 44 44 20 04 04 70 F8 20 02 08 08 00 20 :DA
DE90 20 80 05 84 0C 20 2C 10 02 02 84 0C 80 80 18 10 :4D
DEA0 44 80 44 20 00 20 12 24 36 59 00 59 8A 02 8D D5 :54
DEB0 55 2A 55 D5 2A CC 19 19 C4 11 91 40 81 01 40 01 :3A
DEC0 01 C0 00 80 00 01 01 08 A4 08 00 CA 00 02 0C 00 :CF
DED0 20 04 20 02 40 00 20 43 43 00 02 00 80 20 A0 01 :6F
DEE0 00 00 00 01 01 AB 00 AA 0E 20 2E 80 2A 20 09 83 :09
DEF0 08 90 C7 01 10 89 08 20 00 80 11 78 41 E0 80 40 :0B
-----------------------------------------------------
Sum: 17 87 59 2A 8B 4B A1 44 E4 AB 30 E0 B7 33 F1 C5 :1B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DF00 10 48 48 60 00 80 38 10 28 00 28 00 10 09 09 40 :7A
DF10 41 01 40 01 01 00 02 00 34 08 3C B1 00 20 32 64 :65
DF20 66 29 28 00 2A 33 11 80 95 40 01 55 02 80 00 00 :52
DF30 00 01 01 40 C8 0A AD 07 AC 80 34 23 00 00 FF 00 :4A
DF40 01 02 00 2F 01 00 00 02 00 03 01 08 00 00 10 45 :96
DF50 45 80 08 0A 28 01 01 00 C0 82 00 01 01 74 80 36 :6F
DF60 80 00 00 AA BB 44 10 82 00 A0 48 88 10 01 01 01 :3E
DF70 50 01 00 00 30 40 00 00 28 60 10 08 01 01 02 21 :86
DF80 12 03 01 03 E4 20 D0 00 0B 0A 80 20 30 00 00 00 :D2
DF90 03 1C 4B 02 00 02 81 14 17 11 00 11 17 0C 70 05 :D4
DFA0 01 10 00 20 84 35 1C 4A 80 C0 50 05 11 18 20 A0 :CE
DFB0 C2 1C 0E 23 80 10 18 53 7A 8D 94 DE 21 ED A7 1A :52
DFC0 78 79 95 81 24 E2 47 25 72 27 C5 EA 28 34 5A 92 :09
DFD0 46 25 F4 54 A8 32 58 8C 12 44 67 00 22 01 02 11 :64
DFE0 00 81 00 00 00 42 40 02 00 03 08 00 00 44 10 10 :74
DFF0 08 48 40 20 00 01 A2 80 EF 00 00 FE 00 00 80 10 :50
-----------------------------------------------------
Sum: 6B A8 DC C1 BB 00 0F FF 14 23 8A BE E7 A9 F0 C3 :3B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E000 00 90 00 80 80 A0 C0 00 12 00 92 20 00 80 00 81 :B5
E010 81 D8 80 58 41 05 84 80 58 00 40 09 08 20 03 03 :4A
E020 90 42 42 14 A1 B4 C0 A8 20 40 00 40 A1 72 43 E2 :BD
E030 C4 44 4C 20 28 20 40 02 84 49 49 01 34 21 C0 AA :D4
E040 20 80 03 83 B0 65 54 44 00 44 58 20 28 80 01 81 :B9
E050 03 80 83 C5 8C 0A 00 00 00 30 84 14 01 11 80 :BB
E060 81 01 00 05 85 00 09 01 30 44 24 10 C8 10 00 83 :19
E070 01 10 04 04 70 00 60 00 30 20 41 84 05 41 02 40 :86
E080 06 6C 46 84 20 20 40 15 11 A4 61 D1 5A 10 0A A8 :D4
E090 A8 54 20 0C 08 20 88 09 42 0B 09 04 11 41 04 30 :C1
E0A0 04 24 01 00 40 03 01 18 00 58 83 0A 0A 02 08 42 :C0
E0B0 10 45 10 20 00 00 02 01 03 00 16 44 03 20 00 84 :8C
E0C0 20 A0 42 81 43 92 80 52 26 01 27 81 C0 00 01 03 :BD
E0D0 02 20 02 83 00 44 00 D4 84 41 90 00 00 00 40 81 :D5
E0E0 44 00 44 98 23 3A 00 01 3E 80 00 FC 80 02 02 81 :3D
E0F0 0E 03 01 24 81 C0 80 80 04 09 84 80 01 01 40 02 :CC
-----------------------------------------------------
Sum: B0 EB 98 CD 0A FB CC 4D B0 03 46 C2 9F 7B B3 79 :1F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E100 82 D0 A3 23 D1 04 45 22 D3 E4 40 01 01 C4 2C 62 :9F
E110 80 01 01 8B 4A 0D 80 2B 01 1D 84 9A 20 44 44 00 :F3
E120 03 85 02 0D 0A 01 00 80 10 42 42 20 84 84 01 52 :31
E130 01 C0 00 40 40 89 08 26 08 0C 00 03 01 84 21 01 :B6
E140 D3 08 98 94 B6 58 01 F1 02 92 14 06 00 05 04 00 :BE
E150 5A 00 80 06 06 83 00 06 51 00 51 32 04 38 01 03 :83
E160 02 80 0B 08 20 0D 28 C7 10 45 80 08 08 80 22 00 :38
E170 80 00 02 03 04 06 81 00 01 90 02 12 01 21 02 88 :61
E180 AC B0 04 50 00 81 10 8A 80 01 01 80 08 09 42 21 :41
E190 82 12 00 18 20 40 40 0C 48 14 1C 81 D9 00 14 08 :46
E1A0 50 40 A4 40 00 00 04 44 4A 40 08 08 80 04 04 50 :2E
E1B0 01 41 B0 14 A0 F3 04 E6 03 10 19 21 48 01 24 8C :C9
E1C0 0E 00 82 02 02 42 05 20 01 01 21 0F 08 9A 01 98 :68
E1D0 80 08 81 51 06 44 13 21 32 84 19 11 06 0A 05 88 :55
E1E0 11 11 10 02 11 40 04 04 01 13 00 06 00 04 20 84 :4F
E1F0 85 62 02 65 93 81 52 40 1A 10 58 60 88 00 41 01 :A0
-----------------------------------------------------
Sum: 58 5C 38 16 B1 84 3D F6 B3 C3 BD C0 F2 A4 A0 EA :7D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E200 20 8D 49 02 20 02 10 01 01 10 02 82 90 02 82 82 :56
E210 80 58 02 40 41 80 00 00 01 33 38 05 08 07 18 50 :C3
E220 21 63 02 24 03 31 3A 8D 14 1E 1C 02 05 20 01 01 :1C
E230 13 2C 10 A8 C0 20 24 82 86 20 06 84 40 01 01 C0 :AF
E240 91 49 00 56 04 0A 08 82 08 41 01 80 60 00 81 27 :9A
E250 21 10 8C 11 18 01 10 00 12 02 80 18 10 E4 01 C4 :5C
E260 A2 80 42 90 22 22 20 00 80 49 94 9D 89 80 49 E1 :85
E270 8A 20 02 47 42 91 24 31 10 42 02 08 40 88 8C 22 :ED
E280 2E 13 04 07 20 4E 0C 20 04 04 01 96 91 41 1A 42 :B3
E290 60 88 08 02 05 02 02 51 03 08 01 01 08 21 01 88 :0B
E2A0 02 82 18 03 13 50 00 55 B4 40 B4 00 00 80 00 41 :C0
E2B0 01 00 E8 00 91 27 22 02 41 01 5B 23 49 00 00 01 :CF
E2C0 A5 51 94 11 15 06 82 24 36 C8 02 C9 64 C1 24 80 :EE
E2D0 01 01 20 40 20 04 01 01 81 60 91 00 00 00 08 91 :93
E2E0 91 00 10 80 35 07 22 84 CA 00 57 A7 22 11 80 00 :7E
E2F0 22 42 40 1C 01 01 08 20 08 01 04 02 90 02 1C D3 :7A
-----------------------------------------------------
Sum: 9C 1E 3D 45 D8 6A A7 54 CB C5 72 76 0E CC D6 71 :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E300 2C C8 44 A9 30 30 00 20 02 20 22 81 08 08 11 00 :47
E310 11 E0 00 00 20 00 40 00 00 84 88 00 89 C0 81 01 :28
E320 C1 83 02 00 21 02 0D 2B 10 40 10 10 08 31 01 24 :6F
E330 40 00 11 04 05 04 12 84 23 15 22 40 04 00 40 06 :D8
E340 07 82 20 22 40 08 08 80 01 81 40 08 08 08 42 02 :B9
E350 06 49 0E 86 20 24 10 A0 A0 D0 80 C0 89 20 29 C0 :19
E360 82 02 10 00 11 80 04 04 80 08 08 04 44 2A 00 5A :89
E370 00 00 98 05 40 00 00 08 A3 03 2C 00 2C 04 01 01 :E9
E380 80 21 21 10 00 18 06 08 8E 80 90 01 10 08 1A C0 :89
E390 87 06 C0 01 01 B7 80 B7 A1 81 42 00 12 00 00 5D :10
E3A0 11 81 04 04 00 20 20 00 08 00 0C 20 2C 94 60 50 :7E
E3B0 03 1C 13 D0 80 00 00 02 02 A1 44 21 C0 00 C0 10 :1C
E3C0 01 01 40 01 01 41 00 C0 10 20 20 84 12 16 00 01 :42
E3D0 01 8E 14 1C 40 00 40 C6 8C 08 31 63 42 42 10 E4 :A5
E3E0 02 48 67 00 87 84 21 C0 00 40 02 82 40 02 03 99 :3F
E3F0 A0 51 89 15 9A 11 83 03 40 09 08 10 05 44 20 88 :12
-----------------------------------------------------
Sum: 8C E4 69 71 0A A7 05 05 0E 68 4D 58 45 89 AC CB :65

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E400 0A C8 02 88 11 42 13 A9 04 A5 A5 10 95 C6 94 10 :C8
E410 29 63 42 B3 A7 44 E5 CD 0A 80 38 23 04 19 C1 04 :E5
E420 41 05 A0 02 20 0C 21 01 80 34 30 13 05 07 60 08 :A1
E430 48 10 06 04 20 48 08 2C 01 21 84 30 34 40 05 41 :8E
E440 82 20 02 98 20 3B 1C 01 D9 B3 A7 44 E5 CD 0A A0 :87
E450 C2 22 05 45 0A 20 09 89 14 01 01 C8 91 41 20 03 :BD
E460 01 02 08 88 28 84 8C 15 81 15 52 80 52 01 4A 01 :E6
E470 01 28 01 21 14 04 10 40 41 C0 04 44 89 13 18 80 :30
E480 28 28 90 04 05 A2 A0 52 43 05 02 00 FF 00 FF 00 :C5
-----------------------------------------------------
Sum: 2A D4 8A CB 63 5F 82 D4 81 08 91 46 22 48 45 81 :FB
```



▶はじめまして．我が故郷諏訪では今年御柱祭が行なわれました．たびたびテレビでやったので知っている方も多いと思います．あの木落としの迫力はすばらしいですよ．次の御柱祭には是非みなさんで来てください．P.S. 三国志は絶対に面白い．信長の野望ファンならわかる．でも，信長のさらに10倍面白いですよ．250人中やっぱり劉備一族が最高よ．

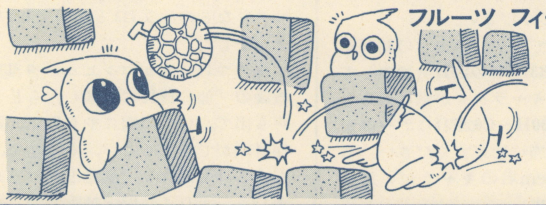
（ウルトラマンNo6.3モスラダタロウ）

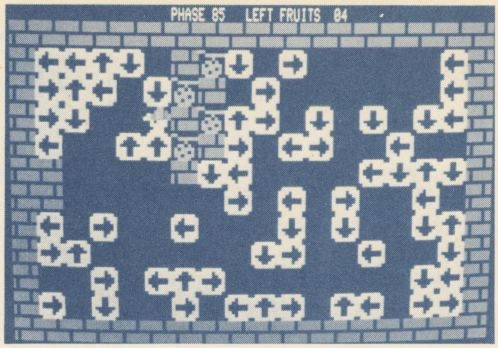
PC-8000シリーズ

マシン語

Fruits Fields

フルーツ フィールド





■TOS

■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 B000～E7DF スタート B9CA
面白さ	！！！！！
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	P8の少ないドットで作ったキャラクタには感心しました．ただ操作キーが一般的でないのがちょっと残念．(Ti)

入力・実行方法

モニタなどからリストどおりに入力し，

WB000, E7DF RETURN

としてカセットにセーブしてください．

実行はモニタから，

GB9CA RETURN

としてください．すると，デモが始まり，RETURNキーを押すとメニュー画面に移ります．

遊び方

メニュー画面のときに0を押します．

まず面セレクト・モードに入るので，6キー(1面ずつ先送り)と4キー(1面ずつ後戻り)で自分の始めたい面まで進めてください(SHIFTキーと一緒に押すと10面ずつ変わります)．面を選んだらRETURNキーでスタートします．

Rem君は，1，2，3，5キーで左，下，右，上に動き，SPACEキーでブロックを飛ばし(または壊し)ます．

面をクリアするとメッセージが出て，RETURNキーを押すと次の面に進みます(99面をクリアすると0面に戻ります)．

また，失敗してこの面は解けないと思ったらCTRLキーを押してください．ギブ・アップします．この際にもう一度挑戦したいときはYキーを押すと，その面の初めから再プレイできます．またもうやめたいとか別の面から始めたいときはRETURNキーを押すと，デモが始まり最初の状態に戻ります．

コンストラクション

メニュー画面のときに1を押します．

まず面セレクト・モードに入るので，遊び方と同様にして，変更，作成したい面を選んでください．

RETURNキーを押すとその面が表示され，左上にカーソルが表示されます．

テン・キーの5を中心とした1～4，6～9で8方向にカーソルが動きます．またSHIFTキーまたはカナキーと一緒に0～7を押すと，カーソルの場所にキャラクタが置かれます(0:スペース，1:壁，2:Rem君，3:フルーツ，4:左向きのブロック，5:右向きのブロック，6:上向きのブロック，7:下向きのブロック)．

キャラクタが置かれるとカーソルは1つ右(右端にあったときは下の行の左端，右下の隅にあれば左上)に移動します．また，DELキーで1つ左(前記の場合の逆)に移ります．

いちいちキャラクタを置くたびにカーソルが動くのがいやだという人は*キーを押してください(キャラクタを置いてもカーソルは動きません)．元に戻すときは，もう一度*キーを押してください．

表 アドレス・マップ

アドレス	内容
B000	プログラム・エリア
BD00	文字列データ1
C000	タイトル・データ
C258	文字列データ2
C400	キャラクタ・データ
C630	文字列データ3
C670	ワーク・エリア
C6A1	文字列データ4
C700	諸データ
C800	仮想V-RAMエリア
C8A0	面データ

なお，HOME CLRキーを押せばすべてのキャラクタは消去され，カーソルは左上に戻されます．

あと，SHIFTまたはカナキーと一緒に9を押すとカーソルが消え，テスト・プレイができます．面クリアまたはギブ・アップ(CTRLキー)でテスト・プレイ前の状態に戻ります．

こうして面を作り終えたらRETURNキーを押してください．面が登録され，デモに戻ります．

面のセーブ・ロード

❶面データのセーブ

メニュー画面のときに2を押します．まずセーブし始める面を聞いてきます．

作者プロフィール

オリジナル作者のTOSです！

(S43.10.29生まれ)

所有パソコン

もちろんPC-8001(32K)とPC-1500の本体だけ．

おしゃべり

このF.Fは授業中に思いついたものをゲーム化したものです．いつもはゲーセンでガントレットやワールドカップサッカーに燃えています．

PiO読者へのメッセージ

コンストラクションが付いているので，面白い画ができたらPiOにどんどん投稿してください．

作者御近影

▶だいすけさん！ 10年ですよ10年！将棋の方がいいんじゃない？うそ…． (棟)

必ず2桁で入力してください(たとえば5面の場合は，**05**というように)．

次に何面目までセーブするか聞いてくるので，同様に入力してください．なお1面だけをセーブしたいときは，初めに入力した面と同じ面を入力してください．

入力が終わったら，データ・レコーダーのRECボタンを押した後，**RETURN**キーを押してください．面データのセーブが終わるとデモに戻ります．

❷面データのロード

メニュー画面のときに**3**を押します．

データ・レコーダーのPLAYボタンを押した後，**RETURN**キーを押してください．面データのロードが終わるとデモに戻ります．

その他

メニュー画面のときに**4**を押すとBASICのコマンド・モードに移ります．また，たぶん不可能とは思いますが，全100面をノーミスでクリアすると…．

プログラムについて

かなりムダも多いと思います．あちこちで飛び飛びになっています．詳しくはアドレス・マップを見てください．

変更点についてですが，Rem君の動きが速いという人は，**B3A7H**の**20H**を増やしてください．また，キャラクタが気に入らないという人は，**C400H～C62FH**にデータが入っているので適当に変えてください．ちなみに私はあのRem君のキャラがいたく気に入っております．

また，このGAMEでは面によっては色の変更点が19か所をオーバーしているために，"幻"の水色フルーツや水色の壁，水色帽子のRem君などが続出してしまいました．こればっかりは，ハード的制約もあって直しようがありませんでした．

エピローグ

このGAMEは初めオールBASICで10面しかなかったのですが，クラスの悪友に見せたところ，マシン語にしろ！　面を増やせ！　などの注文(ほとんど文句)が出てしまいました．

極めつけに我がコンピュータ部顧問のO教諭の「他の機種に移植したらどうだ」の声も出て，いつの間にやらFruits Fields制作計画ができてしまい，その結果，くる日もくる日も面作りと暴走とデバッグに悶え苦しみ，1日4時間の睡眠時間にも負けず，延々5か月かけて作りあげました．

最後に一言，疲れた．

PIO

Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B000 C5 E5 D5 F5 1E 02 16 04 D5 E5 C5 0A CD F8 04 C1 :C1
B010 E1 03 E5 C5 CD F3 03 C1 0A 77 E1 D1 24 03 15 20 :A1
B020 E7 7C D6 04 67 2C 1D 20 DD F1 D1 E1 C1 C9 F5 C5 :D1
B030 D5 E5 5D 6C 2D 26 00 01 F0 C7 09 4B CB 21 CB 21 :BA
B040 CB 21 CB 21 06 00 09 77 E1 E5 FE 02 28 0D 21 7A :F4
B050 C6 87 4F 06 00 09 4E 23 46 18 2A 0E 00 3A 74 C6 :26
B060 B7 28 02 CB E1 3A 72 C6 B7 28 09 F2 6F B0 18 13 :23
B070 CB E9 18 0F 3A 73 C6 B7 F2 7E B0 CB F1 18 04 CB :C8
B080 F1 CB E9 06 C4 E1 E5 7C CB 27 CB 27 C6 04 67 2C :F2
B090 CB 25 CD 00 B0 E1 D1 C1 F1 C9 E5 C5 7C B7 28 23 :C2
B0A0 FE 11 28 1F F5 7D B7 28 19 FE 0B 28 15 3D 07 07 :51
B0B0 07 07 6F 26 00 01 00 C8 09 F1 3D 4F 06 00 09 7E :7F
B0C0 18 03 F1 3E 01 C1 E1 C9 D9 3A 9B C6 6F 26 00 06 :C5
B0D0 08 0E 05 29 7C 91 38 03 CB C5 67 10 F6 26 00 29 :D8
B0E0 29 29 29 01 E0 C4 09 01 10 00 11 8A C6 ED B0 3E :76
B0F0 FF 32 72 C6 AF 32 73 C6 32 74 C6 32 75 C6 32 9A :28
-----------------------------------------------------
Sum: 7E 76 FF A4 15 85 C7 BD 40 09 32 C9 02 EB 0B C0 :B1

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B100 C6 01 C0 C4 16 12 26 04 2E 02 CD 00 B0 2E 18 CD :5D
B110 00 B0 24 24 24 24 15 20 EF 16 0A 2E 04 26 04 CD :AD
B120 00 B0 26 48 CD 00 B0 2C 2C 15 20 F1 3A 9B C6 5F :13
B130 16 00 21 00 50 06 08 29 30 01 19 10 FA 01 A0 C8 :7B
B140 09 11 01 01 AF 0E 0A 06 08 C5 06 02 ED 6F EB CD :D2
B150 2E B0 EB FE 03 20 09 08 3A 9A C6 3C 32 9A C6 08 :6B
B160 FE 02 20 0A 08 7A 32 70 C6 7B 32 71 C6 08 14 10 :24
B170 DB ED 6F 23 C1 10 D2 16 01 1C 0D 20 CA CD AD B1 :52
B180 D9 C9 D5 C5 E5 6F 26 00 0E 0A 06 08 29 7C 91 38 :4A
B190 03 CB C5 67 10 F6 7D D6 0A 30 03 7D 18 01 04 07 :31
B1A0 07 07 07 84 B7 CB 40 E1 C1 D1 C8 37 C9 3E E8 32 :EE
B1B0 53 F3 21 00 C7 11 1C F3 01 18 00 ED B0 3A 9B C6 :9F
B1C0 CD 82 B1 F5 1F 1F 1F 1F E6 0F F6 30 32 22 F3 F1 :C4
B1D0 E6 0F F6 30 32 23 F3 3A 9A C6 21 33 F3 CD 82 B1 :44
B1E0 30 02 36 31 23 F5 1F 1F 1F 1F E6 0F F6 30 77 23 :E2
B1F0 F1 E6 0F F6 30 77 C9 3A 70 C6 67 3A 72 C6 84 67 :80
-----------------------------------------------------
Sum: F6 18 54 58 E9 E3 03 69 6B 01 50 53 DE A8 7C BA :BD

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B200 3A 71 C6 6F 3A 73 C6 85 6F CD 9A B0 FE 04 F8 4F :A7
B210 CB 4F 28 0D E6 01 87 3D 32 79 C6 AF 32 78 C6 18 :A2
B220 0B E6 01 87 3D 32 78 C6 AF 32 79 C6 7C 32 76 C6 :30
B230 7D 32 77 C6 3A 78 C6 84 67 3A 79 C6 85 6F CD 9A :23
B240 B0 B7 28 25 A9 3D C8 3A 78 C6 47 3A 72 C6 A8 C0 :FB
B250 3A 79 C6 47 3A 73 C6 A8 C0 CD C4 B5 3A 76 C6 67 :BE
B260 3A 77 C6 6F AF CD 2E B0 C9 79 CD 2E B0 E5 3A 76 :C2
B270 C6 67 3A 77 C6 6F AF CD 2E B0 E1 7C 32 76 C6 7D :B5
B280 32 77 C6 3A 78 C6 84 67 3A 79 C6 85 6F CD 9A B0 :56
B290 B7 28 D6 C9 DB 00 EE FF C8 11 00 00 FE 02 20 04 :43
B2A0 16 FF 18 15 FE 04 20 04 1E 01 18 0D FE 08 20 04 :D6
B2B0 16 01 18 05 FE 20 C0 1E FF 7A 32 72 C6 3A 70 C6 :83
B2C0 82 67 7B 32 73 C6 3A 71 C6 83 6F 3A 74 C6 EE 01 :95
B2D0 32 74 C6 CD 9A B0 B7 28 20 FE 03 28 0E 3A 70 C6 :29
B2E0 67 3A 71 C6 6F 3E 02 CD 2E B0 C9 CD D1 B5 AF CD :CA
B2F0 2E B0 3A 9A C6 3D 32 9A C6 3A 70 C6 67 3A 71 C6 :8F
-----------------------------------------------------
Sum: D5 4A 0C 97 80 E5 6D F3 DF DE C6 7D AA B4 37 B9 :D5

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B300 6F AF CD 2E B0 0E 00 3A 74 C6 B7 28 02 CB E1 3A :12
B310 72 C6 B7 28 09 F2 1A B3 18 13 CB E9 18 0F 3A 73 :92
B320 C6 B7 F2 29 B3 CB F1 18 04 CB F1 CB E9 06 C4 3A :97
B330 70 C6 3C 87 82 87 67 3A 71 C6 3C 87 83 6F CD 00 :5C
B340 B0 3E 01 32 75 C6 C9 3A 70 C6 67 3A 71 C6 6F AF :8B
B350 CD 2E B0 3A 72 C6 84 67 3A 73 C6 85 6F AF 32 75 :C5
B360 C6 3A 74 C6 EE 01 32 74 C6 3E 02 CD 2E B0 7C 32 :2E
B370 74 C6 7D 32 71 C6 C9 DB 09 FE BF 20 0B 3A 75 C6 :26
B380 B7 20 05 CD F7 B1 18 1D DB 08 FE 7F 20 01 C9 3A :0A
B390 75 C6 B7 28 05 CD 47 B3 18 03 CD 94 B2 CD AD B1 :3F
B3A0 3A 9A C6 B7 C8 21 00 20 2B 7C B5 20 FB 18 C8 C5 :76
B3B0 E5 DB 08 E6 60 EE 60 20 3B DB 00 0E 00 06 08 0F :BD
B3C0 30 11 0C 10 FA DB 01 06 02 0F 30 07 0C 10 FA 07 :9E
B3D0 07 18 38 79 3D FA 2D B4 FE 04 28 51 6F 26 00 0E :06
B3E0 03 06 08 29 7C 91 38 02 2C 67 10 F7 54 15 3E 01 :C3
B3F0 95 5F 18 3F DB 00 06 08 87 38 04 05 78 18 31 10 :CD
-----------------------------------------------------
Sum: E4 47 42 ED E6 98 E5 03 86 F3 89 A4 B3 FD ED E8 :EB

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B400 F7 DB 01 CB 4F 20 04 3E 09 18 25 CB 57 20 04 3E :19
B410 0A 18 1D CB 7F 20 04 3E 0C 18 15 DB 08 CB 47 20 :39
B420 04 3E 08 18 0B CB 5F 20 04 3E 0B 18 03 37 18 04 :72
B430 11 00 00 B7 E1 C1 C9 3A 9C C6 67 3A 9D C6 6F CD :0F
B440 9A B0 32 9E C6 E5 24 CB 24 CB 24 2C CB 25 01 20 :04
B450 C6 CD 00 B0 E1 01 00 10 CD AF B3 30 1A 0B 78 B1 :E2
B460 20 F6 3A 9E C6 CD 2E B0 01 00 10 CD AF B3 30 07 :D6
B470 0B 78 B1 20 F6 18 CE 47 3A 9E C6 CD 2E B0 7A B3 :ED
B480 28 21 7C 82 20 03 3C 18 05 FE 11 20 01 3D 32 9C :FE
B490 C6 7D 83 20 03 3C 18 05 FE 0B 20 01 3D 32 9D C6 :3E
B4A0 C3 9F B5 78 FE 08 F2 F9 B4 CD 2E B0 FE 02 20 0A :09
B4B0 7C 32 70 C6 7D 32 71 C6 18 0B FE 03 20 07 3A 9A :E9
B4C0 C6 3C 32 9A C6 3A 9E C6 FE 03 20 07 3A 9A C6 3D :31
B4D0 32 9A C6 3A A0 C6 B7 20 1A 3A 9C C6 3C FE 11 20 :2A
B4E0 0F 3A 9D C6 3C FE 0B 20 02 3E 01 32 9D C6 3E 01 :26
B4F0 32 9C C6 CD AD B1 C3 9F B5 D6 08 20 23 2E 01 0E :34
-----------------------------------------------------
Sum: 07 37 C2 B8 0A BF 2A 29 7F 7E 7B E1 53 7F 34 2C :5F

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B500 0A 26 01 06 10 CD 2E B0 24 10 FA 2C 0D 20 F2 AF :1A
B510 32 9A C6 3C 32 9C C6 32 9D C6 CD AD B1 C3 9F B5 :39
B520 3D 20 2C 21 00 C8 11 E0 E7 06 50 7E 87 87 87 87 :3A
B530 23 B6 12 23 13 10 F4 CD 77 B3 3A 9B C6 F5 3E 64 :4E
B540 32 9B C6 CD EF B0 F1 32 9B C6 CD AD B1 18 50 3D :53
B550 20 0A 3A A0 C6 EE 01 32 A0 C6 18 43 3D 20 18 3A :5B
B560 9C C6 3D 20 0D 3A 9D C6 3D 20 02 3E 0A 32 9D C6 :A5
B570 3E 10 32 9C C6 18 28 21 00 50 3A 9B C6 5F 16 00 :A3
B580 06 08 29 30 01 19 10 FA 11 A0 C8 19 EB 21 00 C8 :F1
B590 06 50 7E 87 87 87 87 23 B6 12 23 13 10 F4 C9 21 :FF
B5A0 00 20 2B 7C B5 20 FB C3 37 B4 F5 E5 C5 48 3E 20 :8A
B5B0 D3 40 10 FE 41 AF D3 40 10 FE 41 2B 7C B5 20 EE :DD
B5C0 C1 E1 F1 C9 E5 C5 21 10 00 06 FF CD AA B5 C1 E1 :0A
B5D0 C9 E5 F5 21 00 04 3E 20 D3 40 2B 7C B5 20 FB D3 :83
B5E0 40 F1 E1 C9 F5 C5 D5 46 23 5E 23 56 23 78 B7 28 :24
B5F0 0A 3C 28 12 EB CD AA B5 EB 18 EC 06 10 10 FE 1B :C5
-----------------------------------------------------
Sum: 7B BC 45 A5 20 FB F3 25 86 AB CC 9C 97 97 09 7A :9E

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B600 7B B2 20 F7 18 E1 D1 C1 F1 C9 F5 C5 D5 E5 56 7A :CD
B610 3C 28 16 23 5E 23 E5 EB CD A9 03 E1 7E 32 5B EA :3D
B620 23 CD ED 52 03 60 69 18 E5 E1 D1 C1 F1 C9 E5 C5 :CF
```

```
B630 D5 F5 11 D0 F5 06 14 C5 CD 51 04 C1 10 F9 F1 D1 :2D
B640 C1 E1 C9 CD 2E B6 21 58 C2 CD 0A B6 06 00 DB 00 :C5
B650 CB 67 20 04 3E FF 18 16 CB 77 20 04 3E 01 18 0E :8C
B660 DB 01 CB 7F 20 E8 78 32 9B C6 32 9F C6 C9 4F DB :C3
B670 08 CB 77 79 20 05 4F 87 87 81 87 80 F2 83 B6 C6 :BE
B680 64 18 07 FE 64 FA 8A B6 D6 64 47 CD 82 B1 4F E6 :D5
B690 0F F6 30 32 40 F9 79 07 07 07 07 E6 0F F6 30 32 :82
B6A0 3F F9 21 00 20 2B 7C B5 20 FB 18 A2 21 97 C2 CD :F1
B6B0 0A B6 21 96 C2 CD E4 B5 DB 01 CB 7F 20 FA C9 21 :C9
B6C0 E6 C2 CD 0A B6 21 E5 C2 CD E4 B5 DB 05 CB 4F 20 :7D
B6D0 08 3A 9B C6 32 9F C6 37 C9 DB 01 CB 7F 20 EC B7 :23
B6E0 C9 21 81 C3 CD 51 09 CD 5A 04 21 02 20 CD A9 03 :3C
B6F0 3E E8 32 5B EA 21 44 C3 CD ED 52 21 00 00 2B 7C :99
-----------------------------------------------------
Sum: CF 72 F3 B9 3F 29 8E 60 B4 46 0A 9E C6 16 98 05 :5E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B700 B5 20 FB 21 04 17 CD A9 03 21 55 C3 CD ED 52 11 :DB
B710 E8 FB 3E 0F 21 00 C0 01 58 02 ED B0 CD 51 04 EB :16
B720 11 48 03 B7 ED 52 EB 21 00 10 F5 2B 7C B5 20 FB :DA
B730 F1 3D 20 E0 21 00 BD 56 7A 3C 28 19 23 5E 23 E5 :E2
B740 EB CD A9 03 E1 CD ED 52 21 00 60 2B 7D B4 20 FB :49
B750 03 69 60 18 E2 DB 01 CB 7F 20 FA C9 CD 5A 04 CD :C7
B760 43 B6 21 81 C3 CD 51 09 CD 5A 04 CD C8 B0 21 80 :96
B770 C3 CD E4 B5 CD 77 B3 3A 9A C6 B7 20 17 3A 9B C6 :43
B780 3C FE 64 20 01 AF 32 9B C6 21 9F C6 BE 20 0D CD :3F
B790 E1 B6 18 CE CD BF B6 38 C9 C3 CA B9 CD AC B6 18 :4D
B7A0 C1 CD 5A 04 CD 43 B6 21 81 C3 CD 51 09 CD 5A 04 :69
B7B0 CD C8 B0 AF 32 A0 C6 3C 32 9C C6 32 9D C6 CD 37 :F5
B7C0 B4 C3 CA B9 D5 C5 F5 06 01 C5 CD 75 0F FE 30 FA :CE
B7D0 CA B7 FE 3A F2 CA B7 2A 63 EA 24 22 63 EA 25 F5 :50
B7E0 CD D7 02 F1 D6 30 C1 05 20 08 4F 87 87 81 87 4F :3F
B7F0 18 D7 81 5F 16 00 21 00 50 06 08 29 30 01 19 10 :E7
-----------------------------------------------------
Sum: A1 CA 3B FC 06 65 19 E6 F2 AF B8 E1 BC 12 58 58 :C4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B800 FA 01 A0 C8 09 F1 C1 D1 C9 CD 2E B6 3E E8 32 5B :1C
B810 EA 21 08 20 CD A9 03 21 C8 C3 CD ED 52 21 0B 1E :AE
B820 CD A9 03 21 DA C3 CD ED 52 CD C4 B7 E5 21 0E 1F :BE
B830 CD A9 03 21 ED C3 CD ED 52 CD C4 B7 11 4F 00 19 :17
B840 EB E1 E5 D5 EB B7 ED 52 D1 E1 38 BD E5 D5 21 11 :FA
B850 19 CD A9 03 21 A8 C3 CD ED 52 DB 01 CB 7F 20 FA :6A
B860 D1 E1 3A 66 EA E6 03 CD 3E 0C CD 14 0D 3E CE D3 :09
B870 21 3E 11 D3 21 DB 20 CD 82 0C CD 82 0C CD 82 0C :70
B880 CD D9 5E CD 2E 0C C3 CA B9 CD 2E B6 21 90 C3 CD :43
B890 0A B6 DB 01 CB 7F 20 FA AF 32 33 FF 3A 66 EA E6 :83
B8A0 07 F6 0C 32 66 EA D3 30 DB 40 E6 04 20 0B CD F1 :7C
B8B0 0C 30 F5 CD 2E 0C C3 CA B9 CD C4 B8 30 F5 CD 2E :E7
B8C0 0C C3 37 B9 CD 14 0D 3E 4E D3 21 3E 14 D3 21 DB :4E
B8D0 20 DB 21 E6 02 28 FA DB 21 E6 30 20 E7 DB 20 FE :38
B8E0 3A 20 E1 CD 28 B9 67 4F CD 28 B9 6F 81 4F CD 28 :81
B8F0 B9 81 20 2C CD 28 B9 FE 3A 20 25 CD 28 B9 47 4F :F5
-----------------------------------------------------
Sum: 7D 35 1A A0 05 DE D1 A9 25 82 6A 70 9E 84 78 BD :A1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B900 A7 C8 CD 28 B9 F5 3A 33 FF A7 28 06 F1 BE 20 10 :32
B910 18 02 F1 77 81 4F 23 05 20 E8 CD 28 B9 81 28 D4 :AD
B920 37 C9 CD 2E 0C C3 37 B9 DB 21 E6 02 28 FA DB 21 :BC
B930 E6 30 20 EE DB 20 C9 21 B0 C6 CD 0A B6 DB 01 CB :B3
B940 7F 20 FA C3 CA B9 21 E0 C4 11 8A C6 01 10 00 ED :03
B950 B0 CD 2E B6 11 20 C7 2E 03 0E 06 26 01 06 10 1A :F5
B960 13 CD 2E B0 24 10 F8 2C 0D 20 F0 21 01 08 22 70 :EF
B970 C6 AF 32 75 C6 21 30 C6 CD 0A B6 21 80 C7 18 34 :3A
B980 7E 57 23 A6 3C 28 34 7A B6 20 09 E5 CD F7 B1 E1 :CA
B990 23 E5 18 17 5E 23 E5 CD B9 B2 21 00 20 2B 7C B5 :72
B9A0 20 FB 3A 75 C6 B7 28 0B CD 47 B3 21 00 20 2B 7C :29
B9B0 B5 20 FB E1 DB 01 CB 7F C8 18 C5 21 00 00 DB 01 :79
B9C0 CB 7F C8 2B 7C B5 20 F6 18 87 31 FF FF 21 87 C3 :BD
B9D0 CD 84 08 01 19 50 CD 3A 09 21 81 C3 CD 51 09 CD :2C
B9E0 5A 04 21 00 C0 11 78 F3 01 58 02 ED B0 CD 46 B9 :7F
B9F0 CD 2E B6 21 00 BF CD 0A B6 CD 75 0F FE 30 FA F9 :90
-----------------------------------------------------
Sum: 19 B8 4A B9 76 09 AB 10 27 BD A9 4D 72 AA 71 D0 :45

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BA00 B9 FE 35 F2 F9 B9 D6 30 CA 5C B7 3D CA A1 B7 3D :0F
BA10 CA 09 B8 3D CA 89 B8 C3 81 00 FF FF FF FF FF FF :11
BA20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: 7D 01 E7 29 BD 3C 88 ED 45 56 B0 36 C3 9A B0 36 :C0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BB00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BC00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BD00 20 0C 57 49 54 48 4F 55 54 20 4D 49 53 53 49 4E :53
BD10 47 21 00 18 0F 53 50 45 43 49 41 4C 20 54 48 41 :8D
BD20 4E 4B 53 20 46 4F 52 20 59 4F 55 52 20 50 4C 41 :5F
BD30 59 49 4E 47 21 00 23 11 2A 2A 20 53 54 41 46 46 :74
BD40 20 2A 2A 00 20 13 4F 52 49 47 49 4E 41 4C 20 49 :65
BD50 44 45 41 20 42 59 00 27 15 54 4F 53 00 25 17 50 :43
BD60 52 4F 47 52 41 4D 00 1F 19 46 4F 52 20 50 43 2D :C7
BD70 38 30 30 31 20 42 59 20 54 4F 53 0D 0A 00 1C 19 :E6
BD80 46 4F 52 20 4D 5A 2D 32 30 30 30 20 42 59 20 43 :BB
BD90 4F 50 59 20 4D 41 4D 4F 0D 0A 00 21 19 46 4F 52 :7A
BDA0 20 58 31 20 42 59 20 5A 45 52 4F 0D 0A 00 1F 19 :13
BDB0 46 4F 52 20 46 4D 2D 37 20 42 59 20 37 61 39 6E :18
BDC0 49 71 0D 0A 00 1F 19 46 4F 52 20 50 43 2D 31 33 :34
BDD0 35 30 20 42 59 20 53 45 4B 0D 0A 00 1F 19 46 4F :07
BDE0 52 20 50 43 2D 31 32 35 30 20 42 59 20 53 59 4F :D0
BDF0 0D 0A 00 01 19 0A 00 21 19 4D 55 53 49 43 20 43 :59
-----------------------------------------------------
Sum: D4 C0 85 7B 4E A0 21 76 6A AC D6 A4 B9 D5 70 25 :CC

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BE00 52 45 41 54 45 20 42 59 0D 0A 00 01 19 0A 00 26 :8D
BE10 19 5A 45 52 4F 0D 0A 00 01 19 0A 00 1F 19 43 48 :57
BE20 41 52 41 43 54 45 52 20 44 45 53 49 47 4E 20 42 :3E
BE30 59 0D 0A 00 01 19 0A 00 27 19 54 4F 53 0D 0A 00 :E1
BE40 24 19 43 4F 50 59 20 4D 41 4D 4F 0D 0A 00 26 19 :18
BE50 5A 45 52 4F 0D 0A 00 01 19 0A 00 20 19 50 41 54 :99
BE60 45 52 4E 20 43 52 45 41 54 45 20 42 59 0D 0A 00 :8B
BE70 01 19 0A 00 27 19 54 4F 53 0D 0A 00 24 19 43 4F :40
BE80 50 59 20 4D 41 4D 4F 0D 0A 00 27 19 53 45 4B 0D :3A
BE90 0A 00 27 19 4B 4B 4B 0D 0A 00 27 19 4A 72 2E 0D :79
BEA0 0A 00 27 19 53 59 4F 0D 0A 00 01 19 0A 00 1A 19 :B3
BEB0 48 49 54 20 5B 52 45 54 55 52 4E 5D 20 4B 45 59 :A6
BEC0 20 54 4F 20 43 4F 4E 54 49 4E 55 45 00 FF 00 00 :47
BED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: 95 BD CF 66 2D EB DD 26 36 CA 1C F5 39 F5 F9 F8 :D2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BF00 23 08 48 2A 2A 20 4D 45 4E 55 20 2A 2A 00 18 0A :B2
BF10 E8 5B 30 5D 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E :F8
BF20 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 50 4C 41 59 20 47 41 4D 45 :B2
BF30 2E 00 18 0C E8 5B 31 5D 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E :93
BF40 2E 2E 2E 43 4F 4E 53 54 52 55 43 54 49 4F 4E 20 :55
BF50 4D 4F 44 45 2E 00 18 0E E8 5B 32 5D 2E 2E 2E 2E :03
BF60 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 53 41 56 :40
BF70 45 20 50 41 54 45 52 4E 2E 00 18 10 E8 5B 33 5D :58
BF80 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E :E0
BF90 2E 4C 4F 41 44 20 50 41 54 45 52 4E 2E 00 18 12 :90
BFA0 E8 5B 34 5D 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E :FC
BFB0 2E 42 41 53 49 43 20 48 4F 54 20 53 54 41 52 54 :49
BFC0 2E 00 1E 15 C8 53 45 4C 45 43 54 20 59 4F 55 52 :58
BFD0 20 41 43 54 49 4F 4E 2E 00 FF 00 00 00 00 00 00 :0B
BFE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BFF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum: 15 B4 01 40 67 F9 24 5D D0 07 B2 B2 91 B4 CC C0 :F7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C000 00 00 00 00 00 00 00 00 90 17 11 79 11 11 11 31 :95
C010 5D 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :60
C020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 90 17 11 79 11 :42
```

P.S.1. 6月号は復活した人が多かったなあ～!!Nakkeyさん，Miyukiさん，未来海利那(よ，読めん)さん…etc. とくにMiyukiさんと未来海利那さんは，なつかしいかぎりです(あ，ごめんなさい)．P.S.2. p.68の人のペンネームは!?p.157何なんだ!!!?○△□X!!
P.S.3. これで終りまーす．

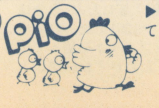
（支離滅烈きたきつね・北風）

```
C030 11 11 31 5D 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B3
C040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C050 00 00 01 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :09
C060 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :40
C070 50 98 50 98 50 98 50 00 00 00 00 00 00 00 00 80 :88
C080 16 00 68 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :7F
C090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C0A0 00 00 80 16 00 68 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FF
C0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 98 50 98 50 98 :69
C0D0 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :40
C0E0 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 00 :A8
C0F0 00 00 00 00 00 00 80 16 00 68 45 44 44 3C 40 4C :93
---------------------------------------------------------
Sum: C4 74 5A 6C 93 60 11 76 D0 DF 97 45 FC 56 5A 6E :1D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C100 4C 44 C4 C4 04 C4 C4 04 C4 C4 04 C4 C4 04 CC 44 :D0
C110 4C 4C C4 0C 4C 4C 44 44 CC 80 16 00 68 45 44 44 :1F
C120 3C 40 4C 4C 40 4C 4C 44 44 CC 40 4C 4C 00 00 00 :18
C130 40 4C 4C 44 4C 0C 00 C0 C4 44 44 44 CC 00 00 00 :90
C140 00 00 01 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :09
C150 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :40
C160 50 98 50 98 50 98 50 98 00 00 00 00 00 80 16 00 :36
C170 68 01 00 00 10 00 3C BC 88 88 9E 1E C0 C3 03 C0 :83
C180 C3 03 C0 C3 03 10 01 3C 3C 00 90 BC BC 88 88 88 :75
C190 81 16 00 68 01 00 00 10 00 3C 3C 00 3C BC 88 88 :90
C1A0 00 01 3C 3C 00 00 00 00 3C 3C 00 00 0F 0F C8 CB :A2
C1B0 8B 88 88 08 01 00 00 00 00 00 01 98 50 98 50 98 :0D
C1C0 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :40
C1D0 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 00 :A8
C1E0 00 00 00 00 80 9E 88 E8 09 00 00 00 80 BC BC 21 :B0
C1F0 AD 8C 08 C0 CB 8B C8 CB 03 C8 CB 0B 00 80 BC BC :83
---------------------------------------------------------
Sum: 38 AB ED 87 CC 99 71 FF E4 7C 14 31 1B 13 09 60 :68

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C200 00 C0 8E 88 88 C8 CB 83 9E 88 E8 09 00 00 00 80 :0B
C210 BC BC 80 BC BC 88 88 CE 80 BC BC 88 88 CE 80 BC :60
C220 BC 88 C8 DA 12 EC 88 88 88 BC 3C 00 00 00 00 00 :74
C230 00 00 01 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :09
C240 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 50 98 :40
C250 50 98 50 98 50 98 50 00 1E 0B C8 53 45 4C 45 43 :65
C260 54 20 53 54 41 52 54 49 4E 47 20 50 48 41 53 45 :71
C270 00 26 0E E8 5B 30 30 5D 00 1C 12 48 48 49 54 20 :AF
C280 5B 52 45 54 55 52 4E 5D 20 4B 45 59 20 54 4F 20 :84
C290 53 54 41 52 54 00 FF 23 06 E8 4E 49 43 45 20 50 :2D
C2A0 4C 41 59 21 00 1A 09 D8 59 4F 55 20 48 41 56 45 :43
C2B0 20 43 4C 45 41 52 45 44 20 54 48 49 53 20 50 48 :20
C2C0 41 53 45 2E 00 1A 0C E8 48 49 54 20 5B 52 45 54 :60
C2D0 55 52 4E 5D 20 4B 45 59 20 54 4F 20 54 52 59 20 :5D
C2E0 4E 45 58 54 00 FF 22 06 48 2A 2A 20 47 49 56 45 :4D
C2F0 20 55 50 20 2A 2A 00 16 0C E8 49 46 20 59 4F 55 :EF
---------------------------------------------------------
Sum: 8A E3 3E 2D 16 D2 5D A8 0D 23 C0 5D 11 14 64 1F :BA

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C300 20 57 41 4E 54 20 54 4F 20 43 4F 4E 54 49 4E 55 :5D
C310 45 2C 48 49 54 20 5B 59 5D 20 4B 45 59 00 17 0D :B4
C320 E8 42 55 54 20 49 46 20 59 4F 55 20 44 4F 4E 27 :C7
C330 54 2C 48 49 54 20 5B 52 45 54 55 52 4E 5D 20 4B :88
C340 45 59 00 FF 43 4F 4E 47 52 41 54 55 4C 41 54 49 :2A
C350 4F 4E 53 21 00 59 4F 55 20 48 41 56 45 20 43 4C :01
C360 45 41 52 45 44 20 41 4C 4C 20 50 41 54 48 53 20 :44
C370 20 4F 46 20 54 48 45 00 00 00 01 01 20 00 FF 00 :D7
C380 FF 35 2C 30 2C 31 00 30 2C 32 35 2C 30 2C 31 00 :69
C390 20 08 E8 2A 2A 20 4C 4F 41 44 20 50 41 54 45 52 :40
C3A0 4E 20 2A 2A 00 19 0C C8 47 45 54 20 52 45 41 44 :CB
C3B0 59 20 41 4E 44 20 48 49 54 20 5B 52 45 54 55 52 :5E
C3C0 4E 5D 20 4B 45 59 00 FF 2A 2A 20 53 41 56 45 20 :76
C3D0 50 41 54 45 52 4E 20 2A 2A 00 49 4E 50 55 54 20 :EE
C3E0 53 54 41 52 54 20 50 48 41 53 45 3A 00 49 4E 50 :40
C3F0 55 54 20 45 4E 44 20 50 48 41 53 45 3A 00 00 00 :6B
---------------------------------------------------------
Sum: A6 EB 65 B2 CA 4E A3 53 BE 48 2F 00 17 A8 AE 2F :87

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C400 F8 C8 38 EC 58 FF 38 CE D8 00 D8 EB D8 FF D8 03 :8E
C410 F8 C8 38 EC 58 FF 38 CE D8 62 D8 6F D8 73 D8 6F :54
C420 38 EC 58 FF 38 CE F8 8C D8 30 D8 FF D8 BE D8 00 :52
C430 38 EC 58 FF 38 CE F8 8C D8 F6 D8 37 D8 F6 D8 26 :AE
C440 F8 C8 38 EC 58 FF 38 CE D8 C0 D8 FF D8 73 D8 67 :3A
C450 F8 C8 38 EC 58 FF 38 CE D8 60 D8 77 D8 F3 D8 CF :3A
C460 38 EC 58 FF 38 CE F8 8C D8 76 D8 36 D8 FE D8 0C :1B
C470 38 EC 58 FF 38 CE F8 8C D8 FC D8 3E D8 76 D8 06 :1B
C480 B8 7E B8 13 B8 77 B8 E7 B8 E7 B8 8C B8 EE B8 7E :8E
C490 B8 7E B8 77 B8 31 B8 E7 B8 E7 B8 EE B8 C8 B8 7E :E8
C4A0 B8 7E B8 13 B8 31 B8 E7 B8 F7 B8 8F B8 F8 B8 7F :66
C4B0 B8 FE B8 1F B8 F1 B8 EF B8 E7 B8 8C B8 C8 B8 7E :76
C4C0 38 77 38 77 38 07 38 77 38 07 38 77 38 77 38 77 :98
C4D0 B8 00 B8 00 B8 00 B8 00 B8 00 B8 00 B8 00 B8 00 :C0
C4E0 98 00 98 80 98 24 98 3D 58 F6 58 69 58 FF 58 06 :05
C4F0 78 80 78 B5 78 B5 78 05 78 20 78 A5 78 25 78 01 :9A
---------------------------------------------------------
Sum: A0 3F 20 14 20 DE A0 C5 60 E3 60 94 60 11 60 57 :D5

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C500 78 C8 78 96 78 EE 78 8C 78 F7 78 BC 78 FF 78 7F :C9
C510 98 00 98 00 98 C8 98 EF 98 F6 98 77 98 03 :E6
C520 F8 C8 F8 8C 98 FE 98 4E F8 FF F8 FF F8 6F F8 00 :0D
C530 D8 80 98 C8 98 CC D8 08 D8 F7 D8 FF D8 FF D8 7F :D0
C540 58 C8 58 9C 58 CF 58 8C 58 73 58 FF 58 FF 58 37 :27
C550 58 C8 98 E4 98 4E 58 8C 58 73 58 FF 58 FF 58 37 :6E
C560 58 C8 58 EA 98 E6 98 0C 58 A7 58 DF 58 5F 58 03 :CC
C570 F8 80 F8 CC 98 FE 98 4E F8 FE F8 7F F8 37 F8 00 :4C
C580 D8 C8 D8 EA 98 FE 98 4E D8 A7 D8 AF D8 5F D8 03 :F6
C590 58 40 58 FA 58 F5 58 4A D8 00 D8 FC D8 03 D8 00 :38
C5A0 98 48 98 AA 98 F5 98 D6 98 71 98 E5 98 4B 98 03 :21
C5B0 D8 00 D8 80 D8 FD D8 9F D8 66 D8 DB D8 B6 D8 7C :4F
C5C0 D8 C0 D8 FE D8 EF D8 0C D8 30 D8 F7 D8 4B D8 03 :EE
C5D0 D8 C8 D8 EC D8 FE D8 6F D8 73 D8 BF D8 79 D8 01 :8D
C5E0 78 C0 78 EE 78 FF 78 0F 78 FF 78 7F 78 37 78 00 :31
C5F0 98 11 98 AA 98 A6 98 22 98 70 98 BE 98 DF 98 07 :57
---------------------------------------------------------
Sum: 40 91 40 B0 80 F8 80 FC C0 FE C0 73 C0 B5 C0 FF :DA

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C600 5C 00 58 88 98 EC 98 04 58 FC 58 77 58 03 58 00 :32
C610 D8 C8 D8 AC D8 CA D8 8C D8 73 D8 FF D8 FF D8 37 :32
C620 F8 FF F8 FF F8 FF F8 FF F8 FF F8 FF F8 FF F8 FF :B8
C630 1B 18 E8 48 49 54 20 5B 52 45 54 55 52 4E 5D 20 :D8
C640 4B 45 59 20 54 4F 20 53 54 41 52 54 00 FF 00 00 :59
C650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 D0 C4 C0 C4 00 00 :18
C680 8A C6 80 C4 90 C4 A0 C4 B0 C4 00 00 00 00 00 00 :C0
C690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C6A0 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F1
C6B0 20 0E 48 54 41 50 45 20 52 45 41 44 20 45 52 52 :E5
C6C0 4F 52 00 20 11 E8 48 49 54 20 5B 52 45 54 55 52 :AC
C6D0 4E 5D 20 4B 45 59 00 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :B3
C6E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: D9 A6 50 1D 2B AC D4 68 23 1C 39 77 9E AA 2B F9 :5A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C700 50 48 41 53 45 20 20 20 20 20 4C 45 46 54 20 :7C
C710 46 52 55 49 54 53 20 20 20 FF FF FF FF FF FF :36
C720 00 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 01 01 01 :08
C730 00 01 03 01 03 01 00 00 00 00 00 00 07 03 01 :14
C740 00 01 05 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :0C
C750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 06 03 01 :0A
C760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
C770 02 00 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 06 00 00 :0E
C780 01 00 01 00 00 00 01 00 01 00 01 00 FF 00 FF :03
C790 00 FF FF 00 00 00 FF 00 00 FF 00 01 00 01 FF :FD
C7A0 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 00 FF 00 FF 00 :FC
C7B0 00 01 00 01 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
C7C0 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 00 FF 00 00 00 :03
C7D0 01 00 FF 00 FF 00 00 FF 01 00 00 00 00 FF 01 :FF
C7E0 00 00 01 00 01 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 :00
C7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: 9B 9C A0 A5 A2 75 41 3D 44 1E 21 4A 45 57 5D 23 :FA

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8A0 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 11 11 11 11 11 :0F
C8B0 11 06 00 76 01 11 00 00 11 01 10 11 01 11 01 10 :F5
C8C0 23 50 10 55 35 00 00 43 11 11 10 11 01 11 00 10 :B6
C8D0 11 37 00 45 01 11 00 01 11 10 11 11 11 11 11 11 :27
C8E0 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 :10
C8F0 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 :10
---------------------------------------------------------
Sum: 78 C0 43 43 6A 55 33 77 66 54 64 66 46 66 46 64 :01

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C900 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 00 00 00 00 00 21 :CA
C910 00 00 11 11 11 11 16 73 53 40 00 00 00 00 03 01 :64
C920 11 11 11 11 11 11 17 63 11 11 11 11 11 11 11 11 :68
C930 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 :10
C940 00 00 00 74 46 77 46 65 00 01 00 77 76 67 65 56 :EC
C950 00 13 70 47 56 74 64 66 00 01 00 77 76 56 57 65 :5E
C960 00 01 00 66 44 64 47 64 00 01 00 15 74 25 55 57 :15
C970 00 01 00 05 00 00 00 04 00 13 60 05 00 00 00 00 :82
C980 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 67 00 00 :68
C990 50 00 00 43 35 00 00 04 35 00 00 04 50 00 00 41 :96
C9A0 31 50 00 14 50 00 04 33 30 15 00 41 35 00 41 03 :1B
C9B0 30 01 55 13 31 44 10 03 30 03 55 33 13 44 30 03 :66
C9C0 30 35 00 51 24 00 43 03 33 50 00 04 50 00 04 33 :2E
C9D0 35 00 00 04 50 00 00 43 50 00 00 43 35 00 00 04 :98
C9E0 13 10 00 40 77 00 01 00 17 50 00 00 00 00 43 10 :95
C9F0 00 00 60 77 00 40 01 00 00 00 06 00 00 40 00 00 :5E
---------------------------------------------------------
Sum: 5C DF 69 E0 C5 17 99 AB B5 40 DD E9 9F EF EE E4 :BF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CA00 00 40 50 00 20 06 40 00 00 00 07 00 00 04 00 00 :01
CA10 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 06 06 00 01 :11
CA20 00 50 00 00 00 00 00 43 06 31 00 00 03 00 00 01 :CE
```

▶ねぇみなさん，荻野目洋子の“ラズベリーの風”もう聞きましたか？　まだの人はぜひ聞きましょう。僕も勉強のあい間に聞いていますが，ステキですよ！ところで，僕は高3なので受験生です。塾があるのでときどき代々木へ行きます。ぜんらくビルがこの近くにあるんだなぁ，と思うと一度行ってみたい気もします。もし来年，僕達に春が来たら「ぜんらくビル合格者ツアー」と称して遊びに行こう!!

（まだまだこれからの受験生Miyuki）

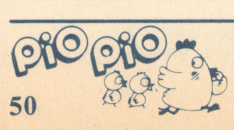
```
CA30 20 50 00 00 00 00 00 04 77 10 11 14 47 14 71 70 :5C
CA40 07 10 00 17 51 16 71 07 04 15 60 15 60 17 51 00 :63
CA50 67 13 70 13 50 14 71 60 07 17 40 11 10 13 71 00 :35
CA60 70 00 06 04 50 05 40 00 06 00 01 31 10 00 00 06 :5D
CA70 60 11 11 11 11 11 11 00 35 00 00 00 00 00 00 04 :FF
CA80 01 31 00 57 74 63 13 10 00 70 06 10 67 63 07 04 :DE
CA90 10 00 03 00 35 53 00 01 35 00 00 00 00 00 00 43 :14
CAA0 10 05 50 30 00 00 00 41 13 00 00 00 00 04 16 00 :03
CAB0 35 00 00 00 00 04 31 00 10 00 00 05 63 70 12 00 :64
CAC0 50 60 10 56 05 10 00 01 01 31 35 00 00 00 00 43 :D6
CAD0 07 00 00 00 07 00 07 00 00 67 71 00 00 00 05 10 :02
CAE0 50 47 61 11 16 00 01 17 70 47 71 65 45 51 61 30 :EB
CAF0 06 00 61 63 46 31 36 10 00 07 35 41 65 11 75 66 :55
-----------------------------------------------------
Sum: 61 F5 FC 90 33 41 F5 28 8C C3 0B 26 44 81 3D AC :A1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CB00 07 00 65 47 44 50 00 47 50 40 10 77 55 50 00 00 :4A
CB10 00 70 17 44 44 60 60 06 50 06 00 55 55 50 00 42 :67
CB20 01 33 10 00 73 77 00 01 03 77 06 50 07 00 04 00 :0A
CB30 10 00 04 70 00 00 40 03 13 00 70 07 00 46 00 01 :98
CB40 00 00 70 03 30 00 00 73 05 00 00 00 00 70 00 01 :8C
CB50 50 00 20 00 40 00 00 63 05 00 00 10 00 01 00 01 :2A
CB60 00 66 06 50 30 65 71 00 31 33 10 30 01 31 31 03 :CC
CB70 20 00 07 00 00 01 70 00 01 00 00 11 47 55 00 00 :46
CB80 01 01 00 13 61 41 00 00 01 06 00 17 00 01 67 70 :AD
CB90 01 43 50 16 11 01 01 07 01 07 70 16 55 51 05 00 :FD
CBA0 01 50 04 14 44 61 04 60 01 36 13 16 55 61 01 00 :89
CBB0 01 11 11 14 67 51 11 06 00 00 00 50 00 00 43 :99
CBC0 27 07 00 00 13 10 00 00 00 00 00 07 00 00 00 :58
CBD0 00 03 00 00 00 03 00 00 10 00 00 00 00 50 00 04 :6A
CBE0 35 00 00 04 66 07 00 00 10 00 00 04 35 00 00 01 :F0
CBF0 00 06 00 07 75 00 00 43 50 00 40 00 00 00 30 01 :86
-----------------------------------------------------
Sum: E8 BE 92 AA A6 9B 97 D7 65 33 59 BB 2F E0 D2 01 :1F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CC00 00 03 00 06 00 06 00 00 00 60 00 13 10 00 00 00 :92
CC10 30 50 47 00 50 00 00 43 71 27 10 71 31 71 11 07 :2D
CC20 04 70 10 00 41 00 40 00 60 06 00 17 11 50 40 00 :23
CC30 00 17 16 05 01 10 10 10 15 00 41 05 70 00 10 :4E
CC40 10 13 11 31 01 06 10 10 50 04 00 54 00 00 04 10 :48
CC50 31 11 11 11 11 01 15 06 00 00 00 00 43 50 00 43 :67
CC60 13 13 10 01 37 01 12 55 05 04 00 00 10 00 01 47 :37
CC70 30 00 00 50 00 44 41 75 30 05 70 00 10 00 01 47 :77
CC80 00 75 00 61 36 01 15 75 55 00 06 00 11 17 77 77 :08
CC90 64 00 00 05 70 00 00 00 67 00 00 00 40 06 60 00 :E6
CCA0 47 61 00 00 00 00 00 04 75 13 60 01 01 01 00 60 :F7
CCB0 34 36 13 10 07 00 03 33 53 43 67 00 40 00 03 33 :3D
CCC0 13 15 30 00 05 00 00 00 31 31 00 00 07 00 60 00 :26
CCD0 50 40 00 00 00 00 00 00 00 01 00 05 46 60 00 01 :3D
CCE0 16 13 50 00 00 00 00 43 14 61 10 00 00 60 06 01 :A8
CCF0 11 46 10 60 50 40 00 00 11 14 46 01 31 31 00 02 :27
-----------------------------------------------------
Sum: 21 CB 42 74 DD A3 E0 22 40 AC A3 37 CA 90 97 06 :E1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CD00 07 70 50 00 40 07 70 03 50 00 00 00 70 07 00 07 :4F
CD10 00 60 77 00 00 00 07 50 00 76 00 50 00 40 00 76 :AA
CD20 50 00 06 00 50 00 00 04 50 65 00 00 04 25 00 00 04 :8C
CD30 05 00 00 00 47 00 00 07 05 04 55 00 00 00 00 04 :B5
CD40 75 07 00 50 66 00 00 00 63 13 10 05 00 04 00 00 :C1
CD50 65 76 55 55 76 76 57 55 67 66 54 77 77 64 50 57 :37
CD60 67 53 35 55 04 67 50 50 25 55 47 66 77 66 50 40 :E3
CD70 76 44 44 47 76 64 40 46 76 75 55 53 66 34 56 40 :68
CD80 77 75 55 53 50 04 50 46 77 74 44 76 77 76 47 76 :CD
CD90 76 75 55 55 55 55 75 40 75 55 55 55 55 46 55 53 :AB
CDA0 35 00 04 00 00 00 01 13 10 11 13 71 11 10 11 07 :2B
CDB0 76 70 11 05 00 00 00 40 01 00 13 60 01 04 17 10 :DC
CDC0 01 01 11 01 11 10 10 10 01 50 00 00 00 40 00 00 :E6
CDD0 01 01 11 11 01 01 10 60 01 01 72 71 00 00 06 00 :81
CDE0 31 61 01 01 61 11 11 06 60 00 60 40 00 00 00 13 :30
CDF0 03 54 31 07 50 00 00 03 15 00 45 00 00 00 00 04 :40
-----------------------------------------------------
Sum: E1 F5 AE 08 95 C3 55 9B 7E 4D 2B D6 C7 59 C0 53 :D3

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CE00 37 50 00 50 00 00 00 00 07 10 05 00 00 00 00 04 :F7
CE10 36 07 50 00 00 00 00 00 15 00 40 00 00 06 00 00 :E8
CE20 50 00 00 46 50 00 40 00 00 00 00 72 50 04 00 00 :EC
CE30 50 00 00 04 06 00 00 60 06 06 00 60 06 60 06 06 :98
CE40 00 70 70 01 00 00 07 00 00 00 00 04 05 04 00 70 :65
CE50 01 00 04 00 00 00 00 00 00 07 00 60 01 04 70 01 50 :32
CE60 00 00 00 00 00 04 50 40 10 00 00 00 60 60 00 00 :64
CE70 00 05 04 00 77 60 50 06 00 13 13 10 00 00 07 00 :73
CE80 06 01 21 55 00 47 00 01 01 00 00 05 00 00 06 00 :D1
CE90 37 35 70 00 47 00 07 03 70 00 00 50 00 00 40 70 :9D
CEA0 60 50 00 40 00 60 00 07 36 50 00 04 06 00 76 00 :5D
CEB0 47 70 00 50 00 60 00 00 36 00 66 00 50 30 00 00 :83
CEC0 70 00 76 00 03 23 00 60 00 05 04 00 00 50 00 04 :C9
CED0 60 60 05 40 50 00 00 00 35 00 43 65 00 04 00 00 :36
CEE0 70 00 00 05 00 00 00 43 05 00 04 10 00 07 00 01 :D9
CEF0 60 06 01 35 00 00 00 43 00 04 73 10 00 00 04 01 :6B
-----------------------------------------------------
Sum: 92 28 D5 FA 67 8E EE 9E 59 77 D7 C5 15 C9 CE 40 :62

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CF00 50 04 01 35 00 00 00 43 06 00 63 10 06 60 00 01 :AD
CF10 00 60 01 37 00 60 60 73 00 04 73 10 04 50 40 01 :E7
CF20 50 04 01 36 50 06 32 63 06 00 63 13 50 00 04 31 :77
CF30 37 70 74 40 73 73 16 73 10 01 35 60 01 65 00 04 :DA
CF40 03 05 24 40 05 70 77 04 10 01 50 67 64 65 00 04 :F1
CF50 36 67 47 60 05 40 30 05 10 04 47 63 05 45 00 01 :C7
CF60 37 64 47 00 05 47 00 73 50 00 04 06 00 00 00 04 :FF
CF70 50 00 00 50 00 40 00 01 36 00 77 00 04 06 06 63 :01
CF80 07 00 70 00 00 00 00 70 30 70 00 50 70 00 54 40 :DB
CF90 30 70 05 00 40 07 31 00 36 70 60 60 70 00 11 07 :0B
CFA0 50 04 25 00 04 00 01 70 50 00 71 07 00 00 11 04 :CB
CFB0 70 07 00 70 04 06 31 60 07 06 07 00 04 00 54 06 :F4
CFC0 00 00 00 00 00 50 00 04 00 00 60 00 00 50 74 00 :78
CFD0 24 35 00 00 00 00 00 43 01 10 75 01 11 00 17 01 :4C
CFE0 01 55 00 73 13 50 00 43 05 00 04 01 37 10 10 07 :D7
CFF0 01 01 00 63 10 50 00 40 05 00 01 01 36 00 11 10 :63
-----------------------------------------------------
Sum: B4 AE C3 18 3D 0D B2 13 8A 00 32 1D 2A 25 C0 0C :40

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D000 01 70 01 01 10 15 04 00 05 01 01 00 00 00 61 00 :04
D010 01 60 01 10 10 11 11 06 05 04 61 35 00 00 00 43 :8C
D020 15 00 00 04 70 00 00 01 37 00 00 00 00 00 04 73 :3C
D030 10 50 00 00 00 40 00 01 36 50 00 00 00 00 40 04 63 :CE
D040 50 00 00 02 00 00 00 04 00 00 00 07 00 00 00 00 :5D
D050 00 00 00 00 60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 71 01 :D2
D060 50 00 00 00 00 04 05 04 31 50 00 60 00 54 63 53 :48
D070 37 13 17 70 00 50 00 43 50 04 10 01 61 71 11 07 :B3
D080 21 75 00 00 51 01 04 00 71 00 66 61 11 00 60 10 :A5
D090 01 01 50 10 71 70 16 00 01 00 50 40 00 04 04 40 :32
D0A0 05 01 31 31 01 61 10 10 01 01 07 11 64 04 40 10 :BC
D0B0 60 60 50 40 50 04 00 56 35 04 31 31 36 63 50 43 :C1
D0C0 50 00 04 00 00 00 07 33 50 00 04 00 00 00 00 54 :36
D0D0 50 00 04 61 06 01 76 37 37 11 11 61 13 11 77 76 :34
D0E0 37 13 47 01 31 31 00 00 37 11 17 21 76 71 07 67 :C9
D0F0 37 13 67 01 56 01 07 34 50 17 67 03 00 03 06 75 :93
-----------------------------------------------------
Sum: 93 30 A0 6B 90 C3 C8 57 AE E7 F3 05 95 F9 C6 BD :DE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D100 50 47 00 03 00 63 05 55 36 37 00 05 00 04 06 43 :16
D110 31 70 13 73 37 31 04 13 75 00 47 63 36 75 00 47 :B7
D120 00 00 00 50 00 00 00 40 66 00 06 00 00 60 70 06 :D2
D130 31 00 13 50 04 31 04 13 72 50 47 50 40 70 00 07 :F0
D140 05 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 77 00 00 00 00 :BC
D150 60 10 06 00 46 60 61 06 35 00 43 16 01 35 00 43 :8A
D160 20 30 00 01 37 36 13 13 05 04 03 30 10 70 05 04 :A9
D170 13 13 10 01 36 00 70 70 37 01 50 07 10 57 00 00 :43
D180 10 50 00 00 40 00 00 03 36 00 00 76 50 40 05 04 :E8
D190 15 00 07 01 31 31 00 31 00 03 30 04 17 10 60 73 :E1
D1A0 50 40 00 00 00 00 04 01 31 31 06 60 03 00 30 63 :F3
D1B0 50 00 00 00 00 00 04 01 50 04 00 00 00 00 10 :B9
D1C0 31 50 00 00 00 00 44 13 70 50 00 00 00 00 04 07 :A3
D1D0 05 00 00 00 00 00 00 40 05 00 00 00 00 00 40 :8A
D1E0 60 00 00 06 60 00 00 06 31 47 00 00 60 00 70 13 :27
D1F0 01 70 60 06 36 50 04 10 73 06 60 63 23 66 30 07 :6D
-----------------------------------------------------
Sum: A6 5A A3 25 F5 DC 3D 26 75 AD C4 B9 84 FB B4 29 :F7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D200 37 00 77 01 37 00 70 13 10 05 00 40 10 00 05 04 :D7
D210 76 00 70 01 36 70 00 00 50 04 06 00 17 07 61 47 :AD
D220 00 72 67 00 70 00 01 77 70 05 00 45 00 40 01 50 :0C
D230 00 00 00 00 00 40 11 76 60 00 00 44 40 76 31 47 :99
D240 00 00 40 55 00 04 50 41 00 60 00 00 60 00 00 60 :4A
D250 50 44 44 44 47 00 70 70 47 43 74 71 10 40 07 04 :0D
D260 60 75 04 10 16 00 00 60 60 50 01 01 00 07 66 00 :7E
D270 66 04 10 01 50 40 37 04 76 11 01 13 75 00 00 00 :56
D280 71 10 11 11 00 06 06 66 71 10 11 11 06 50 00 04 :12
D290 73 11 31 13 62 50 00 00 57 55 50 04 05 00 00 00 :7F
D2A0 30 70 13 10 07 05 77 04 50 40 07 06 40 01 43 01 :6C
D2B0 06 01 00 00 10 00 76 06 50 40 30 01 35 00 00 43 :CC
D2C0 70 75 00 00 10 00 00 01 01 00 00 00 00 45 00 00 :3C
D2D0 57 00 00 04 00 04 00 30 70 04 66 00 50 40 00 01 :FA
D2E0 01 30 10 11 31 35 00 43 50 06 43 50 43 10 02 01 :3A
D2F0 35 04 77 00 77 66 55 36 05 55 00 06 00 46 77 77 :AC
-----------------------------------------------------
Sum: DA 6A C2 F5 BB EE C1 2F 7B 56 BD C0 5F 30 C1 07 :39

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D300 05 40 40 63 60 53 67 56 70 00 06 32 36 07 65 65 :07
D310 00 00 00 63 60 06 65 47 60 60 50 46 00 06 65 47 :7D
D320 37 00 03 00 00 06 56 77 50 50 00 00 00 40 03 :F0
D330 36 00 00 00 00 45 04 40 70 00 00 00 00 60 04 :93
D340 37 04 17 70 37 00 77 73 10 00 00 01 50 00 00 04 :48
D350 50 00 00 01 00 00 00 04 00 50 01 01 50 03 00 00 :FA
D360 00 50 04 01 00 32 30 04 00 50 04 01 00 03 00 04 :17
D370 50 00 01 01 00 00 00 04 60 50 00 01 50 00 00 00 :57
D380 10 06 60 01 50 00 00 04 36 06 16 60 36 66 00 63 :7C
D390 05 00 00 40 70 07 77 67 42 70 65 00 00 00 00 00 :B1
D3A0 01 00 50 06 00 50 00 40 00 60 00 60 00 45 56 41 :83
D3B0 00 05 00 44 00 75 40 73 60 00 46 70 70 75 00 01 :6D
D3C0 60 00 06 00 40 05 40 63 75 00 04 05 04 00 50 41 :61
D3D0 04 00 00 00 00 01 74 13 60 66 65 04 03 63 10 00 :31
D3E0 50 00 13 02 00 31 00 04 50 04 07 11 11 70 50 04 :DB
D3F0 07 70 00 50 04 00 77 00 50 00 00 45 70 00 00 00 :47
-----------------------------------------------------
Sum: 1A 0F 28 16 FB D9 AF 6B 4D E0 8C 0B 54 06 70 A5 :88

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D400 50 00 70 50 00 00 00 00 06 00 00 50 40 00 50 04 :FA
D410 07 06 00 00 00 00 06 00 71 00 00 66 06 00 65 00 00 :55
D420 50 01 00 11 11 00 16 06 06 13 50 00 00 04 31 60 :8D
```



▶わがはいは初めて登場するものである．名前は〝らぶ★みい〟．わがはいはPiOPiOなどに新しい顔として嵐をおこそうと考えておる．まあ，名前だけでも忘れないでもらいたい．

（NEW FACE宣言のつもりでいる らぶ★みい）

```
D430 44 66 75 57 11 00 00 03 71 74 00 00 00 77 77 11 :6E
D440 53 47 00 00 00 00 00 00 17 15 00 00 00 00 00 01 :C7
D450 76 64 07 50 40 00 00 00 61 47 01 31 31 00 00 01 :7D
D460 64 71 06 13 10 00 00 73 17 50 04 25 70 66 66 01 :3E
D470 47 51 07 75 00 00 00 64 37 13 60 00 00 33 33 00 :88
D480 37 07 70 00 70 00 00 43 07 00 00 00 70 00 00 67 :3F
D490 50 00 00 00 00 00 00 06 50 06 60 00 00 00 00 73 :7F
D4A0 50 00 00 00 20 00 04 04 36 00 00 00 06 00 00 63 :17
D4B0 70 00 00 00 60 00 00 77 05 05 00 00 66 00 00 00 :B7
D4C0 65 00 04 05 04 00 00 06 35 00 43 53 63 45 04 63 :52
D4D0 37 54 00 00 00 00 40 77 70 01 11 50 00 00 04 07 :1F
D4E0 00 01 00 10 65 00 40 07 00 01 00 10 73 11 37 07 :90
D4F0 00 01 11 07 01 34 10 60 00 01 00 40 01 50 00 00 :50
-----------------------------------------------------
Sum: 42 37 7E AC CC 3A AA F9 7A 54 CF 9F 94 1F D0 26 :31

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D500 00 01 20 40 01 66 50 00 00 05 00 40 01 33 10 00 :A1
D510 60 50 00 00 63 11 36 00 35 40 66 46 05 45 40 54 :59
D520 07 00 05 65 51 33 10 13 50 00 00 46 77 15 00 43 :7D
D530 50 00 00 00 30 00 07 01 00 50 00 45 04 00 00 00 :21
D540 06 27 00 00 01 00 06 07 50 40 60 00 75 07 00 00 :A7
D550 00 06 07 04 01 07 07 06 50 04 50 04 00 50 40 00 :5E
D560 70 00 76 60 01 00 06 74 06 65 00 00 65 00 04 76 :0B
D570 37 50 00 13 13 17 13 13 70 00 06 15 04 36 35 24 :08
D580 00 50 04 17 60 70 70 30 60 00 60 10 77 07 00 00 :29
D590 50 00 00 10 70 00 00 04 00 50 04 10 00 00 00 04 :3C
D5A0 00 00 04 10 00 00 04 40 00 00 00 10 00 00 00 04 :6C
D5B0 06 06 66 10 00 60 60 00 50 00 40 06 01 31 31 60 :9B
D5C0 00 70 50 04 25 00 40 70 05 00 00 40 75 04 00 07 :5E
D5D0 00 00 07 00 00 00 47 64 64 05 00 46 65 60 00 00 :26
D5E0 06 60 06 50 00 40 66 04 54 60 71 71 61 71 57 46 :6B
D5F0 67 50 51 31 61 71 43 63 56 51 74 16 51 31 73 33 :0A
-----------------------------------------------------
Sum: 27 44 BE E8 51 49 C7 57 5E 44 A5 6D 63 58 C4 19 :15

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D600 51 50 75 16 41 11 56 35 50 50 57 55 64 56 74 77 :FA
D610 31 31 00 13 70 13 13 10 50 45 01 01 00 05 04 00 :BB
D620 00 06 00 40 00 07 60 01 57 07 00 00 00 00 50 43 :9F
D630 10 50 00 40 00 00 01 71 56 00 66 00 00 16 00 00 :E4
D640 07 00 00 05 00 13 15 00 00 43 10 00 06 01 00 00 :8E
D650 06 32 30 01 00 00 05 04 60 03 06 13 60 00 13 13 :74
D660 00 07 00 70 30 07 67 00 54 50 40 70 00 00 05 04 50 :C2
D670 43 11 10 00 00 00 44 50 07 00 71 06 00 00 00 00 :76
D680 00 07 73 60 00 00 00 04 00 52 55 00 00 00 00 44 :C9
D690 06 13 00 00 66 60 06 11 63 10 00 40 70 05 00 13 :31
D6A0 06 06 00 05 04 50 00 40 07 00 60 00 66 06 06 56 :D4
D6B0 00 73 50 43 73 54 00 13 77 01 33 31 05 00 00 04 :C5
D6C0 00 01 13 11 00 50 47 70 50 01 31 31 01 11 10 04 :05
D6D0 50 01 72 71 03 33 16 07 30 01 06 01 03 31 07 07 :01
D6E0 36 01 06 01 03 15 00 00 30 63 60 63 61 33 50 00 :90
D6F0 30 05 00 04 01 11 16 00 50 00 00 00 40 00 00 00 :F1
-----------------------------------------------------
Sum: A4 BC 03 4E C5 F2 08 EA E9 FA 04 E5 4A F7 4C D9 :8C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D700 43 77 00 00 00 70 04 00 57 00 10 50 04 07 00 04 :F4
D710 00 00 70 07 00 00 60 04 70 00 65 50 50 60 10 00 :C0
D720 00 06 00 00 50 40 76 00 00 00 00 06 00 06 25 04 :41
D730 10 60 00 06 07 50 40 60 35 00 40 00 00 00 00 60 :42
D740 10 01 01 00 70 00 00 04 35 00 43 10 06 06 00 60 :7A
D750 73 00 71 50 00 40 00 70 05 00 01 07 01 31 70 04 :97
D760 05 00 41 00 50 41 00 60 60 00 71 06 70 01 00 04 :83
D770 40 00 01 65 00 41 67 00 07 50 01 75 07 21 00 04 :47
D780 00 50 41 00 60 41 00 04 00 00 41 00 40 51 06 00 :0E
D790 06 06 01 60 00 41 35 04 50 04 00 00 06 01 13 13 :68
D7A0 00 71 31 00 05 04 00 00 00 00 70 00 00 00 00 00 :1B
D7B0 70 00 04 45 50 00 00 00 00 00 00 40 00 50 40 :D9
D7C0 00 00 60 00 00 00 00 00 00 01 71 00 07 00 00 00 :D9
D7D0 00 00 00 00 00 70 06 56 50 00 00 00 40 04 00 00 :10
D7E0 60 05 04 00 00 00 44 00 20 13 13 16 00 60 00 06 :6F
D7F0 25 13 73 10 06 00 00 00 70 05 04 00 00 00 00 00 :3A
-----------------------------------------------------
Sum: 16 BD 72 77 D2 B8 00 46 CD 6D A4 4E 9F 7C 0E 2D :0E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D800 00 00 70 00 70 00 04 70 00 00 00 05 00 00 00 04 :5D
D810 00 00 04 13 60 00 00 63 00 00 00 45 50 00 00 46 :B5
D820 00 00 04 13 70 00 00 73 00 00 00 05 00 00 00 04 :03
D830 60 00 00 00 60 00 60 60 06 66 60 00 06 60 60 00 :12
D840 50 00 47 77 23 07 04 70 50 07 00 00 40 00 00 00 :43
D850 05 00 40 00 10 06 00 00 30 00 00 01 37 00 05 04 :CC
D860 00 63 06 73 10 05 00 40 05 00 40 01 36 00 60 07 :14
D870 50 40 00 63 15 00 75 00 03 00 70 01 00 00 05 04 :FA
D880 50 04 00 60 00 06 60 60 06 00 60 50 00 00 00 04 :34
D890 37 01 37 37 73 73 10 73 10 00 50 00 00 04 00 01 :74
D8A0 30 50 50 00 00 04 04 03 10 50 70 66 66 07 04 01 :83
D8B0 36 00 50 43 35 04 00 63 37 00 50 42 35 04 00 73 :DA
D8C0 10 50 60 77 77 06 04 01 30 50 50 00 00 04 04 03 :94
D8D0 10 00 50 00 00 04 00 01 36 01 36 36 63 63 10 63 :41
D8E0 31 60 00 06 00 05 07 04 37 04 00 00 04 05 00 04 :EF
D8F0 10 00 05 04 50 04 66 05 36 07 00 60 07 07 25 04 :AC
-----------------------------------------------------
Sum: 53 A8 91 CE 67 A6 C2 9A BE 19 06 E0 0C E2 07 44 :B9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D900 10 70 60 00 07 00 74 07 37 00 40 15 50 40 06 60 :E4
D910 10 00 40 50 50 06 60 70 00 00 06 05 00 45 00 04 :1A
D920 10 06 55 00 50 00 00 01 36 00 50 50 00 40 00 60 :32
D930 05 04 00 73 13 54 31 37 00 30 04 65 04 00 50 46 :7E
D940 00 00 00 75 00 00 00 40 00 00 40 00 70 77 07 04 :E7
D950 60 00 04 05 05 00 00 00 76 60 00 00 41 60 00 04 :E9
D960 04 06 00 04 40 70 06 73 67 00 60 60 00 00 50 02 :B0
D970 00 04 50 04 60 00 03 63 36 60 05 00 04 63 50 06 :76
D980 37 00 70 70 10 37 07 64 10 50 04 07 17 10 00 55 :B0
D990 56 00 00 00 10 00 40 46 00 03 30 04 15 00 00 55 :8D
D9A0 07 40 00 60 13 00 00 04 00 06 05 00 40 30 05 04 :42
D9B0 00 07 13 10 01 00 07 55 50 40 71 37 10 00 05 07 :DB
D9C0 07 50 00 10 40 10 06 05 20 06 61 36 01 36 01 60 :17
D9D0 31 07 13 10 00 00 77 00 50 00 04 00 00 00 50 03 :79
D9E0 00 07 00 05 00 00 06 01 00 07 01 01 50 00 00 73 :DF
D9F0 50 00 43 13 50 00 04 01 31 00 01 01 00 06 00 63 :97
-----------------------------------------------------
Sum: B5 29 22 5D 23 11 E3 CF 81 96 50 A9 D6 7B 58 08 :04

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DA00 15 00 00 00 00 07 06 21 50 00 07 00 00 00 16 11 :C1
DA10 00 03 00 00 00 40 00 04 00 00 66 00 00 06 00 00 :B3
DA20 57 00 00 00 00 70 01 73 00 01 11 11 11 05 04 07 :7F
DA30 00 75 04 12 70 00 44 07 00 75 04 13 06 60 00 65 :9D
DA40 00 00 00 15 01 31 70 77 00 71 60 10 01 17 00 76 :9D
DA50 60 61 60 10 61 00 05 04 06 05 11 17 01 06 61 07 :3D
DA60 50 04 54 50 04 00 00 00 31 04 00 50 40 00 00 00 :C1
DA70 61 47 76 57 00 00 70 00 67 30 00 60 70 65 00 74 :25
DA80 40 00 04 50 00 50 00 04 76 66 67 06 65 57 00 60 :4D
DA90 05 00 00 42 55 04 00 70 65 50 00 44 75 00 74 00 :F2
DAA0 00 71 70 07 70 70 40 60 00 00 00 00 00 04 50 04 :C0
DAB0 10 64 71 70 04 04 05 04 35 00 43 14 76 67 13 13 :F5
DAC0 50 00 77 00 07 50 00 40 70 00 00 00 00 05 00 04 :D7
DAD0 00 05 00 40 50 00 00 40 00 05 00 11 06 10 03 27 :2B
DAE0 67 70 01 35 00 41 00 70 00 00 41 50 04 31 50 00 :D4
DAF0 00 00 40 10 71 15 04 00 06 00 00 00 07 00 00 60 :47
-----------------------------------------------------
Sum: 89 6E CB 6C 67 56 79 E2 74 DB DE BA 2A F5 A5 70 :61

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DB00 50 04 00 00 00 00 06 00 05 00 04 60 00 65 04 :32
DB10 00 70 70 70 73 10 07 00 00 00 00 00 01 70 00 00 :4B
DB20 50 00 05 04 00 30 07 00 00 00 01 00 05 04 50 44 :2E
DB30 00 60 00 05 20 01 00 00 10 00 00 00 60 00 07 00 :FD
DB40 37 07 00 01 01 00 00 70 10 50 00 04 05 00 00 00 :19
DB50 36 00 04 01 11 00 06 60 10 50 00 00 00 05 00 04 :1B
DB60 50 00 04 40 70 50 44 04 17 50 00 40 00 40 05 61 :E9
DB70 00 16 00 00 66 06 01 00 50 01 15 00 00 41 10 04 :3E
DB80 10 00 13 15 01 31 00 01 35 00 04 31 13 50 00 43 :7B
DB90 10 06 11 50 04 11 60 01 06 01 00 00 07 70 07 10 60 :E2
DBA0 11 50 00 00 00 00 04 17 25 00 04 06 00 50 60 04 :5F
DBB0 34 43 35 07 00 70 00 70 50 04 11 00 50 04 50 04 :A0
DBC0 07 71 33 10 00 50 47 04 50 01 35 06 01 11 17 00 :0B
DBD0 00 61 33 50 04 33 10 04 66 01 33 10 74 41 00 44 :D2
DBE0 37 00 11 00 70 10 06 54 70 55 50 00 01 35 00 43 :B0
DBF0 70 50 00 40 01 11 60 07 36 00 06 05 03 32 50 06 :45
-----------------------------------------------------
Sum: 70 AC 4D C7 F5 ED 80 C6 A3 52 ED A1 17 5E F8 E9 :31

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DC00 44 00 40 07 07 05 00 42 50 00 04 50 40 07 74 77 :AF
DC10 05 00 00 40 00 75 04 70 53 76 00 00 66 50 04 00 :B1
DC20 50 04 61 00 50 40 00 00 06 60 00 70 50 04 60 60 :2F
DC30 10 00 71 00 50 04 70 06 37 01 00 60 06 05 04 00 :F2
DC40 10 50 00 41 05 05 00 00 36 35 60 43 15 00 04 00 :D2
DC50 37 50 00 70 37 70 00 00 10 50 04 03 23 00 50 04 :7C
DC60 36 07 07 30 30 00 04 70 10 70 50 04 00 50 04 00 :40
DC70 00 00 00 50 04 00 00 00 57 06 50 07 70 70 00 67 :1F
DC80 50 47 00 00 00 07 77 00 00 00 06 60 00 60 00 46 :21
DC90 36 00 50 40 60 00 00 04 50 06 30 34 50 46 06 00 :80
DCA0 07 70 70 13 50 00 00 43 00 00 70 11 00 70 00 01 :7F
DCB0 05 04 00 00 00 00 07 63 00 50 00 10 00 60 00 11 :44
DCC0 00 05 04 35 00 00 43 23 00 00 01 10 07 00 00 11 :CD
DCD0 50 04 00 07 00 70 06 03 00 00 00 07 00 00 40 11 :2C
DCE0 00 00 00 00 00 00 00 44 00 00 06 00 00 60 00 00 :AA
DCF0 07 07 05 00 10 77 01 73 55 00 00 00 05 00 04 07 :73
-----------------------------------------------------
Sum: 0F 76 E2 07 D7 21 40 AF 32 28 B5 3D 00 F6 7E C3 :D8

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DD00 50 40 00 06 15 00 00 65 30 00 00 75 04 00 76 40 :6F
DD10 11 16 61 02 07 05 00 04 00 07 05 60 00 11 71 11 :99
DD20 47 60 04 50 46 05 04 73 60 06 00 01 05 04 04 07 :38
DD30 60 50 00 00 00 00 40 06 36 10 50 41 60 60 00 63 :F0
DD40 31 70 45 00 07 55 00 00 70 77 05 00 40 00 70 55 :33
DD50 00 00 40 06 06 00 50 47 67 06 07 01 50 00 04 00 :AC
DD60 00 00 00 50 40 65 00 46 00 05 07 03 00 50 04 72 :10
DD70 15 56 00 00 00 07 50 04 37 04 00 67 05 00 40 00 :AD
DD80 10 50 46 30 00 00 46 67 36 31 00 06 00 66 06 00 :5C
DD90 31 65 43 70 07 75 55 73 50 04 31 00 00 07 57 01 :71
DDA0 50 04 50 00 00 63 17 63 07 00 10 00 00 41 31 31 :3B
DDB0 70 00 70 00 00 07 50 46 06 50 00 00 00 00 14 46 :2D
DDC0 07 50 40 00 50 00 07 46 00 07 00 00 00 00 00 04 :3F
DDD0 66 30 46 01 06 66 00 76 44 76 00 63 10 20 66 75 :E7
DDE0 07 07 00 07 00 00 00 70 10 00 04 50 41 00 00 00 :2A
DDF0 37 06 50 00 73 10 00 04 10 50 00 04 05 00 00 04 :81
-----------------------------------------------------
Sum: FA 12 09 56 7F 20 ED 26 CB F5 AD 3F 54 93 AB 77 :D2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DE00 36 00 00 00 04 63 17 00 00 10 70 02 00 01 30 50 04 :BB
DE10 70 00 00 04 05 70 00 00 00 04 50 00 47 00 00 07 :8B
DE20 50 00 40 00 07 00 00 04 60 60 00 06 00 66 00 06 :CD
```



▶な，なんということだ!!　自分の学校には，ポケコンユーザーが4人しかいない!!しかも私自身の所属の陸上部にだ!!(自分は100mを11"8で走る．)こんなことでいいのか!!もっとみんなにポケコンを買わせよう!!　P.S. ポケコンパイラ1261を使ったゲームを誰か出してくれ〜!!(ちなみに，1261の入力ツールは面倒くさいのでやめた)．P.S.2. お〜い板倉，グラフィックを使って作った競馬ゲームあれからどうした？西元〜っモニターまだいれてないの〜I/O 1月号のKANG-FUU入力したのか？おれ様に入

```
DE30 10 70 60 05 00 00 00 43 00 00 00 00 50 50 00 04 :CC
DE40 77 00 76 00 70 00 70 10 00 00 05 04 65 04 00 00 :4F
DE50 50 00 00 04 75 00 00 77 50 06 00 00 60 07 00 07 :04
DE60 70 60 00 60 70 67 66 07 06 60 60 60 65 00 04 00 :03
DE70 10 11 00 01 71 60 01 03 35 00 00 43 63 50 43 62 :C7
DE80 37 07 00 05 00 75 00 04 10 60 07 00 50 42 70 77 :AC
DE90 36 00 50 04 07 07 05 04 10 06 06 00 00 50 07 00 :14
DEA0 37 00 00 70 00 50 00 07 10 50 46 00 50 46 66 40 :E0
DEB0 36 00 40 65 50 00 00 70 10 70 00 00 05 50 00 00 :70
DEC0 00 00 50 44 06 05 00 60 60 60 30 00 00 40 50 06 :85
DED0 00 00 40 00 50 40 00 73 50 00 35 00 40 50 04 01 :5D
DEE0 00 04 27 77 00 71 70 63 50 04 30 00 00 07 07 71 :E9
DEF0 36 60 70 70 50 00 00 04 50 04 06 06 50 40 63 60 :7D
-----------------------------------------------------
Sum: 5D 4C CD 7B 32 D0 4C 91 8B C8 A5 B3 5A 40 32 0D :54

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DF00 16 00 00 00 77 00 70 00 37 60 60 60 00 00 05 04 :5D
DF10 10 05 00 40 00 46 00 30 36 50 00 00 06 06 65 04 :C6
DF20 00 05 00 44 05 07 37 03 75 04 47 00 50 40 70 70 :BF
DF30 05 00 00 47 00 56 05 04 05 00 40 00 00 00 60 00 :50
DF40 62 77 70 00 16 00 04 01 04 05 00 04 07 04 00 73 :EF
DF50 07 60 07 00 50 40 06 01 00 50 60 50 40 00 60 63 :08
DF60 30 50 00 00 06 50 00 01 06 50 46 04 60 04 00 00 :DB
DF70 35 04 13 70 07 27 07 70 75 00 47 60 70 70 00 00 :5D
DF80 00 00 00 50 00 00 00 04 05 00 40 15 00 00 40 60 :4E
DF90 60 00 06 37 50 00 00 06 35 00 43 10 00 03 50 43 :11
DFA0 70 00 01 36 06 01 06 07 00 60 00 10 10 60 00 00 :9B
DFB0 65 00 00 00 00 00 00 46 31 50 00 00 00 00 00 13 :3F
DFC0 50 00 00 40 00 00 00 73 70 54 00 00 00 00 04 01 :CC
DFD0 07 07 00 50 04 50 04 00 00 50 04 00 73 23 70 00 :10
DFE0 00 00 40 50 00 40 00 00 60 00 04 07 00 40 66 00 :E1
DFF0 00 05 00 40 60 00 73 00 50 04 70 00 76 00 06 00 :58
-----------------------------------------------------
Sum: 85 41 D1 18 A9 EB 3A 74 F1 B1 CF 54 66 84 0A 05 :AF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E000 00 60 00 00 00 00 46 04 60 06 06 60 00 61 31 :6E
E010 53 13 13 13 73 13 13 13 55 04 25 04 65 04 05 04 :2C
E020 75 00 00 04 05 00 00 04 65 00 00 00 00 00 00 04 :EB
E030 70 70 67 00 77 00 70 70 00 00 77 50 00 60 07 00 :CC
E040 07 00 00 50 04 50 00 44 00 00 00 70 60 40 00 00 :FF
E050 00 00 00 05 00 00 00 04 60 60 65 00 40 66 60 :94
E060 50 40 70 70 70 00 60 73 37 05 07 74 70 05 40 07 :26
E070 10 50 00 00 04 73 70 06 36 50 00 00 04 05 40 00 :1C
E080 15 50 00 00 00 63 60 00 00 70 70 00 00 05 40 04 :51
E090 03 00 00 04 05 00 00 04 00 00 00 70 00 66 46 00 :2C
E0A0 50 65 00 05 04 25 04 60 00 30 30 05 00 34 50 34 :64
E0B0 31 07 07 07 07 07 07 13 50 00 00 00 00 00 00 04 :C2
E0C0 73 00 40 10 60 60 62 73 50 47 07 11 11 11 11 11 :4B
E0D0 00 00 00 17 00 70 77 74 00 00 00 10 00 00 00 74 :F6
E0E0 00 00 50 00 04 05 04 04 50 00 40 10 00 50 50 04 :A5
E0F0 47 00 00 10 00 00 00 04 75 66 06 10 50 00 00 00 :9C
-----------------------------------------------------
Sum: F2 2F 81 23 DB 80 9F 0E F2 0C 50 59 FA EE 8A 65 :4B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E100 31 37 31 37 70 05 00 70 67 50 40 00 00 05 00 04 :B5
E110 07 07 00 06 00 11 00 00 05 00 00 00 07 31 50 00 :B2
E120 00 00 50 04 00 71 00 67 00 00 00 62 66 31 05 00 :2A
E130 00 00 40 47 50 41 00 00 00 00 00 01 07 47 66 :CD
E140 00 00 00 60 50 04 04 16 00 06 00 06 01 16 73 55 :B9
E150 00 01 05 03 10 70 01 00 01 53 43 15 34 01 00 00 :6B
E160 00 04 15 03 41 30 00 10 00 15 33 41 50 04 10 00 :8A
E170 13 73 41 36 37 13 73 71 35 31 63 43 13 32 31 04 :B1
E180 61 40 07 15 06 41 03 63 44 60 13 63 01 34 67 10 :30
E190 57 15 04 31 63 63 13 00 17 53 41 50 04 15 04 61 :F3
E1A0 00 70 00 71 00 07 00 57 50 00 00 05 04 00 00 70 :08
E1B0 00 00 00 61 00 00 50 00 05 04 05 00 04 00 30 00 :F3
E1C0 00 50 00 01 21 60 11 61 11 11 11 10 10 00 00 00 :97
E1D0 10 06 00 00 40 00 00 00 37 50 00 00 10 06 00 60 :53
E1E0 10 50 00 00 40 00 00 04 36 06 60 00 15 00 04 03 :5C
E1F0 57 07 70 00 05 00 40 07 00 50 00 44 54 05 00 40 :47
-----------------------------------------------------
Sum: 7A 28 97 3D A7 8A 2F 94 D0 5D E3 0D 9C 0F EF 47 :68

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E200 40 46 06 07 35 40 70 00 06 00 00 00 54 37 00 46 :4F
E210 32 50 04 50 05 40 65 00 07 50 00 10 54 00 45 04 :84
E220 00 47 07 06 35 40 70 70 60 00 00 44 54 36 04 07 :E2
E230 06 00 06 00 05 45 60 00 60 00 00 04 40 00 00 66 :C0
E240 35 00 43 15 00 00 00 00 10 77 01 00 00 06 05 04 :24
E250 30 00 00 04 10 00 04 04 00 00 70 04 07 65 04 00 :30
E260 77 06 70 00 70 00 00 74 00 05 04 00 06 65 00 00 :45
E270 00 47 00 00 75 00 04 06 06 00 00 75 04 70 72 60 :87
E280 50 40 05 00 05 04 07 04 64 31 05 04 05 03 60 60 :0F
E290 31 31 31 00 00 50 47 00 70 50 40 01 05 00 40 34 :A4
E2A0 01 07 05 04 00 77 06 00 00 50 05 07 05 00 00 74 :63
E2B0 01 06 60 00 50 00 40 25 01 00 70 60 07 06 07 07 :08
E2C0 00 50 00 00 00 00 00 00 64 01 07 04 70 00 70 00 55 :F5
E2D0 60 40 05 00 76 00 00 64 31 06 00 60 00 60 06 64 :E0
E2E0 37 00 00 05 00 00 00 43 10 50 00 41 07 00 07 00 :2E
E2F0 36 05 03 01 50 05 00 00 17 00 00 01 06 00 06 00 :B8
-----------------------------------------------------
Sum: A4 3D 6D 80 84 D5 41 22 11 FA 33 4F 70 86 7E E3 :6E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E300 50 46 60 47 00 11 11 17 61 11 11 00 50 00 00 40 :89
E310 50 00 77 46 10 70 07 06 25 00 00 00 10 00 76 07 :4C
E320 50 00 00 04 15 00 00 40 35 45 00 44 56 05 04 06 :CC
```

```
E330 44 67 01 37 05 00 00 04 56 40 73 10 50 00 00 04 :59
E340 57 00 21 36 50 70 70 74 40 06 63 15 04 50 04 00 :68
E350 10 00 01 74 00 00 47 67 10 00 00 05 04 05 00 40 :91
E360 40 50 04 00 07 07 00 76 56 00 00 00 75 00 40 07 :2A
E370 00 50 46 50 00 00 00 74 50 70 05 04 65 06 40 55 :23
E380 31 72 13 70 77 77 00 13 50 03 04 60 00 00 04 07 :E9
E390 07 07 70 70 50 00 04 40 50 00 01 65 06 06 00 06 :4A
E3A0 00 66 17 50 00 00 00 43 50 00 40 77 00 60 47 07 :C5
E3B0 56 07 06 56 50 00 40 00 50 70 00 70 50 00 00 10 :D9
E3C0 00 00 04 65 50 00 00 06 50 06 00 40 00 70 00 13 :D8
E3D0 20 41 37 00 07 07 05 00 60 07 10 15 50 00 00 04 :8B
E3E0 50 00 40 01 15 70 00 67 00 06 10 50 04 50 00 00 :37
E3F0 07 01 36 00 41 06 65 04 00 07 17 00 13 15 01 00 :35
-----------------------------------------------------
Sum: E0 75 95 AE 45 EC 7D 2D F7 99 68 C3 A5 9B 4A 28 :E0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E400 05 00 00 00 04 00 13 10 05 00 40 00 50 00 04 00 :C5
E410 06 05 00 04 60 63 07 00 66 65 04 65 00 04 10 56 :77
E420 07 50 70 06 70 50 42 10 70 00 00 40 07 00 01 31 :C8
E430 00 50 00 04 00 50 47 73 60 06 60 57 60 00 70 01 :4C
E440 06 05 04 75 00 46 00 63 50 04 75 04 00 00 76 31 :A1
E450 50 04 50 04 00 06 00 71 05 00 04 00 00 07 00 73 :A2
E460 00 00 06 50 40 50 04 01 06 60 01 31 31 06 00 63 :1D
E470 05 04 70 70 13 75 60 00 07 00 00 04 71 50 47 04 :E8
E480 00 70 00 60 00 05 00 04 10 05 00 40 60 05 00 40 :D3
E490 31 01 10 50 04 00 00 51 50 00 00 00 00 00 44 10 73 :FE
E4A0 00 00 76 16 07 13 50 01 05 60 01 35 00 44 10 63 :49
E4B0 50 04 62 15 00 05 56 71 00 50 00 04 00 00 76 77 55 :2D
E4C0 37 60 50 00 40 50 06 40 10 50 04 70 05 00 00 04 :9A
E4D0 36 07 10 04 07 07 04 70 10 00 30 60 07 00 50 04 :CE
E4E0 57 70 00 00 50 40 07 72 70 06 77 01 00 06 50 07 :1B
E4F0 00 07 00 40 50 04 70 00 66 50 06 07 31 50 00 60 :AF
-----------------------------------------------------
Sum: B2 05 82 66 19 CC 2E 51 F8 2A D0 86 F6 BA 79 6D :11

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E500 50 45 00 40 10 50 00 00 45 04 64 06 31 00 60 06 :7F
E510 35 60 70 75 04 00 07 27 50 46 07 06 07 05 00 40 :9B
E520 17 00 60 00 50 40 66 40 00 05 04 66 07 50 44 70 :27
E530 00 50 04 00 40 04 07 76 06 07 70 45 75 50 40 00 :DC
E540 00 00 07 67 07 07 00 64 00 00 50 04 00 70 50 04 :F8
E550 60 00 50 40 00 06 50 44 06 06 01 01 67 66 06 00 :6B
E560 10 00 00 00 07 00 00 04 77 70 70 00 50 45 07 43 :51
E570 07 00 00 54 06 75 60 32 00 00 00 01 67 54 06 03 :2D
E580 00 03 04 13 50 41 04 60 66 00 60 71 73 60 06 07 :26
E590 50 00 00 04 07 60 00 00 00 00 05 04 67 71 00 06 :A2
E5A0 00 00 00 00 40 04 50 04 10 07 00 00 00 65 03 43 :5A
E5B0 37 00 75 70 75 45 03 23 70 05 00 05 04 50 00 30 :FA
E5C0 00 05 55 04 00 70 60 00 00 00 07 15 50 06 11 70 :21
E5D0 66 75 47 55 75 41 75 07 00 65 00 00 00 40 00 60 :AE
E5E0 50 00 40 05 00 06 00 06 55 50 00 00 01 50 00 00 :97
E5F0 10 00 01 00 60 00 60 01 35 00 00 04 35 00 00 43 :83
-----------------------------------------------------
Sum: 60 72 81 95 99 B7 B0 50 88 8D 0C 50 36 30 61 93 :03

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E600 00 70 00 17 00 71 35 73 05 04 00 00 00 77 50 04 :74
E610 07 50 05 00 00 05 04 06 10 07 06 70 00 67 07 63 :C9
E620 05 00 07 00 05 00 04 41 50 40 00 60 05 00 40 00 :8B
E630 60 00 00 04 05 00 40 00 07 00 50 40 07 00 46 67 :F4
E640 50 40 06 50 40 45 00 00 26 05 00 00 50 40 60 06 :8C
E650 35 00 00 40 00 06 00 01 50 00 04 00 50 00 40 00 :60
E660 07 10 13 10 07 07 70 70 70 07 71 01 05 00 00 00 :16
E670 70 70 50 44 00 60 66 00 00 00 05 04 50 40 00 04 :D7
E680 00 06 10 00 10 00 46 60 30 07 00 01 00 06 40 10 :5A
E690 35 00 04 47 55 00 00 04 20 66 06 66 31 50 00 13 :5F
E6A0 00 07 00 70 07 04 77 04 50 00 04 05 00 40 00 00 :96
E6B0 00 00 70 00 00 40 66 00 54 76 05 00 00 04 77 66 :C6
E6C0 35 05 00 00 00 00 00 40 57 60 07 06 66 00 00 00 :A4
E6D0 00 05 00 04 05 00 00 04 16 00 00 05 00 45 00 00 :72
E6E0 50 04 06 40 00 00 00 04 50 04 62 50 06 00 00 00 :AA
E6F0 35 00 43 50 04 35 00 43 16 17 01 50 04 10 71 61 :A8
-----------------------------------------------------
Sum: 57 9B 42 4A C6 A1 76 1E 19 B5 49 2C A2 4D A5 C2 :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E700 40 00 04 77 77 50 00 05 15 00 00 40 05 00 00 41 :22
E710 31 76 50 06 60 04 67 13 70 05 00 42 05 00 40 07 :DE
E720 01 05 04 07 70 50 40 10 65 00 60 70 07 06 00 46 :A9
E730 60 60 54 06 60 54 06 06 35 04 03 50 04 30 50 43 :2D
E740 31 35 04 33 33 50 43 13 50 47 70 11 11 07 75 04 :1F
E750 07 00 06 04 50 60 00 70 00 70 55 04 50 44 07 00 :95
E760 00 05 04 62 06 50 40 00 00 05 04 70 07 50 40 00 :11
E770 00 60 55 04 50 44 06 00 06 00 07 04 50 70 00 60 :84
E780 50 46 60 11 11 06 65 04 31 35 04 33 33 50 43 13 :FD
E790 37 60 00 40 07 00 13 13 10 50 40 04 00 05 05 04 :B6
E7A0 36 07 50 04 00 50 00 74 10 00 40 50 40 50 64 00 :E9
E7B0 70 06 06 02 76 06 00 60 07 00 70 76 00 70 70 06 :2D
E7C0 00 57 04 05 04 05 00 01 56 00 04 00 50 04 60 73 :EB
E7D0 50 40 40 00 50 05 04 01 31 31 00 60 05 00 07 63 :5B
-----------------------------------------------------
Sum  87 BF 09 83 62 A2 B2 9E 54 7B 2B 28 95 5A CF 28 :2E
```

力させるなよ～. (ILLEGAL FUNCTON CALL)

フリートーク クラブ編

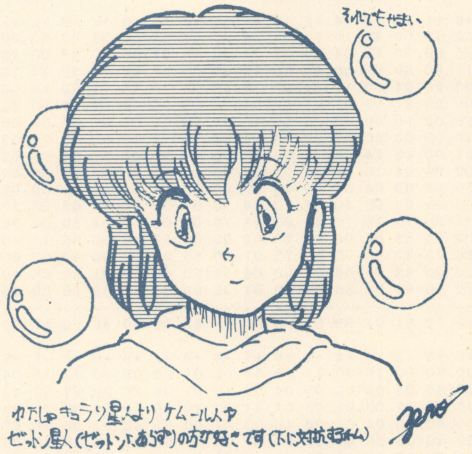
今回はフリートークも特集化して"Fruits Fields"の製作グループ"F.F.C."を紹介します。 P

F.F.C.

FRUITS FIELDS COMMITTEE

えー、このほどは全く無名な我々をこのようなコーナーに載せていただき、一同大変ありがたく思っております。

それでは以下乱文失礼させていただきます。



せまいので　意味もなくUP

ゆでしゅキュラソ星人より ケムールより
ゼッド星人(ゼットンとあだ名)の方が好きです(下に次拡張ROM)

とりあえずスタッフの紹介から始めさせてもらいます。まず、原案・PC-8001・美術(キャラクターデザインのことです)のTOS, FM-7・PC-8801のgaZaIg, X1・美術音響のZERO, MZ-2000・美術のcee・emoo, PC-1350・面構成のSEK, PC-125XのSYO, MSXのNuts! さらに面担当は上記全員に加えKKK, Jrとなっております。

ところでこの号が出る頃にはもうすでにF.F.C.は存在しておりません。名前の示すとおり、Fruits Fieldsのためだけに集まったものなので、一七の仕事が終了してしまえばお開きになってしまいます。

というわけでまともな方法で紹介をさせてもらっても仕様がないので、スタッフの好き勝手なたわ言を並べてみたいと思います。(読めるもんなら読んでみなさい)

COPY・MAMOのことだよ。私はどう星人よりもキュラソ星人の方がずーっと好きです。「二つの世界の物語」、とってもいいですね。

どーも。cee・emooです。今日も7:13に起き、台所の隅に山積みにされていた日常に退屈を感じ全編見たいな。ファンの人はPioPioまで。ではイトーフラッシュ! アニメファンに囲まれ唯一のSFファン(?)ですが、このなかからTAKAKOを聞いています。やっぱいいなあ 面データの順番が滅茶滅茶だ。誰だ並べた頃共通してきた両者、自分もあのように異常(?)なのかと悩む近頃だ(SEK)。

奴は。PC-1350版はキャラがモノクロだけどハンディなので学校の休み時間れいれいやって下さい

コマンダー○や探偵○を思い出した人、正直に手上げなさい!!

うれらば、gaZaIgです。68020と32532(またないか) ♫スティック・ステップ・スキップ〜小さな胸はキャンバスをはやくいぢってみたいですけど、あーのーしょーくーぶーつーをーしーまーつーしたーまえー! それではちゃおーっ! 良法をとなえてカタチにしまーしょっ! スティック・ステップ・スキップ〜光のライン描けば〜1・2・3で願いがかなうー

とうとうPioがジャンプなどの制度を導入しましたねー。さあなぜでしょう。次の中から選びましょう。1部数が伸びてきたのでもっと伸ばす為に発行部数1位の雑誌のまねをした。2ファミコンの紹介までのせたがあまり反応がないので反応を確かめる為に点数制を導入して反応を見ることにした 3葉書きの山を作ってみたかった。さあどれでしょう。

しかし浪人の可能性の60%は授業中にノートにくだらぬたわ言ざれ言をかいている私のせいでもある。しかしよみにくい。FANROADのようだ。あーつかれた。帰ってねよう。ZZZZ…

私はTOSです。思い出すのも年前、FFの原形をこやつらに見せたのが運のつき、どーしてくれようか。このままでは浪人してしまう。うーむー。困った。ではさようなら……

➡ こういったスタッフでこのゲームはできてしまいました。それではバボォオオン

▶いきなり青ですいません(読者の方はよくわからないでしょう)。ところで、私はPC-1245なる物を持っていますが、みんなにバカにされるし、メモリが少ないので、少々いじけています。それに電池は高いし、注文しないとないので…困った。困った P.S. 新潟にもMVJが放送されます。よろしく!! P.S.II. 私は個人的ですが伊藤直広さんの作品がすきです。(「TINY TANK BATTLE」など…) P.S.III. ねむいよ〜〜〜!

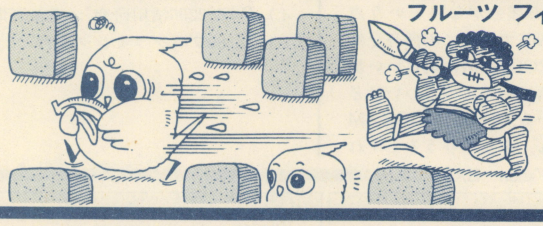
(初投稿で文がメチャクチャの超辞)

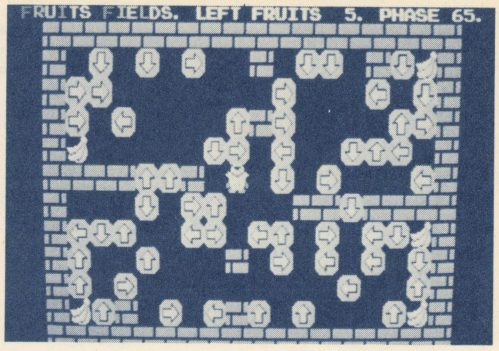
MZ-2500/2200/2000+G-RAM I II III

BASIC＋マシン語

Fruits Fields

フルーツ フィールド





■cee•emoo

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC マシン語　9000～DF3F
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪♪
編集部評	キャラクタや動き，音楽などこのシリーズ中標準的なできです．コンストした面のロード，セーブが面倒なのが気になりました．　(Ti)

HOW TO START

SYSTEMにはMZ-1Z002を使用します．起動したらBASICをロードし，続いてオブジェクトをロードします．もしコンストラクションで作った面があれば，それもロードしてください．

ロードが完了したらRUNしてください．

HOW TO PLAY

タイトル表示時にSPACEキーを押すと画面が変わり，モードの選択に移ります．

ここでCを押すと，押すたびに"PHASE"という文字の色が，青→赤→緑→青…と変わります．青のときは既成の面のプレイ，赤のときは面のコンストラクション，緑のときはコンストした面のプレイを意味します．

次に，6・4キーを使ってフェーズ(面数)を増減させて(押しっぱなしにすると増減が10ずつになります)，プレイまたはコンストする面を選びます．

フェーズが決まったらSPACEキーを押してください．なお，ここでRETURNキーを押すか，もしくは一定時間が過ぎるとタイトル表示に戻ります．

ゲーム時のキー操作は2468でRem君の下左右上，SPACEキーでブロックの飛ばし(または壊し)です．飛ばし方，壊し方の詳細についてはカラーページを参照してください．

そしてフルーツを全部採るか，Gキーを押してギブ・アップするとフェーズの選択に戻ります．このとき面クリアした場合はフェーズが1つ増え，Gならばそのままのフェーズ数です．

コンストラクション時のキーは，カーソル・キーでカーソル移動，キャラクタのセットは2468でブロックの下左右上，＋で壁，－でフルーツ，RでRem君です．

ここで注意すべきことは，その画面に既にRem君がいるときは，それを消してからでないとRem君がセットできないということと，フルーツは100個以上にはできないということです．また，そのフェーズを定義するとき，必ずRem君(1人)とフルーツが必要ということです．

F1でそのフェーズの定義，F10で抜け出しとなります．ともにフェーズ選択に戻ります．

表1　アドレス・マップ

アドレス	内　容
9000	各種サブルーチン
9000	G-RAM　ON
9010	G-RAM　OFF
9020	PUT　32×16
90A0	PUT　16×8
9100	DRAW　PHASE
9190	PRINT　16×8　STRING
91D0	PRINT　STAFF
9210	DEFINE　PHASE
9250	SEARCH　Rem君
94E8	仮想V-RAM
9500	16×8データ
9D00	STAFFデータ
A500	32×16データ
C000	フェーズ・データ
DF40	コンストラクション・データ

表2　ワーク・エリア

アドレス	内　容
11D1	カーソルX座標
11D2	カーソルY座標
9025	32×16コード
90A7	16×8コード
90CA	16×8カラー
9420	フェーズ
9421	フルーツ
9422	Rem君X座標
9423	Rem君Y座標
9424	Rem君フラグ

HOW TO INPUT

BASICはそのまま入力してください．オブジェクトもそのまま入力します．

そして必ず走らせる前にセーブしてください．

ABOUT THIS PROGRAM

BASICは大したことはありませんが，カーソルの下限が50になっているのと，高速リピートがかかっています．それとG-RAM オンになっていることが多分にあるので，ブレイクしたら必ずF5を押して

作者プロフィール

クリィミーマミ命！cee•emooです！

(S.43.7.6生まれ)

所有パソコン

MZ-2000，PC-1255(本人は1251を買ったつもりだったのですが箱を開けてビックリ，何んと1255が出てきたのです)．

おしゃべり

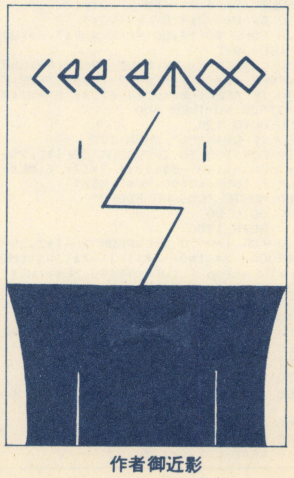
FF開発中に暴走したときほどディスクが欲しいと思ったことはありません．

ところで，私はなりゆきでFFCの代表になっていますが，単にPiOに代表してプログラムを送ったというだけのことです．

私の命はクリィミーマミです．

PiO読者へのメッセージ

一度，太田貴子の歌を聞いてみてください．



作者御近影

▶今，いきなり思いついたんですが，ポケコンのPCシリーズのグラフィック・音楽演奏・マシン語・PAUSEとPBシリーズの処理のスピード・CSR・変数の使いやすさが合わさったときポケコンでもかなりすばらしいアクションゲームができると思うのですが…．ポケコン・ワン・ポイント・教室(POPC)：PC-1245の"INSTAT"命令とは？

(6月号の"だいすけ"さん4・3，黒といーすーちー荘)

ください．

オブジェクトも大したことはしてません．詳しくは**表**を参照してください．

フェーズ・データは1つのフェーズにつき80バイトでできていて，4ビットで1つのデータとなっています．

コンストラクションで作ったフェーズは&HDF40から入っているので，セーブするときは，**S-ADR. $DF40, E-ADR. $DF40＋作ったうちで最後のフェーズ×&H50＋&4F**で行なってください．

ENDING

苦心談は他の人が書いていると思うので，あえて書きません．そこで，作者の言いわけも含めてひとつ．

「GAMEするのに不都合がないという点を除けば，否，GAMEするのに不都合を無くすために，このPROGRAMは実にいい加減に，ほとんど言語道断と言っていいほどでたらめにできている．こんなPROGRAMは常識的にありえん．もしありうるとすれば，それは…」

◘参考文献

1）"MZ-2000 BASIC/MONITOR MANUAL"，シャープ

2）"MZ-2000 OWNERS MANUAL"，シャープ

3）"MZ-2000活用研究"，電波新聞社

4）"MZ-2200活用研究"，電波新聞社

5）"Z-80プログラミング演習"，学献社

リスト1　Fruits Fields　BASICリスト

```
 10 LIMIT $BFFF
 20 POKE $0952,0:POKE $2A11,50
 30 DEF KEY(5)=POKE $0952,166!OUT@ 232,1
92!CONSOLE CB07
 40 CONSOLE CB0,N:GRAPH C7,0123:TEMPO 7
 50 DIM GP$(3),MU$(1)
 60 GOSUB 1410
 70 GOSUB 550
 80 GOSUB 1150
 90 IF WP=0 THEN 70
 100 IF GC=1 THEN 1430
 110 GOSUB 1310
 120 GET LV$:LV=VAL(LV$):IF LV$="" THEN
120
 130 IF (LV=0)+(LV/2<>INT(LV/2)) THEN 27
0
 140 V0=(LV=4)-(LV=6):V1=(LV=8)-(LV=2)
 150 CT=0
 160 F0=PEEK((RX+V0*4-4)/4+(RY+V1*4-2)/2
*9+37928)
 170 GF=-(F0=0)-(F0=6)
 180 IF GF THEN POKE (RX-4)/4+(RY-2)/2*9
+37928,0
 190 CD=LV+CT+(CT>1)*2+6
 200 IF GF THEN CURSOR RX,RY:POKE $9025,
0:USR($9020)
 210 RX=RX+V0*GF*2:RY=RY+V1*GF*2
 220 CURSOR RX,RY:POKE $9025,CD:USR($902
0)
 230 CT=CT+1:IF CT<2 THEN MUSIC "R0":GOT
O 190
 240 IF GF THEN POKE (RX-4)/4+(RY-2)/2*9
+37928,7
 250 IF F0=6 THEN MUSIC "+B1+G":FR=FR-1:
CURSOR 54,0:POKE $90CA,6:ME$=SPACE$(2-LE
N(STR$(FR)))+STR$(FR):USR($9190,ME$):IF
FR=0 THEN 510
 260 GOTO 120
 270 IF LV$<>" " THEN 460
 280 F0=PEEK((RX+V0*4-4)/4+(RY+V1*4-2)/2
*9+37928)
 290 IF (F0<2)+(F0>5) THEN 120
 300 BX=RX+V0*4:BY=RY+V1*4
 310 V2=(F0=3)-(F0=4):V3=(F0=5)-(F0=2)
 320 F1=PEEK((BX+V2*4-4)/4+(BY+V3*4-2)/2
*9+37928)
 330 IF F0+F1=7 THEN 120
 340 IF (F1<>0)*(V0=V2)*(V1=V3)=0 THEN 3
80
 350 POKE $0F17,32:FOR I=40 TO 20 STEP -
1:POKE $0F1A,I:USR($0F14):NEXT
 360 CURSOR BX,BY:POKE $9025,0:USR($9020
):POKE (BX-4)/4+(BY-2)/2*9+37928,0
 370 GOTO 120
 380 IF F1 THEN 120
 390 SO=48
 400 CURSOR BX,BY:POKE $9025,0:USR($9020
):POKE (BX-4)/4+(BY-2)/2*9+37928,0
 410 BX=BX+V2*4:BY=BY+V3*4
 420 POKE $0F1A,SO:POKE $0F17,64:USR($0F
14):SO=SO+3
 430 CURSOR BX,BY:POKE $9025,F0:USR($902
0):POKE (BX-4)/4+(BY-2)/2*9+37928,F0
 440 IF PEEK((BX+V2*4-4)/4+(BY+V3*4-2)/2
*9+37928)=0 THEN 400
 450 GOTO 120
 460 IF LV$<>"G" THEN 120
 470 FOR I=0 TO 2:CURSOR 32-I*2,25-I:POK
E $90CA,-(I=0)-5*(I=1)-7*(I=2):ME$="Hold
out !":USR($9190,ME$):NEXT
 480 MUSIC "C5GAFG3FDGF7"
 490 GOTO 80
 500 GOTO 1150
 510 FOR I=0 TO 2:CURSOR 26-I*2,25-I:POK
E $90CA,-2*(I=0)-6*(I=1)-7*(I=2):ME$="Co
ngratulation !":USR($9190,ME$):NEXT
 520 MUSIC "A5FGCE4#C1D4-B1C5+C5"
 530 FH=PH+1:IF PH=100 THEN PH=0
 540 GOTO 80
 550 GRAPH C7:PRINT CHR$(6):RESTORE 700
 560 CCOLOR 1:FOR I=0 TO 8:CURSOR 18,I:P
RINT STRING$(CHR$(30),44):NEXT
 570 READ CMD:IF CMD=-1 THEN 790
 580 ON CMD GOSUB 600, 610, 650, 660, 69
0
 590 GOTO 570
 600 READ C:COLOR@ C:RETURN
 610 READ L,X1,Y1,X2,Y2
 620 FOR I=1 TO L:LINE X1,Y1,X2,Y2:X1=X2
:Y1=Y2
 630 IF I<>L THEN READ X2,Y2
 640 NEXT:RETURN
 650 READ X,Y:PAINT X,Y,6:RETURN
 660 READ O,X1,Y1,X2,Y2
 670 IF O THEN BOX X1,Y1,X2,Y2,F:RETURN
 680 BOX X1,Y1,X2,Y2:RETURN
 690 READ X,Y,GP:POSITION X,Y:PATTERN -8
,GP$(GP):RETURN
 700 DATA 1,6,2,8,84,6,110,6,103,13,103,
14,110,21,95,21,95,33,84,33,84,6,3,85
 710 DATA 7,2,5,130,6,112,6,112,33,138,3
3,126,21,130,21,5,131,6,1,5,131,14,3
 720 DATA 3,113,7,4,1,140,6,166,33,5,140
,26,2,5,159,26,3,4,1,168,6,178,33,4,1
 730 DATA 180,6,206,15,4,1,188,16,198,33
,4,1,208,6,234,33,5,208,6,0,5,208,14
 740 DATA 2,5,227,18,1,5,227,26,3,2,8,84
,38,110,38,103,45,103,46,110,53,95,53
 750 DATA 95,65,84,65,84,38,3,85,39,4,1,
112,38,122,65,4,1,124,38,150,65,4,1
 760 DATA 152,38,163,65,4,1,164,54,178,6
5,4,1,180,38,206,65,5,199,38,1,5,199
 770 DATA 58,3,4,1,208,38,234,65,5,208,3
8,0,5,208,46,2,5,227,50,1,5,227,58,3
 780 DATA 1,1,2,1,136,47,150,47,2,1,136,
56,150,56,-1
 790 USR($9000)
 800 RESTORE 1090
 810 WD=0
 820 CURSOR 24,44:POKE $90CA,5:ME$="Push
SPACE-BAR !":USR($9190,ME$)
 830 GET LV$:IF LV$=" " THEN RETURN
 840 CURSOR 0,48:USR($91D0)
 850 IF WD THEN WD=WD-1:MUSIC "R0":GOTO
830
 860 READ CMD:ON CMD GOSUB 880, 890, 900
, 990, 1030, 1050, 1060, 1070, 1080
 870 GOTO 830
 880 READ RX,RY:RETURN
 890 READ BX,BY:RETURN
 900 READ LV
 910 CT=0
 920 VX=(LV=4)-(LV=6):VY=(LV=8)-(LV=2)
 930 CD=LV+CT+(CT>1)*2+6
 940 CURSOR RX,RY:POKE $9025,0:USR($9020
)
 950 RX=RX+VX*2:RY=RY+VY*2
 960 CURSOR RX,RY:POKE $9025,CD:USR($902
0)
 970 CT=CT+1:IF CT<2 THEN 920
 980 RETURN
 990 CURSOR BX,BY:POKE $9025,0:USR($9020
)
 1000 BX=BX+4
 1010 CURSOR BX,BY:POKE $9025,4:USR($902
0)
 1020 RETURN
 1030 READ ME$:IF ME$="*" THEN ME$=SPACE
$(40)
 1040 CURSOR 40-LEN(ME$),40:POKE $90CA,7
:USR($9190,ME$):RETURN
 1050 READ X,Y,CD:CURSOR X,Y:POKE $9025,
CD:USR($9020):RETURN
 1060 RETURN
 1070 READ WD:RETURN
 1080 RESTORE 1090:RETURN
 1090 DATA 6,38,27,7,5,My name is `REM'.
,8,20,1,38,27,5,Move by `TEN KEYS'.
 1100 DATA 3,4,3,8,3,6,3,6,3,2,3,2,3,4,3
,4,3,8,8,10,5,*,3,4,3,4,3,4,3,4
 1110 DATA 6,18,27,13,6,22,27,4,6,58,27,
1,5,Move blocks by `SPACE BAR'.
 1120 DATA 2,22,27,4,4,4,4,4,4,4,8,30,
5,*,3,6,3,6,3,6,3,6,3,6,3,6,3,6,3,6
 1130 DATA 5,Break blocks by `SPACE BAR'
.,6,54,27,0,8,30,5,*,6,58,27,0
 1140 DATA 3,4,3,4,3,4,9
 1150 GRAPH C7:PRINT CHR$(6):USR($9000):
WP=50:GC=0
 1160 CURSOR 23,22:POKE $90CA,7:ME$="Whe
re do you go ?":USR($9190,ME$)
 1170 CURSOR 32,26:POKE $90CA,GC-(GC=2)+
1:ME$="PHASE":USR($9190,ME$)
 1180 CURSOR 44,26:POKE $90CA,7:ME$=STRI
NG$("0",2-LEN(STR$(PH)))+STR$(PH):USR($9
190,ME$)
 1190 GET LV$:LV=VAL(LV$)
 1200 WP=WP-1
 1210 IF LV$<>"" THEN WP=100
 1220 IF LV$=CHR$(13) THEN WP=0
 1230 IF (LV$=" ")+(WP=0) THEN RETURN
 1240 IF LV$<>"C" THEN 1260
 1250 GC=GC+1+3*(GC=2):MUSIC "R2":GOTO 1
170
 1260 IF (LO=L1)*LV THEN MUSIC "R2"
 1270 LO=(LV=4)-(LV=6):PH=PH+LO-LO*(LO=L
1)*9:L1=LO
 1280 IF PH>99 THEN PH=PH-100
 1290 IF PH<0 THEN PH=PH+100
 1300 GOTO 1180
 1310 GRAPH C7
 1320 POKE $9041,-16*(GC=0)-252*(GC>0):P
OKE $9420,PH-100*(GC>0):POKE $9421,0
 1330 USR($9100)
 1340 RX=PEEK($9422):RY=PEEK($9423):FR=P
EEK($9421)
 1350 FOR I=0 TO 12:CURSOR I*2,0:POKE $9
0CA,I+1+(I>6)*7:ME$=MID$("FRUITS FIELDS"
,I+1,1):USR($9190,ME$):NEXT
 1360 CURSOR 26,0:POKE $90CA,7:ME$=". LE
FT FRUITS    . PHASE  .":USR($9190,ME$)
 1370 CURSOR 54,0:POKE $90CA,6:ME$=SPACE
$(2-LEN(STR$(FR)))+STR$(FR):USR($9190,ME
$)
 1380 CURSOR 74,0:POKE $90CA,6:ME$=SPACE
$(2-LEN(STR$(PH)))+STR$(PH):USR($9190,ME
$)
 1390 MUSIC "-#A5GGFF#D3RFG#G5#DFF#D4D1C
4D1#D4R1#D4R1#D4R1"
 1400 RETURN
 1410 GP$(0)=CHR$(3)+CHR$(15)+"▒▒▒▒▒":G
P$(1)="▒▒▒▒▒":GP$(2)="▒▒▒▒▒":GP$=GP$(2)+CHR$(15
)+CHR$(3):GP$(3)="▒▒▒▒▒▒▒":
 1420 RETURN
 1430 GRAPH C7:PRINT CHR$(6):CCOLOR@ 7
 1440 POKE $9041,252:POKE $9420,PH+100:P
OKE $9421,0
 1450 CURSOR 8,3:PRINT "▒▒▒▒":CURSOR 8,4
:PRINT "▒▒▒▒"
 1460 CX=8:CY=3
 1470 USR($9100):USR($9250)
 1480 FR=PEEK($9421):RF=PEEK($9424)
 1490 CURSOR 4,48:POKE $90CA,7:ME$="F1 D
EFINE F10 OUT":USR($9190,ME$)
 1500 GET LV$:INP@ #EA,LV:IF (LV$="")*(L
V=255) THEN 1500
 1510 IF (LV=255)+(LV=253) THEN 1550
 1520 VX=(LV=223)*(1+(CX=8)*16)-(LV=191)
*(1+(CX=68)*16)
 1530 VY=(LV=247)*(1+(CY=3)*10)-(LV=239)
*(1+(CY=21)*10)
 1540 GOTO 1660
 1550 CN=-(LV$="+")-2*(LV$="2")-3*(LV$="
4")-4*(LV$="5")-5*(LV$="8")-6*(LV$="-")-
7*(LV$="R")
 1560 IF (CN=7)*(RF=1) THEN MUSIC "+#B0"
:GOTO 1500
 1570 IF CN=7 THEN RF=1
 1580 IF LV$="-" THEN FR=FR+1:IF FR>99 T
HEN FR=99:MUSIC "+#B0":GOTO 1500
 1590 F2=PEEK((CX-4)/4+(CY*2-2)/2*9+3792
8)
 1600 IF (F2=7)*(LV$=" ") THEN RF=0
 1610 IF (F2=6)*(LV$=" ") THEN FR=FR-1:I
F FR<0 THEN FR=0
 1620 IF (CN=0)*(LV$<>" ") THEN 1710
 1630 VX=1+(CX=68)*16-(CX=68)*(CY=23)*17
:VY=-(CX=68)-(CX=68)*(CY=21)*10
 1640 USR($9000):CURSOR CX,CY*2:POKE $90
25,CN-(CN=6)*(PH/5+10):USR($9020)
 1650 POKE (CX-4)/4+(CY*2-2)/2*9+37928,C
N
 1660 USR($9010)
 1670 CURSOR CX,CY:PRINT "    ":CURSOR C
X,CY+1:PRINT "    "
 1680 CX=CX+VX*4:CY=CY+VY*2
 1690 CURSOR CX,CY:PRINT "▒▒▒▒":CURSOR C
X,CY+1:PRINT "▒▒▒▒"
 1700 GOTO 1500
 1710 IF LV$<>CHR$(16) THEN 1740
 1720 IF (RF=0)+(FR=0) THEN USR($0F14):G
OTO 1500
 1730 USR($9210):GOTO 80
 1740 IF LV$<>CHR$(25) THEN 1500
 1750 GOTO 80
```


▶どーも，5月号のp.162に載せていただいたSeptember～です．いやーPiOPiOに自分の文章を見つけた時は，感動でした．そこでですが，このペンネーム，長すぎて，まずいと思ったので，「ちゅどーんYukaちゃん」にしました．時々「ちゅどーん」を変えたり，「ちゃん」を「chan」にしたりしますが「ゆかちゃん」がついちゃ私だと思ってください．P.S. ですがPさんに質問です．PiOの最後の「原稿募集」の欄に「投稿の際には以下のことを～」と書いて(イ～ホ)まで書かれてありますが，PiOPiOやイラスト投稿時

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9000 DB E8 F6 B0 E6 BF D3 E8 C9 00 00 00 00 00 00 00 :62
9010 DB E8 F6 40 E6 7F D3 E8 C9 00 00 00 00 00 00 00 :E2
9020 F5 C5 D5 E5 3E 00 FE 06 C2 43 90 3A 20 94 6F 26 :CE
9030 00 16 05 06 08 29 7C 92 DA 3E 90 67 CB C5 10 F5 :04
9040 3E 10 85 57 AF CB 3A 1F 62 6F CB 3A 1F 5F 19 11 :7B
9050 00 A5 19 D9 2A D1 11 54 AF CB 3A 1F CB 3A 1F 5F :4D
9060 19 11 00 C0 19 22 6C 90 D9 3E 01 11 00 00 D3 F7 :14
9070 08 06 10 C5 ED A0 ED A0 ED A0 ED A0 C1 3E 4C 83 :E5
9080 5F D2 85 90 14 10 EC 08 3C FE 04 C2 6B 90 E1 D1 :0B
9090 C1 F1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :7B
90A0 F5 C5 D5 E5 26 00 2E 00 29 29 29 29 11 00 95 19 :2B
90B0 22 CC 90 2A D1 11 54 AF CB 3A 1F CB 3A 1F 5F 19 :4D
90C0 11 00 C0 19 22 CF 90 3E 01 0E 00 21 00 00 11 00 :EA
90D0 00 CB 39 DA D9 90 21 00 95 D3 F7 08 06 08 C5 ED :8F
90E0 A0 ED A0 C1 3E 4E 83 5F D2 EC 90 14 10 F0 08 3C :02
90F0 FE 04 C2 CB 90 E1 D1 C1 F1 C9 00 00 00 00 00 00 :4C
-----------------------------------------------------------
Sum  F0 87 82 7E C5 74 37 20 8E 90 E6 9E 62 D7 89 31 :9C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9100 CD 10 90 26 00 3A 20 94 6F 29 29 29 29 54 5D 29 :6E
9110 29 19 3E C0 84 67 11 3B 94 06 0A C5 06 08 7E CB :37
9120 3F CB 3F CB 3F CB 3F 12 13 7E E6 0F 12 13 23 10 :4D
9130 ED 13 13 C1 10 E5 CD 00 90 21 28 94 DD 21 D1 11 :E3
9140 DD 36 00 04 DD 36 01 02 06 0C C5 06 12 7E 32 25 :F1
9150 90 23 FE 06 C2 61 91 3A 21 94 3C 32 21 94 C3 72 :B2
9160 91 FE 07 C2 72 91 DD 7E 00 32 22 94 DD 7E 01 32 :2C
9170 23 94 CD 20 90 DD 7E 00 C6 04 DD 77 00 10 CE C1 :4C
9180 DD 36 00 04 DD 7E 01 C6 04 DD 77 01 10 BC C9 00 :27
9190 DD 21 D1 11 1A 32 A7 90 CD A0 90 DD 7E 00 FE 4D :06
91A0 F2 AB 91 C6 02 DD 77 00 C3 C5 91 D6 4E DD 77 00 :DB
91B0 DD 7E 01 FE 2F F2 C0 91 C6 02 DD 77 01 C3 C5 91 :02
91C0 D6 30 DD 77 01 13 0D 79 FE 00 C2 94 91 C9 00 00 :A2
91D0 01 00 9D ED 5B D1 91 21 72 61 AF 32 D1 11 F5 1A :0E
91E0 32 A7 90 13 1A 32 CA 90 13 CD A0 90 19 D2 F3 91 :A1
91F0 11 00 9D 21 72 61 F1 C6 02 FE 50 C2 DB 91 03 03 :DD
-----------------------------------------------------------
Sum  E6 49 FC CF 84 4C 62 72 72 14 17 17 61 C9 81 2B :2B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9200 21 72 61 09 D2 0A 92 01 00 9D ED 43 D1 91 C9 00 :64
9210 CD 10 90 26 00 3A 20 94 6F 29 29 29 29 54 5D 29 :6E
9220 29 19 3E C0 84 67 EB 21 3B 94 06 0A C5 06 08 7E :67
9230 87 87 87 87 4F 23 7E B1 23 12 13 10 F2 C1 23 23 :DE
9240 10 EA C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C3
9250 3E 07 21 3B 94 01 B2 00 ED B1 21 24 94 EA 63 92 :3E
9260 36 00 C9 36 01 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FF
9270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
92F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  22 13 69 E7 3A 9B CD 37 BA 1D 50 AA 45 96 B4 5C :17


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9420 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 :0B
9430 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 :0B
9440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 :02
9450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 :02
9460 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
9470 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
9480 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
9490 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
94A0 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
94B0 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 :02
94C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 :02
94D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 :02
94E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 :03
94F0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
-----------------------------------------------------------
Sum  03 03 03 03 03 03 03 03 04 04 04 04 04 04 04 04 :38
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9540 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9550 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9560 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9600 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9710 C0 0F C0 0F C0 0F C0 03 C0 03 00 00 C0 03 00 00 :B6
9720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9760 C0 03 30 0C F0 0C F0 03 0C CF 0C 3C F0 CF 00 00 :D0
9770 C0 03 C0 03 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :49
9780 00 0F E0 01 F0 00 F0 00 F0 00 E0 01 00 0F 00 00 :B0
9790 F0 00 B0 07 00 0F 00 0F 00 0F B0 07 F0 00 00 00 :1B
97A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
97B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
97C0 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 03 C0 03 F0 00 00 00 :76
97D0 00 00 00 00 00 00 FC FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :FB
97E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F0 00 F0 00 00 :E0
97F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  30 24 10 26 A0 2D 5C 14 7C E4 1C 47 80 E1 00 00 :EB


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9800 C0 0F 30 3C 3C F0 3C F0 3C F0 F0 30 C0 0F 00 00 :AE
9810 00 0F C0 0F 00 0F 00 0F 00 0F F0 FF 00 00 00 00 :09
9820 F0 3F 3C F0 00 FC C0 3F F0 0F FC 00 FC FF 00 00 :4C
9830 F0 FF 00 3C 00 0F C0 3F 00 F0 3C F0 F0 3F 00 00 :84
9840 00 3F C0 3F F0 3C 3C 3C FC FF 00 3C 00 3C 00 00 :55
9850 FC 3F 3C 00 FC 3F 00 F0 00 F0 3C F0 F0 3F 00 00 :ED
9860 C0 3F F0 00 3C 00 FC 3F 3C F0 3C F0 F0 3F 00 00 :ED
9870 FC FF 3C F0 00 3C 00 0F C0 03 C0 03 C0 03 00 00 :BB
9880 F0 0F 3C 30 FC 30 F0 0F 0C FF 0C F0 F0 3F 00 00 :CC
9890 F0 3F 3C F0 3C F0 F0 FF 00 F0 00 3C F0 0F 00 00 :A1
98A0 00 00 C0 03 C0 03 00 00 C0 03 C0 03 00 00 00 00 :0C
98B0 00 00 C0 03 C0 03 00 00 C0 03 C0 03 F0 00 00 00 :FC
98C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98F0 F0 3F FC FF 3C F0 00 3C C0 0F 00 00 C0 0F 00 00 :30
-----------------------------------------------------------
Sum  28 A5 48 CB 58 D7 D4 41 70 E4 EC 80 CC 66 00 00 :16


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9910 C0 0F F0 3C 3C F0 3C F0 FC FF 3C F0 3C F0 00 00 :A6
9920 FC 3F 3C F0 3C F0 FC 3F 3C F0 3C F0 FC 3F 00 00 :61
9930 C0 3F F0 F0 3C 00 3C 00 3C 00 F0 F0 C0 3F 00 00 :72
9940 FC 0F 3C 3C 3C F0 3C F0 3C F0 3C 3C FC 0F 00 00 :8A
9950 FC FF 3C 00 3C 00 FC 3F 3C 00 3C 00 FC FF 00 00 :21
9960 FC FF 3C 00 3C 00 FC 3F 3C 00 3C 00 3C 00 00 00 :62
9970 C0 FF F0 00 3C 00 3C FC 3C F0 F0 F0 C0 FF 00 00 :EE
9980 3C F0 3C F0 3C F0 FC FF 3C F0 3C F0 3C F0 00 00 :03
9990 F0 FF 00 0F 00 0F 00 0F 00 0F 00 0F F0 FF 00 00 :29
99A0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 3C F0 F0 3F 00 00 :0B
99B0 3C F0 3C 3C 3C 0F FC 03 FC 0F 3C 3F 3C FC 00 00 :AC
99C0 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 FF 00 00 :8F
99D0 3C F0 FC FC FC FF FC FF 3C F3 3C F0 3C F0 00 00 :A1
99E0 3C F0 FC F0 FC F3 FC FF 3C FF 3C FC 3C F0 00 00 :A1
99F0 F0 3F 3C F0 3C F0 3C F0 3C F0 3C F0 F0 3F 00 00 :3A
-----------------------------------------------------------
Sum  F0 87 5C 5F 40 B0 00 88 40 AF 64 06 9C C3 00 00 :62
```

も，電話番号や年齢，持っているマイコン機種などを書くのですか？ぜひ教えてください．

(September Constellation 改めちゅどーんYukaちゃん)

★PiOPiOに投稿するときにも書いてきてください．Ⓟ

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9A00 FC 3F 3C F0 3C F0 3C FC 3F 3C 00 00 00 00 00 00 :72
9A10 F0 3F 3C F0 3C F0 3C F0 3C FF 3C 3C F0 CF 00 00 :25
9A20 FC 3F 3C F0 3C F0 3C FC FC 0F 3C 3F 3C FC 00 00 :B9
9A30 F0 0F 3C 3C 3C 00 F0 3F 00 F0 3C F0 F0 3F 00 00 :2D
9A40 F0 FF 00 0F 00 0F 00 0F 00 0F 00 0F 00 0F 00 00 :49
9A50 3C F0 3C F0 3C F0 3C F0 3C F0 3C F0 F0 3F 00 00 :37
9A60 3C F0 3C F0 3C F0 FC FC F0 3F C0 0F 00 03 00 00 :7D
9A70 3C F0 3C F0 3C F3 FC FF FC FF FC 3C F0 00 00 00 :A1
9A80 3C F0 FC FC F0 3F C0 0F F0 3F FC 3C F0 00 00 00 :75
9A90 F0 F0 F0 F0 F0 F0 C0 3F 00 0F 00 0F 00 0F 00 00 :CC
9AA0 FC FF 00 FC 00 3F C0 0F F0 03 FC 00 FC FF 00 00 :EF
9AB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  A4 7A 90 D3 84 20 18 72 3C CB E0 80 BC 49 00 00 :1B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9B00 C0 03 C0 03 C0 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :49
9B10 00 00 00 00 F0 0F 00 3C F0 3F 3C 3C F0 CF 00 00 :A1
9B20 3C 00 3C 00 FC 3F 3C F0 3C F0 3C F0 FC 3F 00 00 :72
9B30 00 00 00 00 F0 3F 3C F0 3C 00 3C F0 F0 3F 00 00 :F2
9B40 00 F0 00 F0 F0 FF 3C F0 3C F0 3C F0 FF 00 00 00 :42
9B50 00 00 00 00 F0 3F 3C F0 FC FF 3C 00 F0 3F 00 00 :C1
9B60 C0 0F F0 3C F0 00 FC 0F F0 00 F0 00 F0 00 00 00 :C6
9B70 00 00 00 00 F0 FF 3C F0 3C F0 F0 FF 00 F0 F0 3F :55
9B80 3C 00 3C 00 3C 3F FC FF FC F0 3C F0 3C F0 00 00 :32
9B90 C0 03 C0 03 00 00 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 00 00 :92
9BA0 00 3C 00 3C 00 00 00 3C 00 3C 00 3C 3C 3C F0 0F :A3
9BB0 3C 00 3C 00 3C F0 3C 3C 3C 0F FC 3F 3C FC 00 00 :DA
9BC0 F0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 00 00 :85
9BD0 00 00 00 00 FC 3F 3C F3 3C F3 3C F3 3C F3 00 00 :F7
9BE0 00 00 00 00 3C 3F FC F0 3C F0 3C F0 3C F0 00 00 :EB
9BF0 00 00 00 00 F0 3F 3C F0 3C F0 3C F0 F0 3F 00 00 :E2
-----------------------------------------------------
Sum  E4 44 E4 71 BC B9 54 4E 38 22 78 4F 48 CB E0 4E :F6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9C00 00 00 00 00 FC 3F 3C F0 3C F0 3C F0 FC 3F 3C 00 :36
9C10 00 00 00 00 F0 FF 3C F0 3C F0 3C F0 F0 FF 00 F0 :52
9C20 00 00 00 00 3C 3F FC F0 3C 00 3C 00 3C 00 00 00 :1B
9C30 00 00 00 00 F0 3F FC 00 F0 3F 00 FC FC 3F 00 00 :91
9C40 C0 03 C0 03 FC 3F C0 03 C0 03 C0 03 00 0F 00 00 :19
9C50 00 00 00 00 3C F0 3C F0 3C F0 3C FC F0 F3 00 00 :9F
9C60 00 00 00 00 3C F0 3C F0 F0 3C C0 0F 00 03 00 00 :56
9C70 00 00 00 00 3C F3 3C F3 3C F3 3C F3 F0 FF 00 00 :AB
9C80 00 00 00 00 3C F0 F0 3C C0 0F F0 3C 3C F0 00 00 :7F
9C90 00 00 00 00 3C F0 F0 FC C0 3F 00 0F C0 03 F0 00 :D9
9CA0 00 00 00 00 FC FF 00 3F C0 0F F0 03 FC FF 00 00 :F7
9CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  C0 03 C0 03 3C AD C4 1D 0C 9E 8C 2B FC 73 2C F0 :3C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9D00 4F 05 52 05 49 05 47 05 49 05 4E 05 41 05 4C 05 :7D
9D10 20 00 44 05 45 05 53 05 49 05 47 05 4E 05 20 00 :18
9D20 3A 01 20 00 54 07 4F 07 53 07 20 00 50 05 52 05 :32
9D30 4F 05 47 05 52 05 41 05 4D 05 20 00 3A 01 20 00 :0A
9D40 54 07 4F 07 53 07 28 07 50 07 43 07 2D 07 38 07 :4E
9D50 30 07 30 07 31 07 29 07 26 07 39 07 61 07 37 07 :E9
9D60 6E 07 49 07 71 07 28 07 46 07 4D 07 2D 07 37 07 :7F
9D70 29 07 26 07 5A 07 45 07 52 07 4F 07 28 07 58 07 :47
9D80 31 07 29 07 26 07 43 07 4F 07 50 07 59 07 20 00 :0C
9D90 4D 07 41 07 4D 07 4F 07 28 07 4D 07 5A 07 2D 07 :5E
9DA0 32 07 30 07 30 07 29 07 26 07 53 07 45 07 :E1
9DB0 4B 07 2B 07 50 07 43 07 2D 07 31 07 33 07 35 07 :04
9DC0 30 07 29 07 26 07 53 07 59 07 4F 07 28 07 50 07 :2A
9DD0 43 07 2D 07 31 07 32 07 35 07 30 07 29 07 20 00 :B2
9DE0 3A 01 20 00 50 05 55 05 5A 05 5A 05 4C 05 45 05 :63
9DF0 52 05 20 00 3A 01 20 00 54 07 4F 07 53 07 26 07 :0A
-----------------------------------------------------
Sum  0D 57 43 55 57 62 E7 61 49 68 09 5C 25 62 7E 4E :66
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9E00 53 07 45 07 4B 07 26 07 4B 07 4B 07 4B 07 26 07 :48
9E10 4A 07 72 07 26 07 43 07 4F 07 50 07 59 07 20 00 :6E
9E20 4D 07 41 07 4D 07 4F 07 26 07 53 07 59 07 4F 07 :B3
9E30 26 07 65 07 74 07 63 07 20 00 47 05 52 05 41 05 :87
9E40 50 05 48 05 49 05 43 05 20 00 3A 01 20 00 54 07 :0E
9E50 4F 07 53 07 26 07 43 07 4F 07 50 07 59 07 20 00 :54
9E60 4D 07 41 07 4D 07 4F 07 26 07 5A 07 45 07 52 07 :79
9E70 4F 07 20 00 4D 05 55 05 53 05 49 05 43 05 20 00 :30
9E80 3A 01 20 00 5A 07 45 07 52 07 4F 07 20 00 43 00 :1A
9E90 52 00 45 00 41 00 4D 00 59 00 20 00 4D 00 41 00 :2C
9EA0 4D 00 49 00 20 00 54 00 48 00 45 00 20 00 46 00 :FD
9EB0 4F 00 52 00 20 00 45 00 56 00 45 00 52 00 21 00 :14
9EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  73 37 59 2F 16 3B 70 3B 11 2F 5B 35 2F 2D A7 21 :22
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
9F00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```


▶実は私，大竹一郎はとうとう投稿1周年を迎える事ができました！(わーいわーい)　これも一重に皆様のおかげでございます．…しかし…1年もかけてイラスト3枚，PiOPiO 2枚しか掲載されなかったのは残念です(そしてPiOPiOにのった文章の下手な事!!)．どうもかなりの枚数出してる割にはのりませんね…．でも，1年目を迎えて心機一転，ペンネームも『大竹一郎』に統一して頑張りますので，今年(?)もよろしくお願いします．P.S. しかし1年たったとは誰1人として気付かなかったろうな…．

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AA00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AB00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AC00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AD00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 03 00 :C3
A910 00 F0 0F 00 00 FC 3F 00 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 :37
A920 00 F0 0F 00 00 F0 0F 00 00 F0 0F 00 00 F0 0F 00 :FC
A930 00 F0 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FF
A940 C0 FF FF 03 F0 FF FF 0F FC 3F FC 3F FF CF F3 FF :F4
A950 FF F3 CF FF FF FC 3F FF 3F FF FF FC 0F F0 0F F0 :30
A960 FF F3 CF FF FF F3 CF FF FF F3 CF FF FF F3 CF FF :00
A970 FF F3 CF FF FC 03 C0 3F F0 FF FF 0F C0 FF FF 03 :7C
A980 00 00 01 00 00 00 03 00 00 00 FF 01 00 FF 03 00 :06
A990 00 80 0F 00 00 60 F3 00 00 1C 03 00 00 01 03 01 :06
A9A0 00 03 03 03 00 7F 00 7F FC 03 FC 03 80 0F 80 0F :23
A9B0 60 73 60 F3 1E 03 1C 03 00 03 00 03 00 03 00 03 :72
A9C0 00 00 00 00 38 00 00 00 FC E0 FF 3F F0 E1 00 38 :5B
A9D0 00 E0 00 38 00 E0 00 1C 7C E0 00 1C FE E1 FF 1F :89
A9E0 00 E0 00 00 00 E1 01 00 C0 F1 07 00 F0 70 1F 00 :F9
A9F0 7C 3B FC 00 3E 1C E0 0F 1C 07 00 FC 00 00 00 00 :1B
-------------------------------------------------------
Sum  99 96 0B 2E 7E 9C 0E F9 7A F9 DB A7 2B 95 95 5B :2B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AA00 00 EE FF 1F 00 07 0C 00 80 C3 FF 0F E0 C1 00 0C :1D
AA10 F8 C0 FF 0F FE C0 00 0C EF FC FF FF E6 0C 00 C0 :2B
AA20 E0 66 66 66 E0 00 FC 0F E0 C0 01 00 E0 E0 FF 3F :9C
AA30 E0 30 03 0C E0 00 9E 03 E0 00 F8 01 E0 F0 0F 7F :D7
AA40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AA50 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AA60 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8F
AA70 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
AA80 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AA90 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AAA0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8C
AAB0 00 FF FF 00 C0 FF FF 03 F0 3F FC 0F E0 3F FC 07 :1B
AAC0 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AAD0 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AAE0 F0 FF FF 0F D8 FF FF 1B CE CF F3 73 CF CF F3 F3 :75
AAF0 0E FF FF 70 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B7
-------------------------------------------------------
Sum  66 26 EE 60 D4 D0 90 40 5D 77 AB D7 F5 45 DF 99 :56
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AB00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AB10 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AB20 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8F
AB30 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
AB40 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AB50 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AB60 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8C
AB70 00 FF FF 03 C0 FF FF 0F F0 3F F0 07 E0 3F 00 00 :13
AB80 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AB90 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
ABA0 F0 FF FF 0F D8 FF FF 1B DC CF F3 73 D0 CF F3 F3 :84
ABB0 00 FF FF 70 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A9
ABC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
ABD0 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
ABE0 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8F
ABF0 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
-------------------------------------------------------
Sum  20 F0 76 C9 D6 13 18 31 FC B7 AA C3 B0 77 C8 0C :9C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AC00 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AC10 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AC20 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 CF F3 03 C0 CF F3 03 :8C
AC30 C0 FF FF 00 F0 FF FF 03 E0 0F F0 3F 00 00 F0 1F :DC
AC40 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AC50 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AC60 F0 FF FF 0F D8 FF FF 1B CE CF F3 3B CF CF F3 0B :55
AC70 0E FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :47
AC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AC90 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
ACA0 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 39 FF 03 C0 19 FC 03 :58
ACB0 00 3F FC 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :76
ACC0 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
ACD0 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
ACE0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 39 FF 03 C0 19 FC 03 :55
ACF0 E0 3F FC 07 F0 FF FF 0F E0 1F F8 07 80 0F F0 01 :9D
-------------------------------------------------------
Sum  46 4C CD 76 F5 0A A8 33 36 B8 93 EA AF D9 B8 4A :A4
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AD00 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AD10 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AD20 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 F9 FF 03 C0 F9 FF 03 :F8
AD30 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
AD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AD50 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AD60 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 39 FF 03 C0 19 FC 03 :58
AD70 00 3F FC 00 00 04 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :6F
AD80 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AD90 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
ADA0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 39 FF 03 C0 19 FC 03 :55
ADB0 00 3F FC 00 00 FC 3F 00 00 FE 1F 00 00 FC 1F 00 :AE
ADC0 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
ADD0 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
ADE0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 F9 FF 03 C0 F9 FF 03 :F8
ADF0 00 FF FF 00 00 04 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :32
-------------------------------------------------------
Sum  68 4C CD 63 FD 14 0A 09 68 DC E2 6C 20 1A 0F 22 :05
```

（葉書代がきついなと思うみみっちい高校生大竹一郎）

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AE00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AE10 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AE20 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 FF 9C 03 C0 3F 98 03 :7D
AE30 00 3F FC 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :76
AE40 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AE50 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AE60 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF 9C 03 C0 3F 98 03 :7A
AE70 E0 3F FC 07 F0 FF FF 0F E0 1F F8 07 80 0F F0 01 :9D
AE80 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AE90 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AEA0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF 9F 03 C0 FF 9F 03 :44
AEB0 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
AEC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AED0 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AEE0 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 FF 9C 03 C0 3F 98 03 :7D
AEF0 00 3F FC 00 00 0C 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :67
-----------------------------------------------------
Sum  D0 B0 6D 51 EE 23 F9 19 D0 57 59 53 40 C7 53 1D :AB

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
AF00 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AF10 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AF20 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF 9C 03 C0 3F 98 03 :7A
AF30 00 3F FC 00 00 FC 3F 00 00 FB 7F 00 00 FB 3F 00 :24
AF40 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AF50 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AF60 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF 9F 03 C0 FF 9F 03 :44
AF70 00 FF FF 00 00 0C 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2A
AF80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
AF90 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
AFA0 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 :07
AFB0 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
AFC0 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
AFD0 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
AFE0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 :04
AFF0 00 FF FF 03 C0 FF FF 0F F0 3F F0 07 E0 3F 00 00 :13
-----------------------------------------------------
Sum  68 0C D0 66 BD 17 C9 18 58 AD 6F 73 00 6D 6E 22 :43

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B000 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
B010 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
B020 F0 FF FF 0F DB FF FF 1B DC FF FF 73 00 FF FF F3 :FC
B030 00 FF FF 70 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A9
B040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 01 :81
B050 C0 0F F0 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 :BF
B060 C0 00 00 03 C0 0F F0 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 :07
B070 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
B080 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
B090 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
B0A0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 :04
B0B0 C0 FF FF 00 F0 FF FF 03 E0 0F F0 3F 00 00 F0 1F :DC
B0C0 00 FC 3F 00 00 03 C0 00 80 1F F8 01 00 FF FF 00 :94
B0D0 38 F0 0F 1C FF 00 00 FF F8 0F F0 1F E0 FF FF 07 :4C
B0E0 F0 FF FF 0F DB FF FF 1B CE FF FF 3B CF FF FF 0B :CD
B0F0 0E FF FF 00 00 FC 3F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :47
-----------------------------------------------------
Sum  96 CC D3 EB 1D 07 E8 3C 72 85 B3 53 3F F6 E6 39 :B9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B120 00 00 00 00 20 00 08 00 08 00 02 00 08 00 02 00 :3C
B130 00 00 00 00 20 00 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :28
B140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B160 E0 1F F8 07 F8 7F FE 1F FE BF FF 7F FE BF FF 7F :08
B170 FE BF FF 7F FE BF FF 7F F8 7F FE 1F E0 1F F8 07 :08
B180 00 00 C0 00 00 00 C0 01 00 00 60 03 00 00 30 06 :1A
B190 00 00 18 06 00 00 0E 06 00 80 03 06 00 E0 00 03 :9E
B1A0 00 00 00 00 60 00 18 00 18 00 06 00 18 00 06 00 :B4
B1B0 00 00 00 00 60 00 18 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :78
B1C0 00 00 AB 02 40 55 15 00 00 B0 00 00 00 2C 1F 00 :1F
B1D0 00 DF D5 03 C0 F7 FB 07 70 6F A5 0B D0 CF F7 02 :97
B1E0 C0 E1 EF 01 00 FE F7 02 B0 DF AA 00 80 3F 3D 00 :8D
B1F0 00 EA 5D 00 00 F8 13 00 00 F8 05 00 00 A0 00 00 :EF
-----------------------------------------------------
Sum  9E 8B 98 92 F6 B0 25 AE 06 84 BC B2 4E 98 82 91 :8A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2C 1E 00 :4A
B210 00 DF D7 03 C0 F7 FB 07 70 6F F5 0B D0 DF FF 02 :01
B220 C0 EB EF 01 00 FF F7 02 B0 DF AA 00 80 BF 3F 00 :1A
B230 00 EA 5F 00 00 F8 13 00 00 F8 05 00 00 A0 00 00 :F1
B240 00 00 F8 03 C0 FF 1F 00 00 B0 01 00 00 B0 01 00 :DB
B250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B280 00 00 00 00 40 01 00 00 AB 0A 00 00 54 15 00 :5C
B290 80 AA AA 00 50 55 51 05 A8 AA A2 2A 54 55 45 55 :30
B2A0 AA AA A2 AA 55 55 45 55 AA AA A2 AA 55 41 05 55 :74
B2B0 2A 02 02 28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :56
B2C0 00 40 01 00 00 60 03 00 00 F8 0E 00 00 FE 3D 00 :E5
B2D0 C0 FF FB 01 F0 FF F3 0F FC FF E7 3F FE FF E7 7F :30
B2E0 FF FF E7 FF FF FF E7 FF FF FF E7 FF FF FF E7 FF :90
B2F0 FE FF F3 7F FC FF F9 3F E0 FF FE 07 00 7E 7C 00 :80
-----------------------------------------------------
Sum  D1 47 41 58 10 34 91 B0 1D B7 CD 24 F6 4E 43 2A :AC

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 14 C0 02 :D6
B330 C0 ED A0 07 FC FF F9 3F E0 FF FE 07 00 7E 7C 00 :65
B340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 00 00 :08
B370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B3A0 00 00 00 00 00 00 00 00 FC 00 00 00 FF 03 00 00 :FE
B3B0 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 03 00 00 :2C
B3C0 00 00 30 42 00 00 98 34 00 00 2D 4D 00 80 56 2B :B9
B3D0 00 00 D3 D4 00 80 75 3A 00 D0 4C 47 00 60 E3 10 :BC
B3E0 00 F0 9C 00 00 B0 03 00 00 0C 00 00 0C 00 00 00 :57
B3F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  BF EC 3F 1D FB 3E 09 AD DB EA 77 9B 12 78 75 3D :09

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B440 00 00 00 7C 00 00 B0 FF 00 00 F0 7F 00 00 FC 2F :95
B450 00 00 FF 17 00 C0 FF 0D 00 F0 7F 03 00 FC DF 00 :2F
B460 00 FF 37 00 00 FC 0D 00 00 7E 03 00 00 04 00 00 :C4
B470 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B480 00 00 00 74 00 00 B0 DD 00 00 70 77 00 00 DC 2D :C1
B490 00 00 77 17 00 C0 DD 0D 00 70 77 03 7C DC DD 00 :57
B4A0 C3 77 37 00 C1 DF 0D 00 F1 77 03 00 F8 FF 00 00 :80
B4B0 FC 3F 03 00 FC 07 06 00 FE 00 03 00 0F F8 00 00 :4F
B4C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B4D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  BF B5 E7 1E BD 62 FC F6 EF 55 5F FC 83 D3 94 5C :6F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FC 00 00 :FC
B510 C0 1F F8 03 F0 1F F8 0F F8 FF FF 1F FC FF FF 3F :3E
B520 FE FF FF 7F FE FF FF 7F FE FF FF 7F FC FF FF 3F :AA
B530 F8 FF FF 1F F0 FF FF 0F C0 FF FF 03 00 FC 3F 00 :0E
B540 00 00 00 00 00 00 F0 03 00 00 FC 0F 00 00 A8 FF 03 :AB
B550 40 55 55 01 A0 AA AA 0A 50 55 55 15 A8 AA AA 2A :1E
B560 54 55 55 55 AA AA AA 2A 54 55 55 55 A8 AA AA 2A :F4
B570 50 55 55 15 A0 AA AA 0A 40 55 55 01 00 A8 2A 00 :CA
B580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B5A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B5B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B5C0 00 00 00 00 00 00 00 00 E0 3F F0 07 FC FF FC 3F :4C
B5D0 FE 73 3E 7F FF 0F C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F3
B5E0 FF FF FF FF FE FF FF 7F FE FF FF 7F FC FF FF 3F :2B
B5F0 F8 FF FF 1F F0 FF FF 0F C0 FF FF 03 00 FE 7F 00 :50
-----------------------------------------------------
Sum  BF 8D 31 A9 B5 28 A2 6B 37 38 E5 A3 3F 95 33 52 :30

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B600 00 B0 01 00 00 00 03 00 00 00 03 00 00 00 03 00 :BA
B610 00 B0 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
B620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 00 20 00 A0 01 :01
B630 A8 28 68 0D D0 BD DB 0A C0 FF FF 03 00 FE 7F 00 :F5
B640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B650 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 18 00 00 00 :28
B660 00 00 00 00 18 00 00 00 30 00 00 00 C0 00 00 00 :08
B670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B690 F0 33 82 0F 3C 1C 67 3C FE 9F DF 7F FF FF FF FF :A6
B6A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FE FF FF 7F FC FF FF 3F :AC
B6B0 F0 FF FF 0F C0 FF FF 03 00 F8 1F 00 00 00 00 00 :D5
B6C0 00 00 00 00 00 08 06 01 80 30 CF 00 00 FF FF 03 :BF
B6D0 00 CC 7D 00 C0 E3 98 03 30 60 20 00 38 00 00 00 :6F
B6E0 00 00 00 00 38 00 00 00 70 00 00 00 C0 01 00 00 :69
B6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------
Sum  87 25 67 2A DB C2 E1 4C 1C 25 2E 01 EB FC 1F 42 :BF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B710 00 00 00 00 02 00 00 10 00 01 42 00 10 00 00 04 :69
B720 00 10 08 00 80 00 00 08 00 00 41 00 40 08 00 00 :29
B730 00 00 88 00 00 10 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :99
B740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0E 00 00 70 :7E
B750 07 03 60 E0 FF 0F FF FF FF FF FF FF FE FF FF 7F :CD
B760 FE FF FF 7F FC FF FF 3F F8 FF FF 1F F0 FF FF 0F :C6
B770 C0 FF FF 03 00 FF FF 00 00 FC 3F 00 00 E0 07 00 :E1
B780 00 F8 1F 00 E0 AF EA 07 FC 57 F5 3F F0 FF FF 0F :1B
B790 F8 FC 9F 1F 02 F0 00 10 00 01 42 00 10 00 00 04 :0B
B7A0 00 10 08 00 80 00 00 08 00 00 41 00 40 08 00 00 :29
B7B0 00 00 88 00 00 10 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :99
B7C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B7D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 FC 00 00 00 F3 03 00 00 :F2
B7F0 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 03 00 00 :2C
-----------------------------------------------------
Sum  BC 24 3C 81 DE DB E7 75 EE 62 3A 5D 7E F3 04 15 :23
```


▶全国の受験戦士に告ぐ！　1年間も愛機を押し入れにしまいこむような事をしないでください。自分が愛機を手に入れた時の事を思い出してください。ほとんどの人は〝勉強にも使うんだ！〟と思って買ったんじゃありませんか？そうじゃなかった人ももう一度考えてみてください。せっかく高いお金を出して買ったんだから，有効に使わなくちゃ…。それにゲームだって気晴らしにはいいじゃないですか(毎日だと困りますが)。かくいう私も受験生です。だけど禁コンするつもりはありません。コンピュ

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B820 00 00 00 00 00 00 00 00 FC 00 00 00 FB 03 00 00 :FA
B830 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 03 00 00 :2C
B840 00 00 30 42 00 00 98 34 00 00 2D 4D 00 80 56 2B :B9
B850 00 00 D3 D4 00 80 75 3A 00 D0 4C 47 00 60 E3 10 :8C
B860 00 F0 9C 00 00 B0 03 00 FC 0C 00 00 FB 03 00 00 :45
B870 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 0F 00 00 FF 03 00 00 :2C
B880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8D0 00 00 00 00 00 C8 1C 00 00 00 EE 6E 00 B0 BB BB 01 :37
B8E0 B0 EE EE 01 C0 BB BB 03 C0 EE EE 02 C0 BB BB 03 :6D
B8F0 C0 EE EE 02 80 BB BB 01 00 EF EE 00 00 B8 1B 00 :45
-----------------------------------------------------------
Sum  3E EA 7B 19 3E 8C A2 72 B6 C5 C3 96 34 1A CA 3F :C5
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B900 00 0C 31 00 E0 B2 4D 06 10 C7 B3 09 C0 FF FF 01 :74
B910 C0 F0 3F 06 00 F8 1F 00 00 66 66 00 B0 99 99 01 :BB
B920 B0 66 66 01 B0 99 99 01 40 66 66 02 B0 99 99 01 :C1
B930 40 66 66 02 B0 99 99 01 00 66 66 00 00 98 19 00 :3E
B940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C B0 03 30 3C 1E 00 :49
B950 00 00 1E 00 70 00 00 0C 10 50 05 08 00 A0 0A 00 :B1
B960 00 50 05 00 00 A8 0A 00 00 54 05 00 00 AA 02 00 :0C
B970 00 55 05 00 00 AA 02 00 00 55 01 00 00 AB 00 00 :04
B980 00 C0 03 00 00 FC 3F 00 C0 FF FF 03 F0 FF FF 0F :BC
B990 FC FF FF 3F FE FF FF 7F 5F F5 AF FA AB FA 5F D5 :BA
B9A0 50 FD AF 0A 00 F8 0F 00 00 FC 0F 00 00 FE 07 00 :1D
B9B0 00 FF 07 00 00 FF 03 00 00 FF 01 00 00 FC 00 00 :04
B9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C B0 03 30 3C 1E 00 :49
B9D0 00 00 1E 00 70 00 00 0C 10 F0 0F 0B 00 F0 0F 00 :B0
B9E0 00 F8 0F 00 00 F8 0F 00 00 FC 0F 00 00 FE 07 00 :1E
B9F0 00 FF 07 00 00 FF 03 00 00 FF 01 00 00 FC 00 00 :04
-----------------------------------------------------------
Sum  CC 1F 50 52 BE 17 0C 9F 8F 44 CD 1E BB 10 0D E7 :BA
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BA00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA80 80 1F F0 01 F0 7F F8 07 78 7E FC 1F FC 79 3C 3E :FE
BA90 FE 67 CE 7F FE 5F F6 7F F8 1F F8 07 00 30 7E 00 :48
BAA0 00 DE 0F 00 80 EF 19 00 C0 E7 31 00 E0 F3 61 00 :B1
BAB0 E0 F3 61 00 E0 FF 61 00 80 7F 30 00 00 00 1E 00 :C1
BAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAD0 00 00 00 00 00 00 06 00 00 F0 03 00 F0 1F 00 00 :08
BAE0 00 00 18 00 00 00 0E 00 00 80 03 00 00 FC 00 00 :A5
BAF0 E0 07 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E7
-----------------------------------------------------------
Sum  3E 5E 46 80 4E CC 7C 86 B0 73 5B 26 CC B7 39 3E :1C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BB00 00 00 80 07 00 00 E0 1F 00 00 C0 3F 00 00 60 1F :04
BB10 00 00 78 0B 00 00 BE 0B 00 F0 DF 1D FC FF E7 1D :37
BB20 F8 FF F9 3D F0 7F FE 3E C0 83 FF 3E 20 FC 7F 3F :32
BB30 F0 FF BF 1F F0 FF CF 0F C0 7F F0 07 00 C0 FF 00 :BF
BB40 00 00 80 07 00 00 E0 1F 00 00 C0 3F 00 00 60 1F :04
BB50 00 00 78 0B 00 00 BE 0B 00 F0 DF 1D FC FF E7 1D :37
BB60 F8 FF F9 3D F0 7F FE 3E C0 83 FF 3E 20 FC 7F 3F :32
BB70 F0 FF BF 1F F0 FF CF 0F C0 7F F0 07 00 C0 FF 00 :BF
BB80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1F 00 :1F
BB90 00 F0 01 00 00 1C 00 00 00 0E 00 00 00 00 00 00 :1B
BBA0 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
BBB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBC0 00 00 C0 1F 00 00 00 FE 3F 00 E0 FF 3F 00 FE FF 3F :76
BBD0 80 FF FF 3F E0 FF FF 3F F0 FF FF 3F F0 FF FF 1F :14
BBE0 F8 FF FF 1F F8 FF FF 1F FC FF FF 0F FC FF FF 07 :34
BBF0 FC FF FF 03 FC FF FF 00 FC FF FF 00 FC FF FF 00 :88
-----------------------------------------------------------
Sum  44 EC 1E 5C 94 15 D1 8B E8 CF 3B CF 1C F1 A6 5B :7B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BC00 00 00 C0 1F 00 00 00 FE 3F 00 E0 FF 3F 00 FE FF 3F :76
BC10 80 FF FF 3F E0 FF FF 3F F0 FF FF 3F F0 FF FF 1F :14
BC20 F8 FF FF 1F F8 FF FF 1F FC FF FF 0F FC FF FF 07 :34
BC30 FC FF FF 03 FC FF FF 00 FC FF 1F 00 F8 7F 00 00 :88
BC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 00 00 FC 03 00 :06
BC50 C0 FF 7F 00 F0 FF 7F 00 FC FF FF 0C FE FF FF 0F :BD
BC60 FF FF FF 07 FF FF FF 03 FF FF FF 01 FF FF FF 01 :00
BC70 FF FF FF 00 FC FF 7F 00 F0 FF 1F 00 00 FF 03 00 :87
BC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 00 00 FC 03 00 :06
BC90 C0 FF 7F 00 F0 FF 7F 00 FC FF FF 0C FE FF FF 0F :BD
BCA0 FF FF FF 07 FF FF FF 03 FF FF FF 01 FF FF FF 01 :00
BCB0 FF FF FF 00 FC FF 7F 00 F0 FF 1F 00 00 FF 03 00 :87
BCC0 00 00 00 E0 00 C0 FF 39 00 00 F8 0F 00 00 FC 3F :1A
BCD0 00 00 80 3F 00 3C 80 7F 80 0F 00 73 E0 01 00 40 :1D
BCE0 F0 00 00 00 00 00 00 00 3B 00 00 00 30 00 00 00 :5B
BCF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  E0 F7 37 AD AA F3 74 5B 76 E6 5C 29 EE 6E 01 04 :69
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BD00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD40 00 80 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
BD50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD80 00 C0 01 00 00 00 03 00 00 6C 37 00 C0 BB DD 03 :C2
BD90 70 9E 79 0E BC CF F3 3D 9C C7 E3 39 CE C7 E7 73 :BE
BDA0 CE E3 C7 73 CE E3 C7 73 CE C7 E7 73 9C C7 E3 39 :44
BDB0 BC CF F3 3D 70 9E 79 0E C0 BB DD 03 00 6C 37 00 :4E
BDC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BDD0 00 00 04 00 00 03 03 02 00 0C E6 03 10 3C 1C 00 :69
BDE0 20 C3 33 00 C0 00 C1 03 80 83 00 00 00 64 3F 0E :4E
BDF0 00 60 C0 08 B0 1F 02 00 00 00 06 00 00 00 02 00 :D1
-----------------------------------------------------------
Sum  1A B3 2B C6 3A 72 FD C3 AA 44 CA B2 3A 55 3B BD :1B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BE00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BE10 00 00 04 00 00 03 03 02 00 0C E6 03 10 3C 1C 00 :69
BE20 20 C3 33 00 C0 00 C1 03 80 83 00 00 00 64 3F 0E :4E
BE30 00 60 C0 08 B0 1F 02 00 00 00 06 00 00 00 02 00 :D1
BE40 00 F0 03 E0 FF 0F 00 00 B0 01 00 00 FC 3F 00 :9D
BE50 C0 FF FF 03 F0 FF FF 0F FC FF FF 3F FC FF FF 3F :30
BE60 FE FF FF 7F FE FF FF 7F FE FF FF 7F FC FF FF 3F :AA
BE70 FC FF FF 3F F0 FF FF 0F C0 FF FF 03 00 FC 3F 00 :32
BE80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F0 00 00 :F0
BED0 00 FC 03 00 00 FC 0F 00 00 FF 3F 00 00 FF FF 00 :46
BEE0 C0 FF FF 03 C0 FF FF 03 F0 FF FF 00 F0 FF 0F 00 :6E
BEF0 FC FF 00 00 FC 0F 00 00 FF 00 00 00 0F 00 00 00 :14
-----------------------------------------------------------
Sum  96 1A E6 CF BA 28 E0 A5 29 0A 28 C4 07 84 E7 8C :E9
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BF00 00 00 83 00 00 00 CC 33 00 00 38 0D 00 A0 BC F3 :16
BF10 00 54 FD 0C 00 AB FA 3F 00 55 D5 C3 00 AA AA 40 :BF
BF20 40 55 55 01 80 AA AA 02 50 55 55 00 A0 AA 0A 00 :0F
BF30 54 55 00 00 AB 0A 00 00 55 00 00 00 0A 00 00 00 :BA
BF40 0A 00 00 00 28 00 00 04 50 00 00 0A A0 E0 07 15 :2C
BF50 A0 F8 9F 0A 40 FD 7F 05 F0 FF FF 0F B0 FF FF 01 :7E
BF60 00 FE 7F 00 00 FE 7F 00 00 FE 7F 00 00 FC 3F 00 :B2
BF70 00 F0 0F 00 00 B0 01 00 00 C0 03 00 00 FC 3F 00 :7E
BF80 0A 00 00 18 28 80 01 3C 50 C0 03 7E A0 E0 07 7F :9E
BF90 A0 F8 9F 7F 40 FD FF 3F 00 00 00 00 00 06 00 00 :37
BFA0 00 0C 00 00 00 0C 00 00 00 18 00 00 00 30 00 00 :60
BFB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 1C 00 00 :5C
BFC0 0A 00 0C 00 28 00 06 0C 50 00 00 1E A0 E0 07 1F :64
BFD0 A0 F8 9F 1F 40 FD FF 0F F0 FF FF 0F B0 FF FF 01 :1D
BFE0 00 FE 7F 00 00 FE 3F 00 00 FE 3F 00 00 FC 0F 00 :02
BFF0 00 F0 01 00 00 B0 01 00 00 C0 01 00 00 FC 07 00 :36
-----------------------------------------------------------
Sum  92 CE CC CD 60 DB B4 13 75 3C 25 94 8A D4 17 EB :C2
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C000 11 11 11 11 11 11 11 11 10 11 11 11 11 11 11 0F :0F
C010 11 05 00 25 01 11 00 00 11 01 10 11 01 11 01 10 :A3
C020 76 40 10 44 64 00 00 36 11 11 10 11 01 11 01 10 :0A
C030 11 62 00 34 01 11 00 01 11 10 11 11 11 11 11 41 :41
C040 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 :10
C050 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 :10
C060 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 00 00 00 00 00 71 :1A
C070 00 00 00 11 11 11 15 26 46 30 00 00 00 00 06 01 :FC
C080 11 11 11 11 11 11 12 56 11 11 11 11 11 11 11 11 :56
C090 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 10 :10
C0A0 00 00 00 23 35 22 35 54 00 01 00 22 25 52 54 45 :36
C0B0 00 16 20 32 45 23 53 55 00 01 00 22 25 45 42 54 :9B
C0C0 00 01 00 55 33 53 32 53 00 01 00 14 23 74 44 42 :93
C0D0 00 01 00 04 00 00 00 03 00 16 50 04 00 00 00 00 :72
C0E0 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 52 00 00 :53
C0F0 40 00 00 36 64 00 00 03 64 00 00 03 40 00 00 31 :B5
-----------------------------------------------------------
Sum  3E 26 A7 F8 EE 31 36 0A 43 CF D6 E7 15 E5 48 04 :77
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C100 61 40 00 13 40 00 03 66 60 14 00 31 64 00 31 06 :9D
C110 60 01 44 16 61 33 10 06 60 06 44 66 16 33 60 06 :24
C120 60 64 00 41 73 00 36 06 66 40 00 03 40 00 03 66 :06
C130 64 00 00 03 40 00 00 36 40 00 00 36 64 00 00 03 :BA
C140 16 10 00 30 22 00 01 00 12 40 00 00 00 00 36 10 :11
C150 00 00 50 22 00 30 01 00 00 00 05 00 00 30 00 00 :DB
C160 00 30 40 00 70 05 30 00 00 00 02 00 00 03 00 00 :1A
C170 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 05 05 00 01 :0E
C180 00 40 00 00 00 00 00 00 36 05 61 00 00 06 00 00 01 :E3
C190 70 40 00 00 00 00 00 03 22 10 11 13 32 13 21 20 :BF
C1A0 02 10 00 12 41 15 21 02 03 14 50 14 50 12 41 00 :BB
C1B0 52 16 20 16 40 13 21 50 02 12 30 11 10 16 21 00 :FE
C1C0 20 00 05 03 40 04 30 00 05 00 01 61 10 00 00 05 :18
C1D0 50 11 11 11 11 11 11 00 64 00 00 00 00 00 03 :1D
C1E0 01 61 00 42 23 56 16 10 00 20 05 10 52 56 02 03 :25
C1F0 10 00 06 00 64 46 00 01 64 00 00 00 00 00 00 36 :5B
-----------------------------------------------------------
Sum  E0 00 10 3D 3F 41 14 44 71 51 E2 79 1D FC 4F E8 :72
```

ータで勉強するのもけっこういいものですよ．特に英単語を覚えるのには最高です．一度試してみてください．P.S. ①MZ-700でTeleStarにアクセスしている人　②MZ-1500にPCG-700を付けている人いましたらPiOPiOまでご連絡を…．P.S.2. Light Nightsさんイラストありがとうございました．これからも頑張ってください．（700隠居生活会長　塩尻受験生じゃなくて哲生）

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C200 10 04 40 60 00 00 00 31 16 00 00 00 00 03 15 00 :13
C210 64 00 00 00 00 03 61 00 10 00 00 04 56 20 17 00 :69
C220 40 50 10 45 04 10 00 01 01 61 64 00 00 00 00 36 :F6
C230 02 00 00 00 00 02 00 00 52 21 00 00 00 04 10 :8D
C240 40 32 51 11 15 00 01 12 20 32 21 54 34 41 51 60 :E9
C250 05 00 51 56 35 61 65 10 00 02 64 31 54 11 24 55 :2C
C260 02 00 54 32 33 40 00 32 40 30 10 22 44 40 00 00 :53
C270 00 20 12 33 33 50 50 05 00 44 44 40 00 37 :81
C280 01 66 10 00 26 22 00 01 06 22 05 40 02 00 03 00 :32
C290 10 00 03 20 00 00 30 06 16 00 20 02 00 35 00 01 :D7
C2A0 00 00 20 06 60 00 00 26 04 00 00 00 20 00 01 :D1
C2B0 40 00 70 00 30 00 00 56 04 00 00 10 00 01 00 01 :4C
C2C0 00 55 05 40 60 54 21 00 61 66 10 60 01 61 61 06 :6F
C2D0 70 00 02 00 00 01 20 00 01 00 00 11 32 44 00 00 :1B
C2E0 01 01 00 16 51 31 00 00 01 05 00 12 00 01 52 20 :25
C2F0 01 36 40 15 11 01 01 02 01 02 20 15 44 41 04 00 :62
---
Sum  C0 98 42 02 2E AD 8B 10 4F AB 6F D9 DF 32 5F 5B :1F
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C300 01 40 03 13 33 51 03 50 01 65 16 15 44 51 01 00 :55
C310 01 11 11 13 52 41 11 05 00 00 00 00 40 00 00 36 :55
C320 72 02 00 00 16 10 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 :9C
C330 00 06 00 00 00 06 00 00 10 00 00 00 00 40 00 03 :5F
C340 64 00 00 03 55 02 00 00 00 00 03 64 00 00 01 :36
C350 00 05 00 02 24 00 00 36 40 00 30 00 00 00 60 01 :32
C360 00 06 00 05 00 05 00 00 00 50 00 16 10 00 00 00 :86
C370 60 40 32 00 40 00 00 36 21 72 10 21 61 21 11 02 :A1
C380 03 20 10 00 31 00 30 00 50 05 00 12 11 40 30 00 :7C
C390 00 12 15 04 01 10 10 10 14 00 31 04 20 00 10 :E5
C3A0 10 16 11 61 01 05 10 10 40 03 00 43 00 00 03 10 :57
C3B0 61 11 11 11 11 01 14 05 00 00 00 00 36 40 00 36 :6B
C3C0 16 16 10 01 62 01 17 44 04 03 00 00 10 00 01 32 :45
C3D0 60 00 00 40 00 33 31 24 60 04 20 00 10 00 01 32 :EF
C3E0 00 24 00 51 65 01 14 24 44 00 05 00 11 12 22 22 :C3
C3F0 53 00 00 04 20 00 00 00 52 00 00 00 30 05 50 00 :4E
---
Sum  75 37 9D 3C 7F FA D4 72 1C 4A 7B D5 07 69 19 19 :9C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C400 32 51 00 00 00 00 00 03 24 16 50 01 01 01 00 50 :63
C410 63 65 16 10 02 00 06 66 46 36 52 00 30 00 06 66 :C6
C420 16 14 60 00 04 00 00 00 61 61 00 00 02 00 50 00 :A2
C430 40 30 00 00 00 00 00 00 00 04 00 04 35 50 00 01 :FB
C440 15 16 40 00 00 00 00 36 13 51 10 00 00 50 05 01 :6B
C450 11 35 10 50 40 30 00 00 11 13 35 01 61 61 00 07 :39
C460 02 20 40 00 30 02 20 06 40 00 00 00 20 02 00 02 :1E
C470 00 50 22 00 00 00 02 40 00 25 00 40 00 30 00 25 :6E
C480 40 00 05 00 40 00 00 03 40 54 00 03 74 00 00 03 :96
C490 04 00 00 00 32 00 00 02 04 03 44 00 00 00 00 03 :86
C4A0 24 02 00 40 55 00 00 00 56 16 10 04 00 03 00 00 :3E
C4B0 54 25 44 44 25 25 42 44 52 55 43 22 22 53 40 42 :D4
C4C0 52 46 64 44 03 52 40 40 74 44 32 55 22 55 40 30 :3B
C4D0 25 33 33 32 25 53 30 35 25 24 44 46 55 63 45 30 :9A
C4E0 22 24 44 46 40 03 40 35 22 23 33 25 22 25 32 25 :C3
C4F0 25 24 44 44 44 44 24 30 24 44 44 44 44 35 44 46 :A0
---
Sum  8D 9D 90 E4 0E 43 3E 08 FA C8 6B 73 5C 9C 96 F9 :5C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C500 64 00 03 00 00 00 01 16 10 11 16 21 11 10 11 02 :0A
C510 25 20 11 04 00 00 00 30 01 00 16 50 01 03 12 10 :17
C520 01 01 11 01 11 10 10 10 01 00 00 00 30 00 00 :C6
C530 01 01 11 11 01 01 10 50 01 01 27 21 00 00 05 00 :D5
C540 61 51 01 01 51 11 11 05 50 00 50 30 00 00 00 16 :12
C550 06 43 61 02 40 00 00 06 14 00 34 00 00 00 00 03 :3D
C560 62 40 00 40 00 00 00 02 10 04 00 00 00 00 00 03 :FB
C570 65 02 40 00 00 00 00 00 14 00 30 00 00 05 00 00 :F0
C580 40 00 00 35 40 00 30 00 00 00 00 27 40 03 00 00 :4F
C590 40 00 00 03 05 00 00 50 05 05 00 50 05 50 05 05 :51
C5A0 00 20 20 01 00 00 02 00 00 00 00 03 04 03 00 20 :6D
C5B0 01 00 03 00 00 00 00 00 02 00 50 01 03 20 01 40 :BB
C5C0 00 00 00 00 00 03 40 30 10 00 00 00 50 50 00 00 :23
C5D0 00 04 03 00 22 50 40 05 00 16 16 10 00 00 02 00 :FC
C5E0 05 01 71 44 00 32 00 01 01 00 00 04 00 00 05 00 :FB
C5F0 62 64 20 00 32 00 02 06 20 00 00 40 00 00 30 20 :D0
---
Sum  A1 81 BF D6 3C A7 E6 3F D3 71 6D 91 AE 0E 65 B3 :A5
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C600 50 40 00 30 00 50 00 02 65 40 00 03 05 00 25 00 :E4
C610 32 20 00 40 00 50 00 00 65 00 55 00 40 60 00 00 :3C
C620 20 00 25 00 06 76 00 50 00 04 03 00 00 40 00 03 :5B
C630 50 50 04 30 40 00 00 00 64 00 36 54 00 03 00 00 :05
C640 20 00 00 04 00 00 00 36 04 00 03 10 00 02 00 01 :74
C650 50 05 01 64 00 00 00 36 00 03 26 10 00 00 03 01 :2D
C660 40 03 01 64 00 00 00 36 05 00 56 10 05 50 00 01 :9F
C670 00 50 01 62 00 50 50 26 00 03 26 10 03 40 30 01 :26
C680 40 03 01 65 40 05 67 56 05 00 56 16 40 00 03 61 :C0
C690 62 20 23 30 26 26 15 26 10 01 64 50 01 54 00 03 :79
C6A0 06 04 73 30 04 20 22 03 10 01 40 52 53 54 00 03 :43
C6B0 65 52 32 50 04 30 60 04 10 03 32 56 04 34 00 01 :A5
C6C0 62 53 32 00 04 32 00 26 40 00 03 05 00 00 00 03 :BE
C6D0 40 00 00 40 00 30 00 01 65 00 22 00 03 05 05 56 :9B
C6E0 02 00 20 00 00 00 00 20 60 20 00 40 20 00 43 30 :95
C6F0 60 20 04 00 30 02 61 00 65 20 50 50 20 00 11 02 :6F
---
Sum  B3 F4 4B 23 E8 45 AF E4 D6 8F D4 3A 28 16 B4 FA :34
```

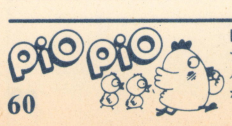
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C700 40 03 74 00 03 00 01 20 40 00 21 02 00 00 11 03 :52
C710 20 02 00 20 03 05 61 50 02 05 02 00 03 00 43 05 :4F
C720 00 00 00 00 00 40 00 03 00 00 50 00 00 40 23 00 :F6
C730 73 64 00 00 00 00 00 00 36 01 10 24 01 11 00 12 01 :67
C740 01 44 00 26 16 40 00 36 04 00 03 01 62 10 10 02 :83
C750 01 01 00 56 10 40 00 30 04 00 01 01 65 00 11 10 :64
C760 01 20 01 01 10 14 03 00 04 01 01 00 00 00 51 00 :A1
C770 01 50 01 10 10 11 11 05 04 03 51 64 00 00 00 36 :8B
C780 14 00 00 03 20 00 00 01 62 00 00 00 00 03 03 26 :C6
C790 10 40 00 00 00 30 00 01 65 40 00 00 00 30 03 56 :AF
C7A0 40 00 00 07 00 00 00 03 00 00 00 02 00 00 00 00 :4C
C7B0 00 00 00 00 50 00 00 00 00 00 00 00 00 21 01 :72
C7C0 40 00 00 00 00 03 04 03 61 40 00 50 00 43 56 46 :1A
C7D0 62 16 12 20 00 40 00 36 40 03 10 01 51 21 11 02 :F9
C7E0 71 24 00 00 41 01 03 00 21 00 55 51 11 00 50 10 :12
C7F0 01 01 40 10 21 20 15 00 01 00 40 30 00 03 03 30 :4F
---
Sum  4F 99 C8 E7 1E 7E 92 52 DD 9C 92 3D 3D EA DC 56 :BB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C800 04 01 61 61 01 51 10 10 01 01 02 11 53 03 30 10 :E4
C810 50 50 40 30 40 03 00 45 64 03 61 61 65 56 40 36 :F2
C820 40 00 03 00 00 00 02 66 40 00 03 00 00 00 00 43 :31
C830 40 00 03 51 05 01 25 62 62 11 11 51 16 11 22 25 :64
C840 62 16 32 01 61 61 00 00 62 11 12 71 25 21 02 52 :FD
C850 62 16 52 01 45 01 02 63 40 12 52 06 00 06 05 24 :4F
C860 40 32 00 06 00 56 04 44 65 62 00 04 00 03 05 36 :1F
C870 61 20 16 26 62 61 03 16 24 00 32 56 65 24 00 32 :00
C880 00 00 00 40 00 00 00 30 55 00 05 00 00 50 20 05 :3F
C890 61 00 16 40 03 61 03 16 27 40 32 40 30 20 00 02 :5F
C8A0 04 00 00 00 00 00 00 30 00 00 00 22 00 00 00 00 :56
C8B0 50 10 05 00 00 35 50 51 05 64 00 36 15 01 64 00 36 :8A
C8C0 70 60 00 01 62 65 16 16 04 03 06 60 10 20 04 03 :6B
C8D0 16 16 10 01 65 00 20 20 62 01 40 02 10 42 00 00 :D9
C8E0 10 40 00 00 30 00 00 06 65 00 00 25 40 30 04 03 :B7
C8F0 14 00 02 01 61 61 00 61 00 06 60 03 12 10 50 26 :3B
---
Sum  98 95 6E 93 DE E5 CA F2 DD E4 20 95 FB 2E 16 F5 :57
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C900 40 30 00 00 00 00 00 03 01 61 61 05 50 06 00 60 56 :47
C910 40 00 00 00 00 00 00 03 01 40 03 00 00 00 00 10 :97
C920 61 40 00 00 00 00 33 16 20 40 00 00 00 00 03 02 :4F
C930 04 00 00 00 00 00 00 30 04 00 00 00 00 00 00 30 :68
C940 50 00 00 05 50 00 00 00 05 61 32 00 00 50 20 16 :C3
C950 01 20 50 05 65 40 03 10 26 05 50 56 76 55 60 02 :2C
C960 62 00 22 01 62 00 20 16 10 04 00 30 10 00 04 03 :78
C970 25 00 20 01 65 20 00 00 40 03 05 00 12 02 51 32 :AA
C980 00 27 52 00 20 00 01 22 20 04 00 34 00 30 01 40 :85
C990 00 00 00 00 00 30 11 25 50 00 00 33 30 25 61 32 :D1
C9A0 00 00 30 44 00 03 40 31 00 50 00 00 50 00 00 50 :D8
C9B0 40 33 33 33 32 00 20 20 32 36 23 21 10 30 02 03 :3C
C9C0 50 24 03 10 15 00 00 50 50 40 01 01 00 02 55 00 :D5
C9D0 55 03 10 01 40 30 62 03 25 11 01 16 24 00 00 00 :AF
C9E0 21 10 11 11 00 05 05 55 21 10 11 11 05 40 00 03 :4D
C9F0 26 11 61 16 57 40 00 00 42 44 40 03 04 00 00 00 :12
---
Sum  E9 32 CC BB 7A 08 32 B5 D7 4E D3 89 AB 1E F1 AD :F3
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CA00 60 20 16 10 02 04 22 03 40 30 02 05 30 01 36 01 :B0
CA10 05 01 00 00 10 00 25 05 40 30 60 01 64 00 00 36 :AB
CA20 20 24 00 00 00 01 01 00 00 00 00 34 00 00 00 :BA
CA30 42 00 00 03 00 03 00 60 20 03 55 00 40 30 00 01 :91
CA40 01 60 10 11 61 64 00 36 40 05 36 40 36 10 07 01 :B6
CA50 64 03 22 00 22 55 44 65 04 44 00 05 00 35 22 22 :6F
CA60 04 30 30 56 50 46 52 45 20 00 05 67 65 02 54 54 :B2
CA70 00 00 00 56 50 05 54 32 50 50 40 35 00 05 54 32 :D1
CA80 62 00 06 00 00 05 45 22 40 40 00 00 00 00 30 06 :BA
CA90 65 00 00 00 00 34 03 30 20 00 00 00 00 00 50 03 :3F
CAA0 62 03 12 20 62 00 22 26 10 00 00 01 40 00 00 03 :95
CAB0 40 00 00 01 00 00 00 03 00 40 01 01 40 06 00 00 :CC
CAC0 00 40 03 01 00 67 60 03 00 40 03 01 00 06 00 03 :5B
CAD0 40 00 01 01 00 00 00 03 50 40 00 01 40 00 00 00 :16
CAE0 10 05 50 01 40 00 00 03 65 05 15 50 65 55 00 56 :BB
CAF0 04 00 00 30 20 02 22 52 37 20 54 00 00 00 00 00 :75
---
Sum  ED 20 E4 24 07 AD 1D 51 B1 21 9F 3B 94 12 87 46 :56
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CB00 01 00 40 05 00 40 00 30 00 50 00 50 00 34 45 31 :00
CB10 00 04 00 33 00 24 30 26 50 00 35 20 20 24 00 01 :9B
CB20 50 00 05 00 30 04 30 56 24 00 03 04 03 00 40 31 :AE
CB30 03 00 00 00 00 01 23 16 50 55 54 03 06 56 10 00 :A5
CB40 40 00 16 07 00 61 00 03 40 03 02 11 11 20 40 03 :8B
CB50 02 20 00 40 03 00 22 00 40 00 00 34 20 00 00 00 :1B
CB60 40 00 20 40 00 00 00 00 05 00 00 40 30 00 40 03 :58
CB70 02 05 00 00 00 05 00 21 00 00 55 05 00 54 00 00 :DB
CB80 40 01 00 11 11 00 15 05 05 16 40 00 00 03 61 50 :8C
CB90 33 55 24 42 11 00 00 06 21 23 00 00 00 22 22 11 :9E
CBA0 46 32 00 00 00 00 00 12 14 00 00 00 00 00 00 01 :9F
CBB0 25 53 02 40 30 00 00 00 51 32 01 61 61 00 00 01 :31
CBC0 53 21 05 16 10 00 00 26 12 40 03 74 20 55 55 01 :59
CBD0 32 41 02 24 00 00 00 53 62 16 50 00 00 66 66 00 :B0
CBE0 62 02 20 00 20 00 00 36 02 00 00 00 20 00 00 52 :4E
CBF0 40 00 00 00 00 00 00 05 40 05 50 00 00 00 00 26 :00
---
Sum  DD 68 C8 BC B5 CF BA A5 88 82 C7 D6 2B 02 53 45 :E8
```



▶Robinさん！　6/1の岡コミではどうもありがとうございました．お世話になったルンナです…♡．あの放送，恐れ多くもルンナ聞いていなかったんです(/)が，RISEが教えてくれて，本部前まで行ったんですねー．もしあのまま聞こえていなかったら，ルンナはせっかくのチャンスを逃してしまうところでした！あーよかった♡．その上，Robinさんにいろいろな常連さんの話を聞かせてもらえて，とてもラッキーでした♡♡．それから坂部さんも，どうもありがとう!!あなたにはいろいろ買わせてしまって

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CC00 40 00 00 00 70 00 03 03 65 00 00 00 05 00 00 56 :76
CC10 20 00 00 00 50 00 00 22 04 04 00 00 55 00 00 00 :EF
CC20 54 00 03 04 03 00 00 05 64 00 36 46 56 34 03 56 :26
CC30 62 43 00 00 00 00 30 22 20 01 11 40 00 00 03 02 :6E
CC40 00 01 00 10 54 00 30 02 00 01 00 10 26 11 62 02 :43
CC50 00 01 11 02 01 63 10 50 00 01 00 30 01 40 00 00 :4A
CC60 00 01 70 30 01 55 40 00 00 04 00 30 01 66 10 00 :E2
CC70 50 40 00 00 56 11 65 00 64 30 55 35 04 34 30 43 :25
CC80 02 00 04 54 41 66 10 16 40 00 00 35 22 14 00 36 :08
CC90 40 00 00 00 60 00 02 01 00 40 00 34 03 00 00 00 :1A
CCA0 05 72 00 00 01 00 05 02 40 30 50 00 24 02 00 00 :65
CCB0 00 05 02 03 01 02 02 05 40 03 40 03 00 40 30 00 :0A
CCC0 20 00 25 50 01 00 05 23 05 54 00 00 54 00 03 25 :93
CCD0 62 40 00 16 16 12 16 16 20 00 05 14 03 65 64 73 :84
CCE0 00 40 03 12 50 20 20 60 50 00 50 10 22 02 00 00 :19
CCF0 40 00 00 10 20 00 00 03 00 40 03 10 00 00 00 03 :C9
-----------------------------------------------------
Sum  6F 7D B2 25 99 63 6C 58 86 42 84 CB 9E DC 3F C4 :17
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CD00 00 00 03 10 00 00 03 30 00 00 00 10 00 00 00 03 :59
CD10 05 05 55 10 00 50 50 00 40 00 30 05 01 61 61 50 :97
CD20 00 20 40 03 74 00 30 20 04 00 00 30 24 03 00 02 :84
CD30 00 00 02 00 00 00 32 53 53 04 00 35 54 50 00 00 :B7
CD40 05 50 05 40 00 30 55 03 43 50 21 21 51 21 42 35 :E0
CD50 52 40 41 61 51 21 36 56 45 41 23 15 41 61 26 66 :1E
CD60 41 40 24 15 31 11 45 64 40 40 42 44 53 45 23 22 :88
CD70 61 61 00 16 20 16 16 10 40 34 01 01 00 04 03 00 :B1
CD80 00 05 00 30 00 02 50 01 42 02 00 00 00 00 40 36 :42
CD90 10 40 00 30 00 00 01 21 45 00 55 00 00 15 00 00 :51
CDA0 02 00 00 04 00 16 14 00 00 36 10 00 05 01 00 00 :7C
CDB0 05 67 60 01 00 00 04 03 50 06 05 16 50 00 16 16 :C1
CDC0 00 02 00 20 60 02 52 00 43 40 30 20 00 04 03 40 :F0
CDD0 36 11 10 00 00 00 33 40 02 00 21 05 00 00 00 00 :F2
CDE0 00 02 26 50 00 00 00 03 00 47 44 00 00 00 00 33 :39
CDF0 05 16 00 00 55 50 05 11 56 10 00 30 20 04 00 16 :A6
-----------------------------------------------------
Sum  50 2D 9A C4 CB 32 8E E9 11 DE B6 60 D3 9D 4B E7 :F3
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CE00 05 05 00 04 03 40 00 30 02 00 50 00 55 05 05 45 :77
CE10 00 26 40 36 26 43 00 16 22 01 66 61 04 00 00 03 :0C
CE20 00 01 16 11 00 40 32 20 40 01 61 61 01 11 10 03 :E2
CE30 40 01 27 21 06 66 15 02 60 01 05 01 06 61 02 02 :DE
CE40 65 01 05 01 06 14 00 00 60 56 50 56 51 66 40 00 :D9
CE50 60 04 00 03 01 11 15 00 40 00 00 00 30 00 00 00 :FE
CE60 36 22 00 00 00 20 03 00 42 00 10 40 03 02 00 03 :15
CE70 00 00 20 02 00 00 50 03 20 00 54 40 40 50 10 00 :C9
CE80 00 05 00 00 40 30 25 00 00 00 00 05 00 05 74 03 :1B
CE90 10 50 00 05 02 40 30 50 64 00 30 00 00 00 00 50 :0B
CEA0 10 01 01 00 20 00 00 03 64 00 36 10 05 05 00 50 :39
CEB0 26 00 21 40 00 30 00 20 04 00 01 02 01 61 20 03 :63
CEC0 04 00 31 00 40 31 00 50 50 00 21 05 20 01 00 03 :90
CED0 30 00 01 54 00 31 52 00 02 40 01 24 02 71 00 03 :E5
CEE0 00 40 31 00 50 31 00 03 00 00 31 00 30 41 05 00 :9C
CEF0 05 05 01 50 00 31 64 03 40 03 00 00 05 01 66 16 :68
-----------------------------------------------------
Sum  BF EF 28 5B 28 D2 BA 34 24 9C 8A D9 81 4E 16 12 :33
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CF00 00 21 61 00 04 03 00 00 00 00 20 00 00 00 00 00 :A9
CF10 20 00 03 34 40 00 00 00 00 00 00 00 30 00 40 30 :37
CF20 00 00 50 00 00 00 00 00 00 01 21 00 02 00 00 00 :74
CF30 00 00 00 00 00 20 05 05 40 00 00 00 30 03 00 00 :9D
CF40 50 04 03 00 00 00 33 00 70 16 16 15 00 50 00 05 :90
CF50 74 16 26 10 05 00 00 00 20 04 03 00 00 00 00 00 :EC
CF60 00 00 00 20 00 03 20 00 00 00 04 00 00 00 03 :6A
CF70 00 00 03 16 50 00 00 56 00 00 00 34 40 00 00 35 :6B
CF80 00 00 03 16 20 00 00 26 00 00 00 04 00 00 00 03 :66
CF90 50 00 00 00 50 00 50 50 05 55 50 00 05 50 50 00 :BF
CFA0 40 00 32 22 76 02 03 20 40 02 00 00 30 00 00 00 :A1
CFB0 04 00 30 00 10 05 00 00 60 00 00 01 62 00 04 03 :13
CFC0 00 56 05 26 10 04 00 30 04 00 30 01 65 00 50 02 :B1
CFD0 40 30 00 56 14 00 24 00 06 00 20 01 00 00 04 03 :2C
CFE0 40 03 00 50 00 05 50 50 05 00 50 40 00 00 00 03 :D0
CFF0 62 01 62 62 26 26 10 26 10 00 40 00 00 03 00 01 :FD
-----------------------------------------------------
Sum  5A C5 CC C0 F9 59 12 B7 94 72 8A 94 9E A6 EB 7C :92
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D000 60 40 40 00 00 03 03 06 10 40 20 55 55 02 03 01 :0C
D010 65 00 40 36 64 03 00 56 62 00 40 37 64 03 00 26 :FE
D020 10 40 50 22 22 05 03 01 60 40 40 00 00 03 03 06 :D9
D030 10 00 40 00 00 03 00 01 65 01 65 65 56 56 10 56 :96
D040 61 50 00 05 00 04 02 03 62 03 00 00 03 04 00 03 :2E
D050 10 00 04 03 40 03 55 04 65 02 00 50 02 02 74 03 :E5
D060 10 20 50 00 02 00 23 02 62 00 30 14 40 30 05 50 :12
D070 10 00 30 40 40 05 50 20 00 00 05 04 00 34 00 03 :75
D080 10 05 44 00 40 00 00 01 65 00 40 40 00 30 00 50 :FF
D090 04 03 00 26 16 43 61 62 00 60 03 54 03 00 40 35 :78
D0A0 00 00 00 24 00 00 00 30 00 00 30 00 20 22 02 03 :CB
D0B0 50 00 03 04 04 00 00 00 25 50 00 00 31 50 00 03 :54
D0C0 03 05 00 03 30 20 05 26 52 00 50 50 00 00 40 07 :BF
D0D0 00 03 40 03 50 00 06 56 65 50 04 00 03 56 40 05 :49
D0E0 62 00 20 20 10 62 02 53 10 40 03 02 12 10 00 44 :24
D0F0 45 00 00 00 10 00 30 35 00 06 60 03 14 00 00 44 :7B
-----------------------------------------------------
Sum  84 00 3B 14 02 DF 6E 1E B1 CC 64 42 D1 D0 51 FB :50
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D100 02 30 00 50 16 00 00 03 00 05 04 00 30 60 04 03 :3B
D110 00 02 16 10 01 00 02 44 40 30 21 62 10 00 04 02 :7B
D120 02 40 00 10 30 10 05 04 70 05 51 65 01 65 01 50 :7D
D130 61 02 16 10 00 00 22 00 40 00 03 00 00 00 40 06 :34
D140 00 02 00 04 00 00 05 01 00 02 01 01 40 00 00 26 :76
D150 40 00 36 16 40 00 03 01 61 00 01 01 00 05 00 56 :BE
D160 14 00 00 00 00 02 05 71 40 00 02 00 00 00 15 11 :F4
D170 00 06 00 00 00 30 00 03 00 00 55 00 00 05 00 00 :93
D180 42 00 00 00 00 20 01 26 00 01 11 11 11 04 03 02 :C6
D190 00 24 03 17 20 00 33 02 00 24 03 16 05 50 00 54 :79
D1A0 00 00 00 14 01 61 20 22 00 21 50 10 01 12 00 25 :71
D1B0 50 51 50 10 51 00 04 03 05 04 11 12 01 05 51 02 :DE
D1C0 40 03 43 40 03 00 00 00 61 03 00 40 30 00 00 00 :9D
D1D0 51 32 25 42 00 00 20 00 52 60 00 50 20 54 00 23 :A3
D1E0 30 00 03 40 00 40 00 03 25 55 52 05 54 42 00 50 :6D
D1F0 04 00 00 37 44 03 00 20 54 40 00 33 24 00 23 00 :B0
-----------------------------------------------------
Sum  10 26 20 CE 40 06 AE 31 C2 7E 99 DA 61 D0 D5 DB :DA
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D200 00 21 20 02 20 20 30 50 00 00 00 00 00 03 40 03 :49
D210 10 53 21 20 03 03 04 03 64 00 36 13 25 52 16 16 :01
D220 40 00 22 00 02 40 00 30 20 00 00 00 00 04 00 03 :FB
D230 00 04 00 30 40 00 00 30 00 04 00 11 05 10 06 72 :46
D240 52 20 01 64 00 31 00 20 00 00 31 40 03 61 40 00 :3D
D250 00 00 30 10 21 14 03 00 05 00 00 00 02 00 00 50 :CF
D260 40 03 00 00 00 00 05 05 00 04 00 03 50 00 54 03 :FB
D270 00 20 20 20 26 10 02 00 00 00 00 01 20 00 00 :B9
D280 40 00 04 03 00 60 02 00 00 00 01 00 04 03 40 33 :24
D290 00 50 00 04 70 01 00 00 10 00 00 00 50 00 02 00 :27
D2A0 62 02 00 01 01 00 00 20 10 40 00 03 04 00 00 00 :DD
D2B0 65 00 03 01 11 00 05 50 10 40 00 00 00 04 00 03 :26
D2C0 40 00 03 30 20 40 33 03 12 40 00 30 00 30 04 51 :10
D2D0 00 15 00 00 55 05 01 00 40 01 14 00 00 31 10 03 :09
D2E0 10 00 16 14 01 61 00 01 64 00 03 61 16 40 00 36 :F1
D2F0 10 05 11 40 03 11 50 01 05 01 00 02 20 02 10 50 :55
-----------------------------------------------------
Sum  49 27 E5 73 A7 D0 C9 4D 74 CA 7F FD 0E 94 56 F1 :F8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D300 11 40 00 00 00 00 03 12 74 00 03 05 00 40 50 03 :75
D310 63 36 64 02 00 20 00 20 40 03 11 00 40 03 40 03 :19
D320 02 21 66 10 00 40 32 03 40 01 64 05 01 11 12 00 :DC
D330 00 51 66 40 03 66 10 03 55 01 66 10 23 31 00 33 :C6
D340 62 00 11 00 20 10 05 43 20 44 40 00 01 64 00 36 :2A
D350 20 40 00 30 01 11 50 02 65 00 05 04 06 67 40 05 :14
D360 33 00 30 02 02 04 00 37 40 00 03 40 30 02 23 22 :9C
D370 04 00 00 30 00 24 03 20 46 25 00 00 55 40 03 00 :7E
D380 40 03 51 00 40 30 00 00 05 50 00 20 40 03 50 50 :5C
D390 10 00 21 00 40 03 20 05 62 01 00 50 05 04 03 00 :58
D3A0 10 40 00 31 04 04 00 00 65 64 50 36 14 00 03 00 :EF
D3B0 62 40 00 20 62 20 00 00 10 40 03 06 76 00 40 03 :56
D3C0 65 02 02 60 60 00 03 20 10 20 40 03 00 40 03 00 :02
D3D0 00 00 00 40 03 00 00 00 42 05 40 02 20 20 00 52 :5E
D3E0 40 32 00 00 00 02 22 00 00 00 05 50 00 50 00 35 :70
D3F0 65 00 40 30 50 00 00 03 40 05 60 63 40 35 05 00 :AA
-----------------------------------------------------
Sum  FB DF 25 D5 BF 68 E2 FC C2 8D 5E C2 1F 7E A6 70 :FB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D400 02 20 20 16 40 00 00 36 00 00 20 11 00 20 00 01 :20
D410 04 03 00 00 00 00 02 56 00 40 00 10 00 50 00 11 :10
D420 00 04 03 64 00 00 36 76 00 00 01 10 02 00 00 11 :3B
D430 40 03 00 02 00 20 05 06 00 00 00 02 00 00 30 11 :B3
D440 00 00 00 00 00 00 00 33 00 00 05 00 00 50 00 00 :B8
D450 02 02 04 00 10 22 01 26 44 00 00 00 04 00 03 02 :AE
D460 40 30 00 05 14 00 00 54 60 00 00 24 03 00 25 30 :B9
D470 11 15 51 07 02 04 00 03 00 02 04 50 00 11 21 11 :20
D480 32 50 03 40 35 04 03 26 50 05 00 01 04 03 03 02 :89
D490 50 40 00 00 00 00 30 05 65 10 40 31 50 50 00 56 :A1
D4A0 61 20 34 00 02 44 00 00 20 22 04 00 30 00 20 44 :D5
D4B0 00 00 00 30 05 05 00 40 32 52 05 02 01 40 00 03 :49
D4C0 00 00 00 40 30 54 00 35 00 04 02 06 00 40 03 27 :6F
D4D0 14 45 00 00 00 02 40 03 62 03 00 52 04 00 30 00 :89
D4E0 10 40 35 60 00 00 35 52 65 61 00 05 00 55 05 00 :91
D4F0 61 54 36 20 02 24 44 26 40 03 61 00 00 02 42 01 :84
-----------------------------------------------------
Sum  01 FA 4A 8D D4 08 6A C5 D2 E9 D3 37 D1 BB 19 3B :82
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D500 40 03 40 00 00 56 12 56 02 00 10 00 00 31 61 61 :46
D510 20 00 20 00 00 02 40 35 05 40 00 00 00 13 35 :44
D520 02 40 30 00 40 00 02 35 00 02 00 00 00 00 00 03 :EE
D530 55 60 35 01 05 55 00 25 33 25 00 56 10 70 55 24 :11
D540 02 02 00 02 00 00 00 20 10 00 03 40 31 00 00 00 :AA
D550 62 05 40 00 26 10 00 03 10 40 00 03 04 00 00 03 :3A
D560 65 00 00 03 56 12 00 00 10 20 07 00 01 60 40 03 :AB
D570 20 00 00 03 04 20 00 00 00 03 40 00 32 00 00 02 :BE
D580 40 00 30 00 02 00 00 03 50 50 00 05 00 55 00 05 :74
D590 10 20 50 04 00 00 00 36 00 00 00 00 40 40 00 03 :3D
D5A0 22 00 25 00 20 00 20 10 00 00 04 03 54 03 00 00 :F5
D5B0 40 00 00 03 24 00 00 22 40 05 00 00 50 02 00 02 :22
D5C0 20 50 00 50 20 52 55 02 05 50 50 50 54 00 03 00 :D5
D5D0 10 11 00 01 21 50 01 06 64 00 00 36 56 40 36 57 :57
D5E0 62 02 00 04 00 24 00 03 10 50 02 00 40 37 20 22 :AA
D5F0 65 00 40 03 02 02 04 03 10 05 05 00 00 40 02 00 :0F
-----------------------------------------------------
Sum  49 2D EA 68 4E B7 CE 81 83 C4 B5 27 46 52 64 4B :83
```

…．本当にどうもありがとう．また会って剣道の話が聞きたいな♡えへっ．…二人とも，すごくすてきな人で，やさしくって，とても面白い，好感のもてる人でした．さぞかしルンナに会ってみて，がっくりしたと思うけど，また会えると，いいなっ…．
——最後に，すべてのラッキーの根源であるPiOに感謝!!ルンナはとっても幸せで～す♡　P.S. 兄が「Robinさん？おお一会いたかったなー．」と言ってましたよ．
（♡ばっかりの〝わがまま〟ルンナでした♡）

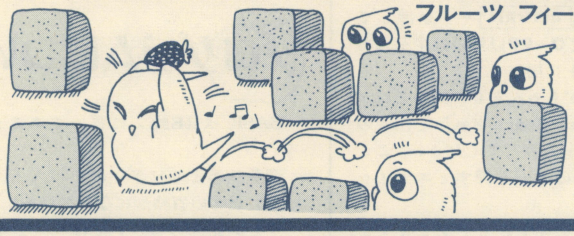
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D600 62 00 00 20 00 40 00 02 10 40 35 00 40 35 55 30 :43
D610 65 00 30 54 40 00 00 20 10 20 00 00 04 40 00 00 :BD
D620 00 00 40 33 05 04 00 50 50 60 00 00 30 40 05 :41
D630 00 00 30 00 40 30 00 26 40 00 64 00 30 40 03 01 :DE
D640 00 03 72 22 00 21 20 56 40 03 60 00 00 02 02 21 :F6
D650 65 50 20 20 40 00 00 03 40 03 05 05 40 30 56 50 :9B
D660 15 00 00 00 22 00 20 00 62 50 50 50 00 00 04 03 :B0
D670 10 04 00 30 00 35 00 60 65 40 00 00 05 05 54 03 :DF
D6B0 00 04 00 33 04 02 62 06 24 03 32 00 40 30 20 20 :AE
D690 04 00 00 32 00 45 04 03 04 00 30 00 00 00 50 00 :06
D6A0 57 22 20 00 15 00 03 01 03 04 00 03 02 03 00 26 :E7
D6B0 02 50 02 00 40 30 05 01 00 40 50 40 30 00 50 56 :70
D6C0 60 40 00 00 05 40 00 01 05 40 35 03 50 03 00 00 :B6
D6D0 64 03 16 20 02 72 02 20 24 00 32 50 20 20 00 00 :19
D6E0 00 00 00 40 00 00 00 03 04 00 30 14 00 00 30 50 :0B
D6F0 50 00 05 62 40 00 00 05 64 00 36 10 00 06 40 36 :22
-----------------------------------------------------------
Sum  C2 10 6F 40 87 F3 B0 85 B3 CD 2D 0F 9B 78 78 CF :46

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D700 20 00 01 65 05 01 05 02 00 50 00 10 10 50 00 00 :53
D710 54 00 00 00 00 00 00 00 35 61 40 00 00 00 00 00 16 :40
D720 40 00 00 30 00 00 00 26 20 43 00 00 00 00 03 01 :FD
D730 02 02 00 40 03 40 03 00 00 40 03 00 26 76 20 00 :B9
D740 00 00 30 40 00 30 00 00 50 00 03 02 00 30 55 00 :7A
D750 00 04 00 30 50 00 26 00 40 03 20 00 25 00 05 00 :37
D760 00 50 00 00 00 35 03 50 05 05 50 00 51 61 :39
D770 46 16 16 16 26 16 16 16 44 03 74 03 54 03 04 03 :0C
D780 24 00 00 03 04 00 00 03 54 00 00 00 00 00 00 03 :85
D790 20 20 52 00 22 00 20 20 00 00 22 40 00 50 02 00 :AB
D7A0 02 00 00 40 03 40 00 33 00 00 00 20 50 30 00 00 :58
D7B0 00 00 00 04 00 00 00 03 50 50 54 00 30 55 50 :20
D7C0 40 30 20 20 20 00 50 26 62 04 02 23 20 04 30 02 :27
D7D0 10 40 00 00 03 26 20 05 65 40 00 00 03 04 30 00 :7A
D7E0 14 40 00 00 00 56 50 00 00 20 20 00 00 04 30 03 :71
D7F0 06 00 00 03 04 00 00 03 00 00 00 20 00 55 35 00 :BA
-----------------------------------------------------------
Sum  AC 3C B9 C5 CE 78 27 4A C5 D2 7E 11 72 0A EE D3 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D800 40 54 00 04 03 74 03 50 00 60 60 04 00 63 40 63 :2C
D810 61 02 02 02 02 02 02 16 40 00 00 00 00 00 00 03 :C6
D820 26 00 30 10 50 50 57 26 40 32 02 11 11 11 11 :4C
D830 00 00 00 12 00 20 22 23 00 00 00 10 00 00 00 23 :AA
D840 00 00 40 00 03 04 03 03 40 00 30 10 00 40 40 03 :50
D850 32 00 00 10 00 00 00 03 24 55 05 10 40 00 00 00 :13
D860 61 62 61 62 20 04 00 20 52 40 30 00 00 04 00 03 :93
D870 02 02 00 05 00 11 00 00 04 00 00 00 02 61 40 00 :C1
D880 00 00 40 03 00 21 00 52 00 00 00 57 55 61 04 00 :C7
D890 00 00 30 32 40 31 00 00 00 00 00 00 01 02 32 55 :5D
D8A0 00 00 00 50 40 03 03 15 00 05 00 05 01 15 26 44 :35
D8B0 00 01 04 06 10 20 01 00 01 46 36 14 63 01 00 00 :31
D8C0 00 03 14 06 31 60 00 10 00 14 66 31 40 03 10 00 :BC
D8D0 16 26 31 65 62 16 26 21 64 61 56 36 16 67 61 03 :C3
D8E0 51 30 02 14 05 31 06 56 33 50 16 56 01 63 52 10 :DE
D8F0 42 14 03 61 56 56 16 00 12 46 31 40 03 14 03 51 :B0
-----------------------------------------------------------
Sum  05 28 91 0A F6 71 C7 C3 E4 7D 00 B2 67 73 F3 9D :36

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D900 00 20 00 21 00 02 00 42 40 00 00 04 03 00 00 20 :EC
D910 00 00 00 51 00 00 40 00 04 03 04 00 03 00 60 00 :FF
D920 00 40 00 01 71 50 11 51 11 11 11 10 10 00 00 00 :B7
D930 10 05 00 00 30 00 00 00 62 40 00 00 10 05 00 50 :4C
D940 10 40 00 00 30 00 00 03 65 05 50 00 14 00 03 06 :5A
D950 42 02 20 00 04 00 30 02 00 40 00 33 43 04 00 30 :84
D960 30 35 05 02 64 30 20 00 05 00 00 00 43 62 00 35 :FF
D970 67 40 03 40 04 30 54 00 02 40 00 10 43 00 34 03 :3E
D980 00 32 02 05 64 30 20 20 50 00 00 33 43 65 03 02 :3D
D990 05 00 05 00 04 34 50 00 50 00 00 03 30 00 00 55 :6A
D9A0 64 00 00 36 14 00 00 00 00 10 22 01 00 00 05 04 03 :E7
D9B0 60 00 00 03 10 00 03 03 00 00 20 03 02 54 03 00 :F5
D9C0 22 05 20 00 20 00 00 23 00 04 03 00 05 54 00 00 :EA
D9D0 00 32 00 00 24 00 03 05 05 00 00 24 03 20 27 50 :21
D9E0 40 30 04 00 04 03 02 03 53 61 04 03 04 06 50 50 :E5
D9F0 61 61 61 00 00 40 32 00 20 40 30 01 04 00 30 63 :BD
-----------------------------------------------------------
Sum  85 16 EA D1 FD 59 9F E6 4B A0 BD BB 8B A3 4B 3B :3F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DA00 01 02 04 03 00 22 05 00 00 40 04 02 04 00 00 23 :9E
DA10 01 05 50 00 40 00 30 74 01 00 20 50 02 05 02 02 :B6
DA20 00 40 00 00 00 00 00 53 01 02 03 20 00 20 00 44 :1D
DA30 50 30 04 00 25 00 00 53 61 05 00 50 00 50 05 53 :5A
DA40 62 00 00 04 00 00 00 36 10 40 00 31 02 00 02 00 :21
DA50 65 04 06 01 40 04 00 00 12 00 00 01 05 00 05 00 :D1
DA60 40 35 50 32 00 11 11 12 51 11 11 00 40 00 00 30 :0E
DA70 40 00 22 35 10 20 02 05 74 00 00 00 10 00 25 02 :79
DA80 00 00 00 03 14 00 00 30 64 34 00 33 45 04 03 05 :A3
DA90 33 52 01 62 04 00 00 03 45 30 26 10 40 00 00 03 :DD
DAA0 42 00 71 65 40 20 20 23 30 05 56 14 03 40 03 00 :A0
DAB0 10 00 01 23 00 00 32 52 10 00 00 04 03 04 00 30 :03
DAC0 30 40 03 00 02 02 00 25 45 00 00 00 24 00 30 02 :37
DAD0 00 40 35 40 00 00 00 23 40 20 04 03 54 05 30 44 :0C
DAE0 61 27 16 20 22 22 00 16 40 06 03 50 00 00 03 02 :B6
DAF0 02 02 20 20 40 00 03 30 40 00 01 54 05 05 00 05 :5B
-----------------------------------------------------------
Sum  F1 AB B1 DC 71 9B 9D 9D 38 27 BC F6 65 C7 9C 73 :BB
```

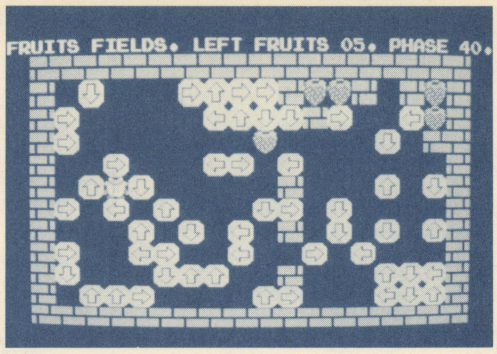
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DB00 00 55 12 40 00 00 00 36 40 00 30 22 00 50 32 02 :F3
DB10 45 02 05 45 40 00 30 00 40 20 00 20 40 00 00 10 :D1
DB20 00 00 03 54 40 00 00 05 40 05 00 30 00 20 00 16 :47
DB30 70 31 62 00 02 02 04 00 50 02 10 14 40 00 00 03 :C4
DB40 40 00 30 01 14 20 00 52 00 05 10 40 03 40 00 00 :8F
DB50 02 01 65 00 31 05 54 03 00 02 12 00 16 14 01 00 :34
DB60 04 00 00 00 03 00 16 10 04 00 30 00 40 00 03 00 :A4
DB70 05 04 00 03 50 56 02 00 55 54 03 54 00 03 10 45 :0C
DB80 02 40 20 05 20 40 37 10 20 00 00 30 02 00 01 61 :C2
DB90 00 40 00 03 00 40 32 26 50 05 50 42 50 00 20 01 :33
DBA0 05 04 03 24 00 35 00 56 40 03 24 03 00 00 25 61 :AB
DBB0 40 03 40 03 00 05 00 21 04 00 03 00 00 02 00 26 :DB
DBC0 00 00 05 40 30 40 03 01 05 50 01 61 61 05 00 56 :2C
DBD0 04 03 20 20 16 24 50 00 02 00 00 03 21 40 32 03 :6C
DBE0 00 20 00 50 00 04 00 03 10 04 00 30 50 04 00 30 :3F
DBF0 61 01 10 40 03 00 00 41 40 00 00 00 00 33 10 26 :9F
-----------------------------------------------------------
Sum  AC 3B A9 FC 83 9F 5C 92 74 DE 0D 23 FD 45 CE 08 :33

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DC00 00 00 25 15 02 16 40 01 04 50 01 64 00 33 10 56 :E5
DC10 40 03 57 14 00 04 45 21 00 40 00 03 00 25 22 44 :E6
DC20 62 50 40 00 30 40 05 30 10 40 03 20 04 00 00 03 :11
DC30 65 02 10 03 02 02 03 20 10 00 60 50 02 00 40 03 :A6
DC40 42 20 00 00 40 30 02 27 20 05 22 01 00 05 40 02 :BA
DC50 00 02 00 30 40 03 20 00 55 40 05 02 61 40 00 50 :22
DC60 40 34 00 30 10 40 00 00 34 03 53 05 61 00 50 05 :39
DC70 64 50 20 24 03 00 02 72 40 35 02 05 02 04 00 30 :21
DC80 12 00 50 00 40 30 55 30 00 04 03 55 02 40 33 20 :48
DC90 00 40 03 00 30 03 02 25 05 02 20 34 24 40 30 00 :8C
DCA0 00 00 02 52 02 02 00 53 00 00 40 03 00 20 40 03 :51
DCB0 50 00 40 30 00 05 40 33 05 05 01 01 52 55 05 00 :F0
DCC0 10 00 00 00 02 00 00 03 22 20 20 00 40 34 02 36 :23
DCD0 02 00 00 43 05 24 50 67 00 00 00 01 52 43 05 06 :C6
DCE0 00 06 03 16 40 31 03 50 55 00 50 21 26 50 05 02 :26
DCF0 40 00 00 03 02 50 00 00 00 00 04 03 52 21 00 05 :14
-----------------------------------------------------------
Sum  A1 41 84 8E 82 AE 9B A0 8E 78 B8 96 4C 7E B6 8D :C0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DD00 00 00 00 00 30 03 40 03 10 02 00 00 00 54 06 36 :18
DD10 62 00 24 20 24 34 06 76 20 04 00 04 03 40 00 60 :45
DD20 00 04 44 03 00 20 50 00 00 00 02 14 40 05 11 20 :47
DD30 55 24 32 44 24 31 24 02 00 54 00 00 00 30 00 50 :3E
DD40 40 00 30 04 00 05 00 05 44 40 00 00 01 40 00 00 :43
DD50 10 00 01 00 50 00 50 01 64 00 00 03 64 00 00 36 :B3
DD60 00 20 00 12 00 21 64 26 04 03 00 00 00 22 40 03 :49
DD70 02 40 04 00 00 04 03 05 10 02 05 20 00 52 02 56 :33
DD80 04 00 02 00 04 00 03 31 40 30 00 50 04 00 30 00 :32
DD90 50 00 00 03 04 00 30 00 02 00 40 30 02 00 35 52 :82
DDA0 40 30 05 40 30 34 00 00 75 04 00 00 40 30 50 05 :57
DDB0 64 00 00 30 00 05 00 01 40 00 03 00 40 00 30 00 :4D
DDC0 02 10 16 10 02 02 20 20 20 02 21 01 04 00 00 00 :C4
DDD0 20 20 40 33 00 50 55 00 00 00 04 03 40 30 00 03 :D2
DDE0 00 05 10 00 10 00 35 50 60 02 00 01 00 05 30 10 :52
DDF0 64 00 03 32 44 00 00 03 70 55 05 55 61 40 00 16 :B6
-----------------------------------------------------------
Sum  87 ED 3F 65 56 3D 4E 51 D3 2C 74 15 D3 22 6E 15 :4A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DE00 00 02 00 20 02 03 22 03 40 00 03 04 00 30 00 00 :C3
DE10 00 00 20 00 00 30 55 00 43 25 04 00 00 03 22 55 :8B
DE20 64 04 00 00 00 00 00 30 42 50 02 05 55 00 00 00 :B6
DE30 00 04 00 03 04 00 00 03 15 00 00 04 00 34 00 00 :5B
DE40 40 03 05 30 00 00 00 03 40 03 57 40 05 00 00 00 :5A
DE50 64 00 36 40 03 64 00 36 15 12 01 40 03 10 21 51 :64
DE60 30 00 03 22 22 40 00 04 14 00 00 30 04 00 00 31 :34
DE70 61 25 40 05 50 03 52 16 20 04 00 37 04 00 30 02 :17
DE80 01 04 03 02 20 40 30 10 54 00 50 20 02 05 00 35 :AA
DE90 50 50 43 05 50 43 05 05 64 03 06 40 03 60 40 36 :0B
DEA0 61 64 03 66 66 40 36 16 40 32 20 11 11 02 24 03 :FD
DEB0 02 00 05 03 40 50 00 20 00 20 44 03 40 33 02 00 :96
DEC0 00 04 03 57 05 40 30 00 00 04 03 20 02 40 30 00 :6C
DED0 00 50 44 03 40 33 05 00 05 00 02 03 40 20 00 50 :C9
DEE0 40 35 50 11 11 05 54 03 61 64 03 66 66 40 36 16 :63
DEF0 62 50 00 30 02 00 16 16 10 40 30 03 00 04 04 03 :9E
-----------------------------------------------------------
Sum  EF C3 83 C5 E9 65 D3 ED D1 8B 53 F4 63 B5 43 B0 :B6

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DF00 65 02 40 03 00 40 00 23 10 00 30 40 30 40 53 00 :50
DF10 20 05 05 07 25 05 00 50 02 00 20 25 00 20 20 05 :37
DF20 00 42 03 04 03 04 00 01 45 00 03 00 40 03 50 26 :52
DF30 40 30 30 00 40 04 03 01 61 61 00 50 04 00 02 56 :56
DF40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  C5 79 78 0E 68 4D 03 75 B8 61 53 B5 74 63 C5 B1 :2F
```

▶えっと，最近PiOPiOなどでよく書かれているコンピュータの言語について私も少し書きたいと思います．私は某専門学校の電子情報科に通ってる関係上色々な言語を習いましたが私に合っていると思ったのは"BASIC" "C" です．"BASIC" とは無計画にプログラムを作ってもどうにかなってしまうのがいいと思います．(変数の宣言をしなくて良いので本当に楽です)．"C" は使う人によってアセンブラみたいな使い方からBASICみたいな使い方までできる点がいいと思います．私はレベルが低いのでBASIC

●X1シリーズ
Hu-BASIC＋マシン語

Fruits Fields
フルーツ フィールド





■ZERO

■プログラム・インフォメーション

言　語	Hu-BASIC(2本) マシン語　B900～FEFF
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪♪
編集部評	キャラクタや動きはとてもよくできています．動いてなければ音楽がとぎれるのと，キー操作がちょっとやりにくいのが残念．　(Ti)

入力方法

❶BASIC(CZ-8CB01)を起動します．
❷**リスト1**のBASICリストIを入力して，
SAVE "FRUITS FIELDS" RETURN
としてセーブします．
❸**LIMIT &HB900** RETURN
を実行します．
❹モニタから**リスト2**のマシン語(B900H～FEFFH)を入力して，リスト1の後に
SB900 FEFF BC00 : FRUITS FIELDS. SUB RETURN
としてセーブします．

表1　アドレス・マップ

アドレス	内　容
D500～D51D	ジャンパ
D51E～D524	ワーク・エリア
D51E	意味なし（削除）
D51F，D520	次に出す音符(BGM)の座標
D521～D524	プリント・ルーチン用のX，Y座標
D525～D5BF	フェーズ・プリント
D5C0～D5ED	キャラクタ・プリント・ルーチン1
D5EE～D622	壁プリント
D623～D633	フルーツの数をかぞえる
D634～D675	フルーツのキャラクタ定義
D676～D68A	キャラクタ・プリント・ルーチン2
D68B～D6A5	フラッシュON
D6A6～D6DA	フラッシュOFF
D6DB～D6EE	仮想V-RAMアドレス計算
D6EF～D70B	キャラクタ・プリント・ルーチン3
D70C～D78E	BGMルーチン
D78F～D7AC	Rem君の座標計算
D7AE	BGMフラグ
D7AF	その他の曲フラグ
D7B0～D84F	＊プログラム消去ルーチン．あるいはV-RAM
D850～D88F	BGMデータ
D890～E78F	フルーツ・パターン
E790～FEFF	フェーズ・データ，1面につき60バイト

＊プログラム消去ルーチンは実行後，仮想V-RAMになる．

表2　実行後消去されるルーチン

アドレス	内　容
B900～BBFF	タイトル・グラフィック・データ
BC00～BC1C	PCG定義ルーチン
BC80～BCFF	グラフィック文字データ
BD00～D4FF	PCGデータ(256キャラクタ分)

❺R RETURN
でBASICに戻ります．
❻**LIMIT &HFF00** RETURN
NEW RETURN
を実行します．
❼**リスト3**のBASICリストIIを入力して，リスト2の後に
SAVE "FRUITS FIELDS.BTX" RETURN
としてセーブします．

入力上の注意

❶RUNする前に必ずセーブしてください．一度起動すると，リスト2の一部(7Kバイト)が消えてしまいます．
❷CZ-8CB01(テープBASIC)上で入力してください．CZ-8FB01(ディスクBASIC)上ではフリーエリアが足りません．
❸必ずリスト1，2，3の順にセーブしてください．リスト1にリスト2，リスト3を読み込む部分があります．

ロードの方法

一度セーブしたら，
RUN "FRUITS FIELDS" RETURN
または，
LOAD RETURN
RUN RETURN
でOKです．
先に書いたように，リスト1をRUNすると自動的にリスト2，リスト3を読み込みRUNします．

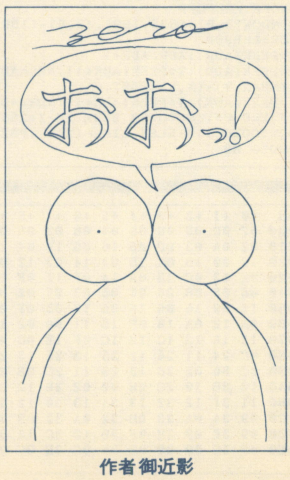
遊び方

リスト3を読み込んだ後，キーボードかジョイスティック(1または2)か聞いてきますので，1・2・3で入力してください．するとデモが始まります．
デモのときにファンクション・キー(1～10)を押すと，面のセレクトに入ります．
1(マイナス10面)，3(マイナス1面)，7(プラス10面)，9(プラス1面)で好きな面に合わせてください．SPACEキーを押すとゲーム・スタートです．
Rem君は2・4・6・8キー(またはジョイスティックの下，左，右，上)で移動，

作者プロフィール

わたしは無！わたしはZERO！
(S.43.8.3生まれ)

所有パソコン
X1C(2年前に買ったんだよ)．
おしゃべり
このFFの面データの打ち間違いで死にそうになりました．しかし，私はどちらかというとゲームよりもCGが好きなのです．あと，特撮のファンで「ウルトラセブン」が大好きです．
PiO読者へのメッセージ
誰かウルトラマンのジャミラの話のビデオを持っている人はいませんか．いたら，ぜひ借してください．



作者 御近影

でプログラムを作って"C"に直してレポートにしたりしてます．反対にあまり好きでないのが"Pascal"です．まだ一度も実際に動かしたことがないせいかとっつきにくい感じがあります．とにかく私のようにコンピュータに計算させて楽をするプログラム位しか組めない私は"BASIC"が合ってる様な気がします．
(最近金回りの悪い千葉都民)

SPACEキー(またはジョイスティックのトリガー)でブロックを飛ばし(または壊し)ます.

その他のキー

ゲーム中には上に書いた5つのキー以外に次のキーが使えます.

Gキー：ギブ・アップします.
Cキー：コンストラクション・モードに入ります.
F1キー：BGMを出します.
F2キー：BGMを止めます.
F3キー：いろいろな曲(ゲーム・スタートなど)を出します.
F4キー：いろいろな曲(ゲーム・スタートなど)を止めます.

GIVE UP

Gキーを押すとメニューが出ますので,1・2・3キーで選んでください.
1キー：同じ面を最初から始めます.
2キー：違う面を始めるため,デモに戻します.
3キー：一番最初のSelect Toolに戻ります.

CONSTRUCTION

X1のコンストラクションは既製の面に組み込むタイプです.ゲーム中にCキーを押すと説明が出るので,SPACEキーを押すとコンストラクションに入ります.またSPACE以外のキーを押すとデモに戻ります.

コンストラクションに入ると,作る面を聞いてくるので0～100の数字を入力後,RETURNキーを押してください.0～99を入力した場合,すでにある面を表示した後,面の作成に入ります(100については後述).

ほとんどのことは説明の部分に出てきますので,ここではセーブとロードとモード変換の3つについて説明します.

●セーブ：エディット中にSキーを押すとセーブする面を聞いてくるので0～99の数字を入力後RETURNキーを押してください.ここで0～99以外の数字を入力するとエディットに戻ります.

入力した面数がちゃんと0～99のどれかなら,次に"Push Space Key"と出るので,SPACEキーを押してください.ここでSPACE以外のキーを押すとエディットに戻ります.

SPACEキーを押すとセーブしますが,念のため書くと,一回のセーブでは1つの面しかできません.

●ロード：コンストラクションに入ったときやエディット中にPキーを押すと面のセレクトを行ないますが,ここで100と入力しRETURNキーを押すと面のロードになります.やり方はセーブと同じです.

●モード変換：エディット中,SPACEキーを押すとモード(MOVEとCHANGE)が変わります.

❶MOVEモード…カーソルを2・4・6・8のキーで動かすモードです.ただそれだけです.

❷CHANGEモード…カーソルの位置のキャラクタを変えるモードで0～7で入力します.対応するキャラクタは説明に出てきます.1つ入力するとカーソルも1つずれます.

注意

先にも書いたようにディスクBASICではフリーエリアが足りません.しかし長いプログラムなので,意地でもディスクに落としたくて,なおかつディスクBASICがわかる人はコンストラクションを削るようにしてください.

それでも足りないのならデモを削ってください.それでもなお足りない(そういうことはないだろうけど)のなら素直にあきらめてください.

なお,私はディスク命令なんぞ知りませんので…

プログラムについて

BASICはREM文に書いてあるからパス!

変数はあまりに多いのでパス!(でもだいたい意味の省略形になっている)

マシン語部分についてはパスしない(表を見ておくれ).

単なる私の独り言

ずいぶん真面目な文章を書きましたねぇ.とはいうものの説明文で破滅した日本語使うわけにもいきませんからねぇ….

とまあ,ここで文章がくずれましたが,というのもこれ以上真面目な文を書くと頭が芸術(注1)するからなのだったりするわけなのです.

しかし,なんだかんだ言っても今度は受験が我身に襲いかかってきて,危うしなのであります.というわけでこれ以後はC.G.作成以外にコンピュータを使うまいと努力はするけど,約束はしないZEROなのでした.では私は明日を捜してきます.(注2)

(注1)芸術…＝爆発(岡●太郎氏の「芸術は爆発だ!」からきている)
(注2)明日を捜してきます…「ウルトラセブン」(©円谷プロ)の「明日を捜せ」からきている.キリヤマ隊長はこれを理由に休暇をとった.

pio

リスト1　Fruits Fields　BASICリストI

```
10 INIT:SCREEN:WIDTH 80:CLS 4:CSIZE 2:LO
CATE 30,12:PRINT#0"PLEASE WAIT"
20 LIMIT &HB900:LOADM"CAS:",,R:REPEATON:
CLICKOFF:KBUFOFF
30 WINDOW(0,0)-(639,199),(0,0)-(159,99)
40 ADR=&HB900
50 C=PEEK(ADR):ADR=ADR+1
60 X=PEEK(ADR):Y=PEEK(ADR+1):ADR=ADR+2
70 LINE(X,Y)-(X,Y),PSET,C
80 X=PEEK(ADR):Y=PEEK(ADR+1):ADR=ADR+2
90 IF X=0 C=Y:GOTO 60 ELSE IF X=255 C=Y:
WINDOW:GOTO 110 ELSE LINE-(X,Y),PSET,C
100 GOTO 80
110 X=PEEK(ADR)*256+PEEK(ADR+1):Y=PEEK(A
DR+2):ADR=ADR+3
120 IF X=0 C=Y¥2:GOTO 110 ELSE IF X=768
THEN 140 ELSE PAINT(X,Y),C
130 GOTO 110
140 COLOR 3
150 POSITION 232,120:PATTERN -7,MEM$(&HB
C80,14)
160 POSITION 182,141:PATTERN -7,MEM$(&HB
C90,14)
170 POSITION 280,141:PATTERN -7,MEM$(&HB
CA0,14)
180 POSITION 232,161:PATTERN -7,MEM$(&HB
CB0,14)
190 COLOR 7
200 POSITION 232,128:PATTERN -8,MEM$(&HB
CC0,16)
210 POSITION 200,140:PATTERN -8,MEM$(&HB
CD0,16)
220 POSITION 264,140:PATTERN -8,MEM$(&HB
CE0,16)
230 POSITION 232,152:PATTERN -8,MEM$(&HB
CF0,16)
240 CALL &HD7B0:LIMIT &HD500
250 RUN"CAS:"
```

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B900 02 0D 05 08 08 04 08 02 06 02 04 03 02 05 01 07 :50
B910 02 0A 03 0D 05 16 05 1E 04 19 06 13 0C 10 0F 0E :C9
B920 12 09 15 06 15 04 14 03 12 03 0D 05 0F 0A 0F 0E :C3
B930 0E 13 0C 18 0A 14 0F 12 0F 15 0C 00 02 0A 03 08 :CB
B940 06 05 08 04 06 05 03 07 02 00 02 16 05 0E 0E 0C :73
B950 12 09 15 06 15 05 13 05 0F 00 02 12 13 15 11 19 :DD
B960 0A 1B 0A 18 0F 15 11 00 02 1A 0C 20 0C 1E 0F 1D :1A
B970 12 1E 13 1C 12 1C 0F 1E 0C 00 02 1E 13 20 13 27 :53
B980 0C 24 11 24 12 25 13 26 13 25 12 26 0F 29 0C 27 :B0
B990 0C 00 02 26 13 29 11 2C 0E 2D 0D 2E 0D 2C 10 2B :97
B9A0 12 2B 10 2C 0E 00 02 2B 12 2D 13 32 0C 33 0C 31 :B4
B9B0 11 31 12 32 13 31 13 30 12 32 0C 00 02 33 08 34 :CE
B9C0 09 34 0A 33 0B 32 0A 32 09 33 08 00 02 32 13 3C :BA
B9D0 09 3E 09 3B 0F 3B 12 3C 12 3B 13 3A 13 39 11 39 :53
B9E0 0F 3C 09 00 02 36 0C 3E 0C 00 02 3C 12 44 09 44 :C3
B9F0 0A 45 0D 45 11 43 13 41 13 3F 12 3E 10 00 02 43 :40
Sum  BE ED C1 CC DB D2 DA F9 C9 AB A2 BB B7 F4 C2 47 :3D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BA00 0B 44 0E 44 11 42 13 00 02 43 13 45 12 47 10 00 :0D
BA10 04 58 17 56 19 53 1B 51 1A 50 19 50 17 51 16 5F :51
BA20 18 63 18 6B 16 66 19 62 1E 5F 23 58 2A 55 2A 51 :E7
BA30 28 50 25 4F 21 52 23 59 22 62 1E 69 1A 65 21 63 :E9
BA40 21 65 1D 00 04 56 17 55 19 53 1B 52 19 52 17 53 :17
BA50 16 00 04 63 18 61 1B 5A 28 58 2A 55 2A 53 28 52 :61
BA60 23 00 04 62 27 65 26 6C 1F 6E 1F 69 25 69 26 6A :DA
BA70 27 69 27 68 26 68 24 6C 1F 00 04 6E 1B 6F 1C 6F :E3
BA80 1D 6E 1E 6D 1D 6D 1C 6E 1B 00 04 6A 27 74 22 73 :E3
```


▶先日(6月2日)は,映画の日だったので,あのスクリーンから人が飛び出す.「カイロの紫のバラ」と「路(みち)」を見てきたんだけど,いゃ～どちらもとても良い映画だったので,これからも名画座あたりで,上映すると思うので,ぜひ見ることをお推めします.けれども,「路」のほうは,とても難かしい映画なので,好みがはっきりわかれるでしょう.このごろQDが店頭からなくなってきたように思うのですが,MZ-1500ユーザーは,ぜひ店の中をみてQDがなかったら,お店の人に「QDはありませんか」と,

```
BA90 21 70 21 6E 23 6D 25 6D 26 6E 27 6F 27 6E 25 6E :94
BAA0 23 6F 22 71 22 72 23 00 04 6F 27 71 27 78 23 7F :28
BAB0 1E 83 19 83 15 82 13 81 13 7A 1C 78 23 78 26 79 :C3
BAC0 24 7C 1C 81 13 00 04 83 15 81 19 7D 1E 78 23 00 :BC
BAD0 04 78 26 79 27 7A 27 7C 26 00 04 86 20 85 1F 83 :56
BAE0 1E 7F 20 7D 22 7C 25 7C 26 7D 27 7F 26 86 20 8C :1A
BAF0 18 8E 18 85 25 85 26 87 26 84 27 83 26 83 25 86 :42
-----------------------------------------------------
Sum  AD EE A2 4C C2 1A D3 F1 BA 46 AE 9B 12 A7 09 FF :33


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BB00 20 00 04 84 1E 7F 22 7E 25 7E 26 7F 26 00 04 87 :DE
BB10 26 92 1E 92 23 91 25 90 26 8C 26 8F 25 90 23 90 :A0
BB20 20 00 04 89 25 8C 26 00 04 90 26 91 26 94 25 FF :AD
BB30 02 00 10 08 00 28 0A 00 58 0E 00 34 24 00 10 1E :38
BB40 00 50 1C 00 70 09 00 70 09 00 46 1A 00 3E 1A 00 :16
BB50 2E 26 00 2C 27 00 14 28 00 64 18 00 78 1C 00 58 :4B
BB60 20 00 9C 1A 00 96 1E 00 98 1D 00 94 20 00 94 25 :AC
BB70 00 B2 1C 00 B0 1E 00 AE 20 00 CC 12 00 CA 19 00 :2B
BB80 C8 1A 00 C6 1E 00 C4 20 00 C2 24 00 C4 25 00 F0 :69
BB90 16 00 E8 1E 01 10 18 01 10 24 01 0E 25 00 00 08 :B6
BBA0 01 58 30 01 44 30 01 90 32 01 A4 2E 01 7D 3E 01 :51
BBB0 7C 44 01 6C 4E 01 44 4A 01 98 3C 01 A0 36 01 87 :3E
BBC0 3D 01 B0 40 01 A6 4D 01 B8 38 01 B8 49 01 B8 4C :1A
BBD0 01 C8 44 01 B7 4A 02 04 34 01 F0 40 01 F0 36 01 :A2
BBE0 FF 2B 01 FE 2C 01 EE 41 01 E4 46 01 F4 4A 02 0E :FF
BBF0 3D 02 30 32 02 44 46 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :30
-----------------------------------------------------
Sum  8B 66 48 AF 44 F7 4D 98 98 C5 D8 C9 F5 5B 52 8C :34


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BC00 11 15 00 21 00 BD D5 CD 2B 00 D1 1C D5 CD 2B 00 :8B
BC10 D1 1C D5 CD 2B 00 D1 1E 15 14 20 EA C9 00 00 00 :A5
BC20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC80 0F 3C 3C 0F 3C 3C 0F F0 3C 3C F0 00 00 00 00 00 :DD
BC90 00 00 03 0C 3F 00 00 3C FC 3C 3C FF 3C FF 00 00 :38
BCA0 0F 3C 3C 3F 3C 3C 0F FC 0F 00 FC 0F 0F FC 00 00 :6E
BCB0 0F 3C 00 00 03 0F 3F F0 3C 3C F0 C0 C0 FC 00 00 :70
BCC0 03 0F 3F FF 0F 0F 0F 0F C0 F0 FC FF F0 F0 F0 F0 :F7
BCD0 03 0F 3F FF 3F 0F 03 00 00 FF FF FF FF FF 00 00 :9C
BCE0 00 00 FF FF FF FF 00 00 C0 F0 FC FF FF FC F0 C0 :52
BCF0 0F 0F 0F 0F FF 3F 0F 03 F0 F0 F0 F0 FF FC F0 C0 :F7
-----------------------------------------------------
Sum  24 12 DC 54 F1 D0 30 18 33 98 F0 FD D2 9B FB 70 :FF


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BD00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BD60 00 FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FA
BD70 00 AA 55 AA 55 AA 55 00 00 FF FF FF FF FF FF 00 :F7
BD80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 AA 55 AA 55 AA 55 00 :FD
BD90 00 FC FC FC FC FC FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E8
BDA0 00 A8 54 A8 54 A8 54 00 00 3F 3F 3F 3F 3F 3F 00 :6E
BDB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2A 15 2A 15 2A 15 00 :BD
BDC0 01 0A 15 AA 55 AA 55 AA 00 00 00 00 00 00 00 00 :C8
BDD0 03 0F 3F FF FF FF FF FF 55 AA 40 80 40 80 40 80 :8B
BDE0 00 00 00 0F 0F 0F 0F FF FF C0 CF CF CF CF CF CF :14
BDF0 55 AA 01 02 01 02 01 02 00 00 00 F0 F0 F0 F0 F0 :B8
-----------------------------------------------------
Sum  59 10 F9 07 08 07 08 BA 54 BB A8 51 A7 51 A7 3F :20


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BE00 FF FF 03 F3 F3 F3 F3 F3 40 A0 54 AA 55 AA 55 AA :9C
BE10 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 F0 FC FF FF FF FF FF :A7
BE20 01 0A 15 AA 55 AA 54 A0 00 00 00 00 00 00 00 03 :C0
BE30 03 0F 3F FF FF FF FC F3 55 AA 54 A0 40 00 00 00 :70
BE40 00 00 00 00 0C 3C FF FF FF FF FC F0 CC 3C FF FF :36
BE50 55 AA 55 AA 55 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 51 :51
BE60 FF FF FF FF FF 00 FF FF 40 A0 54 AA 55 0A 05 0A :45
BE70 00 00 00 00 00 00 C0 C0 C0 F0 FC FF FF 0F CF CF :D7
BE80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BEE0 00 FC FC FC FC FC FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E8
BEF0 00 A8 54 A8 54 A8 54 00 00 3F 3F 3F 3F 3F 3F 00 :6E
-----------------------------------------------------
Sum  57 65 FB E9 F7 7C 51 44 54 08 2F 21 F3 3D 65 83 :6C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BF00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2A 15 2A 15 2A 15 00 :BD
BF10 00 FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FA
BF20 00 AA 55 AA 55 AA 55 00 00 FF FF FF FF FF FF 00 :F7
BF30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 AA 55 AA 55 AA 55 00 :FD
BF40 50 A8 55 AA 55 2A 05 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :7D
BF50 F0 FC FF FF FF 3F 0F 03 00 00 00 80 50 A8 55 AA :B1
BF60 0F FF 3F 0F 03 00 00 00 0F FF 3F CF F3 FC FF FF :68
BF70 00 00 00 00 02 05 2A 55 AA F0 FF FC F0 C0 00 00 00 :CB
BF80 F0 FF FC F3 CF 3F FF FF 05 2A 55 AA 55 A8 50 80 :E5
BF90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F 3F FF FF FF FC F0 C0 :F7
BFA0 50 A8 55 AA 55 2A 05 02 03 00 00 00 00 00 00 00 :80
BFB0 F3 FC FF FF FF 3F 0F 03 00 00 00 80 50 A8 55 AA :B4
BFC0 FF FF 3C 0C 00 00 00 00 FF FF 3C CC F0 FC FF FF :36
BFD0 00 00 00 AA 55 AA 55 AA FF FF 00 00 00 00 00 00 :A6
BFE0 FF FF 00 FF FF FF FF FF 05 0A 05 AA 55 A8 50 80 :84
BFF0 C0 C0 00 00 00 00 00 00 CF CF 0F FF FF FC F0 C0 :D7
-----------------------------------------------------
Sum  40 AD 73 B4 27 8D 24 5C E8 11 48 B0 54 63 91 D2 :53


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C 1C 1C 18 18 00 18 00 :9C
C020 1C 1C 1C 18 18 00 18 00 1C 1C 1C 18 18 00 18 00 :38
C030 00 77 77 77 22 00 00 00 00 77 77 77 22 00 00 00 :0E
C040 00 77 77 77 22 00 00 00 37 3E 76 37 3E 76 36 00 :93
C050 37 3E 76 37 3E 76 36 00 37 3E 76 37 3E 76 36 00 :18
C060 3E 6B 68 3E 0B 6B 3E 00 3E 6B 68 3E 0B 6B 3E 00 :06
C070 3E 6B 68 3E 0B 6B 3E 00 21 72 24 08 12 27 42 00 :3D
C080 21 72 24 08 12 27 42 00 21 72 24 08 12 27 42 00 :74
C090 38 6C 6C 38 6A 64 3A 00 38 6C 6C 38 6A 64 3A 00 :A0
C0A0 38 6C 6C 38 6A 64 3A 00 30 30 10 20 00 00 00 00 :E0
C0B0 30 30 10 20 00 00 00 00 30 30 10 20 00 00 00 00 :20
C0C0 0E 18 18 18 18 18 0E 00 0E 18 18 18 18 18 0E 00 :28
C0D0 0E 18 18 18 18 18 0E 00 38 0C 0C 0C 0C 0C 38 00 :40
C0E0 38 0C 0C 0C 0C 0C 38 00 38 0C 0C 0C 0C 0C 38 00 :58
C0F0 00 22 14 08 14 22 00 00 00 22 14 08 14 22 00 00 :E8
-----------------------------------------------------
Sum  E4 F6 AC 95 E6 99 D4 00 3C 98 1B 13 AB 5B 16 00 :8C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C100 00 22 14 08 14 22 00 00 00 08 08 3E 08 08 00 00 :D2
C110 00 08 08 3E 08 08 00 00 00 08 08 3E 08 08 00 00 :BC
C120 00 00 00 00 18 18 30 00 00 00 00 00 00 18 18 30 00 :C0
C130 00 00 00 00 18 18 30 00 00 00 00 3E 00 00 00 00 :9E
C140 00 00 00 3E 00 00 00 00 00 00 00 3E 00 00 00 00 :7C
C150 00 00 00 0C 1E 1E 0C 00 00 00 00 0C 1E 1E 0C 00 :A8
C160 00 00 00 0C 1E 1E 0C 00 00 08 08 3E 08 08 00 00 :A2
C170 00 08 08 3E 00 08 08 00 00 08 08 3E 00 08 08 00 :9C
C180 1C 26 63 63 63 32 1C 00 1C 26 63 63 63 32 1C 00 :72
C190 1C 26 63 63 63 32 1C 00 0C 1C 0C 0C 0C 0C 3F 00 :50
C1A0 0C 1C 0C 0C 0C 0C 3F 00 0C 1C 0C 0C 0C 0C 3F 00 :2E
C1B0 3E 63 07 1E 3C 70 7F 00 3E 63 07 1E 3C 70 7F 00 :E2
C1C0 3E 63 07 1E 3C 70 7F 00 3F 06 0C 1E 03 63 3E 00 :04
C1D0 3F 06 0C 1E 03 63 3E 00 3F 06 0C 1E 03 63 3E 00 :26
C1E0 0E 1E 36 66 7F 06 06 00 0E 1E 36 66 7F 06 06 00 :A6
C1F0 0E 1E 36 66 7F 06 06 00 7E 60 7E 03 03 63 3E 00 :56
-----------------------------------------------------
Sum  1B A2 74 D2 D3 5D 37 00 7C 6B 5E BE 85 3F 15 00 :46


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C200 7E 60 7E 03 03 63 3E 00 7E 60 7E 03 03 63 3E 00 :06
C210 1E 30 60 7E 63 63 3E 00 1E 30 60 7E 63 63 3E 00 :60
C220 1E 30 60 7E 63 63 3E 00 7F 63 06 0C 18 18 18 00 :6C
C230 7F 63 06 0C 18 18 18 00 7F 63 06 0C 18 18 18 00 :78
C240 3C 62 72 3C 4F 43 3E 00 3C 62 72 3C 4F 43 3E 00 :38
C250 3C 62 72 3C 4F 43 3E 00 3E 63 63 3F 03 06 3C 00 :A4
C260 3E 63 63 3F 03 06 3C 00 3E 63 63 3F 03 06 3C 00 :10
C270 00 18 18 00 18 18 00 00 00 18 18 00 18 18 00 00 :C0
C280 00 18 18 00 18 18 00 00 00 18 18 00 18 18 30 00 :F0
C290 00 18 18 00 18 18 30 00 00 18 18 00 18 18 30 00 :20
C2A0 0C 18 30 60 30 18 0C 00 0C 18 30 60 30 18 0C 00 :10
C2B0 0C 18 30 60 30 18 0C 00 00 7E 7E 00 7E 7E 00 00 :00
C2C0 00 7E 7E 00 7E 7E 00 00 00 7E 7E 00 7E 7E 00 00 :F0
C2D0 30 18 0C 06 0C 18 30 00 30 18 0C 06 0C 18 30 00 :5C
C2E0 30 18 0C 06 0C 18 30 00 3E 7F 63 06 1C 00 1C 00 :0C
C2F0 3E 7F 63 06 1C 00 1C 00 3E 7F 63 06 1C 00 1C 00 :BC
-----------------------------------------------------
Sum  A5 EF 2C 94 DC F3 4E 00 0A F0 68 C5 A3 B9 36 00 :2A


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C300 39 65 62 62 66 66 39 00 39 65 62 62 66 66 39 00 :CE
C310 39 65 62 62 66 66 39 00 1C 36 63 63 7F 63 63 00 :C4
C320 1C 36 63 63 7F 63 63 00 1C 36 63 63 7F 63 63 00 :BA
C330 7E 63 63 7E 63 63 7E 00 7E 63 63 7E 63 63 7E 00 :0C
C340 7E 63 63 7E 63 63 7E 00 1E 33 60 60 60 33 1E 00 :C8
C350 1E 33 60 60 60 33 1E 00 1E 33 60 60 60 33 1E 00 :84
C360 7C 66 63 63 63 66 7C 00 7C 66 63 63 63 66 7C 00 :DA
C370 7C 66 63 63 63 66 7C 00 7F 60 60 7E 60 60 7F 00 :E9
C380 7F 60 60 7E 60 60 7F 00 7F 60 60 7E 60 60 7F 00 :F8
C390 7F 60 60 7E 60 60 60 00 7F 60 60 7E 60 60 60 00 :BA
C3A0 7F 60 60 7E 60 60 60 00 1F 30 60 67 63 33 1F 00 :A8
C3B0 1F 30 60 67 63 33 1F 00 1F 30 60 67 63 33 1F 00 :96
C3C0 63 63 63 7F 63 63 63 00 63 63 63 7F 63 63 63 00 :A2
C3D0 63 63 63 7F 63 63 63 00 3F 0C 0C 0C 0C 0C 3F 00 :8B
C3E0 3F 0C 0C 0C 0C 0C 3F 00 3F 0C 0C 0C 0C 0C 3F 00 :74
C3F0 03 03 03 03 03 63 3E 00 03 03 03 03 03 63 3E 00 :60
-----------------------------------------------------
Sum  44 EA 68 37 8F 7C 88 00 46 FE 0C AB 4E BF F0 00 :58


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C400 03 03 03 03 03 63 3E 00 63 66 6C 78 7C 6E 63 00 :AA
C410 63 66 6C 78 7C 6E 63 00 63 66 6C 78 7C 6E 63 00 :F4
C420 30 30 30 30 30 30 3F 00 30 30 30 30 30 30 3F 00 :BE
C430 30 30 30 30 30 30 3F 00 63 77 7F 7F 6B 63 63 00 :68
C440 63 77 7F 7F 6B 63 63 00 63 77 7F 7F 6B 63 63 00 :12
```

1日に5，6回聞いて，店頭にQDを並べようではありませんか。

（面白い，ホラーが見たい〝けんいち〟）

```
C450 63 73 7B 7F 6F 67 63 00 63 73 7B 7F 6F 67 63 00 :12
C460 63 73 7B 7F 6F 67 63 00 3E 63 63 63 63 63 3E 00 :74
C470 3E 63 63 63 63 63 63 3E 00 3E 63 63 63 63 63 3E 00 :D6
C480 7E 63 63 63 7E 60 60 00 7E 63 63 63 7E 60 60 00 :CA
C490 7E 63 63 63 7E 60 60 00 3E 63 63 63 6F 66 3D 00 :5E
C4A0 3E 63 63 63 6F 66 3D 00 3E 63 63 63 6F 66 3D 00 :F2
C4B0 7E 63 63 67 7C 6E 67 00 7E 63 63 67 7C 6E 67 00 :F8
C4C0 7E 63 63 67 7C 6E 67 00 3C 66 60 3E 03 63 3E 00 :E0
C4D0 3C 66 60 3E 03 63 3E 00 3C 66 60 3E 03 63 3E 00 :C8
C4E0 3F 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 3F 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 :0E
C4F0 3F 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 63 63 63 63 63 63 3E 00 :17
-----------------------------------------------------
Sum  1D F6 0E 08 09 42 A7 00 2D EA 02 DE 80 CE B1 00 :11

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C500 63 63 63 63 63 3E 00 63 63 63 63 63 3E 00 :20
C510 63 63 63 77 3E 1C 08 00 63 63 63 77 3E 1C 08 00 :04
C520 63 63 63 77 3E 1C 08 00 63 63 6B 7F 7F 77 63 00 :0B
C530 63 63 6B 7F 7F 77 63 00 63 63 6B 7F 7F 77 63 00 :12
C540 63 77 3E 1C 3E 77 63 00 63 77 3E 1C 3E 77 63 00 :98
C550 63 77 3E 1C 3E 77 63 00 33 33 33 1E 0C 0C 0C 00 :27
C560 33 33 33 1E 0C 0C 0C 00 33 33 33 1E 0C 0C 0C 00 :B6
C570 7F 07 0E 1C 38 70 7F 00 7F 07 0E 1C 38 70 7F 00 :AE
C580 7F 07 0E 1C 38 70 7F 00 1E 18 18 18 18 18 1E 00 :8B
C590 1E 18 18 18 18 18 1E 00 1E 18 18 18 18 18 1E 00 :68
C5A0 63 36 1C 7F 1C 7F 1C 00 63 36 1C 7F 1C 7F 1C 00 :D6
C5B0 63 36 1C 7F 1C 7F 1C 00 3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 :9F
C5C0 3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 :68
C5D0 08 14 36 36 00 00 00 00 08 14 36 36 00 00 00 00 :10
C5E0 08 14 36 36 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 00 :86
C5F0 00 00 00 00 00 7F 7F 00 00 00 00 00 00 7F 7F 00 :FC
-----------------------------------------------------
Sum  B3 73 27 EC B2 8D 92 00 F3 02 E8 49 91 31 D4 00 :C6

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C600 1E 1E 0C 04 02 00 00 00 1E 1E 0C 04 02 00 00 00 :9C
C610 1E 1E 0C 04 02 00 00 00 00 3C 66 3E 66 3B 00 00 :CF
C620 00 00 3C 66 3E 66 3B 00 00 00 3C 66 3E 66 3B 00 :02
C630 60 60 6E 73 63 73 6E 00 60 60 6E 73 63 73 6E 00 :CA
C640 60 60 6E 73 63 73 6E 00 00 00 3C 66 60 66 3C 00 :89
C650 00 00 3C 66 60 66 3C 00 00 00 3C 66 60 66 3C 00 :48
C660 03 03 3B 67 63 67 3B 00 03 03 3B 67 63 67 3B 00 :5A
C670 03 03 3B 67 63 67 3B 00 00 00 3E 63 7F 60 3E 00 :6B
C680 00 00 3E 63 7F 60 3E 00 00 00 3E 63 7F 60 3E 00 :7C
C690 1C 36 30 78 30 30 60 00 1C 36 30 78 30 30 60 00 :74
C6A0 1C 36 30 78 30 30 60 00 00 00 3B 67 67 3B 03 3E :3F
C6B0 00 00 3B 67 67 3B 03 3E 00 00 3B 67 67 3B 03 3E :0A
C6C0 60 60 60 6C 76 66 66 00 60 60 6C 76 66 66 00 :9C
C6D0 60 60 60 6C 76 66 66 00 00 18 00 38 18 18 3C 00 :8A
C6E0 00 18 00 38 18 18 3C 00 00 18 00 38 18 18 3C 00 :78
C6F0 00 06 00 06 06 66 3C 00 00 06 00 06 06 66 3C 00 :68
-----------------------------------------------------
Sum  FA 4C 7B 58 7E C5 0E 3E FD 4D 27 64 AC D4 93 7C :0C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C700 00 06 00 06 06 66 3C 00 60 60 64 68 70 68 64 00 :7C
C710 60 60 64 68 70 68 64 00 60 60 64 68 70 68 64 00 :90
C720 38 18 18 18 18 18 3C 00 38 18 18 18 18 18 3C 00 :D8
C730 38 18 18 18 18 18 3C 00 00 00 76 6B 6B 6B 6B 00 :0E
C740 00 00 76 6B 6B 6B 6B 00 00 00 76 6B 6B 6B 6B 00 :44
C750 00 00 6E 73 63 63 63 00 00 00 6E 73 63 63 63 00 :14
C760 00 00 6E 73 63 63 63 00 00 00 3E 63 63 63 3E 00 :AF
C770 00 00 3E 63 63 63 3E 00 00 00 3E 63 63 63 3E 00 :4A
C780 00 00 6E 73 73 6E 60 00 00 00 6E 73 73 6E 60 00 :44
C790 00 00 6E 73 73 6E 60 00 00 00 3B 67 67 3B 03 00 :69
C7A0 00 00 3B 67 67 3B 03 00 00 00 3B 67 67 3B 03 00 :8E
C7B0 00 00 6E 73 63 60 60 00 00 00 6E 73 63 60 60 00 :08
C7C0 00 00 6E 73 63 60 60 00 00 00 3E 60 3E 03 3E 00 :21
C7D0 00 00 3E 60 3E 03 3E 00 00 00 3E 60 3E 03 3E 00 :3A
C7E0 00 18 7E 18 18 1B 0E 00 00 18 7E 18 18 1B 0E 00 :DE
C7F0 00 18 7E 18 18 1B 0E 00 00 00 63 63 63 67 3B 00 :BA
-----------------------------------------------------
Sum  D0 C6 51 15 BB A2 64 00 F8 F0 65 E6 92 B3 44 00 :79

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C800 00 00 63 63 63 67 3B 00 00 00 63 63 63 67 3B 00 :96
C810 00 00 66 66 66 24 18 00 00 00 66 66 66 24 18 00 :DC
C820 00 00 66 66 66 24 18 00 00 00 6B 6B 6B 6B 36 00 :50
C830 00 00 6B 6B 6B 6B 36 00 00 00 6B 6B 6B 6B 36 00 :C4
C840 00 00 66 24 18 24 66 00 00 00 66 24 18 24 66 00 :58
C850 00 00 66 24 18 24 66 00 00 00 63 67 3B 03 3E 00 :72
C860 00 00 63 67 3B 03 3E 00 00 00 63 67 3B 03 3E 00 :8C
C870 00 00 3E 4C 18 32 7C 00 00 00 3E 4C 18 32 7C 00 :A0
C880 00 00 3E 4C 18 32 7C 00 1E 30 30 60 30 30 1E 00 :AC
C890 1E 30 30 60 30 30 1E 00 1E 30 30 60 30 30 1E 00 :B8
C8A0 18 18 18 18 18 18 18 00 18 18 18 18 18 18 18 00 :50
C8B0 18 18 18 18 18 18 18 00 3C 06 06 03 06 06 3C 00 :3B
C8C0 3C 06 06 03 06 06 3C 00 3C 06 06 03 06 06 3C 00 :26
C8D0 7F 7F 00 00 00 00 00 00 7F 7F 00 00 00 00 00 00 :FC
C8E0 7F 7F 00 00 00 00 00 00 01 3F 7E 54 14 15 22 00 :5B
C8F0 01 3F 7E 54 14 15 22 00 01 3F 7E 54 14 15 22 00 :BA
-----------------------------------------------------
Sum  89 A3 29 C8 AF 44 4F 00 4D 81 89 63 F1 6B 2D 00 :A2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C900 01 0A 15 AA 55 A0 50 A0 00 00 00 00 00 00 03 03 :B5
C910 03 0F 3F FF FF F0 F3 F3 55 AA 55 AA 55 00 00 00 :78
C920 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF 00 FF FF :F7
C930 55 AA 15 0A 01 00 00 00 00 00 00 00 30 3C FF FF :89
C940 FF FF 3F 0F 33 3C FF FF 40 A0 54 AA 55 AA 15 0A :B5
C950 00 00 00 00 00 00 00 C0 C0 F0 FC FF FF FF 3F CF :77
C960 01 0A 15 AA 55 AA 54 A0 00 00 00 00 00 00 00 00 :BD
C970 03 0F 3F FF FF FF FC F0 55 AA 54 A0 40 00 00 00 :6D
C980 00 00 00 03 0F 3F FF 0F FF FF FC F3 CF 3F FF 0F :68
C990 55 AA 15 0A 01 00 00 00 00 00 00 C0 F0 FC FF F0 :BA
C9A0 FF FF 3F CF F3 FC FF F0 40 A0 54 AA 55 AA 15 0A :E6
C9B0 00 00 00 00 00 00 00 C0 F0 FC FF FF FF 3F 0F :F7
C9C0 07 00 00 01 10 60 64 23 07 00 00 01 10 60 64 23 :FE
C9D0 07 00 00 01 10 60 64 23 E0 C0 80 80 48 66 66 C4 :77
C9E0 E0 C0 80 80 48 66 66 C4 E0 C0 80 80 48 66 66 C4 :F0
C9F0 0F 00 00 03 0C 06 09 07 0F 00 00 03 0C 06 09 07 :68
-----------------------------------------------------
Sum  AD 44 D0 CC 53 DC C6 F1 7E F2 44 52 D7 FB E0 A4 :CF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CA00 0F 00 00 03 0C 06 09 07 F0 20 C0 30 0C 0C 0C F0 :48
CA10 F0 20 C0 30 0C 0C 0C F0 F0 20 C0 30 0C 0C 0C F0 :28
CA20 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CA30 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CA40 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CA50 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CA60 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CA70 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CA80 50 A0 50 AA 55 2A 05 02 03 03 00 00 00 00 00 00 :76
CA90 F3 F3 F0 FF FF 3F 0F 03 00 00 00 00 AA 55 AA 55 :CD
CAA0 FF FF 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 FF FF FF FF FF :F7
CAB0 00 00 00 00 02 05 2A 55 AA FF FF 3C 30 00 00 00 :9A
CAC0 FF FF 3C 33 0F 3F FF FF 05 2A 55 AA 55 A8 50 80 :B4
CAD0 C0 00 00 00 00 00 00 00 CF 3F FF FF FF FC F0 C0 :77
CAE0 55 AA 55 AA 55 2A 05 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :84
CAF0 FF FF FF FF FF 3F 0F 03 40 80 40 80 40 80 55 AA :8B
-----------------------------------------------------
Sum  D1 1D 28 B9 39 4A 97 8F 72 ED E8 E0 03 E2 26 58 :02

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CB00 0F 0F 0F 0F 0F 00 00 00 CF CF CF CF C0 FF FF :14
CB10 01 02 01 02 01 02 55 AA F0 F0 F0 F0 F0 00 00 00 :B8
CB20 F3 F3 F3 F3 F3 03 FF FF 55 AA 55 AA 55 A8 50 80 :8B
CB30 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FC F0 C0 :A7
CB40 00 03 00 00 03 04 00 00 00 03 00 00 03 04 00 00 :14
CB50 00 03 00 00 03 04 00 00 E0 F0 00 F8 0C 0C 70 :5A
CB60 00 E0 F0 00 F8 0C 0C 70 00 E0 F0 00 F8 0C 0C 70 :A0
CB70 00 30 0F 00 00 00 00 07 00 30 0F 00 00 00 00 07 :8C
CB80 00 30 0F 00 00 00 00 07 00 F8 06 03 03 06 18 E0 :48
CB90 00 F8 06 03 03 06 18 E0 00 F8 06 03 03 06 18 E0 :04
CBA0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 03 0F 07 :31
CBB0 0F 1B 73 F3 70 00 00 00 00 F0 F3 F3 FF 3F 00 00 :14
CBC0 FF FF F3 F3 FF FF FC FC FF FF F3 F3 FF 3F 00 00 :FC
CBD0 00 0F CF CF FF FC 00 00 FF FF CF CF FF FF 3F 3F :C0
CBE0 FF FF CF CF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :97
CBF0 C0 C0 C0 C0 00 C0 F0 E0 F0 D8 CE CF 0E 00 00 00 :03
-----------------------------------------------------
Sum  D3 2D DE 4E 71 D6 64 E3 C4 D4 54 B5 17 0C D5 2C :7F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CC00 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CC10 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CC20 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CC30 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CC40 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CC50 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CC60 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CC70 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CC80 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CC90 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CCA0 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CCB0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CCC0 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CCD0 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CCE0 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CCF0 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
-----------------------------------------------------
Sum  79 46 29 FE 07 F8 0B D0 77 49 48 FA 11 F8 77 CF :11

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CD00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CD10 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CD20 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CD30 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CD40 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CD50 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CD60 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CD70 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CD80 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 03 0F 07 :31
CD90 0F 1B 73 F3 70 00 00 00 00 F0 F3 F3 FF 3F 00 00 :14
CDA0 FF FF F3 F3 FF FF FC FC FF FF F3 F3 FF 3F 00 00 :FC
CDB0 00 0F CF CF FF FC 00 00 FF FF CF CF FF FF 3F 3F :C0
CDC0 FF FF CF CF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :97
CDD0 C0 C0 C0 C0 00 C0 F0 E0 F0 D8 CE CF 0E 00 00 00 :03
CDE0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 00 00 00 :18
CDF0 03 03 03 03 00 00 00 00 F0 9C 98 FC 20 00 00 00 :4C
-----------------------------------------------------
Sum  51 B7 04 4B FA B3 F9 A0 31 3F FD E0 02 9C 6B 0B :FE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CE00 FF FF 9C 98 FC 3F 7F 3F FF FF 9F 9F FF 20 00 00 :86
```

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
CE10 00 0F FF 3F 3F 0C 00 00 FF FF FF 3F 3F FC F8 F8 :FF
CE20 FF FF FF FF FF 0C 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :07
CE30 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :00
CE40 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 00 00 00 :18
CE50 03 03 03 03 00 00 00 00 F0 FF FC FC 30 00 00 00 :23
CE60 FF FF FF FC FC 3F 1F 1F FF FF FF FF 30 00 00 00 :9D
CE70 00 0F 39 19 3F 04 00 00 FF FF 39 19 3F FC FE FC :29
CE80 FF FF F9 F9 FF 04 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :F3
CE90 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :00
CEA0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 03 0F 07 :31
CEB0 0F 1B 73 F3 70 00 00 00 F0 FF FF 3F 00 00 00 2C :2C
CEC0 FF FF FF FF FF FF FC FC FF FF FF FF 3F 00 00 2C :2C
CED0 00 0F FF FF FF FC 00 00 FF FF FF FF FF 3F 3F :80
CEE0 FF FF FF FF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :F7
CEF0 C0 C0 C0 C0 00 C0 F0 E0 F0 D8 CE CF 0E 00 00 00 :03
-----------------------------------------------------------
Sum  52 8B 84 1D E1 55 8A 3A B0 78 66 84 83 F8 44 3A :83
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CF00 00 00 00 01 03 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CF10 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CF20 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CF30 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CF40 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CF50 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CF60 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CF70 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CF80 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CF90 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
CFA0 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
CFB0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
CFC0 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
CFD0 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
CFE0 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
CFF0 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
-----------------------------------------------------------
Sum  79 46 29 FE 07 F8 0B D0 77 49 48 FA 11 F8 77 CF :11
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D000 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D010 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D020 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
D030 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
D040 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
D050 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
D060 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D070 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D080 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 0F 07 :31
D090 0F 1B 3B 0B 00 00 00 00 F0 F3 F3 FF 3F 00 00 :84
D0A0 FF FF F3 F3 FF FF FC FC FF FF F3 F3 FF 3F 00 00 :FC
D0B0 00 0F CF CF FF FC 00 00 FF FF CF CF FF FF 0F 00 :51
D0C0 FF FF CF CF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :97
D0D0 C0 C0 C0 C0 C0 F0 E0 00 F0 D8 CE CF 0E 00 00 00 :03
D0E0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 0F 1F 0F 07 :5C
D0F0 03 03 03 03 00 00 00 00 00 F0 9C 90 F8 3F 00 00 :5F
-----------------------------------------------------------
Sum  51 B7 CC 63 4A E3 E9 C0 31 3F FD D8 0D DA 4A D3 :56
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D100 FF FF 9C 90 F8 FF E0 C0 FF FF 9F 9F FF 3F 00 00 :3B
D110 00 0F 7F 7F FC E0 00 00 FF FF 7F 7F FF FF 3F 1F :41
D120 FF FF FF FF FC E0 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :D8
D130 C0 C0 C0 C0 80 C0 80 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :C0
D140 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 0F 1F 0F 07 :5C
D150 03 03 03 03 00 00 00 00 F0 F8 F0 F9 3F 00 00 00 :1C
D160 FF FF F8 F0 F9 FF E0 C0 FF FF FF FF FF 3F 00 00 :B8
D170 00 0F 39 79 FC E0 00 00 FF FF 39 79 FF FF 3F 1F :A9
D180 FF FF F9 F9 FC E0 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :CC
D190 C0 C0 C0 C0 80 C0 80 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :C0
D1A0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 00 03 0F 07 :31
D1B0 0F 1B 3B 0B 00 00 00 00 F0 FF FF FF 3F 00 00 00 :9C
D1C0 FF FF FF FF FF FF FC FC FF FF FF FF 3F 00 00 00 :2C
D1D0 00 0F FF FF FF FC 00 00 FF FF FF FF FF 0F 00 00 :11
D1E0 FF FF FF FF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :F7
D1F0 C0 C0 C0 C0 C0 F0 E0 00 F0 D8 CE CF 0E 00 00 00 :03
-----------------------------------------------------------
Sum  52 8B C5 C1 9E E5 9C 7C B0 78 DF 18 0F 5A AB 4C :7D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D200 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
D210 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
D220 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
D230 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
D240 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D250 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D260 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
D270 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
D280 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
D290 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
D2A0 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D2B0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D2C0 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
D2D0 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
D2E0 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
D2F0 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
-----------------------------------------------------------
Sum  79 46 29 FE 07 F8 0B D0 77 49 48 FA 11 F8 77 CF :11
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D300 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D310 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D320 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 01 00 1C FF 1F 07 :46
D330 00 00 01 00 1C FF 1F 07 00 00 00 00 F0 FF 0F 00 :40
D340 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF 7F C0 F8 FF 0F 00 F0 FF :68
D350 00 00 00 00 0F FF F0 00 FE 03 1F FF F0 00 0F FF :1B
D360 FE 03 1F FF F0 00 0F FF 00 00 00 80 C0 00 00 00 :5D
D370 00 00 80 00 38 FF F8 E0 00 00 80 00 38 FF F8 E0 :1E
D380 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 0F 07 00 :31
D390 0F 1B 73 F3 70 00 00 00 F0 F3 F3 FF 3F 00 00 :14
D3A0 FF FF F3 F3 FF FF F0 00 FF FF F3 F3 FF 3F 00 00 :F4
D3B0 00 0F CF CF FF FC 00 00 FF FF CF CF FF FF 3F 3F :C0
D3C0 FF FF CF CF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :97
D3D0 C0 C0 C0 C0 00 C0 F0 E0 F0 D8 DC D0 00 00 00 00 :04
D3E0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 01 03 01 00 :1D
D3F0 03 03 03 03 00 00 00 00 00 F0 9C 9E 3F 07 00 00 :7C
-----------------------------------------------------------
Sum  51 B7 04 4B FA B3 ED A4 31 3F 0B E7 3B 92 64 04 :2C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D400 FF FF 9C 9E FF FF FC F8 FF FF 9F 9F 3F 07 00 00 :AC
D410 00 0F 1F 0F 9F FC 00 00 FF FF 1F 0F 9F FF 07 03 :AC
D420 FF FF FF FF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :F7
D430 C0 C0 C0 C0 F0 F8 F0 E0 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :B8
D440 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 01 03 01 00 :1D
D450 03 03 03 03 00 00 00 00 F0 FE FE 3F 07 00 00 00 :3E
D460 FF FF FE FE FF FF FC F8 FF FF FF FF 3F 07 00 00 :2E
D470 00 0F 39 09 1F FC 00 00 FF FF 39 09 1F FF 07 03 :D4
D480 FF FF F9 F9 FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :EB
D490 C0 C0 C0 C0 F0 F8 F0 E0 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :B8
D4A0 03 03 03 03 00 00 00 00 03 03 03 03 0F 07 00 :31
D4B0 0F 1B 73 F3 70 00 00 00 F0 FF FF FF 3F 00 00 :2C
D4C0 FF FF FF FF FF FF F0 00 FF FF FF FF FF 3F 00 00 :24
D4D0 00 0F FF FF FF FC 00 00 FF FF FF FF FF 3F 3F :80
D4E0 FF FF FF FF FF FC 00 00 C0 C0 C0 C0 00 00 00 00 :F7
D4F0 C0 C0 C0 C0 00 C0 F0 E0 F0 D8 DC D0 00 00 00 00 :04
-----------------------------------------------------------
Sum  52 8B A3 E5 07 95 B8 90 B0 78 93 47 7C A2 55 45 :03
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D500 C3 25 D5 C3 23 D6 C3 34 D6 C3 76 D6 C3 EE D5 C3 :9E
D510 8B D6 C3 A6 D6 C3 EF D6 C3 0C D7 C3 8F D7 00 50 :47
D520 D8 00 00 00 00 7E 16 00 5F CB 23 CB 12 CB 23 CB :4F
D530 12 62 6B CB 25 CB 14 CB 25 CB 14 CB 25 CB 14 CB :17
D540 25 CB 14 B7 ED 52 11 90 E7 19 11 B0 D7 D5 06 A0 :AE
D550 AF 12 13 10 FB D1 06 14 D5 CD 94 D5 D1 E5 21 08 :B4
D560 00 19 54 5D E1 10 F1 11 B0 D7 21 04 02 1A 06 00 :8B
D570 CB 57 28 02 06 80 CB 97 CB 27 CB 27 80 E5 CD C0 :0A
D580 D5 E1 13 2C 2C 7D FE 24 20 E3 2E 04 24 24 7C FE :B7
D590 16 C8 18 D9 C5 F5 0E 03 D5 06 08 C5 7E 37 0E 00 :05
D5A0 CB 11 10 FC A1 C1 28 0D 1A C5 37 06 00 CB 10 0D :83
D5B0 20 FB B0 12 C1 13 10 E3 D1 23 0D 20 DB F1 C1 C9 :1B
D5C0 C5 D5 CB 25 24 57 CD 4D 05 7A 44 4D CD DD D5 01 :AF
D5D0 50 00 09 44 4D C6 0C CD DD D5 D1 C1 C9 11 04 27 :D2
D5E0 CB A0 ED 51 CB E0 ED 79 03 3C 1D 20 F3 C9 21 02 :15
D5F0 00 CD 15 D6 06 0A 26 02 2E 02 E5 3E 04 CD C0 D5 :A9
-----------------------------------------------------------
Sum  8D A1 67 FD 82 E2 DF CD 47 A7 A6 3A BD AF 1B E4 :DB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D600 E1 2E 24 E5 3E 04 CD C0 D5 E1 24 24 10 EA 21 02 :02
D610 16 CD 15 D6 C9 06 12 E5 3E 04 CD C0 D5 E1 2C 2C :71
D620 10 F5 C9 11 B0 D7 01 00 A0 1A FE 06 20 01 0C 13 :65
D630 10 F7 71 C9 5E 16 00 CB 23 CB 12 CB 23 CB 12 CB :16
D640 23 CB 12 62 6B CB 23 CB 12 19 CB 25 CB 14 CB 25 :70
D650 CB 14 11 90 D8 19 16 88 CD 61 D6 16 98 CD 61 D6 :C5
D660 C9 06 04 1E 15 CD 2B 00 1E 16 CD 2B 00 1E 17 CD :2C
D670 2B 00 14 10 EE C9 46 3A 21 D5 6F 3A 22 D5 67 78 :FB
D680 2C 2C CB 25 24 CB 24 CD C0 D5 C9 CD C1 D6 16 02 :02
D690 1E 04 ED 78 CB E7 ED 79 03 1D 20 F6 21 4C 00 09 :4B
D6A0 44 4D 15 20 EB C9 CD C1 D6 16 02 1E 04 ED 78 CB :48
D6B0 A7 ED 79 03 1D 20 F6 21 4C 00 09 44 4D 15 20 EB :6A
D6C0 C9 3A 21 D5 6F 3A 22 D5 67 2C 2C CB 25 CB 25 24 :5C
D6D0 CB 24 24 CD 4D 05 44 4D CB A0 C9 C5 CB 24 CB 24 :9A
D6E0 CB 24 CB 24 7C 85 6F 26 00 01 B0 D7 09 C1 C9 E5 :74
D6F0 3A 21 D5 6F 3A 22 D5 67 3E 00 CD C0 D5 E1 46 3A :38
-----------------------------------------------------------
Sum  C7 D9 D9 AA C4 F2 08 D4 49 04 44 A1 AE 20 C2 74 :EB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D700 23 D5 6F 3A 24 D5 67 78 CD C0 D5 C9 01 0C 1C ED :BA
D710 49 01 1A 1B ED 49 01 0B 1C ED 49 01 FF 1B ED 49 :64
D720 01 08 1C ED 49 01 10 1B ED 49 01 1C ED 49 01 :12
D730 00 1B ED 49 3A 1F D5 6F 3A 20 D5 67 7E C6 80 30 :78
D740 0A 01 01 1C ED 49 01 01 1B ED 49 FE 7F 20 02 18 :68
D750 29 FE 80 20 02 18 2A 01 00 1C ED 49 01 00 1B ED :67
D760 79 01 07 1C ED 49 01 3E 1B ED 49 01 0D 1C ED 49 :C3
D770 01 00 1B ED 49 23 CD 86 D7 C9 21 50 D8 CD 86 D7 :DB
D780 C9 23 CD 86 D7 C9 7D 32 1F D5 7C 32 20 D5 C9 54 :42
D790 5D 21 B0 D7 06 A0 7E FE 07 28 04 23 10 F8 C9 01 :4F
D7A0 B0 D7 B7 ED 42 7D 62 6B 77 23 36 00 C9 00 00 00 :50
D7B0 21 00 B9 36 00 23 7C FE D5 C2 B3 D7 C9 00 00 00 :97
D7C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D7D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  11 14 22 50 D8 14 1F 6C 8F B7 FD F6 C1 B0 F4 E1 :8D
```

▶理大の坂は，別名「心臓破りの坂」と呼ばれている!?というわけで，5月17日に桑月祭を見るべく理大へ行ってきました．それにしても，さすが理大ですね．パソコンでアマチュア無線や芸能人CGをやってました．それから，当然のごとく野沢氏のいる映研の催しに行ってみたものの，野沢氏には会えませんでした(顔を知らないからあたりまえだが)．ちなみに私の服装は，赤のカジュアルシャツにGパンでした．覚えていませんでしたか？

（金山 "響子さんが好きじゃあああ" 啓司）

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D850 06 06 06 06 06 1F 33 49 33 33 33 33 49 6E 8C :FB
D860 06 06 06 06 06 1F 33 49 33 33 33 33 33 49 6E 8C :FB
D870 8C 6E 49 6E 8C 6E 49 33 6E 49 33 49 6E 49 33 06 :4A
D880 06 06 06 06 06 1F 33 49 33 49 6E 33 49 00 00 FF :1E
D890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D8B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 07 :08
D8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D8D0 03 03 06 0C 18 70 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :60
D8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 C0 60 60 60 60 C0 :80
D8F0 00 04 10 10 00 04 00 00 07 1F 7F 7F 7F 7F 1F 07 :70
---------------------------------------------------------
Sum  A1 87 71 9C B6 3F A2 0E 0E 97 46 C1 FC BA 8F EB :B6


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D900 00 06 18 18 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
D910 F8 FE FD FD FD FE F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E0
D920 00 10 40 40 00 10 00 00 1F 7F FF FF FF FF 7F 1F :D8
D930 00 18 60 60 00 18 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0
D940 E0 F8 FE FE FE FE F8 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 :A8
D950 00 02 00 00 00 03 0E 0B 00 00 00 00 00 03 0E 0B :3A
D960 00 03 00 00 00 00 00 00 00 AA 01 34 FB EF F6 F3 :B5
D970 00 00 00 34 FB EF F6 FB 00 FF 01 01 00 00 00 00 :10
D980 15 A8 00 F8 AB DF A5 EF 00 00 00 78 EB DF AF FF :C3
D990 1F F8 80 80 00 00 00 00 40 00 00 00 C0 E0 D0 40 :07
D9A0 00 00 00 00 C0 E0 D0 40 C0 00 00 00 00 00 00 00 :70
D9B0 03 00 01 01 00 00 00 00 03 00 01 01 00 00 00 00 :0A
D9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 87 7F FB FC 57 1F 1F 05 :97
D9D0 D7 FF FB FD 57 1F 1F 05 00 00 00 00 00 00 00 00 :68
D9E0 F7 EF 55 BC BA C8 A0 00 F7 EF 55 FC FA C8 A0 00 :B2
D9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 80 40 00 00 00 00 00 00 :C0
---------------------------------------------------------
Sum  DD B7 84 19 72 C1 2E 12 20 D6 52 A5 F6 97 C1 61 :40


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DA00 80 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C0
DA10 00 00 00 00 00 02 05 2A 55 00 00 00 00 03 0F 3F :56
DA20 00 00 00 00 00 00 00 00 02 04 0A 55 AA 55 AA 55 :63
DA30 02 06 1F 7F FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :A2
DA40 80 40 20 14 8A 45 A2 45 80 C0 70 BC DF CF E7 E7 :92
DA50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 50 A8 54 :CC
DA60 00 00 00 00 80 F0 FC FE 00 00 00 00 00 00 00 00 :6A
DA70 AA 55 AA 55 28 00 00 00 FF FF FF FF 7F 3F 07 00 :E7
DA80 00 00 00 00 03 3F 07 00 AA 55 AA 55 08 00 00 00 :4F
DA90 FF FF FF FF FF FF FF 7E 00 00 00 28 B7 FF FF 7E :D2
DAA0 A2 45 A2 44 8A 00 00 00 E7 E7 E7 E7 CF 9F 7F 3E :1E
DAB0 00 00 00 03 05 9F 7F 3E AA 55 AA 15 0A 00 00 00 :2C
DAC0 FF FF FF FF FE FC E0 00 00 00 00 00 40 E0 FC E0 00 :D2
DAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 01 0B 06 :13
---------------------------------------------------------
Sum  4C 1E 89 2D C2 12 2C 53 BC 54 B4 CA 03 5D E8 D1 :1A


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DB00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DB10 0C 19 B4 6A CB AE 32 C7 00 00 00 00 00 00 00 00 :B5
DB20 00 00 00 00 00 00 00 00 42 2C B2 D4 2B 5C E2 08 :65
DB30 00 00 00 10 00 00 00 00 00 3F FF FF FF FF FF 4A :4A
DB40 00 00 00 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :30
DB50 00 00 00 C0 F0 F0 F0 C0 0F 0D 30 00 00 00 00 00 :9C
DB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DB70 39 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F9
DB80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DB90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DBA0 00 00 00 00 00 00 00 00 3E 00 00 00 00 00 00 00 :3E
DBB0 00 00 00 00 00 00 03 0F 3F 00 00 00 00 00 03 0E 3B :9D
DBC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 0F 3F FF FF FE FB :46
DBD0 00 01 0E 3B EE BB EE BB 00 00 00 00 00 00 00 00 :9C
DBE0 3E FF FE F4 E8 B0 C0 00 2E BB EE B4 E8 B0 C0 00 :6A
DBF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  83 D9 C0 99 91 0C DF BF 7F F5 1E C6 11 0D AD 3D :50


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DC00 C3 83 8F 1F 3F 3F 7F F0 00 00 00 00 00 00 00 00 :E1
DC10 FF 3F 7E 20 00 00 00 00 EE FB EE FF FC E0 00 1F :AD
DC20 00 00 00 00 00 00 00 00 EC B0 C0 00 00 00 00 00 :5C
DC30 EC B0 C0 00 C0 60 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
DC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 0F 3F 3F :90
DC60 00 00 00 00 01 0A 15 2A 00 00 00 00 00 00 00 00 :4A
DC70 00 00 00 3F F8 F8 FF FF 00 00 00 2A 52 AD 55 AA :55
DC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1F 1F FF FF :3C
DC90 00 0F 3F FF B5 4A 55 AA 00 00 00 00 00 00 00 00 :4B
DCA0 00 00 00 00 C0 F0 FC FC 00 C0 F0 C0 40 A0 54 A8 :F4
DCB0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 7F 3F 3F 0F 03 00 :0D
DCC0 55 2A 55 2A 15 0A 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1E
DCD0 FF FF FF FF FF FF FF 3F 55 AA 55 AA 55 AA 55 2A :B4
DCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FC :F5
DCF0 55 AA 55 AA 55 AA 55 A8 00 00 00 00 00 00 00 00 :FA
---------------------------------------------------------
Sum  57 54 B5 50 D6 8E F9 A6 AD 93 71 D1 43 13 3E D5 :9E


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DD00 FE FE FE FC FC F0 C0 00 54 AA 54 A8 54 A0 40 00 :D0
DD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 3F 7F FF FF FF :C2
DD20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DD30 00 00 FC FF CE F0 FF FF 01 00 00 00 00 01 00 00 00 :B9
DD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F 3F 7C 03 FF FF :CB
DD50 80 C0 C0 C0 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :40
DD60 00 00 E0 FC FE FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :D7
DD70 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 7F 7F 3F 1F 0F 03 00 :6D
DD80 00 00 00 04 15 0B 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :27
DD90 FF FF FF FF FF FF FF 7F 00 00 00 00 00 14 BD FF 7F :C7
DDA0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FE :F7
DDB0 00 00 00 02 05 16 DB FF FE 00 00 00 00 00 00 00 :F5
DDC0 FF FE FE FC F8 F0 C0 00 00 00 00 00 80 B0 50 C0 00 :DF
DDD0 00 00 00 00 00 00 08 18 00 00 00 00 00 0F 3C 7F FF :E9
DDE0 00 00 01 00 00 03 0C 1C 00 00 00 00 00 00 00 00 :2C
DDF0 00 00 00 00 CC 38 F9 FF 00 10 0C FF 33 C7 06 00 :17
---------------------------------------------------------
Sum  7C BB 9A BB 36 EF 8C AE 53 38 F4 E3 74 C0 84 7A :7F


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DE00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 41 E6 FB FF :21
DE10 00 60 F3 FF BE 19 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2D
DE20 00 00 00 00 F0 3C FE FF 00 80 00 C0 00 C0 00 00 :29
DE30 00 18 0C 03 00 00 00 00 FF FF 7F 3F 0F 03 00 00 :F5
DE40 00 1C 0E 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2D
DE50 FF FF FF FF FF FF 1F 00 00 00 00 00 80 00 00 00 :99
DE60 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF F8 00 :F2
DE70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DE80 FF FF FE FC F0 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A8
DE90 00 00 00 00 00 40 00 08 00 00 00 70 E0 FF FF 7F :15
DEA0 00 07 3F 0F 1F 40 00 08 00 00 00 00 00 80 00 :3C
DEB0 00 00 00 00 C0 F0 FF FF 1F F5 EA FF 3F 0F 80 00 :79
DEC0 00 00 00 00 00 00 42 00 00 00 00 00 06 FF FF FF :45
DED0 F8 57 AF FF F9 00 42 00 00 00 00 00 08 00 20 :60
DEE0 00 00 00 00 0E 07 FF FF FE 00 E0 FC F0 F8 08 00 20 :FD
DEF0 00 01 00 02 00 00 00 00 7F 3F 1F 0F 03 00 00 00 :F2
---------------------------------------------------------
Sum  F6 F1 F8 1E 7C 83 A3 0C 9C 92 83 EC 6F C5 F1 BD :2A


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DF00 00 01 00 02 00 00 00 00 08 00 00 10 00 08 00 00 :23
DF10 FF FF FF FF FF FF 3F 07 08 00 00 10 00 08 00 00 :60
DF20 10 00 82 00 11 00 80 00 FF FF FF FF FF FF FC E0 :F9
DF30 10 00 82 00 11 00 80 00 00 10 00 00 00 00 00 00 :33
DF40 FE FC F8 F0 C0 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 :B2
DF50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 01 0B 06 :13
DF80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DF90 0C 19 B4 6A CB AE 32 C7 00 00 00 00 00 00 00 00 :B5
DFA0 00 00 00 00 00 00 00 00 42 2C B2 D4 2B 5C E2 08 :65
DFB0 00 00 00 3F CF FF FF FF FF 00 00 3F DF FF FF FF :24
DFC0 00 00 00 3F DF FF FF FF FF 00 00 00 C0 F0 F0 C0 :6A
DFD0 00 00 00 C0 F0 F0 F0 C0 0F 0D 30 C0 F0 F0 F0 C0 :EC
DFE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DFF0 39 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F9
---------------------------------------------------------
Sum  62 D5 2D C9 9A 9B 5F 8C 60 58 20 53 09 4B C8 6D :01


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
E020 00 07 08 03 0C 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :1F
E030 00 00 00 00 00 13 77 DD 30 4D E3 FF 3F 1F 66 99 :23
E040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 38 76 DD :8B
E050 8C B2 CD FF FC F8 66 99 00 00 00 00 00 00 00 00 :FD
E060 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 60 90 80 60 00 00 80 :D0
E070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 03 03 03 03 01 00 00 :0E
E080 01 01 02 01 02 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :08
E090 77 DD 77 DD 77 DD F7 1D 66 99 66 99 66 99 66 19 :8C
E0A0 00 00 00 00 00 00 00 00 77 DD 77 DD 77 DD 77 D8 :4B
E0B0 66 99 66 99 66 99 66 98 00 00 00 00 00 00 00 00 :FB
E0C0 80 C0 40 C0 40 80 00 00 80 80 40 80 40 80 00 00 :80
E0D0 00 00 00 0C 00 0E 08 00 00 00 00 03 0F 3F 7F FA D5 :C1
E0E0 00 00 00 0C 00 0E 08 00 00 00 00 3C 3C 00 00 0A 05 :A9
E0F0 03 3F FF FF FF FF AF 5F 00 00 00 3C 3C 00 00 0F 0F :E2
---------------------------------------------------------
Sum  ED 2F F3 50 26 1D F9 0B 8E A6 0E FF FE CD CC D1 :4F


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E100 00 00 01 78 78 00 A0 50 C0 FC FF FF FF FF F5 FA :88
E110 00 00 01 78 78 00 F0 F0 00 00 C0 00 00 30 10 00 :D1
E120 00 00 C0 F0 FC FE 5F AB 00 00 C0 00 00 30 10 00 :B4
E130 00 00 00 00 00 00 00 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 :0A
E140 00 00 00 00 00 00 00 00 0A 15 2A 55 AA 55 AA 15 :5C
E150 BF 1F 3F 7F FF FF FF 3F 1F 1F 3F 7F FF FF FF 3F :10
E160 A0 50 A0 40 A0 40 80 00 F5 F0 F0 E0 E0 C0 80 00 :05
E170 F0 F0 F0 E0 F0 C0 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :D0
E180 50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :50
E190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E1A0 01 0F 1E 3F 7F 7F 1F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :8A
E1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 F8 FE 7E 9E E6 FA F8 0C :F6
E1C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E1D0 0F 1F 3F 3C 73 6F 1F 7E 00 00 00 00 00 00 00 00 :28
E1E0 00 00 00 00 00 00 00 00 80 E0 F8 7C FE FE E0 00 :B0
E1F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  AF 8D EE FA 5D EB 2C A8 60 FE 4E CD 6C 6B 16 5A :00
```


▶ひらめいたっ！Act.1「Video-PiO(仮題)」……．新しいコーナーのアイディアです．PiOのページをいくらかもらって，そこに昔のPiOに載った記事をまた載せるのです．たとえば，「ソノシートのGameをテープ(ディスク)にコピーしたけど，昔載せられたプログラムだから詳細がわからない！」という人に，そのGameの記事をリスト(もちろんBug有のときは虫取りをして)付きで載せてあげるとか，「PiOに載ったみなみりょうこさんのイラストや，○○さんのPiOPiOや，××さんのPiOスクエアを全部見たい！

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E200 00 01 03 07 07 07 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1A
E210 00 00 00 00 00 00 00 00 7B F7 E7 CF CF FF FE 00 :F4
E220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E230 F0 98 8C 86 86 86 0C 78 00 00 00 00 00 00 00 00 :2A
E240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E250 00 00 00 00 00 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 3F :4E
E260 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 00 00 00 0F F8 :46
E270 00 00 00 00 00 0F FF 00 00 00 00 00 00 FF F0 1C :1C
E280 00 00 00 00 00 60 C0 00 01 07 03 06 1E 7D FB E7 :AE
E290 01 07 03 06 1E 7D FB E7 00 00 00 00 00 00 00 00 :8E
E2A0 E0 F8 FC F8 D0 D0 B8 B8 E0 F8 FC F8 D0 D0 B8 B8 :B8
E2B0 00 00 00 00 04 07 00 00 00 1F 0F 03 04 0F 0F 03 00 :61
E2C0 1F 0F 03 04 0F 0F 03 00 00 00 01 3F E0 00 00 00 :76
E2D0 FF FE C1 3F FF FF FE 03 FF FE C1 3F FF FF FE 03 :F8
E2E0 18 70 C0 00 00 00 00 00 9F 7F FF FE FD F3 0F FF :61
E2F0 9F 7F FF FE FD F3 0F FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :19
-----------------------------------------------------------
Sum  A6 94 11 D0 8D 3B 9F 66 19 82 AA 4D A8 4D DF D7 :25
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E300 BC 7C 7C FC F8 F0 E0 00 BC 7C 7C FC F8 F0 E0 00 :F0
E310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 07 0F 0F :26
E320 00 00 00 00 01 07 0F 0F 00 00 00 00 0F 38 70 00 :DD
E330 00 00 07 7F FF FF FF FF 00 00 07 7F FF FF FF FF :04
E340 00 00 00 F8 80 00 00 00 03 7F FF FF FF FF FF FF :F4
E350 03 7F FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :7C
E360 F8 FC FC FC FC FC FC F8 F8 FC FC FC FC FC FC F8 :B0
E370 00 00 00 00 00 00 00 00 1F 1F 3F 3F 3F 3F 3F 1F :98
E380 1F 1F 3F 3F 3F 3F 3F 1F C0 00 00 00 00 00 00 00 :58
E390 FF FF FF FF FF FF FF FE FF FF FF FF FF FF FF FE :EE
E3A0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF F8 00 :F2
E3B0 FF FF FF FF FF FF F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F2
E3C0 F8 F8 F0 E0 C0 00 00 00 F8 F8 F0 E0 C0 00 00 00 :00
E3D0 00 00 00 00 03 0F 3F 7F 00 00 00 00 03 0F 3F 7F :A0
E3E0 00 00 00 00 00 00 01 07 00 00 00 3F FF FF FF FF :43
E3F0 00 00 00 3F FF FF FF FF 00 03 00 00 00 3C F0 80 :EA
-----------------------------------------------------------
Sum  CC 0C AB CA 72 3C 5E A7 8C 0F AB D2 01 B0 BD 20 :A6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E400 00 00 E0 C0 FE FE FF FF 00 00 E0 C0 FE FE FF FF :34
E410 00 FF 1F 3F 01 01 00 00 00 00 00 00 00 30 F0 :7F
E420 00 00 00 00 00 30 F0 07 9C F0 FC FC FE CE 02 :79
E430 FF FF FF FF FF 3F 0F 00 FF FF FF FF FF 3F 0F 00 :92
E440 0F 00 1C 0C 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF :2F
E450 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
E460 FF FF FF FF FF FE F8 C0 FF FF FF FF FF FE F8 C0 :62
E470 00 00 00 00 00 00 00 E0 C0 80 80 00 00 00 00 00 :A0
E480 E0 C0 80 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A0
E490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E4A0 00 00 00 03 0E 3D 39 73 00 00 00 00 00 00 00 00 :FA
E4B0 00 00 00 00 00 00 02 00 36 DD 79 F3 E3 E3 :47
E4C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E4D0 80 40 EC BB 9E CF C7 E7 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 70 BC 9C CE :56
E4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  6C FC 84 46 A8 47 35 08 E6 59 83 D6 E0 E7 82 61 :A0
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E500 73 73 73 39 3D 0E 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E0
E510 00 00 00 00 00 00 00 00 C7 C7 E3 E3 F3 79 DD 36 :D3
E520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E530 E3 E3 E7 C7 CF 9E BB EC 00 00 00 00 00 00 00 00 :88
E540 00 00 00 00 00 00 00 00 CE CE CE 9C BC 70 C0 00 :F2
E550 00 00 00 00 00 00 00 08 00 00 00 00 00 00 00 08 :10
E560 00 07 00 00 03 0F 3F 3F 00 00 00 00 00 C0 30 3C :C3
E570 00 00 00 00 00 C0 30 3C 00 FF 01 3F FF FF FF FF :67
E580 00 00 00 00 20 C0 67 38 00 00 00 00 20 C0 67 38 :FE
E590 0F F0 80 FC FF FF FF FF 00 00 00 00 40 C0 00 :77
E5A0 00 00 00 00 00 40 C0 00 C0 00 00 00 C0 F0 FC FC :68
E5B0 04 03 01 00 00 01 00 00 04 03 01 00 00 01 00 00 :12
E5C0 7F 7F 7F 3F 3F 0F 03 00 C3 00 C1 26 06 F8 00 00 :B5
E5D0 C3 00 C1 26 06 F8 00 00 FF FF FF FF FF FF 3F :E0
E5E0 CC 83 00 FC 03 40 60 40 CC 83 00 FC 03 40 60 40 :5C
E5F0 FF FF FF FF FF FF FF FC 00 C0 00 70 10 00 00 00 :35
-----------------------------------------------------------
Sum  76 51 1A 5C 75 C1 B5 E2 E7 D9 73 4F A6 D0 4E 2C :7C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E600 00 C0 00 70 10 00 00 00 00 FE FE FE FC FC F0 C0 00 :E2
E610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E630 00 00 00 0F 3F 3F FF FF 00 00 00 00 05 2A 15 AA 55 :CE
E640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 F0 FC FF :AB
E650 C1 33 1C 3D BF 5F AB 55 00 00 00 00 00 00 00 00 :6B
E660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CC B0 CF 30 FC C3 02 :3C
E670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 03 0F 0F 3F 3F FF F0 :91
E680 02 01 0A 05 2A 15 AA 50 00 00 00 00 00 00 00 00 :4B
E690 FF FF FF FF FF F0 00 00 AA 55 AA 55 AA 50 00 00 :E3
E6A0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF F0 00 00 00 00 :ED
E6B0 AA 55 AA 50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F9
E6C0 C0 C0 00 00 00 00 00 00 80 40 00 00 00 00 00 00 :40
E6D0 50 14 0A 05 05 02 0F 01 50 14 0A 05 05 02 00 00 :04
E6E0 50 14 0A 05 05 02 0F 01 00 00 00 07 1F BF FF FF :6D
E6F0 00 01 03 07 1F BF 00 60 00 00 00 07 1F BF FF FF :2C
-----------------------------------------------------------
Sum  CC 31 E6 21 60 66 72 06 7A 75 70 37 42 00 26 44 :84
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E700 00 00 00 00 E0 F9 FE FF FF 00 80 C0 E0 F9 FF 00 00 :ED
E710 30 60 00 E0 F9 FF FF FF 00 20 50 A8 50 A0 F0 80 :DE
E720 18 3C 7E FE FE FC 00 00 00 30 78 F8 F8 F0 F0 80 :C2
E730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 7F 3F 0F 01 03 1F :EE
E750 30 30 18 0C 00 00 02 18 7F 7F 7F 3F 0F 01 03 1F :8C
E760 FE FE FE FC F0 80 C0 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 :22
E770 FE FC FC F0 80 80 80 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 :46
E780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E790 00 00 FF 00 00 FF 00 00 EF 00 00 FF 11 02 D1 00 :D0
E7A0 00 70 00 00 DB 00 00 76 E3 C0 88 C1 83 02 00 00 :32
E7B0 FB 00 00 76 21 32 C2 00 00 71 00 00 EF 00 00 FF :E5
E7C0 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FB
E7D0 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FB
E7E0 E0 02 02 03 00 00 0F 05 03 FC C0 60 20 04 04 01 :43
E7F0 00 00 FF 03 05 FA 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FE
-----------------------------------------------------------
Sum  4F 37 8F 32 60 23 11 6C D1 FB CD 1C 02 98 B9 3E :8D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E800 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 03 01 47 B8 CE 00 03 :D1
E810 10 6F 90 69 10 1B 22 CB 34 5F 00 03 10 7B 84 52 :87
E820 03 00 13 22 DD FB 01 00 12 3E E1 60 01 00 10 00 :B3
E830 01 01 19 10 28 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 00 :63
E840 00 20 10 20 81 03 02 C0 81 01 C0 81 01 80 02 03 :DF
E850 A0 81 43 83 07 04 90 82 23 C1 89 0C 8D 81 12 81 :1E
E860 B1 78 9F 93 00 49 79 B0 B2 A0 01 85 CD C8 E0 C1 :DB
E870 01 83 07 04 C0 81 01 81 03 02 81 03 02 C0 81 01 :1F
E880 40 42 A2 00 C0 04 20 40 80 04 0C 0A 08 03 08 00 :F5
E890 20 24 04 00 04 00 20 20 08 20 20 90 88 98 00 04 :88
E8A0 00 00 10 10 00 10 10 00 00 00 00 00 50 00 51 :E1
E8B0 20 00 00 01 03 02 60 20 50 40 40 01 A0 80 80 00 :17
E8C0 01 01 00 C1 2F 00 DA B4 00 41 22 90 09 74 19 40 :49
E8D0 6A 88 10 A4 91 59 A2 82 18 36 00 58 2B 10 18 A4 :51
E8E0 04 81 05 90 08 08 42 02 45 01 00 81 80 00 BF 00 :74
E8F0 00 FC C0 80 00 00 01 01 22 21 50 34 D4 6A 04 20 :67
-----------------------------------------------------------
Sum  55 77 40 5B EB 5E 9E F6 F6 01 9B F7 DE 2B 85 F4 :4F
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E900 06 B0 55 A1 04 04 80 F0 90 01 C0 80 00 01 03 02 :FB
E910 1A 02 80 00 02 03 40 40 80 04 10 1C C0 80 00 08 :19
E920 18 14 01 00 80 C4 64 8C A3 00 29 40 00 21 2C 28 :E2
E930 50 01 03 02 00 40 00 00 44 00 20 18 24 04 00 02 :3C
E940 88 30 2F 40 01 C6 03 B8 26 6A 82 9C 4B 01 4E 6C :5D
E950 A8 D6 0C 1A 03 C7 08 B3 0C 43 0A 20 C3 C2 80 23 :CA
E960 28 E0 00 00 00 27 0B 29 C0 E9 93 00 10 E1 03 03 :96
E970 30 30 48 40 F0 01 46 70 04 00 44 04 00 06 84 01 :66
E980 09 08 40 49 80 10 20 31 01 09 00 81 83 00 40 00 :C9
E990 00 00 20 01 88 08 08 03 81 82 40 00 02 00 00 11 :12
E9A0 36 00 34 B0 88 24 B2 B2 48 29 29 54 80 84 80 00 :9C
E9B0 08 10 00 00 43 30 C0 80 01 01 52 80 20 F0 10 01 :C0
E9C0 52 08 06 18 19 30 63 00 01 D4 01 18 43 E4 00 10 :49
E9D0 20 05 47 22 C4 F6 35 24 5B E0 00 34 00 01 7F A1 :31
E9E0 40 9D 00 00 00 81 03 02 80 D0 80 40 40 A0 00 00 :53
E9F0 00 00 40 00 10 10 00 10 10 00 00 00 80 20 01 01 :22
-----------------------------------------------------------
Sum  09 9F 7D 71 3A E3 B5 5C A4 D4 B8 95 2A 69 D4 8B :7B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EA00 C0 81 01 C0 10 C0 00 01 81 C0 80 01 10 01 10 41 :F7
EA10 83 02 80 08 08 08 08 01 11 10 01 10 00 10 21 01 :8A
EA20 22 00 00 80 A0 8C 08 81 03 02 20 B2 69 80 A1 5C :14
EA30 00 60 48 00 88 C8 90 01 92 20 08 C8 05 10 2C 00 :4C
EA40 00 6A 10 02 A3 40 20 02 12 12 AD 10 00 5A 82 11 :4F
EA50 11 00 04 06 80 80 7F 05 00 D9 00 00 00 61 C3 82 :1E
EA60 50 5A A9 87 C4 1C 40 10 10 00 03 86 82 80 00 01 :9C
EA70 3A 3C 90 88 00 00 03 86 12 20 03 C5 82 58 C4 00 :AF
EA80 04 00 1F E0 81 40 C0 00 80 00 80 40 80 18 80 98 :74
EA90 20 C0 B0 00 01 01 58 90 29 02 00 52 B4 E4 5A 07 :F0
EAA0 47 00 D8 74 28 07 87 80 58 48 A0 40 00 00 A0 A0 :89
EAB0 50 08 40 08 80 20 20 00 00 00 01 00 10 60 80 E1 :32
EAC0 58 10 E0 01 03 02 20 40 F8 24 00 25 12 20 FA 80 :9B
EAD0 20 20 04 18 FD A1 A1 51 08 60 00 01 99 80 80 00 :EE
EAE0 00 00 91 00 20 0C 20 02 04 00 12 20 10 01 22 21 :69
EAF0 84 00 04 80 01 01 B0 01 21 C0 81 81 40 00 00 00 :DE
-----------------------------------------------------------
Sum  B7 D1 76 54 72 10 D2 C5 81 8B 10 7F C1 31 9D F3 :88
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EB00 C1 80 4C 10 10 00 01 01 42 90 00 C0 00 C0 D1 50 :22
EB10 A8 00 10 10 DF 20 90 5B A4 50 B8 47 B4 2A D1 30 :84
EB20 BF 58 80 2A 50 60 F3 8C 8B 38 C2 32 40 BF 7E 61 :85
EB30 9A 7B 5F A1 40 EC 32 D6 1F E1 00 89 12 13 01 FE :F6
EB40 1D 11 EE 19 5F A0 40 F4 0A 02 7F 80 00 DF 21 30 :A3
EB50 C0 84 04 01 01 06 04 06 B9 00 01 EC 41 A0 4C 00 :2D
EB60 02 02 06 04 4A 00 14 5A 00 00 5D 00 00 EA 20 00 :2D
EB70 40 00 20 20 00 00 5F 02 00 5A 04 0E 55 04 00 04 :AA
EB80 A0 80 75 81 00 FD 88 02 8A 01 01 02 68 59 14 81 :81
EB90 01 00 44 08 88 00 01 01 A2 C0 00 00 01 00 10 00 :4A
EBA0 80 00 01 01 C8 90 40 00 00 00 40 08 88 10 00 10 :0A
EBB0 81 02 03 80 08 08 01 03 01 80 10 10 80 01 01 42 :7F
EBC0 00 42 52 00 52 65 00 65 00 28 01 00 04 00 00 01 :DE
EBD0 01 40 12 10 00 04 44 00 00 00 08 40 09 02 60 44 :A2
EBE0 00 00 00 08 12 12 00 00 80 A0 00 A0 10 04 04 29 :2D
EBF0 C0 21 14 14 2A 00 04 00 4B 08 5C 00 30 21 01 00 :38
-----------------------------------------------------------
Sum  44 0F 88 5F 0F 22 7F 7F 4B 66 11 36 5A BA 38 54 :01
```

(または読みたい)」という人には，それを全部さがして載せるetc.etc．近くにPionistがいず，昔のPiOも手に入らず，「コピーサービスは高くつくし，不鮮明だ」という人にはいいと思います．いかがなもんでしょう？

（修正：Wonderskats.）

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EC00 40 04 00 04 B0 E8 00 01 C5 80 02 80 00 00 0A 08 :BA
EC10 A0 02 82 20 01 20 E0 81 41 44 08 44 02 E0 80 20 :19
EC20 00 20 CC 80 4C A0 20 00 04 88 04 72 70 22 10 04 :20
EC30 04 20 01 01 A4 02 A2 80 00 00 C7 8C 0A 00 10 10 :6B
EC40 01 80 00 01 03 02 40 04 06 00 10 01 93 02 94 01 :0C
EC50 03 02 04 1C 12 00 04 05 83 12 14 01 03 02 4C 04 :3F
EC60 4A 60 00 61 22 03 24 29 03 28 04 1C 12 20 48 49 :8B
EC70 83 12 15 9F 0D 16 4D 05 4A 82 06 05 80 EE 06 55 :5E
EC80 F3 0C 0E 08 92 30 01 61 58 4E 0E 40 2D 01 0A 01 :66
EC90 92 B0 41 E1 E2 9C 6A 49 28 20 03 1D 9A 50 20 21 :28
ECA0 A0 DC 38 41 33 20 81 04 05 00 01 01 82 00 00 00 :56
ECB0 20 21 C0 8C 40 17 41 56 00 48 00 00 02 00 82 A0 :E7
ECC0 00 08 86 06 84 A0 00 08 98 84 CA A0 4A 00 81 0C :1D
ECD0 8C 18 18 00 42 44 80 09 04 00 01 0D 00 92 00 1A :89
ECE0 48 56 10 44 10 09 44 45 00 00 00 20 01 01 08 00 :BE
ECF0 08 20 0C 04 B0 E0 C0 01 03 02 04 08 61 00 04 C9 :C8
-----------------------------------------------------
Sum  D6 89 69 C6 52 95 08 94 04 44 E4 18 9B F8 11 90 :89
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
ED00 31 03 40 61 43 82 40 04 05 80 C1 28 03 01 52 20 :C2
ED10 02 82 40 00 05 C0 80 4E 00 20 45 10 04 A4 40 00 :B4
ED20 14 08 00 0C 20 00 66 01 00 BD 4B 12 1C 01 03 02 :EB
ED30 40 01 81 00 80 01 80 C0 00 01 17 14 20 00 80 00 :4F
ED40 20 21 E0 80 40 03 25 26 81 01 01 00 01 01 00 01 :B5
ED50 00 00 00 00 00 00 00 80 00 80 00 00 00 00 08 05 :0D
ED60 80 00 00 04 11 11 A2 80 42 2F 15 18 90 D6 28 21 :15
ED70 03 02 80 10 19 80 21 DC 90 A0 C0 80 04 54 0E 80 :81
ED80 4F 08 00 CA 08 00 52 04 A0 4C 08 02 42 00 16 16 :E3
ED90 4A 0A 15 20 00 7A 00 04 53 80 58 DA A8 02 A2 83 :DB
EDA0 10 11 CA 9A 15 F9 93 62 80 04 04 03 07 00 80 04 :9E
EDB0 04 02 01 01 82 04 07 46 0B 54 82 C0 3F 41 4E B1 :FB
EDC0 90 DC 29 A0 A0 50 82 C6 3B 42 A5 52 98 D4 29 C2 :38
EDD0 07 51 89 15 28 15 12 04 81 31 20 37 10 20 E1 B0 :13
EDE0 40 05 13 16 85 A7 48 A1 E5 16 43 8D 0A D0 A3 42 :0D
EDF0 02 00 00 00 02 02 C4 00 C4 21 08 21 86 84 48 21 :4B
-----------------------------------------------------
Sum  B0 08 06 51 40 5C 1A 30 3B 7C 34 CC 40 5C CE EC :02
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EE00 65 56 62 CC 48 00 A1 80 40 00 00 00 02 02 00 03 :99
EE10 00 00 00 00 84 00 A4 69 80 ED C5 8C 0B 31 23 42 :F0
EE20 A0 A0 81 B5 E5 1A 46 16 10 04 21 81 50 50 A9 C0 :90
EE30 8A 40 88 C1 10 20 10 80 20 00 80 01 81 80 C1 82 :B8
EE40 41 84 21 21 40 04 81 A2 A2 51 18 19 01 09 43 A8 :87
EE50 80 20 20 00 04 05 A6 A0 56 4B 49 02 80 00 00 00 :7B
EE60 01 01 20 04 44 00 00 02 A0 80 40 01 0D 0E 20 80 :88
EE70 00 00 05 04 40 00 00 00 02 02 40 00 00 00 02 02 :91
EE80 81 00 81 81 00 81 80 B0 60 81 09 82 09 20 49 E0 :F2
EE90 84 46 5B C1 1A F8 C9 B0 80 CC 01 81 C9 02 10 02 :1C
EEA0 82 04 01 81 40 88 41 C0 A0 40 84 10 14 08 53 8E :42
EEB0 18 34 18 00 83 04 11 82 02 02 20 24 00 00 00 01 :C7
EEC0 22 2D 80 03 83 18 AB 96 03 08 08 08 12 13 20 00 :0E
EED0 20 82 00 82 80 3F 3F 00 CA 80 10 FE A5 00 25 A1 :E5
EEE0 90 24 86 42 00 C2 A0 00 85 0C 10 0C C0 10 D9 88 :BC
EEF0 2D 21 41 81 76 40 80 00 00 80 6F 17 00 17 00 80 :E3
-----------------------------------------------------
Sum  EF 4D 0D 76 DF A1 67 FB 5E B2 8C 8A C9 7E BC CB :95
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EF00 6F 60 01 41 49 C9 36 E0 40 C0 B8 41 01 40 00 00 :73
EF10 84 A4 0A 10 4D 01 81 24 21 04 8C 99 40 00 50 05 :14
EF20 08 85 88 28 21 C1 83 02 10 A0 00 00 00 81 00 00 :D5
EF30 40 10 20 20 80 41 01 02 12 10 0C 90 1C 80 20 21 :EF
EF40 20 20 4B B1 A3 42 96 0C 18 44 C4 A5 C0 9C 10 3F :33
EF50 C2 31 71 00 01 10 2F 30 43 29 2A BB 14 89 07 83 :4C
EF60 05 CF 90 4A 03 01 02 9C 03 9A A9 02 A3 1C 03 1A :74
EF70 84 C4 00 1C 03 14 A0 00 00 01 09 08 C0 80 40 10 :BD
EF80 26 26 00 80 00 08 01 09 80 D6 18 81 CF 00 00 00 :9C
EF90 81 80 01 01 80 00 01 00 01 01 20 00 05 90 10 00 :4B
EFA0 20 04 05 38 39 11 20 04 05 10 11 01 80 00 05 00 :7B
EFB0 01 01 A0 00 81 80 00 00 18 00 99 80 01 01 D6 80 :2C
EFC0 5E F3 81 72 40 02 02 02 9D 02 4C E0 C8 00 00 00 :1D
EFD0 09 00 41 20 02 02 22 00 22 1C 22 27 10 03 03 11 :3E
EFE0 2B 08 84 0A 8C 10 A0 01 84 00 84 13 89 8A 41 84 :F1
EFF0 04 08 42 43 00 40 40 01 0D 16 BC 01 B9 70 50 28 :93
-----------------------------------------------------
Sum  04 2B 2D 48 E9 20 C8 F1 CF 97 80 F1 03 90 49 4F :68
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F000 85 05 09 20 21 11 80 14 13 08 21 C1 02 60 00 00 :D8
F010 4C 40 81 02 02 00 80 00 82 08 00 00 00 00 42 00 :5D
F020 40 08 81 81 10 40 10 10 02 11 0D 00 0D 30 00 20 :37
F030 80 00 13 05 00 CD 58 10 60 0A 18 16 36 C9 F0 01 :55
F040 01 C0 00 B0 50 00 3C 03 C0 70 20 00 00 00 10 40 :A0
F050 A0 00 00 01 62 94 70 00 80 80 82 32 E5 80 80 41 :E1
F060 85 61 D6 01 03 80 23 46 86 3C 80 3D 21 C6 90 02 :A1
F070 01 03 98 D0 28 3C 3C 00 80 D8 00 01 83 02 00 40 :2A
F080 00 02 81 02 80 00 00 01 00 01 98 00 18 01 03 00 :BB
F090 80 00 00 80 85 85 C0 80 40 43 01 42 00 80 00 80 :10
F0A0 03 80 50 00 00 C0 00 C0 C1 04 84 01 40 41 C7 8D :72
F0B0 08 D3 65 A6 A0 D0 10 00 0B 08 02 80 1C 00 05 04 :20
F0C0 00 00 12 C0 09 88 00 00 12 48 CD 30 00 01 1C 22 :F9
F0D0 30 5A 00 02 12 20 00 40 08 0A 1A 38 00 70 10 02 :E4
F0E0 02 30 30 48 A0 00 80 CC 48 B4 CD A2 2F 52 29 29 :D4
F0F0 07 40 02 B1 31 4A 81 02 03 11 C3 22 80 00 00 80 :F1
-----------------------------------------------------
Sum  7C 90 06 0D A1 75 44 CC AE 96 FE 36 F1 26 76 C2 :0C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F100 84 01 21 02 02 00 40 40 60 30 60 04 01 44 88 20 :0B
F110 28 40 90 00 10 05 11 01 14 41 88 11 11 20 08 08 :4E
F120 06 88 06 04 03 45 70 00 60 C1 06 85 A1 C1 02 45 :A5
F130 55 AA 05 80 06 3E 6B 53 20 05 06 82 2A 80 88 00 :65
F140 8A 00 D0 00 80 00 02 00 81 01 20 04 06 00 01 01 :8A
F150 00 04 06 00 06 06 00 00 02 00 01 01 5C 00 5E 28 :FC
F160 00 28 81 08 09 2A 28 56 08 21 01 C0 8A 88 40 02 :A0
F170 02 40 91 10 00 04 00 02 0D 0B 91 42 C3 E0 00 A0 :17
F180 66 00 64 0C 21 2D A0 4A 65 89 26 D3 AA 42 85 87 :ED
F190 2D DA E1 0C 57 A7 2F 50 A5 08 43 0F 82 F4 AB 04 :95
F1A0 00 B0 4F D4 A1 A1 52 14 94 2A 90 20 25 10 04 04 :26
F1B0 10 02 12 08 10 09 80 50 00 09 03 02 20 02 82 00 :C7
F1C0 02 05 CC 00 4C 10 00 30 01 40 00 14 10 28 10 30 :2C
F1D0 28 40 00 50 78 38 51 04 01 01 95 11 86 85 05 8A :FF
F1E0 00 12 00 88 94 08 A0 4A 48 12 04 04 40 C0 B8 02 :3C
F1F0 0C 0C 01 48 05 00 00 00 06 1C 02 00 01 01 3C 10 :D8
-----------------------------------------------------
Sum  6C CE 17 B2 30 8A E8 68 7A 97 3E 50 D4 C3 78 93 :4E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F200 10 00 03 03 50 10 60 E4 00 E7 C0 42 A2 11 81 02 :D9
F210 51 00 50 20 42 42 08 40 08 D7 00 D5 19 33 02 61 :F0
F220 D1 12 0E CE 11 40 01 01 04 04 1B 20 0E 08 8A 0A :FF
F230 15 00 01 79 84 0E 15 74 71 0C 84 80 15 60 65 10 :15
F240 C4 80 55 50 40 20 BB 91 2A B8 30 C0 90 81 01 04 :7D
F250 00 7C 80 00 00 00 80 80 40 F0 80 00 24 04 82 40 :96
F260 08 00 51 41 00 09 00 08 01 09 0E 80 08 A0 00 28 :13
F270 10 00 10 84 28 24 01 00 01 1C 09 19 21 00 A1 22 :14
F280 48 0A C0 88 08 02 00 02 00 00 94 00 81 01 C4 8C :0C
F290 0A 52 00 52 42 C8 04 00 22 20 40 01 04 20 29 51 :DD
F2A0 40 08 0C 82 20 32 81 08 85 00 81 11 03 80 86 08 :D9
F2B0 24 38 21 42 04 20 61 31 20 08 0C 80 21 B1 00 08 :03
F2C0 0C 24 80 94 52 00 56 0C 29 31 80 10 10 45 05 5A :96
F2D0 08 28 14 40 10 10 00 08 00 00 01 86 06 80 :B9
F2E0 00 00 00 00 00 08 82 82 08 00 08 00 00 00 08 :24
F2F0 14 00 40 00 00 00 00 05 20 05 80 00 00 00 90 90 :1E
-----------------------------------------------------
Sum  01 F6 59 F1 5F 21 78 88 01 F9 8F B2 75 EE A4 6A :6D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F300 90 04 84 00 0C 0C 95 94 AB 21 00 21 D4 9C A2 40 :98
F310 00 40 10 84 04 00 00 00 00 08 00 00 86 04 01 00 :6B
F320 00 00 01 01 01 05 06 83 01 82 01 02 02 81 02 03 :9F
F330 01 05 06 01 83 00 01 00 00 00 01 01 80 00 80 8A :1D
F340 00 8A 78 00 78 68 00 68 80 0F 08 C0 D6 84 80 10 :8B
F350 00 00 80 80 40 08 08 10 00 90 80 80 01 84 C1 01 :37
F360 35 13 24 10 02 82 40 08 09 C8 81 48 83 21 22 44 :EC
F370 08 80 40 48 01 04 01 01 82 10 12 1A 00 1A 4A 00 :39
F380 48 00 01 01 8A CF 10 51 F3 08 08 00 80 00 10 11 :A8
F390 A8 80 00 01 15 14 23 08 83 C0 14 C5 C9 83 42 C3 :EA
F3A0 91 12 89 C3 03 C1 93 10 28 03 88 10 C4 15 A8 80 :1A
F3B0 00 01 15 14 08 00 80 00 10 11 CF 8A 55 F3 51 AA :6F
F3C0 A1 80 61 10 05 01 80 D0 10 10 41 41 04 01 81 8D :9D
F3D0 10 1C C2 90 42 0C 59 09 08 20 88 00 4D 04 81 C8 :78
F3E0 0A 86 20 26 02 08 88 98 02 18 05 00 04 10 21 21 :75
F3F0 1C 00 90 80 00 01 CA 80 40 02 20 22 41 13 10 6A :C9
-----------------------------------------------------
Sum  26 1B 69 7D 42 C1 56 F2 BF 48 7E 88 2E 17 50 00 :14
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F400 5B 94 23 24 06 09 42 43 01 02 00 00 02 02 00 08 :D9
F410 08 00 B5 01 81 04 84 40 00 00 60 80 60 20 81 E1 :C9
F420 10 41 51 05 A3 84 8A 40 8A 09 01 01 08 11 11 87 :DE
F430 05 82 E4 80 60 39 50 61 80 CA 00 22 35 83 20 05 :7E
F440 84 03 40 A0 C0 00 40 01 0A 8B 18 19 01 43 00 80 :F2
F450 02 60 22 40 41 81 14 00 10 24 A1 81 04 14 0A 03 :15
F460 04 40 82 2B 24 04 01 80 20 40 02 05 80 A4 9B 82 :42
F470 9D 32 20 56 84 94 4A 00 0C 00 80 04 04 09 01 00 :45
F480 01 10 00 04 00 05 00 10 05 81 03 00 85 0D 0A 80 :CF
F490 04 05 80 80 45 13 01 12 40 00 80 06 12 07 80 04 :D7
F4A0 00 04 00 0F 10 10 00 00 21 21 0C 00 0C 10 00 10 :AD
F4B0 80 40 00 01 23 04 00 00 1F 10 05 C4 11 25 07 00 :1D
F4C0 8D 0C 11 25 06 63 00 62 01 00 02 20 2B 50 08 20 :60
F4D0 1A 01 12 61 A8 00 BA 84 01 C1 50 01 4E 18 01 5C :4A
F4E0 8A 14 14 00 40 40 82 90 50 00 80 80 86 39 E4 00 :37
F4F0 08 00 A2 60 82 30 83 21 02 84 84 20 01 01 79 84 :89
-----------------------------------------------------
Sum  5D A6 6A 85 1B E2 FF 5E 2A BB 86 D1 DC A5 4F 0E :66
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F500 79 E2 10 82 41 03 03 C0 12 10 E0 03 83 40 8C 04 :4C
F510 00 29 10 02 A8 0A 00 00 00 08 11 11 20 1A B4 04 :09
F520 51 51 C4 8D 0B 65 95 6A 80 0C 00 20 42 02 00 80 :D2
F530 00 10 01 01 10 02 02 80 02 02 10 00 03 46 07 62 :6C
F540 83 62 84 00 22 30 02 08 0C 28 60 50 00 08 0A 10 :CB
F550 84 64 40 00 40 02 40 02 80 10 10 05 00 05 10 01 :67
F560 01 8C 01 89 00 2A 00 40 C4 20 00 00 00 00 20 40 :C5
F570 84 01 01 20 24 00 00 00 04 48 13 13 21 00 20 80 :FD
F580 80 90 00 00 80 80 04 80 80 D0 01 00 02 40 20 01 :48
F590 81 40 00 00 C0 84 45 06 00 C6 20 00 80 10 01 01 :C8
F5A0 80 06 06 20 8D 0D 20 42 82 06 20 23 10 00 30 D0 :83
F5B0 00 D4 84 00 18 00 21 39 05 04 8A 20 20 51 C2 86 :36
F5C0 05 61 43 82 12 00 9C 08 40 79 40 01 50 02 90 0A :C7
F5D0 20 00 C0 00 05 06 C1 84 85 28 01 09 9C F9 60 00 :DC
F5E0 22 00 80 10 1C 88 11 11 0C 6C 12 20 0D 09 8D 08 :CD
F5F0 11 00 04 78 2E 0C 30 30 71 49 CC 0C D2 00 E3 73 :E1
-----------------------------------------------------
Sum  2F CA BC E5 D0 7B 04 C2 31 BC 6E 15 86 54 14 98 :A1
```


▶ちゃお／PiO²初投稿の"こ〜じ"です．X.T.B.Cを結成して半年，会員も4倍ぐらいだけど増えました．しかし，しかしですよ，今私は中3．月1.5回の割合で定期テストがあるんで活動ができないよー．P.S.001. HYDLIDEIIを16時間で解いてしまったあまりの簡単さにはまいったなぁー（しかしRED.CLYは偶然見つけたんだよん）．P.S.002. こんど○田までナンパしに行くぞー（6月6日PM2：00）．P.S.003. そんじゃお休みなすわい．

（こ〜じ）

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F600 80 C0 0C 06 81 25 38 80 00 31 23 42 20 82 02 08 :F2
F610 01 78 C5 80 44 79 70 11 00 C9 C8 11 43 03 82 04 :6A
F620 04 00 9F 84 40 02 02 10 26 04 D0 60 10 E0 04 C4 :8D
F630 88 10 1C 80 20 20 60 02 60 8A 10 1A 00 08 84 81 :F7
F640 18 11 82 C0 12 50 04 44 20 02 83 50 00 00 F9 A3 :A6
F650 4A 40 04 84 A0 C2 00 80 E0 00 21 05 84 C8 C1 81 :88
F660 C2 96 40 80 86 04 08 21 81 20 04 04 02 00 00 00 :76
F670 40 40 98 41 10 02 A1 02 80 30 20 00 1C 00 06 00 :00
F680 06 21 02 23 C8 82 42 80 01 81 9A 0B 11 94 20 34 :78
F690 01 69 02 81 03 02 00 08 03 00 20 01 40 10 10 03 :81
F6A0 05 02 20 00 02 20 00 23 13 06 04 07 0F 0A 00 00 :A9
F6B0 06 00 40 03 80 11 10 05 21 04 00 01 00 00 08 0B :28
F6C0 00 00 00 00 03 03 04 00 04 20 00 20 04 50 00 01 :A3
F6D0 33 84 C0 00 00 40 05 04 81 20 21 43 00 82 81 82 :4A
F6E0 00 04 4A 46 19 01 FD 10 41 01 06 10 02 00 08 37 :54
F6F0 22 C4 A4 51 87 C4 90 00 91 40 15 14 A0 00 80 01 :D1
-----------------------------------------------------------
Sum  D8 47 FC CD 5D 95 9F 4E 16 E6 8D C1 1B B5 0D 72 :60
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F700 08 09 C8 82 63 A3 01 A2 84 A8 48 30 40 00 04 B0 :9C
F710 00 03 88 80 01 08 09 48 03 42 90 44 91 80 04 04 :97
F720 02 00 00 31 82 A3 11 05 00 21 07 05 70 00 90 08 :A3
F730 11 01 82 D1 12 40 08 08 26 0A 8C 06 09 0E E1 A0 :21
F740 51 34 00 34 B4 8E 68 1D 63 00 88 18 14 08 14 01 :B4
F750 88 10 10 33 15 2A 00 40 08 0A 2A 35 00 88 00 09 :5C
F760 12 03 60 00 40 01 06 0F 20 48 08 81 06 03 00 10 :D5
F770 00 00 01 01 E4 28 CD 71 02 71 13 E1 D2 2D 22 AC :80
F780 00 51 00 00 02 00 02 04 84 00 80 C0 98 C0 10 40 :C5
F790 C1 21 20 01 81 40 01 01 C0 81 41 C0 50 A0 04 24 :20
F7A0 84 28 21 41 00 81 01 40 20 00 08 10 10 00 C1 80 :59
F7B0 80 08 08 00 41 01 A1 00 A1 31 00 31 09 20 88 01 :28
F7C0 03 02 00 00 00 A0 01 01 04 C8 04 00 88 02 04 01 :06
F7D0 01 C0 10 90 80 01 01 40 83 00 90 00 10 80 11 80 :57
F7E0 22 80 22 2C 91 2C 6A 00 6A C0 04 84 00 00 B1 21 :9B
F7F0 81 64 C1 83 02 E7 4D 8B 81 D0 00 10 21 01 20 04 :91
-----------------------------------------------------------
Sum  72 9C 7F ED BC E5 BC E5 B1 E2 99 83 F0 51 F2 AD :4B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F800 A0 90 3B 30 C8 81 41 04 51 01 14 00 94 20 04 00 :47
F810 80 C2 00 20 01 00 24 08 8C 9C 22 3E C3 88 4A 80 :2C
F820 02 00 00 20 80 60 00 00 08 03 03 52 00 42 A8 08 :54
F830 A0 09 20 21 00 08 08 81 23 20 8C 08 00 20 84 85 :7B
F840 08 1F 18 03 29 12 88 18 10 00 16 01 E0 8A 60 80 :8E
F850 01 01 85 10 15 8E 24 2A 40 00 C0 00 C8 00 AA C0 :BA
F860 2A 04 01 01 10 02 82 12 22 30 E0 80 40 5C 01 59 :7E
F870 10 03 03 49 1D 00 40 9C 18 80 2A 20 40 03 02 34 :B3
F880 01 11 40 08 08 08 00 08 C0 78 C0 40 04 C5 10 41 :C4
F890 41 01 53 10 20 44 20 84 20 25 2A 00 08 0B 81 8A :3A
F8A0 A0 80 00 60 00 41 64 09 4D 80 10 90 C4 96 18 20 :2D
F8B0 76 20 42 8C 0A 00 A0 00 02 00 00 00 01 01 41 08 :5B
F8C0 0A 02 08 0A 86 03 84 81 00 01 C4 8C 0A 19 13 02 :35
F8D0 03 82 05 44 01 54 20 00 22 20 00 A0 C0 00 80 01 :66
F8E0 02 03 A0 80 40 01 01 02 80 02 02 01 03 00 20 90 :A1
F8F0 10 00 04 05 02 50 00 20 44 44 20 04 04 70 F8 20 :C3
-----------------------------------------------------------
Sum  7C BB 82 C5 AF C0 A4 B5 A7 F4 85 3A 21 E3 1C 80 :40
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F900 02 08 08 00 20 20 80 05 84 0C 20 2C 10 02 02 84 :4B
F910 0C 80 80 18 10 44 80 44 20 00 20 12 24 36 59 00 :41
F920 59 8A 02 8D D5 55 2A 55 D5 2A CC 19 19 C4 11 91 :7E
F930 40 81 01 40 01 01 C0 00 80 00 01 01 08 A4 08 00 :FA
F940 CA 00 02 0C 00 20 04 20 02 40 00 20 43 43 00 02 :06
F950 00 80 20 A0 01 00 00 00 01 01 AB 00 AA 0E 20 2E :F4
F960 80 2A 20 09 83 08 90 C7 01 10 89 08 20 00 80 11 :08
F970 78 41 E0 80 40 10 48 48 60 00 80 38 10 28 00 28 :71
F980 00 10 09 09 40 41 01 40 01 01 00 02 00 34 08 3C :60
F990 B1 00 20 32 64 66 29 28 00 2A 33 11 80 95 40 01 :E2
F9A0 55 02 80 00 00 00 01 01 40 C8 0A AD 07 AC 80 34 :FF
F9B0 23 00 00 FF 00 01 02 00 2F 01 00 00 02 00 03 01 :5B
F9C0 08 00 00 10 45 45 80 08 0A 28 01 01 00 C0 82 00 :A0
F9D0 01 01 74 80 36 80 00 00 AA BB 44 10 82 00 A0 48 :CF
F9E0 88 10 01 01 01 50 01 00 00 30 40 00 00 28 60 10 :F4
F9F0 08 01 01 02 21 12 03 01 03 E4 20 D0 00 0B 0A 80 :AF
-----------------------------------------------------------
Sum  2B A2 CC E7 0B C1 77 3F 84 72 A3 59 7D 81 6B C8 :25
```

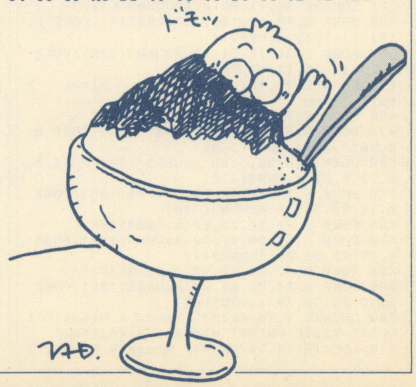
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FA00 20 30 00 00 00 03 1C 4B 02 00 02 81 14 17 11 00 :7B
FA10 11 17 0C 70 05 01 10 00 20 84 35 1C 4A 80 C0 50 :89
FA20 05 11 18 20 A0 C2 1C 0E 23 80 10 18 53 7A 8D 94 :93
FA30 DE 21 ED A7 1A 78 79 95 81 24 E2 47 25 72 27 C5 :84
FA40 EA 28 34 5A 92 46 25 F4 54 A8 32 58 8C 12 44 67 :60
FA50 00 22 01 02 11 00 81 00 00 00 42 40 02 00 03 08 :46
FA60 00 00 44 10 10 08 48 40 20 00 01 A2 80 EF 00 00 :26
FA70 FE 00 00 80 10 00 90 00 80 80 A0 C0 00 12 00 92 :22
FA80 20 00 80 00 81 81 D8 80 58 41 05 84 80 58 00 40 :34
FA90 09 08 20 03 03 90 42 42 14 A1 B4 C0 A8 20 40 00 :7C
FAA0 40 A1 72 43 E2 C4 44 4C 20 28 20 40 02 84 49 49 :8C
FAB0 01 34 21 C0 AA 20 80 03 83 B0 65 54 44 00 44 58 :2F
FAC0 20 28 80 01 81 03 80 83 C5 8C 0A 00 00 00 00 30 :DB
FAD0 84 14 01 11 80 81 01 00 05 85 00 09 01 30 44 24 :D8
FAE0 10 C8 10 00 83 01 10 04 04 70 00 60 00 30 20 41 :E5
FAF0 84 05 41 02 40 06 6C 46 84 20 20 40 15 11 A4 61 :F3
-----------------------------------------------------------
Sum  9E A9 8F 3D 56 0C 1A 00 1B AB A6 77 68 03 A1 81 :FF
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FB00 D1 5A 10 0A A8 A8 54 20 0C 08 20 88 09 42 0B 09 :24
FB10 04 11 41 04 30 04 24 01 00 40 03 01 18 00 58 83 :EA
FB20 0A 0A 02 08 42 10 45 10 20 00 00 02 01 03 00 16 :01
FB30 44 03 20 00 84 20 A0 42 81 43 92 80 52 26 01 27 :63
FB40 81 C0 00 01 03 02 20 02 83 00 44 00 D4 84 41 90 :59
FB50 00 00 00 40 81 44 00 44 98 23 3A 00 01 3E 80 00 :FD
FB60 FC 80 02 02 81 0E 03 01 24 81 C0 80 80 04 09 84 :09
FB70 80 01 01 40 02 82 D0 A3 23 D1 04 45 22 D3 E4 40 :0F
FB80 01 01 C4 2C 62 80 01 01 8B 4A 0D 80 2B 01 1D 84 :05
FB90 9A 20 44 44 00 03 85 02 0D 0A 01 00 80 10 42 42 :F8
FBA0 20 84 84 01 52 01 C0 00 40 40 89 08 26 08 0C 00 :87
FBB0 03 01 84 21 01 D3 08 98 94 B6 58 01 F1 02 92 14 :59
FBC0 06 00 05 04 00 5A 00 80 06 06 83 00 06 51 00 51 :20
FBD0 32 04 38 01 03 02 80 0B 08 20 0D 28 C7 10 45 80 :F8
FBE0 08 08 80 22 00 80 00 02 03 04 06 81 00 01 90 02 :55
FBF0 12 01 21 02 88 AC B0 04 50 00 81 10 8A 80 01 01 :0B
-----------------------------------------------------------
Sum  30 6C 64 54 E5 91 CE 89 DC 74 FD 12 04 01 E5 CB :35
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FC00 80 08 09 42 21 82 12 00 18 20 40 40 0C 48 14 1C :C4
FC10 81 D9 00 14 08 50 40 A4 40 00 00 04 44 4A 40 08 :C4
FC20 08 80 04 04 50 01 41 B0 14 A0 F3 04 E6 03 10 19 :8F
FC30 21 48 01 24 8C 0E 00 82 02 02 42 05 20 01 01 21 :38
FC40 0F 08 9A 01 98 80 08 81 51 06 44 13 21 32 84 19 :F1
FC50 11 06 0A 05 88 11 11 10 02 11 40 04 04 01 13 00 :4F
FC60 06 00 04 20 84 85 62 02 65 93 81 52 40 1A 10 58 :24
FC70 60 88 00 41 01 20 8D 49 02 20 02 10 01 01 10 02 :68
FC80 82 90 02 82 82 80 58 02 40 41 80 00 00 01 33 38 :5F
FC90 05 08 07 18 50 21 63 02 24 03 31 3A 8D 14 1E 1C :6F
FCA0 02 05 20 01 01 13 2C 10 A8 C0 20 24 82 86 20 06 :52
FCB0 84 40 01 01 C0 91 49 00 56 04 0A 08 82 08 41 01 :98
FCC0 80 60 00 81 27 21 10 8C 11 18 01 10 00 12 02 80 :13
FCD0 18 10 E4 01 C4 A2 80 42 90 22 22 20 00 80 49 94 :86
FCE0 9D 89 80 49 E1 8A 20 02 47 42 91 24 31 10 42 02 :3F
FCF0 08 40 88 8C 22 2E 13 04 07 20 4E 0C 20 04 04 01 :6D
-----------------------------------------------------------
Sum  FA 55 CC D8 2B D7 8E 9A 79 30 59 8C 9E 2D 5F 43 :18
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FD00 96 91 41 1A 42 60 88 08 02 05 02 02 51 03 08 01 :1C
FD10 01 08 21 01 88 02 82 18 03 13 50 00 55 B4 40 B4 :B2
FD20 00 00 80 00 41 01 00 E8 00 91 27 22 02 41 01 5B :23
FD30 23 49 00 00 01 A5 51 94 11 15 06 82 24 36 C8 02 :C9
FD40 C9 64 C1 24 80 01 01 20 40 20 04 01 01 81 60 91 :8C
FD50 00 00 00 08 91 91 00 10 80 35 07 22 84 CA 00 57 :BD
FD60 A7 22 11 80 00 22 42 40 1C 01 01 08 20 08 01 04 :51
FD70 02 90 02 1C D3 2C C8 44 A9 30 30 00 20 02 20 22 :28
FD80 81 08 08 11 00 11 E0 00 00 20 00 40 00 00 84 88 :FF
FD90 00 89 C0 81 01 C1 83 02 00 21 02 0D 2B 10 40 10 :CC
FDA0 10 08 31 01 24 40 00 11 04 05 04 12 84 23 15 22 :BC
FDB0 40 04 00 40 06 07 82 20 22 40 08 08 80 01 81 40 :E7
FDC0 08 08 08 42 02 06 49 0E 86 20 24 10 A0 A0 D0 80 :23
FDD0 C0 89 20 29 C0 82 02 10 00 11 80 04 04 80 08 08 :0F
FDE0 04 44 2A 00 5A 00 00 98 05 40 00 00 08 A3 03 2C :83
FDF0 00 2C 04 01 01 80 21 21 10 00 18 06 08 8E 80 90 :C8
-----------------------------------------------------------
Sum  C9 96 05 22 38 09 B7 5A 5C 3B 85 52 74 08 47 5E :67
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FE00 01 10 08 1A C0 87 06 C0 01 01 B7 80 B7 A1 81 42 :94
FE10 00 12 00 00 5D 11 81 04 04 00 20 20 00 08 00 0C :5D
FE20 20 2C 94 60 50 03 1C 13 D0 80 00 00 02 02 A1 44 :FB
FE30 21 C0 00 C0 10 01 01 40 01 01 41 00 C0 10 20 20 :46
FE40 84 12 16 00 01 01 8E 14 1C 40 00 40 C6 8C 08 31 :77
FE50 63 42 42 10 E4 02 48 67 00 87 84 21 C0 00 40 02 :BA
FE60 82 40 02 03 99 A0 51 89 15 9A 11 83 03 40 09 08 :71
FE70 10 05 44 20 88 0A C8 02 88 11 42 13 A9 04 A5 A5 :BA
FE80 10 95 C6 94 10 29 63 42 B3 A7 44 E5 CD 0A 80 38 :EF
FE90 23 04 19 C1 04 41 05 A0 02 20 0C 21 01 80 34 30 :1F
FEA0 13 05 07 60 08 48 10 06 04 20 48 08 2C 01 21 84 :2B
FEB0 30 34 40 05 41 82 20 02 98 20 3B 1C 01 D9 B3 A7 :D1
FEC0 44 E5 CD 0A A0 C2 22 05 45 0A 20 09 89 14 01 01 :A0
FED0 C8 91 41 20 03 01 02 08 88 28 84 8C 15 81 15 52 :85
FEE0 80 52 01 4A 01 01 28 01 21 14 04 10 40 41 C0 04 :D6
FEF0 44 89 13 18 80 28 28 90 04 05 A2 A0 52 43 05 02 :3F
-----------------------------------------------------------
Sum  01 CA 82 B3 04 69 9F A5 D2 46 0C 06 D6 08 9B 7E :D2
```



▶どーも，PiOPiO初投稿のTROです．ところで7月号の「WAP CASTLE」を見て驚きました．なぜなら文章の意味がまったくわからない！ので，作者本人から訂正させていただきますと，まずファイルネームは何でもよい．次に，LOAD方法の項は関係ない．ということです．私の原稿が間違っていたとは思えないのですが…．　（「はいからさんが通る」が好きなTROどした．）

リスト3　Fruits Fields　BASICリストII

```
10 DEF USR0=&HD500:DEF USR1=&HD503:DEF U
SR3=&HD515:DEF USR4=&HD51B:DEF USR5=&HD5
06:DEF USR6=&HD509
20 DEFINT A-Z
30 CLEAR:DEFINT A-Z:DIM XP(3),YP(3),BC(3
),B(4)
40 INIT:CSIZE 2:CGEN 1:PALET 3,0:PALET 7
,0:CLS
50 GOSUB 3100
60 RESTORE:FOR I=0 TO 3:READ XP(I),YP(I)
,BC(I):NEXT
70 DATA 0,1,8,-1,0,12,1,0,128,0,-1,132
80 ON KEY GOSUB 780,780,780,780,780,780,
780,780,780,780
90 KEY ON
100 A=USR5(0)
110 LOCATE 2,8:CSIZE 3:COLOR 7:PRINT#0"F
or":LOCATE 10,8:COLOR 6:PRINT#0"X-1"
120 CSIZE 2:CFLASH 1:COLOR 7
130 LOCATE 40,1:PRINT#0"Push ";:COLOR 4:
PRINT#0"Function ";:COLOR 7:PRINT#0"Key"
140 CFLASH
150 CONSOLE 11,14:CLS
160 LOCATE 36,11:COLOR 7:PRINT#0"Plan"
170 LOCATE 36,12:COLOR 5:PRINT#0"TOS."
180 LOCATE 24,14:COLOR 7:PRINT#0"Transpl
antation"
190 LOCATE 18,15:PRINT#0"For PC-8001";:C
OLOR 5:PRINT#0" .........TOS."
200 LOCATE 18,16:COLOR 7:PRINT#0"For  F
M-77";:COLOR 5:PRINT#0" ......9a7nIq."
210 LOCATE 18,17:COLOR 7:PRINT#0"For
 X-1";:COLOR 5:PRINT#0" ........ZERO."
220 LOCATE 18,18:COLOR 7:PRINT#0"For MZ-
2000";:COLOR 5:PRINT#0" ...COPY MAMO."
230 LOCATE 18,19:COLOR 7:PRINT#0"For PC-
1350";:COLOR 5:PRINT#0" .........SEK."
240 LOCATE 18,20:COLOR 7:PRINT#0"For PC-
1250";:COLOR 5:PRINT#0" .........SYO."
250 LOCATE 28,23:COLOR 7:PRINT#0"Music M
aking"
260 LOCATE 36,24:COLOR 5:PRINT#0"ZERO.";
270 FOR I=0 TO 15000:NEXT
280 CLS
290 LOCATE 28,11:COLOR 7:PRINT#0"Phase M
aking":COLOR 5
300 LOCATE 36,12:PRINT#0"TOS."
310 LOCATE 36,13:PRINT#0"COPY MAMO."
320 LOCATE 36,14:PRINT#0"SEK."
330 LOCATE 36,15:PRINT#0"SYO."
340 LOCATE 4,17:COLOR 7:PRINT#0"Thank yo
u very much for Phase Making.":COLOR 5
350 LOCATE 36,18:PRINT#0"KKK"
360 LOCATE 36,19:PRINT#0"Jr."
370 LOCATE 24,21:COLOR 7:PRINT#0"Character Design":COLOR 5
380 LOCATE 36,22:PRINT#0"TOS."
390 LOCATE 36,23:PRINT#0"COPY MAMO."
400 LOCATE 36,24:PRINT#0"ZERO.";
410 FOR I=0 TO 15000:NEXT
420 CLS
430 LOCATE 28,11:COLOR 7:PRINT#0"Key  Fu
nction"
440 LOCATE 28,17:PRINT CHR$(140,141,142,
143)
450 LOCATE 28,18:PRINT CHR$(156,157,158,
159)
460 LOCATE 40,15:PRINT#0"Throw or Break
Block"
470 LOCATE 52,18:PRINT#0"Give up"
480 LOCATE 42,21:PRINT#0"Construction Mo
de"
490 LOCATE 18,22:COLOR 5:PRINT#0"or Joy
Stick"
500 LOCATE 42,16:PRINT#0"Space or Trigge
r 1"
510 LOCATE 56,19:PRINT#0"'G'"
520 LOCATE 56,22:PRINT#0"'C'"
530 PALET 3,4:PALET 7,7
540 FOR I=0 TO 15000:NEXT
550 PALET 3,0:PALET 7,0
560 CLS
570 CSIZE 2:COLOR 7:B=&HD521
580 LOCATE 30,11:PRINT#0"CHARACTERS"
590 POKE B,13,12,13,12:A=USR3(4):POKE B,
17,12,17,12:A=USR3(8)
600 POKE B,21,12,21,12:A=USR3(136):POKE
B,25,12,25,12:A=USR3(140)
610 LOCATE 26,15:PRINT"Wall    Block   F
ruit   Rem"
620 LOCATE 36,17:PRINT#0"RULES"
630 POKE B,5,18,5,18:A=USR3(160):POKE B,
3,20,3,20:A=USR3(168)
640 POKE B,5,20,5,20:A=USR3(128):POKE B,
5,22,5,22:A=USR3(172)
650 POKE B,13,20,13,20:A=USR3(168):POKE
B,15,20,15,20:A=USR3(136)
660 POKE B,22,20,22,20:A=USR3(168)
670 POKE B,24,20,24,20:A=USR3(128):POKE
B,26,20,26,20:A=USR3(4)
680 POKE B,32,20,32,20:A=USR3(168)
690 POKE B,34,20,34,20:A=USR3(128):POKE
B,36,20,36,20:A=USR3(12)
700 LOCATE 2,18:PRINT" Throw a block.":L
OCATE 21,18:PRINT" Harvest a fruits."
710 LOCATE 42,18:PRINT" Break a block.":
LOCATE 60,18:PRINT" He can't break it."
720 B(0)=4:B(1)=8:B(2)=128:B(3)=132:B(4)
=136:POKE B,26,20,26,20
730 FOR I=1 TO 3:FOR J=0 TO 4
740 A=USR3(B(J)):FOR A=0 TO 3000:NEXT
750 NEXT:NEXT
760 GOTO 150
770 FOR I=0 TO 9000:NEXT:CLS:CSIZE 2:GOT
O 160
780 ' Select a Phase
790 RETURN 800
800 KEY OFF:PALET 3,0:PALET 7,0:PALET 2,
2:PALET 4,4
810 COLOR 7:PH=0:CSIZE 2:CONSOLE:CLS
820 LOCATE 26,15:PRINT#0"Select a Phase"
830 LOCATE 36,20:PRINT#0"(00)"
840 LOCATE 38,18:PRINT#0"79"
850 LOCATE 38,19:CGEN:PRINT#0CHR$(30,30)
:CGEN 1
860 LOCATE 38,21:CGEN:PRINT#0CHR$(31,31)
:CGEN 1
870 LOCATE 38,22:PRINT#0"13"
880 LOCATE 20,24:PRINT#0"End...Push Spac
e Key";
890 A=STICK(0):IF A=0 THEN A=STRIG(0):IF
 A=-1 THEN 970 ELSE 890
900 IF A=1 THEN PH=PH-10
910 IF A=3 THEN PH=PH-1
920 IF A=7 THEN PH=PH+10
930 IF A=9 THEN PH=PH+1
940 IF PH<0 THEN PH=PH+100
950 IF PH>99 THEN PH=PH-100
960 I=38:J=20:PP=PH:GOSUB 3550:PAUSE 1:G
OTO 890
970 ' MAIN
980 GOSUB 3380
990 CONSOLE:CLS:SCREEN:CSIZE 2
1000 ON KEY GOSUB 2230,2250,2270,2290
1010 A=(PH ¥ 5)*2:A=USR5(A)
1020 CALL &HD50C
1030 PH=USR0(PH)
1040 LE=USR1(LE)
1050 LOCATE 0,0:PRINT#0"FRUITS FIELDS."
1060 COLOR 5
1070 LOCATE 30,0:PRINT#0"LEFT FRUITS   .
"
1080 LOCATE 62,0:PRINT#0"PHASE    ."
1090 COLOR 6
1100 I=54:J=0:PP=LE:GOSUB 3550
1110 I=74:J=0:PP=PH:GOSUB 3550
1120 FOR I=0 TO 1500:NEXT
1130 KEY1 ON:KEY2 ON
1140 SOUND 7,62:SOUND 11,255:SOUND 12,26
:SOUND 13,0
1150 IF PEEK(&HD7AF)=1 THEN 1190
1160 PLAY 135
1170 B$="V16-#A5GGFF#D3RFG#G5#DFF#D4D1C4
D1#D5#D5#D5"
1180 PLAY"O6"+B$+":O5"+B$+":O4"+B$
1190 POKE &HD51F,&H50,&HD8
1200 COLOR 7:CSIZE 0:MU=2:X1=USR4(X1):Y1
=X1 ¥ 16:X1=X1 MOD 16
1210 A=STICK(ST):IF A<>0 THEN GOTO 1260
1220 A=STICK(ST):IF A<>0 THEN GOTO 1260
1230 A=STRIG(ST):IF A=-1 THEN GOTO 1590
1240 B$=INKEY$(0):IF B$<>"" THEN 1940
1250 GOTO 1210
1260 'MOVE REM
1270 IF A MOD 2=1 THEN GOTO 1210
1280 IF A<>MU THEN 1440
1290 X2=X1+XP(A/2-1):Y2=Y1+YP(A/2-1)
1300 IF X2<0 OR X2>15 OR Y2<0 OR Y2>9 TH
EN GOTO 1210
1310 ADR=&HD7B0+Y2*16+X2:T=PEEK(ADR)
1320 IF T=0 OR T=6 THEN 1330 ELSE 1210
1330 CHA=&HA0+(A/2-1)*4:X3=X1*2+4+XP(A/2
-1):Y3=Y1*2+2+YP(A/2-1)
1340 IF A=2 OR A=8 THEN PL=32*((Y1 MOD 2
)+1) ELSE PL=32*((X1 MOD 2)+1)
1350 CHP=CHA+PL:FOR I=0 TO 75:NEXT
1360 POKE &HD521,X1*2+4,Y1*2+2,X3,Y3
1370 CHP=USR3(CHP):FOR I=0 TO 300:NEXT
1380 POKE &HD521,X3,Y3,X2*2+4,Y2*2+2
1390 CHA=USR3(CHA)
1400 POKE &HD7B0+Y1*16+X1,0:POKE &HD7B0+
Y2*16+X2,7:X1=X2:Y1=Y2
1410 IF T=6 THEN GOTO 1500
1420 IF PEEK(&HD7AE)=0 THEN SOUND 11,26:
SOUND 12,6:SOUND 7,62:CALL &HD518
1430 GOTO 1210
1440 'MUKI CHANGE
1450 MU=A
1460 CHA=&HA0+(A/2-1)*4
1470 LOCATE X1*4+8,Y1*2+3:PRINTCHR$(CHA,
CHA+1,CHA+2,CHA+3)
1480 LOCATE X1*4+8,Y1*2+4:PRINTCHR$(CHA+
16,CHA+17,CHA+18,CHA+19)
1490 GOTO1210
1500 'HARVEST
1510 LE=LE-1:I=54:J=0:PP=LE:COLOR 6:GOSU
B 3550:COLOR 7
1520 SOUND 11,26:SOUND 12,6:SOUND 7,62:S
OUND 13,0:PLAY 135:PLAY"V16O6C1EG"
1530 IF LE<>0 THEN 1210
1540 SOUND 11,255:SOUND 12,13
1550 B$="V16A5FGCE4#C1D4-B1C5+C5"
1560 IF PEEK(&HD7AF)=0 THEN PAUSE 5:PLAY
"O6"+B$+":O5"+B$+":O4"+B$
1570 PAUSE 10:PH=PH+1:IF PH=100 THEN PH=
0
1580 GOTO 970
1590 'PUSH SPACE
1600 T=0:T1=0
1610 X2=X1+XP(MU/2-1):Y2=Y1+YP(MU/2-1)
1620 IF X2<0 OR X2>15 OR Y2<0 OR Y2>15 T
HEN 1210
1630 ADR0=&HD7B0+Y2*16+X2:T=PEEK(ADR0)
1640 IF T<2 OR T>5 THEN 1210
1650 M1=T*2-2
1660 X3=X2+XP(M1/2-1):Y3=Y2+YP(M1/2-1)
1670 IF X3<0 OR X3>15 OR Y3<0 OR Y3>9 TH
EN 1860
1680 ADR1=&HD7B0+Y3*16+X3:T1=PEEK(ADR1)
1690 IF T1=7 THEN 1210
1700 IF T1<>0 THEN 1860
1710 B1$=CHR$(BC(T-2),BC(T-2)+1,BC(T-2)+
2,BC(T-2)+3):B2$=CHR$(BC(T-2)+16,BC(T-2)
+17,BC(T-2)+18,BC(T-2)+19)
1720 SOUND 12,6:SOUND 11,26:SOUND 6,8:SO
UND 8,16:SOUND 7,55:SOUND 13,4
1730 POKE &HD521,X2*2+4,Y2*2+2,X2*2+4+XP
(M1/2-1),Y2*2+2+YP(M1/2-1)
1740 BC(T-2)=USR3(BC(T-2)):FOR I=0 TO 15
0:NEXT
1750 POKE &HD521,X2*2+4+XP(M1/2-1),Y2*2+
2+YP(M1/2-1),X3*2+4,Y3*2+2
1760 BC(T-2)=USR3(BC(T-2))
1770 POKE &HD7B0+Y2*16+X2,0:POKE &HD7B0+
Y3*16+X3,T
1780 X2=X3:Y2=Y3:X3=X2+XP(M1/2-1):Y3=Y2+
YP(M1/2-1)
1790 IF X3<0 OR X3>15 OR Y3<0 OR Y3>9 TH
EN 1830
1800 ADR1=&HD7B0+Y3*16+X3:T1=PEEK(ADR1)
1810 IF T1<>0 THEN 1830
1820 GOTO 1730
1830 'STOP
1840 SOUND 12,6:SOUND 11,26:SOUND 8,16:S
OUND 1,0:SOUND 0,35:SOUND 7,62:SOUND 13,
0
1850 GOTO 1210
1860 ' BREAK
1870 IF MU<>M1 THEN 1210
1880 IF T1>1 AND T1<6 AND T1+T=7 THEN 12
10
1890 SOUND 12,6:SOUND 11,26:SOUND 8,16:S
OUND 7,55:SOUND 6,16:SOUND 13,0
1900 LOCATE X2*4+8,Y2*2+3:PRINT"    ";CH
R$(31,29,29,29,29);"    "
1910 POKE ADR0,0
1920 PAUSE 5
1930 GOTO 1210
1940 ' GIVEUP or CONSTRUTION
1950 IF B$="G" OR B$="g" OR B$="ｷ" THEN
1980
1960 IF B$="C" OR B$="c" OR B$="ｿ" THEN
2310
1970 GOTO 1210
1980 ' GIVEUP
1990 GOSUB 2110
2000 CLS:COLOR 7:CSIZE 2:SCREEN,,0
2010 LOCATE 32,15:PRINT#0"Give up"
2020 LOCATE 28,18:PRINT#0"Select Mode"
2030 LOCATE 20,20:PRINT#0"1..Repeat Same
 Phase"
2040 LOCATE 20,21:PRINT#0"2...Play Other
 Phase"
2050 LOCATE 20,22:PRINT#0"3........Selec
t Tool"
2060 A=STICK(0):IF A=0 THEN 2060
2070 IF A=1 THEN 970
2080 IF A=2 THEN CLS:GOTO 80
2090 IF A=3 THEN 40
2100 GOTO 2060
2110 ' GIVE UP DEMO
2120 LINE(20,10)-(59,14)," ",BF
2130 COLOR 7
2140 CGEN:LINE(20,10)-(59,14),"■",B:LINE
(21,10)-(58,14),"■",B:CGEN1
2150 CSIZE 2:LOCATE 28,12:PRINT#0"You ga
ve up."
2160 SOUND 7,63:SOUND 11,255:SOUND 12,26
:SOUND 13,0
2170 IF PEEK(&HD7AF)=1 THEN PAUSE 20:RET
URN
2180 PAUSE 5
2190 PLAY 120
2200 B$="V16C5GAFG3FDGF7"
2210 PLAY"O6"+B$+":O5"+B$+":O4"+B$
2220 PAUSE 20:RETURN
2230 POKE &HD7AE,0
2240 RETURN
2250 POKE &HD7AE,1
2260 RETURN
2270 POKE &HD7AF,0
2280 RETURN
2290 POKE &HD7AF,1
2300 RETURN
2310 ' CONSTRUCTION
2320 GOSUB 3190:SCREEN
2330 CLS:CALL &HD50C
2340 LOCATE 0,0:PRINT"Constructon"
```

▶7月号p.94のHALO C.C.さんへ．やだなーポケコンに詳しい方だなんて，詳しいくせに．NEO HALO モニタ見ましたけど，あそこまで解析している人はそういないと思いますよ．ところで〝PC-1245〟と〝PC-1350〟の読み方ですが私は〝ピーシーイチニーヨンゴー〟と〝ピシーセンニヒャクヨンジューゴ〟などと両方使っています．P.S. p.108の天野哲也さんへ．私は，次はこんなのがでてくると思います(ほとんど冗談ですが)．NEC PC-8801mkIIAV，FUJITSU FM-77AVL2，FM-77AVL4，SHARP

リスト3　Fruits Fields　BASICリストII

```
2350 CONSOLE 0,1,14,66
2360 CLS:INPUT"Select Const Phase(0-99)
or Load Phase(100)";PH$:PH=VAL(PH$)
2370 IF PH<0 OR PH>100 THEN 2360
2380 IF PH=100 THEN 2500
2390 A=(PH ¥ 5)*2:A=USR5(A):PH=USR0(PH)
2400 PRINT"MOVE";:MO=0:X1=0:Y1=0:POKE &H
D521,0,0:CALL &HD50F
2410 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 2410
2420 IF ASC(A$)>&H2F AND ASC(A$)<&H39 TH
EN 2570
2430 IF A$=CHR$(12) THEN 2730
2440 IF A$="C" THEN 2790
2450 IF A$="S" THEN 2970
2460 IF A$="G" THEN 800
2470 IF A$="P" THEN 2360
2480 IF A$=" " THEN 3050
2490 GOTO 2410
2500 ' LOAD
2510 CLS:INPUT"Select Load Phase(0-99)";
PH$:PH=VAL(PH$)
2520 IF PH<0 OR PH>99 THEN 2360
2530 ADR=&HE790+PH*60
2540 CLS:PRINT"Push Space Key ";:A$=INKE
Y$(1):IF A$<>" " THEN 2360
2550 LOADM"F&F Phase",ADR
2560 GOTO 2360
2570 ' MOVE
2580 IF MO=1 THEN 2650
2590 A=VAL(A$)
2600 IF A MOD 2=1 OR A=0 THEN 2410
2610 X2=X1+XP(A/2-1):Y2=Y1+YP(A/2-1)
2620 IF X2<0 OR X2>15 OR Y2<0 OR Y2>9 TH
EN 2410
2630 POKE &HD521,X1,Y1:CALL &HD512:POKE
&HD521,X2,Y2:CALL &HD50F:X1=X2:Y1=Y2
2640 GOTO 2410
2650 ' CHANGE
2660 A=VAL(A$)
2670 IF A=8 THEN 2410
2680 POKE &HD7B0+Y1*16+X1,A:POKE &HD521,
X1,Y1
2690 CH=(A AND 3)*4+(A AND 4)*32:CH=USR6
(CH)
2700 X1=X1+1:IF X1=16 THEN X1=0:Y1=Y1+1:
IF Y1=10 THEN Y1=0
2710 POKE &HD521,X1,Y1:CALL &HD50F
2720 GOTO 2410
2730 ' CLEAR
2740 CLS:PRINT"Push Space Key ";
2750 A$=INKEY$(1):IF A$<>" " THEN GOSUB
3080:GOTO 2410
2760 FOR I=&HD7B0 TO &HD84F:POKE I,0:NEX
T:CONSOLE 3,20,8,64:CLS
2770 CONSOLE 0,1,14,66:CLS:POKE &HD521,X
1,Y1:CALL &HD50F
2780 GOSUB 3080:GOTO 2410
2790 ' COMPILE
2800 A=0:B=0:CLS:PRINT"COMPILING";
2810 FOR I=&HD7B0 TO &HD84F
2820 IF PEEK(I)=7 THEN A=A+1
2830 IF PEEK(I)=6 THEN B=B+1
2840 NEXT
2850 IF A<>1 THEN BEEP:CLS:PRINT"REM ERR
OR";:PAUSE 20:GOSUB 3080:GOTO 2410
2860 IF B=0 THEN BEEP:CLS:PRINT"FRUIT ER
ROR";:PAUSE 20:GOSUB 3080:GOTO 2410
2870 FOR I=0 TO 19
2880 FOR J=0 TO 2
2890 A=0
2900 FOR L=0 TO 7
2910 IF (PEEK(&HD7B0+I*8+L)AND(2^(2-J)))
<>0 THEN A=A OR (2^(7-L))
2920 NEXT
2930 POKE &HE790+PH*60+I*3+J,A
2940 NEXT
2950 NEXT
2960 BEEP:CLS:PRINT"OK.";:PAUSE 10:GOSUB
 3080:GOTO 2410
2970 ' SAVE
2980 CLS:INPUT"Select Save Phase(0-99)";
PH$:P=VAL(PH$)
2990 IF P<0 OR P>99 THEN GOSUB 3080:GOTO
 2410
3000 ADR=&HE790+P*60
3010 CLS:PRINT"Push Space Key ";
3020 A$=INKEY$(1):IF A$<>" " THEN GOSUB
3080:GOTO 2410
3030 SAVEM"F&F Phase",ADR,ADR+59,0
3040 GOTO 2360
3050 ' MODE
3060 IF MO=0 THEN MO=1:CLS:PRINT"CHANGE"
; ELSE MO=0:CLS:PRINT"MOVE";
3070 GOSUB 3080:GOTO 2410
3080 CLS:IF MO=0 THEN PRINT"MOVE"; ELSE
PRINT"CHANGE";
3090 RETURN
3100 ' Select a Tool
3110 PAUSE 10
3120 LOCATE 28,15:PRINT#0"1.....Ten key"
3130 LOCATE 28,17:PRINT#0"2..Joy Stick1"
3140 LOCATE 28,19:PRINT#0"3..Joy Stick2"
3150 LOCATE 28,21:PRINT#0"Select Tool";
3160 A$=INKEY$(1):ST=VAL(A$):IF ST=0 THE
N 3160
3170 IF ST>3 THEN 3160
3180 ST=ST-1:RETURN
3190 ' CONST DEMO
3200 CLS:CSIZE2:COLOR 7:REPEAT OFF:A=0:A
=USR5(A)
3210 LOCATE 22,0:PRINT#0"Const Key Funct
ion"
3220 LOCATE 8,9:PRINT#0"[CHANGE MODE]"
3230 FOR I=8 TO 64 STEP 8:A=I/8-1:CH=(A
AND 3)*4+(A AND 4)*32
3240 LOCATE I,10:PRINT#0CHR$(I/8+&H2F):P
OKE &HD521,A*2,4:CH=USR6(CH)
3250 NEXT
3260 CFLASH1:LOCATE 28,17:PRINT"    ":LO
CATE 28,18:PRINT"    ":CFLASH
3270 LOCATE 8,13:PRINT#0"[MOVE MODE]"
3280 PALET 3,4:PALET 7,7:PALET 2,0:PALET
 4,0
3290 LOCATE 8,2:PRINT#0"[CTRL+L]...Scree
n Clear"
3300 LOCATE 8,3:PRINT#0"[C].....Compi
le"
3310 LOCATE 8,4:PRINT#0"[S].....Save"
3320 LOCATE 8,5:PRINT#0"[G].....Game"
3330 LOCATE 8,6:PRINT#0"[P].....Retur
n to Select Phase"
3340 LOCATE 8,7:PRINT#0"[ ].....Chang
e Mode (MOVE-CHANGE)"
3350 LOCATE 26,23:PRINT#0"Push Space key
 ";:PAUSE 10:KEY0,""
3360 A$=INKEY$(1)
3370 IF A$=" " THEN REPEAT ON:RETURN ELS
E REPEAT ON:CLS:PALET 4,4:PALET 2,2:PALE
T 7,0:PALET 3,0:RETURN 80
3380 ' PHASE PRINT
3390 A$="PHASE"
3400 SOUND 12,20:SOUND 11,0:SOUND 6,10:S
OUND 7,62:PLAY 240
3410 CSIZE 2:CGEN 1:CLS:SCREEN
3420 PAUSE 10
3430 FOR I=1 TO 5
3440 B$=MID$(A$,I,1)
3450 LOCATE 28+I*2,12:PRINT#0 B$
3460 IF B$=" " THEN 3480
3470 PLAY"V16O2A1"
3480 NEXT
3490 LOCATE 42,12:PRINT#0 "(  ";:PLAY"A1
R0":PRINT#0 ")":PLAY"A1"
3500 PAUSE 7:I=44:J=12:PP=PH:GOSUB 3550
3510 SOUND 7,54
3520 PLAY "O6A7"
3530 PAUSE 10
3540 RETURN
3550 ' 2 ｹﾀ PRINT
3560 CSIZE 2
3570 B$=STR$(PP)
3580 IF LEN(B$)=2 THEN MID$(B$,1,1)="0"
3590 LOCATE I,J:PRINT#0 RIGHT$(B$,2):CSI
ZE 0:RETURN
3600 A=STRIG(0):IF A=-1 THEN 970 ELSE 89
0
```

New Products News

ビデオ・ソフト
東宝ビデオ

東宝ビデオより，日本特撮映画の古典的名作"美女と液体人間"，おなじみのゴジラシリーズ"ゴジラ対ヘドラ"，板橋しゅうほう原作のSFアニメーション"アイ・シティ"など新作ビデオ12作がリリースされた．

《問い合わせ先》（株）東宝　東宝ビデオ
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
☎(03)591-5044(代表)

《価格》

おもなビデオタイトル	仕　様	価　格
美女と液体人間	カラー・87分・シネスコ版	¥12,000
アイ・シティ	カラー・HiFiステレオ・ビスタサイズ	¥12,000
ゴジラ対ヘドラ	カラー・85分・シネスコ版	¥12,000
高橋名人のスターソルジャービデオ必勝法	カラー・30分・HiFiステレオ	¥ 4,800

アイ・シティ

ゲーム・ソフト
ジャイロダイン

ニデコよりゲームセンター，ファミコンで大人気の"ジャイロダイン"のMSX版が発売された．

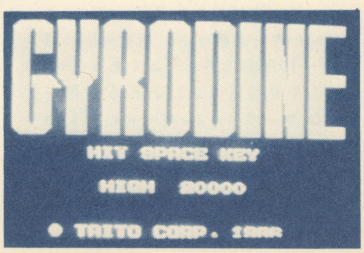
エイリアンとS国の連合軍の地球侵略を止めるため，ジャイロダインは飛び立った．

敵は陣内深く潜入するほど，猛攻撃を仕掛けてくる．途中，味方スパイを助けたり，人魚の力を借りてパワーアップ！

目指すは，最後の敵巨大基地…

《価格》
¥4,900

《問い合わせ先》
コンピュータープラザニデコ
〒101 東京都千代田区外神田1-3-7
☎(03)251-8061



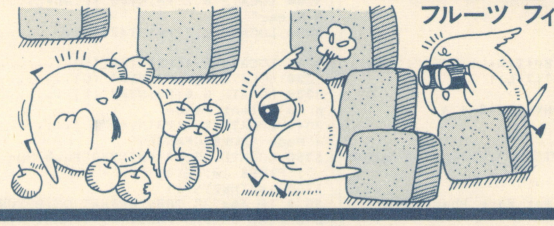
MZ-9801どうです，すごいでしょう？ではこのへんでさいなら!!　(S-50)

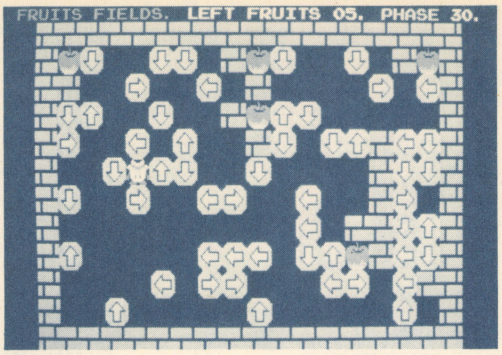
NPN

FM-7シリーズ
BASIC＋マシン語

Fruits Fields

フルーツ フィールド





■9a7nIq

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC(ローダー) マシン語 2770～4FFF 1000～276F
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→ ♪♪♪♪
編集部評	音楽がなかなかいいですね．操作性が悪いのはしかたないかな．あと面のロード，セーブはよくできています．(Ti)

入力方法

まず，**リスト1**のBASICを入力して，

SAVE "F-FIELDS" RETURN

としてセーブします．

次に**リスト2**のマシン語(2770H～4FFFH)を入力して

SAVEM "F-F. OBJ", &H2770, &H4FFF, &H2770 RETURN

としてセーブします．

最後に，**リスト3**の面データ(1000H～276FH)を入力して，

SAVEM "PHDAT. S", &H1000, &H276F, &H2770 RETURN

で終わりです．

このとき，テープの場合はこの順でセーブすると起動が楽になります．また，ファイル・ネームは変えないでください．

実行方法

起動の方法は，いたって簡単です．

RUN "F-FIELDS" RETURN

とすると，いきなりマシン語をロードして実行を開始します(このときに面データも一緒にロードします)．

ロードが終わるとまずデモが始まり，ここで何かキーを押すと，選択画面に移ります(キーの反応はあまりよくありません)．

画面を見てもらえばわかると思いますが，0キーでゲーム・モードに，1キーでコンストラクション・モードに，2キーで面のセーブ，3キーで面のロードに移ります．また，4キーでBASICのホット・スタートです．

GAME

ゲーム・モードを選択すると，まずトライする面を選びます．このときのキーは7・1で10ずつ，9・3で1ずつ面が増減します．トライする面が決まったらRETURNで開始です(**表1**参照)．

なおゲーム時のキー操作は**表2**を参照してくださいまし．

面の作成・修正

コンストラクション・モードに移ると，まずもとにする面を選択します．選択のしかたはゲーム・モードのときと同じです．作成時のキー操作は**表3**を参照してください．

修正が終わったら，セットする面を選びます．これもゲーム・モードのときと同じ方法です．そのあと確認を求めてきますが，ここでNOとすると作成前の状態に戻ってしまいますので，うかつに作成終了はしないほーがいーと思います．

また，作成前にどの面にセットするか考えておかないと，大事な面を抹殺しかねません．気をつけてください．

表1　面選択時のキー操作

キー	内容
9	面数＋1
3	面数－1
7	面数＋10
1	面数－10
RETURN	面の決定
ESC	メニュー画面に戻る

表2　ゲーム時のキー操作

キー	内容
SPACE	ブロックの移動，壊し
2	Rem君下
4	Rem君左
6	Rem君右
8	Rem君上

表3　コンストラクション時のキー操作

キー	内容
カーソル・キー	カーソルの移動
HOME	カーソルをホーム・ポジションへ
CLS	キャラクタのクリア
SPACE	スペースを表示
0	フルーツを表示
,	Rem君を表示
5	壁を表示
2	下向きのブロックを表示
4	左向きのブロックを表示
6	右向きのブロックを表示
8	上向きのブロックを表示
ESC	メニュー画面に戻る
RETURN	面作成終了

作者のプロフィール

X△○π?! 9a7nIqです!

(S.44.1.4生まれ)

所有パソコン

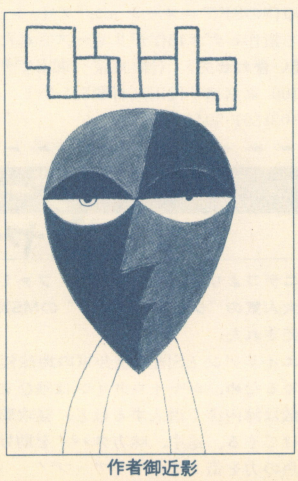
壊れたMZ-2200．で，FM-77を学校から借りてきています．

おしゃべり

このFF開発中にディスクを2回も破壊して，学校を休んでディスクの修理をしました．授業中にねむくなっても，コンピュータのことを考えると目が覚める，きわめて正常な人間です．

PiO読者へのメッセージ

金が欲しい！　誰かくれ！　今，MZ-2500，FM77AVがモーレツに欲しい！　「プロジェクトA子」見ましたか？　私はまじめです．



作者御近影

▶先日やっと念願のワープロを買いまして，とても重宝しているのですが，1つだけ使えない機能があります．それは，外字作成なのです．これには絵の才能が必要で，どうしても私が作ると変になってしまいます．そこで，お願いがあるのですが，白黒24×24ドットの今年の千支の絵(年賀状用)などをPiOパーツで発表してほしいのです．みなさん，なにとぞよろしく．P.S.1. 友人の話ですが，新入社員で敬語の使えない人が多いそうです．目上の人にはちゃんとした敬語を使わないと反感をかいます．気を

面のロード・セーブ

メニュー画面のときに[2]or[3]のキーを押すと，面のセーブとロードができます．

DISK-BASIC上では，Deviceの選択(テープとディスク)があります．そしてセーブの場合，確認を取った後"PHDAT.U"とゆーファイル・ネームでセーブします．

ロードでは自分で作成したものか，そうでないかの選択があります．この見分けは，ファイル・ネームの最後の1文字"S"と"U"で判別します．

また，ディスクの場合Driveの自動検索を行ないます．どーゆーことをするかというと，Drive0に書き込めない(読み出せない)ときにDrive1に書く(読む)とゆーもので，それでもだめなときは"Device Error!"と表示して，セーブ(ロード)をあきらめます．これは(特にセーブのときは)考えよーによっては恐しい機能です．しっかりDriveを確認してくださいな．

プログラムについて

メモリ・マップは図のようになっています．このうちで，実際に入力するのは&H1000～&H4FFFで，あとは一度起動すると&H583Fまで拡張されます．

この拡張されるのはグラフィック・データで，拡張するためのプログラムもグラフィック・データのエリアにあり，一度起動すると死ぬ運命にあります(と言っても新たにロードすれば甦えるけど…)．

また，面データをロードするのもこのときです．

ゲーム中では，&H3135～&H3745はサブ・システムの&HC000～&HC910(コンソール・バッファ)へ転送(正確にはコピー)されています．

このプログラムは，自分自身の書き換えをします．とゆーより，書き換えがメインであると言ったほーがいーのかもしれません(1回動くたびに書いている)．

あと，割り込みベクトルや，エラーなどの拡張フックも変更します(もちろんあとで直しますけど)．

ワーク・エリアは，ダイレクト・アドレッシングを使用していまして，DP＝0とやるので&H0000～&H00FFにあります．これはBASICの未使用領域をぬうよーにしてあります．

あと，仮想V-RAMとして&H0100～&H019Fを食っております．ここもまた，何をしてもBASICにはなんら影響を与えない(と信じている)領域です．

よって，ここを使うプログラム(特に&H0000～を使うもの)と同時には使用できません．

あっ，あと400ラインには対応してませんので(当然L4もダメ)カードを取ってから走らせてください．

効能

ん？　あっ，違ったっ．

使用上の注意

❶さっきも書きましたが，400ライン対応ではありませんので，それらの人はカードを取ってから実行してください．さもないと暴走します．ハイ．

❷これまた先程書きましたが，&H0000～をワークに使っているので，そのあたりをウインドウなどに使っているプログラムと同時に使用すると暴れます(こちらは大丈夫ですが)．

❸このゲームの途中で[BREAK]＋リセットをすると，BASICがまともに動かなくなります．そのときにはBASICを再起動(よーするにリセット)してください．

❹面データのセーブではドライブ1に勝手に(？)セーブするので，気を付けてください．

❺私は，こーゆー本格的(？)なプログラムは始めてです．さらに悪いことにはFMユーザーではないのです．

ぢゃあなんのユーザーかと申しますと，MZ-2200なのです．が，もう壊れて(解剖して)しまったので，ナイコンの状態です．

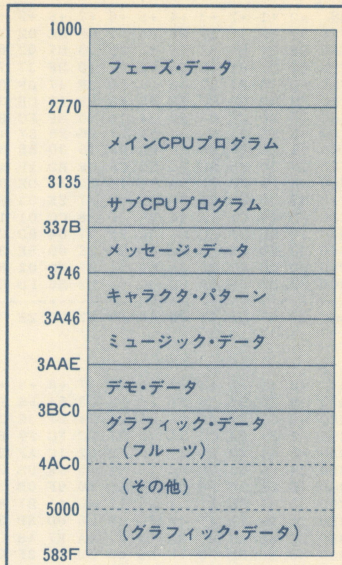
よって，突然，狂ったやうなことをしてるかもしれませんが，狂人のことは常人には理解できん！と思って，そっとしておいたほーがよいと思います．

それでもいぢりたい方は，狂人になりきってからが良いでしょー．

おわりに

このプログラム，フローチャートもなんも書かないで作ったんで，今では自分でもどこがどーなっているかわからないんです．

図　メモリ・マップ



注：3135～3745まではサブ・システムに転送されます．

しかも，アセンブラ上で思いつくままに作ったのでプログラムの全貌がまったくつかめない状態です(プリンタはない)．おかげで，簡単なバグにさんざん悩まされました．

みなさん，フローチャートはどんなに面倒でも書きましょー．特にマシン語に慣れていない方は，アセンブラも使わないほーが良いでしょー．

ハンド・アセンブルは，マシン語に慣れるのに，一番良い方法だと思います．また，BASICすら理解できないのにマシン語なんか…と尻ごみしている方，そんなことはありません．

現に私なんか，BASICがよーわからんのです．なんてゆーか，1つ1つの命令が複雑なんですね．その点，マシン語は単純で私にピッタリです．まあ，ハードの知識も多少は必要にはなりますが，恐れることはありません．

みんなでどんどん楽しいプログラムを作りませう．なんかいろいろとくだらないことを書きましたが(まったくだ)，最後にプロジェクトA子はいいぞぉー．

◘参考文献

1) "F-BASIC 解析マニュアル　フェーズⅠ～Ⅲ"，秀和トレーディング
2) "FM-7/8 活用研究"，工学社

PiO

リスト1　Fruits Fields BASICリスト

```
100 '*****************************
105 '*                           *
110 '*   Fruits   Fields         *
115 '*                           *
120 '*                for FM-7   *
125 '*                           *
130 '*****************************
```

```
140 CLEAR 300,&H1000
150 KEY 1,"EXEC &H2770"+CHR$(13)
160 LOADM"F-F.OBJ",,R
```

付けましょう．P.S.2. 10月に情報処理試験を受けます．言語は，BASICにより近いと思われるFORTRANを選びました．これさえ受かれば就職は…．

（教育学部3年のMr. 6890）

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2770 34 7F 4F 1F 8B B6 02 6F BE 02 70 F6 02 8D FE 02 :88
2780 8E 34 56 86 7E 8E 2B C3 B7 02 6F BF 02 70 8E 2B :AA
2790 B8 B7 02 8D BF 02 8E 10 DF 37 7F FD 37 C6 07 8E :81
27A0 FD 38 E7 85 5A 2A FB 0F 47 0F 09 7F FD 02 FC FF :07
27B0 F8 DD 0D CC 2F F3 FD FF F8 CE 31 35 8E C0 00 BF :05
27C0 30 E8 CC 0A 1B 34 16 10 8E FC 80 8E 30 DA BD 2F :F1
27D0 A5 EC 81 ED A1 6A E4 26 F8 37 16 ED A1 AF A1 6A :A1
27E0 61 26 F6 BD 2F BA 35 16 30 88 6C 8C C9 11 25 CF :EC
27F0 CE 30 ED 8E FC 80 C6 0E BD 2F A5 A6 C0 A7 80 5A :41
2800 26 F9 BD 2F BA BD 4B 20 10 DE 37 BD 2C 65 10 DE :4E
2810 37 CC BD 39 B7 29 C0 F7 2E 03 F7 2C FC CC 28 AC :80
2820 FD 29 C1 1A 10 BD 2D 28 CC 01 16 B7 FD 02 BD 2F :A8
2830 5B BD 2E CD CC 05 2E 97 04 BD 2E CD 10 8E 3A D2 :0F
2840 BD 2D A3 CE C2 CA BD 2E 09 8E 3A AE 9F 0B 0F 10 :1A
2850 BD 29 BC 26 35 86 01 B7 FD 02 8D 22 24 2C CE C2 :C9
2860 FD BD 2E 09 8D 0D 24 22 B6 FD 05 2B F7 8D 0F 24 :6B
---------------------------------------------------------
Sum: 9F 67 C1 11 09 40 F0 87 D0 2E 7D 7B 0F 4B AD BC :51
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2870 19 20 95 34 04 F6 FD 03 54 F6 FD 01 35 84 4F 5F :AB
2880 8D F1 24 05 C3 00 01 24 F7 39 CC B6 BD B7 29 C0 :9E
2890 F7 2E 03 CC 34 40 B7 2C FC F7 FD 05 7F FD 05 CC :8D
28A0 FD 01 FD 29 C1 7F FD 02 1C AF 20 78 34 54 8D C3 :9E
28B0 24 59 96 0F 0A 10 2A 55 9E 0B 8C 3A AE 27 07 8D :93
28C0 4E CE 30 FB 9E 0B A6 80 9F 0B 5F 44 59 44 59 44 :9D
28D0 59 81 0A 27 07 25 12 86 41 B7 FD 03 86 20 34 06 :A7
28E0 CC 08 73 A7 46 86 59 20 0D 8B 30 34 06 8E 30 D7 :CA
28F0 EC 86 A7 46 8B 11 A7 4A E7 48 CB 08 E7 4C 8D 0F :BD
2900 86 E0 BD 28 7F 35 06 DD 0F 25 02 86 1B 35 D4 8E :50
2910 FC 80 CE 30 FB C6 0E BD 2F A5 A6 C0 A7 80 5A 26 :E7
2920 F9 7E 2F BA 10 DE 37 BD 2C 65 CE C2 46 BD 2E 09 :9D
2930 BD 2C 8F 80 30 81 05 27 0D 24 F5 8E 30 4F 48 7F :CF
2940 03 13 AD 96 20 DE CC 0D 00 BD 2F A5 B7 FC 80 BD :B1
2950 2F BA 4F FD 03 12 DC 0D FD FF F8 10 DE 37 35 56 :D7
2960 B7 02 6F BF 02 70 F7 02 8D FF 02 8E 35 FF 8D 27 :56
---------------------------------------------------------
Sum: 3E 4F 57 30 1B 46 83 B4 D6 83 5D CA 21 E4 41 E1 :53
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2970 26 12 0C 09 96 09 81 64 25 02 0F 09 CE C5 A2 8E :D3
2980 3A 99 20 06 CE C5 00 8E 3A A4 BD 2F D3 BD 2C D1 :71
2990 96 CB 26 FC 25 D8 39 CE C4 CA BD 2D 2E 8E 3A 46 :3B
29A0 BD 2F D3 BD 2D 77 CE C5 7E BD 2E 09 7F FD 37 96 :6E
29B0 CB 26 FC BD 2D 97 8E 3A 5A BD 2F D8 96 08 27 08 :21
29C0 B6 FD 01 81 1B 26 04 4D 7E 2F E9 81 20 27 57 80 :FC
29D0 30 44 23 EC 81 05 24 E8 4C 97 02 48 9B 02 97 18 :8E
29E0 4C 9E 00 9F 03 BD 2F 74 BD 2F 20 24 D3 1F 03 A6 :B7
29F0 84 27 09 81 06 26 C9 0A 08 BD 2C FC 86 07 A7 84 :D9
2A00 DC 00 BD 2F 39 6F 84 DF 00 96 02 BD 2E ED CE 30 :41
2A10 7F C6 04 96 18 AB C5 BD 2E F9 8E 40 00 30 1F 26 :8E
2A20 FC 5A 26 EF 20 96 BD 2F 20 24 F9 A6 84 97 05 80 :90
2A30 02 81 04 24 EF BD 2F 14 24 0A A6 84 27 14 9B 05 :CD
2A40 81 07 27 E0 96 02 90 05 26 DA BD 2F 74 CC 04 10 :FC
2A50 20 2F BD 2F 46 96 05 BD 2F 5B BD 2E ED BD 2F 14 :3B
2A60 24 17 6D 84 26 13 DD 03 C6 04 BD 2E FC 8E 0E 00 :92
---------------------------------------------------------
Sum: 52 BF 8A 7D EA DA DD 16 17 92 83 E1 2E 43 CC 04 :1D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2A70 30 1F 26 FC 5A 26 F3 20 E4 96 05 BD 2F 74 CC 04 :B3
2A80 00 8D 1C CC 05 00 8D 17 CC 06 30 8D 12 CC 0A 0F :A4
2A90 8D 0D 8E 16 00 30 1F 26 FC 5A 2A F4 7E 29 BC 7E :08
2AA0 EB CF CE C4 D5 BD 2D 2E BD 2D 77 CE C5 3B BD 2E :53
2AB0 09 7F FD 37 0F 03 0F 04 DC 03 BD 2F 39 A6 84 BD :CC
2AC0 2F 6F BD 2C C3 C6 0C CE 30 88 5A 2B 42 A1 C5 26 :F5
2AD0 F9 33 4C 33 C5 6E D5 96 08 81 63 25 06 A6 84 81 :0B
2AE0 06 26 D5 0C 08 CE 0C 02 1F 98 E6 84 C1 06 25 07 :05
2AF0 26 03 0A 08 CE 0A 02 BD 2C FC BD 2F 74 DC 03 4C :85
2B00 81 10 25 07 4F 5C C1 0A 25 01 5F DD 03 20 A9 80 :E1
2B10 1C 81 04 24 A3 8E 30 84 A6 86 97 05 BD 2F 14 5D :CF
2B20 2A 03 C3 00 0A C1 0A 25 01 5F 84 0F DD 03 20 88 :65
2B30 BD 2D 69 10 8E 30 C4 CC 0A 00 D7 02 D7 08 CE FC :3D
2B40 82 BD 2F A5 ED 5E 86 15 BD 2E 1E BD 2F BA BD 2C :91
2B50 FC 7E 2A B4 96 02 4A 26 B4 CE C4 E0 BD 2D 2E CE :6C
2B60 C4 49 BD 2C D1 10 24 FF 3F CE 01 00 96 09 C6 3C :A9
---------------------------------------------------------
Sum: CB 17 EE 0C 7F 6D 7D 6B 4E 73 27 CE 30 BD A0 0D :00
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2B70 3D C3 10 00 1F 02 86 14 34 02 C6 08 34 12 A6 C0 :7B
2B80 44 69 62 44 69 61 44 69 E4 5A 26 F2 35 12 A7 A0 :AE
2B90 AF A1 35 02 4A 26 E1 7E 2F BA 10 DF 39 97 1D BD :D8
2BA0 2D 28 8D 5E 7F 02 D4 86 11 97 BF 8D 7F 8E 27 6F :B2
2BB0 CE 10 00 34 56 7E CE 1B 7D 03 13 27 7F 5F 1F 9B :21
2BC0 F7 03 13 10 DE 39 C0 40 26 05 BD 75 D4 20 D5 5C :B6
2BD0 27 07 C0 0A 27 03 5C 26 12 7C 02 E6 86 81 B1 02 :D4
2BE0 E6 26 08 96 1D 81 06 27 BB 20 67 BD D7 72 BD CE :48
2BF0 81 CE C4 74 BD 2E 09 86 41 B7 FD 03 BD 2C B8 7E :18
```

```
2C00 29 24 B6 01 EB 2A 0D CE C4 12 BD 2C D1 CE C4 36 :4C
2C10 86 80 25 05 CE C4 5F 86 02 34 02 BD 2E 09 CE C4 :65
2C20 49 BD 2C D1 35 02 B7 02 E6 24 D4 39 8E 30 6E CE :04
2C30 02 DC C6 0A A6 80 A7 C0 5A 26 F9 4F 39 10 DF 39 :64
2C40 97 1D BD 2D 28 CE C4 9D BD 2C D1 42 82 AB 97 02 :B7
2C50 8D B0 8D D8 FD 02 EE FD 02 F0 B7 02 F2 96 02 B7 :78
2C60 02 E4 7E CF 77 BD 2F E9 1C 00 BD 2D 19 10 8E 3A :76
---------------------------------------------------------
Sum: D0 F1 68 B1 B6 F1 23 48 EA B4 C2 8A E1 4F B1 C5 :7C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2C70 F0 C6 01 F7 2E 1D A6 A0 27 64 CE FC 82 C6 0A 8E :74
2C80 30 C8 48 BD 2F A5 E7 5E AD 96 BD 2F BA 20 E7 34 :3A
2C90 14 CC 09 20 BD 2F A5 B7 FC 80 BD 2F BA B6 FD 05 :2B
2CA0 2A 12 30 1F 26 F7 5A 26 F4 86 40 B7 FD 05 7F FD :17
2CB0 05 7E 28 0E 35 14 20 0B 86 09 BD 2F A5 B7 FC 80 :80
2CC0 BD 2F BA 86 0B BD 2F A5 B7 FC 80 B6 FC 82 7E 2F :DC
2CD0 BA BD 2E 09 8D E2 80 31 27 04 8B 01 26 F6 39 34 :0E
2CE0 76 8E C5 66 31 0F 20 1B 34 76 8E C5 72 31 03 20 :6D
2CF0 07 34 76 8E C4 C6 31 1C D6 09 20 09 34 76 8E C5 :1B
2D00 66 31 1D D6 08 BD 2E C3 CE FC 87 BD 2F A5 36 36 :8E
2D10 86 0C 36 02 35 76 7E 2F BA 34 02 86 05 BD 2F A5 :2E
2D20 B7 FC 80 35 02 7E 2F BA 34 02 86 06 20 EF 34 42 :18
2D30 BD 2D 19 BD 2E 09 BD 2C F1 BD 2C B8 81 1B 10 27 :45
2D40 FB E2 81 0D 27 2F 80 31 81 09 24 ED 44 25 EA 81 :E1
2D50 02 27 E6 42 CE 30 B4 A6 C6 9B 09 2A 02 8B 64 81 :AF
2D60 64 25 02 80 64 97 09 20 CD 34 42 CE 01 00 86 A0 :67
---------------------------------------------------------
Sum: 18 2C 22 1D C8 20 81 C2 F3 4F A8 AB 7C 93 2E 72 :F2
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2D70 6F C0 4A 26 FB 35 C2 86 01 BD 2F 5B 8D 9B CC 70 :C3
2D80 02 B7 FD 37 0F 02 BD 2E CD CC 04 2E BD 2E CD BD :29
2D90 2E DD 86 48 BD 2E DD C6 3C 96 09 3D C3 10 00 1F :71
2DA0 02 0F 04 8D C4 BD 2C E8 D6 09 BD 2E C3 CB CB 49 :A3
2DB0 84 1F C6 C0 3D C3 3B C0 1F 03 8E 4E 80 C6 C0 37 :5F
2DC0 02 A7 80 5A 26 F9 D7 08 D7 03 C6 08 A6 A0 AE A1 :BE
2DD0 34 12 4F 68 E4 49 68 61 49 68 62 49 81 06 27 09 :06
2DE0 25 09 9E 03 9F 00 0C 02 8E 0C 08 BD 2F 74 0C 03 :8D
2DF0 5A 26 DF 32 63 96 03 81 10 26 CF 0C 04 96 04 81 :3E
2E00 0A 26 C5 BD 2C DF CE C5 4C 34 02 86 03 BD 2F A5 :EC
2E10 B7 FC 80 FF FC 81 35 02 7E 2F BA CC 15 06 ED C1 :E2
2E20 6F C0 BD 2E B9 BD 2E B9 86 02 A7 C4 39 86 06 B7 :E6
2E30 2E 1D 39 CC 16 01 ED C1 CC 00 03 ED C1 8D 7A 8D :26
2E40 78 8D 76 BD 2F BA BD 2F A5 CC 0A 18 CE FC 83 A7 :94
2E50 5D E7 5F 31 3D 8D 62 6C 5F CC 01 01 ED C4 A7 42 :33
2E60 39 CC 15 01 ED C4 6F 42 CC 01 10 ED 43 C6 2C ED :69
---------------------------------------------------------
Sum: 46 A9 08 8E 24 E6 BD 2C A9 C6 07 65 BA 76 FB 7A :F8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2E70 47 CC 00 2F ED 45 ED 49 6F 4B BD 2F BA BD 2F A5 :9B
2E80 CB 09 E7 46 E7 4A CC 0A 15 A7 5E E7 C4 39 C6 1C :E8
2E90 E7 C0 34 02 8D 23 CB 03 ED 42 C6 07 E3 5C ED C4 :47
2EA0 CC 01 00 ED 44 86 04 A7 46 35 04 8E 30 A0 58 3A :9E
2EB0 EC 84 ED 47 EC 02 ED 49 39 EC A1 ED C1 E6 A0 4F :11
2EC0 ED C1 39 4F 4C C0 0A 24 FB C3 2E 3A 39 D7 07 C6 :73
2ED0 08 D7 06 BD 2F 7B CB 04 C1 48 26 F5 39 97 06 86 :9B
2EE0 02 97 07 BD 2F 7B 8B 04 81 32 26 F5 39 8E 30 AA :05
2EF0 E6 86 F7 2F 00 B7 2F 0B 39 BD 2F 5B 34 04 DC 06 :1D
2F00 5C DD 06 BD 2F A5 FD FC 82 CC 08 01 FD FC 80 35 :CE
2F10 04 7E 2F BA 8E 30 74 96 05 48 EC 86 D3 03 20 0C :F4
2F20 8E 30 74 96 02 48 EC 86 D3 00 DD 03 81 10 24 08 :F4
2F30 C1 0A 24 04 8D 03 1A 01 39 34 06 8E 01 00 86 10 :36
2F40 3D EB E4 3A 35 86 34 16 DC 03 8D ED 48 48 58 58 :E4
2F50 C3 08 06 DD 06 A6 E4 A7 84 35 96 34 76 C6 C0 3D :A1
2F60 C3 4A 00 1F 03 86 01 8D 2A 86 02 8D 26 35 F6 C6 :99
---------------------------------------------------------
Sum: 00 A1 FC EA C5 79 94 E0 83 55 2B DD 67 2A 4B BE :B3
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2F70 07 F7 2F 7E 8D D0 4D 27 02 8D E0 34 56 86 04 E6 :E5
2F80 E4 9E 06 CE FC 84 8D 1D 36 16 8D 2E 86 04 B7 2F :F7
2F90 7E 35 D6 8E FC 81 C6 60 8D 0B A7 1F A6 C0 A7 80 :A5
2FA0 5A 26 F9 20 15 34 02 B6 FD 05 2B FB 86 80 1A 40 :22
2FB0 B7 FD 05 B6 FD 05 2A FB 35 82 7F FD 05 1C BF 39 :E2
2FC0 BD EB E5 CC 0C 08 8D 08 CC 08 10 8D 03 CC 07 18 :61
2FD0 7E EB CF 0F CB 03 CB 8C 0F CB 34 07 9F C5 9F C9 :4D
2FE0 CC 01 00 DD C7 86 04 20 03 34 07 4F B7 FD 02 8D :EB
2FF0 CF 35 87 B6 FD 03 85 04 26 54 9E C7 30 1F 9F C7 :5E
3000 26 4C 9E C5 E6 84 C1 FF 26 0F 9E C9 9F C5 96 CB :60
3010 27 F2 0F CB BD 2F E9 20 35 C4 07 CE 30 59 E6 C5 :EA
3020 86 3C 3D DD C7 E6 80 4F 54 54 54 C4 0F 27 1D CE :39
3030 30 60 E6 C5 C3 00 40 6D 1F 2A 02 44 56 34 02 4F :15
3040 8D 8E 35 04 4C 8D 89 CC 0D 00 8D 84 9F C5 3B 29 :68
3050 6E 2A A2 28 08 2B 9A 2C 3D 01 02 03 04 06 08 0C :BC
3060 10 E6 D5 C6 B7 A9 9C 90 84 79 6F 65 5C 53 00 07 :A4
---------------------------------------------------------
Sum: 5E 71 C0 42 6A 9C D6 70 97 5B A0 AE C9 2A 60 2C :DC
```

▶「私の洋楽評」。最近の洋楽はいまいちですね。ノリばかり良くてメロディーラインがおろそかにされている。ビートルズのようなロック・グループが今まで聞かれてきたのは、メロディーラインがしっかりしているからだと思います。メロディーラインは歌の命だ！今売れている曲がのちのちの世まで聞かれていくか心配です。ちなみに私はホール&オーツのファンです。ビコーズ・ユア・キッスやプライベート・アイズは最高です。P.S. 1350買うぞ！P.S.2. 私のペンネームの意味はなんでしょう。P.S.3. イ

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3070 50 48 44 41 54 2E 55 20 00 01 FF 00 01 00 FF FF :13
3080 01 02 01 03 04 03 05 02 20 35 32 34 36 38 30 2C :9A
3090 0B 0C 1B 0D 2A E8 2A E8 2A E8 2A E8 2A E8 2A E8 :AB
30A0 2A D7 2A E6 2A B4 2B 30 2B 97 2B 54 5C 4A 4C 5A :D7
30B0 01 0A FF F6 FF F0 C0 80 FF 0F 03 01 80 C0 F0 FF :70
30C0 01 03 0F FF 00 40 18 02 3F B7 2E 2D 2E 33 2E 61 :AD
30D0 2E 1B 2E 8E 2E 8E 2E 8E 2E 8E 00 00 3F 53 0D 00 :D8
30E0 17 E6 4A 17 E4 91 D3 94 00 00 6C 90 00 00 3F :75
30F0 A5 A5 A5 20 6E 31 20 B6 93 C0 1A 0A 00 15 06 04 :1A
3100 01 00 00 00 01 00 00 00 02 98 7B 88 73 A8 73 98 :C5
3110 6B 1B 17 E4 B7 48 20 A5 A5 A5 A5 A5 A5 A5 A5 A5 :6D
3120 A5 A5 20 CD D9 CC DF 0D 00 17 E6 01 17 E4 9D 49 :A7
3130 6E 20 A5 A5 A5 C0 51 C0 4D C0 EE C1 45 C2 25 C2 :F8
3140 21 C1 CD C1 FC C2 1A C2 2E C0 31 C0 EA C2 36 B6 :81
3150 D4 08 4F 5F 97 0B 8E 00 03 CE D0 1C 36 16 36 :0F
3160 FD D3 83 BD FE 61 10 CE D0 00 CE D3 80 1C 00 B6 :10
---
Sum: E3 5C 30 24 F2 4F B0 96 69 6B 94 B2 4E AC 1C DA :24


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3170 D4 0A A6 C4 27 FC 0F 00 6F C0 8E BF FE 48 AD 96 :7F
3180 20 E4 8E C9 71 10 8E C9 11 C6 60 A6 C0 A7 80 5A :51
3190 26 F9 39 86 12 8C 86 4F B7 C0 6C 86 08 34 12 A6 :AE
31A0 80 12 BD E5 0B 34 04 BD E5 0B 1F 98 B5 D4 09 35 :A2
31B0 04 ED C4 B7 D4 09 33 C8 50 6A E4 26 E2 33 C9 3D :23
31C0 80 35 92 C6 03 8E C0 B3 34 04 58 CB A4 44 25 02 :7B
31D0 CB 03 E7 81 35 04 5A 26 EF 20 4F 30 42 34 16 C6 :CF
31E0 08 3D C3 C5 11 1F 01 8D AA 8D AB 8D A6 35 C6 C6 :61
31F0 04 34 24 8E 3E 80 CE 3F 20 BD E3 02 96 17 44 26 :8E
3200 FB DC 1F C3 00 A0 B5 D4 09 DD 1F FD D4 0E B7 D4 :51
3210 09 8E 16 00 30 1F 26 FC 35 24 5A 26 D4 20 06 37 :28
3220 16 ED 84 37 20 8D 44 8E 8D 35 96 00 10 26 FF 36 :00
3230 A6 A0 27 45 2B F2 81 08 25 89 27 1A 81 0A 27 AF :A8
3240 81 0C 27 09 24 0C 34 20 10 AE A4 20 DD 35 20 31 :26
3250 22 8E 8D 87 20 D4 EC A1 8D 81 5A 26 FB 20 CB 43 :FC
3260 81 32 25 05 80 32 97 58 8E 97 59 CE D0 58 A6 41 :D9
---
Sum: D9 52 07 1D 4F 56 9A C1 74 AE 1F 84 60 F9 CA 61 :98


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3270 C6 40 3D EB C4 A9 41 1F 03 39 A6 C0 27 31 8D EE :70
3280 31 C4 CE C9 11 C6 03 86 10 34 06 B6 D4 09 37 16 :16
3290 ED A4 AF 22 B7 D4 09 31 A8 50 6A E4 26 ED 31 A9 :5A
32A0 3B 00 35 06 5A 26 E0 39 86 10 8E FF FF 20 08 86 :DF
32B0 10 8E 86 04 8E 00 00 34 02 8D B3 A6 E4 C6 50 3D :09
32C0 33 CB 35 02 31 84 C6 03 34 42 B5 D4 09 33 C8 B4 :6A
32D0 36 30 B7 D4 09 4A 26 F2 35 42 33 C9 40 00 5A 26 :8F
32E0 E7 39 4D 26 CD 8D 87 C6 03 86 10 B5 D4 09 12 6F :E6
32F0 C4 B7 D4 09 33 C8 50 4A 26 F1 33 C9 3B 00 5A 26 :BB
3300 E8 39 34 40 33 41 8D A0 8D 18 26 07 EE E4 BD C1 :58
3310 45 8D 0F 35 40 27 EB 34 02 BD C1 45 35 02 B7 D3 :22
3320 82 39 10 8E 30 00 4F BD FD 74 26 04 31 3F 26 F6 :BC
3330 39 A6 C4 48 8E C2 3A EC 86 FD C2 0F BD C1 45 CE :46
3340 D3 82 EC C4 80 01 ED C4 B6 C2 0F 84 40 20 93 BD :F2
3350 FD 6E B7 D3 82 39 8E 1B 80 10 8E 00 00 CE 3E 80 :03
3360 7E E3 02 A6 41 8E E0 77 48 6E 96 CC E0 34 ED E4 :2C
---
Sum: 79 99 3E 6D 22 7E 4C 1B 65 DB 84 C9 8D 51 78 58 :FF


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3370 7E E2 5E C0 01 8B 04 80 01 CB 04 B9 E7 06 50 6C :C0
3380 65 61 73 65 20 73 0B C4 ED 6E 75 6D 62 65 72 B9 :2F
3390 E0 05 5B 30 5D A9 50 6C 61 79 20 67 61 6D 65 B9 :7F
33A0 DE 5B 31 5D AC 43 6F 6E 73 74 72 75 63 74 69 6F :10
33B0 6E B9 DC 5B 32 5D 20 20 20 44 65 6D 6F 6E 73 74 :27
33C0 72 61 74 69 6F 6E DA 5B 33 5D 20 20 53 61 76 65 :21
33D0 0B C2 C1 D8 5B 34 5D 20 20 4C 6F 61 64 0B C2 C1 :A0
33E0 D6 5B 35 5D 20 20 42 61 73 69 63 20 68 6F 74 20 :70
33F0 73 74 61 72 74 00 0B C4 F9 20 64 61 74 61 0C 9A :56
3400 E4 07 38 E0 32 AC E2 53 70 61 63 65 20 20 20 34 :43
3410 2B 36 AD DC 04 0B C4 91 D5 05 54 72 61 6E 73 70 :A0
3420 6C 61 6E 74 65 64 AA D3 62 79 20 39 61 37 6E 49 :78
3430 71 00 0A B4 CF 05 4F 72 69 67 69 6E 61 6C 20 64 :BC
3440 65 73 69 67 6E 0A 0A 07 A8 54 4F 53 0A 0A 05 B2 :9A
3450 50 72 6F 67 72 61 6D 6D 65 64 20 62 79 0A 0A BF :DC
3460 07 54 4F 53 0B C3 F4 50 43 2D 38 30 30 31 0A 0B :5D
---
Sum: 7D 25 88 22 0F 57 7C CB 01 C7 AD D4 05 6C F5 6E :16


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3470 C4 08 20 0B C3 F7 4D 5A 2D 32 30 30 30 0A 5A 65 :10
3480 72 6F 08 20 06 0B C3 F7 43 5A 2D 38 30 30 43 0A :83
3490 39 61 37 6E 49 71 08 20 04 0B C3 F7 46 4D 2D 37 :E1
34A0 2F 37 37 0A 53 45 4B 0B C3 F4 50 43 2D 31 33 35 :A5
34B0 30 0A 53 79 6F 0B C3 F4 50 43 2D 31 32 35 30 0A :C9
34C0 0A 05 AC 50 75 7A 7A 6C 65 72 0A 0A 07 C6 54 4F :3B
34D0 53 0B C4 00 53 45 4B 0B C4 00 4B 4B 4B 0B C4 00 :84
34E0 4A 72 2E 0A 07 C0 0B C4 08 0B C4 00 53 79 6F 08 :A4
34F0 20 04 65 74 63 2E 0A 0A 05 AD 47 72 61 70 68 69 :AF
3500 63 73 0A 0A 07 C3 54 4F 53 0B C4 00 5A 65 72 6F :19
3510 0B C4 00 0B C4 08 0A 0A 05 AB 4D 75 73 69 63 73 :DE
3520 0A 0A 07 A9 5A 65 72 6F 00 08 20 07 08 2E 04 20 :ED
3530 66 6F 72 20 0C 20 20 20 26 20 20 20 0C 43 6F 70 :87
3540 79 20 4D 41 4D 4F 0C AA DF 02 0B C4 EC C0 DB 05 :B5
3550 08 20 04 5B 30 5D 20 44 69 73 6B 20 6F 72 20 5B :3B
3560 31 5D 20 54 61 70 65 08 20 04 00 B3 E3 04 53 65 :B6
---
Sum: 25 EC E0 B8 15 DC 81 93 A3 4F C4 CD 2A 1C B2 DC :05


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3570 74 20 66 6C 6F 70 70 79 20 64 69 73 6B 00 AA DF :82
3580 07 52 65 61 64 79 3F C0 DB 06 20 20 20 0B C5 FB :07
3590 08 20 04 00 B5 E3 04 53 65 74 20 63 61 73 73 65 :23
35A0 74 74 65 20 74 61 70 65 00 B1 DF 02 44 65 76 69 :31
35B0 63 65 20 65 72 72 6F 72 21 BF DB 06 08 20 08 0B :0E
35C0 C4 91 08 20 08 00 48 69 74 20 61 6E 79 20 6B 65 :02
35D0 79 0C AA DF 02 0B C4 EC BF DB 06 5B 30 5D 20 4F :C2
35E0 72 69 67 69 6E 61 6C 20 20 6F 72 20 20 5B 31 5D :30
35F0 20 59 6F 75 72 73 00 A9 E5 07 5B 30 30 5D 00 0B :FA
3600 C4 E9 70 6C 61 79 0B C4 F6 00 BA 0B C4 EA 65 64 :64
3610 69 0B C4 F4 00 0B C4 E9 73 65 0B C4 F4 00 B9 E8 :20
3620 05 53 65 6C 65 63 74 20 0C 74 74 69 6E 67 20 70 :47
3630 68 61 73 65 0C BA EB 08 20 15 E9 02 08 20 04 59 :FF
3640 6F 75 20 67 61 76 65 20 75 70 21 21 08 20 04 E7 :01
3650 04 20 20 44 6F 20 79 6F 75 20 74 72 79 20 61 67 :DB
3660 61 69 6E 3F 20 20 E5 05 0B C5 FB E3 08 20 15 00 :8C
---
Sum: 97 70 96 4A 1A D5 FB EA 43 02 49 C7 E8 09 D8 32 :0B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3670 CD FF 04 20 43 4F 4E 53 54 52 55 43 54 49 4F 4E :9B
3680 00 CD FF 04 0B C5 76 46 49 45 4C 44 53 2E 20 05 :20
3690 4C 45 46 54 20 0B C5 76 97 FF 07 30 30 2E 20 06 :E2
36A0 50 48 41 53 45 20 07 30 30 2E 00 46 52 55 49 54 :B0
36B0 53 20 0C BC E7 08 20 17 E5 08 20 17 E6 07 20 4C :DE
36C0 65 74 27 73 20 74 72 79 0B C5 99 21 20 00 20 74 :30
36D0 68 69 73 0B C4 F9 0C BE EB 08 20 19 E9 02 08 20 :15
36E0 05 43 6F 6E 67 72 61 74 75 72 61 74 69 6F 6E 21 :F6
36F0 08 20 05 E7 20 06 BD 20 59 6F 75 20 73 6F 6C 76 :38
3700 65 64 0B C5 99 2E 20 8E 20 E5 BE 04 20 44 6F 20 :C8
3710 79 6F 75 20 74 72 79 20 6F 74 68 65 72 0B C4 F9 :E6
3720 3F 20 E3 07 20 20 0B C5 FB 20 20 E1 08 20 19 00 :B6
3730 20 5B 30 5D 20 59 65 73 20 20 6F 72 20 20 5B 31 :46
3740 5D 20 4E 6F 20 0C 00 00 00 00 00 00 00 1C 1C :9E
3750 1C 18 18 00 18 00 36 36 12 00 00 00 00 FF FF :E0
3760 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
---
Sum: 4B 3E 9C 11 89 50 8A 3C C8 12 0B 9D AD 6F BB 88 :B6


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3770 FF FF FF FF FF FF 18 24 34 38 4D 46 3D 00 30 30 :D2
3780 10 20 00 00 00 00 0C 18 30 30 30 18 0C 00 18 1C :3C
3790 0C 0C 0C 1C 18 00 00 22 14 08 14 22 00 00 00 08 :D4
37A0 08 3E 08 08 00 00 00 00 00 18 18 30 00 00 00 :B6
37B0 00 3E 00 00 00 00 00 00 00 00 30 30 00 00 02 :A0
37C0 04 08 10 20 00 00 1C 26 63 63 63 32 1C 00 0C 1C :1D
37D0 0C 0C 0C 0C 3F 00 3E 63 07 1E 3C 70 7F 00 3F 06 :A5
37E0 0C 1E 03 63 3E 00 0E 1E 36 66 7F C6 06 00 7E 60 :FF
37F0 7E 03 03 63 3E 00 1E 30 60 7E 63 63 3E 00 7F 63 :37
3800 06 0C 18 18 18 00 3C 62 72 3C 4F 43 3E 00 3E 63 :17
3810 63 3F 03 06 3C 00 00 18 18 00 18 18 00 00 00 18 :5F
3820 18 00 18 18 30 00 06 0C 18 30 18 0C 06 00 00 00 :FC
3830 3E 00 3E 00 00 00 30 18 0C 06 0C 18 30 00 3C 66 :CC
3840 4C 18 18 00 18 00 FF FF FF FF FF FF FF FF 1C 36 :DE
3850 63 63 7F 63 63 00 7E 63 63 7E 63 63 7E 00 1E 33 :62
3860 60 60 60 33 1E 00 7C 66 63 63 63 66 7C 00 7F 60 :3D
---
Sum: 8B 02 9D E1 EF FF 15 9B EB 27 7A 1A F5 FF C3 E5 :EB


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3870 60 7E 60 60 7F 00 7F 60 60 7E 60 60 60 00 1F 30 :49
3880 60 67 63 33 1F 00 63 63 63 7F 63 63 63 00 3F 0C :98
3890 0C 0C 0C 0C 3F 00 03 03 03 03 03 63 3E 00 63 66 :E8
38A0 6C 78 7C 6E 63 00 30 30 30 30 30 30 3F 00 63 77 :6A
38B0 7F 7F 6B 63 63 00 63 73 7B 7F 6F 67 63 00 3E 63 :D9
38C0 63 63 63 63 3E 00 7E 63 63 63 7E 60 60 00 3E 63 :50
38D0 63 63 6F 66 3D 00 7E 63 63 67 7C 6E 67 00 3C 66 :76
38E0 60 3E 03 63 3E 00 3F 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 63 63 :8F
38F0 63 63 63 63 3E 00 63 63 63 77 3D 1C 08 00 63 63 :91
3900 6B 7F 7F 77 63 00 63 77 3E 1C 3E 77 63 00 33 33 :F5
3910 33 1E 0C 0C 0C 00 7F 07 0E 1C 38 70 7F 00 1E 18 :82
3920 18 18 18 18 1E 00 FF FF FF FF FF FF FF FF 3C 0C :BE
3930 0C 0C 0C 0C 3C 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :62
3940 FF FF FF FF FF FF 06 06 04 02 00 00 00 00 00 00 :0C
3950 3C 06 3E 66 3D 00 60 60 7E 63 63 63 7E 00 00 00 :08
3960 3E 63 60 60 63 3E 00 03 03 3F 63 63 63 63 3F 00 00 00 :4F
---
Sum: 7B 78 3A 6E DD FF 5F 83 B1 FA E2 5E 1B FE 2E 61 :EC


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3970 3E 63 7F 60 3E 00 1C 36 30 7C 30 30 30 00 00 00 :4C
3980 3F 63 63 3F 03 3E 60 60 6E 7F 73 63 63 00 18 18 :9B
```

エスやビートルズやS&Gもいい.(90125)

```
3990 00 18 18 18 18 00 06 06 00 06 06 06 66 3C 60 60 :E0
39A0 63 66 6C 7E 67 00 1C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 00 00 00 :7E
39B0 7E 6B 6B 6B 6B 00 00 00 6E 73 63 63 63 00 00 00 :34
39C0 3E 63 63 63 3E 00 00 00 7E 63 63 63 7E 60 00 00 :2A
39D0 3F 63 63 63 3F 03 00 00 6E 73 60 60 60 00 00 00 :AB
39E0 3E 70 3E 07 7E 00 18 18 7E 18 18 18 0C 00 00 00 :73
39F0 63 63 63 67 3B 00 00 00 63 63 36 1C 08 00 00 00 :EB
3A00 6B 6B 6B 6B 3F 00 00 00 63 36 1C 36 63 00 00 00 :39
3A10 63 37 1E 0C 18 30 00 00 7F 0E 1C 38 7F 00 00 00 :6C
3A20 3E 63 60 63 3E 00 03 03 3F 63 63 63 3F 00 00 00 :4F
3A30 3E 63 7F 60 3E 00 1C 36 30 7C 30 30 30 00 00 00 :4C
3A40 3F 63 63 3F 03 3E 5B C3 C3 B3 B3 A3 B1 C1 CB A3 :4F
3A50 B3 B3 A2 98 8A 98 A3 A3 A3 FF D9 D9 D9 D9 D9 C1 :A8
3A60 B1 A1 B1 B1 B1 B1 B1 A1 89 59 D9 D9 D9 D9 D9 C1 :48
-----------------------------------------------------------
Sum: 69 67 56 96 72 F8 84 00 25 FF 59 55 0E 0F F5 9D :2B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3A70 B1 A1 B1 B1 B1 B1 B1 A1 89 59 89 A1 89 59 89 :38
3A80 A1 B1 89 A1 B1 A1 89 A1 B1 D9 D9 D9 D9 D9 D9 C1 :80
3A90 B1 A1 B1 A1 89 B1 A1 04 FF D3 B3 C3 8B AA 90 9A :2A
3AA0 60 8B EB FF 8B C3 D3 B3 C1 B1 99 C1 B5 FF 20 50 :99
3AB0 30 44 20 50 20 40 14 20 40 50 10 20 40 50 40 50 :58
3AC0 44 14 31 60 10 33 40 50 40 30 24 40 30 50 40 30 :80
3AD0 50 34 00 00 F8 00 00 03 50 50 A8 02 06 01 40 10 :20
3AE0 90 00 00 03 40 00 80 06 82 85 30 10 B0 00 00 03 :53
3AF0 04 00 78 00 02 07 46 01 04 00 A8 06 00 DC 16 04 :74
3B00 00 A8 17 00 BE 21 02 00 DC 15 00 D5 0E 00 DC 07 :57
3B10 04 00 E0 06 01 14 21 06 01 0E 06 08 01 0E 12 02 :66
3B20 01 14 20 01 0A 16 01 14 16 04 01 18 06 01 4C 21 :12
3B30 07 01 18 1E 08 01 45 1E 04 01 50 06 01 64 21 04 :8F
3B40 01 68 06 01 9C 0F 04 01 78 10 01 8C 21 04 01 A0 :FB
3B50 06 01 D4 21 05 01 A0 06 07 01 A0 12 06 01 CD 12 :48
3B60 08 01 CD 1E 04 00 A8 26 00 DC 36 04 00 A8 37 00 :BB
-----------------------------------------------------------
Sum: D6 31 75 0A 56 9C 7D D8 C6 20 60 FB 1D A8 18 AB :96

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3B70 BE 41 02 00 DC 35 00 D5 2E 00 DC 27 04 00 E0 26 :22
3B80 00 F4 41 04 00 F8 26 01 2C 41 03 04 01 30 26 01 :24
3B90 47 41 04 01 48 36 01 64 41 04 01 68 26 01 9C 41 :22
3BA0 06 01 95 26 08 01 95 3E 04 01 A0 26 01 D4 41 05 :84
3BB0 01 A0 26 07 01 A0 32 06 01 CD 32 08 01 CD 3E 00 :BB
3BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3BE0 00 00 00 00 04 00 10 00 10 00 40 00 10 00 40 00 :B4
3BF0 00 00 00 00 04 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :14
3C00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3C10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3C20 07 F8 1F E0 1F FE 7F F8 7F FD FF FE 7F FD FF FE :84
3C30 7F FD FF FE 7F FD FF FE 1F FE 7F F8 07 F8 1F E0 :84
3C40 00 00 03 00 00 00 03 80 00 00 06 C0 00 00 0C 60 :B8
3C50 00 00 18 60 00 00 70 60 00 01 C0 60 00 07 00 C0 :30
3C60 00 00 00 00 06 00 18 00 18 00 60 00 18 00 60 00 :0E
-----------------------------------------------------------
Sum: 92 0C 3B 70 D9 FF 17 54 66 0F 96 D7 DB CE EB 6B :6D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3C70 00 00 00 00 06 00 18 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1E
3C80 00 00 15 40 02 AA 88 00 73 01 98 00 7B 34 F8 00 :3C
3C90 00 FB AB C0 03 EF DF E0 0E F6 A5 D0 0B F3 EF 40 :BD
3CA0 03 87 F7 80 00 7F EF 40 01 FB 55 00 01 FC BC 00 :B9
3CB0 00 57 BA 00 00 1F C8 00 00 1F A0 00 00 05 00 00 :BC
3CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 34 78 00 :AC
3CD0 00 FB EB C0 03 EF DF E0 0E F6 AF D0 0B FB FF 40 :1F
3CE0 03 D7 F7 80 00 FF EF 40 01 FB 55 00 01 FD FC 00 :CA
3CF0 00 57 FA 00 00 1F C8 00 00 1F A0 00 00 05 00 00 :FC
3D00 00 00 1F C0 03 FF F8 00 00 01 80 00 00 01 80 00 :DB
3D10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3D20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3D30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3D40 00 02 80 00 00 00 04 40 00 00 0A 20 00 00 55 14 00 :59
3D50 02 AA 8A 80 05 55 45 50 2A AA A2 A8 55 55 45 54 :06
3D60 AA AA A2 AA 55 55 45 55 AA AA A2 AA 55 55 44 15 :87
-----------------------------------------------------------
Sum: B2 58 18 AA 6B F1 8E E5 65 80 BA F2 3D 59 33 E9 :DE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3D70 28 00 8A 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :BC
3D80 00 02 80 00 00 06 C0 00 00 1F 70 00 00 7F BC 00 :12
3D90 03 FF DF 80 0F FF CF F0 3F FF E7 FC 7F FF E7 FE :B2
3DA0 FF FF E7 FF FF FF E7 FF FF FF E7 FF FF FF E7 FF :90
3DB0 7F FF CF FE 3F FF 9F FC 07 FF 7F E0 00 7E 3E 00 :45
3DC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3DD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3DE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 28 03 40 :6B
3DF0 03 B7 05 E0 3F FF 9F FC 07 FF 7F E0 00 7E 3E 00 :99
3E00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3E10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3E20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 :10
3E30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3E50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3E60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 FF C0 00 00 :FE
-----------------------------------------------------------
Sum: AC B6 A4 67 8C 02 B4 E7 8B 1B 3C BB 8D 61 09 3D :67

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3E70 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 :8C
3E80 00 00 0C 42 00 00 19 2C 00 00 B4 B2 00 01 6A D4 :38
3E90 00 00 CB 2B 00 01 AE 5C 00 0B 32 E2 00 06 C7 08 :F5
3EA0 00 0F 39 00 00 0D C0 00 00 30 00 00 30 00 00 00 :75
3EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3F00 00 00 00 3E 00 00 01 FF 00 00 0F FE 00 00 3F F4 :7E
3F10 00 00 FF E8 00 03 FF B0 00 0F FE C0 00 3F FB 00 :A0
3F20 00 FF EC 00 00 3F B0 00 00 7E C0 00 00 20 00 00 :38
3F30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3F40 00 00 00 2E 00 00 01 BB 00 00 0E EE 00 00 3B B4 :D5
3F50 00 00 EE E8 00 03 BB B0 00 0E EE C0 3E 3B BB 00 :34
3F60 C3 EE EC 00 83 FB B0 00 8F EE C0 00 1F FF 00 00 :26
-----------------------------------------------------------
Sum: C2 EC D5 A9 82 3E A3 A2 8E B4 6F 00 8C 60 61 84 :B3

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
3F70 3F FC C0 00 3F E0 60 00 7F 00 C0 00 F0 1F 00 00 :C8
3F80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3F90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3FC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 :3F
3FD0 03 F8 1F C0 0F F8 1F F0 1F FF FF F8 3F FF FF FC :3E
3FE0 7F FF FF FE 7F FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC :AA
3FF0 1F FF FF F8 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 3F FC 00 :0E
4000 00 00 00 00 00 00 0F C0 00 00 3F F0 00 15 FF C0 :D2
4010 02 AA AA 80 05 55 55 50 0A AA AA A8 15 55 55 54 :EE
4020 2A AA AA AA 55 55 55 54 2A AA AA AA 15 55 55 54 :B6
4030 0A AA AA A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 00 15 54 00 :44
4040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum: 16 F0 DB 88 3B D5 8B 92 56 FB FA 78 98 6F F7 60 :B7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 FC 0F E0 3F FF 3F FC :6B
4090 7F CE 7C FE FF F0 03 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :B0
40A0 FF FF FF FF 7F FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC :2B
40B0 1F FF FF F8 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 7F FE 00 :50
40C0 00 01 80 00 00 00 C0 00 00 00 00 C0 00 00 00 C0 :C1
40D0 00 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
40E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 04 00 05 80 :8B
40F0 15 14 16 B0 0B BD DB 50 03 FF FF C0 00 7F FE 00 :20
4100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4110 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 00 00 18 00 00 00 :20
4120 00 00 00 00 18 00 00 00 0C 00 00 00 03 00 00 00 :27
4130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4150 0F CC 41 F0 3C 38 E6 3C 7F F9 FB FE FF FF FF FF :0F
4160 FF FF FF FF FF FF FF FF 7F FF FF FE 3F FF FF FC :AC
-----------------------------------------------------------
Sum: C0 AD D0 94 EB E2 81 78 9D F0 C7 59 DA F9 FC 72 :85

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4170 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 1F F8 00 00 00 00 00 :D5
4180 00 00 00 00 00 10 60 80 01 0C F3 00 00 FF FF C0 :AE
4190 00 33 BE 00 03 C7 19 C0 0C 06 04 00 1C 00 00 00 :C6
41A0 00 00 00 00 1C 00 00 00 0E 00 00 00 03 80 00 00 :AD
41B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
41C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
41D0 00 00 00 00 40 00 00 08 00 80 42 00 08 00 00 20 :32
41E0 00 08 10 00 01 00 00 10 00 00 82 00 02 10 00 00 :BD
41F0 00 00 11 00 00 08 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00 :99
4200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 70 00 00 0E :7E
4210 E0 C0 06 07 FF F0 FF FF FF FF FF FF 7F FF FF FE :11
4220 7F FF FF FE 3F FF FF FC 1F FF FF F8 0F FF FF F0 :C6
4230 03 FF FF C0 00 FF FF 00 00 3F FC 00 00 07 E0 00 :E1
4240 00 1F F8 00 07 F5 57 E0 3F EA AF FC 0F FF FF F0 :1B
4250 1F 3F F9 F8 40 0F 00 08 00 80 42 00 08 00 00 20 :90
4260 00 08 10 00 01 00 00 10 00 00 82 00 02 10 00 00 :BD
-----------------------------------------------------------
Sum: 90 5E E3 AD E9 D0 CC 0B 78 58 A0 F3 40 A3 DC EC :1C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4270 00 00 11 00 00 08 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00 :99
4280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
42A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 CF C0 00 00 :CE
```


▶ "どうすればイラストコーナーに載れるか?" という事を考えてみたのですけれども。①女の子を描く②メッセージを入れてしまう③量より質。一枚の葉書に時間をかける。てなところじゃないでしょうか?それともう一つ。白黒なら横。カラーなら縦。何の事かって?わかるでしょ♡そうじゃなければ載らないってことじゃなくて載りやすいってことです。たぶんね。P.S. けど私は一回っきゃ載ったことがない…。

(P.W.G No. "百" りんでん)

```
42B0 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 :8C
42C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
42D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
42E0 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 DF C0 00 00 :DE
42F0 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 :8C
4300 00 00 0C 42 00 00 19 2C 00 00 B4 B2 00 01 6A D4 :38
4310 00 00 CB 2B 00 01 AE 5C 00 0B 32 E2 00 06 C7 08 :F5
4320 00 0F 39 00 00 0D C0 00 3F 30 00 00 DF C0 00 00 :23
4330 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF F0 00 00 FF C0 00 00 :8C
4340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
----------
Sum: FD DF 21 6D FD E6 87 88 BA 0B 66 94 8A 87 31 DC :39

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4390 00 00 00 00 00 13 38 00 00 77 76 00 01 DD DD 80 :73
43A0 01 77 77 80 03 DD DD C0 03 77 77 40 03 DD DD C0 :9A
43B0 03 77 77 40 01 DD DD 80 00 F7 77 00 00 1D D8 00 :CF
43C0 00 30 8C 00 07 4D B2 60 08 E3 CD 90 03 FF FF 80 :EB
43D0 0C 3F FC 60 00 1F F8 00 00 66 66 00 01 99 99 80 :3D
43E0 01 66 66 80 01 99 99 80 02 66 66 40 01 99 99 80 :C1
43F0 02 66 66 40 01 99 99 80 00 66 66 00 00 19 98 00 :3E
4400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 01 C0 0C 3C 78 00 :BD
4410 00 00 78 00 0E 00 00 30 08 0A A0 10 00 05 50 00 :CD
4420 00 0A A0 00 00 15 50 00 00 2A A0 00 00 55 40 00 :6E
4430 00 AA A0 00 00 55 40 00 00 AA 80 00 00 15 00 00 :1E
4440 00 03 C0 00 00 3F FC 00 03 FF FF C0 0F FF FF F0 :BC
4450 3F EF FF FC 7F FF FF FE FA AF F5 5F D5 5F FA AB :8A
4460 0A BF F5 50 00 1F F0 00 00 3F F0 00 00 7F E0 00 :AB
----------
Sum: 5C 9E AE 2C 9A 32 49 CE 12 01 08 FF F9 A9 3C 5B :0A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4470 00 FF E0 00 00 FF C0 00 00 FF 80 00 00 3F 00 00 :5C
4480 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 01 C0 0C 3C 78 00 :BD
4490 00 00 78 00 0E 00 00 30 08 0F F0 10 00 0F F0 00 :CC
44A0 00 1F F0 00 00 1F F0 00 00 3F F0 00 00 7F E0 00 :AC
44B0 00 FF E0 00 00 FF C0 00 00 FF 80 00 00 3F 00 00 :5C
44C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
44D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
44E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
44F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4540 01 F8 0F 80 0F FE 1F E0 1E 7E 3F F8 3F 9E 3C 7C :FC
4550 7F E6 73 FE 7F FA 6F FE 1F F8 1F E0 00 0C 7E 00 :5C
4560 00 7B F0 00 01 F7 98 00 03 E7 8C 00 07 CF 86 00 :CD
----------
Sum: 80 76 9A 7E 9D 0C 96 0E 48 E5 CB A8 52 C1 88 7C :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4570 07 CF 86 00 07 FF 86 00 01 FE 0C 00 00 00 78 00 :6B
4580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4590 00 00 00 00 00 00 60 00 00 0F C0 00 0F F8 00 00 :36
45A0 00 00 18 00 00 00 70 00 00 01 C0 00 00 3F 00 00 :88
45B0 07 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E7
45C0 00 00 01 E0 00 00 07 F8 00 00 03 FC 00 00 06 F8 :DD
45D0 00 00 1E D0 00 00 7D D0 00 0F FB B8 3F FF E7 B8 :DA
45E0 1F FF 9F BC 0F FE 7F 7C 03 C1 FF 7C 04 3F FE FC :FD
45F0 0F FF FD F8 0F FF F3 F0 03 FE 0F E0 00 03 FF 00 :E6
4600 00 00 01 E0 00 00 07 F8 00 00 03 FC 00 00 06 F8 :DD
4610 00 00 1E D0 00 00 7D D0 00 0F FB B8 3F FF E7 B8 :DA
4620 1F FF 9F BC 0F FE 7F 7C 03 C1 FF 7C 04 3F FE FC :FD
4630 0F FF FD F8 0F FF F3 F0 03 FE 0F E0 00 03 FF 00 :E6
4640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F8 00 :F8
4650 00 0F 80 00 00 38 00 00 00 70 00 00 00 00 00 00 :37
4660 00 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C0
----------
Sum: 6A 7A 94 C8 43 31 42 68 0D 1A A4 20 95 B9 44 58 :33

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4680 00 00 03 F8 00 00 7F FC 00 07 FF FC 00 7F FF FC :F2
4690 01 FF FF FC 07 FF FF FC 0F FF FF FC 0F FF FF F8 :0A
46A0 1F FF FF F8 1F FF FF F8 3F FF FF F0 3F FF FF E0 :74
46B0 3F FF FF C0 3F FF FF 00 3F FF F8 00 1F FE 00 00 :8D
46C0 00 00 03 F8 00 00 7F FC 00 07 FF FC 00 7F FF FC :F2
46D0 01 FF FF FC 07 FF FF FC 0F FF FF FC 0F FF FF F8 :0A
46E0 1F FF FF F8 1F FF FF F8 3F FF FF F0 3F FF FF E0 :74
46F0 3F FF FF C0 3F FF FF 00 3F FF F8 00 1F FE 00 00 :8D
4700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 E0 00 00 3F C0 00 :DF
4710 03 FF FE 00 0F DD FE 00 3E F7 FF 30 7B BF FF F0 :77
4720 FF FF FF E0 FF FF FF C0 FF FF FF 80 FF FF FF 80 :94
4730 FF FF FF 00 3F FF FE 00 0F FF F8 00 00 FF C0 00 :FE
4740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 E0 00 00 3F C0 00 :DF
4750 03 FF FE 00 0F DD FE 00 3E F7 FF 30 7B BF FF F0 :77
4760 FF FF FF E0 FF FF FF C0 FF FF FF 80 FF FF FF 80 :94
----------
Sum: C1 F5 F9 18 25 B1 F0 60 A3 F3 9E 30 CE EF 36 88 :CC

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4770 FF FF FF 00 3F FF FE 00 0F FF F8 00 00 FF C0 00 :FE
4780 00 00 00 07 00 03 FF 9C 00 00 1F F0 00 00 3F FC :EF
4790 00 00 01 FC 00 1C 01 FE 00 F0 00 CE 03 80 00 02 :5B
47A0 0F 00 00 00 00 00 00 00 1C 00 00 00 0C 00 00 00 :37
47B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4800 00 01 00 00 00 00 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
4810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4820 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4840 00 03 80 00 00 00 C0 00 00 36 EC 00 03 DD BB C0 :C0
4850 0E 79 9E 70 3D F3 CF BC 39 E3 C7 9C 73 E3 E7 CE :DA
4860 73 C7 E3 CE 73 C7 E3 CE 73 E3 E7 CE 39 E3 C7 9C :60
----------
Sum: 8F 43 01 41 EF D8 F0 24 D7 EB B1 28 BE 22 68 28 :FA

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4870 3D F3 CF BC 0E 79 9E 70 03 DD BB C0 00 36 EC 00 :CD
4880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4890 00 00 20 00 00 00 C0 C0 40 00 30 67 C0 08 3C 38 00 :B3
48A0 04 C3 CC 00 03 00 83 C0 01 C1 00 00 00 26 FC 70 :2D
48B0 00 06 03 10 01 F8 40 00 00 00 60 00 00 00 40 00 :F2
48C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48D0 00 00 20 00 00 C0 C0 40 00 30 67 C0 08 3C 38 00 :B3
48E0 04 C3 CC 00 03 00 83 C0 01 C1 00 00 00 26 FC 70 :2D
48F0 00 06 03 10 01 F8 40 00 00 00 60 00 00 00 40 00 :F2
4900 00 00 0F C0 07 FF F0 00 00 01 80 00 00 3F FC 00 :81
4910 03 FF FF C0 0F FF FF F0 3F FF FF FC 3F FF FF FC :30
4920 7F FF FF FE 7F FF FF FE 7F FF FF FE 3F FF FF FC :AA
4930 3F FF FF FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 00 3F FC 00 :32
4940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
----------
Sum: 06 82 B9 56 BA E5 91 4E C6 BD C6 FA 8E 76 CA D8 :FE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F 00 00 :0F
4990 00 3F C0 00 00 3F F0 00 00 FF FC 00 00 FF FF 00 :27
49A0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 0F FF FF 00 0F FF F0 00 :8D
49B0 3F FF 00 00 3F F0 00 00 FF 00 00 00 F0 00 00 00 :5C
49C0 00 00 C1 00 00 00 33 CC 00 00 1C B0 00 05 3D CF :9D
49D0 00 2A BF 30 00 15 5F FC 00 AA AB C3 00 55 55 02 :4D
49E0 02 AA AA 80 01 55 55 40 0A AA AA 00 05 55 50 00 :C9
49F0 2A AA 00 00 15 50 00 00 AA 00 00 00 50 00 00 00 :33
4A00 50 00 00 00 14 00 00 20 0A 00 00 00 50 05 07 E0 A8 :72
4A10 05 1F F9 50 02 BF FE A0 0F FF FF F0 01 FF FF 80 :48
4A20 00 7F FE 00 00 7F FE 00 00 7F FE 00 00 3F FC 00 :B2
4A30 00 0F F0 00 00 01 80 00 00 03 C0 00 00 3F FC 00 :7E
4A40 50 00 00 18 14 01 80 3C 0A 03 C0 7E 05 07 E0 FE :6E
4A50 05 1F F9 FE 02 BF FF FC 00 00 00 00 60 00 00 :37
4A60 00 30 00 00 00 30 00 00 00 18 00 00 00 0C 00 00 :84
----------
Sum: 18 B7 C9 D6 84 17 D1 C0 E5 EE E9 31 5F B3 88 F7 :18

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4A70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 38 00 :3A
4A80 50 00 30 00 14 00 60 30 0A 00 00 78 05 07 E0 F8 :8A
4A90 05 1F F9 F8 02 BF FF F0 0F FF FF F0 01 FF FF 80 :41
4AA0 00 7F FE 00 00 7F FC 00 00 7F FC 00 00 3F F0 00 :A2
4AB0 00 0F 80 00 00 01 80 00 00 03 80 00 00 3F E0 00 :B2
4AC0 00 00 00 00 FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F :AB
4AD0 FF FF FC 3F FF FF FC 3F FF FF FC 3F 00 00 00 00 :AB
4AE0 00 00 00 00 55 55 54 15 AA AA A8 2A 55 55 54 15 :4C
4AF0 AA AA A8 2A 55 55 54 15 AA AA A8 2A 00 00 00 00 :5F
4B00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4B10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4B20 7C 28 05 BD 2D 19 8E 4D 00 CE 51 20 CC 00 04 BD :53
4B30 4E E7 8E 51 20 CE 50 64 BD 4E FD CC 03 60 3A 33 :5A
4B40 89 02 44 BD 4E FD 4A 26 F5 8E 4F A0 CE 56 60 CC :09
4B50 60 03 BD 4E E7 CE 56 69 C6 03 86 03 34 06 CC FF :39
4B60 FF ED C4 ED 44 33 C8 20 35 06 4A 26 EF 33 C8 60 :F1
----------
Sum: B0 57 A3 67 84 CC C1 28 18 88 30 EF 1A FF 31 E7 :3A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4B70 5A 26 E7 7E 4E 80 55 55 A8 2A AA AA 00 00 00 00 :83
4B80 01 55 55 40 0A AA AA A0 15 40 01 54 AA 80 02 AA :69
4B90 55 40 01 55 AA 80 02 AA 55 40 01 55 AA 80 02 AA :82
4BA0 50 00 00 00 05 A8 00 00 2A 55 00 00 55 AA 80 02 AA :A7
4BB0 55 50 05 55 2A A8 2A A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 :78
```

▶「ついにできたぞ」彼は叫んだ．タイムマシンが完成したのだ．彼は捨て子だった．本当の両親に会いたかったのである．彼は震える手でタイムマシンのスイッチを押した．彼は異常な感覚に包まれた．不意に彼は，時間と共に自分の年齢をも逆行していることに気が付いた．薄れゆく意識の中で彼が最後に見たものは，彼をタイムマシンの中から引きだそうと手を伸ばしてくる養母の姿だった．

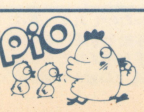
（6月号p.44を見てショートショートの味を思い出したLight Nights）

リスト2　Fruits Fields　マシン語リスト

```
4BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F F0 00 :FF
4BD0 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 00 0F F0 00 :FC
4BE0 00 0F F0 00 00 FF FF 00 00 3F FC 00 00 0F F0 00 :37
4BF0 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C3
4C00 03 FF FF C0 0F FF FF F0 3F C0 03 FC FF CF F3 FF :7C
4C10 FF CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF FF CF F3 FF :00
4C20 F0 0F F0 0F FC FF FF 3F FF 3F FC FF FF CF F3 FF :30
4C30 FF F3 CF FF 3F FC 3F FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 :F4
4C40 01 55 55 40 0A AA AA A0 15 54 55 54 AA A0 AA AA :99
4C50 55 40 55 55 AA 00 00 0A 54 00 00 05 A0 00 00 0A :F6
4C60 50 00 00 05 A8 00 00 0A 55 00 00 05 AA 80 AA AA :DF
-----------------------------------------------------
Sum: EC 91 3D D4 79 D3 F4 4F 76 6E 33 40 F4 E3 AC 99 :90

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4C70 55 50 55 55 2A A8 AA A8 05 55 55 50 02 AA AA 80 :48
4C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4C90 00 0C 00 00 00 3C 00 00 00 FF FF C0 03 FF FF C0 :C7
4CA0 03 FF FF C0 00 FF FF C0 00 3C 00 00 00 0C 00 00 :C7
4CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4CC0 03 FF FF C0 0F FF FF F0 3F FC FF FC FF F0 FF FF :E1
4CD0 FF CC FF FF FF 3C 00 0F FC FF FF CF F3 FF FF CF :9C
4CE0 F3 FF FF CF FC FF FF CF FF 3C 00 0F FF CC FF FF :9C
4CF0 FF F0 FF FF 3F FC FF FC 0F FF FF F0 03 FF FF C0 :E1
4D00 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 :8C
4D10 03 FF FF 00 0F FF FF C0 07 F0 3F F0 00 00 3F E0 :13
4D20 03 00 00 C0 03 F0 0F C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 :8F
4D30 00 FF FF 00 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
4D40 0F FF FF F0 1B FF FF D8 73 F3 CF DC F3 F3 CF D0 :84
4D50 70 FF FF 00 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A9
4D60 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9C FF C0 03 98 3F C0 :7A
-----------------------------------------------------
Sum: D7 0F 4A D2 A6 83 A9 0A D1 2B FC E6 F5 E0 90 BD :DE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4D70 00 FC 3F 00 00 3F FC 00 00 7F F8 00 00 3F F8 00 :24
4D80 03 00 00 C0 03 F0 0F C0 03 9C FF C0 03 98 3F C0 :7D
4D90 00 FC 3F 00 00 20 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :67
4DA0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 :44
4DB0 00 FF FF 00 00 20 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2A
4DC0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9C 7F C0 03 90 7F C0 :32
4DD0 0F F8 FF 80 1F FF FF C0 0F E0 3F 80 07 C0 1F 00 :F7
4DE0 03 00 00 C0 03 F0 0F C0 03 9C 7F C0 03 90 7F C0 :35
4DF0 00 F8 FC 00 00 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :13
4E00 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 :44
4E10 00 FF FC 00 00 3F E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1A
4E20 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9C 1F C0 03 9E 0F C0 :70
4E30 01 FF 9F F0 03 FF FF F8 01 FC 07 F0 00 F8 03 E0 :57
4E40 03 00 00 C0 03 F0 0F C0 03 9C 1F C0 03 9E 0F C0 :73
4E50 00 3F 9F 00 00 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E1
4E60 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 9F FF C0 03 9F FF C0 :44
-----------------------------------------------------
Sum: 28 1F AD 70 3A CD F6 B8 28 44 76 70 1F C8 72 E0 :A4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4E70 00 3F FF 00 00 07 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :41
4E80 8E 4F 40 CE 50 00 CC A0 0B 8D 5C 8E 4C 40 CE 4D :D0
4E90 04 8D 6A 8D 68 8E 4B C0 C6 03 86 10 34 06 C6 04 :EC
4EA0 A6 82 A7 C2 5A 26 F9 33 48 35 06 4A 26 EE 30 89 :D7
4EB0 00 80 5A 26 E5 8E 4F 60 CC 0C A0 8D 67 3A 4A 26 :38
4EC0 FA 8E 4A C0 CE 4B 24 8D 34 8E 4B 40 8D 52 8E 4B :61
4ED0 20 8D 4D 8E 4A E0 8D 4C BD 2C 65 30 1E 9F 39 CC :CB
4EE0 53 04 D7 02 7E 2C 4E 34 06 C6 60 A6 80 A7 C0 5A :6F
4EF0 26 F9 35 06 33 C8 60 30 86 5A 26 EB 39 34 06 10 :59
4F00 8E 00 18 C6 04 A6 80 34 06 C6 08 64 E4 49 5A 26 :AF
4F10 FA A7 C2 35 06 5A 26 ED 33 48 31 3F 26 E5 35 86 :BC
4F20 33 88 20 86 33 88 60 34 06 86 20 34 02 A6 84 E6 :A2
4F30 C4 A7 C0 E7 80 6A E4 26 F4 35 87 00 00 00 00 00 :B6
4F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 :81
4F50 03 F0 0F C0 00 FF FF 00 00 0F F0 00 00 00 00 00 :BF
4F60 00 7F FE 00 00 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 :D6
-----------------------------------------------------
Sum: 4D 7A 14 C1 7D 19 A6 AB 96 7B AD CD 7E 0D AD 93 :D9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4F70 1C 0F F0 38 FF 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 :4C
4F80 00 7F FE 00 00 C0 03 00 01 F8 1F 80 00 FF FF 00 :D6
4F90 1C 0F F0 38 FF 00 00 FF 1F F0 0F F8 07 FF FF E0 :4C
4FA0 03 FF FF C0 03 FF FF C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 :8C
4FB0 00 FF FF 00 00 03 FF FF C0 0F FC 3F F0 07 FC 3F E0 :1B
4FC0 03 00 00 C0 03 F0 0F C0 03 F3 CF C0 03 F3 CF C0 :8F
4FD0 00 FF FF 00 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :39
4FE0 0F FF FF F0 1B FF FF D8 73 F3 CF CE F3 F3 CF CF :75
4FF0 70 FF FF 0E 00 3F FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B7
-----------------------------------------------------
Sum: BD 98 D9 EE 22 2B 07 16 C7 AD E9 AE 0E D2 A9 EF :09
```

リスト3　Fruits Fields　面データ・リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1000 00 00 FF 00 00 FF 00 00 EF 00 00 FF 11 02 D1 00 :D0
1010 00 70 00 00 DB 00 00 76 E3 C0 88 C1 83 02 00 00 :32
1020 FB 00 00 76 21 32 C2 00 00 71 00 00 EF 00 00 FF :E5
1030 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FB
1040 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FB
1050 E0 02 02 03 00 00 0F 05 03 FC C0 60 20 04 04 01 :43
1060 00 00 FF 03 05 FA 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FE
1070 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 03 01 47 B8 CE 00 03 :D1
1080 10 6F 90 69 10 1B 22 CB 34 5F 00 03 10 7B 84 52 :87
1090 03 00 13 22 DD FB 01 00 12 3E E1 60 01 00 10 00 :B3
10A0 01 01 19 10 28 00 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 :63
10B0 00 20 10 20 81 03 02 C0 81 01 C0 81 01 80 02 03 :DF
10C0 A0 81 43 83 07 04 90 82 23 C1 89 0C 8D 81 12 81 :1E
10D0 B1 78 9F 93 00 49 79 B0 B2 A0 01 85 CD C8 E0 C1 :DB
10E0 01 83 07 04 C0 81 01 81 03 02 81 03 02 C0 81 01 :1F
10F0 40 42 A2 00 C0 04 20 40 80 04 0C 0A 08 03 08 00 :F5
-----------------------------------------------------
Sum  81 BE 56 51 1C 15 20 F7 F2 35 10 E7 D1 DC E4 9B :78

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1100 20 24 04 00 04 00 20 20 08 20 20 90 88 98 00 04 :88
1110 00 00 10 10 00 10 10 00 00 00 00 00 50 00 51 :E1
1120 20 00 00 01 03 02 60 20 50 40 40 01 A0 80 80 00 :17
1130 01 01 00 C1 2F 00 DA B4 00 41 22 90 09 74 19 40 :49
1140 6A 88 10 A4 91 59 A2 82 18 36 00 58 2B 10 18 A4 :51
1150 04 81 05 90 08 08 42 02 45 01 00 81 80 00 BF 00 :74
1160 00 FC C0 80 00 00 01 01 22 21 50 34 D4 6A 04 20 :67
1170 06 B0 55 A1 04 04 80 F0 90 01 C0 80 00 01 03 02 :FB
1180 1A 02 80 00 02 03 40 40 80 04 10 1C C0 80 00 08 :19
1190 18 14 01 00 80 C4 64 8C A3 00 29 40 00 21 2C 28 :E2
11A0 50 01 03 02 00 40 00 00 44 00 20 18 24 04 00 02 :3C
11B0 88 30 2F 40 01 C6 03 B8 26 6A 82 9C 4B 01 4E 6C :5D
11C0 A8 D6 0C 1A 03 C7 08 B3 0C 43 0A 20 C3 C2 80 23 :CA
11D0 28 E0 00 00 00 27 0B 29 C0 E9 93 00 10 E1 03 03 :96
11E0 30 30 48 40 F0 01 46 70 04 00 44 04 00 06 84 01 :66
11F0 09 08 40 49 80 10 20 31 01 09 00 81 83 00 40 00 :C9
-----------------------------------------------------
Sum  C8 0F 85 0C C9 43 EF 6A C5 9D 4E 63 35 A6 38 20 :13

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1200 00 00 20 01 88 08 08 03 81 82 40 00 02 00 00 11 :12
1210 36 00 34 B0 88 24 B2 B2 48 29 29 54 80 84 80 00 :9C
1220 08 10 00 00 43 30 C0 80 01 01 52 80 20 F0 10 01 :C0
1230 52 08 06 18 19 30 63 00 01 D4 01 18 43 E4 00 10 :49
1240 20 05 47 22 C4 F6 35 24 5B E0 00 34 00 01 7F A1 :31
1250 40 9D 00 00 00 81 03 02 80 D0 80 40 40 A0 00 00 :53
1260 00 00 40 00 10 10 00 10 10 00 00 00 80 20 01 01 :22
1270 C0 81 01 C0 10 C0 00 01 81 C0 80 01 10 01 10 41 :F7
1280 83 02 80 08 08 08 08 01 11 10 01 10 00 10 21 01 :8A
1290 22 00 00 80 A0 8C 08 81 03 02 20 B2 69 80 A1 5C :14
12A0 00 60 48 00 88 C8 90 01 92 20 08 C8 05 10 2C 00 :4C
12B0 00 6A 10 02 A3 40 20 02 12 12 AD 10 00 5A 82 11 :4F
12C0 11 00 04 06 80 80 7F 05 00 D9 00 00 00 61 C3 82 :1E
12D0 50 50 A9 87 C4 1C 40 10 10 00 03 86 82 80 00 01 :9C
12E0 3A 3C 90 88 00 00 03 86 12 20 03 C5 82 58 C4 00 :AF
12F0 04 00 1F E0 81 40 C0 00 80 00 80 40 80 18 80 98 :74
-----------------------------------------------------
Sum  F4 93 16 2A E8 4B 57 8C 91 2D 18 86 A7 65 97 8E :6A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1300 20 C0 B0 00 01 01 58 90 29 02 00 52 B4 E4 5A 07 :F0
1310 47 00 D8 74 28 07 87 80 58 48 A0 40 00 00 A0 A0 :89
1320 50 08 40 08 80 20 20 00 00 00 01 00 10 60 80 E1 :32
1330 58 10 E0 01 03 02 20 40 F8 24 00 25 12 20 FA 80 :9B
1340 20 20 04 18 FD A1 A1 51 08 60 00 01 99 80 80 00 :EE
1350 00 00 91 00 20 0C 20 02 04 00 12 20 10 01 22 21 :69
1360 84 00 04 80 01 01 B0 01 21 C0 81 81 40 00 00 00 :DE
1370 C1 80 4C 10 10 00 01 01 42 90 00 C0 00 C0 D1 50 :22
1380 A8 00 10 10 DF 20 90 5B A4 50 B8 47 B4 2A D1 30 :84
1390 BF 58 80 2A 50 60 F3 8C 8B 38 C2 32 40 BF 7E 61 :85
13A0 9A 7B 5F A1 40 EC 32 D6 1F E1 00 89 12 13 01 FE :F6
13B0 1D 11 EE 19 5F A0 40 F4 0A 02 7F 80 00 DF 21 30 :A3
13C0 C0 84 04 01 01 06 04 06 B9 00 01 EC 41 A0 4C 00 :2D
13D0 02 02 06 04 4A 00 14 5A 00 00 5D 00 00 EA 20 00 :2D
13E0 40 00 20 20 00 00 5F 02 00 5A 04 0E 55 04 00 04 :AA
13F0 A0 80 75 81 00 FD 88 02 8A 01 01 02 68 59 14 81 :81
-----------------------------------------------------
Sum  34 62 09 BF F3 E7 85 BA 83 E4 90 97 C3 67 D8 BD :C4
```



▶PiOパーツの効果音に投稿される方にお願いします．もっと単音の効果音を投稿してください．哀れなMZユーザーでした．話は変わりますが，うちの大学の某部室にMZ-80Kが置いてあります．しかし改造手術失敗のため，ちょっとした振動で暴走するわ，画面は上下にブレるわ，スィッチONでキャラクタが画面を埋めつくすわ挙句の果てに，突然歌を歌い出します．MZ-80をしゃぶり尽した人，どこが悪いのか教えてください．

```
Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1400  01 00 44 08 88 00 01 01 A2 C0 00 00 01 00 10 00 :4A
1410  80 00 01 01 C8 90 40 00 00 00 00 40 08 88 10 00 10 :0A
1420  81 02 03 80 08 08 01 03 01 80 10 10 80 01 01 42 :7F
1430  00 42 52 00 52 65 00 65 00 28 01 00 04 00 00 01 :DE
1440  01 40 12 10 00 04 44 00 00 00 08 40 09 02 60 44 :A2
1450  00 00 00 08 12 12 00 00 80 A0 00 A0 10 04 04 29 :2D
1460  C0 21 14 14 2A 00 04 00 4B 08 5C 00 30 21 01 00 :38
1470  40 04 00 04 B0 E8 00 01 C5 80 02 80 00 00 0A 08 :BA
1480  A0 02 82 20 01 20 E0 81 41 44 08 44 02 E0 80 20 :19
1490  00 20 CC 80 4C A0 20 00 04 88 04 72 70 22 10 04 :20
14A0  04 20 01 01 A4 02 A2 80 00 00 C7 8C 0A 00 10 10 :6B
14B0  01 80 00 01 03 02 40 04 06 00 10 01 93 02 94 01 :0C
14C0  03 02 04 1C 12 00 04 05 83 12 14 01 03 02 4C 04 :3F
14D0  4A 60 00 61 22 03 24 29 03 28 04 1C 12 20 48 49 :8B
14E0  83 12 15 9F 0D 16 4D 05 4A 82 06 05 80 EE 06 55 :5E
14F0  F3 0C 0E 08 92 30 01 61 58 4E 0E 40 2D 01 0A 01 :66
-----------------------------------------------------------
Sum   6B EB 36 7F 5D 08 E2 03 A6 66 C6 1D 27 4D 58 A0 :B0


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1500  92 B0 41 E1 E2 9C 6A 49 28 20 03 1D 9A 50 20 21 :28
1510  A0 DC 38 41 33 20 81 04 05 00 01 01 82 00 00 00 :56
1520  20 21 C0 8C 40 17 41 56 00 48 00 00 02 00 82 A0 :E7
1530  00 08 86 06 84 A0 00 08 98 84 CA A0 4A 00 81 0C :1D
1540  8C 18 18 00 42 44 80 09 04 00 01 0D 00 92 00 1A :89
1550  48 56 10 44 10 09 44 45 00 00 00 20 01 01 08 00 :BE
1560  08 20 0C 04 B0 E0 C0 01 03 02 04 08 61 00 04 C9 :C8
1570  31 03 40 61 43 82 40 04 05 80 C1 28 03 01 52 20 :C2
1580  02 82 40 00 05 C0 80 4E 00 20 45 10 04 A4 40 00 :B4
1590  14 08 00 0C 20 00 66 01 00 BD 4B 12 1C 01 03 02 :EB
15A0  40 01 81 00 80 01 80 C0 00 01 17 14 20 00 80 00 :4F
15B0  20 21 E0 80 40 03 25 26 81 01 01 00 01 01 00 01 :B5
15C0  00 00 00 00 00 00 00 80 00 80 00 00 00 00 08 05 :0D
15D0  80 00 00 04 11 11 A2 80 42 2F 15 18 90 D6 28 21 :15
15E0  03 02 80 10 19 80 21 DC 90 A0 C0 80 04 54 0E 80 :81
15F0  4F 08 00 CA 08 00 52 04 A0 4C 08 02 42 00 16 16 :E3
-----------------------------------------------------------
Sum   A7 FC 54 C7 35 77 90 13 C4 E8 19 EB E4 B4 98 8F :7C


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1600  4A 0A 15 20 00 7A 00 04 53 80 58 DA A8 02 A2 83 :DB
1610  10 11 CA 9A 15 F9 93 62 80 04 04 03 07 00 80 04 :9E
1620  04 02 01 01 82 04 07 46 0B 54 82 C0 3F 41 4E B1 :FB
1630  90 DC 29 A0 A0 50 82 C6 3B 42 A5 52 98 D4 29 C2 :38
1640  07 51 89 15 28 15 12 04 81 31 20 37 10 20 E1 B0 :13
1650  40 05 13 16 85 A7 48 A1 E5 16 43 8D 0A D0 A3 42 :0D
1660  02 00 00 00 02 02 C4 00 C4 21 08 21 86 84 48 21 :4B
1670  65 56 62 CC 48 00 A1 80 40 00 00 00 02 02 00 03 :99
1680  00 00 00 00 84 00 A4 69 80 ED C5 8C 0B 31 23 42 :F0
1690  A0 A0 81 B5 E5 1A 46 16 10 04 21 81 50 50 A9 C0 :90
16A0  8A 40 88 C1 10 20 10 80 20 00 80 01 81 80 C1 82 :B8
16B0  41 84 21 21 40 04 81 A2 A2 51 18 19 01 09 43 A8 :87
16C0  80 20 20 00 04 05 A6 A0 56 4B 49 02 80 00 00 00 :7B
16D0  01 01 20 04 44 00 00 02 A0 80 40 01 0D 0E 20 80 :88
16E0  00 00 05 04 40 00 00 00 02 02 40 00 00 00 02 02 :91
16F0  81 00 81 81 00 81 80 B0 60 81 09 82 09 20 49 E0 :F2
-----------------------------------------------------------
Sum   09 2A F7 72 6F 49 7C 8A 2D 12 3E 80 9B C5 A0 9E :F5


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1700  84 46 5B C1 1A F8 C9 B0 80 CC 01 81 C9 02 10 02 :1C
1710  82 04 01 81 40 88 41 C0 A0 40 84 10 14 08 53 8E :42
1720  18 34 18 00 83 04 11 82 02 02 20 24 00 00 00 01 :C7
1730  22 2D 80 03 83 18 AB 96 03 08 08 08 12 13 20 00 :0E
1740  20 82 00 82 80 3F 3F 00 CA 80 10 FE A5 00 25 A1 :E5
1750  90 24 86 42 00 C2 A0 00 85 0C 10 0C C0 10 D9 88 :BC
1760  2D 21 41 81 76 40 80 00 00 80 6F 17 00 17 00 80 :E3
1770  6F 60 01 41 49 C9 36 E0 40 C0 B8 41 01 40 00 00 :73
1780  84 A4 0A 10 4D 01 81 24 21 04 8C 99 40 00 50 05 :14
1790  08 85 88 28 21 C1 83 02 10 A0 00 00 00 81 00 00 :D5
17A0  40 10 20 20 80 41 01 02 12 10 0C 90 1C 80 20 21 :EF
17B0  20 20 4B B1 A3 42 96 0C 18 44 C4 A5 C0 9C 10 3F :33
17C0  C2 31 71 00 01 10 2F 30 43 29 2A BB 14 89 07 83 :4C
17D0  05 CF 90 4A 03 01 02 9C 03 9A A9 02 A3 1C 03 1A :74
17E0  84 C4 00 1C 03 14 A0 00 00 01 09 08 C0 80 40 10 :BD
17F0  26 26 00 80 00 08 01 09 80 D6 18 81 CF 00 00 00 :9C
-----------------------------------------------------------
Sum   E9 15 BA BA 37 18 C8 71 D5 74 44 33 B7 46 4B 4C :4E


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1800  81 80 01 01 80 00 01 00 01 01 20 00 05 90 10 00 :4B
1810  20 04 05 38 39 11 20 04 05 10 11 01 80 00 05 00 :7B
1820  01 01 A0 00 81 80 00 00 18 00 99 80 01 01 D6 80 :2C
1830  5E F3 81 72 40 02 02 02 9D 02 4C E0 C8 00 00 00 :1D
1840  09 00 41 20 02 02 22 00 22 1C 22 27 10 03 03 11 :3E
1850  2B 08 84 0A 8C 10 A0 01 84 00 84 13 89 8A 41 84 :F1
1860  04 08 42 43 00 40 40 01 0D 16 BC 01 B9 70 50 28 :93
1870  85 05 09 20 21 11 80 14 13 08 21 C1 02 60 00 00 :D8
1880  4C 40 81 02 02 00 80 00 82 08 00 00 00 00 42 00 :5D
1890  40 08 81 81 10 40 10 10 02 11 0D 00 0D 30 00 20 :37
18A0  80 00 13 05 00 CD 58 10 60 0A 18 16 36 C9 F0 01 :55
18B0  01 C0 00 B0 50 00 3C 03 C0 70 20 00 00 00 10 40 :A0
18C0  A0 00 00 01 62 94 70 00 80 80 82 32 E5 80 80 41 :E1
18D0  85 61 D6 01 03 80 23 46 86 3C 80 3D 21 C6 90 02 :A1
18E0  01 03 98 D0 28 3C 3C 00 80 D8 00 01 83 02 00 40 :2A
18F0  00 02 81 02 80 00 00 01 00 01 98 00 18 01 03 00 :BB
-----------------------------------------------------------
Sum   F0 FB 3B 44 98 53 98 86 AB 75 78 E3 86 30 D4 21 :99


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1900  80 00 00 80 85 85 C0 80 40 43 01 42 00 80 00 80 :10
1910  03 80 50 00 00 C0 00 C0 C1 04 84 01 40 41 C7 8D :72
1920  08 D3 65 A6 A0 D0 10 00 0B 08 02 80 1C 00 05 04 :20
1930  00 00 12 C0 09 88 00 00 12 48 CD 30 00 01 1C 22 :F9
1940  30 5A 00 02 12 20 00 40 08 0A 1A 38 00 70 10 02 :E4
1950  02 30 30 48 A0 00 80 CC 48 B4 CD A2 2F 52 29 29 :D4
1960  07 40 02 B1 31 4A 81 02 03 11 C3 22 80 00 00 80 :F1
1970  84 01 21 02 02 00 40 40 60 30 60 04 01 44 88 20 :0B
1980  28 40 90 00 10 05 11 01 14 41 88 11 11 20 08 08 :4E
1990  06 88 06 04 03 45 70 00 60 C1 06 85 A1 C1 02 45 :A5
19A0  55 AA 05 80 06 3E 6B 53 20 05 06 82 2A 80 88 00 :65
19B0  8A 00 D0 00 80 00 02 00 81 01 20 04 06 00 01 01 :8A
19C0  00 04 06 00 06 06 00 00 02 00 01 01 5C 00 5E 28 :FC
19D0  00 28 81 08 09 2A 28 56 08 21 01 C0 8A 88 40 02 :A0
19E0  02 40 91 10 00 04 00 02 0D 0B 91 42 C3 E0 00 A0 :17
19F0  66 00 64 0C 21 2D A0 4A 65 89 26 D3 AA 42 85 87 :ED
-----------------------------------------------------------
Sum   BD FC 01 8B DC F0 C7 84 62 53 CB E5 41 D3 5F 9D :D1


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1A00  2D DA E1 0C 57 A7 2F 50 A5 08 43 0F 82 F4 AB 04 :95
1A10  00 B0 4F D4 A1 A1 52 14 94 2A 90 20 25 10 04 04 :26
1A20  10 02 12 08 10 09 80 50 00 09 03 02 20 02 82 00 :C7
1A30  02 05 CC 00 4C 10 00 30 01 40 00 14 10 28 10 30 :2C
1A40  28 40 00 50 78 38 51 04 01 01 95 11 86 85 05 8A :FF
1A50  00 12 00 88 94 08 A0 4A 48 12 04 04 40 C0 B8 02 :3C
1A60  0C 0C 01 48 05 00 00 00 06 1C 02 00 01 01 3C 10 :D8
1A70  10 00 03 03 50 10 60 E4 00 E7 C0 42 A2 11 81 02 :D9
1A80  51 00 50 20 42 42 08 40 08 D7 00 D5 19 33 02 61 :F0
1A90  D1 12 0E CE 11 40 01 01 04 04 1B 20 0E 08 8A 0A :FF
1AA0  15 00 01 79 84 0E 15 74 71 0C 84 80 15 60 65 10 :15
1AB0  C4 80 55 50 40 20 BB 91 2A B8 30 C0 90 81 01 04 :7D
1AC0  00 7C 80 00 00 00 80 80 40 F0 80 00 24 04 82 40 :96
1AD0  08 00 51 41 00 09 00 08 01 09 0E 80 08 A0 00 28 :13
1AE0  10 00 10 84 28 24 01 00 01 1C 09 19 21 00 A1 22 :14
1AF0  48 0A C0 88 08 02 00 02 00 00 94 00 81 01 C4 8C :0C
-----------------------------------------------------------
Sum   DE 07 67 0F FC 90 AC E6 72 45 2B 6A DA 46 94 6B :E4


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1B00  0A 52 00 52 42 C8 04 00 22 20 40 01 04 20 29 51 :DD
1B10  40 08 0C 82 20 32 81 08 85 00 81 11 03 80 86 08 :D9
1B20  24 38 21 42 04 20 61 31 20 08 0C 80 21 B1 00 08 :03
1B30  0C 24 80 94 52 00 56 0C 29 31 80 10 10 45 05 5A :96
1B40  08 28 14 40 10 10 00 08 00 00 00 00 01 86 06 80 :B9
1B50  00 00 00 00 00 00 08 82 82 08 00 08 00 00 00 08 :24
1B60  14 00 40 00 00 00 00 05 20 05 80 00 00 00 90 90 :1E
1B70  90 04 84 00 0C 0C 95 94 AB 21 00 21 D4 9C A2 40 :98
1B80  00 40 10 84 04 00 00 00 00 08 00 00 86 04 01 00 :6B
1B90  00 00 01 01 01 05 06 83 01 82 01 02 02 81 02 03 :9F
1BA0  01 05 06 01 83 00 01 00 00 00 01 01 80 00 80 8A :1D
1BB0  00 8A 78 00 78 68 00 68 80 0F 08 C0 D6 84 80 10 :8B
1BC0  00 00 80 80 40 08 08 10 00 90 80 80 01 84 C1 01 :37
1BD0  35 13 24 10 02 82 40 08 09 C8 81 48 83 21 22 44 :EC
1BE0  08 80 40 48 01 04 01 01 82 10 12 1A 00 1A 4A 00 :39
1BF0  48 00 01 01 8A CF 10 51 F3 08 08 00 80 00 10 11 :A8
-----------------------------------------------------------
Sum   AC 44 F9 49 A1 08 B3 BD C2 88 FA 68 EF 80 2C 06 :98


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1C00  A8 80 00 01 15 14 23 08 83 C0 14 C5 C9 83 42 C3 :EA
1C10  91 12 89 C3 03 C1 93 10 28 03 88 10 C4 15 A8 80 :1A
1C20  00 01 15 14 08 00 80 00 10 11 CF 8A 55 F3 51 AA :6F
1C30  A1 80 61 10 05 01 80 D0 10 10 41 41 04 01 81 8D :9D
1C40  10 1C C2 90 42 0C 59 09 08 20 88 00 4D 04 81 C8 :78
1C50  0A 86 20 26 02 08 88 98 02 18 05 00 04 10 21 21 :75
1C60  1C 00 90 80 00 01 CA 80 40 02 20 22 41 13 10 6A :C9
1C70  5B 94 23 24 06 09 42 43 01 02 00 00 02 02 00 08 :D9
1C80  08 00 B5 01 81 04 84 40 00 00 60 80 60 20 81 E1 :C9
1C90  10 41 51 05 A3 84 8A 40 8A 09 01 01 08 11 11 87 :DE
1CA0  05 82 E4 80 60 39 50 61 80 CA 00 22 35 83 20 05 :7E
```

リスト3　Fruits Fields　面データ・リスト

```
1CB0  84 03 40 A0 C0 00 40 01 0A 8B 18 19 01 43 00 80 :F2
1CC0  02 60 22 40 41 81 14 00 10 24 A1 81 04 14 0A 03 :15
1CD0  04 40 82 2B 24 04 01 80 20 40 02 05 80 A4 9B 82 :42
1CE0  9D 32 20 56 84 94 4A 00 0C 00 80 04 04 09 01 00 :45
1CF0  01 10 00 04 00 05 00 10 05 81 03 00 85 0D 0A 80 :CF
-----------------------------------------------------
Sum   B0 F1 82 2D 9C D3 A0 BE 6B 63 F8 08 25 7A D0 C7 :21

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1D00  04 05 80 80 45 13 01 12 40 00 80 06 12 07 80 04 :D7
1D10  00 04 00 0F 10 10 00 00 21 21 0C 00 0C 10 00 10 :AD
1D20  80 40 00 01 23 04 00 00 1F 10 05 C4 11 25 07 00 :1D
1D30  8D 0C 11 25 06 63 00 62 01 00 02 20 2B 50 08 20 :60
1D40  1A 01 12 61 A8 00 BA 84 01 C1 50 01 4E 18 01 5C :4A
1D50  8A 14 14 00 40 40 82 90 50 00 80 80 86 39 E4 00 :37
1D60  08 00 A2 60 82 30 83 21 02 84 84 20 01 01 79 84 :89
1D70  79 E2 10 82 41 03 03 C0 12 10 E0 03 83 40 8C 04 :4C
1D80  00 29 10 02 A8 0A 00 00 00 08 11 11 20 1A B4 04 :09
1D90  58 51 C4 8D 0B 65 95 6A 80 0C 00 20 42 02 00 80 :D9
1DA0  00 10 01 01 10 02 02 80 02 02 10 00 03 46 07 62 :6C
1DB0  83 62 84 00 22 30 02 08 0C 28 60 50 00 08 0A 10 :CB
1DC0  84 64 40 00 40 02 40 02 80 10 10 05 00 05 10 01 :67
1DD0  01 8C 01 89 00 2A 00 40 C4 20 00 00 00 00 20 40 :C5
1DE0  84 01 01 20 24 00 00 00 04 48 13 13 21 00 20 80 :FD
1DF0  80 90 00 00 80 80 04 80 80 D0 01 00 02 40 20 01 :48
-----------------------------------------------------
Sum   9A B9 04 31 F2 4A A0 1D 3C 0C 6C 27 3A CD AE D0 :E1

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1E00  81 40 00 00 C0 84 45 06 00 C6 20 00 80 10 01 01 :C8
1E10  80 06 06 20 8D 0D 20 42 82 06 20 23 10 00 30 D0 :83
1E20  00 D4 84 00 18 00 21 39 05 04 8A 20 20 51 C2 86 :36
1E30  05 61 43 82 12 00 9C 08 40 79 40 01 50 02 90 0A :C7
1E40  20 00 C0 00 05 06 C1 84 85 28 01 09 9C F9 60 00 :DC
1E50  22 00 80 10 1C 88 11 11 0C 6C 12 20 0D 09 8D 08 :CD
1E60  11 00 04 78 2E 0C 30 30 41 49 CC 0C D2 00 E3 73 :B1
1E70  80 C0 0C 06 81 25 38 80 00 31 23 42 20 82 02 08 :F2
1E80  01 78 C5 80 44 79 70 11 00 C9 C8 11 43 03 82 04 :6A
1E90  04 00 9F 84 40 02 02 10 26 04 D0 60 10 E0 04 C4 :8D
1EA0  88 10 1C 80 20 20 60 02 60 8A 10 1A 00 08 84 81 :F7
1EB0  18 11 82 C0 12 50 04 44 20 02 83 50 00 00 F9 A3 :A6
1EC0  4A 40 04 84 A0 C2 00 80 E0 00 21 05 84 C8 C1 81 :88
1ED0  C2 96 40 80 86 04 08 21 81 20 04 04 02 00 00 00 :76
1EE0  40 40 98 41 10 02 A1 02 80 30 20 00 1C 00 06 00 :00
1EF0  06 21 02 23 C8 82 42 80 01 81 9A 0B 11 94 20 34 :78
-----------------------------------------------------
Sum   D0 0B FD DC FB 85 1D 58 21 81 16 AA A1 2E 3F 85 :9E

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1F00  01 69 02 81 03 02 00 08 03 00 20 01 40 10 10 03 :81
1F10  05 02 20 00 02 20 00 23 13 06 04 07 0F 0A 00 00 :A9
1F20  06 00 40 03 80 11 10 05 21 04 00 01 00 00 08 0B :28
1F30  00 00 00 00 03 03 04 00 04 20 00 20 04 50 00 01 :A3
1F40  33 84 C0 00 00 40 05 04 81 20 21 43 00 82 81 82 :4A
1F50  00 04 4A 46 19 01 FD 10 41 01 06 10 02 00 08 37 :54
1F60  22 C4 A4 51 87 C4 90 00 91 40 15 14 A0 00 80 01 :D1
1F70  08 09 C8 82 63 A3 01 A2 84 A8 48 30 40 00 04 B0 :9C
1F80  00 03 88 80 01 08 09 48 03 42 90 44 91 80 04 04 :97
1F90  02 00 00 31 82 A3 11 05 00 21 07 05 70 00 90 08 :A3
1FA0  11 01 82 D1 12 40 08 08 26 0A 8C 06 09 0E E1 A0 :21
1FB0  51 34 00 34 B4 8E 68 1D 63 00 88 18 14 08 14 01 :B4
1FC0  88 10 10 33 15 2A 00 40 08 0A 2A 35 00 88 00 09 :5C
1FD0  12 03 60 00 40 01 06 0F 20 48 08 81 06 03 00 10 :D5
1FE0  00 00 01 01 E4 28 CD 71 02 71 13 E1 D2 2D 22 AC :80
1FF0  00 51 00 00 02 00 02 04 84 00 80 C0 98 C0 10 40 :C5
-----------------------------------------------------
Sum   67 5C 53 87 0F AA 06 1C 4C 63 18 7E C3 FA E0 2B :85

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2000  C1 21 20 01 81 40 01 01 C0 81 41 C0 50 A0 04 24 :20
2010  84 28 21 41 00 81 01 40 20 00 08 10 10 00 C1 80 :59
2020  80 08 08 00 41 01 A1 00 A1 31 00 31 09 20 88 01 :28
2030  03 02 00 00 00 A0 01 01 04 C8 04 00 88 02 04 01 :06
2040  01 C0 10 90 80 01 01 40 83 00 90 00 10 80 11 80 :57
2050  22 80 22 2C 91 2C 6A 00 6A C0 04 84 00 00 B1 21 :9B
2060  81 64 C1 83 02 E7 4D 8B 81 D0 00 10 21 01 20 04 :91
2070  A0 90 3B 30 C8 81 41 04 51 01 14 00 94 20 04 00 :47
2080  80 C2 00 20 01 00 24 08 8C 9C 22 3E C3 88 4A 80 :2C
2090  02 00 00 20 80 60 00 00 08 03 03 52 00 42 A8 08 :54
20A0  A0 09 20 21 00 08 08 81 23 20 8C 08 00 20 84 85 :7B
20B0  08 1F 18 03 29 12 88 18 10 00 16 01 E0 8A 60 80 :8E
20C0  01 01 85 10 15 8E 24 2A 40 00 C0 00 C8 00 AA C0 :BA
20D0  2A 04 01 01 10 02 82 12 22 30 E0 80 40 5C 01 59 :7E
20E0  10 03 03 49 1D 00 40 9C 18 80 2A 20 40 03 02 34 :B3
```

```
20F0  01 11 40 08 08 08 00 08 C0 78 C0 40 04 C5 10 41 :C4
-----------------------------------------------------
Sum   72 8A 78 77 91 09 37 92 45 F2 46 0E A5 FB CA 66 :A9

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2100  41 01 53 10 20 44 20 84 20 25 2A 00 08 0B 81 8A :3A
2110  A0 80 00 60 00 41 64 09 4D 80 10 90 C4 96 18 20 :2D
2120  76 20 42 8C 0A 00 A0 00 02 00 00 00 01 01 41 08 :5B
2130  0A 02 08 0A 86 03 84 81 00 01 C4 8C 0A 19 13 02 :35
2140  03 82 05 44 01 54 20 00 22 20 00 A0 C0 00 80 01 :66
2150  02 03 A0 80 40 01 01 02 80 02 02 01 03 00 20 90 :A1
2160  10 00 04 05 02 50 00 20 44 44 20 04 04 70 F8 20 :C3
2170  02 08 08 00 20 20 80 05 84 0C 20 2C 10 02 02 84 :4B
2180  0C 80 80 18 10 44 80 44 20 00 20 12 24 36 59 00 :41
2190  59 8A 02 8D D5 55 2A 55 D5 2A CC 19 C4 11 91 :7E
21A0  40 81 01 40 01 01 C0 00 80 00 01 01 08 A4 08 00 :FA
21B0  CA 00 02 0C 00 20 04 20 02 40 00 20 43 43 00 02 :06
21C0  00 80 20 A0 01 00 00 00 01 01 AB 00 AA 0E 20 2E :F4
21D0  80 2A 20 09 83 08 90 C7 01 10 89 08 20 00 80 11 :08
21E0  78 41 E0 80 40 10 48 48 60 00 80 38 10 28 00 28 :71
21F0  00 10 09 09 40 41 01 40 01 01 00 02 00 34 08 3C :60
-----------------------------------------------------
Sum   DF B6 FC F2 FD 60 90 3D B3 94 E1 7B 10 78 A1 1F :98

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2200  B1 00 20 32 64 66 29 28 00 2A 33 11 80 95 40 01 :E2
2210  55 02 80 00 00 00 01 01 40 C8 0A AD 07 AC 80 34 :FF
2220  23 00 00 FF 00 01 02 00 2F 01 00 00 02 00 03 01 :5B
2230  08 00 00 10 45 45 80 08 0A 28 01 01 00 C0 82 00 :A0
2240  01 01 74 80 36 80 00 00 AA BB 44 10 82 00 A0 48 :CF
2250  88 10 01 01 01 50 01 00 00 30 40 00 00 28 60 10 :F4
2260  08 01 01 02 21 12 03 01 03 E4 20 D0 00 0B 0A 80 :AF
2270  20 30 00 00 00 03 1C 4B 02 00 02 81 14 17 11 00 :7B
2280  11 17 0C 70 05 01 10 00 20 84 35 1C 4A 80 C0 50 :89
2290  05 11 18 20 A0 C2 1C 0E 23 80 10 18 53 7A 8D 94 :93
22A0  DE 21 ED A7 1A 78 79 95 81 24 E2 47 25 72 27 C5 :84
22B0  EA 28 34 5A 92 46 25 F4 54 A8 32 58 8C 12 44 67 :60
22C0  00 22 01 02 11 00 81 00 00 00 42 40 02 00 03 08 :46
22D0  00 00 44 10 10 08 48 40 20 00 01 A2 80 EF 00 00 :26
22E0  FE 00 00 80 10 00 90 00 80 80 A0 C0 00 12 00 92 :22
22F0  20 00 80 00 81 81 D8 80 58 41 05 84 80 58 00 40 :34
-----------------------------------------------------
Sum   DE D7 20 E7 04 9B C7 D4 38 7B 25 19 6F 22 1B F8 :8B

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2300  09 08 20 03 03 90 42 42 14 A1 B4 C0 A8 20 40 00 :7C
2310  40 A1 72 43 E2 C4 44 4C 20 28 20 40 02 84 49 49 :8C
2320  01 34 21 C0 AA 20 80 03 83 B0 65 54 44 00 44 58 :2F
2330  20 28 80 01 81 03 80 83 C5 8C 0A 00 00 00 00 30 :DB
2340  84 14 01 11 80 81 01 00 05 85 00 09 01 30 44 24 :D8
2350  10 C8 10 00 83 01 10 04 04 70 00 60 00 30 20 41 :E5
2360  84 05 41 02 40 06 6C 46 84 20 20 40 15 11 A4 61 :F3
2370  D1 5A 10 0A A8 A8 54 20 0C 08 20 88 09 42 0B 09 :24
2380  04 11 41 04 30 04 24 01 00 40 03 01 18 00 58 83 :EA
2390  0A 0A 02 08 42 10 45 10 20 00 00 02 01 03 00 16 :01
23A0  44 03 20 00 84 20 A0 42 81 43 92 80 52 26 01 27 :63
23B0  81 C0 00 01 03 02 20 02 83 00 44 00 D4 84 41 90 :59
23C0  00 00 00 40 81 44 00 44 98 23 3A 00 01 3E 80 00 :FD
23D0  FC 80 02 02 81 0E 03 01 24 81 C0 80 80 04 09 84 :09
23E0  80 01 01 40 02 82 D0 A3 23 D1 04 45 22 D3 E4 40 :0F
23F0  01 01 C4 2C 62 80 01 01 8B 4A 0D 80 2B 01 1D 84 :05
-----------------------------------------------------
Sum   A3 A0 BF DF 5A 31 54 BC A3 64 67 4D 1A 1A 04 38 :A7

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2400  9A 20 44 44 00 03 85 02 0D 0A 01 00 80 10 42 42 :F8
2410  20 84 84 01 52 01 C0 00 40 40 89 08 26 08 0C 00 :87
2420  03 01 84 21 01 D3 08 98 94 B6 58 01 F1 02 92 14 :59
2430  06 00 05 04 00 5A 00 80 06 06 83 00 06 51 00 51 :20
2440  32 04 38 01 03 02 80 0B 08 20 0D 28 C7 10 45 80 :F8
2450  08 08 80 22 00 80 00 02 03 04 06 81 00 01 90 02 :55
2460  12 01 21 02 88 AC B0 04 50 00 81 10 8A 80 01 01 :0B
2470  80 08 09 42 21 82 12 00 18 20 40 40 0C 48 14 1C :C4
2480  81 D9 00 14 08 50 40 A4 40 00 00 04 44 4A 40 08 :C4
2490  08 80 04 04 50 01 41 B0 14 A0 F3 04 E6 03 10 19 :8F
24A0  21 48 01 24 8C 0E 00 82 02 02 42 05 20 01 01 21 :38
24B0  0F 08 9A 01 98 80 08 81 51 06 44 13 21 32 84 19 :F1
24C0  11 06 0A 05 88 11 11 10 02 11 40 04 04 01 13 00 :4F
24D0  06 00 04 20 84 85 62 02 65 93 81 52 40 1A 10 58 :24
24E0  60 88 00 41 01 20 8D 49 02 20 02 10 01 01 10 02 :68
24F0  82 90 02 82 82 80 58 02 40 41 80 00 00 01 33 38 :5F
-----------------------------------------------------
Sum   41 81 E2 F6 0A F6 70 DF AA F7 F5 88 AA E1 05 33 :CA
```

▶1月号の伝言板のSTRさん,(この書きだしは何回目であろうか)および4月号の伝言板の飯島久美さん．ヘッドを交換しちゃいました．といってもX1のカセットのヘッドではなく，デッキのヘッドなんです．でも，1万5千円もとられてしまいました．あーんこれからどうやって暮らそうかな．悲しい．けど，やっぱ新しいヘッドは音がいい．本当は新しいデッキを買おうかなと思っていたんだけど，D.A.T.(デジタル・オーディオ・テープ)が発売されるというので，待ってみることにしたのでした．最後

リスト3　Fruits Fields　面データ・リスト

```
Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2500  05 08 07 18 50 21 63 02 24 03 31 3A 8D 14 1E 1C :6F
2510  02 05 20 01 01 13 2C 10 A8 C0 20 24 82 86 20 06 :52
2520  84 40 01 01 C0 91 49 00 56 04 0A 08 82 08 41 01 :98
2530  80 60 00 81 27 21 10 8C 11 18 01 10 00 12 02 80 :13
2540  18 10 E4 01 C4 A2 80 42 90 22 22 20 00 80 49 94 :86
2550  9D 89 80 49 E1 8A 20 02 47 42 91 24 31 10 42 02 :3F
2560  08 40 88 8C 22 2E 13 04 07 20 4E 0C 20 04 04 01 :6D
2570  96 91 41 1A 42 60 88 08 02 05 02 02 51 03 08 01 :1C
2580  01 08 21 01 88 02 82 18 03 13 50 00 55 B4 40 B4 :B2
2590  00 00 80 00 41 01 00 E8 00 91 27 22 02 41 01 5B :23
25A0  23 49 00 00 01 A5 51 94 11 15 06 82 24 36 C8 02 :C9
25B0  C9 64 C1 24 80 01 01 20 40 20 04 01 01 81 60 91 :8C
25C0  00 00 00 08 91 91 00 10 80 35 07 22 84 CA 00 57 :BD
25D0  A7 22 11 80 00 22 42 40 1C 01 01 08 20 08 01 04 :51
25E0  02 90 02 1C D3 2C C8 44 A9 30 30 00 20 02 20 22 :28
25F0  81 08 08 11 00 11 E0 00 00 20 00 40 00 00 84 88 :FF
-------------------------------------------------------
Sum   75 86 D2 65 EF 39 E1 36 AC C7 18 D7 73 CB 26 E2 :19

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2600  00 89 C0 81 01 C1 83 02 00 21 02 0D 2B 10 40 10 :CC
2610  10 08 31 01 24 40 00 11 04 05 04 12 84 23 15 22 :BC
2620  40 04 00 40 06 07 82 20 22 40 08 08 80 01 81 40 :E7
2630  08 08 08 42 02 06 49 0E 86 20 24 10 A0 A0 D0 80 :23
2640  C0 89 20 29 C0 82 02 10 00 11 80 04 04 80 08 08 :0F
2650  04 44 2A 00 5A 00 00 98 05 40 00 00 08 A3 03 2C :83
2660  00 2C 04 01 01 80 21 21 10 00 18 06 08 8E 80 90 :C8
2670  01 10 08 1A C0 87 06 C0 01 01 B7 80 B7 A1 81 42 :94
2680  00 12 00 00 5D 11 81 04 04 00 20 20 00 08 00 0C :5D
2690  20 2C 94 60 50 03 1C 13 D0 80 00 00 02 02 A1 44 :FB
26A0  21 C0 00 C0 10 01 01 40 01 01 41 00 C0 10 20 20 :46
26B0  84 12 16 00 01 01 8E 14 1C 40 00 40 C6 8C 08 31 :77
26C0  63 42 42 10 E4 02 48 67 00 87 84 21 C0 00 40 02 :BA
26D0  82 40 02 03 99 A0 51 89 15 9A 11 83 03 40 09 08 :71
26E0  10 05 44 20 88 0A C8 02 88 11 42 13 A9 04 A5 A5 :BA
26F0  10 95 C6 94 10 29 63 42 B3 A7 44 E5 CD 0A 80 38 :EF
-------------------------------------------------------
Sum   E7 D2 47 2F DB 82 67 69 03 72 FD BD 5B 1A E9 80 :69

Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2700  23 04 19 C1 04 41 05 A0 02 20 0C 21 01 80 34 30 :1F
2710  13 05 07 60 08 48 10 06 04 20 48 08 2C 01 21 84 :2B
2720  30 34 40 05 41 82 20 02 98 20 3B 1C 01 D9 B3 A7 :D1
2730  44 E5 CD 0A A0 C2 22 05 45 0A 20 09 89 14 01 01 :A0
2740  C8 91 41 21 02 00 02 08 88 28 84 8C 15 81 15 52 :84
2750  80 52 01 4A 01 01 28 01 21 14 04 10 40 41 C0 04 :D6
2760  44 89 13 18 80 28 28 90 04 05 A2 A0 52 43 05 02 :3F
-------------------------------------------------------
Sum   36 8E 82 B3 70 F6 A9 46 90 AB D9 8A 5E 73 E3 B4 :54
```

昆虫採集

7月号のごめんなさい

CRYSTAL TOWER　p.152

表2の行番号マップに間違いがありました．次の表のように訂正してください．

表2　行番号マップ

行番号	内　容
10～	サブルーチン群
70～	初期設定
300～	メイン・ルーチン
320～	画面表示
530～	イベント
620～	自分の攻撃
720～	敵の攻撃
790～	逃亡
820～	勝利
910～	エピローグ
950～	死亡
970～	コマンド
1270～	街の中

```
10 '************************
20 '* 3D          SIMULATER *
30 '************************ ANT
40 CLEAR &HC800:WIDTH 40:INIT
50 IF MEM$(&HC800,2)=HEXCHR$("3E04") ELS
E LOADM"3D ｼﾐｭﾚｰﾀ M"
60 GOSUB 270
70 CONSOLE0,25,31,9
80 FOR I=0 TO 1:LOCATE 31,23
90  SCREEN 0,I:RESTORE 390
100  READ A$:IF A$="***" THEN 200
110  FOR J=1 TO LEN(A$)
120   B$=MID$(A$,J,1):IF B$="*" ELSE 180
130   J=J+1:B$=MID$(A$,J,1)
```

8月号のごめんなさい

クラックス　p.39

表2メカのデータの"最初から装備されている火力"を"現在装備している総火力"に変更してください．

それと**リスト1**の4960行のスペルが間違っていました．**BATLE**を**BATTLE**に訂正してください．

カラー3Dシミュレータ動くんだよ　p.104

BASICリストを間違えていました．**訂正リスト**のように訂正してください．

C350　p.148

リスト4はC000～C3FFとなっていますが，C2E0～C3FFの間違いです．

カラー3Dシミュレータ動くんだよ　訂正リスト

```
140   ON VAL(B$) GOSUB150,160,170:GOTO 1
20
150    CGEN1:J=J+1:RETURN
160    CREV1:J=J+1:RETURN
170    J=J+2:PRINT#0MID$(A$,J-1,1);:CREV
:RETURN
180   PRINT B$;:CGEN:CREV
190  NEXT:GOTO 100
200 NEXT:INIT
210 '
220 RESTORE 240
230 FOR I=0 TO 9:READ A:POKE &HD430+I,A:
NEXT
240 DATA &H80,&HFF,0,0,&HE0,&H0B,0,0,0,0
250 CALL &HC800
260 END
270 RESTORE 330
280 FOR I=&HF0 TO &HF5
290  READ A$
300  DEFCHR$(I)=STRING$(3,HEXCHR$(A$))
310 NEXT
320 RETURN
330 DATA 0000000101010101
340 DATA 000000FF01010101
350 DATA 010101FF01010101
360 DATA 0101010100000000
370 DATA 010101FF00000000
380 DATA 0101010101010101
```

```
390 DATA "*1ｷ  3D      "
400 DATA "*1ｷ ｼﾐｭﾚｰﾀ  "
410 DATA "*1ｷ          "
420 DATA "*1ｷ HEAD     "
430 DATA "*1ｷ *24*30*325   "
440 DATA "*1ﾛ-*1ｷ-*1ｷ-*1ｷ-*1ｷ"
450 DATA "*1ｷ         *1ｷ"
460 DATA "*1ｷ---------*1ｷ"
470 DATA "*1ｷ SPEED    "
480 DATA "*1ｷ *21┌┬┬┐*22"
490 DATA "*1ｷ *3| | | |*3"
500 DATA "*1ｷ  ├ | ┤ "
510 DATA "*1ｷ  | | | "
520 DATA "*1ｷ  ├ | ┤+0"
530 DATA "*1ｷ *3| | | "
540 DATA "*1ｷ *20├ | ┤ "
550 DATA "*1ｷ  | | | *3"
560 DATA "*1ｷ 0└┴┴┘*2,"
570 DATA "*1ｷ   PITCH"
580 DATA "*1ﾛ---------*1ｷ"
590 DATA "*1ｷ         *1ｷ"
600 DATA "*1ｷ-*1ｷ-*1ｷ-*1ｷ-*1ｷ"
610 DATA "*1ｷ *2*3*30*32*3 "
620 DATA "*1ｷ     BANK"
630 DATA "*1ｷ "
640 DATA "***"
```

PiOトピックス　速報！ PiO NET突然サービス開始

［代々木発　NP通信］

PiOはいままでTeleStar内に間貸りして昆虫採集などの情報を流してきたが，いよいよ8月1日より独自(?)のパソコン・ネットワークによりサービスを開始する．

サービスはとりあえず3つのコーナーによって運営されるが，将来はさらにサービスが増える可能性もあるとのこと．

3つのサービスとは，PiOPiO(電子掲示板)，SOFT PiO(ゲーム・ソフト)，MESSAGE(編集部への電子メイル)で，ANK(アルファベット・数学記号・カナ)を使って掲示される．しかし漢字は使えないこともない．

一般回線からは(03)320-4550で，TeleStarからはGATEWAYコマンドで接続することができる．

ちなみに今月のパスワードは"THX1138"だそうだ．

アクセスは無料，ただし，通信料金(電話料金)は個人の負担となる．

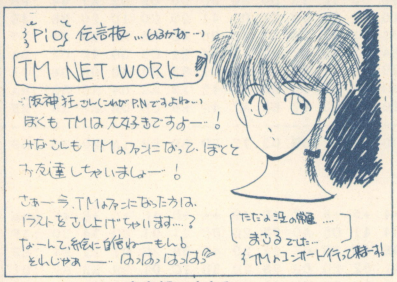
PiO NET担当の編集部員は，24時間常にアクセス可能で，サービス内容にも自信があると語ったが，編集部内では，まだまだ，だめだめとのうわさが流れている．

なお，サービスを行なう期間は，本年末までの予定．より詳細については**PiO**の10月号で．

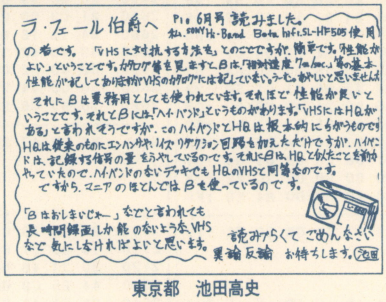
というわけで，みんなアクセスしてね！P

に，「くにぞー，ジュース買ってこい．」（せーろくたろへい）

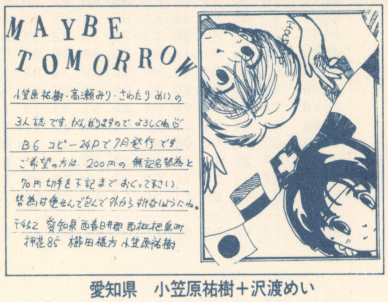
PiO伝言板



東京都　まさる

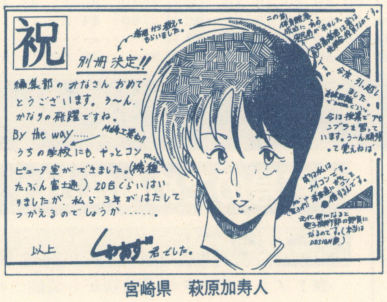


東京都　池田高史



愛知県　小笠原祐樹＋沢渡めい

兵庫県　久木山健一

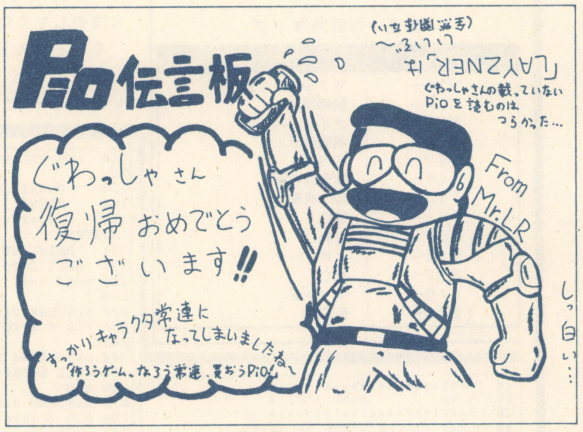


宮崎県　萩原加寿人

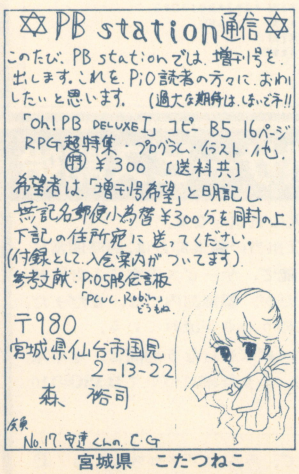
東京都　レタス

神奈川県　DIRECT Σ

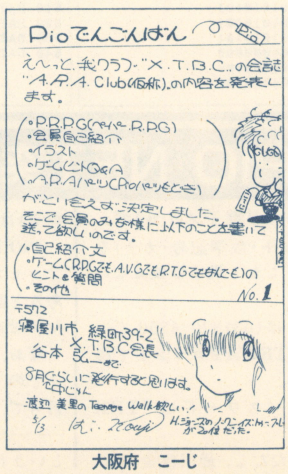
岡山県　野沢せーや



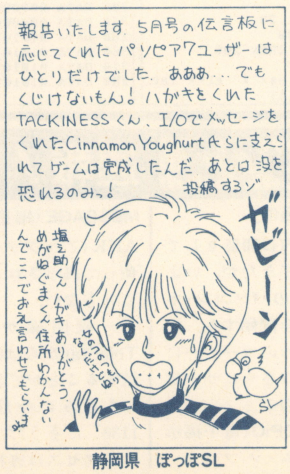
茨城県　Mr.LR



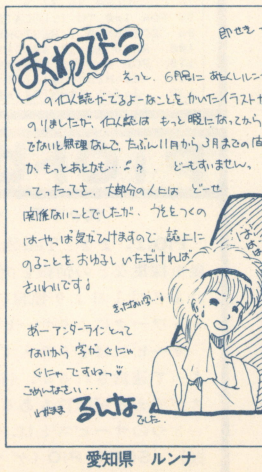
宮城県　こたつねこ



大阪府　こーじ



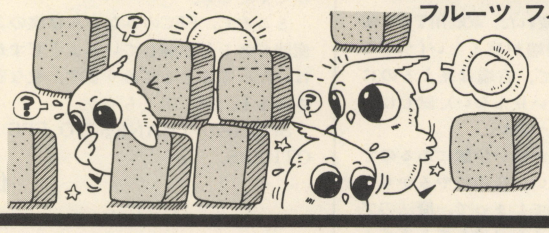
静岡県　ぽっぽSL

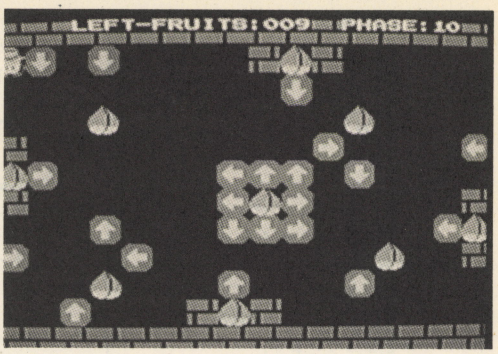


愛知県　ルンナ

MSX/MSX2
マシン語(＋BASIC)

Fruits Fields
フルーツ フィールド





■Nuts!

■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 B000～EFFF スタート B000 BASIC(モニタ・プログラム)
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪♪♪
編集部評	画面構成が他機種とちょっと違っていますが，動きや操作性はよく考えられてますね．BGMもよくできています．(Ti)

入力・実行方法

ゲーム・プログラム(**リスト1**)はオール・マシン語で，B000HからEFFFHまでです．**リスト2**のモニタを使って入力してください(モニタの使い方は別項参照)．入力が終わったら

BSAVE "CAS:ファイル名", &HB000, &HEFFF, &HB000 RETURN

でセーブしてください．

実行は，

CLEAR 200, &HB000 RETURN

とした後，

BLOAD "CAS:ファイル名", R RETURN

とするか，ロード後B000Hをコールしてください．

遊び方・使い方

まずRUNすると，タイトルが表示されます．しばらくするとデモに移り，SPACEキーまたはカーソル・キーを押すか，しばらくするとタイトルに戻ります．タイトル表示時にカーソル・キーでRem君を動かして，やりたいことを選びSPACEキーを押してください．

ゲームに移ったら，まずやる面を選びます．面の増減はカーソル・キーの↑↓で±10，→←で±1です．そしてSPACEキーで決定です(SPACEキーを押すまではSTOPでタイトルに戻ります)．決定したら面が表示されてゲーム・スタートです．

キー操作は，カーソル・キーでRem君の上下左右，SPACEキーでブロックの飛ばし，または壊しです．

フルーツを全部採ってクリアするか，ESCを押してギブ・アップすると，ゲームを続けるかどうかYかNで聞いてきます．Yで面選びに移り，Nでタイトルに戻ります．

コンストラクションの場合，まず前述の方法でどの面を呼び出すかを決めてください．

エディットの方法は，SHIFT＋カーソル・キーでその向きのブロック，BSで壁，SELECTでフルーツ，SPACEで空白，RETURNでRem君のキャラクタをセットします．カーソル移動はカーソル・キー，SHIFT＋HOME CLSでキャラクタのクリアとなっています．

F3でテスト・プレイに移りますが，これは面クリアしてもギブ・アップしても，とにかくエディットに戻ります．

F1ででき上がった面を定義します．F1を押すと，どの面に定義するか聞いてくるので答えてください．決定したら定義します．なお，フルーツが0個の面や，Rem君がいないような面は定義できません．

F2で，エディットからタイトルに戻ります．

モニタの使い方

Dコマンド(Dump list)

書式 D〈開始アドレス〉,〈終了アドレス〉

メモリの内容をチェックサム付きで表示します．

STOPキーで一時停止，Xキーで中断しますが，ブロックごとにしか停止・終了しません．

Sコマンド(Set memory)

書式 S〈開始アドレス〉

メモリの内容を書き換えます．

BSでアドレスを1つ戻し，SPACEで一つ先に進めます．Xで終了します．

Gコマンド(Go)

書式 G〈開始アドレス〉

開始アドレスにジャンプします．

Bコマンド(BASIC)

書式 B

BASICに戻ります．

注意：開始・終了アドレスは必ず4桁の16進数で入力してください．

プログラムについて

自分でも恥ずかしくなるくらい幼稚なプログラムです．メッセージ，ミュージック等のデータは各所に散在しているし，似たようなルーチンはたくさんあるし，自分で

作者のプロフィール

ナッツ，ナッツ，Nuts!です！

(S.44.2.25生まれ)

所有パソコン

MZ-80K2E

おしゃべり

このゲームは約3週間ほどで作りましたが，正直いって僕はパズル・ゲームは苦手です．なお作成に使ったMSXは弟のものです．

パソコンを触っているとき以外はTVやマンガを見ています．好きなアニメは「リボンの騎士」と「冒険シンドバット」，購読誌は「アウト」，「ファンロード」，「レモンピープル」と，きわめて普通の少年です．

PiO読者へのメッセージ

MSX版は失敗作です．

作者御近影

▶私もこの前16歳になり，献血をやってきました．初めてということで200cc抜いてもらいましたが，頭がすっきりして，プログラマーに最適だと思うのです．プログラマー諸君！献血に燃えようぜ！(ひさしぶりにマジなハガキだ)．P.S. 献血はポンプか注射器で血を吸うと信じていた私に，あの方法は感動だった．きれいなお姉さんのボランティアが多かったし…．(真琴)

もプログラムの内容をよく把握していないという状態です．それというのも，プログラムのサイズが大きいためにソース・プログラムを複数に分けなければならず，それぞれのソース・プログラムを作るとき余りよく考えずに作ってしまったからです．

前に述べたとおり，プログラムの内容は自分でもよくわからないのですが，大ざっぱにいうと**B000H**からタイトルとゲーム等，**B800H**からデモとコンストラクション，**BD80H**からサブルーチン群，**C3F0H**からキャラクタのデータ，**D890H**からフェイズのデータとなっています．

区切りがはっきりしないのでよくわかりませんが，中にはソース・プログラムの残骸が残っているかも知れません．また，隠れた機能があるかもしれないので物好きな人は捜してみてください．

まあ，特にこれといったテクニックも使っていないし，複雑な動作をするところもないので，マシン語がわかる人は僕の情けないプログラムを見て，あざ笑うのも楽しむ方法の１つでしょう．

おわりに

疲れた．ひたすら疲れた．家庭用TVを使っているので画面の端が見えない(うちのTVは狂っているので，右端は見えるのに左端は２文字分くらい見えない)．試しにゲームをやるにもやりづらい．

その上キーボードが低い位置にあるので非常に打ち込みにくい．夜中にやるから翌朝眠い．夕方，眠ってしまって，魔法のアイドルパステルユーミを見逃してしまう．蒼き流星SPTレイズナーが見れない．とにかく疲れる材料が非常にたくさんあった．

このような状態であるのに，鬼のようなcee・emooが原稿を取り立てる．どうしたらそのような状態で原稿があがるのだ．このような逆境に耐えて作り上げた，血と汗と涙の結晶がこのプログラムなのです．

画面をいっぱいに使っているので，家庭用TVの人はやりずらい(うちのTVではまともにできない)と思いますが，ぜひやってみてください．

ところで，FFCのみなさんは僕のことを変態であると誤解しているようですが，僕はいたってまともであります．変な誤解をされると，僕，困っちゃう．

SPECIAL THANKS TO FFC AND OTHERS.

pio

リスト１　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B000  ED 73 00 F2 CD 8D B1 ED :4A
B008  7B 00 F2 CD 00 B5 CD 64 :20
B010  B0 21 04 07 22 A0 F0 CD :5B
B018  F3 BD 21 00 20 22 02 F2 :07
B020  CD 58 BE CD 48 B0 CD 68 :DD
B028  BE 28 0E 2A 02 F2 2B 22 :5F
B030  02 F2 7C B5 CA 00 B8 18 :BF
B038  E7 3A A1 F0 FE 07 CA 12 :93
B040  B2 FE 08 CA 00 BA 18 13 :67
B048  B7 C8 21 00 20 22 02 F2 :D6
B050  FE 01 CA C0 C1 FE 05 CA :17
B058  61 C0 C9 CD 56 01 C3 10 :E1
B060  B5 00 18 F7 CD 41 00 CD :9F
B068  A8 C3 AF 06 AE 21 00 F0 :DF
B070  77 23 10 FC 3E 01 32 64 :7B
B078  F0 11 00 00 DD 21 CD B0 :7C
-----------------------------------
SUM   0B 7B 93 B2 EE 0C CB 74 :04

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B080  06 0E C5 06 08 C5 DD 4E :D7
B088  00 06 04 AF CB 21 17 CB :87
B090  21 17 D6 65 D5 CD AE BF :82
B098  D1 1C 10 EF DD 23 C1 10 :BD
B0A0  E4 1E 00 14 C1 10 DB 21 :E3
B0A8  3D B1 06 1A 4E 23 7E 5F :5C
B0B0  E6 0F 57 7B E6 F0 1F 1F :DB
B0B8  1F 1F 5F 79 23 E5 CD 1F :0A
B0C0  C0 E1 10 E8 21 71 B1 CD :A9
B0C8  B6 BF C3 44 00 66 66 66 :AE
B0D0  66 66 66 66 66 90 08 01 :97
B0D8  08 81 00 80 19 60 64 22 :08
B0E0  04 42 42 42 66 90 08 01 :C9
B0E8  08 81 81 80 19 60 64 06 :6D
B0F0  04 42 42 64 26 90 98 81 :BB
B0F8  00 81 81 80 19 66 66 66 :CD
-----------------------------------
SUM   12 51 2A E3 FB 8B 95 EA :75

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B100  66 66 66 66 66 99 99 99 :C9
B108  99 99 99 99 99 60 04 20 :81
B110  04 26 00 60 06 90 98 10 :C8
B118  98 19 08 10 99 60 04 20 :E6
B120  04 26 04 20 06 90 98 10 :8C
B128  98 19 08 19 09 60 64 20 :BF
B130  04 02 00 60 06 99 99 99 :37
B138  99 99 99 99 99 01 27 01 :26
B140  D9 02 28 03 29 04 D7 05 :0F
B148  D8 06 36 07 46 08 56 09 :C8
B150  66 0A 76 0B 86 0C 96 0D :26
B158  A6 0E B6 0F C6 10 3A 11 :9A
B160  4A 12 5A 13 6A 14 7A 15 :D6
B168  8A 16 9A 17 AA 18 BA 19 :E6
B170  CA 8B B1 10 24 30 28 8B :1D
B178  B3 0C 32 31 36 37 35 38 :FC
-----------------------------------
SUM   E2 F7 0D 30 75 2E 83 D0 :0C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B180  26 37 2C 32 31 8B B5 0B :37
B188  0A 1C 12 0C FF 11 C7 F3 :0E
B190  21 08 B2 01 0A 00 ED B0 :83
B198  CD 72 00 CD A8 C3 0E 01 :86
B1A0  06 A2 CD 47 00 0E 07 06 :D7
B1A8  F0 CD 47 00 21 F0 C3 11 :E9
B1B0  00 38 01 A0 04 CD 5C 00 :06
B1B8  06 03 11 00 00 21 90 C8 :93
B1C0  C5 01 00 08 D5 CD 5C 00 :CC
B1C8  D1 CB EA 21 90 D0 01 00 :08
B1D0  08 D5 CD 5C 00 D1 21 00 :F8
B1D8  08 19 EB CB AA C1 10 DD :2F
B1E0  06 05 21 00 1B 11 03 B2 :0D
B1E8  3E D1 CD 4D 00 23 23 23 :92
B1F0  1A 13 CD 4D 00 23 10 F0 :6A
B1F8  21 02 1B 3E 90 CD 4D 00 :26
-----------------------------------
SUM   3F 1C 8E 1B C1 9E 3E 30 :D1

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B200  C3 90 00 0F 0F 0A 0C 08 :8F
B208  00 18 00 20 00 00 00 1B :53
B210  00 38 CD A2 C3 AF 32 A9 :F4
B218  F0 CD A8 C3 21 03 B3 CD :CC
B220  B6 BF CD 22 B3 CD 20 BF :C3
B228  CD 80 BD CD B4 B3 AF 32 :1F
B230  AA F0 3A A8 F0 B7 CA 64 :51
B238  B2 CD 77 BE CA 53 B2 CD :50
B240  68 BE CC BC BE CD 58 BE :4F
B248  CD A7 BE CD 7F BE CC 86 :8E
B250  BE 18 DF CD F3 B8 CD 96 :90
B258  BE CD 9F B2 21 A9 B2 CD :25
B260  B6 BF 18 1F CD D7 B8 CD :D5
B268  96 BE CD 9F B2 21 CB B2 :10
B270  CD B6 BF 3A A9 F0 3C 32 :83
B278  A9 F0 FE 64 38 05 D6 64 :72
-----------------------------------
SUM   05 16 5A 4D C5 1F 74 77 :91

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B280  32 A9 F0 21 F6 B2 CD B6 :17
B288  BF 3E 05 CD 41 01 E6 40 :37
B290  CA 19 B2 3E 04 CD 41 01 :E6
B298  E6 08 CA 07 B0 18 E4 21 :8C
B2A0  40 19 01 60 00 AF C3 56 :82
B2A8  00 8A AA 22 32 38 49 2A :33
B2B0  24 39 28 49 38 33 3E 87 :FE
B2B8  AB 0D 32 49 3C 32 38 49 :22
B2C0  37 35 3C 49 24 2A 24 2C :8F
B2C8  31 42 FF 88 AA 0C 32 31 :13
B2D0  2A 35 24 37 38 2F 24 37 :7C
B2D8  2C 32 31 36 41 85 AB 0D :43
B2E0  32 49 3C 32 38 49 37 35 :D6
B2E8  3C 49 31 28 3B 37 49 33 :CC
B2F0  2B 24 36 28 42 FF 8B AC :25
B2F8  46 43 22 44 32 35 43 17 :B0
-----------------------------------
SUM   4D C8 CB 4B BF 82 CD 34 :6D

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B300  44 47 FF 86 AA 1C 28 2F :2D
B308  28 26 37 49 33 2F 24 3C :90
B310  2C 31 2A 49 33 2B 24 36 :88
B318  28 41 FF 8E AC 46 49 49 :7A
B320  47 FF 21 1B B3 CD B6 BF :77
B328  11 10 0C 3A A9 F0 CD B5 :82
B330  C3 ED 47 E6 0F CD AE BF :26
B338  11 0F 0C ED 57 E6 F0 1F :65
B340  1F 1F 1F CD AE BF CD A2 :06
B348  C3 3E 07 CD 41 01 E6 10 :0D
B350  CA 07 B0 CD 68 BE C8 CD :09
B358  58 BE FE 05 20 11 3A A9 :2D
B360  F0 D6 0A 32 A9 F0 30 C0 :8B
B368  C6 64 32 A9 F0 18 B9 FE :C4
B370  03 20 10 3A A9 F0 3C 32 :74
B378  A9 F0 D6 64 38 AA 32 A9 :90
-----------------------------------
SUM   52 56 D5 B3 6F 5D E6 FD :DF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B380  F0 18 A5 FE 01 20 11 3A :17
B388  A9 F0 C6 0A 32 A9 F0 D6 :0A
B390  64 38 95 32 A9 F0 18 90 :A4
B398  FE 07 20 8C 3A A9 F0 D6 :5A
B3A0  01 32 A9 F0 30 82 C6 64 :A8
B3A8  32 A9 F0 C3 28 B3 3E C9 :70
B3B0  32 9F FD C9 21 D8 B3 22 :65
B3B8  A0 FD 21 5B B4 22 A6 F0 :85
B3C0  AF 32 AB F0 3E C3 32 9F :4E
B3C8  FD C9 21 FC B3 22 A0 FD :55
B3D0  21 85 B4 22 A6 F0 18 E8 :12
B3D8  3A AB F0 B7 28 05 3D 32 :28
B3E0  AB F0 C9 2A A6 F0 7E 23 :C5
B3E8  CD 20 B4 7E 23 32 AB F0 :0F
B3F0  22 A6 F0 11 85 B4 B7 ED :A6
B3F8  52 30 CF C9 3A AB F0 B7 :A6
-----------------------------------
SUM   F3 CF 83 E4 8A EC 5D 22 :1E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B400  28 05 3D 32 AB F0 C9 3E :3E
B408  0F 32 AB F0 2A A6 F0 7E :1A
B410  23 CD 20 B4 22 A6 F0 11 :8D
B418  C6 B4 B7 ED 52 30 AB C9 :14
B420  B7 C8 E5 6F AF 67 06 02 :F1
B428  5D CD 93 00 3C 5C CD 93 :B5
B430  00 3C 29 10 F3 3E 07 1E :CB
B438  9C CD 93 00 3C 1E 10 CD :33
B440  93 00 3C CD 93 00 3E 0B :78
B448  1E 00 CD 93 00 3C 1E 08 :E0
B450  CD 93 00 3C 1E 00 CD 93 :1A
B458  00 E1 C9 F0 1E 8F 1E 8F :F4
B460  1E A0 1E A0 1E B4 0F 00 :5D
B468  0F A0 0F 8F 0F 87 1E B4 :B5
B470  1E A0 1E A0 1E B4 16 BE :22
B478  08 D6 16 BE 08 B4 1E B4 :40
-----------------------------------
SUM   A1 80 26 5B 85 F9 E6 71 :77
```

▶えーん，うれしい　うれしいの眼斗沙夢です．PiO伝６月号特別プレ付歌手アンケートに御協力くださった，AHO　MK２さま，てとらぽっとさま，レタスさま，Millionさま，めがねぐまさま，トン平さま，山神珪さま，大塚史郎さま，前田直樹さま，祝道暁生さま，斉藤公昭さま，八林考さま，堀江将さま，瓜生哲也さま，藪内和也さま(順不同)，本当にありがとうございました．P.S. 連続小説でもやりたいなあ…

(東海ラジオの「うきうきハッピー気分」をきいている眼斗沙夢)

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B480  1E B4 1E 00 00 78 78 78 :58
B488  78 78 8F A0 B4 A0 A0 A0 :B3
B490  A0 A0 B4 D6 F0 78 78 78 :22
B498  78 78 8F A0 B4 A0 A0 A0 :B3
B4A0  A0 A0 B4 D6 F0 F0 D6 B4 :34
B4A8  D6 F0 D6 B4 A0 D6 B4 A0 :1A
B4B0  B4 D6 B4 A0 78 78 78 78 :BE
B4B8  78 78 8F A0 B4 A0 B4 D6 :FD
B4C0  A0 B4 00 00 00 00 4D 52 :F3
B4C8  4C 31 00 E1 B4 E7 0E 3A :41
B4D0  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
B4D8  20 50 4F 50 20 20 42 43 :D4
B4E0  00 FB B4 EC 0E 3A 8F E6 :58
B4E8  20 20 20 20 20 20 20 44 :24
B4F0  4A 4E 5A 20 52 45 4D 52 :48
B4F8  4C 30 00 0D B5 F1 0E 3A :77
----------------------------------
SUM   A1 D6 5A 6A 3D C5 AD 77 :61

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B500  C3 30 B5 00 00 00 00 00 :A8
B508  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B510  21 F1 C3 22 0D FE 21 24 :47
B518  B5 22 0F FE CD D2 00 C3 :46
B520  56 01 00 00 E5 CD 00 B0 :B9
B528  E1 C9 00 00 00 00 00 00 :AA
B530  C3 AE B3 00 00 00 00 00 :24
B538  43 46 4F 52 4D 00 55 B5 :81
B540  00 0F 3A 8F E6 20 20 20 :1E
B548  20 20 20 4C 44 20 20 50 :50
B550  20 42 2C 34 00 71 B5 05 :ED
B558  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B560  20 20 20 4C 44 20 20 50 :50
B568  48 4C 2C 31 42 30 36 48 :E1
B570  00 8A B5 0A 0F 3A 8F E6 :07
B578  4E 4F 52 54 4C 3A 20 43 :2C
----------------------------------
SUM   DB F1 F1 16 3F 56 90 42 :3A

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B580  41 4C 4C 20 4E 50 41 54 :2C
B588  44 00 A2 B5 0F 0F 3A 8F :82
B590  E6 20 20 20 20 20 20 20 :C6
B598  41 44 44 20 20 41 2C 39 :AF
B5A0  36 00 BB B5 14 0F 3A 8F :92
B5A8  E6 20 20 20 20 20 20 20 :C6
B5B0  43 41 4C 4C 20 30 30 34 :D0
B5B8  44 48 00 D1 B5 19 0F 3A :74
B5C0  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
B5C8  20 49 4E 43 20 20 48 4C :CE
B5D0  00 E7 B5 1E 0F 3A 8F E6 :78
B5D8  20 20 20 20 20 20 20 49 :29
B5E0  4E 43 20 20 48 4C 00 FD :62
B5E8  B5 23 0F 3A 8F E6 20 20 :D6
B5F0  20 20 20 20 20 49 4E 43 :7A
B5F8  20 20 48 4C 00 13 B6 28 :C5
----------------------------------
SUM   61 35 53 6E 0C 60 9B 7C :DA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B600  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B608  20 20 20 49 4E 43 20 20 :7A
B610  48 4C 00 2C B6 2D 0F 3A :EC
B618  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
B620  20 44 4A 4E 5A 20 4E 4F :13
B628  52 54 4C 00 3E B6 32 0F :27
B630  3A 8F E6 20 20 20 20 20 :4F
B638  20 20 52 45 54 00 55 B6 :36
B640  37 0F 3A 8F E6 52 45 4D :D9
B648  55 50 3A 20 4C 44 20 20 :CF
B650  20 41 2C 35 00 72 B6 3C :26
B658  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B660  20 20 20 4C 44 20 20 20 :50
B668  28 46 4F 52 45 4D 29 2C :F6
B670  41 00 91 B6 41 0F 3A 8F :A1
B678  E6 20 20 20 20 20 20 20 :C6
----------------------------------
SUM   FC 33 EC 6C 8C 6A 42 92 :51

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B680  4C 44 20 20 20 41 2C 28 :85
B688  52 45 4D 50 54 2B 31 29 :0D
B690  00 A6 B6 46 0F 3A 8F E6 :60
B698  20 20 20 20 20 20 20 4F :2F
B6A0  52 20 20 20 41 00 C0 B6 :69
B6A8  4B 0F 3A 8F E6 20 20 20 :69
B6B0  20 20 20 20 4A 52 20 20 :5C
B6B8  20 5A 2C 4E 4F 55 50 00 :E8
B6C0  DE B6 50 0F 3A 8F E6 20 :C2
B6C8  20 20 20 20 20 20 4C 44 :50
B6D0  20 20 20 48 4C 2C 28 52 :9A
B6D8  45 4D 50 54 29 00 F3 B6 :08
B6E0  55 0F 3A 8F E6 20 20 20 :73
B6E8  20 20 20 20 44 45 43 20 :6C
B6F0  20 48 00 0D B7 5A 0F 3A :CF
B6F8  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
----------------------------------
SUM   22 98 43 9A 33 47 3B 82 :CE

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B700  20 43 41 4C 4C 20 43 41 :E0
B708  4C 56 52 4D 00 27 B7 5F :7E
B710  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B718  20 20 20 4C 44 20 20 20 :50
B720  41 2C 28 48 4C 29 00 3C :8E
B728  B7 64 0F 3A 8F E6 20 20 :19
B730  20 20 20 20 20 4F 52 20 :61
B738  20 20 41 00 57 B7 69 0F :07
B740  3A 8F E6 20 20 20 20 20 :4F
B748  20 20 4A 52 20 20 20 5A :96
B750  2C 52 45 4D 55 30 00 6C :01
B758  B7 6E 0F 3A 8F E6 20 20 :23
B760  20 20 20 20 20 43 50 20 :53
B768  20 20 36 00 87 B7 73 0F :36
B770  3A 8F E6 20 20 20 20 20 :4F
B778  20 20 4A 52 20 20 20 4E :8A
----------------------------------
SUM   AA 21 E4 F8 0D 2C 78 0E :66

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B780  5A 2C 4E 4F 55 50 00 A5 :6D
B788  B7 78 0F 3A 8F E6 20 20 :2D
B790  20 20 20 20 20 4C 44 20 :50
B798  20 20 44 45 2C 28 52 45 :B4
B7A0  4D 50 54 29 00 BA B7 7D :08
B7A8  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B7B0  20 20 20 44 45 43 20 20 :6C
B7B8  44 00 D2 B7 82 0F 3A 8F :27
B7C0  E6 20 20 20 20 20 20 20 :C6
B7C8  43 41 4C 4C 20 54 41 4B :1C
B7D0  45 00 F0 B7 87 0F 3A 8F :4B
B7D8  E6 52 45 4D 55 30 3A 20 :A9
B7E0  4C 44 20 20 20 48 4C 2C :B0
B7E8  28 52 45 4D 50 54 29 00 :D9
B7F0  06 B8 8C 0F 3A 8F E6 20 :28
B7F8  20 20 20 20 20 20 50 55 :65
----------------------------------
SUM   FF AF 48 04 FD D4 67 31 :63

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B800  CD B8 B8 21 3B B8 CD 34 :52
B808  BF CD 80 BD DD 21 77 B8 :F6
B810  DD 7E 00 B7 28 1D FE 08 :5D
B818  20 14 CD BC BE DD 23 CD :48
B820  68 BE CA 07 B0 CD 58 BE :8A
B828  B7 C2 07 B0 18 E2 CD A7 :9E
B830  BE 18 EA 06 78 76 10 FD :C1
B838  C3 CE B8 00 00 FF 00 00 :48
B840  FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FD
B848  00 DF 01 03 F8 04 00 D8 :B7
B850  30 20 01 24 20 20 43 01 :F9
B858  22 04 00 D8 00 20 21 00 :3F
B860  00 DF 00 00 FF 00 00 FF :DD
B868  00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FE
B870  FF 00 00 FF 00 00 FF 01 :FE
B878  01 01 05 05 05 05 01 1C :1C
----------------------------------
SUM   7A 60 7E 10 5A 3F 01 FD :FF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B880  01 07 07 07 03 03 03 03 :22
B888  03 08 03 01 08 05 08 05 :29
B890  03 03 03 03 08 07 01 03 :1F
B898  08 03 08 01 03 08 03 03 :25
B8A0  03 08 03 03 03 03 05 05 :21
B8A8  03 01 08 01 03 07 07 01 :1F
B8B0  03 08 01 03 08 03 03 00 :1D
B8B8  21 C4 B8 22 A0 FD 3E C3 :5D
B8C0  32 9F FD C9 CD 68 BE 28 :B2
B8C8  05 CD 58 BE B7 C8 3E C9 :6E
B8D0  32 9F FD FB C3 07 B0 21 :64
B8D8  69 B9 22 A6 F0 AF 32 AB :66
B8E0  F0 21 08 07 22 AE F0 21 :01
B8E8  0F B9 22 A0 FD 3E C3 32 :BA
B8F0  9F FD C9 21 7F B9 22 A6 :86
B8F8  F0 AF 32 AB F0 21 00 10 :9D
----------------------------------
SUM   99 34 72 D0 89 CD 0F 9D :11
```

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B900  22 AE F0 21 0F B9 22 A0 :6B
B908  FD 3E C3 32 9F FD C9 3A :CF
B910  AB F0 B7 28 05 3D 32 AB :99
B918  F0 C9 2A A6 F0 4E 23 7E :68
B920  23 B7 CA 63 B9 32 AB F0 :8D
B928  22 A6 F0 69 26 00 06 02 :4F
B930  AF 5D CD 93 00 3C 5C CD :D1
B938  93 00 3C 29 10 F3 3E 07 :40
B940  1E 9C CD 93 00 3C 1E 10 :84
B948  CD 93 00 3C CD 93 00 3E :3A
B950  0B ED 5B AE F0 CD 93 00 :51
B958  5A 3C CD 93 00 3C 1E 00 :50
B960  C3 93 00 3E C9 32 9F FD :2B
B968  C9 7F 1E A0 1E 8F 1E D6 :A7
B970  1E AA 16 D6 08 BE 16 E3 :73
B978  08 D6 1E 6B 1E 00 00 D6 :5B
----------------------------------
SUM   43 49 9E D8 5C F9 2D A3 :27

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
B980  1E 8F 1E 7F 1E A0 1E 8F :B5
B988  0F A0 0F BE 0F 8F 0F A0 :C9
B990  3C 00 00 3A 8F E6 20 20 :2B
B998  20 20 20 20 20 49 4E 43 :7A
B9A0  20 20 48 4C 00 BB B9 E6 :2E
B9A8  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B9B0  20 20 20 49 4E 43 20 20 :7A
B9B8  48 4C 00 D4 B9 EB 0F 3A :55
B9C0  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
B9C8  20 43 41 4C 4C 20 4E 50 :FA
B9D0  41 54 44 00 ED B9 F0 0F :7E
B9D8  3A 8F E6 20 20 20 20 20 :4F
B9E0  20 20 41 44 44 20 20 41 :8A
B9E8  2C 31 32 38 00 06 BA F5 :7C
B9F0  0F 3A 8F E6 20 20 20 20 :3E
B9F8  20 20 20 43 41 4C 4C 20 :9C
----------------------------------
SUM   C5 CC F1 17 21 12 67 07 :3A

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BA00  CD A2 C3 AF 32 A9 F0 CD :79
BA08  A8 C3 21 8A BC CD B6 BF :14
BA10  CD 22 B3 CD 20 BF 21 FF :6E
BA18  FF 22 A0 F0 CD 80 BD CD :88
BA20  DA BA 21 00 00 22 A2 F0 :69
BA28  CD BA BA CD A2 C3 CD 29 :69
BA30  BC C2 C3 BB CD 93 BA CA :E0
BA38  01 BB CD 99 BA CA 21 BB :82
BA40  CD 9F BA CA 40 BB CD 68 :20
BA48  BE CA 3D BB CD AA BA 28 :D9
BA50  19 CD 58 BE FE 01 CA B1 :76
BA58  BB FE 03 CA 7F BB FE 05 :C3
BA60  CA 8F BB FE 07 CA A2 BB :40
BA68  18 BE CD 58 BE FE 01 CA :82
BA70  50 BB FE 03 CA 4C BB FE :DB
BA78  05 CA 44 BB FE 07 CA 48 :E5
----------------------------------
SUM   3B A0 BE 38 1B 33 45 07 :6B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BA80  BB CD B2 BA 20 A2 21 00 :D7
BA88  F0 06 A0 AF 77 23 10 FC :EB
BA90  C3 16 BA CD A5 BA E6 40 :E5
BA98  C9 CD A5 BA E6 80 C9 CD :F1
BAA0  A5 BA E6 20 C9 3E 07 C3 :36
BAA8  41 01 3E 06 CD 41 01 E6 :7B
BAB0  01 C9 3E 08 CD 41 01 E6 :05
BAB8  02 C9 2A A2 F0 29 29 29 :02
BAC0  29 11 00 0F 19 EB 21 00 :6E
BAC8  1B 7A CD 4D 00 23 7B C3 :10
BAD0  4D 00 21 00 1B 3E D1 C3 :5B
BAD8  4D 00 ED 5B A0 F0 7A FE :9D
BAE0  FF C8 3E 3F C3 1F C0 7E :64
BAE8  FE A0 DA 77 BF 21 F3 BA :7C
BAF0  C3 B6 BF 91 A0 01 06 00 :70
BAF8  FF 2A A2 F0 5D 54 C3 0F :3E
----------------------------------
SUM   BD D6 91 AE C8 B9 75 8C :54

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BB00  C0 CD F9 BA 7E FE 06 CA :8C
BB08  7F BB CD 70 BB 36 06 21 :8F
BB10  A8 F0 34 D5 CD E7 BA D1 :E0
BB18  3A AD F0 CD 1F C0 C3 7F :C5
BB20  BB 3A A0 F0 FE FF C2 7F :C3
BB28  BB 2A A2 F0 22 A0 F0 CD :F6
BB30  5E BB 36 07 CD F3 BD CD :A0
BB38  DA BA C3 7F BB AF 18 12 :6A
```

▶みなさん初めません眼斗沙夢です。沙夢は今月から連続小説をやりたいと思います。では，はじまりはじまり一。「ここはどこだ！」とあたりを見まわす，岡本舞子のポスター，スヌーピーのぬいぐるみ…。「!?」どこかで見たような所だ。し，しかし，彼にはそれが気にくわなかった。「ガタッ！」「だれだっ！」(続)　P.S.1. どーいう話になるかは沙夢も知りません。P.S.2. 岡本舞子さんのファンの人がいたらお手紙ください。

（富前町の朋ちゃん元気ノの眼斗沙夢）

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
BB40  3E 01 18 0E 3E 02 18 0A :C7
BB48  3E 03 18 06 3E 04 18 02 :BB
BB50  3E 05 F5 CD 5E BB F1 77 :86
BB58  CD 1F C0 C3 7F BB CD F9 :6F
BB60  BA 7E FE 06 20 0A D9 21 :60
BB68  A8 F0 35 CD E7 BA D9 C9 :DD
BB70  FE 07 C0 D9 21 FF FF 22 :DF
BB78  A0 F0 CD 96 BE D9 C9 3A :8D
-------------------------------
SUM   56 8B CA 18 0C 34 78 28 :A3

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BB80  A2 F0 3C 32 A2 F0 FE 10 :A0
BB88  DA 28 BA AF 32 A2 F0 3A :69
BB90  A3 F0 3C 32 A3 F0 FE 0A :9C
BB98  DA 28 BA AF 32 A3 F0 C3 :F3
BBA0  28 BA 3A A2 F0 3D 32 A2 :BF
BBA8  F0 F2 28 BA 3E 0F 32 A2 :E5
BBB0  F0 3A A3 F0 3D 32 A3 F0 :BF
BBB8  F2 28 BA 3E 09 32 A3 F0 :E0
BBC0  C3 28 BA 08 CD D2 BA 08 :0E
BBC8  FE 03 CA 40 BC FE 02 CA :91
BBD0  07 B0 3A A0 F0 FE FF CA :48
BBD8  28 BA 3A A8 F0 B7 CA 28 :5D
BBE0  BA CD A8 C3 21 A3 BC CD :3F
BBE8  B6 BF CD 22 B3 3A A9 F0 :EA
BBF0  6F 26 00 29 29 5D 54 29 :C1
BBF8  29 29 29 ED 52 11 90 D8 :33
-------------------------------
SUM   EB AE 41 D7 D5 A5 54 BD :3C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BC00  19 DD 21 00 F0 06 14 C5 :E6
BC08  01 00 08 51 59 DD 7E 00 :0E
BC10  1F CB 13 1F CB 12 1F CB :E3
BC18  11 DD 23 10 F0 71 23 72 :17
BC20  23 73 23 C1 10 E1 C3 07 :35
BC28  B0 3E 06 CD 41 01 06 03 :0C
BC30  4F 1E 80 79 A3 28 06 CB :02
BC38  3B 10 F8 AF C9 78 B7 C9 :B3
BC40  3A A0 F0 FE FF CA 28 BA :73
BC48  3A A8 F0 B7 CA 28 BA ED :22
BC50  5B A0 F0 AF CD 1F C0 21 :67
BC58  00 F0 11 00 F1 01 A0 00 :93
BC60  ED B0 3A A8 F0 B7 28 14 :62
BC68  CD 77 BE 28 0F CD 68 BE :2C
BC70  CC BC BE CD 58 BE CD A7 :9D
BC78  BE C3 62 BC 21 00 F1 11 :C2
-------------------------------
SUM   BA E2 F9 F3 C0 3C EA F2 :60

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BC80  00 F0 01 A0 00 ED B0 C3 :F1
BC88  16 BA 85 AA 1C 28 2F 28 :9A
BC90  26 37 49 28 27 2C 37 37 :8F
BC98  2C 31 2A 49 33 2B 24 36 :88
BCA0  28 41 FF 86 AA 1C 28 2F :0B
BCA8  28 26 37 49 36 28 37 37 :9A
BCB0  2C 31 2A 49 33 2B 24 36 :88
BCB8  28 41 FF 8F E6 20 20 20 :3D
BCC0  20 20 20 20 4A 52 20 20 :5C
BCC8  20 5A 2C 42 4C 43 44 31 :EC
BCD0  00 EE BC 90 10 3A 8F E6 :F9
BCD8  42 4C 43 44 30 3A 20 4C :EB
BCE0  44 20 20 20 41 2C 28 46 :7F
BCE8  4F 52 45 4D 29 00 03 BD :1C
BCF0  95 10 3A 8F E6 20 20 20 :B4
BCF8  20 20 20 20 43 50 20 20 :53
-------------------------------
SUM   D6 41 62 B4 D8 A0 5B DA :DA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BD00  20 32 00 19 BD 9A 10 3A :0C
BD08  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
BD10  20 52 45 54 20 20 4E 5A :F3
BD18  00 33 BD 9F 10 3A 8F E6 :4E
BD20  20 20 20 20 20 20 20 43 :23
BD28  41 4C 4C 20 42 52 4B 53 :2B
BD30  4E 44 00 4D BD A4 10 3A :8A
BD38  8F E6 20 20 20 20 20 20 :35
BD40  20 4A 50 20 20 20 45 52 :B1
BD48  41 42 4C 43 00 67 BD A9 :DF
BD50  10 3A 8F E6 42 4C 43 44 :D4
BD58  31 3A 20 43 41 4C 4C 20 :C7
BD60  45 52 41 42 4C 43 00 85 :2E
BD68  BD AE 10 3A 8F E6 20 20 :6A
BD70  20 20 20 20 20 4C 44 20 :50
BD78  20 20 48 4C 2C 28 42 4C :B6
-------------------------------
SUM   F1 73 B2 4D 16 06 DF FA :58

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BD80  CD 41 00 CD A8 C3 AF 32 :27
BD88  A8 F0 CD E0 BF 11 00 00 :15
BD90  21 00 F0 06 0A C5 06 10 :FC
BD98  7E 23 FE 06 20 0E 3A AD :BA
BDA0  F0 D5 E5 21 A8 F0 34 CD :64
BDA8  1F C0 18 14 FE 07 20 0B :3B
BDB0  D5 E5 ED 53 A0 F0 CD F3 :4A
BDB8  BD 18 05 D5 E5 CD 1F C0 :40
BDC0  E1 D1 1C 10 D3 C1 14 1E :A4
BDC8  00 10 CA 06 10 11 00 00 :01
BDD0  D5 3E 01 CD 23 C0 D1 D5 :6A
BDD8  16 16 3E 01 CD 23 C0 D1 :EC
BDE0  1C 1C 10 EC 21 42 BE CD :22
BDE8  B6 BF CD 77 BF CD 24 BE :27
BDF0  C3 44 00 2A A0 F0 E5 AF :55
BDF8  EB CD 1F C0 E1 29 29 29 :F3
-------------------------------
SUM   01 07 CB 47 F0 38 C4 A1 :A7

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BE00  29 11 00 0F 19 EB 21 04 :72
BE08  1B C5 06 04 7A CD 4D 00 :7E
BE10  23 7B CD 4D 00 23 3E 04 :1D
BE18  90 87 87 CD 4D 00 23 23 :FE
BE20  10 EA C1 C9 11 1D 00 3A :EC
BE28  A9 F0 CD B5 C3 ED 47 E6 :F8
BE30  0F CD AE BF 11 1C 00 ED :63
BE38  57 E6 F0 1F 1F 1F 1F C3 :6C
BE40  AE BF 85 A0 15 0E 0F 1D :E1
BE48  48 0F 1B 1E 12 1D 1C 40 :1B
BE50  96 19 11 0A 1C 0E 40 FF :33
BE58  06 03 78 3D C5 CD D5 00 :25
BE60  C1 CB 47 C0 AF 10 F3 C9 :0E
BE68  06 05 78 3D C5 CD D8 00 :2A
BE70  C1 2F B7 C8 10 F4 C9 3E :7A
BE78  07 CD 41 01 E6 04 C9 3E :07
-------------------------------
SUM   37 1B 66 54 56 FB D2 9C :CB

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BE80  06 CD 41 01 B7 C9 06 A0 :3B
BE88  21 00 F0 7E FE 06 30 02 :C5
BE90  36 00 23 10 F6 C9 21 04 :4D
BE98  1B 06 04 3E D1 CD 4D 00 :4E
BEA0  23 23 23 23 10 F5 C9 FE :58
BEA8  01 CA C0 C1 FE 03 CA 4C :63
BEB0  C1 FE 05 CA 61 C0 FE 07 :B4
BEB8  CA D9 C0 C9 3A AA F0 FE :FE
BEC0  02 20 0B 3A A1 F0 FE 09 :FF
BEC8  D0 11 00 01 18 28 FE 03 :23
BED0  20 0A 3A A0 F0 B7 C8 11 :84
BED8  FF 00 18 1A FE 04 20 0B :5E
BEE0  3A A0 F0 FE 0F D0 11 01 :B9
BEE8  00 18 0B FE 05 C0 3A A1 :C1
BEF0  F0 B7 C8 11 00 FF 3A A0 :59
BEF8  F0 83 32 A2 F0 3A A1 F0 :02
-------------------------------
SUM   32 C4 52 E8 D0 63 2F 4F :E1

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BF00  82 32 A3 F0 2A A2 F0 CD :D0
BF08  0F C0 7E FE 02 CA 37 C2 :10
BF10  FE 03 CA 93 C2 FE 04 CA :EC
BF18  ED C2 FE 05 CA 49 C3 C9 :51
BF20  3A A9 F0 6F 26 00 29 29 :BA
BF28  5D 54 29 29 29 29 ED 52 :94
BF30  11 90 D8 19 DD 21 00 F0 :80
BF38  06 14 C5 06 08 4E 23 56 :B4
BF40  23 5E 23 AF CB 21 17 CB :21
BF48  22 17 CB 23 17 DD 77 00 :92
BF50  DD 23 10 EF C1 10 E3 C9 :7C
BF58  3A AC F0 2F C6 11 32 AC :BA
BF60  F0 C9 3A AC F0 90 90 90 :3F
BF68  90 C9 D5 CD 41 C0 D1 AF :7C
BF70  CD 1F C0 21 A8 F0 35 11 :AB
BF78  11 00 3A A8 F0 CD B5 C3 :28
-------------------------------
SUM   E4 4D 96 6F 1E 77 15 36 :16

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
BF80  ED 47 3E 00 CE 00 CD AE :BB
BF88  BF 11 12 00 ED 57 E6 F0 :FC
BF90  1F 1F 1F 1F CD AE BF 11 :C7
BF98  13 00 ED 57 E6 0F C3 AE :BD
BFA0  BF 2A A2 F0 5D 54 CD 0F :08
BFA8  C0 AF 77 C3 1F C0 CD FA :4F
BFB0  BF C6 68 C3 4D 00 7E FE :79
BFB8  FF C8 23 B7 FA CE BF D9 :01
BFC0  ED 5B A4 F0 CD AE BF 21 :37
BFC8  A4 F0 34 D9 18 E8 D6 80 :F7
BFD0  FE 20 30 05 32 A4 F0 18 :31
BFD8  DD D6 20 32 A5 F0 18 D6 :88
BFE0  3A A9 F0 CD B5 C3 47 E6 :45
BFE8  F0 1F 1F 1F 4F 78 E6 0F :09
BFF0  FE 05 3F 79 CE 06 32 AD :6E
BFF8  F0 C9 21 00 18 08 7A 16 :8A
-------------------------------
SUM   9F B5 97 08 D7 69 82 84 :39

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C000  00 87 87 87 87 CB 12 87 :80
C008  CB 12 83 5F 19 08 C9 7C :25
C010  26 F0 87 87 87 87 85 6F :26
C018  C9 01 02 03 04 05 06 14 :F2
C020  EB 29 EB CD FA BF 87 87 :93
C028  4F CD 4D 00 23 0C 79 CD :DE
C030  4D 00 11 1F 00 19 0C 79 :1B
C038  CD 4D 00 23 0C 79 C3 4D :D2
C040  00 1E 9C 3E 07 CD 93 00 :5F
C048  1E 1F 3E 06 CD 93 00 06 :E7
C050  08 1E 0F 3E 0A CD 93 00 :DD
C058  1D 1D 76 10 F8 58 C3 93 :66
C060  00 3E 02 32 AA F0 3A A1 :E7
C068  F0 FE 09 30 52 2A A0 F0 :33
C070  24 CD 0F C0 7E B7 28 0C :29
C078  FE 06 20 43 ED 5B A0 F0 :3F
-------------------------------
SUM   63 54 75 76 91 6D C0 C6 :26

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C080  14 CD 6A BF 2A A0 F0 E5 :A9
C088  CD 0F C0 36 00 E1 24 22 :F9
C090  A0 F0 CD 0F C0 36 07 06 :6F
C098  04 21 04 1B CD A2 C3 CD :43
C0A0  58 BF C5 06 04 CD 4A 00 :FD
C0A8  C6 04 CD 4D 00 23 23 CD :F7
C0B0  62 BF C6 20 CD 4D 00 23 :44
C0B8  23 10 EA C1 10 DB C9 CD :5F
C0C0  A2 C3 CD 58 BF 06 04 21 :74
C0C8  06 1B CD 62 BF C6 20 CD :C2
C0D0  4D 00 23 23 23 23 10 F2 :DB
C0D8  C9 3E 03 32 AA F0 3A A0 :B0
C0E0  F0 B7 28 4E 2A A0 F0 2D :04
C0E8  CD 0F C0 7E B7 28 0C FE :03
C0F0  06 20 3F ED 5B A0 F0 1D :5A
C0F8  CD 6A BF 2A A0 F0 2D 22 :FF
-------------------------------
SUM   76 EB E3 45 BF A8 9B 81 :0C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C100  A0 F0 CD 0F C0 36 07 23 :8C
C108  36 00 06 04 21 05 1B CD :4E
C110  A2 C3 CD 58 BF C5 06 04 :18
C118  CD 4A 00 D6 04 CD 4D 00 :0B
C120  23 CD 62 BF C6 40 CD 4D :31
C128  00 23 23 23 10 EA C1 10 :34
C130  DB C9 CD A2 C3 CD 58 BF :BA
C138  06 04 21 06 1B CD 62 BF :3A
C140  C6 40 CD 4D 00 23 23 23 :89
C148  23 10 F2 C9 3E 04 32 AA :0C
C150  F0 3A A0 F0 FE 0F 30 4E :45
C158  2A A0 F0 2C CD 0F C0 7E :00
C160  B7 28 0C FE 06 20 3F ED :3B
C168  5B A0 F0 1C CD 6A BF 2A :27
C170  A0 F0 2C 22 A0 F0 CD 0F :4A
C178  C0 36 07 2B 36 00 06 04 :68
-------------------------------
SUM   BE D2 91 64 0A 50 D3 92 :44

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C180  21 05 1B CD A2 C3 CD 58 :98
C188  BF C5 06 04 CD 4A 00 C6 :6B
C190  04 CD 4D 00 23 CD 62 BF :2F
C198  C6 60 CD 4D 00 23 23 23 :A9
C1A0  10 EA C1 10 DB C9 CD A2 :DE
C1A8  C3 CD 58 BF 06 04 21 06 :D8
C1B0  1B CD 62 BF C6 60 CD 4D :49
C1B8  00 23 23 23 23 10 F2 C9 :57
C1C0  3E 05 32 AA F0 3A A1 F0 :DA
C1C8  B7 28 52 2A A0 F0 25 CD :DD
C1D0  0F C0 7E B7 28 0C FE 06 :3C
C1D8  20 43 ED 5B A0 F0 15 CD :1D
C1E0  6A BF 2A A0 F0 E5 CD 0F :A4
C1E8  C0 36 00 E1 25 22 A0 F0 :AE
C1F0  CD 0F C0 36 07 06 04 21 :04
C1F8  04 1B CD A2 C3 CD 58 BF :35
-------------------------------
SUM   B7 ED 7F 0E 93 3A A1 2D :CC
```

▶皆さんの中でオリベッティの6040というコンピュータをご存じの方がいらっしゃるでしょうか．我が立校ソフトウェア部にあるコンピュータはそれです．このコンピュータ，プリンタ&ディスプレイ&ディスクを内蔵したオールインワンで，ディスプレイはなんと，昔なつかしいあの電卓画面です．ディスクは驚くなかれ，カバーなしのむき出しディスク(つまり，あのペラペラの円板のままでカバーがない)．はっきりいって初めて見たときは驚いてしまいました．P.S. 僕のニックネームは"もとよしとぶゆき"

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C200  C5 06 04 CD 4A 00 D6 04 :C0
C208  CD 4D 00 23 23 CD 62 BF :4E
C210  C6 80 CD 4D 00 23 23 10 :B6
C218  EA C1 10 DB C9 CD A2 C3 :91
C220  CD 58 BF 06 04 21 06 1B :30
C228  CD 62 BF C6 80 CD 4D 00 :4E
C230  23 23 23 23 10 F2 C9 3A :91
C238  A3 F0 FE 09 30 0E 2A A2 :A4
C240  F0 24 CD 0F C0 7E FE 05 :31
C248  C8 B7 28 0C 3A AA F0 FE :85
C250  02 C0 CD 41 C0 C3 A1 BF :B3
C258  CD A1 BF 2A A2 F0 24 29 :36
C260  24 EB 3E 02 D5 CD 23 C0 :D4
C268  D1 76 AF CD 23 C0 2A A2 :72
C270  F0 24 22 A2 F0 5D 54 CD :46
C278  0F C0 3E 02 77 CD 1F C0 :32
-----------------------------------
SUM   1D E2 4E 09 B5 3D B6 67 :65

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C280  3A A3 F0 FE 09 D0 2A A2 :70
C288  F0 24 CD 0F C0 7E B7 C0 :A5
C290  76 18 C5 3A A2 F0 B7 28 :FE
C298  0E 2A A2 F0 2D CD 0F C0 :93
C2A0  7E FE 04 C8 B7 28 0C 3A :6D
C2A8  AA F0 FE 03 C0 CD 41 C0 :29
C2B0  C3 A1 BF CD A1 BF 2A A2 :1C
C2B8  F0 24 29 2D EB 3E 03 D5 :6B
C2C0  CD 23 C0 D1 76 AF CD 23 :96
C2C8  C0 2A A2 F0 2D 22 A2 F0 :5D
C2D0  5D 54 CD 0F C0 3E 03 77 :05
C2D8  CD 1F C0 3A A2 F0 B7 C8 :F7
C2E0  2A A2 F0 2D CD 0F C0 7E :03
C2E8  B7 C0 76 18 C6 3A A2 F0 :97
C2F0  FE 0F 30 0E 2A A2 F0 2C :33
C2F8  CD 0F C0 7E FE 03 C8 B7 :9A
-----------------------------------
SUM   EC FC 53 D7 5B EA 64 5E :19

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C300  28 0C 3A AA F0 FE 04 C0 :CA
C308  CD 41 C0 C3 A1 BF CD A1 :5F
C310  BF 2A A2 F0 24 29 2C EB :DF
C318  3E 04 D5 CD 23 C0 D1 76 :0E
C320  AF CD 23 C0 2A A2 F0 2C :47
C328  22 A2 F0 5D 54 CD 0F C0 :01
C330  3E 04 77 CD 1F C0 3A A2 :41
C338  F0 FE 0F D0 2A A2 F0 2C :B5
C340  CD 0F C0 7E B7 C0 76 18 :1F
C348  C5 3A A3 F0 B7 28 0E 2A :A9
C350  A2 F0 25 CD 0F C0 7E FE :CF
C358  02 C8 B7 28 0C 3A AA F0 :89
C360  FE 05 C0 CD 41 C0 C3 A1 :F5
C368  BF CD A1 BF 2A A2 F0 29 :D1
C370  24 EB 3E 05 D5 CD 23 C0 :D7
C378  D1 76 AF CD 23 C0 2A A2 :72
-----------------------------------
SUM   D9 20 97 A5 8B 48 A3 D8 :83

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C380  F0 25 22 A2 F0 5D 54 CD :47
C388  0F C0 3E 05 77 CD 1F C0 :35
C390  3A A3 F0 B7 C8 2A A2 F0 :08
C398  25 CD 0F C0 7E B7 C0 76 :2C
C3A0  18 C7 76 76 76 76 76 C9 :F6
C3A8  CD 96 BE 21 00 18 01 00 :5B
C3B0  03 AF C3 56 00 C5 47 0E :E5
C3B8  00 78 D6 0A 38 07 47 3E :1C
C3C0  10 81 4F 18 F4 79 80 27 :0C
C3C8  C1 C9 20 20 20 20 20 20 :4A
C3D0  4C 44 20 20 20 41 2C 33 :90
C3D8  00 F3 C3 02 12 3A 8F E6 :79
C3E0  20 20 20 20 20 20 20 4C :2C
C3E8  44 20 20 20 28 48 4C 29 :89
C3F0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C3F8  10 1C 1D 1D 0F 07 00 00 :7C
-----------------------------------
SUM   D7 B6 DB CC F8 E8 A1 DD :92

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C400  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C408  08 38 B8 B8 F0 E0 00 00 :80
C410  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C418  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C420  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C428  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C430  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C438  20 60 C0 C0 40 00 00 00 :40
C440  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C448  04 06 03 03 02 00 00 00 :12
C450  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C458  00 00 00 00 00 18 3E 1E :74
C460  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C468  00 00 00 00 00 18 7C 78 :0C
C470  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C478  10 1C 1D 1D 0F 07 00 00 :7C
-----------------------------------
SUM   22 95 97 AF 7C 15 F5 AD :30

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C480  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C488  08 38 B8 B8 F0 E0 00 00 :80
C490  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C498  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C4A0  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C4A8  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C4B0  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C4B8  20 60 60 20 00 00 00 00 :00
C4C0  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C4C8  04 06 03 03 02 00 00 00 :12
C4D0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C4D8  00 00 00 00 00 18 3E 1E :74
C4E0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C4E8  00 00 00 00 00 18 70 00 :88
C4F0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C4F8  10 1C 1D 1D 0F 07 00 00 :7C
-----------------------------------
SUM   22 95 37 0F 3C 15 E9 35 :6C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C500  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C508  08 38 B8 B8 F0 E0 00 00 :80
C510  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C518  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C520  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C528  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C530  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C538  20 60 C0 C0 40 00 00 00 :40
C540  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C548  04 06 06 04 00 00 00 00 :14
C550  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C558  00 00 00 00 00 18 0E 00 :26
C560  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C568  00 00 00 00 00 18 7C 78 :0C
C570  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C578  10 18 1A 1E 0D 07 00 00 :74
-----------------------------------
SUM   22 91 97 B1 78 15 C5 8F :DC

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C580  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C588  08 38 78 F8 F0 E0 00 00 :80
C590  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C598  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C5A0  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C5A8  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C5B0  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C5B8  00 00 01 01 02 00 00 00 :04
C5C0  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C5C8  00 00 80 00 00 00 00 00 :80
C5D0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C5D8  00 00 00 00 30 38 1E 0C :92
C5E0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C5E8  00 00 00 00 0C 1C 78 30 :D0
C5F0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C5F8  10 18 1A 1F 0F 06 00 00 :76
-----------------------------------
SUM   FE 2B 12 2F 78 38 D1 53 :3E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C600  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C608  08 38 78 78 B0 20 00 00 :00
C610  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C618  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C620  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C628  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C630  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C638  00 00 01 00 00 00 00 00 :01
C640  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C648  00 00 80 80 40 00 00 00 :40
C650  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C658  00 00 00 00 00 01 03 01 :05
C660  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C668  00 00 00 00 00 C0 C0 C0 :40
C670  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C678  10 1C 1E 1F 0F 07 00 00 :7F
-----------------------------------
SUM   FE 2F 16 2E 3A E6 FE D8 :67

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C680  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C688  08 18 58 78 B0 E0 00 00 :80
C690  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C698  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C6A0  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C6A8  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C6B0  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C6B8  00 00 01 00 00 00 00 00 :01
C6C0  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C6C8  00 00 80 80 40 00 00 00 :40
C6D0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C6D8  00 00 00 00 30 38 1E 0C :92
C6E0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C6E8  00 00 00 00 0C 1C 78 30 :D0
C6F0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C6F8  10 1C 1E 1E 0D 04 00 00 :79
-----------------------------------
SUM   FE 0F F6 2D 74 36 D1 53 :FE

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C700  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C708  08 18 58 F8 F0 60 00 00 :C0
C710  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C718  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C720  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C728  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C730  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C738  00 00 01 01 02 00 00 00 :04
C740  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C748  00 00 80 00 00 00 00 00 :80
C750  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C758  00 00 00 00 00 03 03 03 :09
C760  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C768  00 00 00 00 00 80 C0 80 :C0
C770  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C778  10 1C 1F 1F 0F 07 00 00 :80
-----------------------------------
SUM   FE 0F F7 2F 3C E8 FE 9A :EF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C780  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C788  08 38 F8 F8 F0 E0 00 00 :00
C790  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C798  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C7A0  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C7A8  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C7B0  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C7B8  20 60 60 20 00 00 00 00 :00
C7C0  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C7C8  04 06 03 03 02 00 00 00 :12
C7D0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C7D8  00 00 00 00 00 18 3E 1E :74
C7E0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C7E8  00 00 00 00 00 18 70 00 :88
C7F0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C7F8  10 1C 1F 1F 0F 07 00 00 :80
-----------------------------------
SUM   22 95 79 51 3C 15 E9 35 :F0

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C800  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C808  08 38 F8 F8 F0 E0 00 00 :00
C810  07 08 0F 0F 03 F0 3C 1F :7B
C818  0F 03 00 00 00 00 00 00 :12
C820  E0 10 F0 F0 C0 0F 3C F8 :D3
C828  F0 C0 00 00 00 00 00 00 :B0
C830  00 00 00 10 3C 0F 03 00 :5E
C838  20 60 C0 C0 40 00 00 00 :40
C840  00 00 00 08 3C F0 C0 00 :F4
C848  04 06 06 04 00 00 00 00 :14
C850  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C858  00 00 00 00 00 18 0E 00 :26
C860  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C868  00 00 00 00 00 18 7C 78 :0C
C870  FF 80 80 80 80 80 80 80 :7F
C878  80 80 80 80 80 80 80 FF :7F
-----------------------------------
SUM   91 79 BD D3 6B 0E C5 0E :E6

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C880  FF 01 01 01 01 01 01 01 :06
C888  01 01 01 01 01 01 01 FF :06
C890  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C898  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8A0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8A8  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C8B0  00 FF FF FF FF FF FF 00 :FA
C8B8  00 E7 E7 E7 E7 E7 E7 00 :6A
```

と読みます.（自由飛行）

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
C8C0  00 E7 E7 E7 E7 E7 E7 00 :6A
C8C8  00 FF FF FF FF FF FF 00 :FA
C8D0  1F 3F 7F FC FC FC FC FC :C9
C8D8  F8 FC FE 3F 3F 3F 3F 3F :2D
C8E0  E0 F0 F8 FC FE 7F 3F 1F :9F
C8E8  07 0F 1F 3F 7F FE FC F8 :E5
C8F0  1F 3F 7F FE FC F8 F0 E0 :9F
C8F8  F8 FC FE FF FF FF 07 07 :FD
-------------------------------
SUM   15 43 DF 41 81 7D 3B 39 :EA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C900  E0 F0 F8 FC FE 7F 3F 1F :9F
C908  07 07 FF FF FF FE FC F8 :FD
C910  1F 3F 7F FF FF FF E0 E0 :9A
C918  F8 FC FE 7F 3F 1F 0F 07 :E5
C920  E0 E0 FF FF FF 7F 3F 1F :9A
C928  07 0F 1F 3F 7F FE FC F8 :E5
C930  1F 3F 7F FE FC F8 F0 E0 :9F
C938  F8 FC FE 7F 3F 1F 0F 07 :E5
C940  FC FC FC FC FC 7F 3F 1F :C9
C948  3F 3F 3F 3F 3F FE FC F8 :2D
C950  00 00 00 00 00 00 00 03 :03
C958  10 18 28 24 44 44 84 08 :88
C960  3C 7E DF BF FF FF 7E 3C :10
C968  3C 7E DF BF FF FF 7E 3C :10
C970  00 1F 00 06 0D 13 2D 1E :90
C978  78 C0 80 60 A8 DC 2C D0 :98
-------------------------------
SUM   37 8A B0 77 26 DD 78 84 :E7

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
C980  1D 05 0E 0F 06 01 03 01 :4A
C988  E8 E8 D0 20 E0 80 C0 80 :60
C990  01 03 07 0F 1F 3F 7F 7F :76
C998  00 40 A0 B0 D8 DC DE DE :00
C9A0  FF FF FF E5 7F 7F 3F 0E :2D
C9A8  DF DF DF DF BE BE 7C F0 :64
C9B0  00 00 00 00 00 00 01 01 :02
C9B8  25 2E 5D 7A FC F7 DC F0 :E9
C9C0  03 03 74 B8 FC FC FC F8 :1E
C9C8  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
C9D0  00 00 00 00 00 01 03 07 :0B
C9D8  07 1F 3F 7E FA F4 E8 D0 :89
C9E0  39 5F 3E 3F 7F 7D 72 80 :03
C9E8  A0 40 80 00 00 00 00 00 :60
C9F0  00 00 00 07 1E 3E 7F 7F :61
C9F8  00 38 7C F8 78 7C FE FE :9C
-------------------------------
SUM   AC 35 AD A0 21 F8 8E 99 :6E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CA00  FF FF FF 7F 7F 3F 1F 07 :60
CA08  FF FF FF FE FE FC F8 E0 :CD
CA10  01 00 0E 3F 7A FC EF DF :92
CA18  00 80 B0 7C DE 3F FF FF :C7
CA20  DF 7F 7F 7F 3F 3F 1F 07 :00
CA28  FF FE FE FE FC FC F8 E0 :C9
CA30  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CA38  06 0F 0F 0F 1F 1E 3E 7E :2C
CA40  00 07 7F FF FF FF FF 7E :00
CA48  FC FC F8 F0 E0 C0 80 00 :00
CA50  03 1F 7F FF CC FE FF 6F :D8
CA58  C0 F8 FE DF EC 7F F7 7E :75
CA60  7F 7B 3F 3F 1F 0B 07 03 :AC
CA68  FE FE EC 7C F8 D0 E0 C0 :CC
CA70  00 00 00 00 00 00 01 01 :02
CA78  25 2E 5D 7A FC F7 DC F0 :E9
-------------------------------
SUM   44 CB C4 C6 D9 DD 93 49 :2B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CA80  03 03 74 B8 FC FC FC F8 :1E
CA88  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
CA90  04 36 4D 1F 27 05 0A 15 :F1
CA98  A0 E8 74 F0 C8 40 A0 50 :E4
CAA0  0A 15 0A 15 0A 15 0A 05 :6C
CAA8  A0 50 A0 50 A0 50 A0 40 :B0
CAB0  01 07 19 39 7F 67 E6 FE :24
CAB8  80 E0 F8 9C 9E F2 73 7F :76
CAC0  7F 07 07 07 0F 0F 0F 07 :C8
CAC8  FE C0 C0 C0 80 80 80 00 :BE
CAD0  0E 1F 37 3B 7D 7D 3E 01 :D8
CAD8  18 3E 3F 37 6F 5F 3C 70 :46
CAE0  06 0D 1D 1B 1B 1F 0F 00 :94
CAE8  C0 A0 A0 90 90 90 10 60 :20
CAF0  00 00 00 00 00 00 03 FF :02
CAF8  0C 1E 0F 0F 1E 7E FF DF :C2
-------------------------------
SUM   07 5C F9 F4 F6 97 D3 D5 :85
```

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CB00  7F 3E 11 0F 3F 3F 1C 01 :78
CB08  BB 7B F7 F7 EE 9E 7C F0 :1C
CB10  00 00 03 0F 1F 3F 3F 7F :2E
CB18  00 7E FE FE FE FE FE FC :70
CB20  7F 7F FF FF FE F9 E7 FC :D6
CB28  FC FC F8 F8 F0 E0 80 00 :38
CB30  00 01 00 07 1F 3F 7F 7F :64
CB38  01 FA FE 80 F0 E8 FC FC :49
CB40  FF FF BF BF DF 7F 3F 0F :28
CB48  F8 F8 F8 F0 F0 E0 C0 80 :E8
CB50  01 00 06 1D 35 6D 6D DB :0E
CB58  00 80 E0 58 6C B6 B6 BB :4B
CB60  DB DB DB 6D 6D 35 1D 06 :C3
CB68  DB DB BB B6 B6 6C 58 E0 :81
CB70  00 1F 00 07 1F 37 7B 59 :50
CB78  38 C0 80 E0 78 74 A6 DE :C8
-------------------------------
SUM   9C B9 B1 BF 71 E8 6F 25 :B2

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CB80  D6 EF F7 7A 7E 1F 1F 07 :F9
CB88  23 AF 5F F2 9A EC 78 60 :81
CB90  00 00 00 00 03 07 0F 0F :28
CB98  53 36 3B 3E C0 E0 F0 F0 :82
CBA0  1F 1F 3F 3F 7F 7C F0 C0 :67
CBA8  F0 F0 E0 C0 00 00 00 00 :80
CBB0  80 40 20 21 13 17 3F 0F :79
CBB8  20 C0 C0 C2 E2 F6 FE F8 :30
CBC0  07 07 07 03 03 01 00 07 :23
CBC8  F0 F0 F0 E0 E0 C0 80 F0 :C0
CBD0  38 4C C6 C6 C6 64 38 00 :72
CBD8  18 38 18 18 18 18 7E 00 :2E
CBE0  7C C6 0E 3C 78 E0 FE 00 :E2
CBE8  7E 0C 18 3C 06 C6 7C 00 :26
CBF0  1C 3C 6C CC FE 0C 0C 00 :A6
CBF8  FC C0 FC 06 06 C6 7C 00 :06
-------------------------------
SUM   54 2C F3 97 92 30 FB 24 :EB

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CC00  3C 60 C0 FC C6 C6 7C 00 :60
CC08  FE C6 0C 18 30 30 30 00 :78
CC10  78 C4 E4 78 9E 86 7C 00 :38
CC18  7C C6 C6 7E 06 0C 78 00 :10
CC20  38 6C C6 C6 FE C6 C6 00 :BA
CC28  FC C6 C6 FC C6 C6 FC 00 :0C
CC30  3C 66 C0 C0 C0 66 3C 00 :84
CC38  F8 CC C6 C6 C6 CC F8 00 :DA
CC40  FE C0 C0 FC C0 C0 FE 00 :F8
CC48  FE C0 C0 FC C0 C0 C0 00 :BA
CC50  3C 66 C0 CE C6 66 3E 00 :9A
CC58  C6 C6 C6 FE C6 C6 C6 00 :A2
CC60  3C 18 18 18 18 18 3C 00 :F0
CC68  1E 0C 0C 0C 0C CC 78 00 :92
CC70  C6 CC D8 F0 F8 DC CE 00 :FC
CC78  C0 C0 C0 C0 C0 C0 FE 00 :7E
-------------------------------
SUM   74 70 4A EA CC 72 D8 00 :2E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CC80  C6 EE FE FE D6 C6 C6 00 :12
CC88  C6 E6 F6 FE DE CE C6 00 :12
CC90  7C C6 C6 C6 C6 C6 7C 00 :D6
CC98  FC C6 C6 FC C0 C0 C0 00 :C4
CCA0  7C C6 C6 C6 FE C4 7E 00 :0E
CCA8  FC C6 C6 FC D8 CC C6 00 :EE
CCB0  7C C6 C0 7C 06 C6 7C 00 :C6
CCB8  7E 18 18 18 18 18 18 00 :0E
CCC0  C6 C6 C6 C6 C6 C6 7C 00 :20
CCC8  C6 C6 6C 6C 38 38 10 00 :E4
CCD0  C6 C6 D6 FE FE EE C6 00 :12
CCD8  C6 C6 6C 38 6C C6 C6 00 :28
CCE0  66 66 66 3C 18 18 18 00 :B6
CCE8  FE 0E 1C 38 70 E0 FE 00 :AE
CCF0  00 00 78 0C 7C CC 7E 00 :4A
CCF8  C0 C0 FC C6 C6 C6 FC 00 :CA
-------------------------------
SUM   B2 16 4E C2 60 C4 48 00 :44

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CD00  00 00 7C C6 C0 C6 7C 00 :44
CD08  06 06 7E C6 C6 C6 7E 00 :5A
CD10  00 00 7C C6 FE C0 7C 00 :7C
CD18  1C 30 30 78 30 30 78 00 :CC
CD20  00 00 7E C6 C6 7E 06 7C :0A
CD28  C0 C0 FC C6 C6 C6 C6 00 :94
CD30  30 00 70 30 30 30 78 00 :A8
CD38  18 00 38 18 18 18 18 70 :20
CD40  C0 C0 CE D8 F0 FC CE 00 :E0
```

```
CD48  38 18 18 18 18 18 3C 00 :EC
CD50  00 00 FC D6 D6 D6 D6 00 :54
CD58  00 00 FC C6 C6 C6 C6 00 :14
CD60  00 00 7C C6 C6 C6 7C 00 :4A
CD68  00 00 FC C6 C6 FC C0 C0 :04
CD70  00 00 7E C6 C6 7E 06 06 :94
CD78  00 00 FC C6 C0 C0 C0 00 :02
-------------------------------
SUM   22 CE 98 42 3E B8 F2 B2 :64

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CD80  00 00 7C E0 7C 0E 7C 00 :62
CD88  00 30 78 30 30 30 18 00 :50
CD90  00 00 C6 C6 C6 C6 7E 00 :96
CD98  00 00 C6 C6 C6 38 10 00 :40
CDA0  00 00 C6 D6 FE EE C6 00 :4E
CDA8  00 00 C6 6C 38 6C C6 00 :9C
CDB0  00 00 C6 C6 C6 7E 06 7C :52
CDB8  00 00 FE 0C 38 60 FE 00 :A0
CDC0  00 00 00 00 00 30 30 00 :60
CDC8  00 00 00 00 30 30 10 20 :90
CDD0  00 30 30 00 00 30 30 00 :C0
CDD8  38 38 38 38 30 00 30 00 :40
CDE0  7C C6 C6 1C 18 00 18 00 :54
CDE8  24 48 6C 6C 00 00 00 00 :44
CDF0  6C 6C 24 48 00 00 00 00 :44
CDF8  02 04 08 10 20 40 80 00 :FE
-------------------------------
SUM   46 16 96 C8 AA 44 EA 9C :2E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CE00  3C 30 30 30 30 30 3C 00 :68
CE08  3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 :B4
CE10  00 00 00 FE 00 00 00 00 :FE
CE18  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE20  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE28  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE30  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE38  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CE40  00 FF FF FF FF FF FF 00 :FA
CE48  00 E7 E7 E7 E7 E7 E7 00 :6A
CE50  00 E7 E7 E7 E7 E7 E7 00 :6A
CE58  00 FF FF FF FF FF FF 00 :FA
CE60  1F 3F 7F FC FC FC FC FC :C9
CE68  F8 FC FE 3F 3F 3F 3F 3F :2D
CE70  E0 F0 F8 FC FE 7F 3F 1F :9F
CE78  07 0F 1F 3F 7F FE FC F8 :E5
-------------------------------
SUM   76 42 9C 7C C0 C0 BA 52 :5C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CE80  1F 3F 7F FE FC F8 F0 E0 :9F
CE88  F8 FC FE FF FF FF 07 07 :FD
CE90  E0 F0 F8 FC FE 7F 3F 1F :9F
CE98  07 07 FF FF FF FE FC F8 :FD
CEA0  1F 3F 7F FF FF FF E0 E0 :9A
CEA8  F8 FC FE 7F 3F 1F 0F 07 :E5
CEB0  E0 E0 FF FF FF 7F 3F 1F :9A
CEB8  07 0F 1F 3F 7F FE FC F8 :E5
CEC0  1F 3F 7F FE FC F8 F0 E0 :9F
CEC8  F8 FC FE 7F 3F 1F 0F 07 :E5
CED0  FC FC FC FC FC 7F 3F 1F :C9
CED8  3F 3F 3F 3F 3F FE FC F8 :2D
CEE0  00 00 00 00 00 00 00 03 :03
CEE8  10 18 28 24 44 44 84 08 :88
CEF0  3C 7E DF BF FF FF 7E 3C :10
CEF8  3C 7E DF BF FF FF 7E 3C :10
-------------------------------
SUM   D6 E6 AD 0E 6C E5 16 7D :5B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CF00  00 1F 00 06 0D 13 2D 1E :90
CF08  78 C0 80 60 A8 DC 2C D0 :98
CF10  1D 05 0E 0F 06 01 03 01 :4A
CF18  E8 E8 D0 20 E0 80 C0 80 :60
CF20  01 03 07 0F 1F 3F 7F 7F :76
CF28  00 40 A0 B0 D8 DC DE DE :00
CF30  FF FF FF E5 7F 7F 3F 0E :2D
CF38  DF DF DF DF BE BE 7C F0 :64
CF40  00 00 00 00 00 00 01 01 :02
CF48  25 2E 5D 7A FC F7 DC F0 :E9
CF50  03 03 74 B8 FC FC FC F8 :1E
CF58  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
CF60  00 00 00 00 00 01 03 07 :0B
CF68  07 1F 3F 7E FA F4 E8 D0 :89
CF70  39 5F 3E 3F 7F 7D 72 80 :03
CF78  A0 40 80 00 00 00 00 00 :60
-------------------------------
SUM   24 DC B1 07 40 2D 6A 0A :99
```

▶Pさんに質問！（マイコン人生相談室出せばよかったのですが，早く結果を知りたかったもので…）．問1．PiOにはC.G.を投稿してもよろしいのでしょうか？　問2．市販のC.G.ツールを使って描いた絵のデータでもよろしいのでしょうか？　問3．マンガ，アニメなどのキャラクタでもよろしいのでしょうか？以上3問お答えお願いします。　（TK-SOFT会長片江俊行）

★PiOにCGを投稿してくれるのはうれしいのですが，市販のCGツールを使ってもけっこうですが，物によっては著作権の問題で

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
CF80  00 00 00 07 1E 3E 7F 7F :61
CF88  00 38 7C F8 78 7C FE FE :9C
CF90  FF FF FF 7F 7F 3F 1F 07 :60
CF98  FF FF FF FE FE FC F8 E0 :CD
CFA0  01 00 0E 3F 7A FC EF DF :92
CFA8  00 80 B0 7C DE 3F FF FF :C7
CFB0  DF 7F 7F 7F 3F 3F 1F 07 :00
CFB8  FF FE FE FE FC FC F8 E0 :C9
CFC0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CFC8  06 0F 0F 0F 1F 1E 3E 7E :2C
CFD0  00 07 7F FF FF FF FF 7E :00
CFD8  FC FC F8 F0 E0 C0 80 00 :00
CFE0  03 1F 7F FF CC FE FF 6F :D8
CFE8  C0 F8 FE DF EC 7F F7 7E :75
CFF0  7F 7B 3F 3F 1F 0B 07 03 :AC
CFF8  FE FE EC 7C F8 D0 E0 C0 :CC
-------------------------------
SUM   1F D5 E3 4B 73 A0 33 D5 :3D

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D000  00 00 00 00 00 00 01 01 :02
D008  25 2E 5D 7A FC F7 DC F0 :E9
D010  03 03 74 B8 FC FC FC F8 :1E
D018  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
D020  04 36 4D 1F 27 05 0A 15 :F1
D028  A0 E8 74 F0 C8 40 A0 50 :E4
D030  0A 15 0A 15 0A 15 0A 05 :6C
D038  A0 50 A0 50 A0 50 A0 40 :B0
D040  01 07 19 39 7F 67 E6 FE :24
D048  80 E0 F8 9C 9E F2 73 7F :76
D050  7F 07 07 07 0F 0F 0F 07 :C8
D058  FE C0 C0 C0 80 80 80 00 :BE
D060  0E 1F 37 3B 7D 7D 3E 01 :D8
D068  18 3E 3F 37 6F 5F 3C 70 :46
D070  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D078  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------
SUM   5A BF 8A B4 29 61 8F 88 :F8

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D080  00 00 00 00 00 18 3E 1E :74
D088  00 00 00 00 00 18 7C 78 :0C
D090  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D098  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D0A0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D0A8  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D0B0  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D0B8  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D0C0  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D0C8  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D0D0  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D0D8  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D0E0  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D0E8  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D0F0  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D0F8  C0 C0 C0 C0 C0 C0 CA CA :14
-------------------------------
SUM   94 D4 D4 F2 F2 0E A2 3E :0E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D100  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D108  CA CA C0 C0 C0 C0 C0 C0 :14
D110  C0 C0 C0 C0 C0 C0 CA CA :14
D118  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D120  CA CA C0 C0 C0 C0 C0 C0 :14
D128  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D130  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D138  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D140  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D148  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D150  00 00 00 00 00 00 00 C0 :C0
D158  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D160  60 60 6F 6F 60 60 60 60 :1E
D168  60 60 6F 6F 60 60 60 60 :1E
D170  00 C0 00 50 50 50 50 50 :50
D178  C0 C0 C0 50 50 50 50 50 :D0
-------------------------------
SUM   FC BC 06 04 E6 BE C8 88 :B6

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D180  50 50 50 50 50 50 50 50 :80
D188  50 50 50 50 50 50 50 50 :80
D190  D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 :80
D198  00 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 :B0
D1A0  D0 D0 D0 DB B0 B0 B0 B0 :0B
D1A8  D0 D0 D0 D0 B0 B0 B0 B0 :00
D1B0  00 00 00 00 00 00 C0 C0 :80
D1B8  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D1C0  C0 C0 80 80 80 80 80 80 :80
D1C8  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
D1D0  00 00 00 00 00 A0 A0 A0 :E0
D1D8  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
D1E0  30 30 30 30 30 30 30 30 :80
D1E8  A0 A0 A0 30 30 30 30 30 :D0
D1F0  00 00 00 90 90 90 90 90 :D0
D1F8  00 C0 C0 C0 90 90 90 90 :80
-------------------------------
SUM   C0 90 50 7B 00 A0 60 60 :7B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D200  90 90 90 90 90 90 90 90 :80
D208  90 90 90 90 90 90 90 90 :80
D210  80 00 80 80 80 80 8F 8F :9E
D218  00 80 80 80 80 80 80 80 :80
D220  8F 80 80 80 80 80 80 80 :0F
D228  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D230  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D238  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D240  00 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :40
D248  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 00 :40
D250  C0 C0 C0 C0 8C 8C 80 80 :18
D258  C0 C0 C0 C8 C8 80 80 80 :50
D260  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D268  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D270  00 00 00 00 00 00 C0 C0 :80
D278  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
-------------------------------
SUM   6F 20 A0 A8 74 2C EF 2F :95

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D280  C0 C0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :20
D288  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
D290  C0 C0 C0 C0 C0 B0 B0 B0 :D0
D298  C0 C0 C0 C0 C0 B0 B0 B0 :D0
D2A0  B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 :80
D2A8  B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 :80
D2B0  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D2B8  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D2C0  80 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :E0
D2C8  80 A0 A0 A0 A0 A0 A0 00 :40
D2D0  20 20 20 20 20 20 20 20 :00
D2D8  20 20 20 20 20 20 20 20 :00
D2E0  20 20 20 20 20 20 20 00 :E0
D2E8  20 20 20 20 20 20 20 20 :00
D2F0  00 00 00 00 00 00 A0 A0 :40
D2F8  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
-------------------------------
SUM   80 00 30 30 30 10 B0 F0 :C0

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D300  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
D308  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
D310  00 00 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :C0
D318  00 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :60
D320  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
D328  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 00 :60
D330  00 C0 00 50 50 50 50 50 :50
D338  C0 C0 C0 5C 5C 5C 50 50 :F4
D340  50 50 5F 5F 5F 50 50 50 :AD
D348  50 50 50 50 50 50 50 50 :80
D350  C0 00 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :40
D358  00 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :40
D360  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D368  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D370  00 C0 00 30 30 30 30 30 :B0
D378  C0 C0 C0 30 30 30 30 30 :30
-------------------------------
SUM   E0 00 EF 7B 7B 6C 60 C0 :51

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D380  30 30 30 30 30 30 30 30 :80
D388  30 30 30 30 30 30 30 30 :80
D390  00 00 00 00 90 90 90 90 :40
D398  C0 C0 C0 C0 9C 9C 90 90 :58
D3A0  90 90 90 90 90 90 90 90 :80
D3A8  90 90 90 90 00 00 00 00 :40
D3B0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 70 70 :80
D3B8  C0 60 60 F0 F0 F0 70 70 :30
D3C0  70 70 70 70 70 70 00 70 :10
D3C8  70 70 70 70 70 70 70 70 :80
D3D0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D3D8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D3E0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D3E8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D3F0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D3F8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
-------------------------------
SUM   70 10 10 A0 7C 7C 00 70 :98
```

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D400  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D408  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D410  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D418  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D420  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D428  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D430  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D438  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D440  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D448  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D450  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D458  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D460  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D468  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D470  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D478  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
-------------------------------
SUM   00 00 00 00 00 00 00 00 :00

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D480  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D488  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D490  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D498  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4A0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4A8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4B0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4B8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4C0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4C8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4D0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4D8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4E0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4E8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4F0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D4F8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
-------------------------------
SUM   00 00 00 00 00 00 00 00 :00

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D500  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D508  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D510  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D518  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D520  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D528  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D530  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D538  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D540  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D548  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D550  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D558  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D560  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D568  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D570  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D578  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
-------------------------------
SUM   00 00 00 00 00 00 00 00 :00

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D580  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D588  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D590  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D598  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5A0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5A8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5B0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5B8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5C0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5C8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5D0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5D8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5E0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5E8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5F0  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D5F8  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
-------------------------------
SUM   00 00 00 00 00 00 00 00 :00

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D600  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D608  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D610  F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :80
D618  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D620  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D628  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D630  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D638  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D640  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
```

掲載できない場合があります．また，マンガ・アニメのキャラクタは著作権の問題で掲載できません．オリジナルでお願いします．P

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
D648  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D650  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D658  00 50 50 50 50 50 50 00 :E0
D660  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D668  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D670  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D678  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
-------------------------------
SUM   E4 24 24 38 38 24 24 E4 :C8

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D680  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D688  C0 C0 C0 C0 C0 C0 CA CA :14
D690  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D698  CA CA C0 C0 C0 C0 C0 C0 :14
D6A0  C0 C0 C0 C0 C0 C0 CA CA :14
D6A8  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D6B0  CA CA C0 C0 C0 C0 C0 C0 :14
D6B8  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D6C0  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D6C8  C0 C0 C0 CA CA CA CA CA :32
D6D0  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D6D8  CA CA CA CA CA C0 C0 C0 :32
D6E0  00 00 00 00 00 00 00 C0 :C0
D6E8  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D6F0  60 60 6F 6F 60 60 60 60 :1E
D6F8  60 60 6F 6F 60 60 60 60 :1E
-------------------------------
SUM   BC BC C6 EE D0 A8 BC 7C :DC

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D700  00 C0 00 50 50 50 50 50 :50
D708  C0 C0 C0 50 50 50 50 50 :D0
D710  50 50 50 50 50 50 50 50 :80
D718  50 50 50 50 50 50 50 50 :80
D720  D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 :80
D728  00 D0 D0 D0 D0 D0 D0 D0 :B0
D730  D0 D0 D0 DB B0 B0 B0 B0 :0B
D738  D0 D0 D0 D0 B0 B0 B0 B0 :00
D740  00 00 00 00 00 00 C0 C0 :80
D748  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D750  C0 C0 80 80 80 80 80 80 :80
D758  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
D760  00 00 00 00 00 A0 A0 A0 :E0
D768  A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :00
D770  30 30 30 30 30 30 30 30 :80
D778  A0 A0 A0 30 30 30 30 30 :D0
-------------------------------
SUM   80 50 50 CB 80 20 E0 E0 :4B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D780  00 00 00 90 90 90 90 90 :D0
D788  00 C0 C0 C0 90 90 90 90 :80
D790  90 90 90 90 90 90 90 90 :80
D798  90 90 90 90 90 90 90 90 :80
D7A0  80 00 80 80 80 80 8F 8F :9E
D7A8  00 80 80 80 80 80 80 80 :80
D7B0  8F 80 80 80 80 80 80 80 :0F
D7B8  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D7C0  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D7C8  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D7D0  00 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :40
D7D8  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 00 :40
D7E0  C0 C0 C0 C0 8C 8C 80 80 :18
D7E8  C0 C0 C0 C8 C8 80 80 80 :50
D7F0  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D7F8  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
-------------------------------
SUM   AF 20 A0 38 D4 8C 8F CF :65

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D800  00 00 00 00 00 00 C0 C0 :80
D808  C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 :00
D810  C0 C0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 :20
D818  C0 00 00 00 00 00 00 00 :C0
D820  C0 C0 C0 C0 C0 B0 B0 B0 :D0
D828  C0 C0 C0 C0 C0 B0 B0 B0 :D0
D830  B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 :80
D838  B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 B0 :80
D840  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D848  80 80 80 80 80 80 80 80 :00
D850  80 A0 A0 A0 A0 A0 A0 A0 :E0
D858  80 A0 A0 A0 A0 A0 A0 00 :40
D860  20 20 20 20 20 20 20 20 :00
D868  20 20 20 20 20 20 20 20 :00
D870  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
D878  00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------
SUM   60 E0 10 10 10 F0 B0 10 :20
```

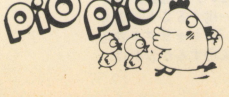
```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D880  00 00 00 00 00 80 80 80 :80
D888  00 00 00 00 00 80 80 80 :80
D890  00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FE
D898  EF 00 00 FF 11 02 D1 00 :D2
D8A0  00 70 00 00 DB 00 00 76 :C1
D8A8  E3 C0 88 C1 83 02 00 00 :71
D8B0  FB 00 00 76 21 32 C2 00 :86
D8B8  00 71 00 00 EF 00 00 FF :5F
D8C0  00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FE
D8C8  FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FD
D8D0  00 FF 00 00 FF 00 00 FF :FD
D8D8  00 00 FF 00 00 FF 00 00 :FE
D8E0  E0 02 02 03 00 00 0F 05 :FB
D8E8  03 FC C0 60 20 04 04 01 :48
D8F0  00 00 FF 03 05 FA 00 00 :01
D8F8  FF 00 00 FF 00 00 FF 00 :FD
-------------------------------
SUM   AE 9E 46 9A A3 31 A4 7A :1E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D900  00 FF 00 00 FF 00 00 FF :FD
D908  00 03 01 47 B8 CE 00 03 :D4
D910  10 6F 90 69 10 1B 22 CB :90
D918  34 5F 00 03 10 7B 84 52 :F7
D920  03 00 13 22 DD FB 01 00 :11
D928  12 3E E1 60 01 00 10 00 :A2
D930  01 01 19 10 28 00 00 00 :53
D938  00 00 10 00 00 00 00 00 :10
D940  00 20 10 20 81 03 02 C0 :96
D948  81 01 C0 81 01 80 02 03 :49
D950  A0 81 43 83 07 04 90 82 :04
D958  23 C1 89 0C 8D 81 12 81 :1A
D960  B1 78 9F 93 00 49 79 B0 :CD
D968  B2 A0 01 85 CD C8 E0 C1 :0E
D970  01 83 07 04 C0 81 01 81 :52
D978  03 02 81 03 02 C0 81 01 :CD
-------------------------------
SUM   05 0F 72 94 82 B9 38 D8 :65

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
D980  40 42 A2 00 C0 04 20 40 :48
D988  80 04 0C 0A 08 03 08 00 :AD
D990  20 24 04 00 04 00 20 20 :8C
D998  08 20 20 90 88 98 00 04 :FC
D9A0  00 00 10 10 00 10 10 00 :40
D9A8  00 00 00 00 00 50 00 51 :A1
D9B0  20 00 00 01 03 02 60 20 :A6
D9B8  50 40 40 01 A0 80 80 00 :71
D9C0  01 01 00 C1 2F 00 DA B4 :80
D9C8  00 41 22 90 09 74 19 40 :C9
D9D0  6A 88 10 A4 91 59 A2 82 :B4
D9D8  18 36 00 58 2B 10 18 A4 :9D
D9E0  04 81 05 90 08 08 42 02 :6E
D9E8  45 01 00 81 80 00 BF 00 :06
D9F0  00 FC C0 80 00 00 01 01 :3E
D9F8  22 21 50 34 D4 6A 04 20 :29
-------------------------------
SUM   46 69 69 BE 47 D0 EB 12 :EA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DA00  06 B0 55 A1 04 04 80 F0 :24
DA08  90 01 C0 80 00 01 03 02 :D7
DA10  1A 02 80 00 02 03 40 40 :21
DA18  80 04 10 1C C0 80 00 08 :F8
DA20  18 14 01 00 80 C4 64 8C :61
DA28  A3 00 29 40 00 21 2C 28 :81
DA30  50 01 03 02 00 40 00 00 :96
DA38  44 00 20 18 24 04 00 02 :A6
DA40  88 30 2F 40 01 C6 03 B8 :A9
DA48  26 6A 82 9C 4B 01 4E 6C :B4
DA50  A8 D6 0C 1A 03 C7 08 B3 :29
DA58  0C 43 0A 20 C3 C2 80 23 :A1
DA60  28 E0 00 00 00 27 0B 29 :63
DA68  C0 E9 93 00 10 E1 03 03 :33
DA70  30 30 48 40 F0 01 46 70 :8F
DA78  04 00 44 04 00 06 84 01 :D7
-------------------------------
SUM   FD 78 D8 F1 7C 10 04 87 :55

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DA80  09 08 40 49 80 10 20 31 :7B
DA88  01 09 00 81 83 00 40 00 :4E
DA90  00 00 20 01 88 08 08 03 :BC
DA98  81 82 40 00 02 00 00 11 :56
DAA0  36 00 34 B0 88 24 B2 B2 :2A
DAA8  48 29 29 54 80 84 80 00 :72
DAB0  08 10 00 00 43 30 C0 80 :CB
DAB8  01 01 52 80 20 F0 10 01 :F5
DAC0  52 08 06 18 19 30 63 00 :24
```

```
DAC8  01 D4 01 18 43 E4 00 10 :25
DAD0  20 05 47 22 C4 F6 35 24 :A1
DAD8  5B E0 00 34 00 01 7F A1 :90
DAE0  40 9D 00 00 00 81 03 02 :63
DAE8  80 D0 80 40 40 A0 00 00 :F0
DAF0  00 00 40 00 10 10 00 10 :70
DAF8  10 00 00 00 80 20 01 01 :B2
-------------------------------
SUM   B0 FB 5D 15 E8 3C 85 60 :26

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DB00  C0 81 01 C0 10 C0 00 01 :D3
DB08  81 C0 80 01 10 01 10 41 :24
DB10  83 02 80 08 08 08 08 01 :26
DB18  11 10 01 10 00 10 21 01 :64
DB20  22 00 00 80 A0 8C 08 81 :57
DB28  03 02 20 B2 69 80 A1 5C :BD
DB30  00 60 48 00 88 C8 90 01 :89
DB38  92 20 08 C8 05 10 2C 00 :C3
DB40  00 6A 10 02 A3 40 20 02 :81
DB48  12 12 AD 10 00 5A 82 11 :CE
DB50  11 00 04 06 80 80 7F 05 :9F
DB58  00 D9 00 00 00 61 C3 82 :7F
DB60  50 50 A9 87 C4 1C 40 10 :00
DB68  10 00 03 86 82 80 00 01 :9C
DB70  3A 3C 90 88 00 00 03 86 :17
DB78  12 20 03 C5 82 58 C4 00 :98
-------------------------------
SUM   5B D6 72 45 A9 2C 89 53 :99

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DB80  04 00 1F E0 81 40 C0 00 :84
DB88  80 00 80 40 80 18 80 98 :F0
DB90  20 C0 B0 00 01 01 58 90 :7A
DB98  29 02 00 52 B4 E4 5A 07 :76
DBA0  47 00 D8 74 28 07 87 80 :C9
DBA8  58 48 A0 40 00 00 A0 A0 :C0
DBB0  50 08 40 08 80 20 20 00 :60
DBB8  00 00 01 00 10 60 80 E1 :D2
DBC0  58 10 E0 01 03 02 20 40 :AE
DBC8  F8 24 00 25 12 20 FA 80 :ED
DBD0  20 20 04 18 FD A1 A1 51 :EC
DBD8  08 60 00 01 99 80 80 00 :02
DBE0  00 00 91 00 20 0C 20 02 :DF
DBE8  04 00 12 20 10 01 22 21 :8A
DBF0  84 00 04 80 01 01 B0 01 :BB
DBF8  21 C0 81 81 40 00 00 00 :23
-------------------------------
SUM   DD 86 14 8E 8A 15 E6 65 :EF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DC00  C1 80 4C 10 10 00 01 01 :AF
DC08  42 90 00 C0 00 C0 D1 50 :73
DC10  A8 00 10 10 DF 20 90 5B :B2
DC18  A4 50 B8 47 B4 2A D1 30 :D2
DC20  BF 58 80 2A 50 60 F3 8C :F0
DC28  8B 38 C2 32 40 BF 7E 61 :95
DC30  9A 7B 5F A1 40 EC 32 D6 :49
DC38  1F E1 00 89 12 13 01 FE :AD
DC40  1D 11 EE 19 5F A0 40 F4 :68
DC48  0A 02 7F 80 00 DF 21 30 :3B
DC50  C0 84 04 01 01 06 04 06 :5A
DC58  B9 00 01 EC 41 A0 4C 00 :D3
DC60  02 02 06 04 4A 00 14 5A :C6
DC68  00 00 5D 00 00 EA 20 00 :67
DC70  40 00 20 20 00 00 5F 02 :E1
DC78  00 5A 04 0E 55 04 00 04 :C9
-------------------------------
SUM   34 3F AE 65 C5 3B 1B 27 :C8

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DC80  A0 80 75 81 00 FD 88 02 :9D
DC88  8A 01 01 02 68 59 14 81 :E4
DC90  01 00 44 08 88 00 01 01 :D7
DC98  A2 C0 00 00 01 00 10 00 :73
DCA0  80 00 01 01 C8 90 40 00 :1A
DCA8  00 00 40 08 88 10 00 10 :F0
DCB0  81 02 03 80 08 08 01 03 :1A
DCB8  01 80 10 10 80 01 01 42 :65
DCC0  00 42 52 00 52 65 00 65 :B0
DCC8  00 28 01 00 04 00 00 01 :2E
DCD0  01 40 12 10 00 04 44 00 :AB
DCD8  00 00 08 40 09 02 60 44 :F7
DCE0  00 00 00 08 12 12 00 00 :2C
DCE8  80 A0 00 A0 10 04 04 29 :01
DCF0  C0 21 14 14 2A 00 04 00 :37
DCF8  4B 08 5C 00 30 21 01 00 :01
-------------------------------
SUM   5B 36 EB 30 A4 A1 9C AC :39
```

▶こんにちは，初投稿のK.K.です．PiOでも話題になっていたので見たと思いますが，I/O 6月号にPC-1245の18Kバイトを外部に増設するのが載っていました．「あんなふうにしないと増設できないのかー」と思って諦めた人も多いと思います．でも安心してください．実際は，あのようにしなくても，4.2K増設のような感じで外見をほとんど変えずに拡張することができます．現にやっている人がいます．
(SAPPORO.K.K.)

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DD00  40 04 00 04 B0 E8 00 01 :E1
DD08  C5 80 02 80 00 00 0A 08 :D9
DD10  A0 02 82 20 01 20 E0 81 :C6
DD18  41 44 08 44 02 E0 80 20 :53
DD20  00 20 CC 80 4C A0 20 00 :78
DD28  04 88 04 72 70 22 10 04 :A8
DD30  04 20 01 01 A4 02 A2 80 :EE
DD38  00 00 C7 8C 0A 00 10 10 :7D
DD40  01 80 00 01 03 02 40 04 :CB
DD48  06 00 10 01 93 02 94 01 :41
DD50  03 02 04 1C 12 00 04 05 :40
DD58  83 12 14 01 03 02 4C 04 :FF
DD60  4A 60 00 61 22 03 24 29 :7D
DD68  03 28 04 1C 12 20 48 49 :0E
DD70  83 12 15 9F 0D 16 4D 05 :BE
DD78  4A 82 06 05 80 EE 06 55 :A0
-------------------------------
SUM   95 42 6B A7 89 D9 2F 18 :92

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DD80  F3 0C 0E 08 92 30 01 61 :39
DD88  58 4E 0E 40 2D 01 0A 01 :2D
DD90  92 B0 41 E1 E2 9C 6A 49 :95
DD98  28 20 03 1D 9A 50 20 21 :93
DDA0  A0 DC 38 41 33 20 81 04 :CD
DDA8  05 00 01 01 82 00 00 00 :89
DDB0  20 21 C0 8C 40 17 41 56 :7B
DDB8  00 48 00 00 02 00 82 A0 :6C
DDC0  00 08 86 06 84 A0 00 08 :C0
DDC8  98 84 CA A0 4A 00 81 0C :5D
DDD0  8C 18 18 00 42 44 80 09 :CB
DDD8  04 00 01 0D 00 92 00 1A :BE
DDE0  48 56 10 44 10 09 44 45 :94
DDE8  00 00 00 20 01 01 08 00 :2A
DDF0  08 20 0C 04 B0 E0 C0 01 :89
DDF8  03 02 04 08 61 00 04 C9 :3F
-------------------------------
SUM   45 8B E2 37 64 B4 EA 0C :F7

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DE00  31 03 40 61 43 82 40 04 :DE
DE08  05 80 C1 28 03 01 52 20 :E4
DE10  02 82 40 00 05 C0 80 4E :57
DE18  00 20 45 10 04 A4 40 00 :5D
DE20  14 08 00 0C 20 00 66 01 :AF
DE28  00 BD 4B 12 1C 01 03 02 :3C
DE30  40 01 81 00 80 01 80 C0 :83
DE38  00 01 17 14 20 00 80 00 :CC
DE40  20 21 E0 80 40 03 25 26 :2F
DE48  81 01 01 00 01 01 00 01 :86
DE50  00 00 00 00 00 00 00 80 :80
DE58  00 80 00 00 00 00 08 05 :8D
DE60  80 00 00 04 11 11 A2 80 :C8
DE68  42 2F 15 18 90 D6 28 21 :4D
DE70  03 02 80 10 19 80 21 DC :2B
DE78  90 A0 C0 80 04 54 0E 80 :56
-------------------------------
SUM   82 5F 9F F7 2A A8 E1 DE :08

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DE80  4F 08 00 CA 08 00 52 04 :7F
DE88  A0 4C 08 02 42 00 16 16 :64
DE90  4A 0A 15 20 00 7A 00 04 :07
DE98  53 80 58 DA A8 02 A2 83 :D4
DEA0  10 11 CA 9A 15 F9 93 62 :88
DEA8  80 04 04 03 07 00 80 04 :16
DEB0  04 02 01 01 82 04 07 46 :DB
DEB8  0B 54 82 C0 3F 41 4E B1 :20
DEC0  90 DC 29 A0 A0 50 82 C6 :6D
DEC8  3B 42 A5 52 98 D4 29 C2 :CB
DED0  07 51 89 15 28 15 12 04 :49
DED8  81 31 20 37 10 20 E1 B0 :CA
DEE0  40 05 13 16 85 A7 48 A1 :83
DEE8  E5 16 43 8D 0A D0 A3 42 :8A
DEF0  02 00 00 00 02 02 C4 00 :CA
DEF8  C4 21 08 21 86 84 48 21 :81
-------------------------------
SUM   69 25 9B 26 56 10 07 3E :FA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DF00  65 56 62 CC 48 00 A1 80 :52
DF08  40 00 00 00 02 02 00 03 :47
DF10  00 00 00 00 84 00 A4 69 :91
DF18  80 ED C5 8C 0B 31 23 42 :5F
DF20  A0 A0 81 B5 E5 1A 46 16 :D1
DF28  10 04 21 81 50 50 A9 C0 :BF
DF30  8A 40 88 C1 10 20 10 80 :D3
DF38  20 00 80 01 81 80 C1 82 :E5
DF40  41 84 21 21 40 04 81 A2 :6E
DF48  A2 51 18 19 01 09 43 A8 :19
DF50  80 20 20 00 04 05 A6 A0 :0F
DF58  56 4B 49 02 80 00 00 00 :6C
DF60  01 01 20 04 44 00 00 02 :6C
DF68  A0 80 40 01 0D 0E 20 80 :1C
DF70  00 00 05 04 40 00 00 00 :49
DF78  02 02 40 00 00 00 02 02 :48
-------------------------------
SUM   DB EA 18 95 F5 5D B4 74 :EC

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
DF80  81 00 81 81 00 81 80 B0 :34
DF88  60 81 09 82 09 20 49 E0 :BE
DF90  84 46 5B C1 1A F8 C9 B0 :71
DF98  80 CC 01 81 C9 02 10 02 :AB
DFA0  82 04 01 81 40 88 41 C0 :D1
DFA8  A0 40 84 10 14 08 53 8E :71
DFB0  18 34 18 00 83 04 11 82 :7E
DFB8  02 02 20 24 00 00 00 01 :49
DFC0  22 2D 80 03 83 18 AB 96 :AE
DFC8  03 08 08 08 12 13 20 00 :60
DFD0  20 82 00 82 80 3F 3F 00 :22
DFD8  CA 80 10 FE A5 00 25 A1 :C3
DFE0  90 24 86 42 00 C2 A0 00 :DE
DFE8  85 0C 10 0C C0 10 D9 88 :DE
DFF0  2D 21 41 81 76 40 80 00 :46
DFF8  00 80 6F 17 00 17 00 80 :9D
-------------------------------
SUM   72 15 81 6B B3 C2 6F 52 :A9

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E000  6F 60 01 41 49 C9 36 E0 :39
E008  40 C0 B8 41 01 40 00 00 :3A
E010  84 A4 0A 10 4D 01 81 24 :35
E018  21 04 8C 99 40 00 50 05 :DF
E020  08 85 88 28 21 C1 83 02 :A4
E028  10 A0 00 00 00 81 00 00 :31
E030  40 10 20 20 80 41 01 02 :54
E038  12 10 0C 90 1C 80 20 21 :9B
E040  20 20 4B B1 A3 42 96 0C :C3
E048  18 44 C4 A5 C0 9C 10 3F :70
E050  C2 31 71 00 01 10 2F 30 :D4
E058  43 29 2A BB 14 89 07 83 :78
E060  05 CF 90 4A 03 01 02 9C :50
E068  03 9A A9 02 A3 1C 03 1A :24
E070  84 C4 00 1C 03 14 A0 00 :1B
E078  00 01 09 08 C0 80 40 10 :A2
-------------------------------
SUM   87 F9 EF 84 75 35 6C F2 :FB

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E080  26 26 00 80 00 08 01 09 :DE
E088  80 D6 18 81 CF 00 00 00 :BE
E090  81 80 01 01 80 00 01 00 :84
E098  01 01 20 00 05 90 10 00 :C7
E0A0  20 04 05 38 39 11 20 04 :CF
E0A8  05 10 11 01 80 00 05 00 :AC
E0B0  01 01 A0 00 81 80 00 00 :A3
E0B8  18 00 99 80 01 01 D6 80 :89
E0C0  5E F3 81 72 40 02 02 02 :8A
E0C8  9D 02 4C E0 C8 00 00 00 :93
E0D0  09 00 41 20 02 02 22 00 :90
E0D8  22 1C 22 27 10 03 03 11 :AE
E0E0  2B 08 84 0A 8C 10 A0 01 :FE
E0E8  84 00 84 13 89 8A 41 84 :F3
E0F0  04 08 42 43 00 40 40 01 :12
E0F8  0D 16 BC 01 B9 70 50 28 :81
-------------------------------
SUM   4C C9 BE B5 77 7B A5 4E :6D

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E100  85 05 09 20 21 11 80 14 :79
E108  13 08 21 C1 02 60 00 00 :5F
E110  4C 40 81 02 02 00 80 00 :91
E118  82 08 00 00 00 00 42 00 :CC
E120  40 08 81 81 10 40 10 10 :BA
E128  02 11 0D 00 0D 30 00 20 :7D
E130  80 00 13 05 00 CD 58 10 :CD
E138  60 0A 18 16 36 C9 F0 01 :88
E140  01 C0 00 B0 50 00 3C 03 :00
E148  C0 70 20 00 00 00 10 40 :A0
E150  A0 00 00 01 62 94 70 00 :07
E158  80 80 82 32 E5 80 80 41 :DA
E160  85 61 D6 01 03 80 23 46 :A9
E168  86 3C 80 3D 21 C6 90 02 :F8
E170  01 03 98 D0 28 3C 3C 00 :0C
E178  80 D8 00 01 83 02 00 40 :1E
-------------------------------
SUM   F5 A0 F4 71 DE 0F C5 61 :0D

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E180  00 02 81 02 80 00 00 01 :06
E188  00 01 98 00 18 01 03 00 :B5
E190  80 00 00 80 85 85 C0 80 :4A
E198  40 43 01 42 00 80 00 80 :C6
E1A0  03 80 50 00 00 C0 00 C0 :53
E1A8  C1 04 84 01 40 41 C7 8D :1F
E1B0  08 D3 65 A6 A0 D0 10 00 :66
E1B8  0B 08 02 80 1C 00 05 04 :BA
E1C0  00 00 12 C0 09 88 00 00 :63
E1C8  12 48 CD 30 00 01 1C 22 :96
E1D0  30 5A 00 02 12 20 00 40 :FE
E1D8  08 0A 1A 38 00 70 10 02 :E6
E1E0  02 30 30 48 A0 00 80 CC :96
E1E8  48 B4 CD A2 2F 52 29 29 :3E
E1F0  07 40 02 B1 31 4A 81 02 :F8
E1F8  03 11 C3 22 80 00 00 80 :F9
-------------------------------
SUM   35 86 10 D2 B4 8C F5 2D :FF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E200  84 01 21 02 02 00 40 40 :2A
E208  60 30 60 04 01 44 88 20 :E1
E210  28 40 90 00 10 05 11 01 :1F
E218  14 41 88 11 11 20 08 08 :2F
E220  06 88 06 04 03 45 70 00 :50
E228  60 C1 06 85 A1 C1 02 45 :55
E230  55 AA 05 80 06 3E 6B 53 :86
E238  20 05 06 82 2A 80 88 00 :DF
E240  8A 00 D0 00 80 00 02 00 :DC
E248  81 01 20 04 06 00 01 01 :AE
E250  00 04 06 00 06 06 00 00 :16
E258  02 00 01 01 5C 00 5E 28 :E6
E260  00 28 81 08 09 2A 28 56 :62
E268  08 21 01 C0 8A 88 40 02 :3E
E270  02 40 91 10 00 04 00 02 :E9
E278  0D 0B 91 42 C3 E0 00 A0 :2E
-------------------------------
SUM   1F 43 4B C1 36 C9 0F 24 :A0

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E280  66 00 64 0C 21 2D A0 4A :0E
E288  65 89 26 D3 AA 42 85 87 :DF
E290  2D DA E1 0C 57 A7 2F 50 :71
E298  A5 08 43 0F 82 F4 AB 04 :24
E2A0  00 B0 4F D4 A1 A1 52 14 :7B
E2A8  94 2A 90 20 25 10 04 04 :AB
E2B0  10 02 12 08 10 09 80 50 :15
E2B8  00 09 03 02 20 02 82 00 :B2
E2C0  02 05 CC 00 4C 10 00 30 :5F
E2C8  01 40 00 14 10 28 10 30 :CD
E2D0  28 40 00 50 78 38 51 04 :BD
E2D8  01 01 95 11 86 85 05 8A :42
E2E0  00 12 00 88 94 08 A0 4A :20
E2E8  48 12 04 04 40 C0 B8 02 :1C
E2F0  0C 0C 01 48 05 00 00 00 :66
E2F8  06 1C 02 00 01 01 3C 10 :72
-------------------------------
SUM   C7 22 0A 41 CE 84 51 D7 :AE

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E300  10 00 03 03 50 10 60 E4 :BA
E308  00 E7 C0 42 A2 11 81 02 :1F
E310  51 00 50 20 42 42 08 40 :8D
E318  08 D7 00 D5 19 33 02 61 :63
E320  D1 12 0E CE 11 40 01 01 :12
E328  04 04 1B 20 0E 08 8A 0A :ED
E330  15 00 01 79 84 0E 15 74 :AA
E338  71 0C 84 80 15 60 65 10 :6B
E340  C4 80 55 50 40 20 BB 91 :95
E348  2A B8 30 C0 90 81 01 04 :E8
E350  00 7C 80 00 00 00 80 80 :FC
E358  40 F0 80 00 24 04 82 40 :9A
E360  08 00 51 41 00 09 00 08 :AB
E368  01 09 0E 80 08 A0 00 28 :68
E370  10 00 10 84 28 24 01 00 :F1
E378  01 1C 09 19 21 00 A1 22 :23
-------------------------------
SUM   0C A9 BE 8F 4A BE 50 BD :17

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E380  48 0A C0 88 08 02 00 02 :A6
E388  00 00 94 00 81 01 C4 8C :66
E390  0A 52 00 52 42 C8 04 00 :BC
E398  22 20 40 01 04 20 29 51 :21
E3A0  40 08 0C 82 20 32 81 08 :B1
E3A8  85 00 81 11 03 80 86 08 :28
E3B0  24 38 21 42 04 20 61 31 :75
E3B8  20 08 0C 80 21 B1 00 08 :8E
E3C0  0C 24 80 94 52 00 56 0C :F8
```



▶桜だんごさん,私も入会します.「どうしてうまく書けないんだろう」とかなんとかわからない独り言を言ってのぼせている連中を紛砕しましょう!ちなみにNo.は4801をください(ちょっと遅いかナ?). うちわだなァ…

(PIO内小革派・第六〇一海軍航空隊)

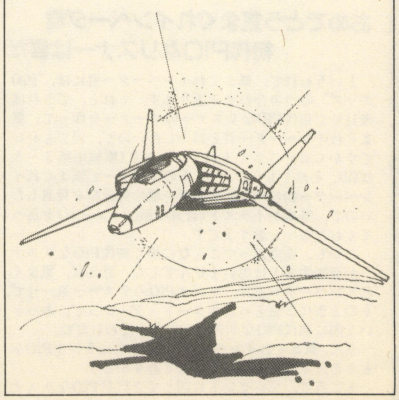
リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
E3C8  29 31 80 10 10 45 05 5A :9E
E3D0  08 28 14 40 10 10 00 08 :AC
E3D8  00 00 00 00 01 86 06 80 :0D
E3E0  00 00 00 00 00 08 82 82 :0C
E3E8  08 00 08 00 00 00 00 08 :18
E3F0  14 00 40 00 00 00 00 05 :59
E3F8  20 05 80 00 00 00 90 90 :C5
-------------------------------
SUM   F6 46 2A 14 8A 51 CC 35 :56

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E400  90 04 84 00 0C 0C 95 94 :59
E408  AB 21 00 21 D4 9C A2 40 :3F
E410  00 40 10 84 04 00 00 00 :D8
E418  00 08 00 00 86 04 01 00 :93
E420  00 00 01 01 01 05 06 83 :91
E428  01 82 01 02 02 81 02 03 :0E
E430  01 05 06 01 83 00 01 00 :91
E438  00 00 01 01 80 00 80 8A :8C
E440  00 8A 78 00 78 68 00 68 :4A
E448  80 0F 08 C0 D6 84 80 10 :41
E450  00 00 80 80 40 08 08 10 :60
E458  00 90 80 80 01 84 C1 01 :D7
E460  35 13 24 10 02 82 40 08 :48
E468  09 C8 81 48 83 21 22 44 :A4
E470  08 80 40 48 01 04 01 01 :17
E478  82 10 12 1A 00 1A 4A 00 :22
-------------------------------
SUM   85 88 14 24 85 6B B7 BA :A6

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E480  48 00 01 01 8A CF 10 51 :04
E488  F3 08 08 00 80 00 10 11 :A4
E490  A8 80 00 01 15 14 23 08 :7D
E498  83 C0 14 C5 C9 83 42 C3 :6D
E4A0  91 12 89 C3 03 C1 93 10 :56
E4A8  28 03 88 10 C4 15 A8 80 :C4
E4B0  00 01 15 14 08 00 80 00 :B2
E4B8  10 11 CF 8A 55 F3 51 AA :BD
E4C0  A1 80 61 10 05 01 80 D0 :E8
E4C8  10 10 41 41 04 01 81 8D :B5
E4D0  10 1C C2 90 42 0C 59 09 :2E
E4D8  08 20 88 00 4D 04 81 C8 :4A
E4E0  0A 86 20 26 02 08 88 98 :00
E4E8  02 18 05 00 04 10 21 21 :75
E4F0  1C 00 90 80 00 01 CA 80 :77
E4F8  40 02 20 22 41 13 10 6A :52
-------------------------------
SUM   60 DB D3 E1 EB 6D EF 38 :6E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E500  5B 94 23 24 06 09 42 43 :CA
E508  01 02 00 00 02 02 00 08 :0F
E510  08 00 B5 01 81 04 84 40 :07
E518  00 00 60 80 60 20 81 E1 :C2
E520  10 41 51 05 A3 84 8A 40 :98
E528  8A 09 01 01 08 11 11 87 :46
E530  05 82 E4 80 60 39 50 61 :35
E538  80 CA 00 22 35 83 20 05 :49
E540  84 03 40 A0 C0 00 40 01 :68
E548  0A 8B 18 19 01 43 00 80 :8A
E550  02 60 22 40 41 81 14 00 :9A
E558  10 24 A1 81 04 14 0A 03 :7B
E560  04 40 82 2B 24 04 01 80 :9A
E568  20 40 02 05 80 A4 9B 82 :A8
E570  9D 32 20 56 84 94 4A 00 :A7
E578  0C 00 80 04 04 09 01 00 :9E
-------------------------------
SUM   F0 F0 AD 51 5B 9D 97 1F :8C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E580  01 10 00 04 00 05 00 10 :2A
E588  05 81 03 00 85 0D 0A 80 :A5
E590  04 05 80 80 45 13 01 12 :74
E598  40 00 80 06 12 07 80 04 :63
E5A0  00 04 00 0F 10 10 00 00 :33
E5A8  21 21 0C 00 0C 10 00 10 :7A
E5B0  80 40 00 01 23 04 00 00 :E8
E5B8  1F 10 05 C4 11 25 07 00 :35
E5C0  8D 0C 11 25 06 63 00 62 :9A
E5C8  01 00 02 20 2B 50 08 20 :C6
E5D0  1A 01 12 61 A8 00 BA 84 :74
E5D8  01 C1 50 01 4E 18 01 5C :D6
E5E0  8A 14 14 00 40 40 82 90 :44
E5E8  50 00 80 80 86 39 E4 00 :F3
E5F0  08 00 A2 60 82 30 83 21 :60
E5F8  02 84 84 20 01 01 79 84 :29
-------------------------------
SUM   97 71 43 05 9C EA B7 4D :DA

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E600  79 E2 10 82 41 03 03 C0 :F4
E608  12 10 E0 03 83 40 8C 04 :58
E610  00 29 10 02 A8 0A 00 00 :ED
E618  00 08 11 11 20 1A B4 04 :1C
E620  51 51 C4 8D 0B 65 95 6A :62
E628  80 0C 00 20 42 02 00 80 :70
E630  00 10 01 01 10 02 02 80 :A6
E638  02 02 10 00 03 46 07 62 :C6
E640  83 62 84 00 22 30 02 08 :C5
E648  0C 28 60 50 00 08 0A 10 :06
E650  84 64 40 00 40 02 40 02 :AC
E658  80 10 10 05 00 05 10 01 :BB
E660  01 8C 01 89 00 2A 00 40 :81
E668  C4 20 00 00 00 00 20 40 :44
E670  84 01 01 20 24 00 00 00 :CA
E678  04 48 13 13 21 00 20 80 :33
-------------------------------
SUM   3E 85 2F 57 93 7F 7D AF :87

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E680  80 90 00 00 80 80 04 80 :94
E688  80 D0 01 00 02 40 20 01 :B4
E690  81 40 00 00 C0 84 45 06 :50
E698  00 C6 20 00 80 10 01 01 :78
E6A0  80 06 06 20 8D 0D 20 42 :A8
E6A8  82 06 20 23 10 00 30 D0 :DB
E6B0  00 D4 84 00 18 00 21 39 :CA
E6B8  05 04 8A 20 20 51 C2 86 :6C
E6C0  05 61 43 82 12 00 9C 08 :E1
E6C8  40 79 40 01 50 02 90 0A :E6
E6D0  20 00 C0 00 05 06 C1 84 :30
E6D8  85 28 01 09 9C F9 60 00 :AC
E6E0  22 00 80 10 1C 88 11 11 :78
E6E8  0C 6C 12 20 0D 09 8D 08 :55
E6F0  11 00 04 78 2E 0C 30 30 :27
E6F8  71 49 CC 0C D2 00 E3 73 :BA
-------------------------------
SUM   22 01 FB A3 C3 50 9B AB :1A

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E700  80 C0 0C 06 81 25 38 80 :B0
E708  00 31 23 42 20 82 02 08 :42
E710  01 78 C5 80 44 79 70 11 :FC
E718  00 C9 C8 11 43 03 82 04 :6E
E720  04 00 9F 84 40 02 02 10 :7B
E728  26 04 D0 60 10 E0 04 C4 :12
E730  88 10 1C 80 20 20 60 02 :D6
E738  60 8A 10 1A 00 08 84 81 :21
E740  18 11 82 C0 12 50 04 44 :15
E748  20 02 83 50 00 00 F9 A3 :91
E750  4A 40 04 84 A0 C2 00 80 :F4
E758  E0 00 21 05 84 C8 C1 81 :94
E760  C2 96 40 80 86 04 08 21 :CB
E768  81 20 04 04 02 00 00 00 :AB
E770  40 40 98 41 10 02 A1 02 :0E
E778  80 30 20 00 1C 00 06 00 :F2
-------------------------------
SUM   F8 49 7D B5 82 0D 83 FF :84

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E780  06 21 02 23 C8 82 42 80 :58
E788  01 81 9A 0B 11 94 20 34 :20
E790  01 69 02 81 03 02 00 08 :FA
E798  03 00 20 01 40 10 10 03 :87
E7A0  05 02 20 00 02 20 00 23 :6C
E7A8  13 06 04 07 0F 0A 00 00 :3D
E7B0  06 00 40 03 80 11 10 05 :EF
E7B8  21 04 00 01 00 00 08 0B :39
E7C0  00 00 00 00 03 03 04 00 :0A
E7C8  04 20 00 20 04 50 00 01 :99
E7D0  33 84 C0 00 00 40 05 04 :C0
E7D8  81 20 21 43 00 82 81 82 :8A
E7E0  00 04 4A 46 19 01 FD 10 :BB
E7E8  41 01 06 10 02 00 08 37 :99
E7F0  22 C4 A4 51 87 C4 90 00 :B6
E7F8  91 40 15 14 A0 00 80 01 :1B
-------------------------------
SUM   F6 E4 0C D9 F6 3D 29 C1 :DC

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E800  08 09 C8 82 63 A3 01 A2 :04
E808  84 A8 48 30 40 00 04 B0 :98
E810  00 03 88 80 01 08 09 48 :65
E818  03 42 90 44 91 80 04 04 :32
E820  02 00 00 31 82 A3 11 05 :6E
E828  00 21 07 05 70 00 90 08 :35
E830  11 01 82 D1 12 40 08 08 :C7
E838  26 0A 8C 06 09 0E E1 A0 :5A
E840  51 34 00 34 B4 8E 68 1D :80
E848  63 00 88 18 14 08 14 01 :34
E850  88 10 10 33 15 2A 00 40 :5A
E858  08 0A 2A 35 00 88 00 09 :02
E860  12 03 60 00 40 01 06 0F :CB
E868  20 48 08 81 06 03 00 10 :0A
E870  00 00 01 01 E4 28 CD 71 :4C
E878  02 71 13 E1 D2 2D 22 AC :34
-------------------------------
SUM   40 2C 7B 9A 1B BD 0D F6 :5C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E880  00 51 00 00 02 00 02 04 :59
E888  84 00 80 C0 98 C0 10 40 :6C
E890  C1 21 20 01 81 40 01 01 :C6
E898  C0 81 41 C0 50 A0 04 24 :5A
E8A0  84 28 21 41 00 81 01 40 :D0
E8A8  20 00 08 10 10 00 C1 80 :89
E8B0  80 08 08 00 41 01 A1 00 :73
E8B8  A1 31 00 31 09 20 88 01 :B5
E8C0  03 02 00 00 00 A0 01 01 :A7
E8C8  04 C8 04 00 88 02 04 01 :5F
E8D0  01 C0 10 90 80 01 01 40 :23
E8D8  83 00 90 00 10 80 11 80 :34
E8E0  22 80 22 2C 91 2C 6A 00 :17
E8E8  6A C0 04 84 00 00 B1 21 :84
E8F0  81 64 C1 83 02 E7 4D 8B :EA
E8F8  81 D0 00 10 21 01 20 04 :A7
-------------------------------
SUM   E3 52 9D D6 91 79 A1 9C :EF

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E900  A0 90 3B 30 C8 81 41 04 :29
E908  51 01 14 00 94 20 04 00 :1E
E910  80 C2 00 20 01 00 24 08 :8F
E918  8C 9C 22 3E C3 88 4A 80 :9D
E920  02 00 00 20 80 60 00 00 :02
E928  08 03 03 52 00 42 A8 08 :52
E930  A0 09 20 21 00 08 08 81 :7B
E938  23 20 8C 08 00 20 84 85 :00
E940  08 1F 18 03 29 12 88 18 :1D
E948  10 00 16 01 E0 8A 60 80 :71
E950  01 01 85 10 15 8E 24 2A :88
E958  40 00 C0 00 C8 00 AA C0 :32
E960  2A 04 01 01 10 02 82 12 :D6
E968  22 30 E0 80 40 5C 01 59 :A8
E970  10 03 03 49 1D 00 40 9C :58
E978  18 80 2A 20 40 03 02 34 :5B
-------------------------------
SUM   97 F2 A1 27 33 7E 62 57 :BB

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
E980  01 11 40 08 08 08 00 08 :72
E988  C0 78 C0 40 04 C5 10 41 :52
E990  41 01 53 10 20 44 20 84 :AD
E998  20 25 2A 00 08 0B 81 8A :8D
E9A0  A0 80 00 60 00 41 64 09 :2E
E9A8  4D 80 10 90 C4 96 18 20 :FF
E9B0  76 20 42 8C 0A 00 A0 00 :0E
E9B8  02 00 00 00 01 01 41 08 :4D
E9C0  0A 02 08 0A 86 03 84 81 :AC
E9C8  00 01 C4 8C 0A 19 13 02 :89
E9D0  03 82 05 44 01 54 20 00 :43
E9D8  22 20 00 A0 C0 00 80 01 :23
E9E0  02 03 A0 80 40 01 01 02 :69
E9E8  80 02 02 01 03 00 20 90 :38
E9F0  10 00 04 05 02 50 00 20 :8B
E9F8  44 44 20 04 04 70 F8 20 :38
-------------------------------
SUM   8C BD 66 D8 9D 25 5E DE :85

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EA00  02 08 08 00 20 20 80 05 :D7
EA08  84 0C 20 2C 10 02 02 84 :74
EA10  0C 80 80 18 10 44 80 44 :3C
EA18  20 00 20 12 24 36 59 00 :05
EA20  59 8A 02 8D D5 55 2A 55 :1B
EA28  D5 2A CC 19 19 C4 11 91 :63
EA30  40 81 01 40 01 01 C0 00 :C4
EA38  80 00 01 01 08 A4 08 00 :36
EA40  CA 00 02 0C 00 20 04 20 :1C
EA48  02 40 00 20 43 43 00 02 :EA
EA50  00 80 20 A0 01 00 00 00 :41
EA58  01 01 AB 00 AA 0E 20 2E :B3
EA60  80 2A 20 09 83 08 90 C7 :B5
EA68  01 10 89 08 20 00 80 11 :53
EA70  78 41 E0 80 40 10 48 48 :F9
EA78  60 00 80 38 10 28 00 28 :78
-------------------------------
SUM   C6 05 6E D2 3C 0B DA 4B :77
```

▶6月号ではずいぶん「めぞん」のアニメ化・実写化がどーのこーのと言われとりましたが，ここで私は言いたい！（別に「めぞん」，あるいはマンガのアニメ・実写化に限ったことではありませんが）ジャンルの違うものを比較したり同一視することはまちがっています．表現方法も，表現する人も，場合によっては表現することも違うのです．したがってイメージやキャラクタ設定などが違うのはあたりまえで，まったく同じならそれはむしろ監督の力不足といえます．アニメ・実写化が成功するか否かは，

リスト1　Fruits Fields　マシン語リスト

```
ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EA80  00 10 09 09 40 41 01 40 :E4
EA88  01 01 00 02 00 34 08 3C :7C
EA90  B1 00 20 32 64 66 29 28 :1E
EA98  00 2A 33 11 80 95 40 01 :C4
EAA0  55 02 80 00 00 00 01 01 :D9
EAA8  40 C8 0A AD 07 AC 80 34 :26
EAB0  23 00 00 FF 00 01 02 00 :25
EAB8  2F 01 00 00 02 00 03 01 :36
EAC0  08 00 00 10 45 45 80 08 :2A
EAC8  0A 28 01 01 00 C0 82 00 :76
EAD0  01 01 74 80 36 80 00 00 :AC
EAD8  AA BB 44 10 82 00 A0 48 :23
EAE0  88 10 01 01 01 50 01 00 :EC
EAE8  00 30 40 00 00 28 60 10 :08
EAF0  08 01 01 02 21 12 03 01 :43
EAF8  03 E4 20 D0 00 0B 0A 80 :6C
-------------------------------
SUM   E9 0F 01 6E 4C 37 08 BC :AE

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EB00  20 30 00 00 00 03 1C 4B :BA
EB08  02 00 02 81 14 17 11 00 :C1
EB10  11 17 0C 70 05 01 10 00 :BA
EB18  20 84 35 1C 4A 80 C0 50 :CF
EB20  05 11 18 20 A0 C2 1C 0E :DA
EB28  23 80 10 18 53 7A 8D 94 :B9
EB30  DE 21 ED A7 1A 78 79 95 :33
EB38  81 24 E2 47 25 72 27 C5 :51
EB40  EA 28 34 5A 92 46 25 F4 :91
EB48  54 A8 32 58 8C 12 44 67 :CF
EB50  00 22 01 02 11 00 81 00 :B7
EB58  00 00 42 40 02 00 03 08 :8F
EB60  00 00 44 10 10 08 48 40 :F4
EB68  20 00 01 A2 80 EF 00 00 :32
EB70  FE 00 00 80 10 00 90 00 :1E
EB78  80 80 A0 C0 00 12 00 92 :04
-------------------------------
SUM   B6 13 C8 19 66 22 0B CC :09

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EB80  20 00 80 00 81 81 D8 80 :FA
EB88  58 41 05 84 80 58 00 40 :3A
EB90  09 08 20 03 03 90 42 42 :4B
EB98  14 A1 B4 C0 A8 20 40 00 :31
EBA0  40 A1 72 43 E2 C4 44 4C :CC
EBA8  20 28 20 40 02 84 49 49 :C0
EBB0  01 34 21 C0 AA 20 80 03 :63
EBB8  83 B0 65 54 44 00 44 58 :CC
EBC0  20 28 80 01 81 03 80 83 :50
EBC8  C5 8C 0A 00 00 00 00 30 :8B
EBD0  84 14 01 11 80 81 01 00 :AC
EBD8  05 85 00 09 01 30 44 24 :2C
EBE0  10 C8 10 00 83 01 10 04 :80
EBE8  04 70 00 60 00 30 20 41 :65
EBF0  84 05 41 02 40 06 6C 46 :C4
EBF8  84 20 20 40 15 11 A4 61 :2F
-------------------------------
SUM   03 41 6D 9B 58 ED B0 B5 :F6

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EC00  D1 5A 10 0A A8 A8 54 20 :09
EC08  0C 08 20 88 09 42 0B 09 :1B
EC10  04 11 41 04 30 04 24 01 :B3
EC18  00 40 03 01 18 00 58 83 :37
EC20  0A 0A 02 08 42 10 45 10 :C5
EC28  20 00 00 02 01 03 00 16 :3C
EC30  44 03 20 00 84 20 A0 42 :ED
EC38  81 43 92 80 52 26 01 27 :76
EC40  81 C0 00 01 03 02 20 02 :69
EC48  83 00 44 00 D4 84 41 90 :F0
EC50  00 00 00 40 81 44 00 44 :49
EC58  98 23 3A 00 01 3E 80 00 :B4
EC60  FC 80 02 02 81 0E 03 01 :13
EC68  24 81 C0 80 80 04 09 84 :F6
EC70  80 01 01 40 02 82 D0 A3 :B9
EC78  23 D1 04 45 22 D3 E4 40 :56
-------------------------------
SUM   2F B9 6D 69 90 B6 62 7A :E0

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EC80  01 01 C4 2C 62 80 01 01 :D6
EC88  8B 4A 0D 80 2B 01 1D 84 :2F
EC90  9A 20 44 44 00 03 85 02 :CC
EC98  0D 0A 01 00 80 10 42 42 :2C
ECA0  20 84 84 01 52 01 C0 00 :3C
ECA8  40 40 89 08 26 08 0C 00 :4B
ECB0  03 01 84 21 01 D3 08 98 :1D
ECB8  94 B6 58 01 F1 02 92 14 :3C
ECC0  06 00 05 04 00 5A 00 80 :E9
ECC8  06 06 83 00 06 51 00 51 :37
ECD0  32 04 38 01 03 02 80 0B :FF
ECD8  08 20 0D 28 C7 10 45 80 :F9
ECE0  08 08 80 22 00 80 00 02 :34
ECE8  03 04 06 81 00 01 90 02 :21
ECF0  12 01 21 02 88 AC B0 04 :1E
ECF8  50 00 81 10 8A 80 01 01 :ED
-------------------------------
SUM   DD 27 F4 FD 59 DC 51 DA :55

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
ED00  80 08 09 42 21 82 12 00 :88
ED08  18 20 40 40 0C 48 14 1C :3C
ED10  81 D9 00 14 08 50 40 A4 :AA
ED18  40 00 00 04 44 4A 40 08 :1A
ED20  08 80 04 04 50 01 41 B0 :D2
ED28  14 A0 F3 04 E6 03 10 19 :BD
ED30  21 48 01 24 8C 0E 00 82 :AA
ED38  02 02 42 05 20 01 01 21 :8E
ED40  0F 08 9A 01 98 80 08 81 :53
ED48  51 06 44 13 21 32 84 19 :9E
ED50  11 06 0A 05 88 11 11 10 :E0
ED58  02 11 40 04 04 01 13 00 :6F
ED60  06 00 04 20 84 85 62 02 :97
ED68  65 93 81 52 40 1A 10 58 :8D
ED70  60 88 00 41 01 20 8D 49 :20
ED78  02 20 02 10 01 01 10 02 :48
-------------------------------
SUM   D8 CB 32 AB 66 FB B7 83 :1B

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
ED80  82 90 02 82 82 80 58 02 :F2
ED88  40 41 80 00 00 01 33 38 :6D
ED90  05 08 07 18 50 21 63 02 :02
ED98  24 03 31 3A 8D 14 1E 1C :6D
EDA0  02 05 20 01 01 13 2C 10 :78
EDA8  A8 C0 20 24 82 86 20 06 :DA
EDB0  84 40 01 01 C0 91 49 00 :60
EDB8  56 04 0A 08 82 08 41 01 :38
EDC0  80 60 00 81 27 21 10 8C :45
EDC8  11 18 01 10 00 12 02 80 :CE
EDD0  18 10 E4 01 C4 A2 80 42 :35
EDD8  90 22 22 20 00 80 49 94 :51
EDE0  9D 89 80 49 E1 8A 20 02 :7C
EDE8  47 42 91 24 31 10 42 02 :C3
EDF0  08 40 88 8C 22 2E 13 04 :C3
EDF8  07 20 4E 0C 20 04 04 01 :AA
-------------------------------
SUM   9B BA F3 B9 63 09 36 5A :FD

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EE00  96 91 41 1A 42 60 88 08 :B4
EE08  02 05 02 02 51 03 08 01 :68
EE10  01 08 21 01 88 02 82 18 :4F
EE18  03 13 50 00 55 B4 40 B4 :63
EE20  00 00 80 00 41 01 00 E8 :AA
EE28  00 91 27 22 02 41 01 5B :79
EE30  23 49 00 00 01 A5 51 94 :F7
EE38  11 15 06 82 24 36 C8 02 :D2
EE40  C9 64 C1 24 80 01 01 20 :B4
EE48  40 20 04 01 01 81 60 91 :D8
EE50  00 00 00 08 91 91 00 10 :3A
EE58  80 35 07 22 84 CA 00 57 :83
EE60  A7 22 11 80 00 22 42 40 :FE
EE68  1C 01 01 08 20 08 01 04 :53
EE70  02 90 02 1C D3 2C C8 44 :BB
EE78  A9 30 30 00 20 02 20 22 :6D
-------------------------------
SUM   C7 3C 71 B4 81 6B F8 70 :7C

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EE80  81 08 08 11 00 11 E0 00 :93
EE88  00 20 00 40 00 00 84 88 :6C
EE90  00 89 C0 81 01 C1 83 02 :11
EE98  00 21 02 0D 2B 10 40 10 :BB
EEA0  10 08 31 01 24 40 00 11 :BF
EEA8  04 05 04 12 84 23 15 22 :FD
EEB0  40 04 00 40 06 07 82 20 :33
EEB8  22 40 08 08 80 01 81 40 :B4
EEC0  08 08 08 42 02 06 49 0E :B9
EEC8  86 20 24 10 A0 A0 D0 80 :6A
EED0  C0 89 20 29 C0 82 02 10 :E6
EED8  00 11 80 04 04 80 08 08 :29
EEE0  04 44 2A 00 5A 00 00 98 :64
EEE8  05 40 00 00 08 A3 03 2C :1F
EEF0  00 2C 04 01 01 80 21 21 :F4
EEF8  10 00 18 06 08 8E 80 90 :D4
-------------------------------
SUM   5E 95 19 C0 2B A6 06 48 :EB

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EF00  01 10 08 1A C0 87 06 C0 :40
EF08  01 01 B7 80 B7 A1 81 42 :54
EF10  00 12 00 00 5D 11 81 04 :05
EF18  04 00 20 20 00 08 00 0C :58
EF20  20 2C 94 60 50 03 1C 13 :C2
EF28  D0 80 00 00 02 02 A1 44 :39
EF30  21 C0 00 C0 10 01 01 40 :F3
EF38  01 01 41 00 C0 10 20 20 :53
EF40  84 12 16 00 01 01 8E 14 :50
EF48  1C 40 00 40 C6 8C 08 31 :27
EF50  63 42 42 10 E4 02 48 67 :8C
EF58  00 87 84 21 C0 00 40 02 :2E
EF60  82 40 02 03 99 A0 51 89 :DA
EF68  15 9A 11 83 03 40 09 08 :97
EF70  10 05 44 20 88 0A C8 02 :D5
EF78  88 11 42 13 A9 04 A5 A5 :E5
-------------------------------
SUM   4A 9B 29 04 2E D4 CB AF :8E

ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM
EF80  10 95 C6 94 10 29 63 42 :DD
EF88  B3 A7 44 E5 CD 0A 80 38 :12
EF90  23 04 19 C1 04 41 05 A0 :EB
EF98  02 20 0C 21 01 80 34 30 :34
EFA0  13 05 07 60 08 48 10 06 :E5
EFA8  04 20 48 08 2C 01 21 84 :46
EFB0  30 34 40 05 41 82 20 02 :8E
EFB8  98 20 3B 1C 01 D9 B3 A7 :43
EFC0  44 E5 CD 0A A0 C2 22 05 :89
EFC8  45 0A 20 09 89 14 01 01 :17
EFD0  C8 91 41 20 03 01 02 08 :C8
EFD8  88 28 84 8C 15 81 15 52 :BD
EFE0  80 52 01 4A 01 01 28 01 :48
EFE8  21 14 04 10 40 41 C0 04 :8E
EFF0  44 89 13 18 80 28 28 90 :58
EFF8  04 05 A2 A0 52 43 05 02 :E7
-------------------------------
SUM   89 75 65 B5 AC 9D 6F 74 :44
```



いかに独自の世界を作りあげるかということにかかっていて，間違ってもいかに完全に原作を模写するかではないのです．余談になりますが，J氏の言った「アニメになった方がよかったマンガってありました？」という問いは「トンボとバッタではどっちがミミズか」という命題に等しいのであります．蛇足になりますが，キャストの名前を見ただけで秀作，ダ作を見極めてしまう御人には，一度永点下30度の豆腐の角に頭をぶつけてみることをおすすめします．　（木本ごう）

リスト2　Fruits Fields　モニタ・リスト

```
1000 CLEAR 200,&HA000
1010 SCREEN 0:WIDTH 37:COLOR 15,4,7
1020 PRINT "*** MSX MONITOR ***"
1030 PRINT:PRINT "*";:LINE INPUT A$
1040 X=VAL("&H"+MID$(A$,2,4))
1050 Y=VAL("&H"+RIGHT$(A$,4))
1060 IF X<0 THEN X=X+65536!
1070 IF Y<0 THEN Y=Y+65536!
1080 C$=LEFT$(A$,1)
1090 IF C$="d" OR C$="D" THEN 1140
1100 IF C$="s" OR C$="S" THEN 1310
1110 IF C$="b" OR C$="B" THEN END
1120 IF C$="g" OR C$="G" THEN DEF USR=X:A=USR(0)
1130 GOTO 1030
1140 PRINT "ADRS  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 SUM"
1150 FOR I=0 TO 7:S(I)=0:NEXT I
1160 FOR I=0 TO 15
1170 PRINT RIGHT$("000"+HEX$(X),4);"  ";
1180 S=0
1190 S=0:FOR J=0 TO 7:D=PEEK(X):S=S+D:S(J)=S(J)+D
1200 D$=RIGHT$("0"+HEX$(D),2)+" "
1210 PRINT D$;:X=X+1:NEXT J
1220 PRINT ":";RIGHT$("0"+HEX$(S),2):NEXT I
1230 PRINT "----------------------------------------"
1240 PRINT "SUM   ";
1250 S=0:FOR J=0 TO 7:S=S+S(J)
1260 PRINT RIGHT$("0"+HEX$(S(J)),2);" ";:NEXT J
1270 PRINT ":";RIGHT$("0"+HEX$(S),2)
1280 IF X>=Y GOTO 1030
1290 Z$=INKEY$:IF Z$="x" OR Z$="X" GOTO 1030
1300 PRINT:GOTO 1140
1310 I=0:PRINT RIGHT$("000"+HEX$(X),4);" ";
1320 PRINT " ";RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(X)),2);"-";
1330 A1$=INPUT$(1)
1340 IF A1$="x" OR A1$="X" THEN 1030
1350 IF A1$=" " THEN PRINT "  ";:GOTO 1410
1360 IF A1$=CHR$(8) THEN X=X-1:PRINT:GOTO 1310
1370 PRINT A1$;:A2$=INPUT$(1)
1380 IF A2$="x" OR A2$="X" THEN 1030
1390 IF A2$=CHR$(8) THEN PRINT:GOTO 1310
1400 PRINT A2$;:POKE X,VAL("&H"+A1$+A2$)
1410 X=X+1:I=I+1:IF I<4 THEN 1320
1420 PRINT:GOTO 1310
```

ラジオPiO by J

今回のラジオPiOは，先月号の約束どおりに，みなさんの得点から発表します．

まず発表の前にオハガキを1枚．

あの～お言葉ですけど，このままどんどん投稿する人がふえると，いまにラジオPiO本文より誰が何点取ったのか欄の方が大きくなりそうな気がするんですけど．そうなったらギャグですね(以下略)(EXPRESS)(1点)

というEXPRESS君の指適もあることなので，今回は8月号までで3点以上点を取った人だけ紹介します．

ラジオPiOポイント表

気まぐれインベーダー	10点
ぽっぽSL	7点
金狼	6点
Mr. RL	6点
杞析　稍	5.5点
すこっち☆ばくろまん	5点
せーろくたろへい	5点
桜だんご	5点
おにおん	5点
奥野細道	5点
おふぇ～りあ	5点
ラ・フェール伯爵	4点
PO！	4点
A高専のFighting Swimmer	4点
FeとCAO 2	4点
塩尻哲生	4点
竹入雄二	4点
ぴぃえす	4点

3点組

ネオブルー/トマトケチャップ/炎の受験生/ぱんぷきん/八馬以久郎/HALO　C.C./くっさんターボ/WCMR/T.K/FSHS$_2$C$_2$P/TRY-X/迎夢超人

えぇっと，第1位は……ゲゲッ，**気まぐれインベーダー**君がいつの間にか10点に到達しているではないか….

おめでとう気まぐれインベーダ君　初代PiOなリスナーは君だ

というわけで，**気まぐれインベーダー**君には，"PiOグッズ"のつめ合わせを送ります．それと，できれば来月号で初代PiOなリスナーのコーナーを作って，**気まぐれインベーダー**君を紹介したいので，何でもいいですから書いてきてくれませんか？(原稿用紙3～5枚程)．それともうひとつ，そのコーナーで**気まぐれインベーダー初代PiOなリスナー君**の御近影を発表したいので，写真かイラスト(自分の顔orイメージ)を送ってくれたら…と思うJです．

しかし，正直言ってこんなに早く初代PiOなリスナーが登場するとは思いませんでした．思えば，**気まぐれインベーダー**君は，ラジオPiOのリスナー第一号で，そのときに5点とったスタート・ダッシュで，あっという間に初代PiOなリスナーになったわけだね．

うん，**気まぐれインベーダー**君，本当にラジオPiOをもりあげるのに協力してくれてありがとう

ところで，プレゼントに関して2代目PiOなリスナー候補の**ぽっぽSL**君からJあてに挑戦状(？)が送られてきました．

(前略)5月号であーゆーことを言ってしまった以上，私はひたすらハードプレゼントの50点目指して投稿するのだ(それまでラジオPiOが続くかという不安が……)Jさん私の挑戦を受けてくれますか？(ぽっぽSL)(1点)

よし，受けて立とう，Jの呼びかけに答えて，すぐに某○グインで活躍してくれていることをレポートしてくれた**ぽっぽSL**君の誠意に答えて，その挑戦を受けようじゃないか．

(前略)名が知れてきたぽっぽSLはな，なんとLOGONに載っていたのです．しかも「ログイ○秘密情報部」などというものの幹部になっているのです!!(中略)というわけでJさん！ポッポSLに－10点あげてください！P.S.ポッポSL．反論を待っぞ!!(ぼくは＋10点だと思う浜名★誠)(－2点)

浜名★誠君，もし最初に"ちくりのハガキです"と書いてなかったら，＋10点～と書いてなかったら，点数あげたのにね．

ところで**ぽっぽSL**君，ログ○ンの7月号読んだよ．これからも両誌でガンバってね(できれば**PiO**の方をメインに)．

さって，では，先月号で発表したアニメベスト5の続きだよ．

1．とむとじぇりい　2．みらぃしょうねんこなん　3．てつわんあとむ　4．？？？？とりとん　5．ウッディウッドペッカー(原文ママ)(田畑　恵(♂))(1点)

1．超時空要塞マクロス　2．風の谷ナウシカ　3．機動戦士ガンダム　4．めぞん一刻　5．北斗の拳(へんなの！)(1点)

1．ルパンⅢ世カリオストロの城　2．ナウシカ　3．ルパンⅢ世PARTⅡ　4．ボトムズ　5．プラレス三四郎(ファミコン賛成派で間上らぼファンの情報屋★エイジ)(1点)

1．蒼き流星SPTレイズナー(何がどういいのか説明できないのですが今一番見ていて気分のいいアニメです(以下略))　2．超時空要塞マクロス(何んで今さら？，なんて言わないでください．去年の放送から今年にかけて一番金のかかったアニメです)　3．魔法のスターマジカルエミ　(いわゆる女の子向けのアニメですが，ものすごく内容の深いアニメだと思います(以下略))　4．ダーティペア(これまた24話(全国的には23話)で打ち切りのアニメですが，最終回の内容はすばらしいものでした)　5．タッチ(とにかく浅倉南がかわいい)(アニメ好きです千葉都民)

1．Zガンダム(カミーユとフォウが好きだからぁ)　2．ZZガンダム(キャラが好きだから)　3．モスピーダ(バイクが完全変型してしまうから)　4．天使のたまご(意味不明だけど絵がステキ！)　5．マクロス(ミンメイが，かわいそう)(たっちゃん)(1点)

1．幻夢戦記レダ(言うことなし)　2．カムイの剣(何回も見られる)　3．風の谷のナウシカ(オームの足に感動)　4．カリオストロの城(クラリス最高)　5．未来少年コナン(文句なしに面白い)(おにおん)

眠斗沙夢(2点)

(1点)

1．ナウシカ　2．カリ城(1，2の両作ともアニメ界以外から認められたから，さすが宮崎駿さん)　3．うる星やつら(キャラクタが良い．原作も良い．「ビューティフル・ドリーマー」最高です)　4．Zガンダム(前作も好きですが，これも良い)　5．ダーティペア(動きがいい．原作も好きです)(らびりんす)(1点)

1．逆転イッパツマン(これは単に個人的な好みだと言われれば手も足も出なくて頭だけが出てくる有様(以下略))　2．戦え！超ロボット生命体トランスフォーマー(これも個人的な好みですね…しっ，しかしこのアニメの最大の特長は，そのメカにあるでしょう．私はこの手の「超」完全変形は大好きなんですよ(オモロイド，パロチェンマン，ショーギウォーズ等々)(以下略))　3．蒼き流星レイズナー(これは誰も文句のつけどころがないでしょう)　4．超力ロボガラット(だったよな)(これも「トランスフォーマー」同様，超完全変型メカの魅力によるものですが，それだけじゃないのが日本サンライズさんのえらいところ(以下略))　5．機動戦士ガンダムZZ(いやー同じガンダムでもずいぶんと違うもんですねー．(中略)あの「ボトムズより暗い」といわれたZがね…この作品の魅力はなんといってもミュージックでしょう(以下略)(Mr. LR)(1点)

ふえ～，ここまできてまたも息切れがしてきちゃった．それに，まだまだオハガキの方は沢山あるのにスペースの方が…だから，来月号に続くということで．まだ紹介していない人はカンペンしてください．必ず，紹介しますからね，ね，ね．

え～，いつもとは順番が逆になったけど，Jのバグ発見コーナーに行ってみましょう．

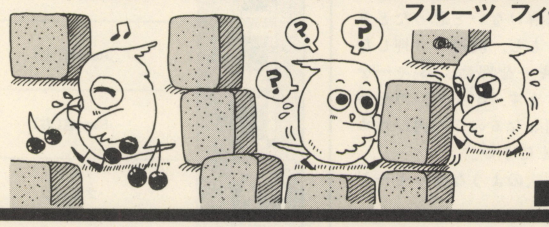
7月号でACGLさんの返答に"光栄のシュミレーション…"と書いていたが，正しくはシミュレーションなんだぜっ．アルファベットで書くとSIMULATION(以下略)(RTY改め新田恵利の彼氏)(1点)

つづきは117ページさっ！

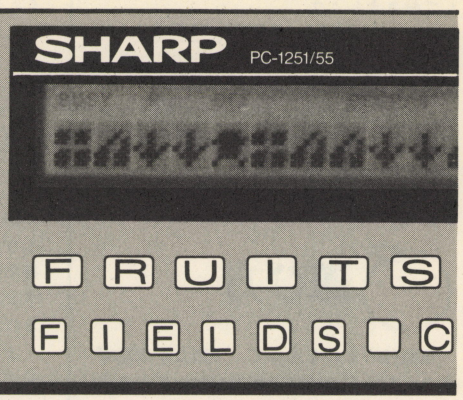
▶突然ですがPB-100F買いました．今までPC-1261を使っていて，PBなんか何が良いのかと思っていましたが実際使ってみてとても良い機種だと実感しました．PCシリーズとはくらべものにならないほどBASICのスピードが速い(びっくりした)．マシン語が使えないぼくにとってはとても良い機種です．P.S. ぼくはおニャンコクラブの吉沢秋絵のファンです．P.S.1. ぼくの友人(KM-NETWORK)は高井真巳子のファンです．(ぢゅん)

PC-1251/55
マシン語

Fruits Fields
フルーツ フィールド



■SYO



シャープ・ポケコンの古株，PC-1251/55用本格派パズル・ゲームの登場です．面のパターンは，キー操作とルールを覚えるための誰でも解ける初級の面から，かなり慣れた人でも考え込むくらいの超上級者用の面まで，さまざまに取り揃えています．

さあ，この超難解パズル・ゲームをあなたは何日で解けるか？ Let's try！

■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語　PC-1251用　11本 PC-1255用　2本
面白さ	！！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	1桁表示というハード上の制約はありますが，コンスト機能や面のロード・セーブなどパソコン版に劣らない素晴らしいできです．(Ti)

初めに

このゲームを本当に楽しみたいと思うPC-1251のユーザーの方はカセット・インターフェイスが必要です(ない場合はデータを多分**POKE**文で打つことになるでしょう．48バイト以内のオール・マシン語モニタがある方は，リザーブ・エリアにでも入れておけばその限りではありません)．またプリンタがあると一層楽しむことができるでしょう．

ちなみに，PC-1251用はメモリをいっぱいに使っています．そのため，メイン・プログラムとデータを分けて入れなければなりません．

PC-1255用もBASICエリアの最初から入っているので，BASICを使ったモニタは使えません．ポケコン・マシン語ブックのHALOモニタなどを使ってください．

なお，I/O1985年11月号を見てクリスタルを1MHzにしている方は，このままではプリンタが動きません．後述のとおり，チェック・ルーチンを外してから走らせてください．プリンタがつながってなくてもデータを送るので，5～6秒沈黙しますがプリンタが使えるようになります．

入力方法

《PC-1251用》

まず適当なモニタを&C060以降に入れて，**リスト1**のメイン・プログラム(&B800～&C05F)を打ち込みます．間違いのないことを確認したら

CSAVE M&B800, &C05F ENTER

としてテープにセーブしておきます．

次に**リスト2**のプリンタ用データ(&F880～&F8AF)を打ち込んで

CSAVE M&F880, &F8AF ENTER

でセーブします．

次に面データ(**リスト3～リスト6**：&C060～&C69F)を打つことになります．今度はモニタをプログラム・エリア(&B800～&C05Fの間)に入れて打ち込みますが，とにかく面データが命とも言えるゲームなので，間違えずに打ち込んでください．

リスト3から順に入力して，入力が終わったらそのつどセーブしてください(25面分なので4回セーブします)．

CSAVE M&C060, &C69F ENTER

それから**リスト7**の面データ確認用プログラム(&BCEA～&BD4C)を入力します．モニタを&C060以降に入れて打ち込みます．中途半端な番地から始まっているので注意してください．間違いなく打ち込んだら，

CSAVE M&BCEA, &BD4C ENTER

としてテープにセーブしておきましょう．

最後にチェックサム・データ(**リスト8～リスト11**：&BD50～&BD69)を入力します．モニタの場所は，前回と同じく&C060以降です．間違いなく入力したら，セーブしておきましょう．

CSAVE M&BD50, &BD69 ENTER

100面分あるので，これを4回繰り返してください．

《PC-1255用》

PC-1255用のプログラムは，**リスト12**(&A030～&A9FF)のメイン部分と**リスト13**(&AA00～&C2FF)の面データでできています．

モニタ用のエリアとして，&C300～&C69Fを空けてあります．この場所に入るオール・マシン語のモニタを見付けて使ってください．

このPC-1255版は一応ポケコン版の完成版なので，途中でセーブなどしなくてもいいようになっています．すべての機能が不満なく使えるようになっていると思います．

とにかく最初から最後まで間違えないで入力してください．**リスト12**，**リスト13**両方とも全部打ち終わったら，念の為セーブ

作者プロフィール

暴走に負けるか！SYOです！

(S.43.4.27生まれ)

所有パソコン

PC-1250，PC-1350，PC-8801mkIISR

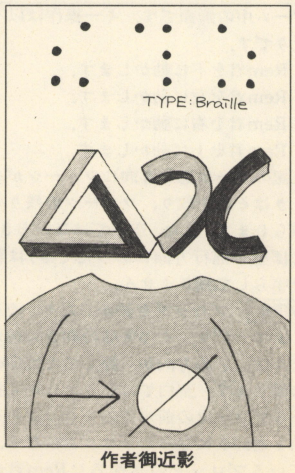
おしゃべり

FF作成中，ポケコン(PC-1250)につけた高速・低速切り換えスイッチのせいでプログラムが暴走しまくりました．おかげで，えらい時間がかかって**PiO**編集部に行ってまでもデバッグしてしまいました．

私の趣味は映画を見ること，ちょっと古いけど「ビバリーヒルズ・コップ」は面白かった．

PIO読者へのメッセージ

PC-1250シリーズのプログラムがなくならないように，みんなでがんばろう．



作者御近影

▶最近どうもワープロが欲しくてたまらないのだが，肝心な金がない．そこで私はいっちょPiOにプログラムを投稿し，原稿料で…と思い愛機の前に座ったが，改めて自分の才能のなさに気付いただけであった．P.S.1. SKYLINE狂のため88SRも…．P.S.2. 兄貴(と勝手に思っている)のぼっぽSL殿，PiOニストねらったれや！

(ベリカード集めをするT.ヤスカ)

しておきましょう.

CSAVE M&A030, &C2FF [ENTER]

または，リスト12のメイン部分を入力し，

CSAVE M&A030, A9FF [ENTER]

とした後，プログラムを実行して[S]コマンド(後述)で面データをセーブしてもよいでしょう.

後者のほうが，比較的信頼性が高いと思います.

遊び方

他機種のものと違って，1桁しか表示できないため多少特殊な機能が付いています. 表示の様子ごとに説明します.

ゲーム・スタートは，

PC-1251用:**CALL &B830** [ENTER]

PC-1255用:**CALL &A030** [ENTER]

です.

ゲームがスタートすると①の画面となります.

```
＊＊＊＊＊FRUIT FIELDS＊＊＊＊＊①
```

[SHIFT]・[DEF](以後特殊キーと言う)，[BRK]／OFF(以後ENDキーと言う)以外のキーを押すと，②の画面となります. ENDキーを押すと，③の画面となります. なお特殊キーは受け付けません.

以下ゲーム中，エディット中を除いて，この2種類のキーの説明を除きます. 動作は同じです.

```
＊＊＊PHASE —？？— START＊＊＊②
```

キー操作は，[↑]で面数が＋10，[↓]で－10，[←]で－1，[→]で＋1加算されます. また[O]でゲーム・スタート画面④へ，[L]で面データのロード，[S]で面データのセーブで⑤へ，[E]で面エディットの画面⑥へと移ります.

```
＊＊＊SEE YOU AGAIN !!＊＊＊③
```

この画面にきたら，[B]キー以外はBASICのダイレクト・モードに帰ってしまいます. 間違って押したときは[B]キーを押してください. [BRK]を押す前の状態に戻ります. ちなみに，OFFにしたときは強制的に電源を切ります.

```
■→↑↓←■■■■■↓■■？？列 上←下■ ？？こ④
```

ゲーム中の画面です. キー操作は以下のとおりです.

[2]：Rem君を下に動かします.
[4]：Rem君を左に動かします.
[6]：Rem君を右に動かします.
[8]：Rem君を上に動かします.

上記のキーは進む方向にフルーツがあったときはそれを取り，フルーツの残りの数を減らします. また，空白ではないとき(たとえば壁が進行方向にあったとき)は警告音を鳴らして動きません.

[ENTER]：ブロックを動かしたり，壊したりします. ブロックの矢印の向きの前が空白ならば，どの方向から押しても矢印の方向に動きます. 空白ではなく，しかも押しているブロックの前がそのブロックの進行方向と逆向きになったブロックがなく，押しているブロックの真後ろにRem君がいるときにはブロックが壊れます.

最初はこのキーをゲーム・スタート用にしていたのですが，押し過ぎるとゲームが始まったときにすぐブロックを壊してしまうという事態が起こったため，隣の[O]キーを使うことになりました.

[G]：ギブ・アップ キーです. 間違えてしまって，もうこの面は解けないと思ったときに使ってください. もし，間違って押したときは嘆かずに[B]キーを押せば[G]キーを押す前の状態に戻ります. [B]キー以外を押すと，また②の画面となるので，再び始めるには[O]を押してください.

またこのときは，次のようなメッセージがでます.

```
＊＊＊＊YOU GIVE UP !!＊＊＊＊
```

上記の，全画面表示タイプと同じ一般的な機能の他に，1桁表示を助けるキーが幾つかあります.

[↑]，[↓]：Rem君のいる桁の上/下の桁を表示します. Rem君の真上と真下は表示されますが，上下方向に動くブロックを押したときに，どこまで動くかがよくわからないと思うのでこのキーをつけました. 1番上/下の桁になると，警告音を発して動きません.

この表示は，[ENTER]，[2]，[4]，[6]，[8]，後述の[SHIFT]，[P]キーでRem君のいる桁に変わってしまいますが，それ以外のキーを押しても変わりません.

プリンタを持っていない方は，この機能を使って，マップを紙に移したり覚えたりしてください. その場しのぎで解いて行けるほど，簡単なパズル・ゲームではありません. マッピングは，最良の手です.

[SHIFT]：[↑]，[↓]などで動いた桁をRem君のいるY座標に合わせます.

[P]：現在の状況をプリンタに打ち出します. このキーを押すと一応プリンタの有無をチェックしますが，プリンタのスイッチは見ていません. 必ずONにしておいてください. このキーを押すと，

```
＊＊＊＊PHASE —？？— MAP＊＊＊＊
                                ⑦
```

とメッセージがでます. 間違って押した場合は，[B]キーを押せば[P]を押す前の状況に戻ります. プリンタがつながっていないとすぐ，

```
PRINTER IS NOT READY !
```

とメッセージが出ます. 何かキーを押せばまた元の[P]を押す前の状態に戻ります.

⑦のときに，[B]キー以外のキーを押せばすぐに印刷が始まります. このとき印刷されるのは現在の様子です. つまりブロックを動かしたり，壊したり，フルーツを取ったりしたときには，それらは元あった場所には印刷されないということになります. 印刷に入ると印刷が終わるまで止められません. よく注意して使いましょう.

なお，下4段の説明部分は取り外すことができます. 紙がもったいないとか，印刷時間が長いと思う方は，後述のように改造してください. プリントされるキャラクタなども変えることができます(どうしても止めたいと思ったときはソフト・リセットをしてください).

表1　キャラクタ

キャラクタ	説　明
	Rem君(上)
	Rem君(下)
	Rem君(左)
	Rem君(右)
	フルーツ
	壁
	空白
	ブロック(上)
	ブロック(下)
	ブロック(左)
	ブロック(右)

[←]，[→]：フルーツ・サーチ機能です. PC-1251では，リザーブ・エリアにこのプログラムが入っています. この機能が必要でないと思う方は，この機能をなくせば，リザーブ・エリアを使うことができます. 後述の改造の項を見てください.

[←]で現在表示されている上の桁から上方に探して行き，[→]で現在表示されている桁の下から下方に探して行きます. 上端，下端になっても大丈夫なようになっています. 残りのフルーツの数が1個か2個というときにある程度の威力を発揮すると思います. なおPC-1251版ではメモリの関係上音は鳴りません.

PRO(RSV)モード/RUNモード：音のON/OFFをリアルタイムに変更します. RUNモードのときが音ONでその他のモードのときが音OFFです.

わかりやすく，かつ発展性のある機能だと思います. 今までの音のON/OFFは**CALL**する番地を変えたり，**POKE**文である番地に書き込むといった方法や，**CALL**したときのモードによって変える方法など

▶フィザーナ・オーウィッシュことPO./：みなさんこんにちは./シザウス・オーウィッシュことSO./：どうも，その兄のSO./です. PO./：こっこらっどーして兄貴が出てくるんだっ./SO./：まーまーそういわないで. たまにゃー2人で出るのもいいんじゃない？PO./：まーいいかっ，それより本題に…と思ったらスペースがあんまりないじゃないか～./SO./：ワッハッハ…それではみなさんさよ～なら～./　P.S. その後2人の血みどろのけんかが1時間ほど続いたのは，いうまでもない.（PO./&SO./）

がありましたが，途中で音のON/OFFを変えることができるもので，オール・マシン語のプログラムは少ないようでした．

しかし，PC-1250シリーズの特長の1つとも言えるあのスイッチは，ポートを読めばすぐに状態がわかるという優れたキーです．しかも8バイトという短いプログラムでその状態がわかります．こうなれば使わない手はありません．ということで，このキーを使っています．

今プログラムを作っている方や，これから作ろうと思っている方で共鳴した方がいたら，是非この機能を付けてください．

なお，BASICプログラムでは使えません．プログラムの実行が，スイッチをいじったときにストップします．

```
DATA RECORDER READY ??⑤
```

[S]を押したときも[L]を押したときもこのメッセージがでます．どっちのキーを押したか忘れないようにしてください．

[Y]キーを押すとセーブ/ロードが始まります．[Y]キー以外を押すと②の画面に戻ります．またフェーズには無関係で，セーブのときは面データの領域すべてをセーブします．ロードのときは読み込む最初の番地が書いてあるので，気にせず読むことができます．そのため，面データではないマシン語のプログラムを読むことも可能です．

エディット・モードで少し手直しすれば結構難しい面ができるかもしれません(PC-1251では1600バイト，PC-1255では6000バイトを越えると，BASICのダイレクト・モードに戻ったときに暴走することがあります)．

注意：セーブ/ロードが始まったら終わるまで止められません．止めようと思って[BRK]を押すことはやめてください．BASICのダイレクト・モードに戻ろうとして，一見暴走したかのようになります．どうしても止めたい，という方はソフト・リセットを利用してください．

```
■→↑↓←■■■■↓■02列 上←下■ 04こ⑥
```

面パターンのエディット画面の一例です．このモードになると左上でカーソルが点滅するのですぐにわかるでしょう．このモードで使えるキーを以下に示します．

[B]：データの変換を行なわずに②に戻ります．

[ENTER]：データの変換圧縮を行ないます．もし，Rem君が1人でなかったり，フルーツが0個であった場合は，

```
＊ NO GOOD REMKUN IN 面数 ＊
```

(Rem君の人数が1人以外)

```
＊ NOTHING FRUIT IN 面数 ＊
```

(フルーツの数が0個)

と表示されます．何かキーを押すとまたエディット画面のホーム・ポジションに戻ります．

[2]，[4]，[6]，[8]：カーソルの移動です．

[W]：カーソルのある所に壁を置きます．

[SPC]：カーソルのある所を空白とします．

[↑]，[↓]，[◀]，[▶]：カーソルのある所に押した向きのブロックが置かれます．

[F]：カーソルのある所にフルーツを置きます．表示の都合上99個までしか置けないようになっています．

別に159個フルーツにしても良いのですが，表示が乱れるし，面白い面はそんなにフルーツを使わない，という見解からそうしています．やはり面白い面というのは，取るべきフルーツは少ないがその少ないフルーツをどのようにして取るかということにあるのではないかと思います．フルーツが1個しかない面などは，その典型的な例ではないでしょうか？

なお，フルーツの数は右端に表示しますので，あと何個フルーツを置けるかがすぐにわかると思います．100個目を置こうとすると警告音が鳴って，フルーツは置けません．

[R]：カーソルのある所にRem君を置きます．何人でも置けますが，データの変換のさいにひっかかります．

[P]：ゲーム中と同じように働きます．

PRO(RSV)/RUN：ゲーム中と同じく，RUNモードのとき音ONで，その他のモードのとき音OFFです．

チェックサム・プログラムの使い方

《PC-1251用》

まず，ゲーム・プログラム(リスト1，2)を読み込みます．その後，面データ確認プログラム(リスト7)を読み込みます．そして面データを読み込み，それに見合うチェックサム・データ(リスト8～11)を読み込みます．

CALL &BCEA [ENTER]

とします．もし間違いがあれば，ピッと音がしてプログラムが終わります．音がした場合は，&BD4Dに面数が，&BD4E，&BD4Fにはその面の番地－1が入ります．そこを手掛かりとして間違いを見付けてください．

もしデータの方に間違いがなかったならば，チェックサム・データの方が間違えている可能性があります．注意して見てください．音がしないで終わった場合は，大抵あっていると考えられます．

100面分ですので，これを4回繰り返してください．

《PC-1255用》

プログラム(リスト12，13)をロード後

CALL &A738 [ENTER]

としてください．後はPC-1251用を参考にしてください．&A6EDに面数，&A6EE，&A6EFに番地－1が入ります．

1回で100面分をみるので，音がしないときは何回もやる必要はありません．

プログラムについて

オール・マシン語のプログラムを組んだのは初めてだったので，サブルーチンから作っていきました．おかげでサブルーチンが無数にできましたが，わかりやすく，また解析も楽にできるものとなったのではないかと思います．

かなりマシン語に詳しい人に手伝ってもらったので様々なテクニックが使われています．どんどん解析して身につけましょう!?

とにかく，PC-1251のみですべての機能を入れたいと考えて，短縮化に全力を注ぎました．いたるところで短縮化のテクニックを使っています．

たとえば，内部ルーチンの使用，これはかなりの短縮になりました．BA×2→BAやBA×8→BAなどのルーチンは，データの解読によく使うのでかなりの短縮化ができました．

また，1～2バイトの無条件ジャンプには，すべて代入命令を使うなどして短縮化に努めています．逆アセンブルするときは気をつけてください．使いたくなかったテクニックの自己書き換えも，短縮化のためにやむをえず数か所で使っています．

このプログラムで使用している未定義命令は，7A (SETT)，69(JST)，23(CLR A)，4A (INC M)，4B (DEC M)，CA (INC N)，CB(DEC M)です．逆アセンブルするときは，これらの命令に注意してください．

解析

プログラム中で，CSAVE Mルーチンを使っています．PEEK &7FFFが&F0(240)と，3つの物は解析が済みましたが，他のバージョン(PC-1251でPEEK &7FFF＝0の物)は，現物がなかったため各々で解析する必要があります．簡単ですのでぜひ見付け出してください．

1)適当なモニタを使って，&4186を見ます．そのアドレスの内容と，次のアドレスの内容を覚えておきます(これがCLOADの処理アドレスです)．

2)次に覚えた番地からの内容を見ます．すると，F1 51 91 60 8F 24 67 5D 7E ?? ?? F9 D5……となっているはずです．その最後の方の，?? ??の部分がCSAVE Mの番地です．

ポケコン・マシン語入門風に書くと，

■4－9 CSAVE M

初期設定：BASICのプログラム上から呼ぶと，とんでもないところをSAVEしてしまうので使えません．マシン語プログラム上でしか使えません．〔"ファイル名"；〕[開始番地]，[終了番地](ファイル名は省略可能．その他は不可能)のステートメントが，アスキーコードで入っているアドレスから1を引いた数をXレジスタに設定しておいてください．

エントリ番地：&6E63　〔51－0〕
不明　〔51－1〕
&6DF9　〔55〕

機　能：命令セットに入っているCSAVE Mと同様の機能です

PiO PiO

▶ラジオPiOへ送ろうとハガキを書いている途中，ふと思った．「どこあてに出せばいいんだろう…」私は考え，そして悟った．「そうか！ラジオPiOは海賊番組だんだ！」フッ，どうだJさん図星だろう．あんた背中がすすけてるぜ．P.S. なんで「哭きの○」がファ○□ー○のDゾーンに入ってるんだ！

(M高17²の哭きの利裕)

表2 変更点

アドレス	PEEK &7FFFの値			コメント
	&F0	0	3	
B8A1	8E	57	24	ステートメント処理バッファ・クリア
BCBB	70D8	70A1	706E	CLOAD M
BCC3	6E63	解析が必要	6DF9	CSAVE M
BCF4	7E21	7E0C	7DFF	プリンタのイニシャライズ
BD1A	7D8A	7D75	7D68	文字列プリント
BD1E	FE	E9	DC	印字初期設定
BD27	8E	57	24	ステートメント処理バッファ・クリア
BD6A	7E08	7DF3	7DE6	印字終了
BDB2	8E	57	24	プリンタの改行(CE-126P)
BDB4	8E	E9	DC	ステートメント処理バッファ・クリア
BDC3	7C7D	7C68	7C5B	印字文字コード入力

が，BASICからは使えません．マシン語上でSAVEをしたいときに利用してください．ポケコン・マシン語入門に載っているルーチンをつなげてCSAVE Mルーチンを作るのは大変ですし，メモリを食います．高速化するなどの特殊な場合を除けば充分な機能を備えているといえましょう．なお&13の最上ビットが1になっていると，この命令は無視されるようになっているので注意が必要です．

レジスタ：A，B，DP，Y，K，L，$M_{(\&0A)}$，$N_{(\&0B)}$，$P_{(\&11)}$，$P_{(\&13)}$，$P_{(\&14)}$，$P_{(\&17)}$，$P_{(\&20\sim\&37)}$，P，Qという感じでしょう．簡単な解析でわかりますが，誰も発表しないので書きました．もっと詳しく解析している方や，番地がわかった方はあの**PiO**探偵団や，**PiOPiO**に発表してください．

ゲームについて

パズルというジャンルから，すべての面を解くまでやみつきになることが多いようです．気を付けて遊びましょう．

どうしても解けないという方に，ささやかなヒントを書きましょう．自分自身50面までしか解いていないのであまり詳しいことは書けませんが，少しでも役に立てば幸いです．

1)とにかく，ブロックは戻ったり，曲がったりしないで矢印の方向に動きます．このことはこのゲームの基本なので，頭に焼き付けておいてください．

2)何回も同じブロックを使う面があります．

3)取る順番が一通りしかない面もよくあります．状況の判断をしっかりとすること．

4)ポケコン版では画面が1行しかないので，ブロックが多いときはよく混乱します．そのようなときは頭の中で解いてから始めるとよいでしょう．面データはすべて16×10の方眼紙に書いて作られたものです．だから，絶対に紙の上でも解けます．頑張ってください．

5)取りやすいフルーツから取っていくと失敗しやすいので，取りにくいと思われるフルーツの取り方から考えて取っていくと以外に楽に解けるでしょう．

6)幾つかの決まったパターンがあるので，それの特長を見付けましょう．

このような基礎的なことしか書けませんが，読んでなるほどと思った方は，実行してみてください．

バージョンによる変更点(PC-1251用のみ)

全部で11か所の変更点があります．**表2**を見て，**POKE**文などで変更してください．

改造点

表3を見てください．各個人の好みによって変えることができます．

説明をよく読んでから変更してください．2か所あるスピードの変更点は&40くらいがよいようです．

表3 改造点

PC-1251用	PC-1255用	元の値	変える値	変える部分の簡単な説明
BA07	A207	0A	自由	ブロックのスクロールの速さ〔0(最低速)，&FF～1(最高速)〕
BB70	無関係	0E	FF	リザーブ・エリアを使いたいとき
BB73	無関係	0F	FF	リザーブ・エリアを使いたいとき(前者と合わせて変更した後リザーブ・モードでNEWをすると使える)
BCFB	A4FB	74	01	クリスタルを1MHzにしているときはここを変更するとプリンタが使えるようになる
BD4F	A54F	4D4D	2C19	プリント・アウトした全体画面の下に付いている説明文を省くときに使用
BED7	A6D7	20	自由	エディタのカーソル・ブリンクの速さ〔スクロールの速さ0(最低速)，&FF～1(最高速)〕
BF1B	A820	—	—	15バイトで1組(24文字分)5バイト圧縮をしている(順番はデータ・シートのまま)
BFC0	A8C8	—	—	キャラクタ・パターンが1文字に付き5バイトで入っている(順番はデータ・シートのまま)
F880	A940	—	—	プリンタ・コードがそのまま入っておりマップを出すときに使用(順番はデータ・シートのままで0～A)

最後に

このプログラムはポケコンでは無理，というものに挑む感じで作りました．メモリの制約など厳しい面もありましたが，1桁表示というハンディーを乗り越えて，大型機種に迫る(?)ような物になっていると思います．

1桁表示ということで少しキーが複雑化していますが，プリンタの機能など大形機種でも付いていない素晴らしい(?)機能が付いています．大型機種を持っていて，かつポケコンを持っている人にもなかなか使えると思います．入れておいて損するプログラムではないと思います．

PC-1245/50のユーザーの方には，ぜひともRAMの増設を勧めます．その容量ではかなりプログラムに支障がでるだろうし，簡単に増設できるので，半田ごてを握ったことのある人はやってみるとよいでしょう．何といっても初心者の私でもできたのですから……．

とうとうこの地方でPC-1250シリーズを見ることができなくなりました．つい最近までは，あのプラスチックの板の中にはまっているポケコンが，何個も展示してあって自由にいじれたのに……．

そのため，すべての機種を解析することができなかった．残念だ．やはり，PC-14系や，PC-1350に押されたのだろうか？

最後に，プログラムの短縮化などに多大の犠牲を払ってくれたFF制作部門FM-7係の通称プロさん．どうもありがとうございました．

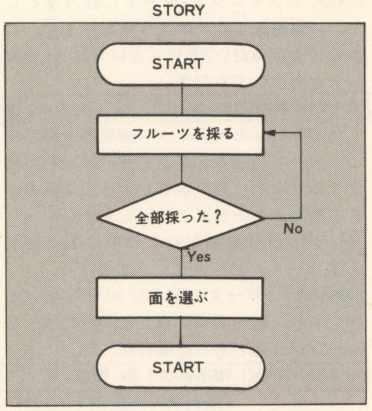
◘参考文献

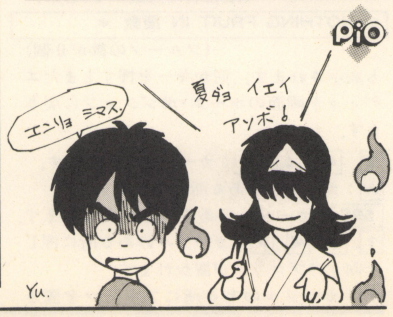
1)"THE BASIC(リンクアセンブラ)"，'84年11月号，技術評論社

2)"THE BASIC(高速セーブ，ロードに挑戦)"，'85年6月号，技術評論社

3)"ポケコン・マシン語入門"工学社

4)"ポケコン・マシン語ブック"，工学社





▶これが載るとしたら，もう夏か…．まぁそれはいいとして，僕はパソコンに歌謡曲を演奏させることに凝っているんです(P6の三重和音でやらせているのでそれほどきれいではありませんが)．しかし，その楽譜がなかなか手に入らないのです．そこでお願いがあるんです．誰か都内またはその近くで安く歌謡曲の楽譜が手に入る所を知っている人がいたら，教えてもらいたいんです．お願いします(PiOPiOなどにね)．(それにしても(MU-800が欲しい)レタス♪)

リスト1　PC-1251用メイン・プログラム・リスト

```
B800 027010027110B80D:CA
B808 528861FF8E71012A:64
B810 040211DB63123A03:A4
B818 600048886630A2B16:DE
B820 8E5989DB8878B97C:80
B828 670629118E79BA4B:B3
B830 02FF10C6DA235292:B8
B838 000D10BF00187B8B:24
B840 8D78B9C7020178B8:B8
B848 8D02BA78B8FD78B9:A7
B850 C7390E7A04B84469:F1
B858 40BB115CBCB763BC:FA
B860 BF55BDDCB866DA5B:00
B868 5BDA750C67042B21:6D
B870 030167022A03030A:A7
B878 6601DA923807452B:82
B880 37945992449459 92:79
B888 C73B412D0E348413:49
B890 1E0A020F03008414:D4
B898 2F0304A0000E1878:74
B8A0 688EF1F9A0020234:B8
B8A8 5978B8E459DA5059:49
B8B0 F8A4DA78B8E65978:5D
B8B8 B8E659D2505978B8:A2
B8C0 E359DA5059F72BDA:BB
B8C8 78B8E75978B8E559:DE
B8D0 DA5059F8A4DA78B8:29
B8D8 E75978B8E7502F37:0D
B8E0 7911AFD2D2D2D264:E5
B8E8 1F280302C1745067:38
B8F0 6B3A09753567383A:31
B8F8 037525263703C7F1:B5
B900 EE9278B9087911AF:F2
B908 5903FFC2750A2B04:CB
B910 740ADA78B917DA74:EE
B918 4026371318840A00:60
B920 9259340300024084:E8
B928 142F033778B91B89:52
B930 0002231E020F3488:10
B938 6000020434D1D234:71
B940 8323DB24648847DB:B3
B948 D22F080505050024:3C
B950 647778B9632F07C8:6D
B958 2F228A598FDB9159:88
B960 8EDB37263458878B9:83
B968 6A5B640767063A0A:E1
B970 3807CA1308980A00:BE
B978 4A483790596 70A2A:4D
B980 2834505967102A20:C6
B988 D1DA83595A5A445B:DA
B990 34D24423DA84131A:F8
B998 0A84145BD224DA57:24
B9A0 3A0258640F05375B:9E
B9A8 233734A278B97CDA:B7
B9B0 F177A26201280258:EF
B9B8 64F0DA5B834459A2:4B
B9C0 62012802582637FD:3F
B9C8 0D3478B9EF660428:F3
B9D0 115B670728190209:26
B9D8 78B88DFD0D675238:B8
B9E0 0E02583210F83D23:02
B9E8 52020C113C523712:48
B9F0 5D0208BDDDC37A0:C2
B9F8 67022A0250700166:BC
BA00 012803710237020A:E2
BA08 346B0239032F0523:34
BA10 3710F83D02085203:DB
BA18 0110030078B9EF66:9A
BA20 07125F0214343806:00
BA28 0201DB2C0BC30221:FB
BA30 2A030231D0023138:A6
BA38 0259DFDB4EFF2F05:96
BA40 7911E078BA1A9159:A0
BA48 8EDB915989DB8861:A0
BA50 FFF1F9020B348878:2A
BA58 B97C26482F07C889:2A
BA60 78B908020B260211:7F
BA68 26020C2691710178:D5
BA70 B97B26020D269170:90
BA78 0278B97B26917101:D7
BA80 0211268F78B90802:03
BA88 0E26F19A02260300:EA
BA90 78BA970227037D10:82
BA98 BAB952DA03F8F1F5:80
BAA0 020B3424F1956710:62
BAA8 2A0A131C840A7410:75
BAB0 FFC410FFBC020434:C8
BAB8 24272F03F1952F1C:4E
BAC0 37D28E592A037402:93
BAC8 67122BBA43DB78BA:AE
BAD0 1A8E2D88341310A2:56
BAD8 0A020178B9AA5B75:B8
BAE0 78670B2803020734:52
BAE8 75079078B9F878B9:66
BAF0 7B43381075053809:C1
BAF8 78BA119013222C0B:3F
BB00 8F7101DA78BA1AA2:C9
BB08 13100A5B78B9AA2D:90
BB10 CB78B92C4B02033A:B2
BB18 0542CB380D78B88D:14
BB20 02C378B8FD78B9C7:EA
BB28 3778BA4A10F83D23:1B
BB30 52113C528F630038:1B
BB38 4EFF4478B9C9316:DA
BB40 67FF390A10F83DD5:C3
BB48 0167572810D40002:CD
BB50 0278B88D78B9C767:1E
BB58 523931377A07BB2C:5B
BB60 6900BBA009BA430C:D6
BB68 BAC10DBAC160BCEA:09
BB70 0EB8000FB803BB78:C3
BB78 754267077DBA11D2:3F
BB80 7FBA1179BAD40207:5A
BB88 78B88D02BE78B8FD:AA
BB90 78B9C7390E945992:BE
BB98 7001C73A03600037:0C
BBA0 78BA461310A00A78:BD
BBA8 B97B7507347 8B9F7:0C
BBB0 A213200AA078B97C:2C
BBB8 750267043A055B79:F5
BBC0 BA113478B9F7A078:3F
BBC8 B97C43383043D23A:2F
BBD0 03D000D15ADA5B83:B6
BBD8 C7391CDA5BC72920:61
BBE0 020F78B9AA78BA4A:68
BBE8 030278BA1C020178:CE
BBF0 B9AA4EFF030278BA:E7
BBF8 1C79BA4A4278B9AA:B6
BC00 78BA1A1322A40A13:42
BC08 20A20A5B78B9F734:83
BC10 A078B97C43390F5B:33
BC18 34740278B9AAA559:83
BC20 91C70205380725E:FE
BC28 2A030254F184280C:2C
BC30 020434A459030084:BE
BC38 142F03F177A35991:3B
BC40 C75B0004283C5BA4:89
BC48 59A2C72A1BDB78BC:16
BC50 AF344002070BC63:5B
BC58 5278BA0606A01807:4F
BC60 A01952412F0C3778:36
BC68 BCAF3402D110BC78:B6
BC70 5278BA0606A01806:4E
BC78 D13A03A019272F0E:2B
BC80 376602D25B380B02:11
BC88 043402412B20062D:F9
BC90 3B10BCA5025A3A03:45
BC98 02D252020634F172:C5
BCA0 02043424D1D2522F:82
BCA8 0578BA062F0F3745:F7
BCB0 595A5A4459433778:9C
BCB8 BCD07870D82C0778:F7
BCC0 BCCD786E6310BF00:A1
BCC8 92000D4D37021B00:40
BCD0 2310BF1352020878:D9
BCD8 B88D78B9C7676903:10
BCE0 BF020EF1F138035B:47
BCE8 5B3710F83CD50211:8E
BCF0 3D2352787E2111BB:95
BCF8 D604387478BA1A02:D4
BD00 0678B88D02BB78B8:B0
BD08 FD78B9C739116752:F8
BD10 385B10C7B0A00017:D1
BD18 18787D8A787DFE78:02
BD20 BDB289600078688E:C6
BD28 02B2F1FB78BDCDC9:6B
BD30 8861FF78B97C78BD:CA
BD38 A74888630B3B0BC8:F3
BD40 78BDCD78BDB5C889:3D
BD48 63123B2678BDB24D:0A
BD50 4D1315840A020B03:13
BD58 00841488600078BD:B5
BD60 7C8863083B0778BD:E6
BD68 B2787E0879BA4678:A1
BD70 BA11020578B88D78:07
BD78 B9C72D0FF1F978BD:DB
BD80 89027C2678BD892C:17
BD88 2D02033424262F03:E2
BD90 02A526262626 02A2:E3
BD98 268859F19578BDA7:69
BDA0 F19502A326483713:E3
BDA8 15840A030081424:62
BDB0 263778688E02C8F1:86
BDB8 FB020D26F195F19A:41
BDC0 2434787C7D5B6 70D:98
BDC8 2909F19537068978:F6
BDD0 B908751052DA7510:F7
BDD8 2706063778B92C8B:52
BDE0 59BEDB900001231E:C4
BDE8 10F83C2352113D52:59
BDF0 78BEB867003827 67:1B
BDF8 52385A7A09BDE869:75
BE00 67BE8511BE870CBE:CA
BE08 890DBE890FBE8A0E:42
BE10 BE8C56BEA962BEB1:D8
BE18 60BCEABE55BE6301:3B
BE20 020428078F630028:4F
BE28 074378BB1D2D4678:85
BE30 B91B1304860B0004:80
BE38 020F340203343424:D6
BE40 A018A55134648847:15
BE48 5B5A2F0804592650:BF
BE50 2F052F18377542D2:3B
BE58 3A2967042A2510F8:25
BE60 3DD501426704280 2:EA
BE68 231310A00A78B9F7:18
BE70 A0630A2A0EA16310:59
BE78 2A0978BA1A132090:42
BE80 0A3779BA1174A974:16
BE88 FA4274FE74F73478:C5
BE90 B97B67065B3A078F:CC
BE98 3802BE71011310A2:2F
BEA0 0A78B9AA030279BA:1D
BEA8 1C8F63632B2B0261:2A
BEB0 00BE74A570012D29:9E
BEB8 78BA4A905974B1F1:7B
BEC0 FB024C2678BA8A78:A3
BEC8 BED5280978BA4A78:B8
BED0 BED53918378B0220:C8
BED8 DBFF4478B9C93808:58
BEE0 67FF2804CB290D37:CA
BEE8 0000000000000000:00
BEF0 0000000000000000:00
BEF8 0000000000000000:00
BF00 00FF197FF8001FC0:6E
BF08 0FC0BFBF0BBF1F53:89
BF10 4046401B1F534649:E2
BF18 560048E739CE00D2:5E
BF20 AA680324AC24C1CE:98
BF28 739CE73808203328:B1
BF30 36006C13A0654073:6D
BF38 9CE739C065F501D3:AA
BF40 6282B007BC0E739C:74
BF48 E01CFA212E380D2A:B4
BF50 A6804B8000001CE0:ED
BF58 1CF01DEF202456AE:60
BF60 AE025C00001C0424:50
BF68 9750B20266073E80:C6
BF70 91424C83C0E739C0:42
BF78 41019941B0036068:97
BF80 600E739CE7013A8C:2B
BF88 6529009703600 6C1:4F
BF90 EF039C0103408245:99
BF98 1BE442C812284990:1C
BFA0 77A0E7380994A0CB:3E
BFA8 EA009C29703DE073:AF
BFB0 9CE738036CC01BDD:E2
BFB8 3AA4A3A25EE0739C:70
BFC0 3636003636000000:D8
BFC8 000008043E040808:5E
BFD0 103E1008081C2A08:BC
BFD8 0808082A1C083038:CE
BFE0 04323C241E1E1E24:14
BFE8 123C3C3C12241E1E:38
BFF0 1E20201E1E1E244D:29
BFF8 573D4E7F40407F44:A4
C000 4401017F05093142:46
C008 4A4622401240055 0:99
C010 5111145433111411:33
C018 3336511114111011:11
C020 1111112651114511:11
C028 7011144113651143:B1
C030 3111103311111226:DF
C038 1151141154111214:12
C040 1336212351111010:10
C048 1111112651114111:E0
C050 1051114113651112:5D
C058 1411101212112226:B2
```

リスト2 プリンタ用 データ・リスト

```
F880 7F001D1E1C1BFE52:41
F888 525252B6CDDEA5B8:B4
F890 B3CAB8B3B4A5A5BC:A2
F898 C0A5A5CBC0DED8D0:1B
F8A0 B7DEA5CCD9B0C2DA:2B
F8A8 D1B8DDAAC6AA2A9A:44
```

リスト3　面データ・リスト(0〜24)

```
C060 0007000000060000:0D
C068 0603110014010510:44
C070 0100010001111100:25
C078 0203040003030500:14
C080 0116110000030000:2B
C088 0001000000010000:02
C090 0111110001010100:26
C098 0102010000161100:2B
C0A0 0031000000610000:92
C0A8 0021000000111000:42
C0B0 0010100001010000:40
C0B8 0010100000101000:40
C0C0 0010100000101000:40
C0C8 0010100000101000:40
C0D0 0010100004651000:99
C0D8 0514700006060000:95
C0E0 9911111991111111:98
C0E8 89111011E0000601:A2
C0F0 D911141199111111:DB
C0F8 99054244BB354442:9A
C100 9942434299225555:C5
C108 9975B4541932D244:77
C110 9932355299344235:96
C118 9935553594235533:BC
C120 E6EE6E63E9191031:8C
C128 BE1103119B603111:20
C130 9933111199331111:DC
C138 1BE0201220EE8226:E3
C140 3F8EE3369AE03113:A4
C148 9922111199221111:BA
C150 9A602111AE110211:FE
C158 E1191621666EE6E02:F5
C160 9911110099119146:3C
C168 199A91301A111111:C1
C170 9913151199415111:0E
C178 9911141299111411:9F
C180 9917111459991114:64
C188 99112211D9251111:FD
C190 9912112199111060:F7
C198 9119110101191911:00
C1A0 1C959947D9C42441:93
C1A8 9100003914631111:AD
C1B0 9124510185111101:AF
C1B8 E1000001820634 21:BF
C1C0 8303532191111041:ED
C1C8 9100000193624521:ED
C1D0 9244344191000001:DD
C1D8 9915114159911412:10
C1E0 8E0860111B613110:C4
C1E8 1991994619131110:D6
C1F0 1193911199911651:D7
C1F8 991E1103B9111914:C2
C200 D9111654E9191342:AB
C208 C11113559A211666:71
C210 8E011110F8511146:50
C218 1992211011 90E021:7E
C220 B9914311 9C151114:74
C228 A1112A519941C441:0C
C230 8565454193300801:3C
C238 C2AD5011C48E3011:63
C240 B2DA2011B2BD3514:75
C248 BB8639119900011:36
C250 9946591199350034:4B
C258 1AD060019CD19C11:65
C260 1B918011393161 60:68
C268 1991994619919946:12
C270 1F14411099111A51:99
C278 0999943199164111:68
C280 921E191419111146:5E
C288 19C1A914091951 14:1E
C290 11919A1111111121:A1
C298 9D1411110E868610:FD
C2A0 9911111780000001:53
C2A8 E3121111D1465011:8F
C2B0 81431111E2111114:FE
C2B8 80000001D25D4601:F7
C2C0 BAB01D21B2301841:E3
C2C8 DD3912318000 0030:09
C2D0 9111511482304111:0B
C2D8 1D914111199499 11:57
C2E0 B9060117991311 14:A8
C2E8 9911911195191E14:2C
C2F0 A9111111991111 11:A8
C2F8 191111111CA29911:B4
C300 1C6511109B351146:C9
C308 9911311099141E11:C7
C310 E9111111991111 11:E8
C318 9A1111118E012111:8E
C320 B0095946911112 01:0D
C328 90001473A6345141:83
C330 9010100290151114:7C
C338 B621014 1A0034101:FE
C340 1191026310B08001:48
C348 99C0314195111101:83
C350 9010220 1A9191101:97
C358 0880111219919946:34
C360 5539E610C2B11936:46
C368 1914191011 93B126:D1
C370 9911C110995111 11:87
C378 991513111B101110:1E
C380 AC06010619051114:FC
C388 9901121159401210:78
C390 D940121099430007:1E
C398 9944A423914B4343:06
C3A0 0013603625110662:47
C3A8 501A60260E810B65:EF
C3B0 0391165099119146:7B
C3B8 9911191019311111:3F
C3C0 19A9912119514314:35
C3C8 51D9911119111111:18
C3D0 99115111D9111166:6D
C3D8 9A1111668E819166:28
C3E0 913399313B999114:07
C3E8 1951451421B1D911:7F
C3F0 3911141 3B9151411:64
C3F8 9919311199A11111:50
C400 9A7319429C311911:5F
C408 9911211119911144:DB
C410 9911111499111411:9E
C418 9911431 1AC2251 46:63
C420 4444FD55CCD53C43:FA
C428 C4C23B54ABBA3655:05
C430 ABBA2633ABBA4323:89
C438 CBBA5343DEEC5343:7B
C440 CBDC4144C9DD4245:59
C448 49ED5554DA2AD425:DC
C450 A3B23B33C9D91114:8A
C458 C2AA23335D959143:88
C460 91199C0680000513:E4
C468 99311C0180101101:89
C470 C8108001F0106062:1B
C478 4891514180101301:0F
C480 9910190190100101:65
C488 9120110190112111:96
C490 9010010 1D1114100:C5
C498 1D100210199946:C8
C4A0 9B0E060199359436:48
C4A8 99111313991 4B112:40
C4B0 9923112699111130:DE
C4B8 CA119311F5191114:B2
C4C0 BB1111139911991 1:44
C4C8 9911911 1A9511111:68
C4D0 9A111111991191 11:19
C4D8 9911911991 1A426:48
C4E0 9901111119114811:3F
C4E8 89111114E3111111:D5
C4F0 89195914E2111211:25
C4F8 8919111199990120:17
C500 9C511119C112131:0E
C508 9559411191121921:1D
C510 9B131111C9118114:3F
C518 9912314195111111:E5
C520 1CE2ED4699D45114:03
C528 99143B16B9111113:EC
C530 1CD111142DD99111:BA
C538 911B923199912111:CB
C540 993911129E115114:09
C548 BF6515111E911111:1B
C550 9911412199115114:1B
C558 9D111141A9111416:E4
C560 991B151499519131:89
C568 9D111111A11A2511:C1
C570 C951C11160E0E021:2D
C578 060E0E011C939B13:80
C580 99991111A9511111:70
```

▶最近のPiOPiOはMZの話題が少ないですねぇ．というわけで，パソコンをこれから買おうかなと思っている人はズバリ！MZ-700か1200の中古にしましょう．グラフィックにこだわらない人には最高です．マシン語でのプログラムの組みやすさはパソコンで一番(！)だと思いますよ．P.S.ZEPLISIIIをソノシートで！あれは長すぎる．　（社会主義の同志ガンドロ７はO.T.T.／）

リスト3　面データ・リスト(0〜24)

```
C588 BD51111199111941:34
C590 A51919111992911:D4
C598 1C929A12060E0E06:82
C5A0 3E8E81069C159614:AE
C5A8 9D1511149A240301:99
C5B0 1A22B7642C449232:8B
C5B8 995D5252D9614111:26
C5C0 991151141BB32306:06
C5C8 922A54549C31B136:18
C5D0 9916141099119415:26
C5D8 9C1191142683A226:C3
C5E0 9C336661C9115114:D5
C5E8 99114441DC121111:3F
C5F0 9947D114C9031311:B5
C5F8 9C1151319941111:2B
C600 991142414A121111:0B
C608 999911119D111411:27
C610 3E01863128800021:BF
C618 9D141124D1294111:32
C620 99111117B0B03002:64
C628 9C111B0609901313:8D
C630 9911914100012131:CF
C638 1195941198860601:70
C640 90606001995146O1:82
C648 9013031193111111:7D
C650 D1010101820111 41:A9
C658 19821212991CE06:3D
C660 199BE06019115143:B2
C668 9991331199111111:3A
C670 9911111199111111:98
C678 991191119947112:4F
C680 9D111114991111 11:9F
C688 9991221111991121:39
C690 C91191110999A121:E0
C698 99915141019AE060:97
```

リスト4　面データ・リスト(25〜49)

```
C060 1991CF368B800014:CE
C068 99111C1008901326:A7
C070 1EBBD100481151 14:68
C078 06A8D11408110101:AE
C080 599C8351A8108001:02
C088 9D14914320A99001:DF
C090 A890510199251201:5B
C098 08A901121991 9946:4D
C0A0 3EEEE3339C44C111:F4
C0A8 00888111460689 11:00
C0B0 DD020111CC440222:25
C0B8 99715511E0880811:F1
C0C0 9B4601119D506511:56
C0C8 9946091160880811:FA
C0D0 99114411DC49C514:FD
C0D8 4ED946363AC9D426:A0
C0E0 19C6D9469BF05130:0A
C0E8 9131111499111111:B3
C0F0 19A012019C6D946:E8
C0F8 49331354C9119166:B4
C100 9129116619121954:C9
C108 19C6D94699901130:68
C110 9911491191121112:CA
C118 1A90122019C6D946:DA
C120 18E8E0171B514631:DA
C128 119B9016691106 21:F3
C130 E91130119C119161:DA
C138 99419161A8514010:15
C140 8E3206064891 9514:4E
C148 8E2131469811411 5:25
C150 5991941091391136:9F
C158 CE11941060A69126:40
C160 6D11C61301B39001:9C
C168 A1113B31C9119111:9A
C170 9911991199111121:30
C178 991191111D919911:A4
C180 D5999911199199 11:6C
C188 9919911199119111:A0
C190 4991921191192211:5A
C198 812210016D11C612:0A
C1A0 D9413406991115 14:27
C1A8 9914911199372131:71
C1B0 911D1414991451 14:E8
C1B8 A9291121A9391010:06
C1C0 A9148606991145 14:4C
C1C8 CA211411D1194111:4C
C1D0 E8195114880001 31:20
C1D8 A43CA110C5144126:D1
C1E0 C4C55D23005D9941:40
C1E8 8081342291821362:DF
C1F0 8098194280010222:18
C1F8 8001104200E80902:C6
C200 99431802D9B91D14:B9
C208 B91A11219D114111:05
C210 991651149D145141:57
C218 9D111514AD121121:C8
C220 CB94313694011511:81
C228 911C2924A9139011:57
C230 5191611059919146:14
C238 9191111092110151:38
C240 3198682111 91B114:B9
C248 212919119A391103:5B
C250 9911142499919564:05
C258 9619211101186D02:69
C260 3659C9169C111B33:69
C268 B9511231991111 32:3A
C270 993112149E115114:04
C278 9925651199567651:EA
C280 9915651499115114:36
C288 911913259D5D4655:77
C290 AB55D543953B3443:5F
C298 942A53466CC43545:01
C2A0 5391930699119114:CC
C2A8 B9333111991199 12:83
C2B0 1911191098228114:A2
C2B8 9911911480000001:D0
C2C0 3999B1369911911 4:08
C2C8 9916911199 67E111:43
C2D0 9916111499111114:A3
C2D8 9911911412AA9226:C3
C2E0 CD591121B1191073:1D
C2E8 9911D141991391 11:0A
C2F0 99219351ADD11131:5E
C2F8 9942511239921511:2F
C300 9A411114299191 11:5C
C308 9944A31113B3B114:1C
C310 3212391491195114:A0
C318 A5142215860E0914:A1
C320 991B31339C519411:AA
C328 1911141115919121:A7
C330 D9941110D9111146:CF
C338 91332301D1113107:02
C340 9121410191111201:A9
C348 D91111463D911110:30
C350 11B194311911C11:DE
C358 C9119119821922 70:70
C360 05DC83424205CE02:BD
C368 3C2D024510C2B425:5B
C370 99119114A5041913:24
C378 F0631913BE091114:6B
C380 C8621110990111 10:06
C388 5991914159919141:78
C390 5991914159919141:78
C398 9C1119018609010 6:5D
C3A0 1CE3BB16B9D9114 4:B7
C3A8 99111111B9115114:FB
C3B0 1991511411999111:5B
C3B8 9991111119999111:A0
C3C0 DD17914451D99111:95
C3C8 1991111199911111:18
C3D0 9911111119921111:99
C3D8 9C51C1521CE2ED46:31
C3E0 1991994699911114:D8
C3E8 19991113B8000002:90
C3F0 9F1091019910191 0:7C
C3F8 2AA10031991491 11:4B
C400 99114D1180886B11:8C
C408 65B60111E5920111:B6
C410 03986A1299114921:2B
C418 9995111419914444:85
C420 B1311B3199159114:81
C428 9927B111AD941111:E5
C430 B15119119C111913:05
C438 99112925AA113153:37
C440 9941964390B02140:58
C448 B91111069C411136:05
C450 A91111101C951C11:B9
C458 11119920951C9066:82
C460 9993514699111914:9A
C468 9931131399111911:C4
C470 199159119A211A51:3A
C478 8000000099119436:F4
C480 9914451019114126:93
C488 19919C6019114154:65
C490 19919C601A111136:18
C498 9A119670A9221126:B3
C4A0 BDB95111D4252131:23
C4A8 BBDD111489113111:99
C4B0 C3C1191328D9A411:8A
C4B8 86C32121D8815912:4F
C4C0 B559D14700813133:0B
C4C8 E4C2511180019121:3B
C4D0 4A3D92126EC51C11:8B
C4D8 65299D146E5A9241:DA
C4E0 9930B1369C514910:F6
C4E8 A11B19266999CD30:FA
C4F0 8159191199519101:80
C4F8 1912121013919106:88
C500 99119114D9111111:5B
C508 980111108E511436:E3
C510 181135101B989126:D8
C518 1914211011 98E011:F8
C520 D911123160D11CE21:9A
C528 883110319E741814:38
C530 9934C021993601 11:8F
C538 A9151144991951 11:27
C540 CD1191169519911 1:D5
C548 9D191111B9119134:67
C550 9911121159D119224:35
C558 80A91331E8229111:19
C560 E6EB39419D111141:4B
C568 D9111114E8080006:05
C570 D91460639D570661:0B
C578 D9146062E0080006:9D
C580 5991111486660136:32
C588 E0660313E3060112:58
C590 B110021199451C11:DF
C598 9911141099442126:F2
C5A0 6091C132B9911146:85
C5A8 9D111114911511 14:9E
C5B0 2991540111911B111:73
C5B8 191131319D511411:9F
C5C0 911339119C119121:4D
C5C8 9B12511499519141:CE
C5D0 9A740511993511 12:15
C5D8 DD1191119129122 1:7D
C5E0 9992511499411B36:BB
C5E8 9B3111111991191 1:C2
C5F0 AA11421480000000:91
C5F8 9945191399335141:68
C600 AD11431199419101:7E
C608 B27A126200000001:A1
C610 111D1941599C9111:1F
C618 1911151412A9A121:D0
C620 B9919C1199111111:C3
C628 1911111419899110:92
C630 1945114611899210:F1
C638 1911121199119311:9B
C640 A9112311994111 13:EC
C648 9C1191114A9111112:2C
C650 9119311195191111:BC
C658 9911211191D119111:2C
C660 9911194799119113:58
C668 9911911099119136:BC
C670 991194149A121126:35
C678 98201110BE363111:0F
C680 9C351C1199111915:4E
C688 9911911199111111:18
C690 9911991199111211:21
C698 9C251C11AE562111:24
```

リスト5　面データ・リスト(50〜74)

```
C060 9B196133E9319311:06
C068 9A151111911E1141:D2
C070 C9219212991511 14:61
C078 9D9419148E060114:07
C080 98606027 9B514116:C2
C088 9911111199131D14:A9
C090 9C511911BB113112:26
C098 9912191429C12111:F4
C0A0 60E68606994591 14:55
C0A8 BB1133111911111 0:5B
C0B0 3DBBC33699119114:40
C0B8 1CA2D1169C76D114:9C
C0C0 9C66D1141CB3D116:9D
C0C8 9911911425AAC226:06
C0D0 19111110AA112211:39
C0D8 9945911460E68606:55
C0E0 10E0E0669941D140:21
C0E8 9914111599114921:E7
C0F0 9AAD1111D9191311:7F
C0F8 9B815111B9311215:8F
C100 9B3913119914412 1:07
C108 29A11111BD114233:2F
C110 9D14751199523514:6B
C118 CD119111A1142322:7A
C120 59C5911 1CA519113:7F
C128 9951916195191112:AD
C130 D9192111999211 21:81
C138 D9111454921B1336:48
C140 9A2149101983 1126:E7
C148 9C51C1131991C112:3E
C150 B9911136951949 10:98
C158 9C111A26F629A954:09
C160 B99193069114 1D14:B9
C168 A91A11319C51E111:E4
C170 C811E1140E311121:3F
C178 60959114C911A141:56
C180 8128000018163141:49
C188 11E191069911914:D8
C190 991112113C31914:67
C198 9B11B235CB2A3532:EF
C1A0 B86311369B011110:1F
C1A8 9911111191194C14:D6
C1B0 99129110C9068126:C2
C1B8 9910111099060311:7D
C1C0 9913311199111111:BA
C1C8 911911119C519111:5B
C1D0 89111134DD12151 4:F7
C1D8 8F5141180686061:DB
C1E0 1D99911359111114:E9
C1E8 9D414411308853301:20
C1F0 8D59110181192201:B5
C1F8 88880001C9136701:55
C200 1D911401800851 01:9D
C208 99065114D9401131:5F
C210 D91412118B111220:DE
C218 99445114CA543446:DA
C220 11D1C25599B35140:D6
C228 9C31596290195114:96
C230 1491591411 9C215:8B
C238 11221B531CA75114:C9
C240 1C43D14193BB111:FF
C248 9C11B351211AC131:DE
C250 3A41111419A99111:04
C258 1D1451412199922 1:30
C260 991D1143D9141111:19
C268 9914111191993311:3D
C270 9A2111499001114:9E
C278 9836021199301119:9F
C280 9C119311C8215114:9F
C288 98620113980011 31:EB
C290 9931911 19A91691:11
C298 D9147212199142 1:85
C2A0 06091B119C111911:12
C2A8 B9951149C111111:42
C2B0 9911111491190311:8D
C2B8 9911111 4A0131211:A5
C2C0 91571114B0113106:05
C2C8 9911164099902111:5B
C2D0 9911311199411C14:F6
C2D8 9C1129111991211 1:C3
C2E0 90E0B103D1B11141:F8
C2E8 9919103180D110511:A7
C2F0 9810011118A63112:BB
C2F8 9B601122C9039111:9C
C300 C9011514 9A601511:13
C308 98B62123C8100511:80
C310 8D1181129119103 2:1D
C318 D121115110E02902:6F
C320 46D1B9369C519412:99
C328 B91D1412B9000026:DB
C330 B866660698668603:41
C338 910B1011999151 14:4C
C340 9C4111310A28111:54
C348 60A68314B1868121:76
C350 99900A319D114411:67
C358 AB211114E2229A21:B0
C360 6093B132C951E312:E5
C368 19D9C1118992511 1:41
C370 9C1591129810112 1:2E
C378 51C91231119191 14:A4
C380 1B335121D999511 4:97
C388 99123411BA291343:29
C390 9C511141299122 21:3C
C398 995114429D111147:46
C3A0 93B90E0699411D14:6B
C3A8 9A1141339C519411:B1
C3B0 19B9B111D9111421:B3
C3B8 519B961419C12161:F2
C3C0 99C11E7699121164:0E
C3C8 59C131149C119111:AE
C3D0 9C1111319C11A211:4F
C3D8 A9511411D1491121:6B
C3E0 9B111111991113 14:9F
C3E8 99113149A131211:BF
C3F0 9911114499029111:3C
C3F8 99060100CC131106:96
C400 9911111399411111:CA
C408 9C11D1419911111 1:8B
C410 A9121119D161411:B5
C418 810F0512860E0606:47
C420 5A90EB319C109134:77
C428 1D181211D9451114:9B
C430 999511119A3011 13:3E
C438 1BD1411109173511:A4
C440 9A119010BD142331:70
C448 99019114AB031114:12
C450 91494111AA015120:48
C458 9C01A5144E829B46:07
C460 6091D146CB11C110:B5
C468 1B9991442D315141:79
C470 9119121299414933:24
C478 D11B1911C96185 11:D6
C480 99123121B9111514:F0
C488 993591139C139113:C5
C490 A1913419921A9111:84
C498 99421A3192751C31:7A
C4A0 19941B361CD14910:44
C4A8 1339915C9119223:89
C4B0 921C036299111906:DC
C4B8 9911911411191911:93
C4C0 1B1111199111914:25
C4C8 9991AD1499140E43:E9
C4D0 9903E0339C218443:33
C4D8 1222ED14ADD50E06:CB
C4E0 9C0E86019915141 4:07
C4E8 9941B111A9111514:7F
C4F0 B1191319971121 2:2A
C4F8 991111319A12A114:4D
C500 A9151421C3063E01:FB
C508 9C6090119914911 1:EC
C510 9931111199111111:B8
C518 9911111 4C129A211:6C
C520 14B39410D9911411:FA
C528 D5111114915111 1:0F
C530 D9111415991135 11:03
C538 5D9111111192A113:67
C540 D454DC313193B111:BB
C548 9D911939C412111 1:87
C550 1D9114112591911 1:2B
C558 9914901294CC9926:6E
C560 8E0686069D141514:FA
C568 C9319151991151 14:EB
C570 1AA9931199515141:E3
C578 951C1111931912 13:A4
C580 9B311131B9111C11:05
C588 39A3312499591473:AA
C590 99D1114199514311:FA
C598 9C21194199149242:98
C5A0 60B6B131CD159111:7C
C5A8 D9951111992922 11:85
C5B0 D914676299511431:E5
C5B8 D11C1411995114 11:21
C5C0 9C3311239C111911:52
C5C8 9129143299 1C811:83
C5D0 9C519411B9E81 4:6E
C5D8 91594D1429920606:12
C5E0 911D19419C27B331:AF
C5E8 BD9C1111993411 23:7C
C5F0 599421219C119141:AE
C5F8 B91112121 9A11412:CE
C600 AB1091319945 1913:87
C608 9A19132119A11514:CA
C610 D9151469D12131 4:57
C618 D9411141E0601216:D4
C620 1CE59946193933 33:96
C628 D991111991111112:59
C630 9921212098651146:4F
C638 8E0603549D143111:DE
C640 891311419D111114:C1
C648 D9111147986111 14:60
C650 993121119D111114:CF
C658 112951141CE59A11:4B
C660 B9511143991 19411:AD
C668 99113931AB119421:85
C670 C91291119921211 1:69
C678 9A1313129941911 1:4E
C680 CD11C111D9116211:0D
C688 912A7311991161 1:63
C690 9C51C1115659122 1:A1
C698 19919914191111106:98
```

リスト6　面データ・リスト(75〜99)

```
C060 9914D4339C113336:CA
C068 9914911099111126:2F
C070 99459170994411136:03
C078 CB31911099991226:07
C080 D91411549A141336:49
C088 2BD1111099111126:FE
C090 9914911099419136:EF
C098 9A1491109219226:42
C0A0 991860639E135141:B7
C0A8 19C3BB12991911131:9D
C0B0 19C191149911141:7B
C0B8 C91111449A991121:94
C0C0 9911114493192211:DE
C0C8 599D9C1159BE3631:21
C0D0 A9A52425D1191111:A3
C0D8 19919914 1AA11546:6D
C0E0 3119B43691911E10:84
C0E8 9911A1119911C114:DB
C0F0 AB1112119911C114:5E
C0F8 0100001199140114:D4
C100 9991051194110114:00
C108 B91405119B110114:A4
C110 B91405119A140714:AC
C118 99440410A22A0626:E9
C120 9911115699113440:2F
C128 9911113699119414:43
C130 9A1311269911110:AF
C138 9A5119169C729514:D1
C140 9B5911140951411:C5
C148 1A646011C0088033:6A
C150 2911B11141B99111:98
C158 D1951114D9941921:32
C160 2D681111203699901:A7
C168 D2E40131198EB260:A1
C170 09D2602164686363:EE
C178 D0AE2901E3650636:2C
C180 99063A6005EC1821:63
C188 6A601E14A0FE2901:C4
C190 D1640111468E1910:44
C198 8D1490111E201111:A2
C1A0 60819131C901B111:2F
C1A8 B90B11149D01A111:39
C1B0 9901911199013111:18
C1B8 9901151499101030:AC
C1C0 020F111199902121:9E
C1C8 99151111D9111114:DF
C1D0 9910631119901111:E8
C1D8 D9151143119891 14:90
C1E0 D9169213994759 14:E1
C1E8 9A3312319C111514:E6
C1F0 991111149C121D11:AB
C1F8 A90311212D911421:D1
C200 3EB13631AB2B2323:72
C208 E21A6211D9194131:D3
C210 9C251C12A9331111:ED
C218 9C11A121C921D114:3E
C220 991C96065994 1113:62
C228 12999141 1C351141:20
C230 9914411299A91106:59
C238 C9111110399122 13:FA
C240 9C141011ABD94111:A7
C248 C9151111 1B9B151:48
C250 C9119111F2112A31:DA
C258 D9149111951A1221:71
C260 1991994609001010:B2
C268 93193136C9159410:95
C270 99451126A9193310:1A
C278 C9519111991142 01:A9
C280 9113191199413931:12
C288 C9119413951141190:90
C290 9912112299419514:61
C298 BD17C96132CB2121:3D
C2A0 7BDB8606B98145 14:75
C2A8 1982113199851311:1F
C2B0 9C051111 9C011611:87
C2B8 1A921121159C0003:92
C2C0 80B113119919D141:19
C2C8 9C10111199901311:1B
C2D0 C9101111 5C^05141:79
C2D8 91281112CD149116:64
C2E0 BA802332D9111452:DF
C2E8 1B19912599115114:F9
C2F0 911957419A906860:34
C2F8 991C060619B23514:D5
C300 C9119331BCA12113:2F
C308 99113411CB119111:6D
C310 2992141199142111:BF
C318 94A51C11C59C1222:FB
C320 BBB131369D111410:A5
C328 C91511149C159467:AF
C330 99201410951C0126:B5
C338 4BC35C549D493111:E6
C340 BB191314991151 14:0A
C348 1951911499115114:1E
C350 9A2111119C112211:BD
C358 0912121019C6D946:3B
C360 99119357BB149911:0D
C368 9911911299C85140:3F
C370 A9060206 19C5114:BA
C378 9911B1019199103 1:C7
C380 B9021831 9A602314:35
C388 99013C1111BD1914:E2
C390 18151111A6031913:24
C398 9891151199129421:AF
C3A0 9B315141B9159114:D1
C3A8 9911931394235111:6F
C3B0 9B4151142932191 1:C6
C3B8 199CB1211A234215:1B
C3C0 1199D1141911114 1:0B
C3C8 991A1313CD159111:5D
C3D0 9941421291591407:33
C3D8 CC6594606086860 1:92
C3E0 993E0111B9101143:06
C3E8 D9911411911831 12:7B
C3F0 9C1019148D191111:A9
C3F8 E01325143D991121:34
C400 991151409C121106:00
C408 28219134AE29B313:AB
C410 0B09912519119941:CE
C418 D1C32911E0E01221:C1
C420 59CB0606D9941514:C6
C428 B11C11351CD91411:2D
C430 9941E01359C11121:19
C438 92195141C9019211:AA
C440 6393911209114431:28
C448 B91A11139A511411:07
C450 9C31B11199141215:63
C458 D91414129947A121:B5
C460 9911183699519413:89
C468 9913112599 41B151:BE
C470 B9491514 1C122141:BB
C478 9529511414395153:14
C480 9942931 11C31C142:CF
C488 C931B2119C129931:35
C490 B9292511991 4A514:7E
C498 951C4227A21D1114:FE
C4A0 1B51114099511441:FC
C4A8 9911114119169111:CD
C4B0 99511141B9121111:29
C4B8 99401311AA060211:C0
C4C0 D14B5131CC614514:24
C4C8 CD52B42181982331:61
C4D0 9919151119D2D141:D5
C4D8 1995162151C9E762:48
C4E0 33959146B9951114:12
C4E8 B9541119933133 1:3F
C4F0 9A121314911443 13:CE
C4F8 991301141B933231:D2
C500 1994B91489931123:CA
C508 B92214329D105113:32
C510 99140D1199130116:8E
C518 19D1416715949116:E2
C520 9DB98111C9139431:89
C528 9129131499914121:6D
C530 B9111111999145B11:05
C538 A95941109A111114:23
C540 91991111CB331111:6C
C548 1199514499194340:74
C550 AA219136D9124213:D2
C558 D9125114C910E526:34
C560 E19CC93699191413:55
C568 99149011CD11C111:FE
C570 9813401191398621:6D
C578 911A9012812289111:8A
C580 18B99131191934 11:0A
C588 999A5111D9111415:73
C590 AA1514219D151111:C8
C598 0D11141111A99110:9E
C5A0 89BE3131D9432111:F7
C5A8 995141111139B5114:4F
C5B0 9911941199C1B921:83
C5B8 91991114BA511131:9C
C5C0 995111119B5191 14:9D
C5C8 A9111221B9112112:EA
C5D0 9911451499114514:06
C5D8 9912511192195112:1B
C5E0 59C68A06B8903153:7B
C5E8 991419011BB51141:E9
C5F0 D91B111212999206:5A
C5F8 C9A124339C751C11:FF
C600 9C151C1149B13422:2E
C608 1B999306D11A1113:5C
C610 9AA51141991419 01:58
C618 2890215259C68B06:DB
C620 1999913659111410:07
C628 1599C12699B31943:3D
C630 9B1139414BA23512:5A
C638 11C5910622 97A206:CE
C640 3391B30611C59106:EA
C648 CAB325139A112941:CA
C650 19A219421D99C136:C3
C658 5911141011999126:EF
C660 399C860659411514:24
C668 139991351C151411:C8
C670 91492321AA151111:FF
C678 9941B1129B571221:C2
C680 B91C21119A951114:5B
C688 99413311AB1D1131:28
C690 D9415110119A136:7C
C698 C915941060D19226:6B
```

リスト7　面データ確認プログラム・リスト

```
BCE8 000092000D10BF00:6E
BCF0 189261FF03BD0250:1C
BCF8 F1F1B06000F19592:0A
BD00 700163193A023778:D8
BD08 B92C896000886000:B6
BD10 78B97C6704280302:45
BD18 022A074267022802:08
BD20 23B0444888630A3B:8F
BD28 18C88963103B21F1:29
BD30 9524B0C7393B0231:D7
BD38 FFB110BD4D925378:27
BD40 B91B000084130509:79
BD48 114E841B37000000:35
```

リスト8　チェックサム・データ(0〜24)

```
BD50 B8AF035F7FDEF935:54
BD58 E7E992DAEB0FBE1C:10
BD60 B5BE8EEF0F48C0DA:E1
BD68 9D1CCF00F300FF80:FA
```

リスト9　チェックサム・データ(25〜49)

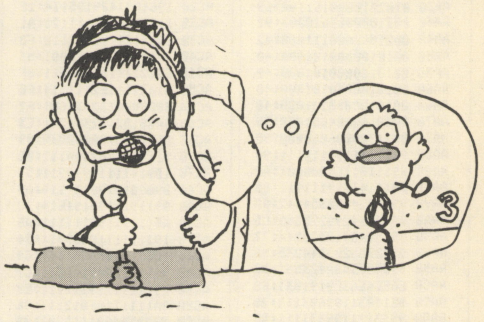
```
BD50 1C551D26CBDF18F4:6A
BD58 59D901C513DFECEE:C4
BD60 E573F0F333CBE385:A1
BD68 B8E0CF00F300FF80:D9
```

リスト10　チェックサム・データ(50〜74)

```
BD50 E053FB1004B4E622:FE
BD58 B793EA3F01F79B03:09
BD60 0925B7F1F307F5E0:A5
BD68 D1F4CF00F300FF80:06
```

リスト11　チェックサム・データ(75〜99)

```
BD50 F400BBE194A816E6:C8
BD58 EAE607F6F209FEFF:C5
BD60 11F604E8E3CA4053:33
BD68 1100CF00F300FF80:52
```



リスト12　PC-1255用メイン・プログラム・リスト

```
A030 00FF10C6DA235292:B6
A038 000D10A8001878A0:F5
A040 8D78A1C7020178A0:88
A048 8D02BA78A0FD78A1:77
A050 C7390E7A04A04469:D9
A058 40A3115CA4B763A4:B2
A060 BF55A5DCA066DA5B:D0
A068 5BDA750C67042B21:6D
A070 030167022A03030A:A7
A078 6601DA923807452B:82
A080 3794599244945992:79
A088 C73B412D0E348413:49
A090 1E0A020F03008414:D4
A098 2F0304A0000E1878:B4
A0A0 6824F1F9A0020234:4E
A0A8 5978A0E459DA5059:31
A0B0 F8A4DA78A0E65978:45
A0B8 A0E659D2505978A0:72
A0C0 E359DA5059F72BDA:BB
A0C8 78A0E75978A0E559:AE
A0D0 DA5059F8A4DA78A0:11
A0D8 E75978A0E7502F37:F5
A0E0 7911AFD2D2D2D264:E5
A0E8 1F280302C1745067:38
A0F0 6B3A0975356 7383A:31
A0F8 037525263703C7F1:B5
A100 EE9278A1087911AF:DA
A108 5903FFC2750A2B04:CB
A110 740ADA78A117DA74:D6
A118 4026371318840A0A:60
A120 9259340300024084:E8
A128 142F033778A11B89:3A
A130 0002231E020F3488:10
A138 600002043 4D1D234:71
A140 8323DBFF648847DB:8E
A148 D22F080505050024:3C
A150 647778A1632F07C8:55
A158 2F228A598FDB9159:88
A160 8EDB372634578A1:6B
A168 6A5B640767063A0A:E1
A170 3807CA1308900A00:BE
A178 4A48379059670A2A:4D
A180 283450596710 2A20:C6
A188 D1DA83595A5A445B:DA
A190 34D24423DA84131A:F8
A198 0A84145BD224DA57:24
A1A0 3A0258640F05375B:9E
A1A8 233734A278A17CDA:9F
A1B0 F177A26201280258:EF
A1B8 64F0DA5B834459A2:4B
A1C0 6201280258 2637FD:3F
A1C8 0D3478A1EF660428:DB
A1D0 115B670728190209:26
A1D8 78A08DFD0D675238:A0
A1E0 0E02583210F83D23:02
A1E8 52020C113C523712:48
A1F0 5D0208DBDDCC37A0:C2
A1F8 67022A0250700166:BC
A200 0128037102370 20A:E2
A208 346B0239032F0523:34
A210 3710F83D02085203:DB
A218 0110030078A1EF66:82
A220 07125F0214343806:00
A228 0201DB2C0BC30221:FB
A230 2A030231DB023138:A6
A238 0259DFDB4EFF2F05:96
A240 7911E078A21A9159:88
A248 8EDB915989DB8861:A0
A250 FFF1F9020B348878:2A
A258 A17C26482F07C889:12
A260 78A108020B260211:67
A268 2602 0C2691710178:D5
A270 A17B26020D269170:78
A278 0278A17B26917101:BF
A280 0211268F78A10802:EB
A288 0E26F19A02260300:EA
A290 78A2970227037D10:6A
A298 A2B952DA03F8F1F5:68
A2A0 020B3424F1956710:62
A2A8 2A0A131C840A7410:75
A2B0 FFC410FFBC020434:C8
A2B8 24272F03F1952F1C:4E
A2C0 37D28E592A037402:93
A2C8 67122BBA43DB78A2:96
A2D0 1A8E2D88341310A2:56
A2D8 0A020178A1AA5B75:A0
A2E0 78670B2803020734:52
A2E8 75079078A1F878A1:36
A2F0 7B43381075053809:C1
A2F8 78A2119013222C0B:27
A300 8F7101DA78A21AA2:B1
A308 13100A5B78A1AA2D:78
A310 CB78A12C4B02033A:9A
A318 0542CB380D78A08D:FC
A320 02C378A0FD78A1C7:BA
A328 3778A24A10F83D23:03
A330 52113C528F630038:1B
A338 4EFF4478A1C93916:C2
A340 67FF390A10F83DD5:C3
A348 0167572810D40002:CD
A350 0278A08D78A1C767:EE
A358 523931377A07A32C:43
A360 6900A3A009A2430C:A6
A368 A2C10DA2C160A4EA:C1
A370 0EA7000FA703A378:89
A378 75426707 7DA211D2:27
A380 7FA21179A2D40207:2A
A388 78A08D02BE78A0FD:7A
A390 78A1C7390E945992:A6
A398 7001C73A03600037:0C
A3A0 78A2461310A00A78:A5
A3A8 A17B75073478A1F7:DC
A3B0 A213200AA078A17C:14
A3B8 750267043A055B79:F5
A3C0 A2113478A1F7A078:0F
A3C8 A17C43383043D23A:17
A3D0 03D000D15ADA5B83:B6
A3D8 C7391CDA5BC72920:61
A3E0 020F78A1AA78A24A:38
A3E8 030278A21C020178:B6
A3F0 A1AA4EFF030278A2:B7
A3F8 1C79A24A4278A1AA:86
A400 78A21A1322A40A13:2A
A408 20A20A5B78A1F734:6B
A410 A078A17C43390F5B:1B
A418 34740278A1AAA559:6B
A420 91C702053807025E:FE
A428 2A030254F184280C:2C
A430 020434A459030084:BE
A438 142F03F177A35991:3B
A440 C75B0004283C5BA4:89
A448 59A2C72A1BDB78A4:FE
A450 AF344002071 0A463:43
A458 5278A20606A01807:37
A460 A01952072F0C3778:FC
A468 A4AF3402D110A478:86
A470 5278A20606A01806:36
A478 D13A03A019272F0E:2B
A480 376602D25B380B02:11
A488 043402412B20062D:F9
A490 3B10A4A5025A3A03:2D
A498 02D252020634F172:C5
A4A0 02043424D15A522F:0A
A4A8 0578A2062F0F3745:DF
A4B0 595A5A4459433778:9C
A4B8 A4D078706E2C0778:75
A4C0 A4CD786DF910A800:07
A4C8 92000D4D37021B00:40
A4D0 2310A81552020878:C4
A4D8 A08D78A1C7676903:E0
```

「PC³」に入ろう！僕も入ったんだぜいっ！絶対メジャーになるクラブどすえ！(宣伝，宣伝…)．　(年賀男，WAO「わお！」)

リスト12　PC-1255用メイン・プログラム・リスト

```
A4E0 A80210F1F138035B:32
A4E8 5B3710F83CD50211:BE
A4F0 3D2352787DFF11BB:72
A4F8 D6043876478A21A02:BC
A500 0678A08D02BB78A0:80
A508 FD78A1C739116752:E0
A510 385B10C7B0A00017:D1
A518 18787D68787DDC78:BE
A520 A5B2896000786824:44
A528 02B2F1FB78A5CDC9:53
A530 8861FF78A17C78A5:9A
A538 A74888630B3B0C8:F3
A540 78A5CD78A5B5C889:0D
A548 63123B2678A5B24D:F2
A550 4D1315840A020B03:13
A558 00841488600078A5:9D
A560 7C8863083B0778A5:CE
A568 B2787DE679A24678:66
A570 A211020578A08D78:D7
A578 A1C72D0FF1F978A5:AB
A580 89027C2678A5892C:FF
A588 2D02033424262F03:E2
A590 02A52626262602A2:E3
A598 268859F19578A5A7:51
A5A0 F19502A326483713:E3
A5A8 15840A0300841424:62
A5B0 263778682402C8F1:1C
A5B8 FB020D26F195F19A:41
A5C0 2434787C5B5B670D:76
A5C8 2909F19537068978:F6
A5D0 A108751052DA7510:DF
A5D8 2706063778A12C8B:3A
A5E0 59BEDB900001231E:C4
A5E8 10F83C2352113D52:59
A5F0 78A6B86700382767:03
A5F8 52385A7A09A5E869:5D
A600 67A68511A6870CA6:82
A608 890DA6890FA68A0E:12
A610 A68C56A6A962A6B1:90
A618 60A4EAA655BE6301:0B
A620 020428078F630028:4F
A628 074378A31D2D4678:6D
A630 A11B1304860B0004:68
A638 020F340203434424:D6
A640 A018A55134648847:15
A648 5B5A2F0804592650:BF
A650 2F052F183775402D:3B
A658 3A2967042A2510F8:25
A660 3DD5014267042802:EA
A668 231310A00A78A1F7:00
A670 A0630A2A0EA16310:59
A678 2A0978A21A132090:2A
A680 0A3779A21174A974:FE
A688 FA4274FE74F73478:C5
A690 A17B67065B3A078F:B4
A698 3802BE71011310A2:2F
A6A0 0A78A1AA030279A2:ED
A6A8 1C8F63632B2B0261:2A
A6B0 00BE74A570012D29:9E
A6B8 78A24A905974B1F1:63
A6C0 FB024C2678A28A78:8B
A6C8 A6D5280978A24A78:88
A6D0 A6D53918378B0220:B0
A6D8 DBFF4478A1C93808:40
A6E0 67FF2804CB290D37:CA
A6E8 0000000000000000:00
A6F0 0000000000000000:00
A6F8 00000000004BBCBF:C6
A700 0270100271110A70D:B9
A708 528861FF8E70012A:63
A710 040211DB63123A03:A4
A718 60004888630A2B16:DE
A720 8E5989DB8878A17C:68
A728 670629118E78A24B:9A
A730 79A21C0000000000:37
A738 92000D10A8001892:01
A740 61FF03A7029CF1F1:8A
A748 B06000F195927001:99
A750 63643A023778A12C:7F
A758 89600088600078A1:EA
A760 7C6704280302022A:40
A768 074267022802230B0:AF
A770 444888630A3B18C8:9C
A778 8963103B21F19524:02
A780 B0C7393B0231FFB1:CE
A788 10A6FD925378A11B:CC
A790 0000841305091 1FE:B4
A798 841B3700B8AF035F:9F
A7A0 7FDEF935E7E992DA:C7
A7A8 EB0FBE1CB5BE8EEF:C4
A7B0 0F48C0DA9D1C551D:1C
A7B8 26CBDF18F459D901:0F
A7C0 C513DFECEEE573F0:D9
A7C8 F333CBE385B8E053:44
A7D0 FB1004B4E622B793:15
A7D8 EA3F01F79B030925:ED
A7E0 B7F1F307F5E0D1F4:3C
A7E8 00BBE194A816E6EA:BE
A7F0 E607F6F209FEFF11:EC
A7F8 F604E8E3CA405311:33
A800 00FF643FA900BFA9:B3
A808 6FA9C7A810A80000:3F
A810 1F515140401B1F53:CE
A818 4256560000000000:EE
A820 E739CE00D2AA6803:D5
A828 24AC24C1CE739CE7:79
A830 3808203328360 06C:5D
A838 13A06540739CE739:87
A840 C065F501D36282B0:82
A848 07BC0E739CE01CFA:D6
A850 212E380D2AA6804B:2F
A858 8000001CE01CF01D:A5
A860 EF202456AEAE025C:43
A868 00001C04249750B2:DD
A870 0266073E8091424C:4C
A878 83C0E739C0410199:FE
A880 41B0036068600E73:9D
A888 9CE7013A8C652900:D8
A890 97036006C1EF039C:4F
A898 01034082451BE442:4C
A8A0 C81228499077A0E7:D9
A8A8 380994A0CBEA009C:C6
A8B0 29703DE0739CE738:E4
A8B8 036CC01BDD3AA4A3:A8
A8C0 A25EE0739C000000:EF
A8C8 3636003636000000:D8
A8D0 000008043E040808:5E
A8D8 103E1008081C2A08:BC
A8E0 0808082A1C083038:CE
A8E8 04323C241E1E1E24:14
A8F0 123C3C3C12241E1E:38
A8F8 1E20201E1E1E244D:29
A900 573D4E7F40407F44:A4
A908 4401017F05093142:46
A910 4A462240124000550:99
A918 525252B6CDDEA5B8:B4
A920 B3CAB8B3B4A5A5BC:A2
A928 C0A5A5CBC0DED8D0:1B
A930 B7DEA5CCD9B0C2DA:2B
A938 D1B8DD0000000000:66
A940 7F001D1E1C1BFE52:41
A948 525252B6CDDEA5B8:B4
A950 B3CAB8B3B4A5A5BC:A2
A958 C0A5A5CBC0DED8D0:1B
A960 B7DEA5CCD9B0C2DA:2B
A968 D1B8DD0000000000:66
A970 6331140606015141:47
A978 1514623111113501:F6
A980 1415141121141123:D5
A988 2111221511115111:ED
A990 4131121113571221:32
A998 1331142111311215:E2
A9A0 1114111141331113:DF
A9A8 2315113111514151:6E
A9B0 1042111121365141:5D
A9B8 1514106060511226:82
A9C0 0000000000000000:00
A9C8 0000000000000000:00
A9D0 0000000000000000:00
A9D8 0000000000000000:00
A9E0 0000000000000000:00
A9E8 0000000000000000:00
A9F0 0000000000000000:00
A9F8 0000000000000000:00
```

リスト13　面データ・リスト（PC-1255用）

```
AA00 0007000000060000:0D
AA08 0603110014010510:44
AA10 0100010001111100:25
AA18 0203040003030500:14
AA20 0116110000030000:2B
AA28 0001000000010000:02
AA30 0111110001010100:26
AA38 0102010000161100:2B
AA40 0031000000610000:92
AA48 0021000000111000:42
AA50 0010100000101000:40
AA58 0010100000101000:40
AA60 0010100000101000:40
AA68 0010100000101000:40
AA70 0010100004651000:99
AA78 0514700006060000:95
AA80 99111f11991111111:98
AA88 89111011E0000601:A2
AA90 D9111411991111111:DB
AA98 99054244BB354442:9A
AAA0 9942434299225555:C5
AAA8 9975B4541932D244:77
AAB0 9932355299344235:96
AAB8 9935553559A423553:BC
AAC0 E6EEE63E9191031:E8
AAC8 BE1103119B603111:20
AAD0 9933111993311111:BC
AAD8 1BE0201220EE0226:E3
AAE0 3F8EE3369AE03113:A4
AAE8 9922111199221111:BA
AAF0 9A602111AE110211:FE
AAF8 E119162166EE6E02:F5
AB00 9911110099119146:3C
AB08 199A91301A111111:C1
AB10 9913511994151110:0E
AB18 9911141299111411:9F
AB20 9917114599119114:64
AB28 99112211D9251111:FD
AB30 9912112199111060:F7
AB38 9119110101191911:00
AB40 1C959947D9C42441:93
AB48 9100000391644111:AD
AB50 9124510185111101:AF
AB58 E1000001820634 21:BF
AB60 8303532191111041:ED
AB68 9100000193624521:ED
AB70 9244344191000001:DD
AB78 9915114159911412:10
AB80 8E0860111B613110:C4
AB88 1991994619131110:D6
AB90 1193911199911651:D7
AB98 991E1103B9111914:C2
ABA0 D9111654E9191342:AB
ABA8 C1111359A2116666:71
ABB0 8E011110F8511146:50
ABB8 1992211011 90E021:7E
ABC0 B99143119C151114:74
ABC8 A1112A519941C441:0C
ABD0 8565454193300881:3C
ABD8 C2AD5011C48E3011:63
ABE0 B2DA2011B2BD3514:75
ABE8 BB8639119900011 1:36
ABF0 99465911993500 34:4B
ABF8 1AD060019CD19C11:65
AC00 1B918011393161 60:68
AC08 1991994619919946:12
AC10 1F1441109911A51:99
AC18 0999943199164111:68
AC20 921E191419111146:5E
AC28 19C1A91409195114:1E
AC30 11919A1111111121:A1
AC38 9D1411110E868610:FD
AC40 9911111780000001:53
AC48 E3121111D1465011:8F
AC50 81431111E2111114:FE
AC58 80000001D25D4601:F7
AC60 BAB01D21B2386841:E3
AC68 DD391231800000 30:09
AC70 9111511482304111:0B
AC78 1D914111999491 1:57
AC80 B906011799131114:A8
AC88 9911911195191E14:2C
AC90 A9111111991111111:A8
AC98 191111111CA29911:B4
ACA0 1C651109B351146:C9
ACA8 9911311099141E11:C7
ACB0 E9111111991111111:E8
ACB8 9A1111118E012111:8E
ACC0 B0095946911112 01:0D
ACC8 9000147A6345141:83
ACD0 9010100290151114:7C
ACD8 B6210141A0034101:FE
ACE0 1191026310B08001:48
ACE8 99C0314951111101:83
ACF0 90102201A9191101:97
ACF8 0880111219919946:34
AD00 5539E610C2B11936:46
AD08 1914191011 93B126:D1
AD10 9911C1109951111:87
AD18 991513111B101110:1E
AD20 AC0601061905111 4:FC
AD28 9901121159401210:78
AD30 D9401210994300 07:1E
AD38 9944A423914B4343:06
AD40 0013636251106624:67
AD48 501A60260E810B65:EF
AD50 0391165099119146:7B
AD58 9911191019311111:3F
AD60 19A991211951434:35
AD68 51D991111911111:18
AD70 99115111D9111166:6D
AD78 9A1111668E819166:28
AD80 9133993139B999114:07
AD88 1951451421B1D911:7F
AD90 3911141 3B9151411:64
AD98 9919311199A11111:50
ADA0 9A7319429C311911:5F
ADA8 9911211119911144:DB
ADB0 9911111499111411:9E
ADB8 99114311AC225146:63
ADC0 4444FD55CCD53C43:FA
ADC8 C4C23B54ABBA3655:05
ADD0 ABBA2633ABBA4323:89
ADD8 CBBA5343DEEC5343:7B
ADE0 CBDC4144C9DD4245:59
ADE8 49ED5554DA2AD425:DC
ADF0 A3B23B33C9D91114:8A
ADF8 C2AA23335D959143:88
AE00 91199C0680000513:E4
AE08 99311C0180101101:89
AE10 C8108001F0106062:1B
AE18 4891514180101301:0F
AE20 9910190190100101:65
AE28 9120110190112111:96
AE30 90100101D1114100:C5
AE38 1D100210919994 66:C8
AE40 9B0E060199359436:48
AE48 9911313994B112:40
AE50 9923112699111130:DE
AE58 CA119311F5191114:B2
AE60 BB111139911991 1:44
AE68 99119111A951111 1:68
AE70 9A1111119911911 1:19
AE78 9911191199 11A426:48
AE80 9901111119114811:3F
AE88 8911114E3111111:D5
AE90 89195914E2111211:25
AE98 8919111199990120:17
AEA0 9C5111119C112131:0E
AEA8 9559411191121921:1D
AEB0 9B131111C9118114:3F
AEB8 9912314195111111:E5
AEC0 1CE2ED4699D45114:03
AEC8 99143B16B9111113:EC
AED0 1CD11142DD99111:8A
AED8 911B923199912111:CB
AEE0 993911129E115114:09
AEE8 BF6515111E911111:1B
AEF0 9911412199115114:1B
AEF8 9D111141A9111416:E4
AF00 991B15149591913 1:89
AF08 9D111111A11A2511:C1
AF10 C951C11160E0E021:2D
AF18 060E0E011C939B13:80
AF20 99991114A9511111:70
AF28 BD5111119911194 1:34
AF30 A5191911199929 11:D4
AF38 1C929A12060E0E06:82
AF40 3E8E81069C159614:AE
AF48 9D151149A240301:99
AF50 1A22B7642C449232:8B
AF58 995D5252D9614111:26
AF60 991151141BB32306:06
AF68 922A54549C31B136:18
AF70 9916141099119415:26
AF78 9C11911426 83A226:C3
AF80 9C3366661C9115114:D5
AF88 99114441DC121111:3F
AF90 9947D114C9031311:B5
AF98 9C1151319941111 1:2B
AFA0 99114241AA121111:0B
AFA8 9999111191D11411:27
AFB0 3E0186312880002 1:BF
AFB8 9D141124D1294111:32
AFC0 99111117B0B03002:64
AFC8 9C111B0609901313:8D
AFD0 9911914100012131:CF
AFD8 1195941198860601:70
AFE0 9060600199514601:82
AFE8 9013031193111111:7D
AFF0 D1010101820111 41:A9
AFF8 1982121219 1CE06:3D
B000 199BE06019115143:B2
B008 9991331199111111:3A
B010 9911111199111111:98
B018 991191119947112:4F
B020 9D1111149911111 1:9F
B028 9991221111991121:39
B030 C9119111099A121:E0
B038 99915141019AE060:97
B040 1991CF368B800014:CE
B048 99111C1008901326:A7
B050 1EBBD1004811511 4:68
B058 06A8D1140811010 1:AE
B060 599C8351A8108001:02
B068 9D1491432 0A99001:DF
B070 A8905101992512 01:5B
B078 08A9011219199946:4D
B080 3EEEE3339C44C111:F4
B088 0088811146068911:00
B090 DD020111CC440222:25
B098 99715511E0880811:F1
B0A0 9B4601119D506511:56
B0A8 9946091160888811:FA
B0B0 99114411DC49C514:FD
B0B8 4ED946363AC9D426:A0
B0C0 19C6D9469BF05130:0A
B0C8 9131111499111111:B3
B0D0 19A0112019C6D946:E8
B0D8 49331354C9119166:B4
B0E0 9129116619121954:C9
B0E8 19C6D9469990113 0:68
B0F0 9911491191121112:CA
B0F8 1A9012201 9C6D946:DA
B100 18E8E0171B514631:DA
B108 119B901669110621:F3
B110 E9113019C119161:DA
B118 9941916 1A8514010:15
B120 8E3206064891954:4E
B128 8E2131469811411 5:25
B130 5991941091391136:9F
B138 CE11941060A69126:40
B140 6D11C61301B39001:9C
B148 A1113B31C9119111:9A
B150 9911991199111121:30
B158 9911911 1D9199911:A4
B160 D5999911199199 11:6C
B168 9919911199119111:A0
B170 4991921191192211:5A
B178 81221001 6D11C612:0A
B180 D9413406991115 14:27
B188 9914911199372131:71
B190 911D141499145114:E8
B198 A9291121A9391010:06
B1A0 A9148606991145 14:4C
B1A8 CA211411D1194111:4C
B1B0 E8195114880001 31:20
B1B8 A43CA110C5144126:D1
B1C0 C4C55D23005D9941:40
B1C8 8081342291821362:DF
B1D0 8098194280010222:18
B1D8 8001104200E80902:C6
B1E0 99431802D9B91D14:B9
B1E8 B91A11219D114111:05
B1F0 991651149D145141:57
B1F8 9D111514AD121121:C8
B200 CB9431369401151 1:81
B208 911C2924A9139011:57
B210 5191611059919146:14
B218 9191111092110151:38
B220 3198682111191B114:B9
B228 21291191 9A391103:5B
B230 9911142499919564:05
B238 9619211101186D02:69
B240 3659C9169C111B33:69
B248 B9511231991111132:3A
B250 993112149E115114:04
B258 9925651199567651:EA
B260 9915651499115114:36
B268 9119132599D54655:77
B270 AB55D543953B3443:5F
B278 942A53466CC43545:01
B280 5391930699119114:CC
B288 B9333111991199 12:83
B290 1911191098228114:A2
B298 9911911480000001:D0
B2A0 3999B13699119114:08
B2A8 9916911199671E111:43
B2B0 9916111499111114:A3
B2B8 9911911412AA9226:C3
B2C0 CD519121B1191073:1D
B2C8 9911D141991391 11:0A
B2D0 99219351ADD11131:5E
B2D8 9942511239921511:2F
B2E0 9A4111142991911 1:5C
B2E8 9944A31113B3B114:1C
B2F0 3212391491195114:A0
B2F8 A5142215860E0914:A1
B300 991B31339C519411:AA
B308 1911141115919121:A7
B310 D9941110D9111146:CF
B318 9133230 1D1113107:82
B320 9121410191111201:A9
B328 D9111463D91110:30
B330 11B1943119111C11:DE
B338 C9119111982119 22:70
B340 05DC83424205CE02:BD
B348 3C2D024510C2B425:5B
B350 9911911 4A5041913:24
B358 F0631913BE091114:6B
B360 C862111099011110:06
B368 5991914159991141:78
B370 5991914159991141:78
B378 9C1119018609106:5D
B380 1CE3BB16B9D91144:B7
B388 99111111B9115114:FB
```


▶それは5月8日のことだった。学校の帰りに本屋によってPiOを見る。先月号はなかったがさて今月は…と目次のページを開けてみる。あった！ソノシートになっている愛機S1。タイトルは…見ると「PUSHPULL II」!!お一なんてこった。PUSHPULL IIは僕が以前から移植しようと思って逆アセンブルしていた作品だ。う一んまた先をこされた。「ビデオくん」のときも移植しようとしていたのに…。待てよ，そうするともう移植し終わった「×××」(ボツになったときのためにタイトルはいいません)も先をこ

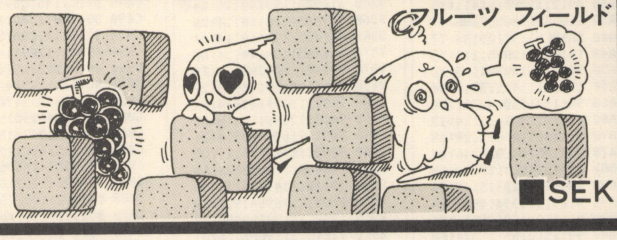
```
B390 19915114119991111:5B
B398 99911111199991111:A0
B3A0 DD17914451D99111:95
B3A8 19911111999111111:18
B3B0 99111111199211111:99
B3B8 9C51C1521CE2ED46:31
B3C0 19919946999111114:D8
B3C8 19991113B8000002:90
B3D0 9F1091019910910 1:7C
B3D8 2AA10031991491 11:4B
B3E0 99114D1180886B11:8C
B3E8 65B60111E5920111:B6
B3F0 03986A1299114921:2B
B3F8 99951114199144444:85
B400 B1311B3199159114:81
B408 9927B111AD9411111:E5
B410 B15119119C111913:05
B418 99112925AA113153:37
B420 9941964390B02140:54
B428 B91111069C411136:05
B430 A91111101C951C11:B9
B438 11119920951C9066:82
B440 99935146991119141:9A
B448 99311313991119111:C4
B450 19915919A211A51:3A
B458 80000000991194 36:F4
B460 99144510191141 26:93
B468 19919C6019141454:65
B470 19919C601A111136:18
B478 9A119670A9221126:B3
B480 BDB95111D4252131:23
B488 BBDD11148911311 1:99
B490 C3C11913280D9411:8A
B498 86C32121D8815912:4F
B4A0 B559D14700813133:0B
B4A8 E4C2511180019121:3B
B4B0 4A3D92126EC51C11:8B
B4B8 65299D146E5A9241:DA
B4C0 9930B1369C514910:F6
B4C8 A11B19266999CD30:FA
B4D0 81591919951910 1:80
B4D8 191212101391910 6:88
B4E0 99119114D9111111:5B
B4E8 980111108E511436:E3
B4F0 181135101B989126:D8
B4F8 191421101198E011:F8
B500 D91123216D11CE21:9A
B508 883110319E741814:38
B510 9934C021993601111:8F
B518 A9151144991951111:27
B520 CD119116951991111:D5
B528 9D191111B9111934:67
B530 991112159D119224:35
B538 80A91331E8229111:19
B540 E6EB39419D111141:4B
B548 D9111114E8080006:05
B550 D9146063 9D5706611:0B
B558 D9146062E0080006:9D
B560 59911148666013 6:32
B568 E0660313E3060112:58
B570 B110021199451C111:DF
B578 99111410994421 26:F2
B580 6091C132B9911146:85
B588 9D111149115111 4:9E
B590 29915401119 1B111:73
B598 191131319D511411:9F
B5A0 911339119C119121:4D
B5A8 9B12511495191 41:CE
B5B0 9A740511993511 12:15
B5B8 DD119111912912 21:7D
B5C0 99925114994 11B36:BB
B5C8 9B311111199119111:C2
B5D0 AA1142148000000 0:91
B5D8 99451913993351 41:68
B5E0 AD114311994191 01:7E
B5E8 B27A126200000001:A1
B5F0 111D1941599C9111:1F
B5F8 191115141 2A9A121:D0
B600 B9919C1199111111:C3
B608 19111141989911 0:92
B610 19451146118992 10:F1
B618 19111211991193 11:9B
B620 A91123119941111 3:EC
B628 9C119111A9111112:2C
B630 91193119519111 1:BC
B638 991121119D119111:2C
B640 99111947991193 13:58
B648 99119110991193 6:BC
B650 99119149A9121126:35
B658 98201110BE363111:0F
B660 9C351C1199119115:4E
B668 99119111991111111:18
B670 99119911991112 11:21
B678 9C251C11AE562111:24
B680 9B196133E9319311:06
B688 9A151111911E1141:D2
B690 C9219212991511 4:61
B698 9D9419148E060114:07
B6A0 98606027 9B514116:C2
B6A8 99111111991 31D14:A9
B6B0 9C511911BB113112:26
B6B8 9912191429C12111:F4
B6C0 60E68606994591 4:55
B6C8 BB113311191111 0:5B
B6D0 3DBBC3369911911 4:40
B6D8 1CA2D1169C76D114:9C
B6E0 9C66D1141CB3D116:9D
B6E8 991191142 5AAC226:06
B6F0 19111110AA112211:39
B6F8 9945911460E6860 6:55
B700 10E0E0669941D140:21
B708 99141115991149 21:E7
B710 9AAD1111D9191311:7F
B718 9B815111B9311215:8F
B720 9B391311991144 21:07
B728 29A11111BD114233:2F
B730 9D1475119952351 6:6B
B738 CD119111A1142322:7A
B740 59C591114CA519113:7F
B748 99519161951911 2:AD
B750 D9192111999211 21:81
B758 D911145492 1B1336:48
B760 9A2149101983 1126:E7
B768 9C51C1131991C112:3E
B770 B991113695194910:98
B778 9C111A26F629A954:09
B780 B991930691141D14:B9
B788 A91A11319C51E111:E4
B790 C811E1140E3111 21:3F
B798 6095911 4C9110141:56
B7A0 81280000181163141:49
B7A8 11E1910699191114:D8
B7B0 991112113C311914:67
B7B8 9B11B235CB2A3532:EF
B7C0 B8631369B011110:1F
B7C8 991111191194C14:D6
B7D0 99129110C9068126:C2
B7D8 991011099060311:7D
B7E0 9913311199111111:BA
B7E8 911911119C519111:5B
B7F0 89111134DD121514:F7
B7F8 8F51411180686061:DB
B800 1D9991135911111 4:E9
B808 9D414411308933 10:20
B810 8D591101811922 01:B5
B818 88880001C9136701:55
B820 1D911401800851 01:9D
B828 99065114D9401131:5F
B830 D91412118B11220:DE
B838 99445114CA5434 46:DA
B840 11D1C25599B35140:D6
B848 9C3159629819511 4:96
B850 14915914119C215:8B
B858 11221B531CA75114:C9
B860 1C43D141913BB111:FF
B868 9C1B351211AC131:DE
B870 3A411141 9A991111:04
B878 1D145141219992 21:30
B880 991D1143D9141111:19
B888 99141111919933 11:3D
B890 9A211149900111 4:9E
B898 98360211199301 11:9F
B8A0 9C119311C8215114:9F
B8A8 98620113980011 31:EB
B8B0 99319119A916911:11
B8B8 D914721219914921:85
B8C0 06091B119C111911:12
B8C8 B9951149C111111:42
B8D0 99111114911903 11:8D
B8D8 99111114A0131211:A5
B8E0 91571114B0113106:05
B8E8 9911164099902111:5B
B8F0 99113111994 11C14:F6
B8F8 9C1129111991211 1:C3
B900 90E0B103D1B1114 1:F8
B908 99191031 8D110511:A7
B910 981001118A63112:BB
B918 9B601122C9039111:9C
B920 C9011514 9A601511:13
B928 98B62123C8100511:80
B930 8D1181129119032 1:1D
B938 D1211151 10E02902:6F
B940 46D1B9369C519412:99
B948 B91D1412B9000026:DB
B950 B866660698668603:41
B958 910B10119995111 4:4C
B960 9C41113101A28111:54
B968 60A68314B1868121:76
B970 99900A319D114411:67
B978 AB211114E2229A21:B0
B980 6093B132C951E312:E5
B988 19D9C11189925111:41
B990 9C159112981011 21:2E
B998 51C91231119191 4:A4
B9A0 1B335121D9995114:97
B9A8 991234 11BA291343:29
B9B0 9C511141299122 21:3C
B9B8 995114429D111147:46
B9C0 93B90E0699411D14:6B
B9C8 9A1141339C519411:B1
B9D0 19B9B111D9111421:B3
B9D8 519B961419C12161:F2
B9E0 99C11E7699121164:0E
B9E8 59C131149C119111:AE
B9F0 9C1111319C11A211:4F
B9F8 A9511411D1491121:6B
BA00 9B111119991113 14:9F
BA08 991131149A131211:BF
BA10 9911114499029111:3C
BA18 99060100CC131106:96
BA20 991111139941111 1:CA
BA28 9C11D141991111111:8B
BA30 A9121119D1614111:B5
BA38 810F0512860E0606:47
BA40 5A90EB319C109134:77
BA48 1D181211D9451114:9B
BA50 99951119A9301113:3E
BA58 1BD141109173511:A4
BA60 9A119010BD142331:70
BA68 99019114AB031114:12
BA70 91494111AA015120:48
BA78 9C01A5144E829B46:07
BA80 6091D146CB11C110:B5
BA88 1B9991442D315141:79
BA90 911912129941493 4:24
BA98 D11B1911C9618511:D6
BAA0 99123121B9111514:F0
BAA8 993591139C139113:C5
BAB0 A31913419921A911:84
BAB8 99421A3192751C31:7A
BAC0 19941B361CD14910:44
BAC8 13399915C9119223:89
BAD0 921C0362991119 6:DC
BAD8 991191141191911 1:93
BAE0 1B111111991119 14:25
BAE8 9991AD1499140E43:E9
BAF0 9903E0339C218443:33
BAF8 1222ED14ADD50E06:CB
BB00 9C0E8601991514 14:07
BB08 9941B111A9111514:7F
BB10 B119131199711121:2A
BB18 991111319A12A114:4D
BB20 A9151421C3063E01:FB
BB28 9C6090119914911 1:EC
BB30 9931111991111111:B8
BB38 99111114C129A211:6C
BB40 14B39410D9911411:FA
BB48 D5111114915111111:0F
BB50 D9111415991135111:03
BB58 5D9111111192A113:67
BB60 D454DC313193B111:BB
BB68 9D9119319C412111:87
BB70 1D911411259191111:2B
BB78 9914901294CC9926:6E
BB80 8E0686069D141514:FA
BB88 C9319151999115114:EB
BB90 1AA99311995151 41:E3
BB98 951C111193191213:A4
BBA0 9B31113 1B9111C11:05
BBA8 39A33124995914 73:AA
BBB0 99D1114199514311:FA
BBB8 9C2119419914924 2:98
BBC0 60B6B131CD159111:7C
BBC8 D9951111992922111:85
BBD0 D9146762995114 31:E5
BBD8 D11C1411995114 11:21
BBE0 9C3311239C119111:52
BBE8 912914329911C811:83
BBF0 9C519411B9E14121:8E
BBF8 91594D1429920606:12
BC00 911D19419C27B331:AF
BC08 BD9C111199341123:7C
BC10 599421219C119141:AE
BC18 B91112121 9A1412:CE
BC20 AB1091319945191 3:87
BC28 9A19132119A11514:CA
BC30 D91151469D121314:57
BC38 D9411141E0601216:D4
BC40 1CE5994619393133:96
BC48 D9911111991111 12:59
BC50 9921212098651146:4F
BC58 8E0603549D143111:DE
BC60 891311419D111114:C1
BC68 D9111147986111 4:60
BC70 993121119D111114:CF
BC78 112951141CE59A11:4B
BC80 B9511143991194 11:AD
BC88 99113931AB119421:85
BC90 C9129111992121 11:69
BC98 9A1313129941911 1:4E
BCA0 CD11C111D9116211:0D
BCA8 912A7311991161 1:63
BCB0 9C51C1115659122 1:A1
BCB8 1991991419111106:98
BCC0 9914D4339C113336:CA
BCC8 99149110991111 26:2F
BCD0 9945917099441136:03
BCD8 CB3191109999226:07
BCE0 D9141154941413 36:49
BCE8 2BD1111099111126:FE
BCF0 99149110994191 36:EF
BCF8 9A1491109219222 6:42
BD00 991860639E135141:B7
BD08 19C3BB1299191131:9D
BD10 19C1911499111141:7B
BD18 C9111144990991121:94
BD20 9911114493192211:DE
BD28 599D9C1159BE3631:21
BD30 A9A52425D1191111:A3
BD38 199199141AA11546:6D
BD40 3119B43691911E10:84
BD48 9911A111991C114:DB
BD50 AB111211991C114:5E
BD58 0100001199140114:D4
BD60 99910511 9A110114:00
BD68 B91405119B110114:A4
BD70 B91405119A140714:AC
BD78 99440410A22A0626:E9
BD80 991111569911344 0:2F
BD88 9911113699119414:43
BD90 9A1311269911110:AF
BD98 9A5119169C729514:D1
BDA0 9B5911140951411 1:C5
BDA8 1A646011C0088033:6A
BDB0 2911B11141B99111:98
BDB8 D1951114D9941921:32
BDC0 2D6811120369901:A7
BDC8 D2E40131198EB260:A1
BDD0 09D260216468636 3:EE
BDD8 D0AE2901E3650636:2C
BDE0 99063A6005EC1821:63
BDE8 6A601E14A0FE2901:C4
BDF0 D1640111468E1910:44
BDF8 8D1490111E201111:A2
BE00 60819131C901B111:2F
BE08 B90B11149D01A111:39
BE10 9901911199013111:18
BE18 9901151499101030:AC
BE20 020F111199902121:9E
BE28 99151111D9111114:DF
BE30 9910631119901111:E8
BE38 D9151143119891 14:90
BE40 D9169213994795 14:E1
BE48 9A3312319C111514:E6
BE50 991111149C121D11:AB
BE58 A90311212D911421:D1
BE60 3EB13631AB2B2323:72
BE68 E21A6211D9194131:D3
BE70 9C251C12A9331111:ED
BE78 9C11A121C921D114:3E
BE80 991C960659941113:62
BE88 129991411C351141:20
BE90 99144129991 41106:59
BE98 C9111103991 2213:FA
BEA0 9C141011ABD94111:A7
BEA8 C9515111119B9151:48
BEB0 C9119111F2112A31:DA
BEB8 D9149111951A1221:71
BEC0 1991994609001010:B2
BEC8 93193136C9159410:95
BED0 99451126A9193310:1A
BED8 C9519111991142 01:A9
BEE0 911319119941393 1:12
BEE8 C9119413995114 1:90
BEF0 991211229941954 1:61
BEF8 BD17C96132CB2121:3D
BF00 7BDB8606B9814514:75
BF08 19821319985131 1:1F
BF10 9C0511119C011611:87
BF18 1A921121159C0003:92
BF20 80B1131199D141:19
BF28 9C1011119990131 1:1B
BF30 C9101115C905141:79
BF38 91281112CD149116:64
BF40 BA802332D9111452:DF
BF48 1B1991259911511 4:F9
BF50 911957419A906860:34
BF58 991C060619B23514:D5
BF60 C9119331BCA12113:2F
BF68 99113411CB119111:6D
BF70 2992141199142111:BF
BF78 94A51C11C59C1222:FB
BF80 BBB131369D11410:A5
BF88 C91511149C159467:AF
BF90 9920141095 1C0126:B5
BF98 4BC35C549D493111:E6
BFA0 BB191314991151 4:0A
BFA8 1951911499115114:1E
BFB0 9A2111119C112211:BD
BFB8 0912121019C6D946:3B
BFC0 99119357BB149911:0D
BFC8 9911911299C85140:3F
BFD0 A906020619C51114:BA
BFD8 9911B10191991031:C7
BFE0 B9021831 9A602314:35
BFE8 99013C1111BD1914:E2
BFF0 18151111A6031913:24
BFF8 9891151199129421:AF
C000 9B315141B9159114:D1
C008 991193139A235111:6F
C010 9B415114293219 11:C6
C018 199CB1211A234215:1B
C020 1199D1141911114 1:0B
C028 991A1313CD159111:5D
C030 9941421291591407:33
C038 CC6594606086801:92
C040 993E0111B9101143:06
C048 D991141911831 12:7B
C050 9C1019148D191911:A9
C058 E01325143D991121:34
C060 991151409C121106:00
C068 28219134AE29B313:AB
C070 0B0991251911994 1:CE
C078 D1C32911E0E01221:C1
C080 59CB0606D9941514:C6
C088 B11C11351CD91411:2D
C090 9941E01359C11121:19
C098 92195141C9019211:AA
C0A0 6393911209114431:28
C0A8 B91A11139A511411:07
C0B0 9C31B1119914121 5:63
C0B8 D914141299471A121:B5
C0C0 9911183699519413:89
C0C8 9913112599941B151:BE
C0D0 B94915141C122141:BB
C0D8 9529511414395153:14
C0E0 9942931 1C31C142:CF
C0E8 C931B2119C129931:35
C0F0 B929251199144514:7E
C0F8 951C4227A21D1114:FE
C100 1B51114099511441:FC
C108 9911114119169111:CD
C110 9951114B91211115:29
C118 99401311AA060211:C0
C120 D14B5131CC614514:24
C128 CD52B4218198233 1:61
C130 9919151119D2D141:D5
C138 1995162151C9E762:48
C140 33959146B9951114:12
C148 B954111993331331:3F
C150 9A1213149114431 3:CE
C158 991301141B9332 31:D2
C160 1994B91489931123:CA
C168 B92214329D105113:32
C170 99140D1199130116:8E
C178 19D1416715949116:E2
C180 9DB98111C9139431:89
C188 9129131499914121:6D
C190 B9111111991145B11:05
C198 A95941109A111114:23
C1A0 91991111CB331111:6C
C1A8 1199514499194340:74
C1B0 AA219136D9124213:D2
C1B8 D9125114C910E526:34
C1C0 E19CC936991914135:55
C1C8 99149011CD11C111:FE
C1D0 9813401191398621:6D
C1D8 911A9012812289 11:8A
C1E0 18B9913119193411:0A
C1E8 99A51111D9111415:73
C1F0 AA1514219D151111:C8
C1F8 0D1114111A99110:9E
C200 89BE3131D9432111:F7
C208 99514111139B5114:4F
C210 9911941199C1B921:83
C218 91991114BA511131:9C
C220 99511119B519114:9D
C228 A9111221B9112112:EA
C230 9911451499114514:06
C238 9912511192195112:1B
C240 59C68A06B8903153:7B
C248 99141911BB51141:E9
C250 D91B111212999206:5A
C258 C9A124339C751C11:FF
C260 9C151C1149B13422:2E
C268 1B999306D11A1113:5C
C270 9AA51149914190 1:58
C278 2890215259C68B06:DB
C280 19999136591114 10:07
C288 1599C12699B31943:3D
C290 9B1139414BA23512:5A
C298 11C5910622297A206:CE
C2A0 3391B30611C59106:EA
C2A8 CAB325139A112941:CA
C2B0 19A219421D99C136:C3
C2B8 5911141019991226:EF
C2C0 399C860659411514:24
C2C8 139991351C151411:C8
C2D0 91492321AA151111:FF
C2D8 9941B1129B571221:C2
C2E0 B91C21119A951114:5B
C2E8 99413311AB1D1131:28
C2F0 D941511011 19A136:7C
C2F8 C91594106 0D19226:6B
```

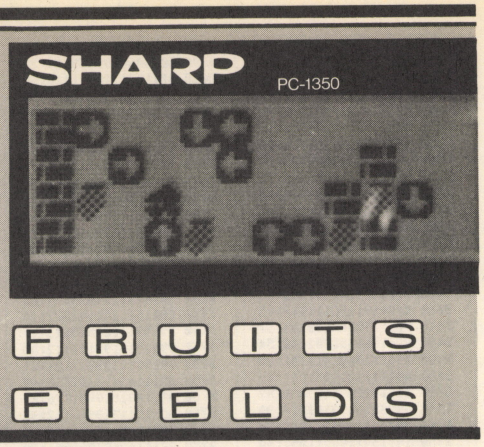
されて発表されてしまうかもしれないではないか。うーんこれはまずい，さっそく投稿しなくては．ところで「PUSHPULL」と書こうとして「PSHPUL」と書いてしまうのは6809を長いこと使っているせいでしょうかねぇ．おっと忘れるところだった．S1版のPUSHPULLII，確かに面白いが，壁のパターンは1つだけだしコンストラクションが無い，というわけで今，僕はコンストラクションを作っています．

（さかいすみかず）

PC-1350+CE-201M/CE-202M
マシン語

Fruits Fields
フルーツ フィールド





■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 ノーマル版 4030～6B2F ハイ・スピード版 3F00～6B2F
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪
編集部評	表示画面をうまく使っているので，画面が小さい割に操作性はなかなかいいですね．キャラクタも凝っていて楽しいゲームです．(Ti)

表1 全体図のキャラクタ

キャラクタ・ナンバー	キャラクタ	説明	キャラクタ・ナンバー	キャラクタ	説明
No. 0		空間	No. 4		ブロック(右)
No. 1		壁	No. 5		ブロック(上)
No. 2		ブロック(下)	No. 6		フルーツ
No. 3		ブロック(左)	No. 7～10		Rem君

入力方法

別売8K RAMカード(CE-201M)の必要なノーマル・バージョンと，16K RAMカード(CE-202M)の必要なハイ・スピード・バージョンの2つのバージョンがあります．

入力前に

POKE & 6F01, &30, &6B, &31, &6B, &30, &6B ENTER

NEW ENTER

を実行してください．するとフリーエリアは254バイトになり，&6B2Fまでマシン語領域となります．

❶ノーマル・バージョン

リスト1の面データ(&4030～&5F6F)と，**リスト2**のノーマル版マシン語リスト(&5F70～&6B2F)を適当なモニタか**POKE**文で入力して，セーブしてください．

❷ハイ・スピード・バージョン

リスト1の面データと，**リスト3**のハイ・スピード版追加リスト(&3F00～&3FE7)を適当なモニタか**POKE**文で入力します．次に**リスト2**のノーマル版マシン語リストを入力した後，**リスト4**のハイ・スピード版変更リストのように変更してください．

どちらのバージョンとも面データは&4030から&5F6Fまでで，1面につき&50バイトなのでプログラム部分であるマシン語リスト(ノーマル・バージョンはリスト2，ハイ・スピード・バージョンはリスト2，3，4)を先に打っておいてから，1面ずつ解きながら入力してもよいでしょう．

BASICエリアは自由に使ってください．なお&6000から&60D7までは，ゲーム中に画面データを格納するところなので，入力しなくてもいいです．

実行方法

3通りあります．

❶**CALL & 64F5** ENTER

オープニングの音楽があります．

❷**CALL & 683C** ENTER

オープニングの音楽がありません．

❸**CALL & 64EC** ENTER

前の続きからプレイするとき．

キー操作

2 4 6 8

Rem君を下左右上に動かします．

ENTER

Rem君の向いている方向にある，ブロックを押したり，消したりします(カラーページ参照)．メッセージを表示しているときは，次の場面に移ります(面セレクトのときを除く)．

↓ ↑ ◀ ▶

面セレクトに使います．左から順番に－10面，＋10面，－1面，＋1面です．

作者プロフィール

FFCのポケコンマン！SEKです！
(S.44.2.10生まれ)

所有ポケコン

PC-1350

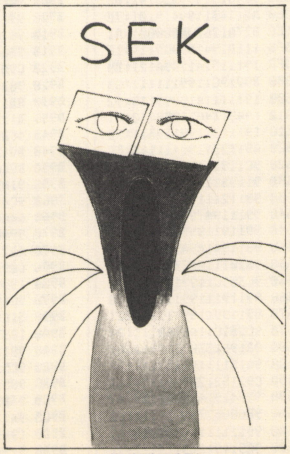
おしゃべり

このFFで一番苦労したのは，なんといってもスピード・アップです．それと画面制御．でも結局，スピード・アップは無理でした．8Kではあれが限界ということで，かんべんしてください．

ところで私の趣味はSF小説を読むことです．眉村卓，光瀬龍，星新一さんらのファンです．

PiO読者へのメッセージ

PiOはマイコン・ゲームの情報誌のはずなのに，どうしてイラストが多いんですか？



作者御近影

PiO PiO

▶今，文化祭に向けて映画を作ってるんです．ストーリーはありきたりなSFモノで，どってことないんですが，CGでやるのでデータの量をもう大変!!でもCGだって，某T誌や某P誌(PiOじゃないよ)に載っているようなアニメキャラタイプ!?(正式になんて言うのか知らないので…)じゃなくて，3Dパッケージなんかでやるワイヤーフレームの類なので人物など(関節が多くて)動かせないのです．というわけでこの5分ほどの映画(というほど大それたモンじゃありませんが)には人は全然出てこないのです．い

表2 アドレス・マップ(ノーマル・バージョン)

アドレス	内容	アドレス	内容
4030～5F6F	面データ．PHASE00～99まで順番に入っている．ただし外壁は除く．1面&50バイト(データを半分に圧縮してある)．	63E0～6444	面セレクト．アキュームレータ(内部RAMの&02)に面数が入る．&6432をCALLすること．
5F70～5FFF	データ打ち込みモードのサブルーチン，およびデータ．	6445～64EB	データ打ち込みモードのメイン・ルーチン．
6000～60D7	実行中の画面データを格納する番地．以下Dと略す．	64EC～64F4	メイン・ルーチン③
60D8～6116	面データをDに転送．&60DFにPHASEを入れておく．	64F5～64FE	メイン・ルーチン②
6117～61C9	左画面のキャラクタ・データ．	6500～658A	GPRINTサブルーチン．名口氏作のものを改造．&65B6に左画面の左上のキャラクタのDの下2バイトを入れておく．&6597をCALLすること．
61CA～61E6	PHASEに応じたフルーツを選び転送．&61D1にPHASE．	6597～65E7	
61E7～6226	左画面を表示．&61F0にRem君の座標(Dの下2バイト)．	658B～6595	データ打ち込みモードのメイン・ルーチン．
6227～627D	右画面を表示．&6277をCALLすること．	65EB～6644	右画面表示サブルーチン．
627E～629C	メッセージを表示．	6645～6824	メッセージ・データ．
629F～62B4	初期化(Rem君の座標(Dの下2バイト)を682Fにストアする)．	6825～682F	ワーク・エリア(フルーツの数，移動ベクトル，Rem君のDの下2バイトなど)
62B5～62CD	初期化(フルーツの数を数え682Dにストアする)．	6830～683B	初期化(Rem君の向きなど)．
62CE～62D3	データ打ち込みモードのサブルーチン．	683C～6AB5	メイン・ルーチン①
62D4～62FF	右画面のキャラクタ・データ．	6AB6～6B10	音階発生ルーチン．音階データ．&6AF2をCALLすること．
6300～634A	PSET，PRESETサブルーチン．名口氏作のものを改造．	6B11～6B2F	REM．
634B～636E	右画面のキャラクタ・データ．	629D，629E 64FF 6596 65E8～65EA	未使用
636F～63DF	右画面の一部を表示．&6371に表示したい場所のDの下2バイトを入れておく．		

S

面セレクトが終わったら押します．ゲーム・スタートです．

G

その面を初めからやり直します．

E

ゲームの終了で，BASICに戻ります．メッセージ表示中はききません．

画面について

画面の右側に，面の全体図を表示します．こちらがメイン画面です．1キャラクタが3×3ドットでできています(**表1**参照)．

画面の左側には，Rem君周辺の4×12キャラクタを表示します．こちらは飾りです．1キャラクタ8×8ドットでできていますが，右の画面と比べればすぐわかるので，キャラクタの説明は省きます．

プログラムについて

初めにすべてBASICで作ってから少しずつサブルーチンをマシン語化していったので，メイン・ルーチンは比較的きちんとしていますが，サブルーチンはあっちへいったりこっちへいったりなので改造はあまり勧められません．

直すとしたらデータをさらに圧縮してみてください．あと2000バイトほど短くできるはずです．

外部RAM

表2のアドレス・マップ(ノーマル・バージョン)を見てください．

内部RAM

I，J，A，B，X，Y(&00～&07)のようなあたり前のレジスタ以外はほとんど使っていません．ただし，名口氏のグラフィック・サブルーチンについては，もとの文献を参照してください．

その他

❶**CALL & 658B**とすると面データ打ち込みモードになります．しかし使わない方が良いと思うので(慣れないと使いにくいので)使い方は発表しません．どうしてもと言う方は適当に調べてください．

❷**POKE & 6A9D，&69，&56**とすると何か押したとき出る音が消えます．元に戻すには**POKE & 6A9D，&6A，&AD**としてください．

❸矢印を押したとき左の画面では矢印がいきなりワープしますが(ノーマル・スピード版)，これが嫌な人は**POKE & 6A0B，&78，&61，&E7**としてください．かなり遅くなりますが(1動作約0.31秒)画面内にある限り表示します．元に戻すには**POKE & 6A0B，&4D，&4D，&4D**としてください．

❹リザーブ・エリア，変数エリア等は使っていないので定義をしておいても大丈夫です．

❺このプログラムの原型をBASICで作っているとき気が付いたのですが，私の1350の**LINE**文にはバグがあるようです．たとえば，式$_5$の値を&1234にしても&3412の模様が表示されてしまいます．

表3 アドレス・マップ(リスト3)

アドレス	内容
3F00～3F3F	仮V-RAMへデータ転送
3F34～3F5F	仮V-RAMのデータを書き変える
3F60～3FC2	仮V-RAMを表示
3FC3～3FE5	その他
3800～3EBF	仮V-RAM

＊&3FDCの値を大きくするとスピードが遅く，小さくすると速くなります

最後に

Gキーを押せば何度でもトライできるので，ルールはすぐに覚えられると思います．プログラムは私がまだ初心者なので，あちこちで非常に恥ずかしいことをしています．では全面クリアを目指して頑張ってください．

◘参考文献

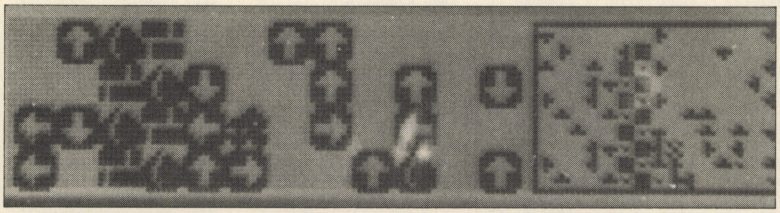
1)名口孝志："PC-1350グラフィック用SUB"，**PiO**，'84年11月号

2)名口孝志："グラフィック・サブルーチンI&II"，**PiO**，'85年7月号

3)YUK："PC-1350ROM内解析(前半)"，**PiO**，'85年4月号

4)エンジン ルームK.Y.："Debugger 1350"，I/O，'85年4月号

5)"ポケコン・マシン語入門"，工学社



リスト1 Fruits Fields 面データ・リスト

```
4030 111111111111111:88
4038 111011111111111:87
4040 1105002501110000:4D
4048 11L1101101110110:56
4050 7640104464000036:A4
4058 1111101101110110:66
4060 1162003401110001:BA
4068 111011111111111:87
4070 11111111111111:88
4078 111111111111111:88
4080 11111111111111:88
4088 111111111111111:88
4090 111111111111111:88
4098 111000000000071:92
40A0 000011111111526:7F
40A8 4630000000000601:7D
40B0 1111111111111256:CE
40B8 111111111111111:88
40C0 111111111111111:88
40C8 111111111111111:88
40D0 0000002335223554:03
40D8 0001002225525445:33
40E0 0016203245235355:78
40E8 0001002225454254:23
40F0 0001005533533253:61
40F8 0001001423744442:32
4100 0001000400000003:08
4108 0016500400000000:6A
4110 0001000000000000:01
4118 0000000000520000:52
4120 4000003664000003:DD
4128 6400000340000031:D8
4130 6140001340000366:5D
4138 6014003164003106:40
4140 6001441661331006:65
4148 6006446616336006:BF
4150 6064004173003606:B4
4158 6640000340000366:52
4160 6400000340000036:DD
4168 4000003664000003:DD
4170 1610003022000100:79
4178 1240000000003610:98
4180 0000502200300100:A3
4188 0000050000300000:35
4190 0030400070053000:15
4198 0000020000030000:05
41A0 0003000000000000:03
41A8 0000000005050001:0B
41B0 0040000000000036:76
41B8 0561000006000001:6D
41C0 7040000000000003:B3
41C8 2210111332132120:DC
41D0 0210001241152102:9D
41D8 0314501450124100:1E
41E0 5216201640132150:62
```

リスト1　Fruits Fields 面データ・リスト

```
41E8 0212301110162100:9C
41F0 2000050340043000:9C
41F8 0500016110000005:7C
4200 5011111111111100:B6
4208 6400000000000003:67
4210 0161004223561610:43
4218 0020051052560203:E2
4220 1000060064460001:C1
4228 6400000000000036:9A
4230 1004406000000031:E5
4238 1600000000031500:2E
4240 6400000000036100:C8
4248 1000000456201700:A1
4250 4050104504100001:FA
4258 0161640000000036:FC
4260 0200000002000200:06
4268 0052210000000410:87
4270 4032511115000112:FC
4278 2032215434415160:ED
4280 0500515635616510:B7
4288 0002643154112455:75
4290 0200543233400032:2D
4298 4030102244400000:26
42A0 0020123333505005:3D
42A8 4005004444400037:44
42B0 0166100026220001:C0
42B8 0622054002000300:72
42C0 1000032000003006:69
42C8 1600200200350001:6E
42D0 0000200660000026:AC
42D8 0400000000200001:25
42E0 4000700030000056:36
42E8 0400001000010001:16
42F0 0055054060542100:6F
42F8 6166160061616106:00
4300 7000020000012000:93
4308 0100001132440000:88
4310 0101001651310000:9A
4318 0105001200015220:8B
4320 0136401511010102:A1
4328 0102201544410400:C1
4330 0140031333510350:2E
4338 0165161544510100:27
4340 0111111352411105:DF
4348 0000000040000036:76
4350 7202000016100000:9A
4358 0000000002000000:02
4360 0006000000060000:0C
4368 1000000000400003:53
4370 6400000355020000:BE
4378 1000000364000001:78
4380 0005000224000036:61
4388 4000300000006001:D1
4390 0006000500050000:10
4398 0050001610000000:76
43A0 6040320040000036:48
43A8 2172102162111102:59
43B0 0320100031003000:94
43B8 5005001211403000:E8
43C0 0012150401101010:5C
43C8 1014003104200010:89
43D0 1016116101051010:BE
43D8 4003004300000310:99
43E0 6111111111011405:BF
43E8 0000000036400036:AC
43F0 1616100162011744:FB
43F8 0403000010000132:4A
4400 6000004000333124:28
4408 6004200010000132:C7
4410 0024005165011424:13
4418 4400050011122222:B0
4420 5300000420000000:77
4428 5200000030055000:D7
4430 3251000000000003:86
4438 2416500101010050:DD
4440 6365161002000666:5C
4448 4636520030000666:6A
4450 1614600004000000:8E
4458 6161000002005000:14
4460 4030000000000000:70
4468 0001000435500001:8B
4470 1516400000000036:A1
4478 1351100000500501:CA
4480 1135105040300000:16
4488 1113350161610007:23
4490 0220400030022006:BA
4498 4000000020020002:64
44A0 0050220000000240:B4
44A8 0025004000300025:BA
44B0 4000050040000003:88
44B8 4054000374000003:0E
44C0 0400000032000002:38
44C8 0403440000000003:4E
44D0 2402004055000000:BB
44D8 5616100400030000:83
44E0 5425444425254244:D1
44E8 5255432222534042:03
44F0 5246644403524040:15
44F8 7444325522554030:26
4500 2533333225533035:9A
4508 2524444655634530:00
4510 2224444640340335:88
4518 2223332522253225:3B
4520 2524444444442430:AD
4528 2444444444354446:F3
4530 6400030000000116:7E
4538 1011162111101102:8C
4540 2520110400000030:8A
4548 0100165001031210:8D
4550 0101110111101010:55
4558 0140000000300000:71
4560 0101111101011050:86
4568 0101272100000500:4F
4570 6151101151111105:2C
4578 5000503000000016:E6
4580 0643610240000006:F2
4588 1400340000000003:4B
4590 6240004000000002:E4
4598 1004000000000003:17
45A0 6502400000000000:A7
45A8 1400300000050000:49
45B0 4000003540003000:E5
45B8 0000002740030000:6A
45C0 4000000350000050:98
45C8 0505005005500505:B9
45D0 0020200100000200:43
45D8 0000000304030020:2A
45E0 0100030000000000:04
45E8 0200500103200140:B7
45F0 0000000000034030:73
45F8 1000000050500000:B0
4600 0004030022504005:BE
4608 0016161000000200:3E
4610 0501714400320001:EE
4618 0100000400000500:0A
4620 6264200032000206:20
4628 2000004000003020:B0
4630 5040003000500002:12
4638 6540000305002500:D2
4640 3220004000500000:E2
4648 6500550040600000:5A
4650 2000250006760050:11
4658 0004030004000003:4A
4660 5050043040000000:14
4668 6400365400030000:F1
4670 2000000400000036:5A
4678 0400031000020001:1A
4680 5005016400000036:F0
4688 0003261000000301:3D
4690 4003016400000036:DE
4698 0500561005500001:C1
46A0 0050016200505026:79
46A8 0003261003403001:AD
46B0 4003016540056756:AB
46B8 0500561640000361:15
46C0 6220233026261526:5C
46C8 1001645001540003:1D
46D0 0604733004202203:F6
46D8 1001405253540003:4D
46E0 6552325004306004:D1
46E8 1003325604340001:D4
46F0 6253320043200026:43
46F8 4000030500000003:4B
4700 4000004000300001:B1
4708 6500220003050556:EA
4710 0200200000000020:42
4718 6020004020004330:53
4720 6020040030026100:17
4728 6520505020001102:58
4730 4003740003000120:DB
4738 4000210200001103:77
4740 2002002003056150:FB
4748 0205020003004305:54
4750 0000000000400003:43
4758 0000500000402300:B3
4760 7364000000000036:0D
4768 0110240111001201:5A
4770 0144002616400036:F7
4778 0400030162101002:8C
4780 0101005610400030:D8
4788 0400010165001110:8C
4790 0120010110140300:4A
4798 0401010000005100:57
47A0 0150011010111105:99
47A8 0403516400000036:F2
47B0 1400000320000001:38
47B8 6200000000030326:8E
47C0 1040000000300001:81
47C8 6540000000300356:2E
47D0 4000000700000003:4A
47D8 0000000200000000:02
47E0 0000000050000000:50
47E8 0000000000002101:22
47F0 4000000000030403:4A
47F8 6140005000435646:D0
4800 6216122000400036:20
4808 4003100151211102:D9
4810 7124000041010300:DA
4818 2100555111005010:38
4820 0101401021201500:A8
4828 0100403000030330:A7
4830 0401616101511010:39
4838 0101021153033010:AB
4840 5050403040030045:98
4848 6403616165564036:5A
4850 4000030000000266:AB
4858 4000030000000043:86
4860 4000035105012562:21
4868 6211115116112225:43
4870 6216320161610000:6D
4878 6211127125210252:90
4880 6216520145010263:76
4888 4012520600060524:D9
4890 4032000600560444:16
4898 6562000400030536:09
48A0 6120162662610316:99
48A8 2400325665240032:67
48B0 0000004000000030:70
48B8 5500050000502005:CF
48C0 6100164003610316:34
48C8 2740324032000002:2B
48D0 0400000000000030:34
48D8 0000002200000000:22
48E0 5010050035505105:40
48E8 6400361501640036:4A
48F0 7060000162651616:C4
48F8 0403066010200403:A4
4900 1616100165002020:E2
4908 6201400210420000:F7
4910 1040000030000006:86
4918 6500002540300403:01
4920 1400020161610061:3A
4928 0006603121050026:01
4930 4030000000000301:74
4938 6161055006006056:D3
4940 4000000000000003:43
4948 0140030000000010:54
4950 6140000000003316:EA
4958 2040000000000302:65
4960 0400000000000030:34
4968 0400000000000030:34
4970 5000000550000005:AA
4978 6132000050002016:19
4980 0120500565400310:2E
4988 2605505676556002:FE
4990 6200220162002016:1D
4998 1004030100004003:5B
49A0 2500200165200000:CB
49A8 4003050012025132:DF
49B0 0027520020000122:BC
49B8 2004003400300140:C9
49C0 0000000000301125:66
49C8 5000003330256132:6B
49D0 0000304400034031:E8
49D8 0050000050000050:F0
49E0 4033333332002020:4B
49E8 3236232110300203:F1
49F0 5024031015000050:EC
49F8 5040010100025500:E9
4A00 5503100140306203:3E
4A08 2511011624000000:71
4A10 2110111100505555:B2
4A18 2110111105400003:9B
4A20 2611611657400000:45
4A28 4244400304000000:CD
4A30 6020161002042203:D1
4A38 4030020530013601:DF
4A40 0501000010002505:40
4A48 4030600164000036:6B
4A50 2024000010000001:55
4A58 0100000000340000:35
4A60 4200000300030060:A8
4A68 2003550040300001:E9
4A70 0160101161640036:7D
4A78 4005364036100701:09
4A80 6403220022554465:A9
4A88 0444000500352222:C6
4A90 0430305650465245:E7
4A98 2000056765025454:9B
4AA0 0000005650055432:31
4AA8 5050403500055432:A0
4AB0 6200060000054522:D4
4AB8 4040000000003006:B6
4AC0 6500000000340330:CC
4AC8 2000000000005003:73
4AD0 6203122062002226:41
4AD8 1000000140000003:54
4AE0 4000000100000003:44
4AE8 0040011404600000:88
4AF0 0040030100676003:0E
4AF8 0040030100060003:4D
4B00 4000010100000003:45
4B08 5040000140000000:D1
4B10 1005500140000003:A9
4B18 6505155065550056:DF
4B20 0400003020022252:CA
4B28 3720540000000000:AB
4B30 0100400500400030:B6
4B38 0050005000344531:4A
4B40 0004003302473026:B1
4B48 5000352020240001:EA
4B50 5000050030043056:0F
4B58 2400030403004031:9F
4B60 0300000000012316:3D
4B68 5055540306561000:68
4B70 4000160700610003:C1
4B78 4003021111204003:CA
4B80 0220004003002200:87
4B88 4000003420000000:94
4B90 4000204000000000:A0
4B98 0500004030004003:B8
4BA0 0205000000050021:2D
4BA8 0000550500540000:AE
4BB0 4001001111001505:7D
4BB8 0516400000036150:0F
4BC0 3355244211000006:05
4BC8 2123000000222211:99
4BD0 4632000000000000:78
4BD8 1214000000000001:27
4BE0 2553024030000000:EA
4BE8 5132016161000001:47
4BF0 5321051610000026:C5
4BF8 1240037420555501:94
4C00 3241022400000053:EC
4C08 6216500000666600:94
4C10 6202200020000036:DA
4C18 0200000020000052:74
4C20 4000000000000005:45
4C28 4005500000000026:BB
4C30 4000000070000303:B6
4C38 6500000005000056:C0
4C40 2000000050000022:92
4C48 0404000055000000:5D
4C50 5400030403000005:63
4C58 6400364656340356:C3
4C60 6243000000003022:F7
4C68 2001114000000302:77
4C70 0001001054003002:97
4C78 0001001026116202:AC
4C80 0001110201631050:D8
4C88 0001003001400000:72
4C90 0001703001554000:37
4C98 0004030016610000:AB
4CA0 5040000056116500:5C
4CA8 6430553504343043:C9
4CB0 0200045441661016:27
4CB8 4000003522140036:E1
4CC0 4000000060000201:A3
4CC8 0040003403000000:77
4CD0 0572000001000502:7F
4CD8 4030500024020000:E6
4CE0 0005020301020205:14
4CE8 4003400300403000:F6
4CF0 2000255001000523:BE
4CF8 0554000054000325:D5
4D00 6240001616121616:0C
4D08 2000051403656473:78
4D10 0040031250202060:45
4D18 5000501022020000:D4
4D20 4000001020000003:73
4D28 0040031000000003:56
4D30 0000031000000330:46
4D38 0000001000000003:13
4D40 0505551000505000:0F
4D48 4000300501616150:88
4D50 0020400374003020:27
4D58 0400003024030002:5D
4D60 0000020000032553:87
4D68 5304003554500000:30
4D70 0550054000305503:22
4D78 4350212151214235:BE
4D80 5240416151213656:32
4D88 4541231541612666:EC
4D90 4140241531114564:A5
4D98 4040424453452322:E3
4DA0 6161001620161610:34
4DA8 4034010100040300:7D
4DB0 0005003000025001:88
4DB8 4202000000040036:BA
4DC0 1040003000000121:A2
4DC8 4500550000150000:AF
4DD0 0200000400161400:30
4DD8 0036100005010000:4C
4DE0 0567600100000403:D4
4DE8 5006051650001616:ED
4DF0 0002002060025200:D6
4DF8 4340302000040340:1A
4E00 3611100000003340:CA
4E08 0200210500000000:28
4E10 0002265000000003:7B
4E18 0047440000000033:BE
4E20 0516000055500511:D6
4E28 5610003020040016:D0
4E30 0050500040340003:81
4E38 0200500055050545:F6
4E40 0026403626430016:1B
4E48 2201666104000003:F1
4E50 0001161100403220:BA
4E58 4001616101111003:28
4E60 4001272106661502:0C
4E68 6001050106610202:D2
4E70 6501050106140000:86
4E78 6056505651664000:53
4E80 6004000301111500:8E
4E88 4000000030000000:70
4E90 3622000000200300:7B
4E98 4200104003020003:9A
4EA0 0000200200005003:75
4EA8 2000544040501000:54
4EB0 0005000040302500:9A
4EB8 0000000500057403:81
4EC0 1050000502403050:27
4EC8 6400300000000050:E4
4ED0 1001010020000003:35
4ED8 6400361005050050:04
4EE0 2600214000300020:D7
4EE8 0400010201612003:8C
4EF0 0400310040310050:F6
4EF8 5000210520010003:9A
4F00 3000015400315200:08
4F08 0240012402710003:DD
4F10 0040310050310003:F5
4F18 0000310030410500:A7
4F20 0505015000316403:F3
4F28 4003000005011616:75
4F30 0021610004030000:89
4F38 0000200000000000:20
4F40 2000033440000000:97
4F48 0000000030004030:A0
4F50 0000500000000500:50
4F58 0001210002000000:24
4F60 0000000000200505:2A
4F68 4000000030003000:73
4F70 5004030000003300:8A
4F78 7016161500500005:06
4F80 7416261005000005:C5
4F88 2004030000000000:27
4F90 0000200020000320:63
4F98 0000000400000003:07
4FA0 0000031650000056:BF
4FA8 0000003440000035:A9
4FB0 0000031620000026:5F
4FB8 0000000400000003:07
4FC0 5000000050005050:40
4FC8 0555500005505000:4F
4FD0 4000322276020320:2F
4FD8 4002000030000000:72
4FE0 0400300010050000:49
4FE8 6000000162000403:CA
4FF0 0056052610040030:C5
4FF8 0400300165005002:EC
5000 4030005614002400:FE
5008 0600200100000403:2E
5010 4003005000055050:38
5018 0500504000000003:98
5020 6201626226261026:A9
5028 1000400000030001:54
5030 6040400000030306:EC
5038 1040205555020301:20
5040 6500403664030056:68
5048 6200403764030026:66
5050 1040502222050301:ED
5058 6040400000030306:EC
5060 1000400000030001:54
5068 6501656556561056:42
5070 6150000500040203:BF
5078 6203000003040003:6F
5080 1000040340335504:B3
5088 6502005002027403:32
5090 1020500002002302:A7
5098 6200301440030550:6B
50A0 1000304040055020:35
50A8 0000050400340003:40
50B0 1005440040000001:9A
50B8 6500404000300050:65
```


▶どうも初めまして．国瀬　広(くにせ　ひろ)という者です．ところで知ってる？あの大怪獣ってやつ!!あいつは藤子ファンで藤子氏のファンクラブ「NEO-UTOPIA」に入ってさ，おまけに今は亡き(?)海援隊のファンでよーおにゃん子の中では新田恵利が一番なんて言ってやがる．PACの会長っていうんだが，会員少なく，ろくな活動もしてねぇ．ましん語も知らねえし，プログラムも作れねぇ．まったくどーしょうもないね，あいつだけは…．

（大怪獣と同一人物だったりする国瀬　広）

リスト1　Fruits Fields　面データ・リスト

```
50C0 0403002616436162:49
50C8 0060035403004035:2F
50D0 0000002400000030:54
50D8 0000300020220203:77
50E0 5000030404000000:5B
50E8 2550000031500003:F9
50F0 0305000330200526:86
50F8 5200505000004007:39
5100 0003400350006056:F2
5108 6550040003564005:57
5110 6200202010620253:69
5118 1040030212100044:BB
5120 4500000010003035:BA
5128 0006600314000044:C1
5130 0230005016000003:9B
5138 0005040030600403:A0
5140 0002161001000244:6F
5148 4030216210004002:09
5150 0240001030100504:9B
5158 7005516501650150:E2
5160 6102161000002200:AB
5168 4000030000004006:89
5170 0002004000000501:0C
5178 0002010140000026:6A
5180 4000361640000301:D0
5188 6100010100050056:BE
5190 1400000000020571:8C
5198 4000020000001511:68
51A0 0006000030000303:39
51A8 0000550000050000:5A
51B0 4200000000200126:89
51B8 0001111111040302:3D
51C0 0024031720003302:93
51C8 0024031605500054:E6
51D0 0000001401612022:B8
51D8 0021501001120025:B9
51E0 5051501051000403:59
51E8 0504111201055102:85
51F0 4003434003000000:C9
51F8 6103004030000000:D4
5200 5132254200002000:0A
5208 5260005020540023:99
5210 3000034000400003:B6
5218 2555520554420050:B7
5220 0400003744030020:A2
5228 5440003324002300:0E
5230 0021200220203050:03
5238 0000000000034003:46
5240 1053212003030403:B1
5248 6400361325521616:50
5250 4000220002400030:D4
5258 2000000000040003:27
5260 0004003040000030:A4
5268 0004001105100672:A2
5270 5220016400310020:28
5278 0000314003614000:15
5280 0000301021140300:78
5288 0500000002000050:57
5290 4003000000000505:4D
5298 0004000350005403:AE
52A0 0020202026100200:98
52A8 0000000001200000:21
52B0 4000040300600200:A9
52B8 0000010004034033:7B
52C0 0050000470010000:C5
52C8 1000000050000200:62
52D0 6202000101000020:86
52D8 1040000304000000:57
52E0 6500030111000550:CF
52E8 1040000000040003:57
52F0 4000033020403303:09
52F8 1240003000300451:07
5300 0015000055050100:70
5308 4001140000311003:99
5310 1000161401610001:9D
5318 6400036116400036:54
5320 1005114003115001:CB
5328 0501000220021050:8A
5330 1140000000003216:66
5338 7400030500405003:0F
5340 6336640200200020:3F
5348 4003110040034003:DA
5350 0221661000403203:0E
5358 4001640501111200:CE
5360 0051664003661003:73
5368 5501661023310033:53
5370 6200110020100543:EB
5378 2044400001640036:3F
5380 2040003001115002:F4
5388 6500050406674005:20
5390 3300300202040037:A2
5398 4000034030022322:FA
53A0 0400003000240320:7B
53A8 4625000055400300:03
53B0 4003510040300000:04
53B8 0550002040035050:58
53C0 1000210040032005:99
53C8 6201005005040300:BF
53D0 1040003104040000:89
53D8 6564503614000300:66
53E0 6240002062200000:44
53E8 1040030676004003:12
53F0 6502026060000320:4C
53F8 1020400300400300:B6
5400 0000004003000003:43
5408 4205400220200052:1B
5410 4032000000022200:96
5418 0000055000500035:DA
5420 6500403050000003:28
5428 4005606340350000:82
5430 0220201640000036:CE
5438 0000201100200001:52
5440 0403000000000256:5F
5448 0040001000500011:B1
5450 0004036400003676:17
5458 0000011002000011:24
5460 4003000200200506:70
5468 0000000200003011:43
5470 0000000000000033:33
5478 0000050000500000:55
5480 0202040010220126:61
5488 4400000004000302:4D
5490 4030000514000054:DD
5498 6000002403002530:DC
54A0 1115510702040003:87
54A8 0002045000112111:99
54B0 3250034035040326:27
54B8 5005000104030302:62
54C0 5040000000003005:C5
54C8 6510403150500056:DC
54D0 6120340002440000:FB
54D8 2022040030002044:DA
54E0 0000300505004032:AC
54E8 5205020140000300:9D
54F0 0000004030540035:F9
54F8 0004020600400327:76
5500 1445000000240003:9E
5508 6203005204003000:EB
5510 1040356000003552:6C
5518 6561000500550036:25
5520 6154362002244426:9B
5528 4003610000024201:E9
5530 4003400000561256:41
5538 0200100000316161:05
5540 2000200000024035:B7
5548 0540000000001335:8D
5550 0240300040000235:E9
5558 0002000000000003:85
5560 5560350105550025:6A
5568 3325005610705524:A7
5570 0202000200000020:26
5578 1000034031000000:84
5580 6205400026100003:E0
5588 1040000304000003:5A
5590 6500000356120000:D0
5598 1020070001604003:DB
55A0 2000000304200000:47
55A8 0003400032000002:77
55B0 4000300002000003:75
55B8 5050000500550005:FF
55C0 1020504000000036:BA
55C8 0000000040400003:83
55D0 2200250020002010:97
55D8 0000040354030000:5E
55E0 4000000324000022:89
55E8 4005000050020002:99
55F0 2050005020525502:89
55F8 0555050554000300:4C
5600 1011000121500106:9A
5608 6400003656403657:BD
5610 6202000400240003:8F
5618 1050020040372022:1B
5620 6500400302020403:B3
5628 1005050000400200:5C
5630 6200002000400002:C4
5638 1040350040355530:7F
5640 6500305440000020:49
5648 1020000004400000:74
5650 0000403305040050:CC
5658 5050600000304005:75
5660 0000300044030026:C6
5668 4000640034003031:18
5670 0003722200212056:2E
5678 4003600000202021:C8
5680 6550202040000003:38
5688 4003050543035650:63
5690 1500000022002000:57
5698 6250505000000403:59
56A0 1004003000350066:D9
56A8 6540000005055403:06
56B0 0004003304026206:A5
56B8 2403320040302020:09
56C0 0400003200450403:82
56C8 0400300000005000:84
56D0 5722200015000301:B2
56D8 0304000302030026:35
56E0 0250020040300501:CA
56E8 0040504030005056:A6
56F0 6040000005400001:E6
56F8 0540350350030000:D0
5700 6403162002720220:33
5708 2400325020200000:E6
5710 0000004000000003:43
5718 0400301400003050:C8
5720 5000056240000005:FC
5728 6400361000064036:26
5730 2000016505010502:93
5738 0050001010500000:C0
5740 5400000000000035:89
5748 6140000000000016:B7
5750 4000003000000026:96
5758 2043000000000301:67
5760 0202004003400300:8A
5768 0040030026762000:FF
5770 0000304000300000:A0
5778 5000030200305500:DA
5780 0004003050002600:AA
5788 4003200025000500:8D
5790 0050000000350350:D8
5798 0505500550005161:61
57A0 4616161626161616:F0
57A8 4403740354030403:1C
57B0 2400000304000003:2E
57B8 5400000000000003:57
57C0 2020520022002020:F4
57C8 0000224000500200:B4
57D0 0200004003400033:B8
57D8 0000002050300000:A0
57E0 0000000400000003:07
57E8 5050505400305550:19
57F0 4030202020005026:46
57F8 6204022320043002:E1
5800 1040000032620005:9E
5808 6540000003043000:DC
5810 1440000000565000:FA
5818 0020200000043003:77
5820 0600000304000003:10
5828 0000002000553500:AA
5830 4054000403740350:62
5838 0060604006340063:CA
5840 6102020202020216:83
5848 4000000000000003:43
5850 2600301050505726:83
5858 4032021111111111:C9
5860 0000001200202223:77
5868 0000001000000023:33
5870 0000400003040303:4D
5878 4000301000404003:03
5880 3200001000000003:45
5888 2455051040000000:CE
5890 6162161622040020:CA
5898 5240300000040003:C9
58A0 0202000500110000:1A
58A8 0400000002614000:A7
58B0 0000400300210052:B6
58B8 0000005755610400:11
58C0 0000303240310000:D3
58C8 0000000001023255:8A
58D0 0000005040030315:AB
58D8 0005000501152644:8A
58E0 0001040610200100:3C
58E8 0146361463010000:F5
58F0 0003140631600010:BE
58F8 0014663140031000:FE
5900 1626316562162621:91
5908 6461563616676103:32
5910 5130021405310656:29
5918 3350165601635210:B5
5920 4214036156561600:7C
5928 1246314003140351:34
5930 0020002100020042:85
5938 4000000403000020:67
5940 0000005100004000:91
5948 0403040003006000:6E
5950 0040000171501151:64
5958 1111111010000000:53
5960 1005000030000000:45
5968 6240000010050050:07
5970 1040000030000003:83
5978 6505500014000306:D7
5980 4202200004003002:9A
5988 0040003343040030:EA
5990 3035050264302000:20
5998 0500000043620035:DF
59A0 6740034004305400:72
59A8 0240001043003403:CC
59B0 0032020564302020:0D
59B8 5000003343650302:30
59C0 0500050044345000:92
59C8 5000000330000055:D8
59D0 6400361400000000:AE
59D8 1022010000050403:3F
59E0 6000000310000303:79
59E8 0000200302540300:7C
59F0 2205200020000023:8A
59F8 0004030005540000:60
5A00 0032000024000305:5E
5A08 0500002403202750:C3
5A10 4030040004030203:80
5A18 5361040304065050:65
5A20 6161610000403200:95
5A28 2040300104003063:28
5A30 0102040300220500:31
5A38 0040040204000023:6D
5A40 0105500040003074:3A
5A48 0100205002050202:7C
5A50 0040000000000053:93
5A58 0102032000200044:8A
5A60 5030040025000053:FC
5A68 6105005000500553:5E
5A70 6200004000000036:9C
5A78 1040003102000200:85
5A80 6504060140040000:B4
5A88 1200000105000500:1D
5A90 4035503200111112:2B
5A98 5111110040000030:E3
5AA0 4000223510200205:CE
5AA8 7400000010002502:AB
5AB0 4000000314000030:87
5AB8 6434003345040305:1C
5AC0 3352016204000003:EF
5AC8 4530261040000003:EE
5AD0 4200716540202023:BB
5AD8 3005561403400300:E5
5AE0 1000012300003252:B8
5AE8 1000000403040030:4B
5AF0 3040030000202025:9C
5AF8 4500000024003002:9B
5B00 0040354000000023:D8
5B08 4020004354053044:34
5B10 6127162022220016:18
5B18 4006035000000302:9E
5B20 0202202040000330:B7
5B28 4000015405050005:A4
5B30 0055124000000036:DD
5B38 4000302200503202:16
5B40 4502054540003000:01
5B48 4020002040000010:D0
5B50 0000035440000005:9C
5B58 4005003000200016:AB
5B60 7031620002020400:0B
5B68 5002101440000003:B9
5B70 4000300114200052:F7
5B78 0005104003400000:98
5B80 0201650031055403:F5
5B88 0002120016140100:3F
5B90 0400000003001610:2D
5B98 0400300040000300:77
5BA0 0504000350560200:B4
5BA8 5554035400031045:58
5BB0 0240200520403710:0E
5BB8 2000003002000161:B4
5BC0 0040000300403226:DB
5BC8 5005504250002001:58
5BD0 0504032400350056:BB
5BD8 4003240300002561:F0
5BE0 4003400300050021:AC
5BE8 0400030000020026:2F
5BF0 0000054030400301:B9
5BF8 0550016161050056:73
5C00 0403202016245000:D1
5C08 0200000321403203:9B
5C10 0020005000040003:77
5C18 1004003050040030:C8
5C20 6101104003000041:F6
5C28 4000000000331026:A9
5C30 0000251502164001:93
5C38 0450016400331056:52
5C40 4003571400044521:18
5C48 0040000300252244:CE
5C50 6250400030400530:97
5C58 1040032004000003:7A
5C60 6502100302020320:A1
5C68 1000605002004003:05
5C70 4220000040300227:FB
5C78 2005220100054002:8F
5C80 0002003040032000:95
5C88 5540050261400050:8D
5C90 4034003014000004:F4
5C98 3403530561005005:45
5CA0 6450202403000272:6F
5CA8 4035020502040030:B2
5CB0 1200500040305530:57
5CB8 0004035502403320:F1
5CC0 0040030030030225:9D
5CC8 0502203424403000:EF
5CD0 0000025202020053:AB
5CD8 0000403002004003:A6
5CE0 5000403000054033:38
5CE8 0505010152550500:B8
5CF0 1000000002000003:15
5CF8 2220200040340236:0E
5D00 0200004305245067:25
5D08 0000000152430506:A1
5D10 0006031640130350:E3
5D18 5500502126500502:43
5D20 4000000302500000:95
5D28 0000040352210005:7F
5D30 0000000030034003:76
5D38 1002000000540636:A2
5D40 6200242024306076:7A
5D48 2004000403400060:CB
5D50 0004440300205000:BB
5D58 0000021440051120:8C
5D60 5524324424312402:6A
5D68 0054000003000050:D4
5D70 4000300400050005:7E
5D78 4440000001400000:C5
5D80 1000010050005001:B2
5D88 6400000364000036:01
5D90 0020001200216426:DD
5D98 0403000002240003:6C
5DA0 0240040000040305:52
5DA8 1002052000520256:E1
5DB0 0400020004000331:3E
5DB8 4030005004003000:F4
5DC0 5000000304003000:87
5DC8 0200403002003552:FB
5DD0 4030054030340000:19
5DD8 7504000040305005:3E
5DE0 6400003000050001:9A
5DE8 4000030040003000:B3
5DF0 0210161002022020:7C
5DF8 2002210104000000:48
5E00 2020403300505500:58
5E08 0000004034030003:7A
5E10 0005100010003550:AA
5E18 6002000100053010:A8
5E20 6400033244000003:E0
5E28 7055055561400016:D6
5E30 0002002002032203:4C
5E38 4000030400300000:77
5E40 0000200000305500:A5
5E48 4325040000032255:E6
5E50 6404000000000030:98
5E58 4250020555000000:EE
5E60 0004000304000003:0E
5E68 1500000400340000:4D
5E70 4003053000000003:7B
5E78 4003574005000000:DF
5E80 6400364003640036:77
5E88 1512014003102151:ED
5E90 3000032222400004:BB
5E98 1400003004000031:79
5EA0 6125400550035216:86
5EA8 2004003704003002:91
5EB0 0104032204200010:AA
5EB8 5400502002050035:00
5EC0 5050430550430505:85
5EC8 6403064003604036:86
5ED0 6164036666403616:20
5ED8 4032201111022403:DD
5EE0 0200050340500020:BA
5EE8 0020440340330200:DC
5EF0 0004035704030000:D3
5EF8 0004032002403000:99
5F00 0050440340330500:0F
5F08 0500020340200050:BA
5F10 4035501111055403:43
5F18 6164036666403616:20
5F20 6250003002016116:10
5F28 1040300300040403:8E
5F30 6502400300400023:0D
5F38 1000304030405300:43
5F40 2005050725050050:AB
5F48 0200202500202005:8C
5F50 0042030403040001:51
5F58 4500030040035026:01
5F60 4030300040403001:E8
5F68 6161005004000256:6E
```

▶6月号p.148のStarletさんOHVですか，かっとびですか？　私の愛車はOHCです．水冷ツインキャブで最高36PSを絞りだします．レッドゾーンは9000rpmからです．(オートバイじゃないですよ)．ちなみにクォーターも持っていますが，これもOHC．2気筒で(当然ツインキャブ)，max27PSです．P.S. VM0より安いかっとびは，まあないでしょうね。　(岸田和也)

リスト2　Fruits Fields ノーマル版 マシン語リスト

```
5F70 02130360E2978802:7B
5F78 093402073424585DB:D1
5F80 2447DB262F080404:AB
5F88 2F0F1060DF577968:C5
5F90 4DF7F7F7F7F7F7F7:0E
5F98 F7F7F7F7F7F7F7F7:B8
5FA0 F7F7F7F7F7F7F7F7:B8
5FA8 F7202020436F6E73:EA
5FB0 7472756374696F6E:78
5FB8 204D6F6465202020:05
5FC0 2020202020202020:00
5FC8 2020A23030A32020:25
5FD0 202028D3C4DEB729:BD
5FD8 20F7F7F7F7F7F7F7:E1
5FE0 F7F7F7F7F7F7F7F7:B8
5FE8 F7F7F7F7F7F7F7F7:B8
5FF0 F7E2AA0291035FE2:5A
5FF8 97DA3424262F0337:58
6000 0101010101010101:08
6008 0101010101010101:08
6010 0101010602050000:10
6018 0003000002000001:06
6020 0601060101010004:14
6028 0003000003000000:06
6030 0400040003010106:13
6038 0500020400000300:0E
6040 0004000000020301:0A
6048 0101000000030004:09
6050 0003000400050300:0F
6058 0001010200000500:09
6060 0500070205000500:18
6068 0005000101000200:09
6070 0002000205000002:0B
6078 0002000005010100:09
6080 0004020003000400:0D
6088 0300040000000101:09
6090 0104050000000300:0D
6098 0004000003050002:0E
60A0 0601010400030003:12
60A8 0000000400000400:08
60B0 0300010101060106:13
60B8 0100000500000400:04
60C0 0000020506010101:10
60C8 0101010101010101:08
60D0 0101010101010101:08
60D8 02E0033FE2970263:02
60E0 348470502A048570:9B
60E8 012F0902000360E2:80
60F0 B578610E02093402:DD
60F8 0734020126243458:14
6100 640F265B640F262F:BC
6108 0B0201262F160211:8C
6110 340201262F023700:C5
6118 00000000000000AA:AA
6120 7707777777707777:41
6128 AA7EEFCF8181CFEF:A6
6130 7EAA7EE7C381E7E7:9F
6138 E77EAA7EE7E7E781:C3
6140 C3E77EAA7EF7F381:BB
6148 81F3F77EAA0171EA:EF
6150 BAF6DA7202AACCFE:72
6158 EF3FEEFCCC08AA28:BE
6160 6CFC6E3F7FFE6CAA:A8
6168 6CFE7F3F6EFC6C28:26
6170 AA08CCFCFE3FFFFE:B4
6178 CCAA60F09068F4F2:A4
6180 6D03003C7EFFBF4E:36
6188 3C0078FCC6B9FEFE:2B
6190 FC786060B0D86DBF:E8
6198 CF79387CFCFAFAFC:E8
61A0 7C38002855AB552B:5C
61A8 1500387CDCB9FFFC:59
61B0 7C3860F0F0F0787E:DA
61B8 3F0E367777089767:77
61C0 06000171EABAF6DA:EC
61C8 720202720361E297:C5
61D0 0263847008750A3A:1A
61D8 032D07024DE2B502:1F
61E0 073424262F033702:F0
61E8 10341065B6000002:71
61F0 62030075123A04C2:EC
61F8 2D067412DA806703:7D
6200 2A045B2C0F750267:A2
6208 093A03020834DB5B:BA
6210 442F02DA67062A03:E9
6218 2C0A750567073A03:5B
6220 02064453796597FE:12
6228 0CFDDF2378623102:18
6230 1F1062405202313 4:8A
6238 113E026452029603:A2
6240 1F00017863001062:6D
6248 3E5742522F103778:17
6250 6227026478625902:24
6258 9510626652021D34:12
6260 1168020152029503:68
6268 1F00017863001062:6D
6270 685742522F103778:41
6278 624F7865EB373402:E6
6280 E50365E297847060:1A
6288 2A048570012F0902:5E
6290 5F34E2AA24262F03:9B
6298 FDDF7963444D4D02:98
62A0 130360E29702B134:D6
62A8 2467073A0610682F:79
62B0 84532F0B37021303:60
62B8 60E297030002B134:C3
62C0 2467062802C22F07:B3
62C8 DA10682D5237785F:DF
62D0 F17963E0000000AA:57
62D8 E0E0E0AA40C040AA:34
62E0 40E000AA00E040AA:94
62E8 406040AA004000AA:74
62F0 A040A0AAA040A0AA:54
62F8 A040A0AAA040A0AA:54
6300 8560006170671E3A:75
6308 07751E70022D09DA:1C
6310 7508803A10750812:D6
6318 403A0A75089E3A05:DE
6320 7508125E74083420:BD
6328 84DBDA44D002005A:A9
6330 2F0205807022A06:59
6338 DB2447533761FF45:75
6340 24465337E4366711:86
6348 2905370000000707:73
6350 0700070202030202:19
6358 0602020700000200:13
6360 0502050502050502:1F
6368 0505020502050210:2A
6370 6021573410637157:47
6378 03FE75123A06C2C2:4C
6380 C22D08741211A680:B4
6388 34DB5B4444D87062:A3
6390 52DA11BE52024803:9A
6398 63E2978470032F03:05
63A0 02023411BC028F52:E8
63A8 020111B4520202 4:52
63B0 2400016608280300:BE
63B8 02F15C0292030478:62
63C0 63001063B4578034:95
63C8 DB5B44DB52F16705:04
63D0 11BC5742522F2611:1E
63D8 BE57425204 2F3B37:4E
63E0 0200340300750A3A:F2
63E8 04C22D06743A106D:23
63F0 3B52DA7430113A52:A8
63F8 FDDFE436673B2805:C5
6400 5B422C21673E2806:BD
6408 5B740A2C18673C28:E8
6410 055B432C18673D28:B3
6418 065B750A2C0F6724:A6
6420 29275B3767643A03:EA
6428 75642D492A037464:54
6430 2D4F02C50367E297:26
6438 E2AA025F3424262F:9A
6440 037863E0377860D8:A5
6448 7862771064590213:33
6450 52020934020F3410:E6
6458 60C7020B52106459:53
6460 5710637152786 6F:D7
6468 E436670D28050200:8D
6470 2C37673A28050201:34
6478 2C2F673D28050202:30
6480 2C27673C28050203:28
6488 2C1F673B28050204:20
6490 2C17673E28050205:1C
6498 2C0F67322805020 6:09
64A0 2C0767312 3D0207:3A
64A8 1064593457106 4B3:7F
64B0 521060C45B521064:A7
64B8 5957341063715278:92
64C0 636F5B4210645952:8E
64C8 0280344E802F032F:E5
64D0 791159577402522F:31
64D8 8402E0033FE2B586:C5
64E0 70502A048770012F:15
64E8 09795F7078627778:1A
64F0 61E779686E237862:94
64F8 7E786AF27968414D:C1
6500 4388DBDA75081300:10
6508 3A1175081340 A0B:60
6510 7508131E3A057508:6A
6518 135E740889DB598A:34
6520 DB0206DB45211065:99
6528 4752240567AA2802:FD
6530 3788700159876000:70
6538 6170671E3A07751E:2A
6540 70022D0986DB025E:69
6548 448A5967FF381486:5F
6550 631E073A09786569:11
6558 78656E2D32786569:F0
6560 2D3707247865852D:1E
6568 3E3402D22C0F8959:63
6570 348671402A037062:6A
6578 0507025A10658252:B1
6580 24D15A2F03830652:5C
6588 3753377862CE3410:AD
6590 60DF527964454D10:10
6598 6587025252118802:2D
65A0 3752000111C70207:6B
65A8 5202033411C50202:65
65B0 52020B3410608157:DB
65B8 34020E0361E29784:A5
65C0 70092F0302620327:39
65C8 7865001065B65742:A1
65D0 5211C5577408522F:7C
65D8 2411B65774065211:1F
65E0 C7577408522F3A37:8C
65E8 4D4D4D1065870255:3A
65F0 5211880247521066:FC
65F8 0F0213520001124:AC
6600 0203520209341122:C9
6608 026552020F3402C7:C7
6610 0360E2972434020 0:06
6618 0362E2978470042F:05
6620 0302950321786500:9B
6628 10660F5742521122:A3
6630 577403522F27110F:96
6638 57740252112457 4:1F
6640 03522F3D37F7F7F7:DD
6648 F7F7467275697473:6B
6650 2046696656C64732E:A5
6658 F7F7F7F7F7F84964:78
6660 656120616E642043:7C
6668 6861726163746572:4A
6670 2020202020202020:00
6678 2020202077617320:EB
6680 6D61646520627920:B2
6688 544F532E20F85072:FE
6690 6F6772616D656420:FF
6698 627920534 54B2E20:2C
66A0 2020202020F5F5F5:7F
66A8 F5F5F5F5F5F5F5F5:A8
66B0 F5F5F5F5F5F5F5F5:A8
66B8 F5F5F5F5F5F5F520:D3
66C0 2020202047697665:0B
66C8 2075702021212020:A7
66D0 202020F5F5F5F520:54
66D8 4C65742773207472:C5
66E0 7920616761696E20:B9
66E8 212020F5F5F5F5F5:2A
66F0 F5F5F5F5F5F5F5F5:A8
66F8 F5F5F5F5F5F5F5F5:A8
6700 F5F5F5F5F5F6F6F6:AB
6708 F6F6F6F6F6F6F6F6:B0
6710 F6F6F6F6F6F6F6F6:B0
6718 F6F6F6F6F6F62020:04
6720 20436F6E67726174:EE
6728 756C6174696F6E73:6F
6730 20212020F6F60054:C1
6738 7279206E65787420:EA
6740 7068617365205B37:C3
6748 355D2020F6F6F6F6:AA
6750 F6F6F6F6F6F6F6F6:B0
6758 F6F6F6F6F6F6F6F6:B0
6760 F6F6F6F6F6F5F6F7:B0
6768 F8F5F6F7F8F5F6F7:B4
6770 F8F5F6F7F8F5F6F7:B4
6778 F8F5F6F7F8F62054:3C
6780 68616E6B20796F75:1F
6788 2076657279206D75:E8
6790 63682020F5F7666F:CC
6798 7220736F6C76696E:2D
67A0 6720746869732047:A6
67A8 414D452EF6F8F5F6:DA
67B0 F7F8F5F6F7F8F5F6:B4
67B8 F7F8F5F6F7F8F5F6:B4
67C0 F7F8F5F6F7252525:40
67C8 2525252525252525:28
67D0 2525252525252525:28
67D8 2525252525202053:4C
67E0 656C656374207374:14
67E8 6172742070686173:13
67F0 652E202020202020:53
67F8 2020202020205B30:4B
6800 305D202020202020:4D
6808 2020202020252525:0F
6810 2525252525252525:28
6818 2525252525252525:28
6820 2525252525000301:BD
6828 2012040700081262:B9
6830 021210682E52112B:48
6838 0207523702007862:6E
6840 7E7864321060DF52:2D
6848 347868305B1061D1:E1
6850 527860D87861CA78:1D
6858 629F786830786277:62
6860 7862B510682F5710:9D
6868 61F0527861E7E436:7D
6870 671138C810682E67:85
6878 28280502012C2967:14
6880 36280502FF2C2167:18
6888 2E280502122C1967:1B
6890 30280502EE2C1167:F1
6898 3928080201786 27E:C4
68A0 2D50672A29373752:F7
68A8 10682B6701280502:3A
68B0 092C1367FF280502:DD
68B8 082C0B6712280502:E7
68C0 072C03020A528810:2C
68C8 682E55112F574459:1F
68D0 5211D65210602257:74
68D8 670028067 86A5C2D:00
68E0 7D6706283D10682D:F4
68E8 5743526700380678:09
68F0 6A5C2D901061D157:1C
68F8 6763280702037862:D8
6900 7E37423403007 50A:AD
6908 3A04C22D06743A10:F1
6910 674852DA74301147:D7
6918 52020278627E5B2D:36
6920 DC10682F55112E57:6E
6928 4559112F52106937:E0
6930 5210682B57106020:DC
6938 522DD78810682E55:D9
6940 112F57445952106 9:FF
6948 4C52106021571068:FE
6950 2A52796A9A4D1068:BE
6958 2967042805020 12C:F0
6960 1B6703280502FF2C:DF
6968 1367022805021222C:E9
6970 0B6705280502EE2C:C0
6978 032D59525510682E:D6
6980 57C7389D10682955:E9
6988 112F5744106699253:39
6990 1060335767003803:9C
6998 2D7810682F55112E:E0
69A0 5745112853112752:B2
69A8 112957112E52112B:5E
69B0 6701280502042C13:D4
69B8 67FF280502032C0B:CF
69C0 6712280502022C03:D9
69C8 0205528810682E55:DC
69D0 112F574459521069:FF
69D8 DC52106045571068:B2
69E0 2A526700282B1068:AE
69E8 2F55112E57451069:D8
69F0 F4531060210200 52:2C
69F8 10682F57106A0652:D0
6A00 10682B5710603352:EF
6A08 786A7F4D4D4D2D44:B9
6A10 106828571 12F5211:9A
6A18 2757112E52796863:53
6A20 10682F5511295744:D1
6A28 106A2E5310602D57:EF
6A30 10682652DB112A57:5D
6A38 4459670728047969:19
6A40 2110682657670039:B6
6A48 AE112F57106A5252:63
6A50 10603F020052786A:E5
6A58 8E7969211068 2F57:8F
6A60 106A6A5210682B57:30
6A68 1060215281068 2F:12
6A70 55112E5745106A7D:27
6A78 5302001060205210:47
6A80 682F55112E574510:D7
6A88 63715378636F1068:E9
6A90 2F57106371527863:97
6A98 6F3767007C6AAD10:B0
6AA0 682F55112E574511:D8
6AA8 2F5379686E34E960:4E
6AB0 E4B15B79695661B4:3D
6AB8 2A8C2A8C34973497:02
6AC0 3E9F34CB2AC52642:33
6AC8 3E9F349734973EB7:68
6AD0 45E852C045E83E6F:19
6AD8 125F6152DFE4B110:A8
6AE0 0000003E1F10682C:01
6AE8 57425267004E1629:DF
6AF0 183702B6036AE297:ED
6AF8 24DA24675F280237:49
6B00 10682C52DA106AE3:2D
6B08 52786AD8786AD82D:F3
6B10 1820BCD0B0DDE20D5:54
6B18 B7C0B62031393835:24
6B20 20F120313120F220:C5
6B28 3120F32020202020:E4
```

リスト3　Fruits Fields ハイ・スピード版 追加リスト

```
3F00 0007033823E2B502:FE
3F08 D734103F17235203:E9
3F10 61020EE2971060D8:32
3F18 57348470092F0388:42
3F20 0418880619030002:C8
3F28 078614103F175742:A0
3F30 522F23370361020E:4F
3F38 E29710609F573484:97
3F40 70092F03033702F8:DF
3F48 E2B5103F3C573403:B0
3F50 00020886142F0700:DA
3F58 0788041888061937:89
3F60 033702F8E2970272:21
3F68 3403000208841 42F:08
3F70 070202783F780220:5C
3F78 0370E2B502013400:41
3F80 1B0488180688190 3:69
3F88 00021B8414020134:EC
3F90 030102FD8614001D:BA
3F98 0488180688190300:4E
3FA0 021D8414030102FF:BC
3FA8 86142F1300070488:6F
3FB0 180688190305 2BF:88
3FB8 8615030002378414:6F
3FC0 2F42377860D82DC7:4C
3FC8 10609F52103FCA57:D1
3FD0 103F3C52793F3400:C9
3FD8 783F600220346B02:DA
3FE0 39032F0537000000:A7
```

リスト4　Fruits Fields ハイ・スピード版 変更リスト

```
61E8 1034103F67000002:FC

6220 02064453793FD8FE:2D

6850 527861CA783FC378:E7

6928 4559112F52103FCA:49
6930 5210682B57783FC8:CB
6938 2DD64D8810682E55:D3

69E8 2F55112E5745103F:AE
69F0 CA5323783FC84D4D:59

69F8 10682F57103FCA52:69
6A00 10682B57783FC84D:C6
6A08 786A7F7861E72D44:92

6A48 AE112F57103FCA52:B0

6A50 23783FC84D4D786A:1E

6A60 103FCA5210682B57:65
6A68 783FC84D4D10682F:C0
6A70 55112E5745103FCA:49

6A78 5323783FC84D4D10:9F
```

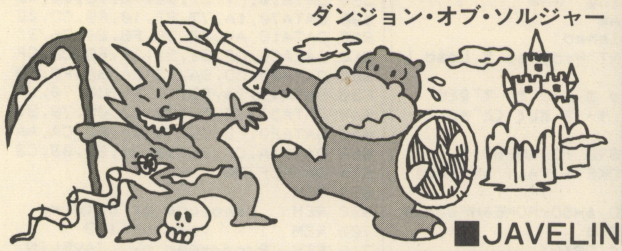

▶げっ！似ている．ザ・グッバイの「YES！YES!!YES!!!」のイントロと，「スペースハリアー」(©セガ)のBGM．
（BOMB BOMBもどき快調製作中の十円大仏）

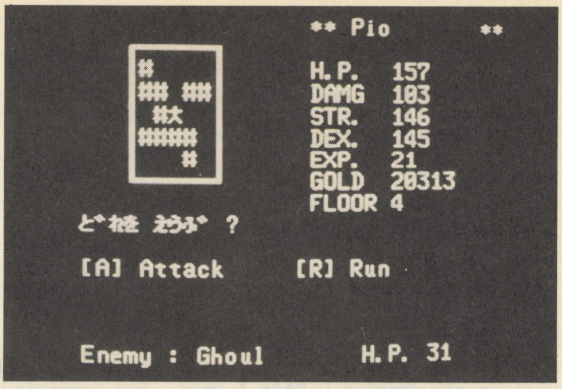
PC-6000シリーズ

N60-BASIC＋マシン語

Dungeons of Soldier

ダンジョン・オブ・ソルジャー





■JAVELIN

ここは陸の孤島ゼライト.200年も前に勇者によって殺された魔王サタンがふたたびよみがえった!! そして地下に迷宮を築き，怪物をつくり，島の人々を脅かした．それを見たあなたは勇敢にも立ちあがり，たった一人で魔王サタンにむかうのであった….

■プログラム・インフォメーション

モード ページ数	2 1
言語	N60-BASIC(2本) マシン語 E000～EDFF
面白さ 動き・操作性 サウンド	! ! ! → → ♪ ♪
編集部評	RPGとしてはよくできています．ダンジョンもよく考えてあっていい．スピードがもっと早ければよかったと思います．(YC)

入力方法

このプログラムはBASIC 2 本とマシン語1本でできています．リスト1，2，3の順にテープにセーブしてください．マシン語の入力にはI/Oフォーマットのモニタ(PiOモニタなど)を使用してください．

遊び方

キー操作(迷宮内)

カーソル・キー…移動

T…タイム・カウント．0から999までの数値を入力．

L…レベルを見る．

S…データ・セーブ

I…持ち物を見る．

D…薬を1つ飲む．

他のキーを押すと，コマンド・リストがでます．町に入ると，武器の店，盾の店，鎧の店，病院，交易所があります．このときLで町を出ます．あとは画面に出る説明に従って実行します．Lで店を出ることができます．

マップ

16×16の地下10階まであります．地上は町です．自分を中心に5×5の範囲を見ることができます．奥深くいくほど，モンスターも強くなるし，罠も多くなるのでマップはしっかり書いた方が良いでしょう．

持ち物

武器，盾，鎧は1つしか持てません．もし持っているのに買ったり拾ったりすると，今まで持っていたものが無くなりますので注意してください．

なお，交易所では店にあるものしか売ることができません．薬は最高10個まで持てます．

特殊なアイテムもありますので，それをどう使うかは自分で調べましょう．

状態

いつも画面の右上に上から名前，生命力(H.P)，ダメージ(DAMG)，攻撃力(STR)，敏捷性(DEX)，経験値(EXP)，所持金(GOLD)，迷宮内にいるときの階(FLOOR)となっています．町にいるときでもFLOORは1になっていますが，まー許してやってください．

レベル・アップ

EXPの値が一定以上になるとレベル・アップして，生命力，攻撃力，敏捷性が上がります．

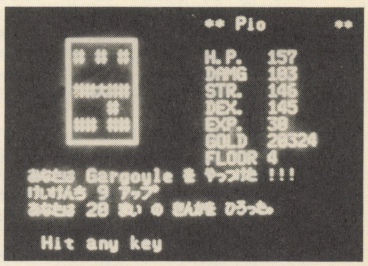
プログラムについて

はっきり言ってとんでもないプログラムです．一年前に作ったものをシェイプ・アップしてここまでこぎつけました．

表 アドレス・マップ

アドレス	内容
E000～E079	武器データ
E07A～E0B9	盾データ
E0BA～E107	鎧データ
E108～E26F	モンスター
E270～E297	未使用
E298～E2AF	特殊アイテム
E2B0～EA7F	マップ・データ
EA80～EA87	メッセージ表示
EA88～EDE7	メッセージ・データ

やったっ!!



その当時のプログラムはオールBASICでDATA文とムダのかたまりでした．"DATA文のないロールプレイを"というスローガンと共に2か月間頑張った末，このようなプログラムとなりました．マシン語はEA80Hからの7バイト以外はモンスターや持ち物やメッセージのデータです．

最後に

P6でもロール・プレイング・ゲームは作れるんだ．しかし，私はあえて"Tiny"を入れておく．なぜならロール・プレイとよぶにはあまりにも規模が小さすぎるからだ!

今度ゲームをつくるときはアドベンチャーがいいな．さあ，頑張るぞ!!

PiO

リスト1 Dungeons of Soldier BASICリストI

```
10 SCREEN 1,1,1:COLOR 1,1,1:CONS
OLE 0,16,0,0:CLS
20 CLEAR 300,&HDFFF:OUT &HC8,255
30 PRINT"1.Make a character"
40 PRINT"2.Main program load"
50 GOSUB520
60 IF I$="1" THEN 90
70 IF I$="2" THEN 420
80 GOTO 50
90 PRINT:PRINT"*** Make a charac
ter ***"
100 PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ の なまえ を 9 もじ" いないで" いれて くだ"さい."
110 INPUT NA$
120 IF LEN(NA$)>9 OR NA$="" THEN
 100
130 IF LEN(NA$)=9 THEN 170
140 FOR I=1 TO 9-LEN(NA$)
150 NA$=NA$+" "
160 NEXT
```

▶僕はふと思いました．PiOを読んでおられる方々のペンネームは，それぞれ何を参考に命名されたのですか？どうかPiO誌上にてお教えください．ちなみに僕は小・中学校時代の「あだ名」を足して－α(マイナスアルファ)して"HANN-AZY"とつけたのですが．

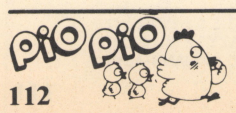
(みんなおせーて!のHANN-AZY)

リスト1　Dungeons of Soldier　マシン語リストI

```
170 PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰの なまえは ''NA$"'' て
"す。"
180 PRINT"いいで"すか (Y/N)?"
190 GOSUB 520
200 IF I$="Y" OR I$="y" OR I$="ん
" THEN 230
210 IF I$="N" OR I$="n" OR I$="み
" THEN RUN
220 GOTO 190
230 A$="":C$=" 0"
240 FOR I=0 TO 2
250 A$=A$+STR$(INT(RND(1)*8)+10)
260 NEXT
270 A$=A$+" 0 0 3 3 1"
280 FOR I=0 TO 10
290 A$=A$+C$
300 NEXT
310 A$=A$+STR$(INT(RND(1)*50)+50
)+" 0 "
320 PRINT"Cassette に Data を Save
します。"
330 PRINT"Tape の ようい が" で"きたら"
340 PRINT"なにか ｷｰ を おして くだ"さい。"
350 GOSUB 520
360 OUT &HB0,12
370 FOR I=0 TO 999:NEXT
380 PRINT#-1,NA$
390 PRINT"Saving "NA$
400 PRINT#-1,A$
410 PRINT"Finished"
420 PRINT:PRINT"Program を Load し
ます。"
430 PRINT"Tape の ようい が" で"きたら"
440 PRINT"なにか ｷｰ を おして くだ"さい。"
450 GOSUB 520
460 FOR I=&HF878 TO &HF8D1
470 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$)
480 NEXT
490 POKE&HFB8D,&H5D:POKE&HFB8E,&
HFB:POKE&HFA32,4
500 EXEC&HF87C:PRINT
510 CLOAD
520 EXEC&H1058
530 I$=INKEY$:I=RND(1)
540 IF I$="" THEN 530
550 RETURN
560 DATA1A,C3,06,1B,CD,9A,25,06
570 DATA05,CD,70,1A,FE,AF,20,F7
580 DATA10,F7,21,32,F8,06,06,CD
590 DATA70,1A,77,23,10,F9,CD,06
600 DATA1B,AF,32,38,F8,21,76,25
610 DATACD,CF,30,21,36,F8,CD,CF
620 DATA30,CD,9A,25,2A,32,F8,ED
630 DATA4B,34,F8,1E,00,CD,70,1A
640 DATA57,83,5F,72,23,0B,78,B1
650 DATA20,F3,CD,70,1A,BB,CA,AA
660 DATA1A,CD,06,1B,21,85,03,C3
670 DATACF,30
680 REM
690 REM   Dangeons of Soldier
700 REM        Version 1.3
710 REM  Programed by  JAVELIN
```

リスト2　Dungeons of Soldier　マシン語リスト

```
E000:4E 6F 74 68 69 6E 67 FF:D6
E008:00 00 44 61 67 67 65 72:4A
E010:FF 02 01 43 6C 75 62 FF:87
E018:04 02 53 69 63 6B 6C 65:61
E020:FF 06 04 53 6D 61 6C 6C:02
E028:20 53 77 6F 72 64 FF 08:36
E030:08 48 61 6C 62 65 72 64:BA
E038:FF 0C 10 42 72 6F 61 64:03
E040:20 53 77 6F 72 64 FF 10:3E
E048:20 53 63 79 74 68 65 FF:8F
E050:14 40 42 61 74 74 6C 65:B0
E058:20 41 78 65 FF 18 80 53:28
E060:75 70 65 72 20 53 77 6F:15
E068:72 64 FF 20 FF 48 6F 6C:17
E070:79 20 53 77 6F 72 64 FF:A7
E078:30 00 4E 6F 74 68 69 6E:A0
--------------------------------
Sum: 7B 3B 91 0B AD 1B DB 20:15

E080:67 FF 00 00 53 6D 61 6C:F3
E088:6C 20 53 68 69 65 6C 64:E5
E090:FF 04 06 4D 65 64 69 75:FD
E098:6D 20 53 68 69 65 6C 64:E6
E0A0:FF 10 40 4C 61 72 67 65:3A
E0A8:20 53 68 69 65 6C 64 FF:78
E0B0:18 FF 41 65 67 69 73 FF:FF
E0B8:20 00 4E 6F 74 68 69 6E:90
E0C0:67 FF 00 00 51 75 69 6C:01
E0C8:74 FF 02 01 4C 65 61 74:FC
E0D0:68 65 72 FF 04 06 43 68:F3
E0D8:61 69 6E FF 06 0C 48 61:F2
E0E0:6C 66 20 50 6C 61 74 65:E8
E0E8:FF 09 40 46 75 6C 6C 20:FB
E0F0:50 6C 61 74 65 FF 0C 80:81
E0F8:4D 65 74 61 6C 69 63 20:DF
--------------------------------
Sum: 42 B1 FA 10 84 6B ED 48:21

E100:50 6C 61 74 65 FF 12 00:07
E108:42 61 74 FF 03 05 0B 0B:34
E110:53 6E 61 6B 65 FF 04 06:FB
E118:0C 0C 52 61 74 FF 05 07:4A
E120:0D 0D 4B 6F 62 6F 6C 64:75
E128:FF 07 08 10 10 4C 69 6F:52
E130:6E FF 08 08 11 11 53 6C:5E
E138:69 6D 65 FF 09 07 12 12:6E
E140:47 6F 62 6C 69 6E FF 0C:66
E148:09 17 17 44 77 61 72 66:2B
E150:FF 0F 0A 18 18 4F 72 63:6C
E158:FF 10 0C 19 19 5A 6F 6D:83
E160:62 69 65 FF 14 0F 1E 1E:8E
E168:47 61 72 67 6F 79 6C 65:3A
E170:FF 19 14 20 20 47 68 6F:8A
E178:75 6C FF 1A 16 22 22 42:96
--------------------------------
Sum: 3F BB C1 46 97 3E C6 DF:7B

E180:61 73 69 6C 69 73 6B FF:EF
E188:1B 17 28 28 4D 61 6D 6D:0A
E190:79 FF 1C 19 2A 2A 52 6F:C2
E198:70 65 72 FF 1E 1B 2C 2C:D7
E1A0:47 68 6F 73 74 FF 1E 1E:40
E1A8:32 32 56 61 6D 70 69 72:D3
E1B0:65 FF 20 1E 34 34 4F 67:C0
E1B8:72 65 FF 23 20 37 37 44:CB
E1C0:65 76 69 6C FF 23 14 41:27
E1C8:41 47 6F 72 67 6F 6E FF:AC
E1D0:25 25 44 44 53 6B 65 6C:61
E1D8:74 65 FF 26 1E 46 46 4D:F5
E1E0:69 6E 6F 74 61 75 72 FF:01
E1E8:28 26 4B 4B 57 65 72 77:89
E1F0:6F 6C 66 FF 2A 28 4E 4E:2E
E1F8:54 72 6F 6C 6C FF 2D 2D:66
--------------------------------
Sum: 48 A5 AD 33 58 37 EF 2C:77

E200:50 50 47 72 69 66 66 69:F7
E208:6E FF 2F 2F 57 57 43 65:21
E210:72 62 65 72 75 73 FF 30:C2
E218:30 5A 5A 43 79 63 6C 6F:DE
E220:70 73 FF 32 32 5D 5D 41:41
E228:73 75 72 61 FF 34 34 64:86
E230:64 48 79 64 72 61 FF 37:92
E238:37 69 69 43 68 69 6D 65:EF
E240:72 61 FF 39 39 6E 6E 44:64
E248:65 6D 6F 6E FF 32 32 50:62
E250:50 47 69 61 6E 74 FF 46:88
E258:46 64 64 44 72 61 67 6F:FB
E260:6E FF 50 64 78 78 53 61:C5
E268:74 61 6E FF 64 C8 96 96:9A
E270:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E278:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: 2D 7D 81 3F AD A3 00 EE:A8

E280:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E288:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E290:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E298:47 6F 6C 64 65 6E 20 6B:E4
E2A0:65 79 FF 43 72 6F 73 73:E7
E2A8:FF 41 6D 75 6C 65 74 FF:66
E2B0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E2B8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E2C0:00 00 00 00 00 1F FF FF:1D
E2C8:F0 FF F0 3F FF 00 00 F0:0D
E2D0:00 F0 F0 F0 F0 00 0F 00:CF
E2D8:00 F0 FF F0 F0 F0 FF FF:BD
E2E0:FF 00 00 F0 F0 F0 F0 F0:AF
E2E8:F0 00 00 00 00 FF F0 FF:DE
E2F0:F0 F0 FF FF FF 00 00 00:DD
E2F8:00 00 F0 F0 00 0F 0F 00:FE
--------------------------------
Sum: 7A F8 A6 1A 11 4F 03 BA:4F

E300:00 FF FF FF FF F0 FF FF:EA
E308:0F 00 00 F0 00 00 00 00:FF
E310:F0 00 00 00 00 FF FF FF:ED
E318:FF FF FF FF FF 00 00 F0:EB
E320:00 0F 00 00 00 00 0F 00:1E
E328:00 FF FF FF 0F FF FF FF:09
E330:0F 00 00 F0 00 0F 0F 0F:2C
E338:0F 0F 0F 00 00 F0 00 0F:2C
E340:0F 0F 0F 0F 0F 00 00 FF:4A
E348:FF FF FF FF 0F FF FF 00:09
E350:00 F0 00 0F 00 00 0F 00:0E
E358:0F 00 00 FF FF FF 05 FF:10
E360:FF FF FF 00 00 00 00 00:FD
E368:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E370:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E378:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: 38 18 19 F9 2A EB 2E 09:AE

E380:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E388:00 00 00 00 00 FF FF FF:FD
E390:FF 05 FF FF FF 00 00 F0:F1
E398:00 0F 0F 00 00 00 0F 00:2D
E3A0:00 FF FF FF 0F 0F FF FF:19
E3A8:FF 00 00 F0 00 0F FF FF:FC
E3B0:00 00 00 00 00 F0 03 0F:02
E3B8:00 0F 00 00 00 00 00 F0:FF
E3C0:0F 0F FF 0F FF FF FF 00:29
E3C8:00 F0 0F 0F 0F 00 00 00:1D
E3D0:0F 00 00 FF FF 0F 0F FF:2A
E3D8:FF FF FF 00 00 00 00 0F:0C
E3E0:00 00 00 00 0F 00 00 FF:0E
E3E8:FF FF FF FF FF FF FF 00:F9
E3F0:00 F0 0F 00 0F 00 00 F0:FE
E3F8:00 00 00 F0 0F 00 0F 0F:1D
--------------------------------
Sum: 1A 0F 28 FA 47 1A 2B F8:CF

E400:FF FF FF 00 00 FF FF FF:FA
E408:FF 0F 00 F0 0F 00 00 F0:FD
E410:00 0F 0F 0F FF 6F FF 00:9A
E418:00 F0 00 0F 0F 0F 00 F0:0D
E420:0F 00 00 FF FF FF 04 FF:0F
E428:FF FF FF 00 00 00 00 00:FD
E430:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E438:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E440:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E448:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E450:00 00 00 00 00 FF FF FF:FD
E458:FF 04 0F FF FF 00 00 F0:00
E460:0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 00:69
E468:00 F0 0F 0F 0F 0F 0F 0F:4A
E470:0F 00 00 F0 0F 0F 0F 0F:3B
E478:0F 0F 0F 00 00 F0 0F 0F:3B
--------------------------------
Sum: 38 1E 49 1A 48 98 3D FA:D0

E480:0F 0F 0F 0F 0F 00 00 F0:3B
E488:0F 0F 0F FF FF 0F 0F 00:49
E490:00 F0 0F 0F 00 00 00 0F:1D
E498:0F 00 00 F0 0F 0F FF FF:1B
E4A0:FF 0F 0F 00 00 F0 0F 00:1C
E4A8:00 00 0F 0F 0F 00 00 F0:1D
E4B0:0F 0F FF FF FF 0F 0F 00:39
E4B8:00 F0 0F 0F 00 00 00 0F:1D
E4C0:0F 00 00 F0 0F 0F FF FF:1B
E4C8:FF 0F 0F 00 00 F0 0F 00:1C
E4D0:00 00 0F 0F 0F 00 00 F0:1D
E4D8:0F 05 FF FF FF 0F 0F 00:2F
```



▶はっきり言って，PC-1350用のチェンジャーマークⅡは，燃えますね．ミサイルや，HYPER BEAMを取って，最強になったと思いきや，下から来たタンクにやられるというしまつです．さらには，3面で上空にタコが出現するのですが，これが，X座標が重なると，落ちて来るというくせ者．そして，倒すには，ミサイルかHYPMRでなければならないというものです．ちなみに，私の記録は5面まで行って4機残っていました(学校でやったものだから，時間がなくて続きができなかった)．

```
E4E0:00 F0 0F 00 00 00 00 0F:0E
E4E8:0F 00 00 FF FF 03 FF FF:0E
E4F0:FF FF 0F 00 00 00 00 00:0D
E4F8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: 66 1F 94 27 47 2E 48 FA:F7

E500:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E508:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E510:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E518:00 00 00 00 00 FF FF F3:F1
E520:0F FF FF FF FF 00 00 F0:FB
E528:00 00 0F 00 00 00 0F 00:1E
E530:00 FF FF FF 0F 0F FF FF:19
E538:FF 00 00 F0 06 0F 0F 0F:22
E540:00 60 0F 00 00 F0 06 0F:74
E548:0F 0F 00 60 0F 00 00 FF:8C
E550:FF FF 05 0F FF FF FF 00:0F
E558:00 00 00 F0 00 00 F0 00:E0
E560:00 00 00 FF FF F0 FF F0:DD
E568:FF FF FF 00 00 F0 F0 F0:CD
E570:0F 00 00 F0 0F 00 00 F0:FE
E578:F0 F0 FF FF F0 F0 0F 00:CD
--------------------------------
Sum: 1A 5B 1F 3B 20 DC 0F CF:A9

E580:00 F0 F0 F0 00 F0 00 F0:B0
E588:0F 00 00 FF FF FF FF FF:0A
E590:FF FF FF 00 00 F0 0F 00:FC
E598:00 F0 F0 0F 0F 00 00 FF:FD
E5A0:FF 04 FF F0 FF 0F 0F 00:0F
E5A8:00 F0 0F 00 00 F0 0F 0F:0D
E5B0:0F 00 00 FF FF FF FF FF:0A
E5B8:FF FF FF 00 00 00 00 00:FD
E5C0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E5C8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E5D0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E5D8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E5E0:00 00 00 00 00 FF FF FF:FD
E5E8:FF FF FF FF FF 00 00 F0:EB
E5F0:F0 00 00 00 00 60 0F 00:5F
E5F8:00 F0 F0 FF FF FF F0 FF:CC
--------------------------------
Sum: 0A C1 DB EB 0A 3B 29 EA:E9

E600:FF 00 00 F0 F0 F0 0F 00:DE
E608:F2 F0 0F 00 00 F0 F0 F0:C1
E610:0F 00 F0 FF FF 00 00 F0:ED
E618:F0 FF F4 FF F0 F0 0F 00:D1
E620:00 F0 F0 F0 0F 00 F0 FF:CE
E628:FF 00 00 F0 F2 F0 0F 00:E0
E630:F0 F0 0F 00 00 F0 F0 FF:CE
E638:FF FF F0 FF FF 00 00 F0:DC
E640:F0 00 00 00 00 60 0F 00:5F
E648:00 30 F2 F0 FF F0 F0 FF:F0
E650:FF 00 00 00 00 FF F0 FF:ED
E658:F0 F0 06 00 00 FF FF F0:D4
E660:00 00 FF FF FF 00 00 F0:ED
E668:00 06 FF F6 00 00 0F 00:0A
E670:00 20 6F FF F5 FF FF 60:E1
E678:0F 00 00 FF FF F6 FF F6:F8
--------------------------------
Sum: CC 14 47 B0 D1 F3 F8 02:95

E680:FF FF F6 00 00 00 00 00:F4
E688:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E690:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E698:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E6A0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E6A8:00 00 00 00 00 FF FF FF:FD
E6B0:FF FF FF FF FF 00 00 F0:EB
E6B8:00 00 00 00 00 00 0F 00:0F
E6C0:00 F0 FF FF FF FF FF FF:EA
E6C8:0F 00 00 F0 F0 0F 00 F0:EE
E6D0:0F 0F 0F 00 00 F0 F0 0F:1C
E6D8:00 F0 0F 0F 0F 00 00 F0:0D
E6E0:FF FF FF F3 FF FF 0F 00:FD
E6E8:00 F0 F0 F0 0F 00 F0 0F:DE
E6F0:0F 00 00 F0 F0 F0 0F 00:EE
E6F8:F0 0F 0F 00 00 F0 FF FF:FC
--------------------------------
Sum: 1A EB 10 D0 FB DC 0A EB:B1

E700:FF FF FF FF 0F 00 00 F0:FB
E708:F0 0F 00 F0 0F 0F 0F 00:1C
E710:00 F0 50 0F 00 F0 0F FF:4D
E718:0F 00 00 F0 FF FF 00 F0:ED
E720:0F 0F 0F 00 00 F0 F0 0F:1C
E728:FF FF FF FF 0F 00 00 F0:FB
E730:F0 0F 0F 0F 0F 0F 0F 00:4A
E738:00 F0 F0 0F 04 0F 0F 0F:20
E740:0F 00 00 50 FF FF FF FF:5B
E748:FF FF 05 00 00 00 00 00:03
E750:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E758:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E760:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E768:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E770:00 00 00 00 00 70 FF FF:6E
E778:FF FF 06 FF FF 00 00 F0:F2
--------------------------------
Sum: 09 09 67 5A 3D 7B 2A DB:90

E780:F0 00 00 0F 00 00 0F 00:0E
E788:00 F0 F0 60 6F FF FF FF:AC
E790:FF 00 00 F0 F0 F0 00 0F:DE
E798:00 00 0F 00 00 F2 F0 FF:F0
E7A0:FF FF 03 FF FF 00 00 F0:EF
E7A8:00 F0 00 0F 00 00 0F 00:0E
E7B0:00 F0 FF F0 4F FF FF FF:2B
E7B8:FF 00 00 F0 00 00 00 0F:FE
E7C0:00 00 0F 00 00 F0 6F FF:6D
E7C8:FF FF 06 FF FF 00 00 F0:F2
E7D0:00 00 00 00 00 00 0F 00:0F
E7D8:00 F0 4F F0 FF FF FF 0F:3B
E7E0:FF 00 00 F0 F0 F0 F0 00:BF
E7E8:0F 0F 00 00 00 F0 F0 F0:EE
E7F0:FF FF 0F 0F 05 00 00 F0:11
E7F8:F0 F0 F0 0F FF 0F 0F 00:FC
--------------------------------
Sum: E9 BC 64 4A 9F BE 78 E9:11

E800:00 F0 F0 F0 F0 0F 0F 0F:ED
E808:0F 00 00 40 F0 FF FF FF:3C
E810:0F FF 04 00 00 00 00 00:12
E818:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E820:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E828:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E830:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E838:00 00 00 00 00 FF F5 0F:03
E840:FF FF FF FF FF 00 00 20:1B
E848:00 06 00 0F 00 06 0F 00:2A
E850:00 70 FF FF 6F FF 2F FF:0A
E858:0F 00 00 F0 0F 0F 0F 00:2C
E860:0F 0F 0F 00 00 F0 FF 0F:2B
E868:0F 0F FF 0F FF 00 00 F0:1B
E870:0F 0F 0F 02 00 00 00 00:2F
E878:00 F2 FF 0F FF 0F 0F 2F:4C
--------------------------------
Sum: 59 83 0E 4D 5B 20 5E 6A:7A

E880:26 00 00 F0 0F 0F 0F 02:45
E888:22 02 02 00 00 F6 6F 0F:9A
E890:FF 0F 26 0F 2F 00 00 00:72
E898:00 00 02 00 00 00 0F 00:11
E8A0:00 FF FF FF FF FF FF FF:F9
E8A8:FF 00 00 06 0F 06 06 2F:4F
E8B0:0F 0F 00 00 00 62 62 62:44
E8B8:60 30 60 60 04 00 00 2F:83
E8C0:0F 26 0F 06 0F 26 0F 00:8E
E8C8:00 F2 F0 F0 F0 F0 F0 F0:92
E8D0:0F 00 00 FF FF FF FF FF:0A
E8D8:FF FF FF 00 00 00 00 00:FD
E8E0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E8E8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E8F0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E8F8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: D2 66 87 59 4E 81 F2 BF:98

E900:00 00 00 00 00 FF F4 0F:02
E908:2F FF FF FF FF 00 00 F0:1B
E910:00 0F 22 00 00 00 02 00:33
E918:00 FF FF FF 06 66 FF FF:67
E920:FF 00 00 F0 00 00 02 00:F1
E928:20 00 00 00 00 FF FF FF:1D
E930:06 66 FF FF FF 00 00 F0:59
E938:00 00 00 00 00 00 0F 00:0F
E940:00 FF FF FF FF FF FF FF:F9
E948:0F 00 00 F0 00 00 00 00:FF
E950:00 0F 0F 00 00 FF FF FF:1B
E958:FF FF FF 0F 0F 00 00 F0:0B
E960:00 00 00 00 00 00 0F 0F:1E
E968:00 FF FF FF FF FF FF 0F:09
E970:0F 00 00 F0 00 00 00 00:FF
E978:0F 0F 0F 00 00 F0 FF F9:15
--------------------------------
Sum: 80 8E 3A DA 11 60 10 E3:86

E980:FF F9 00 0F 0F 00 00 F0:06
E988:F0 0F 0F 0F 04 09 03 00:2D
E990:00 F0 F0 0F 0F 0F 0F 00:1C
E998:00 00 00 FF FF F9 FF F9:EF
E9A0:0F FF 75 00 00 00 00 00:83
E9A8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E9B0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E9B8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E9C0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
E9C8:00 00 00 00 00 80 70 02:F2
E9D0:02 22 00 00 00 00 00 F0:14
E9D8:00 2F 0F 0F FF 06 F6 00:48
E9E0:00 FF F0 2F 0F 06 0F 0F:51
E9E8:2F 00 00 FF F0 2F 0F 00:5C
E9F0:0F 0F 0F 00 00 F3 F0 2F:3F
E9F8:0F 0F FF 0F 0F 00 00 FF:3A
--------------------------------
Sum: 4D 65 81 78 2E BF 85 18:35

EA00:F0 0F FF 0F 00 0F 0F 00:2B
EA08:00 00 22 22 00 0F FF FF:51
EA10:0F 00 00 00 00 00 00 00:0F
EA18:00 02 0F 00 00 00 22 22:55
EA20:22 22 22 20 2F 00 00 6F:24
EA28:F6 F6 F6 F6 F6 FF F6 00:C3
EA30:00 02 00 00 00 00 00 00:02
EA38:00 00 00 62 22 66 66 66:B6
EA40:00 22 22 00 00 66 62 62:6E
EA48:22 26 02 20 02 00 00 62:CE
EA50:62 66 66 66 02 02 22 00:BA
EA58:00 62 62 F2 22 26 02 02:02
EA60:00 00 00 62 66 66 66 2F:C3
EA68:22 02 24 00 00 00 00 00:48
EA70:00 00 00 00 00 00 00 00:00
EA78:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: BD 3D 58 83 D3 77 78 EB:82

EA80:21 00 00 CD CF 30 C9 00:B6
EA88:A2 9A 9A E6 20 97 E0 F3:46
EA90:E9 EA 20 96 92 E0 DE FD:D6
EA98:86 20 F0 F9 9A E4 96 DE:81
EAA0:20 E3 DE 97 F9 A3 00 A2:B6
EAA8:43 72 6F 73 73 20 86 20:D0
EAB0:9B 96 DE 9E A3 00 A2 48:3A
EAB8:6F 6C 79 20 53 77 6F 72:1F
EAC0:64 20 E3 DE E5 99 FA EA:A7
EAC8:DE 20 53 61 74 61 6E 20:15
EAD0:EA 20 E0 95 9E E5 92 A1:35
EAD8:A3 00 A2 41 6D 75 6C 65:39
EAE0:74 20 96 DE 20 91 95 98:E6
EAE8:20 96 96 DE F4 98 E4 97:31
EAF0:20 9F FA EA 20 E4 9B DE:20
EAF8:9B FA E0 20 F3 FD 96 DE:F9
--------------------------------
Sum: BD AA 0C E5 08 23 C4 45:8C

EB00:20 EB F7 98 9A E4 86 20:BE
EB08:92 F0 9D F9 A1 A3 00 A2:FE
EB10:37 31 39 33 32 36 34 38:A8
EB18:35 A3 00 A2 41 42 4C 45:8E
EB20:52 57 41 4C 4B A3 00 42:66
EB28:52 45 41 4B 57 41 4C 4C:53
EB30:00 EB 96 DE 9C 96 DE FC:6B
EB38:E9 20 96 ED DE E6 A4 20:14
EB40:A2 9C DE 8D F3 FD 20 86:3F
EB48:20 E4 E5 94 F6 A3 20 E4:1A
EB50:20 97 9B DE EF FA E3 92:8E
EB58:F9 A1 00 93 FC 91 87 87:C8
EB60:20 21 21 20 20 EA E8 96:0A
EB68:94 9B FA E0 20 21 21 00:6B
EB70:9F FA EE E4 DE 20 91 EF:E9
EB78:98 20 53 61 74 61 6E 20:CF
--------------------------------
```

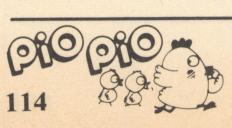
(最近，1460も買ったけど，1450と内部ROMやVRAMの互換性がなくて，なげいている わははのは)

リスト2　Dungeons of Soldier　マシン語リスト

```
Sum: 71 E4 35 9F 30 16 86 11:06

EB80:E6 EA 20 91 94 E5 92 E9:75
EB88:E0 DE F6 2E 2E 2E 00 96:D4
EB90:ED DE 96 DE 20 98 E0 DE:B5
EB98:99 E1 8F E0 20 21 21 21:6C
EBA0:00 EA 8F EA 8F EA 8F 2E:99
EBA8:2E 2E 2E 20 9F E9 E3 92:A7
EBB0:E4 DE E3 DE 20 FC E0 9C:1B
EBB8:E6 20 96 E3 F9 E4 E3 DE:1D
EBC0:F3 20 95 F3 8F E3 20 92:BF
EBC8:F9 E9 96 20 21 21 00 9A:74
EBD0:9A E6 20 47 6F 6C 64 65:8B
EBD8:6E 20 6B 65 79 20 96 DE:6B
EBE0:20 95 E1 E3 92 F9 A1 00:A5
EBE8:E3 E6 20 92 FA EF 9D 96:97
EBF0:20 28 59 2F 4E 29 3F 00:86
EBF8:9A 9A E6 20 53 61 74 61:C3
--------------------------------
Sum: F5 E9 67 CB 0E 81 D3 1E:90

EC00:6E 27 73 20 42 72 61 63:A0
EC08:65 6C 65 74 20 96 DE 20:5E
EC10:91 F9 A1 00 93 E3 DE E6:65
EC18:20 96 99 E3 20 F0 EF 9D:CE
EC20:96 20 28 59 2F 4E 29 3F:1C
EC28:00 53 61 74 61 6E 73 27:91
EC30:20 42 72 61 63 65 6C 65:CE
EC38:74 20 EA 20 97 94 E3 20:CC
EC40:9C EF 8F E0 A1 00 9E DE:17
EC48:FD 9C FD E9 20 E1 96 F7:0D
EC50:96 DE 20 E7 99 F9 F6 93:96
EC58:E5 20 96 FD 96 98 86 20:6C
EC60:95 EE DE 94 E0 A1 00 9A:10
EC68:9A E6 20 42 6F 78 20 96:7F
EC70:DE 20 91 F9 A1 00 91 99:53
EC78:E3 20 F0 EF 9D 96 20 28:5D
--------------------------------
Sum: B2 94 B8 30 1C B1 78 6A:DD

EC80:59 2F 4E 29 3F 00 91 E5:B4
EC88:E0 EA 20 47 6F 6C 64 65:D5
EC90:6E 20 6B 65 79 20 86 20:9D
EC98:E2 96 8F E3 20 42 6F 78:33
ECA0:20 86 20 91 99 E0 00 E5:B5
ECA8:96 E6 20 43 72 6F 73 73:A6
ECB0:20 96 DE 20 91 F9 A1 00:DF
ECB8:96 97 DE 96 DE 20 96 96:CB
ECC0:8F E3 92 E3 20 91 99 F7:28
ECC8:FA E5 92 A1 00 96 ED DE:73
ECD0:E6 20 9C DE 8D 93 9C DE:1A
ECD8:96 DE E0 E9 20 98 EE DE:C1
ECE0:F0 96 DE 20 91 F9 A1 00:AF
ECE8:E5 E6 96 20 92 FA E3 20:10
ECF0:F0 EF 9D 96 20 28 59 2F:E2
ECF8:4E 29 3F 00 9F FA E6 20:55
--------------------------------
Sum: 0D C2 54 63 70 9D 67 D0:CA

ED00:91 93 20 92 FA F9 F3 E9:A5
ED08:96 DE 20 E5 92 A1 00 43:EF
ED10:72 6F 73 73 20 86 20 92:1F
ED18:FA E3 20 F0 EF 9D 96 20:2F
ED20:28 59 2F 4E 29 3F 00 91:F7
ED28:E5 E0 EA 20 43 72 6F 73:66
ED30:73 20 86 20 92 FA E3 F0:98
ED38:E0 A1 00 9D F9 E4 20 96:B1
ED40:ED DE E9 20 92 E1 EC DE:11
ED48:96 DE 20 98 9D DE FA E0:81
ED50:DE 9C 20 9F 9A 96 F7 20:80
ED58:41 6D 75 6C 65 74 20 96:1E
ED60:DE 20 E3 DE E3 97 E0 A1:BA
ED68:00 41 6D 75 6C 65 74 20:88
ED70:86 20 E3 E6 20 92 FA EF:0A
ED78:9D 96 20 28 59 2F 4E 29:7A
--------------------------------
Sum: 96 99 63 29 88 D2 B4 B5:7E

ED80:3F 00 41 6D 75 6C 65 74:A7
ED88:20 96 DE 20 91 96 98 20:93
ED90:EB 96 8F E0 A1 00 41 6D:3F
ED98:75 6C 65 74 20 96 DE 20:6E
EDA0:91 95 98 20 EB 96 8F E0:CE
EDA8:A1 00 41 6D 75 6C 65 74:09
EDB0:20 96 DE 20 EF EC DE 9C:09
EDB8:98 20 EB 96 8F E0 A1 00:49
EDC0:9F E9 E4 97 20 97 F0 EA:94
EDC8:20 98 93 96 FD 86 20 E4:68
EDD0:EB DE 9A 94 A4 20 ED DE:86
EDD8:E2 E9 EA DE 9C 8E E6 20:C3
EDE0:92 E4 DE 93 9C E0 A1 00:04
EDE8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
EDF0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
EDF8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: C7 0F 8E 56 9E 11 13 DD:59
```

リスト3　Dungeons of Soldier　BASICリスト

```
10 SCREEN1:COLOR1,1,1:CONSOLE0,16,0,0:CLS:CONSOLE9,7:CLEAR3000
20 DIMA(20),B$(10),B1(10),B2(10),C$(4),C1(4),C2(4),D$(6),D1(6),D2(6)
30 DIME$(33),E0(33),E1(33),E2(33),E3(33),MA$(20),Z$(4),Z(20,20),F$(3)
40 TT=200:GOSUB5390:GOSUB1140:GOSUB3280:GOSUB1220
50 GOSUB3530
60 GOSUB3490:GOSUB3460
70 GOTO3660
80 PRINT:PRINT"Command ==> _"CHR$(29);
90 Q=1:T=0:GOSUB900
100 IFI$=CHR$(28)THENPRINT"East.":T=2
110 IFI$=CHR$(29)THENPRINT"West.":T=4
120 IFI$=CHR$(30)THENPRINT"North.":T=1
130 IFI$=CHR$(31)THENPRINT"South.":T=3
140 IFI$="T"ORI$="t"THEN1020
150 IFI$="S"ORI$="s"THEN1560
160 IFI$="I"ORI$="i"THEN1930
170 IFI$="D"ORI$="d"THEN3080
180 IFI$="L"ORI$="l"THEN3640
190 IFT>0THENONTGOSUB3380,3400,3420,3440
200 IFRND(1)>.9THEN250
210 IFT=5THEN230
220 IFT>0THENT=0:Q=0:GOTO70
230 PRINT:PRINT"すすめません !!":PLAY"V1305A16":IFT=0THENGOSUB1880
240 GOTO70
250 PRINT"なにか ちかづいて きた !!!";PRINT
260 PLAY"TV1403C8","TV1403E-8"
270 I=(A(7)-2)*3:IFI<0THENI=0
280 Z=INT(RND(1)*6)+I
290 PRINT"あなたは "E$(Z)" と そうぐうした。"
300 MO=E1(Z)+INT(RND(1)*E1(Z))
310 PRINTE$(Z)" の たいりょく は"MO
320 CONSOLE9,6:LOCATE0,15:PRINT"Enemy : "E$(Z);
330 LOCATE20,15:PRINT"H.P."MO;
340 GOSUB1060
350 COLOR1:IFAF=1ANDINKEY$=""THEN430
360 AF=0:GOSUB930:GOSUB1070
370 IFI=1ORAF=1THEN430
380 I=INT(RND(1)*E3(Z)):J=INT(RND(1)*A(1))
390 IFI>=JORZ=33THEN470
400 PRINT:PRINT"たたかいに しょうり !!"
410 EXEC&H1BB3:PLAY"V12L1604AGCFDGAB","V12L803GFEG"
420 CONSOLE9,7:LOCATE0,15:PRINTSPC(31);:GOSUB1060:GOTO70
430 I=INT(RND(1)*5)+A(1):J=INT(RND(1)*5)+E3(Z)
440 IFI=JTHEN430
450 IFI>JTHENGOSUB510:GOSUB670:GOTO350
460 GOSUB670:GOSUB510:GOTO350
470 PRINT:PRINT"たたかいに しっぱい !!"
480 EXEC&H1BB3:PLAY "LV15O6B-"
490 GOSUB1060
500 GOSUB670:GOTO350
510 COLOR1:PRINT:PRINT"あなたの こうげき ==> ";
520 EXEC&H1BB3:SOUND6,10:SOUND7,7:SOUND10,16:SOUND12,6
530 COLOR 3:K=B1(A(10))+A(0)
540 I=INT(RND(1)*E3(Z))+E3(Z):J=INT(RND(1)*K)+K
550 IFZ=33ANDA(10)<>10THENJ=0
560 IFI>=JTHENPRINT"Miss !!":SOUND13,5:GOSUB1060:RETURN
570 PRINT"Hit !!!":COLOR1
580 SOUND12,20:SOUND13,0
590 K=INT((J-I)*.2)+1
600 IFK>MOTHENK=MO
610 MO=MO-K
620 PRINTE$(Z)" に"K" の ダメージ を あたえた !"
630 PRINTE$(Z)" の H.P. は"MO:GOSUB1060
640 LOCATE24,15:PRINTMO"  ";
650 IFMO<=0THEN800
660 RETURN
670 COLOR1:PRINT:PRINTE$(Z)" の こうげき ==> ";
680 EXEC&H1BB3:SOUND6,30:SOUND7,7:SOUND10,16:SOUND12,6
690 COLOR 3:K=A(1)+C1(A(11))+D1(A(12))
700 I=INT(RND(1)*E2(Z))+E2(Z):J=INT(RND(1)*K)+K
710 IFJ>=ITHENPRINT"Miss !!":SOUND13,5:GOSUB1060:RETURN
720 PRINT"Hit !!!":COLOR1
730 SOUND12,20:SOUND13,0
740 K=INT((I-J)*.2)+1:A(3)=A(3)+K
750 PRINTK" の ダメージ を うけた !"
760 PRINT"あなた の H.P. は";A(2)-A(3):GOSUB1060
770 IFA(2)<=A(3)THEN1700
780 Y=CSRLIN:LOCATE21,3:PRINTA(3)"  ":LOCATE0,Y
790 RETURN
800 CONSOLE9,7:CLS:PRINT"あなたは "E$(Z)" を やっつけた !!!"
810 IFZ=33THEN4230
820 J=INT(RND(1)*E0(Z))+1:GO=GO+J:I=INT(E0(Z)/(A(18)+1))+1:A(4)=A(4)+I
830 PRINT"けいけんち"I" アップ"
840 PRINT"あなたは"J" まい の きんかを ひろった。"
850 EXEC&H1BB3:AF=0
860 IFZ>29THENGOSUB4130
870 GOSUB1770:GOSUB4420
880 IFA(4)>249THENGOSUB1810
890 CONSOLE9,7:GOSUB930:GOTO70
900 EXEC&H1058
910 I$=INKEY$:IFI$=""THEN910
920 RETURN
930 LOCATE16,0:PRINT"** "NA$" **"
940 LOCATE16,2:PRINT"H.P. "A(2)"  "
950 LOCATE16,3:PRINT"DAMG "A(3)"  "
960 LOCATE16,4:PRINT"STR. "A(0)"  "
970 LOCATE16,5:PRINT"DEX. "A(1)"  "
980 LOCATE16,6:PRINT"EXP. "A(4)"  "
990 LOCATE16,7:PRINT"GOLD "GO"  "
1000 LOCATE16,8:PRINT"FLOOR"A(7)"  "
1010 CLS:RETURN
1020 CLS:PRINT"いまの Time Count は";TT
1030 INPUT"Time Count (0-999) ";TT
```

▶またこのようなことを書くことになってしまい，残念ですが…．PiO 6月号にFPのソフトがありませんでした．ユーザーの人はソフトを送りましょう．編集部のK$_8$さんよろしくお願いします(私は受験戦士となってしまったのでどうしようもありません)．P.S. 6月号p.152の人へ．AVは，FM-8で640×200だったのを320×200(半分)にして，VRAMを2倍にすることにより，画面の1ドット当たりメモリを12ビット用意しています．2^{12}(=4096)p.94とp.122の人へ自己満足ですか？P.S.mk II．受験戦士の

```
1040 IFTT<0ORTT>999THEN1020
1050 GOTO70
1060 FORZZ=0TOTT/2:NEXT:RETURN
1070 CLS:M=0:PRINT"とﾞれを えらぶ ?"
1080 PRINT:PRINT"[A] Attack","[R] Run"
1090 GOSUB900
1100 IFI$="A"ORI$="a"THENI=1:RETURN
1110 IFI$="R"ORI$="r"THENI=0:RETURN
1120 IFI$="_"THENAF=1:RETURN
1130 GOTO1090
1140 PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ を Load します。"
1150 PRINT"Tape を ｾｯﾄして ｷｰを おしてください。"
1160 GOSUB900
1170 INPUT#-1,NA$:PRINT"Loading "NA$:INPUT#-1,A$
1180 J=1:FORI=0TO20:B$=""
1190 C$=MID$(A$,J,1):IFC$<>" "THENB$=B$+C$:J=J+1:GOTO1190
1200 A(I)=VAL(B$):J=J+1:NEXT:GO=A(19)
1210 RETURN
1220 AD=&HE000:I=0
1230 A$=""
1240 J=PEEK(AD):IFJ=255THEN1260
1250 A$=A$+CHR$(J):AD=AD+1:GOTO1240
1260 B$(I)=A$:B1(I)=PEEK(AD+1):B2(I)=PEEK(AD+2)*10
1270 IFI=10THEN1290
1280 AD=AD+3:I=I+1:GOTO1230
1290 I=0:AD=AD+3
1300 A$=""
1310 J=PEEK(AD):IFJ=255THEN1330
1320 A$=A$+CHR$(J):AD=AD+1:GOTO1310
1330 C$(I)=A$:C1(I)=PEEK(AD+1):C2(I)=PEEK(AD+2)*10
1340 IFI=4THEN1360
1350 AD=AD+3:I=I+1:GOTO1300
1360 I=0:AD=AD+3
1370 A$=""
1380 J=PEEK(AD):IFJ=255THEN1400
1390 A$=A$+CHR$(J):AD=AD+1:GOTO1380
1400 D$(I)=A$:D1(I)=PEEK(AD+1):D2(I)=PEEK(AD+2)*10
1410 IFI=6THEN1430
1420 AD=AD+3:I=I+1:GOTO1370
1430 I=0:AD=AD+3
1440 A$=""
1450 J=PEEK(AD):IFJ=255THEN1470
1460 A$=A$+CHR$(J):AD=AD+1:GOTO1450
1470 E$(I)=A$:E0(I)=PEEK(AD+1):E1(I)=PEEK(AD+2)
1480 E2(I)=PEEK(AD+3):E3(I)=PEEK(AD+4)
1490 IFI=33THEN1510
1500 AD=AD+5:I=I+1:GOTO1440
1510 AD=AD+5
1520 FORI=1TO3:A$=""
1530 J=PEEK(AD):IFJ=255THEN1550
1540 A$=A$+CHR$(J):AD=AD+1:GOTO1530
1550 F$(I)=A$:AD=AD+1:NEXT:RETURN
1560 CLS:PRINT"Data を Save しますか (Y/N)?"
1570 GOSUB3330:IFA=2THEN70
1580 PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ を Save します。"
1590 PRINT"Tape を ｾｯﾄして ｷｰを おしてくだ"さい。"
1600 GOSUB900:A$="":A(19)=GO
1610 FORI=0TO20
1620 A$=A$+STR$(A(I)):NEXT
1630 A$=A$+" "
1640 OUT&HB0,12:FORI=0TO999:NEXT
1650 PRINT#-1,NA$
1660 PRINT"Saving "NA$
1670 PRINT#-1,A$
1680 PRINT"Finished"
1690 GOTO70
1700 FORI=0TO999:NEXT:GOSUB930
1710 IFZ=33THENGOSUB4410
1720 PRINT:PRINT"あなたは しん"しまった....":SOUND7,56
1730 PLAY"L8V1203C.R16CR16C32R32C4E-R16D32R32DR16C32R32CR1602B1603C4"
1740 FORI=0TO1999:NEXT
1750 GOSUB1770:CONSOLE0,16:CLS
1760 CONSOLE9,7:GOSUB5390:GOSUB1140:GOTO50
1770 PRINT:PRINT" Hit any key";
1780 EXEC&H1058
1790 I$=INKEY$:IFI$=""THEN1790
1800 RETURN
1810 CLS:PRINT"CONGRATULATIONS !!"
1820 A(18)=A(18)+1
1830 PRINT:PRINT"あなたは LEVEL"A(18)" に なりました。"
1840 PLAY"S2M3999L16OCCCEEEGGGBBBO5C","S2M3999L16O3EEEGGGOCCCE-E-E-E"
1850 A(0)=A(0)+INT(RND(1)*7)+1:A(1)=A(1)+INT(RND(1)*7)+1
1860 A(2)=A(2)+INT(RND(1)*7)+1:A(4)=0
1870 GOSUB1770:RETURN
1880 CLS:PRINT"*** Command ***":PRINT
1890 PRINT"[T] Timer","[L] LEVEL を みる"
1900 PRINT"[S] Data Save","[I] Item を みる"
1910 PRINT"[D] Drink Medicine";
1920 RETURN
1930 CLS:PRINT"あなた の もっているもの":PRINT
1940 PRINT"Weapon : "B$(A(10))
1950 PRINT"Shield : "C$(A(11))
1960 PRINT"Plate  : "D$(A(12))
1970 A$=STR$(A(14))+" drugs":IFA(14)=0THENA$=" Nothing"
1980 PRINT"Medicine  :"A$;
1990 GOSUB900
2000 IFA(20)=0THEN70
2010 CLS:PRINT"Special Item : "F$(A(20))
2020 GOSUB1770:GOTO70
2030 GOSUB930:PRINT"あなたは まちに きました。":PRINT"と"の みせに はいりますか ?":PRINT
2040 PRINT"[W]  ふ"き の みせ    [H] ひ"ょういん"
2050 PRINT"[S]  たて の みせ    [T] こうえきし"ょ"
2060 PRINT"[P]  よろい の みせ    [L] Leave";
2070 GOSUB900
2080 IFI$="W"ORI$="w"THEN2150
2090 IFI$="S"ORI$="s"THEN2220
2100 IFI$="P"ORI$="p"THEN2290
2110 IFI$="H"ORI$="h"THEN2830
2120 IFI$="L"ORI$="l"THEN3270
2130 IFI$="T"ORI$="t"THEN2540
2140 GOTO2070
2150 I=1:CLS:PRINT"ふ"き の みせ で"す。"
2160 PRINT:PRINT"「よい ふ"きが" そろっていますよ。」"
2170 J=1:GOSUB900
2180 CLS:A$=B$(J):GOSUB2410
2190 GOSUB2360
2200 J=J+1:IFJ=10THENJ=1
2210 GOTO2180
2220 I=2:CLS:PRINT"たて の みせ で"す。"
2230 PRINT:PRINT"「よい たて が" そろっていますよ。」"
2240 J=1:GOSUB900
2250 CLS:A$=C$(J):GOSUB2410
2260 GOSUB2360
2270 J=J+1:IFJ=4THENJ=1
2280 GOTO2250
2290 I=3:CLS:PRINT"よろい の みせ で"す。"
2300 PRINT:PRINT"「よい よろい が" そろっていますよ。」"
2310 J=1:GOSUB900
2320 CLS:A$=D$(J):GOSUB2410
2330 GOSUB2360
2340 J=J+1:IFJ=6THENJ=1
2350 GOTO2320
2360 PRINT:PRINT"[B] かう  [L] みせを で"る  [ANY] ANY"
2370 GOSUB900
2380 IFI$="B"ORI$="b"THEN2420
2390 IFI$="L"ORI$="l"THEN2520
2400 RETURN
2410 CLS:PRINTA$" は いかほど"ですか ?":RETURN
2420 CLS:ONI-1GOTO2440,2450
2430 K=B2(J):GOTO2460
2440 K=C2(J):GOTO2460
2450 K=D2(J)
2460 PRINTA$" は まんが"K" まい で"す。"
2470 PRINT:PRINT"かいますか ? (Y/N)"
2480 GOSUB3330
2490 IFA=2THENONIGOTO2200,2270,2340
2500 IFGO<KTHEN2530
2510 GO=GO-K:A(9+I)=J
2520 PRINT:PRINT"ありが"とう ご"ざ"います。":GOSUB1060:GOTO2030
2530 PRINT:PRINT"おかね が" たりません。":GOSUB1060:A=2:GOTO2490
2540 GOSUB930
2550 PRINT"こうえきし"ょ に きました。"
2560 PRINT:PRINT"なにを うりますか ?"
2570 PRINT:PRINT"[W] ふ"き  [S] たて  [A] よろい"
2580 PRINT"[L] Leave"
2590 GOSUB900
2600 IFI$="W"ORI$="w"THEN2650
2610 IFI$="S"ORI$="s"THEN2730
2620 IFI$="A"ORI$="a"THEN2770
2630 IFI$="L"ORI$="l"THEN2520
2640 GOTO2590
2650 I=1:IFA(10)=0THEN2810
2660 IFA(10)=10THEN2820
2670 J=INT(B2(A(10))/2):A$=B$(A(10))
2680 GOSUB2800:GOSUB2720
2690 IFA=2THEN2540
2700 A(9+I)=0
2710 PRINT:PRINT"ありが"とう ご"ざ"います。":GO=GO+J:GOSUB1060:GOTO2540
2720 PRINT:PRINT"いいで"すか (Y/N)?":GOSUB3330:RETURN
2730 I=2:IFA(11)=0THEN2810
2740 IFI$="L"ORI$="l"THEN2520
2750 IFA(11)=4THEN2820
2760 J=INT(C2(A(11))/2):A$=C$(A(11)):GOTO2680
2770 I=3:IFA(12)=0THEN2810
2780 IFA(12)=6THEN2820
2790 J=INT(D2(A(12))/2):A$=D$(A(12)):GOTO2680
2800 CLS:PRINTA$" は":PRINT"まんが"J" まい で" かいます。":RETURN
2810 PRINT:PRINT"あなたは それを もっていない。":GOSUB1060:GOTO2540
2820 PRINT:PRINT"あなたは それを うることが" で"きない。":GOSUB1060:GOTO2540
2830 GOSUB930:PRINT"ひ"ょういん に はいりました。":PRINT
2840 PRINT"[M]  きず" の ちりょう"
2850 PRINT"[D]  くすり を かう"
2860 PRINT"[L]  Leave"
2870 GOSUB900
2880 IFI$="M"ORI$="m"THEN2930
2890 IFI$="D"ORI$="d"THEN3010
2900 IFI$="L"ORI$="l"THEN2920
2910 GOTO2870
2920 PRINT:PRINT"ありが"とう ご"ざ"いました。":GOSUB1060:GOTO2030
2930 CLS:I=A(3)*(A(18)+1):J=A(3)
2940 IFI=0THENPRINT"あなたは ここに くすりひつようが" ありません。":GOSUB1060:GOTO2830
2950 IFGO=0THENPRINT"おかね の ない ひとは で"ていって くだ"さい。":GOSUB1060:GOTO2830
2960 IFI<=GOTHEN2980
2970 J=INT(GO/(A(18)+1)):I=J*(A(18)+1):PRINT"きず"は"J" しか なおりませんか"
```

```
、"
2980 PRINT"あなた の ますﾞ の ちりょうには","
まんかﾞI" まい かかります。"
2990 GOSUB2720:IFA=2THEN2830
3000 A(3)=A(3)-J:GO=GO-I:GOSUB930
0:GOTO2920
3010 I=10*(A(18)+1):GOSUB930:PRI
NT"くすり は 1つ まんかﾞI" まい でﾞす。"
3020 PRINT"あなたは いま"A(14)" こ の くす
りを もっています。",,,"かいますか (Y/N)?"
3030 GOSUB3330:IFA=2THEN2920
3040 IFGO-I<0ORA(14)>9THEN3060
3050 GO=GO-I:A(14)=A(14)+1:PRINT
"ありがﾞとう ございます。":GOSUB1060:GOTO
3010
3060 IFGO-I<0THENPRINT:PRINT"おかね
がﾞ たりません。":GOSUB1060:GOTO2830
3070 PRINT:PRINT"それいじょう くすりは もて
ません。":GOSUB1060:GOTO2830
3080 IFA(14)=0THENPRINT"あなたは くすり
を もっていない。":GOTO70
3090 CLS:PRINT"あなたは いま"A(14)" こ
の くすりを もっています。",,,"くすり を のみますか (
Y/N)?";
3100 GOSUB3330:IFA=2THEN70
3110 I=INT(RND(1)*10)+5
3120 IFA(3)<ITHENI=A(3)
3130 A(3)=A(3)-I:A(14)=A(14)-1:G
OSUB930:GOSUB1060:GOTO70
3140 CLS:PRINT"あなたは でﾞぐちに きました。
":PLAY "V1303C8","V1303E8"
3150 PRINT"　まちに はいり ますか (Y/N)?
"
3160 GOSUB3330:IFA=2THEN80
3170 GOSUB930:LOCATE0,0
3180 PRINT"**************"
3190 PRINT"*Dangeons of *"
3200 PRINT"*　　Soldier*"
3210 PRINT"**************"
3220 PRINT"　　　　"
3230 PRINT"　Tiny　　"
3240 PRINT" Role Playing "
3250 PRINT"　　　　"
3260 GOTO2030
3270 FORI=0TO7:LOCATE0,I:PRINTSP
C(14):NEXT:GOSUB3490:GOSUB3460:G
OTO70
3280 PRINT:PRINT"Wait a moment."
3290 GOSUB1770:OUT&H93,2:RETURN
3300 A=VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):B=V
AL("&H"+RIGHT$(A$,2))
3310 POKE&HEA81,B:POKE&HEA82,A:E
XEC&HEA80
3320 PRINT:RETURN
3330 A=0:GOSUB900
3340 IFI$="Y"ORI$="y"THENA=1
3350 IFI$="N"ORI$="n"THENA=2
3360 IFA=0THEN3330
3370 RETURN
3380 IFZ(A(5),A(6)-1)<>0THENA(6)
=A(6)-1:GOTO3460
3390 GOTO3450
3400 IFZ(A(5)+1,A(6))<>0THENA(5)
=A(5)+1:GOTO3460
3410 GOTO3450
3420 IFZ(A(5),A(6)+1)<>0THENA(6)
=A(6)+1:GOTO3460
3430 GOTO3450
3440 IFZ(A(5)-1,A(6))<>0THENA(5)
=A(5)-1:GOTO3460
3450 T=5:RETURN
3460 Q=0:FORI=-2TO2:D$=""
3470 LOCATE4,4+I:PRINTMID$(MA$(A
(6)+I),A(5)-2,5):NEXT
3480 LOCATE6,4:PRINT"☆":CLS:RETU
RN
3490 LOCATE3,1:PRINT"┌──────┐"
3500 FORI=1TO5:LOCATE3,1+I:PRINT
"|　　|":NEXT
3510 LOCATE3,7:PRINT"└──────┘"
3520 RETURN
3530 OUT&H93,2:AD=&HE2B0+200*(A(
7)-1)
3540 FORI=1TO20:MA$(I)="":FORJ=1
TO10
3550 K=PEEK(AD):A=INT(K/16):B=K-
A*16:A$=" ":B$=" "
3560 Z(J*2-1,I)=A:ONA+1GOSUB3610
,3630,3610
3570 Z(J*2,I)=B:ONB+1GOSUB3620,3
630,3620
3580 MA$(I)=MA$(I)+A$+B$
3590 AD=AD+1:NEXT:PRINT:NEXT
3600 OUT&H93,3:GOSUB930:RETURN
3610 A$="*":RETURN
3620 B$="*":RETURN
3630 RETURN
3640 CLS:PRINT"あなたの いまの LEVEL は"
A(18)" でﾞす。"
3650 GOSUB1770:GOTO70
3660 I=Z(A(5),A(6))
3670 IFQ=1ORI=15THEN80
3680 Q=1
3690 ON I GOTO 3140,80,3700,3810
,3890,3970,4040,4240,5070
3700 ON A(7) GOTO 3710,4590,3720
,4660,3730,3740,4790,3750,4920,3
760
3710 A$="EA88":GOTO 3770
3720 A$="EAA7":GOTO 3770
3730 A$="EAB6":GOTO 3770
3740 A$="EADA":GOTO 3770
3750 A$="EB0F":GOTO 3770
3760 A$="EB1B"
3770 CLS:COLOR2:GOSUB3300:COLOR1
3780 PRINT" と かへﾞに もしﾞが きﾞまれてい
る。"
3790 PLAY "V13L16OEF+G+AB","V13L
16OC+DEF+G+"
3800 A(13)=1:GOTO80
3810 IFA(13)=0THEN80
3820 CLS:PRINT"のぼﾞる はしごﾞが ありま す。
";PRINT
3830 PLAY "TL16V1303GOCEGE","TL1
6V1303EGOCEC"
3840 PRINT"はしごﾞを のぼﾞりますか (Y/N)?
"
3850 GOSUB3330:IFA=2THEN80
3860 PRINT:PRINT"はしごﾞ を のぼﾞります。"
3870 GOSUB1770:A(7)=A(7)-1
3880 GOSUB3530:GOSUB3460:GOTO80
3890 IFA(13)=0THEN80
3900 CLS:PRINT"おりる はしごﾞが ありま す。"
:PRINT
3910 PLAY "TL16V1303GOCEGE","TL1
6V1303EGOCEC"
3920 PRINT"はしごﾞを おりますか (Y/N)?"
3930 GOSUB3330:IFA=2THEN80
3940 PRINT:PRINT"はしごﾞ を おります。"
3950 GOSUB1770:A(7)=A(7)+1
3960 GOSUB3530:GOSUB3460:GOTO80
3970 CLS:PRINT"しまった !!　わなに かかった
!!":PRINT
3980 I=A(2)/10:I=INT(I+INT(RND(1
)*I))
3990 PRINTI" の ﾀﾞﾒｰｼﾞ を うけた !"
4000 EXEC&H1BB3:SOUND7,4:SOUND12
,30:SOUND1,0:FORJ=0TO21:SOUND6,I
4010 SOUND0,J*12:SOUND8,16:SOUND
13,0:NEXT:EXEC&H1BB3
4020 A(3)=A(3)+I:I=0:GOSUB930:IF
A(2)<=A(3)THEN1700
4030 GOTO80
4040 ONA(7)-6GOTO4060,4080,4100
4050 Z=33:GOSUB4120:GOTO290
4060 IFA(12)<>6THENZ=30:GOSUB412
0:GOTO290
4070 GOTO80
4080 IFA(11)<>4THENZ=31:GOSUB412
0:GOTO290
4090 GOTO80
4100 IFA(10)<>10THENZ=32:GOSUB41
20:GOTO290
4110 GOTO80
4120 PLAY "TV13L1602B03E-G+B0E-"
,"TV13L1603E-G+B0E-G+":RETURN
4130 ONA(7)-6GOTO4150,4170,4190
4140 GOTO4230
4150 IFA(12)=6THENRETURN
4160 A$=D$(6):A(12)=6:GOSUB4210:
GOSUB4220:RETURN
4170 IFA(11)=4THENRETURN
4180 A$=C$(4):A(11)=4:GOSUB4210:
GOSUB4220:RETURN
4190 IFA(10)=10THENRETURN
4200 A$=B$(10):A(10)=10:GOSUB421
0:GOSUB4220:RETURN
4210 PRINT"あなたは "A$" を みつけた !":R
ETURN
4220 EXEC&H1BB3:PLAY"TL16V13OC+D
F+G","TL16V1303EF+F+G":RETURN
4230 FORI=0TO999:NEXT:SOUND7,56:
GOTO5530
4240 IFZ(4,3)=15THEN80
4250 CLS:A$="EB31":GOSUB3300
4260 PRINT:INPUT"し"ゅもん を となえよ ";
I$
4270 GOSUB5340
4280 IFI$=A$THEN4340
4290 IFI$=B$THENPRINT:A$="EB70":
GOSUB3300
4300 SOUND7,56:FORI=15TO0STEP-3:
SOUND1,I:SOUND3,I
4310 FORJ=250TO0STEP-30:SOUND0,J
:SOUND2,J+2
4320 SOUND8,12:SOUND9,12:NEXT:NE
XT:SOUND8,16:SOUND9,16
4330 PRINT:A$="EB5B":GOSUB3300:A
(6)=4:GOSUB3460:GOTO80
4340 SOUND7,56:SOUND0,0:FORI=15T
O0STEP-1:SOUND1,I:SOUND8,11
4350 FORJ=0TO39:NEXT:NEXT
4360 SOUND7,7:SOUND6,20:SOUND8,1
6:SOUND9,16:SOUND12,99:SOUND13,0
4370 FORI=1TO7:LOCATE7,4:PRINTMI
D$("#□□□*・ ",I,1):FORJ=0TO50:NEX
TJ,I
4380 CLS:A$="EB8F":GOSUB3300
4390 MA$(3)=LEFT$(MA$(3),3)+" "+
RIGHT$(MA$(3),16):Z(4,3)=15
4400 GOSUB1060:EXEC&H1BB3:SOUND7
,56:GOTO80
4410 A$="EBA1":GOSUB3300:RETURN
4420 J=0:I=INT(RND(1)*100)
4430 IFI<94ORZ>29THENRETURN
4440 I=INT(RND(1)*3)+1
4450 CLS:GOSUB4460:ONIGOTO4470,4
510,4540
4460 PLAY"TV13L16OGFEDC","TV13L1
605CDEFG":RETURN
4470 I=INT(Z/3):IFI=0THENI=1
4480 A$=B$(I):GOSUB4210
4490 GOSUB4570:IFA=1THENA(10)=I
4500 RETURN
4510 I=INT(Z/10)+1:A$=C$(I):GOSU
B4210
4520 GOSUB4570:IFA=1THENA(11)=I
4530 RETURN
4540 I=INT(Z/6)+1:A$=D$(I):GOSUB
4210
4550 GOSUB4570:IFA=1THENA(12)=I
4560 RETURN
4570 PRINT:PRINT"あなた は これを つかいます
か (Y/N)?"
4580 GOSUB3330:RETURN
4590 IFA(20)>0THEN80
4600 CLS
4610 A$="EBCF":GOSUB3300
4620 A$="EBE8":GOSUB3300
4630 GOSUB3330:IFA=2THEN80
4640 A$=F$(1):GOSUB5300
4650 A(20)=1:GOTO80
4660 CLS
4670 A$="EBF8":GOSUB3300
4680 A$="EBE8":GOSUB3300
4690 GOSUB3330:IFA=2THEN80
4700 A$="EC14":GOSUB3300
4710 GOSUB3330:IFA=1THEN4730
4720 A$="EC29":GOSUB3300:GOTO80
4730 PLAY"S13M700005A2","S13M700
006E-2"
4740 A=INT(A(2)/2):A(3)=A(3)+A
4750 IFA(2)<A(3)THEN1700
4760 GOSUB930
4770 A$="EC46":GOSUB3300
4780 GOTO4720
4790 CLS
4800 IFA(20)>1THEN80
4810 A$="EC67":GOSUB3300
4820 A$="EC76":GOSUB3300
4830 GOSUB3330:IFA=2THEN80
```

▶HALO C.C.さん，ありがとうございましたっっ．あんなに使いやすいモニタを作ってくださった上，2度も名前を出してもらって．これがあれば入力ミスもこわくない！今までのポケコンのモニタでは最高のものでしょうねえ．これからもがんばってください．
（かんどーしてしまった東本駿）

```
4840 IFA(20)=0THEN4910
4850 A$="EC86":GOSUB3300
4860 A$="ECA7":GOSUB3300
4870 A$="EBE8":GOSUB3300
4880 GOSUB3330:IFA=2THEN80
4890 A$=F$(2):GOSUB5300
4900 A(20)=2:GOTO80
4910 A$="ECB8":GOSUB3300:GOTO80
4920 IFA(20)>2THEN80
4930 CLS
4940 A$="ECCD":GOSUB3300
4950 A$="ECE8":GOSUB3300
4960 GOSUB3330:IFA=2THEN80
4970 IFA(20)=2THEN4990
4980 A$="ECFC":GOSUB3300:GOTO80
4990 A$="ED0F":GOSUB3300
5000 GOSUB3330:IFA=2THEN80
5010 A$="ED27":GOSUB3300
5020 A$="ED38":GOSUB3300
5030 A$="ED69":GOSUB3300
5040 GOSUB3330:IFA=2THEN80
5050 A$=F$(3):GOSUB5300
5060 A(20)=3:GOTO80
5070 X=A(5):Y=A(6):A=0:B=A(15)
5080 IFA(20)<3THEN80
5090 ONA(15)+1GOSUB5130,5150,5170,5190,5210
5100 IFA=1THEN5230
5110 IFB=4THEN80
5120 A$="ED82":GOSUB3300:A(15)=0:GOSUB5330:GOTO80
5130 IFX=8ANDY=18ANDB=0THENA=1
5140 RETURN
5150 IFX=12ANDY=15ANDB=1THENA=1
5160 RETURN
5170 IFX=12ANDY=18THENA=1
5180 RETURN
5190 IFX=8ANDY=15ANDB=3THENA=1
5200 RETURN
5210 IFX=16ANDY=16ANDB=4THENA=1
5220 RETURN
5230 IFA(15)=4THEN5260
5240 A$="ED96":GOSUB3300
5250 A(15)=A(15)+1:GOSUB5310:GOTO80
5260 A$="EDAA":GOSUB3300
5270 A$="EDC0":GOSUB3300
5280 A(5)=14:A(6)=18
5290 GOSUB5320:GOSUB1770:GOSUB3460:GOTO80
5300 PRINT"あなたは "A$" を てにいれた。":RETURN
5310 A$="S2M2000007":PLAYA$+"C2",A$+"E2":RETURN
5320 A$="T40S2M5000007":PLAYA$+"C1T",A$+"E1T":RETURN
5330 PLAY"S2M8000078-16A2":RETURN
5340 AD=&HEB1C:GOSUB5360:B$=A$
5350 AD=&HEB27:GOSUB5360:RETURN
5360 A$="":FORI=0TO8
5370 A$=A$+CHR$(PEEK(AD+I))
5380 NEXT:RETURN
5390 CLS:PRINT"          Tiny Role Playing"
5400 PRINT:COLOR2:PRINT" ***  Dangeons of Soldier  *** ";:COLOR1
5410 PRINT:PRINT"      Programed by  JAVELIN"
5420 PRINT:PLAY "T150V14L80","T150V13L803"
5430 FOR I=0 TO 1
5440 PLAY "D2C+403A0C+","F2E2"
5450 PLAY "LDEFE8B-8","LFGAL8B-G03"
5460 A$="O2A16..R64AO3A16..R64A":A$=A$+A$+A$+A$+"V130"
5470 PLAY "A1AGFEL8",A$
5480 IF I=0 THEN NEXT
5490 A$="O2ADAO3D":A$=A$+A$
5500 PLAY "D1D1T",A$+"F1T"
5510 IFPEEK(&HFD1B)<>0THEN5510
5520 RETURN
5530 PRINT:PRINT" ちいさなは ふたたび へいわに もどった。"
5540 PRINT" そして あなたは ひとびとに ゆうしゃ と たたえられ"
5550 PRINT" あなたの この ぼうけん は"
5560 PRINT" ひとびとに かたり つげられた...."
5570 CONSOLE0,16:PLAY "TV14L80","TV13L80"
5580 PLAY "GO5CE4.FE4EDCR4.","CEGCEDG4EGER4."
5590 PLAY "OAB05C4OA2GG-GAG2","OF2.E2.C4E4"
5600 FORI=13TO6STEP-1:J=I-1
5610 PLAY "F4GFEDE2","D2O3G4OC2"
5620 PLAY "V=I;","V=J;":NEXT
5630 IFPEEK(&HFD1B)<>0THEN5630
5640 PLAY "T60S2M65000F4GFEDE1","T60S2M65000D2O3G4OC1"
5650 PRINT:PRINT" Your adventure is over !"
```

ラジオPiO by J

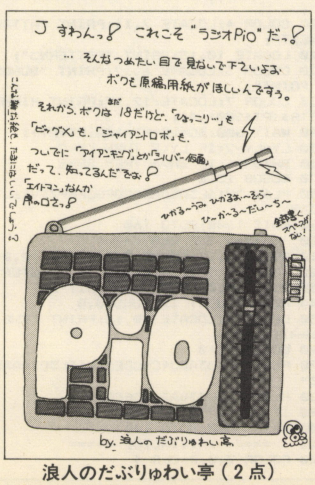
と，前からの続きです．

新田恵利の彼氏君(なんと大胆なペンネーム！)ごめんなさい．あれはJにとっては恥ずべきミスです．でも原稿にはちゃんと…ブツブツ…．

(前略)「〜あのキリコの声優の方割れが〜」と書いていますが，「片割れ」ではないでしょーか．(中略)とゆー訳で，ラジオPiOでみなみりょうこさんの話をして反感をかったであろーJさん，ばっははーい．P.S.ぼっぽSL様，私は人をうらんだりしません．御安心を．ではアディオス，アスタレーゴ！(うーん，見事にエステバン)(奥野"ガンバの冒険"細道)(1点)

あいかわらず奥野細道君のオハガキは鋭い．「方割れ」などと書いたJを許してください．しかし，あのキャプションの意味理解できなかった人いたんじゃないかなあ．これから，もしキャプションなどで意味不明のことが書いてあったら，ビシバシ質問のオハガキください．

くおらっ！ぢぇいっ！6月号のフライトインハワイの一番右の画面写真の下の文は何だっ！(くそお，なげっぽくていいね．ちょっとマドンナを意識しすぎている気もするけどね．



浪人のだぶりゅわい亭(2点)

Jさん，こんにちは．ぼくもフィル・コリンズが大好きです．(中略)「ワンモアナイト」「ススーディオ」「ドントルーズマイナンバー」いいな〜いいな〜「イージラバー」もいいですね．あとWHAM！TOMPSON TWINS，STARSHIPなんかも好きです(以下略)(洋楽狂いのMZ．I.S)(1点)

うん，フィル・コリンズは大好きです．でも，誰かピーター・ガブリエルのファンの人はいません？むかしのジェネシスを知っている人は知っていると思いますが？

もう1枚フィル・コリンズに関連したオハガキ紹介します．

Jさん，「レモ」っていう映画を知っていますよね．そして，この映画の主題歌をトミー・ショウが歌っていたよね．「ホワット・イフ(レモのテーマ)」っていう曲ですよ．ところが，この前ある雑誌にまちがってこう書いていました．「ホワット・イフ(レモンのテーマ)」．これを見た私の友人は言いました．「へぇ，くりいむレモンのテーマソングを外人さんが歌っているのかぁ．知らんかった」．ジェネシスの新作について，ある人は「フィル・コリンズのソロと全然変わらんじゃねぇか」と言い，またある人は「さすがジェネシス！やっぱ3人そろうと違うなぁ」と言った．Jさんはどっちかな？(せーろくたろへい)(1点)

あまりにもせーろくたろへい君，のオハガキの内容がラジオPiOにピッタシなので，思わず全文紹介してしまいました．

ジェネシスの新作はまあまあだと思いました．もうちょっと期待していたんだけど．

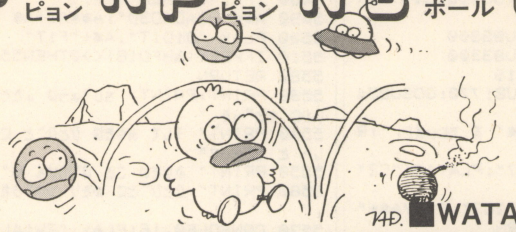
つぎは148ページぜよ！

▶不用になったソノシートの使い方．ボールペン(丸いやつ)などを用意する．床に白線および左右35°ずつ角度のついた線を引く．白線の上につまさきをのせボールペンなどをソノシートの穴にさす．そして，ボールペンを左手に持ち，右手で，ソノシートを回して飛ばし，遠くて止まった者の勝ち，ただし，35°線を越えるとファール．これ面白いですよ．他の使い方をおしえてほしいな．

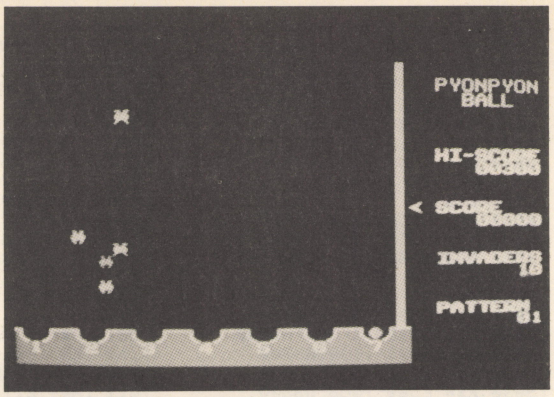
(パメラ・サンチン)

X1シリーズ
dB-IBASIC

PYON PYON BALL
ピョン ピョン ボール



TAD. WATAJUN



PiO,'85年3月号のPC版「ピョンピョン・ボール」を移植しました．普通のシューティング・ゲームとはちょっと違いますよ．

■プログラム・インフォメーション

言語	dB-IBASIC
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪♪
編集部評	面白い！頭を使うが，コツがわかれば簡単．(YC)

プログラムの説明

このプログラムはdB-IBASICで書かれています．初期設定やタイトルおよびPCGなどは高速化を図るためにプログラムの後部にもってきました．

遊び方

RUNすると暗い(？)音楽と共に，タイトルが表示されます．そして RETURN キーでゲームが始まります．

下の方に1～7の番号の付いた穴が空いています．↑↓キーで右の矢印を上下に動かして高さを適当な所に合わせます．

そして，1～7のうち，いずれかのキーを押すと，ボールが今あるの所から，矢印の高さまで飛び上がって，押した番号の穴の上まで平行移動して，その穴に落ちます．

左からジグザグにインベーダがやってくるので，ボールでやっつけてください．10匹やっつけると1面クリアです．インベーダが右端のバリアを破るとゲーム終了です．

最後に

なぜかこのゲームに使った音楽は暗い(？)ものばかりです．気に入らない人は適当に変えてください．

ゲームはやっぱりアイディアですね!!

◘参考文献

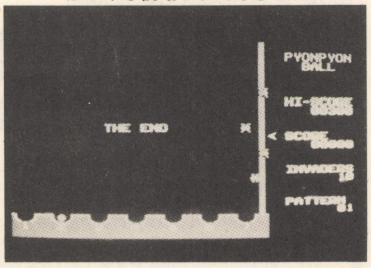
1)高田雅弘:"ピョンピョン・ボール",PiO,'85年3月号

2)"PiOパーツ・ミュージック"PiO,'85年3月号

表　変数表

変数表	内容
X(I),Y(I)	インベーダの座標
YY(I)	インベーダの移動方向
HS	ハイ・スコア
SC	スコア
PT	面数
G	ボールの状態
X,Y	ボールの座標
Y1	矢印のY座標

はやくも侵略されてしまった

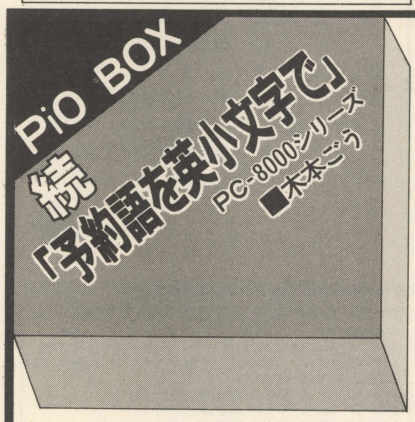


PYON PYON BALL　BASICリスト

```
0 ' ********************************
20 ' *                              *
30 ' *  PYON PYON BALL (X1 SERIES)  *
40 ' *                              *
50 ' *    Licenced BY  M.TAKATA     *
60 ' *                              *
70 ' * Program arranged  BY WATAJUN *
80 ' *                              *
90 ' ********************************
100 SCREEN 0,0,0:WIDTH 40:CONSOLE:PALET:
CLICK OFF:KBUF OFF:CLS 4
110 DIM X(3),Y(3),YY(3),T(3)
120 HS=100:S$="0000":TEMPO 125:CSIZE 3
130 GOSUB 1330:' PCG
140 SC=0:PT=1:LY=12:BH=1
150 GOSUB 1170:' TITLE
160 GOSUB 920:' INIT
170 ' ===== BALL (MAIN) =====
180 FOR I=0 TO 3:FOR U=0 TO 1
190 IF G=0 THEN SOUND 8,0:GOTO 220 ELSE
WAIT 10
200 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT " ";
210 ON G GOTO 300,330
220 KE$="":KE$=INKEY$(0):IF KE$="" THEN
270
230 LOCATE 28,Y1:PRINT " ";
240 IF KE$=CHR$(31) AND Y1<20 THEN Y1=Y1
+1
250 IF KE$=CHR$(30) AND Y1>1  THEN Y1=Y1
-1
260 LOCATE 28,Y1:PRINT "ｵ";
270 A=0:FOR D=1 TO 7:A=A+1
280 IF KE$=CHR$(48+A)THEN G=1:YY=-1:X1=1
+(D-1)*4
290 NEXT D:GOTO 430
300 Y=Y+YY
310 IF Y=Y1 THEN G=2 ELSE IF Y=21 THEN G
=0
320 GOTO 360
330 IF X>X1 THEN X=X-1
340 IF X<X1 THEN X=X+1
350 IF X=X1 THEN G=1:YY=1
360 IF SCRN$(X,Y,1)=" " THEN 430
370 S1=0:FOR Z=0 TO 3
380 IF X(Z)=X AND Y(Z)=Y THEN T(Z)=10:S1
=S1+25-X(Z):NEXT Z ELSE NEXT Z
390 LOCATE X,Y:PRINT "ｱ";
400 SC=SC+S1:VD=VD-1
410 GOSUB 560
420 IF VD=0 THEN U=1:NEXT U:I=3:NEXT I:G
OTO 640
430 SOUND 0,0:SOUND 1,(X+Y)/3:SOUND 8,14
440 LOCATE X,Y:PRINT "I";:NEXT U
450 ' ===== INVADER =====
460 X(I)=X(I)+1:IF X(I)<1 THEN WAIT 10:G
OTO 540
470 IF X(I)>27 THEN I=3:NEXT I:GOTO 810
480 LOCATE X(I)-1,Y(I):PRINT " ";
490 IF T(I)=10 THEN R=1:A$=" " ELSE R=0:
A$=CHR$(182+X(I)MOD 2)
500 Y(I)=Y(I)+YY(I):T(I)=T(I)-1
510 IF T(I)=0 OR Y(I)=19 OR Y(I)=LY THEN
 YY(I)=-YY(I):T(I)=RND(5)+1
520 LOCATE X(I),Y(I):PRINT A$;
530 IF R=1 THEN X(I)=-(RND(5)+3):T=RND(5
)+1
540 NEXT I:GOTO 180
550 ' ===== SCORE =====
560 COLOR 5:LOCATE 33,12:PRINT RIGHT$(S$
+STR$(SC),5);
570 IF SC>HS THEN HS=SC
580 LOCATE 36,16:PRINT RIGHT$("0"+STR$(V
D),2);
590 LOCATE 33,8:PRINT RIGHT$(S$+STR$(HS)
,5);
600 SOUND 0,0:SOUND 1,0:SOUND 8,15
610 FOR Q=13 TO 3 STEP-5:SOUND 1,Q:WAIT
50:NEXT Q:SOUND 8,0
620 COLOR 7:RETURN
630 ' ===== CLEAR =====
640 SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0
650 FOR I=0 TO 20:LOCATE 0,I
660 PRINT STRING$(27," ");:NEXT I
670 COLOR 5:LOCATE 9,2:PRINT "NICE PLAYｺ
";
680 COLOR 7:LOCATE 5,5:PRINT "YOU DESTRO
YED ALL";
690 LOCATE 4,7:PRINT "INVADERS. BUT.....
.";
700 COLOR 4:LOCATE 7,11:PRINT "ATTACK TO
 NEXT";
710 LOCATE 10,13:PRINT "PATTERNｺ";
720 COLOR 3:LOCATE 6,17:PRINT "BONUS 000
0 POINT";
730 COLOR 7:LOCATE 12,17:PRINT RIGHT$(S$
+STR$(PT*100),4);
740 WAIT 600:SC=SC+PT*100:PT=PT+1
750 LY=LY-2:IF LY<2 THEN LY=2
760 BH=BH+1:IF BH>6 THEN BH=6
770 GOSUB 1310
780 PLAY "V16L305DAGACGFGCFEF7:V16L704DC
03B9"
790 WAIT 1600:GOTO 160
800 ' ===== THE END =====
810 SOUND 8,15:SOUND 9,0:SOUND 10,0
820 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 15 STEP 3
830 SOUND 0,0:SOUND 1,J:WAIT 20
840 NEXT J:NEXT I:SOUND 8,0
850 COLOR 6:LOCATE 10,10:PRINT "THE END"
;:WAIT 600
860 GOSUB 1310
870 PLAY "L303AB04C5CDE5:V13L302AAA503CC
C5"
880 PLAY "EDCO3BA7:L5ECO2A7"
890 IF SC>HS THEN HS=SC
900 WAIT 3000:GOTO 140
910 ' ===== INITIALISE =====
920 COLOR 7,0,0:CLS 4
```

▶PiOPiOを借りて，お詫びしたいと思います．それは，6月号になぜかPiOパザールで，「求む」&「交換」にダブルでのったのですが，勝手ながら「求む」の方を優先して受けつけたい，ということです．「交換」でハガキくださった方，本当にすみません．許してくれないのでしたら，水でもかけてください．ところで，PC-1262ってすごいですね．スイッチ回りの色が，他は価格以外は，1261とフルコンパチ(？)という話です．P.S.幸美san！見てます？もう19なんです．　(少女隊狂改 "少女隊っ子")

```
930 X=25:Y=21:Y1=11:VD=10:G=0
940 FOR I=0 TO 3:X(I)=-(RND(5)+3):Y(I)=R
ND(6+BH)+LY
950 T(I)=RND(5)+1:YY(I)=1:NEXT I
960 COLOR 4:LOCATE 30,2:PRINT "PYONPYON"
;
970 COLOR 3:LOCATE 32,3:PRINT "BALL";
980 COLOR 7:LOCATE 30,7:PRINT "HI-SCORE"
;
990 LOCATE 30,11:PRINT "SCORE";
1000 LOCATE 30,15:PRINT "INVADERS";
1010 LOCATE 30,19:PRINT "PATTERN";
1020 COLOR 5:LOCATE 33,8:PRINT RIGHT$(S$
+STR$(HS),5);
1030 LOCATE 33,12:PRINT RIGHT$(S$+STR$(S
C),5);
1040 LOCATE 36,16:PRINT "10";
1050 LOCATE 36,20:PRINT RIGHT$("0"+STR$(
PT),2);
1060 COLOR 7:LOCATE 0,21:PRINT STRING$(7
,"ｱ ｲｳ");
1070 LINE(0,176)-(223,191),PSET,1,BF
1080 BOX(27,1)-(27,20),"ｹ":COLOR 4
1090 FOR I=0 TO 6:LOCATE I*4+1,22:PRINT
CHR$(49+I);:NEXT I
1100 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT "I";
1110 LOCATE 28,Y1:PRINT "ｵ";
1120 SOUND 7,&H38:SOUND 8,0:SOUND 9,16:S
OUND 10,16
1130 SOUND 2,0:SOUND 3,10:SOUND 4,0:SOUN
D 5,4
1140 SOUND 11,0:SOUND 12,10:SOUND 13,10
1150 RETURN
1160 ' ===== TITLE =====
1170 CGEN 1:CLS 4
1180 COLOR 4:LOCATE 12,5:PRINT#0,"PYONPY
ON";
1190 COLOR 3:LOCATE 16,7:PRINT#0,"BALL";
1200 COLOR 7:LOCATE 11,14:PRINT "ｶ HIT･R
ETURN KEY ｷ";
1210 COLOR 5:LOCATE 10,19:PRINT "LICENSE
D BY M.TAKATA";
1220 COLOR 6:LOCATE 6,22:PRINT "PROGRAM
ARRANGED BY WATAJUNｺ";
1230 WAIT 300:TM=0
1240 GOSUB 1310
1250 PLAY "V16L5O4EBB#A3B3O5CO4B3#A3BG:V
16L3O3E#DE#FG#FGAAGG#FGE#D5"
1260 PLAY "BA3G3A#FAG3#F3GE#FBBA3G3E5:L7
EDCO2BAO3D5C3O2B3R5B3G3E5"
1270 TM=TM+1:IF TM>3000 THEN 1230
1280 IF INKEY$(0)<>CHR$(13) THEN 1270
1290 RETURN
1300 ' ===== SOUND =====
1310 SOUND 11,0:SOUND 12,50:SOUND 13,0:R
ETURN
1320 ' ===== PCG =====
1330 PLAY "V0:V0:V0"
1340 COLOR 4,0,0:CGEN:CLS 4
1350 LOCATE 9,9:PRINT "CHARACTER SETTING
 NOW!";
1360 COLOR 6:LOCATE 14,11:PRINT "PLEASE
WAIT";
1370 ' = SPACE =
1380 A$=HEXCHR$("0000000000000000"):DEFC
HR$(32)=A$+A$+A$
1390 ' = NUMBER =
1400 A$=HEXCHR$("7CC6CED6E6C67C00"):DEFC
HR$(48)=A$+A$+A$
1410 A$=HEXCHR$("183818181818 3C00"):DEFC
HR$(49)=A$+A$+A$
1420 A$=HEXCHR$("7CC6067CC0C0FE00"):DEFC
HR$(50)=A$+A$+A$
1430 A$=HEXCHR$("7CC6063C06C67C00"):DEFC
HR$(51)=A$+A$+A$
1440 A$=HEXCHR$("1C3C6CCCFE0C0C00"):DEFC
HR$(52)=A$+A$+A$
1450 A$=HEXCHR$("FEC0C07C06C67C00"):DEFC
HR$(53)=A$+A$+A$
1460 A$=HEXCHR$("7CC6C0FCC6C67C00"):DEFC
HR$(54)=A$+A$+A$
1470 A$=HEXCHR$("FEC6060C0C181800"):DEFC
HR$(55)=A$+A$+A$
1480 A$=HEXCHR$("7CC6C67CC6C67C00"):DEFC
HR$(56)=A$+A$+A$
1490 A$=HEXCHR$("7CC6C67E06C67C00"):DEFC
HR$(57)=A$+A$+A$
1500 ' = ALPHA BET =
1510 A$=HEXCHR$("386CC6FEC6C6C600"):DEFC
HR$(65)=A$+A$+A$
1520 A$=HEXCHR$("FCC6C6FCC6C6FC00"):DEFC
HR$(66)=A$+A$+A$
1530 A$=HEXCHR$("7CC6C0C0C0C67C00"):DEFC
HR$(67)=A$+A$+A$
1540 A$=HEXCHR$("FCC6C6C6C6C6FC00"):DEFC
HR$(68)=A$+A$+A$
1550 A$=HEXCHR$("FEC0C0F8C0C0FE00"):DEFC
HR$(69)=A$+A$+A$
1560 A$=HEXCHR$("FEC0C0F8C0C0C000"):DEFC
HR$(70)=A$+A$+A$
1570 A$=HEXCHR$("7CC6C0CEC6C67C00"):DEFC
HR$(71)=A$+A$+A$
1580 A$=HEXCHR$("C6C6C6FEC6C6C600"):DEFC
HR$(72)=A$+A$+A$
1590 A$=HEXCHR$("7E18181818187E00"):DEFC
HR$(73)=A$+A$+A$
1600 A$=HEXCHR$("7E18181818787000"):DEFC
HR$(74)=A$+A$+A$
1610 A$=HEXCHR$("C6CCD8F0D8CCC600"):DEFC
HR$(75)=A$+A$+A$
1620 A$=HEXCHR$("C0C0C0C0C0C0FE00"):DEFC
HR$(76)=A$+A$+A$
1630 A$=HEXCHR$("C6EEFED6C6C6C600"):DEFC
HR$(77)=A$+A$+A$
1640 A$=HEXCHR$("C6E6F6DECEC6C600"):DEFC
HR$(78)=A$+A$+A$
1650 A$=HEXCHR$("7CC6C6C6C6C67C00"):DEFC
HR$(79)=A$+A$+A$
1660 A$=HEXCHR$("FCC6C6FCC0C0C000"):DEFC
HR$(80)=A$+A$+A$
1670 A$=HEXCHR$("7CC6C6C6F6CC7A00"):DEFC
HR$(81)=A$+A$+A$
1680 A$=HEXCHR$("FCC6C6CEF8DCCE00"):DEFC
HR$(82)=A$+A$+A$
1690 A$=HEXCHR$("7CC6C07C06C67C00"):DEFC
HR$(83)=A$+A$+A$
1700 A$=HEXCHR$("7E1818181818 1800"):DEFC
HR$(84)=A$+A$+A$
1710 A$=HEXCHR$("C6C6C6C6C6C67C00"):DEFC
HR$(85)=A$+A$+A$
1720 A$=HEXCHR$("C6C6C66C6C3B3800"):DEFC
HR$(86)=A$+A$+A$
1730 A$=HEXCHR$("C6C6C6D6FEEEC600"):DEFC
HR$(87)=A$+A$+A$
1740 A$=HEXCHR$("C6EE6C106CEEC600"):DEFC
HR$(88)=A$+A$+A$
1750 A$=HEXCHR$("6666663C18181800"):DEFC
HR$(89)=A$+A$+A$
1760 A$=HEXCHR$("FE066C106CC0FE00"):DEFC
HR$(90)=A$+A$+A$
1770 ' = = = = =
1780 A$=HEXCHR$("0000007C00000000"):DEFC
HR$(45)=A$+A$+A$
1790 A$=HEXCHR$("0000000000383800"):DEFC
HR$(46)=A$+A$+A$
1800 ' = CHARACTER =
1810 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("F0F0F0F0F0F0F
CFF F0101010100804 03 F0101010100804 03")
1820 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("0F0F0F0F0F0F1F3
FFF 0F0808080810 20C0 0F0808080810 20C0")
1830 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFF
FFF FF00000000000000 FF00000000000000")
1840 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("387CFEFEFE7C3
800 387CFEFEFE7C3800 0020400000000000")
1850 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("0004187018040
000 030E3CF83C0E0300 0004187018040000")
1860 DEFCHR$(182)=HEXCHR$("6624000000004
224 6624002442184224 00007EFFFF660000")
1870 DEFCHR$(183)=HEXCHR$("E7240000000004
281 E72442240018 4281 00007EFFFF660000")
1880 DEFCHR$(184)=HEXCHR$("0000000000000
000 9254000C600549200 101000C600101000")
1890 DEFCHR$(185)=HEXCHR$("7070707070707
070 7070707070707070 D8D8D8D8D8D8D8D8")
1900 DEFCHR$(186)=HEXCHR$("7070707070007
000 7070707070007000 7070707070007000")
1910 RETURN
1920 ' ********************
1930 ' * dB-IBASIC V 1.0 *
1940 ' ********************
1950 END
```



7月号のオリジナルを使ってみたのですが，大文字出力に馴れきっている僕の目には「すっきり」したようには見えなかったので自分なりに作り直しました．

使い方

リスト1(F220H～F2BDH)とリスト2(F220H～F282H)とがありますが，どちらも使い方は同じで，モニタから**GF220** RETURN でセット，F1CEHにC9Hの書き込みでキャンセルです．

オリジナルと違うところ

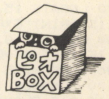
1. 予約語の第一文字は大文字
2. 予約語に色がつく(リスト1のみ)
3. およそ200文字以上にわたる行を出力させると表示がくずれることがある(リスト1のみ)
4. 注釈文に「'」を使っても表示がくずれない．
5. REM文は予約語扱いにされない

僕はすべて小文字に変換するより1.の方がいいと信じております(他の人はどうなんだろう?)．2.の色は水色です(白黒モードではアンダーラインが引かれます)．3.は2.の着色機能のために生じた副作用です．

ほとんど問題はないでしょうが，3.のようなことは起こらないリスト2も併せて発表しました．4.はオリジナルの改良で，5.は4.の副作用です．

最後に一言

このプログラムでリストが見やすくなったかどうかはあなた自身の目で判断してください．



リスト1　続・「予約語を英小文字で」マシン語リストI

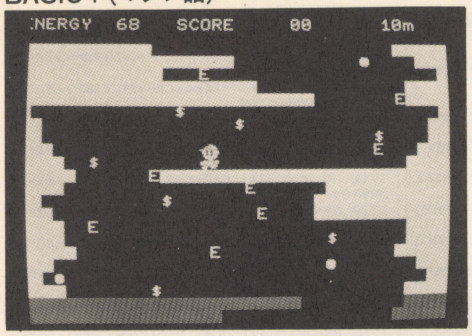
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
F220 3E C3 32 CE F1 21 33 F2 22 CF F1 2A 34 FF ED 7B :DF
F230 36 FF C9 FE 8F C8 C1 47 0E 40 0C 23 54 5D 7E B7 :BE
F240 CA 3A F2 23 F2 3E F2 7E B8 C2 3B F2 EB 79 D1 C1 :56
F250 FE 5B C2 57 F2 7E 23 5F E6 7F 02 03 15 CA EB 5A :F2
F260 B3 FA 7F F2 7E 23 5F E6 7F FE 41 DA 75 F2 FE 5B :5C
F270 D2 75 F2 F6 20 02 03 15 CA EB 5A B3 F2 64 F2 E1 :54
F280 C3 72 57 F2 FE 5B D2 8B F2 F6 20 02 03 F5 3E FE :72
Sum: 84 38 77 20 00 25 3D 9C 09 2F F5 D1 F2 EA 55 87 :07
```

リスト2　続・「予約語を英小文字で」マシン語リストII

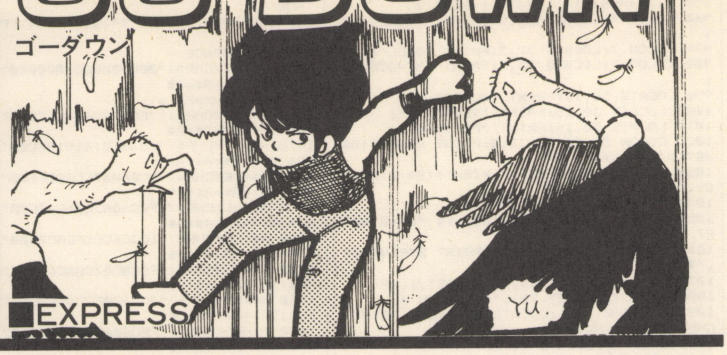
```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
F220 3E C3 32 CE F1 32 83 F1 21 9F F2 22 84 F1 21 3C :3E
F230 F2 22 CF F1 2A 34 FF ED 7B 36 FF C9 FE 8F C8 C1 :AD
F240 47 0E 40 0C 23 54 5D 7E B7 CA 43 F2 23 F2 47 F2 :F7
F250 7E B8 C2 44 F2 EB 79 D1 C1 FE 5B C2 60 F2 7E 23 :32
F260 5F F5 3E FF 02 03 F1 E6 7F 02 03 F5 3E FE 02 03 :27
F270 F1 15 CA EB 5A B3 FA 9B F2 0B 7E 23 5F E6 7F FE :BD
F280 41 DA 8B F2 FE 5B D2 8B F2 F6 20 02 03 F5 3E FE :8C
F290 02 F1 03 15 CA EB 5A B3 F2 79 F2 E1 C3 72 57 FE :95
F2A0 FF 20 0E 3A 5B EA 32 BD F2 3E A8 32 5B EA F1 F1 :CC
F2B0 C9 FE FE C0 3A BD F2 32 5B EA F1 F1 C9 00 FF 00 :8F
Sum: 50 9E A5 FA E9 48 93 DB B6 41 BB BD 8C 99 B4 00 :74
```

▶はじめまして光のM²というものです．突然ですが，WHATという本の6月号に"満珠菓子子"という人のイラストが載っていました．これは菓子子さんのでありましょうか？多分そう思いますけど…．P.S. 先日チャゲ&飛鳥の新しいレコードを買いました．とてもよいので，みなさんも聞いてみてください．
(光のM²)

PASOPIA7
BASIC+(マシン語)



GO DOWN
ゴーダウン



気がつくと，俺は崖淵に立っていた．そのとき，俺はこの崖の中に降りていく使命があるのだと悟ったのだった．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC+(マシン語)
面白さ	！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	なし
編集部評	良くできた縦スクロール・ゲームです．面が進むと鳥が邪魔したり，なかなか起伏に富んでいて面白いですね．(K3)

入力方法

リストどおりに入力してください．マシン語はDATA文で入っていますのでまちがえないように注意してください．

遊び方

中央にいる人間があなたです．テン・キーの[4]と[6]で左右に動き，[SPACE]でジャンプします．あなたはひたすら下に進み，100m下まで行き着くとクリアです．

しかし，途中にはいろいろな障害物が登場します．

以下にそれらの説明をします．

●エネルギー(E)…これは障害物と言うより，あなたの体力の素です．これを取るとエネルギーが50増えます．エネルギーが無くなると，あなたが1人減ります．

●エネルギー吸収体(●)…その名のとおり，これに触れるたびにエネルギーが100も減ってしまいます．

●金塊($)…これを取ると得点があがります．

●爆弾(♠)…これのある段でジャンプすると爆発します．この火にあたるとあなたは1人減ってしまいますが，敵をやっつけることもできます．

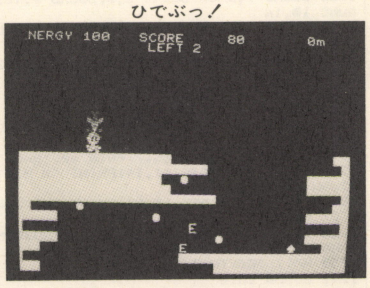
●鳥…ラウンド1には出ません．3種類いて，性格はさまざまです．爆弾でやっつけることができるものと，できないものがいます．

あなたは3人いて，3人ともいなくなるとゲーム・オーバーです．

つけたし

今回はいろいろな面で多少凝ったので，プログラムが長くなってしまいました．スピードもいまいちですけど，これで充分楽しめると思います．

ひでぶっ！



それから，このゲームは8面まであり，以後5面～8面の繰り返しです．5面の始まる前には，楽しい(くだらない？)コーヒーブレイクもあります．

さいごに

このゲームは4面あたりから，だんだん難しくなってきます．ちなみに，変数は，RDがラウンド，LFがあなたの残りの人数ですので適当に変えて遊んでみてください．

この次はマシン語で作りたいと思いますので，P7 Userの方はちょっと期待してください．

pio

GO DOWN BASICリスト

```
9 ''' Go down for PASOPIA 7 '''
10 GOSUB 1070:WIDTH 40
20 COLOR=(1,14):COLOR=(2,10):COLOR=(3,15):DEFINT A-Z:CONSOLE 1,24
30 RESTORE:FOR J=2 TO 6:READ Y(J):NEXT
40 DATA -1,-1,0,1,1
50 CLS:RD=1:LF=2:COLOR 7
60 LOCATE 5,0:PRINT USING"HI-SCORE ####0  SCORE ####0";HS:0;
70 LOCATE 15,10:PRINT"Go down":LOCATE 12,15:PRINT"EXPRESS 1986"
80 LOCATE 10,20:PRINT"PUSH [RETURN] KEY":IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 80
90 RANDOMIZE 1:0=0
100 CONSOLE 1,24
110 CLS:PLAY"o2t60l16co1go2do1ao2co1go2do1a"
120 LOCATE 15,12:PRINT"ROUND";RD:LOCATE 12,10:PRINT"PLAYER READY":LOCATE 14,14:PRINT"LEFT";LF
130 FOR I=0 TO 1800:NEXT
140 COLOR 0:FOR Y=10 TO 24:LOCATE 0,Y:PRINT"■":NEXT
150 EO=0:EP=0:EQ=0:RF=(RD-5) MOD 4:IF RD=1 THEN 190
160 IF RD=2 OR RF=0 OR RF=1 OR RF=3 THEN EQ=1
170 IF RD=3 OR RF=0 OR RF=2 OR RF=3 THEN EO=1
180 IF RD=4 OR RF=1 OR RF=2 OR RF=3 THEN EP=1
190 CA=&HD000:CL=10:X1=10:Y1=10:ES=0
200 X=8:Y=10:J=0:G=-12:F=100:OX=30:OY=10:V=5:W=1:PY=10:PX=20:QX=25:QY=1:E=7:SY=9:A=0
209 ''' MAIN '''
210 IF X1<>X OR Y1<>Y THEN CALL CA(X1,Y1,CL)
220 IF P=1 OR K=0 OR J<>0 THEN FK=FK-1
230 FK=FK+1:IF FK=2 THEN NB=6:FK=0 ELSE NB=7
240 IF K1=2 THEN NB=NB+2
250 CALL CA(X,Y,NB)
260 X1=X:Y1=Y
270 COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT USING"ENERGY#####  SCORE #####0";F;O;:IF F<1 THEN LOCATE 12,10:PRINT" EMPTY ":GOTO 1030
280 P=0:IF SCREEN(X,Y+2)<>135 AND SCREEN(X+1,Y+2)<>135 THEN GOSUB 730
290 IF P=0 AND J<>0 THEN J=0
300 K=STICK(0):IF K=3 THEN K1=2:IF SCREEN(X+2,Y)<>135 AND SCREEN(X+2,Y+1)<>135 THEN X=X+1:F=F-1
310 IF K=7 THEN K1=1:IF SCREEN(X-1,Y)<>135 AND SCREEN(X-1,Y+1)<>135 THEN X=X-1:F=F-1
320 IF P+J=0 AND STRIG(0)=-1 THEN J=1:F=F-5:PLAY"o4l64ef":IF SX=X+2 AND SY=0 AND EE=1 THEN PLAY"cdefgo5ab":ES=ES+1:EE=0
330 IF J<>0 THEN J=J+1:Y=Y+Y(J):IF J=6 THEN J=0
340 S=SCREEN(X,Y+1)+SCREEN(X+1,Y+1)
350 IF S=68 THEN PLAY"l64o4cd":LOCATE X,Y+1:PRINT"  ":O=O+1
360 IF S=268 THEN PLAY"l64o1ed":F=F-100
370 IF S=101 THEN F=F+50:PLAY"l64o5ef":LOCATE X,Y+1:PRINT"  "
380 IF EP=1 THEN GOSUB 430
390 IF EQ=1 THEN GOSUB 540
400 IF EO=1 THEN GOSUB 600
410 IF SY=12 AND J<>0 THEN GOSUB 960
420 GOTO 210
429 ''' TEKI 1 '''
430 FL=FL+1:IF FL=2 THEN FL=0:GOTO 520
440 PX1=PX:PY1=PY
450 IF EF<>0 THEN EF=EF-1:PX=20:PY=10-(EF/2)
460 PS=SGN(X-PX):PX=PX+PS:IF PS=1 THEN NB=4 ELSE NB=2
470 IF PX<>PX1 OR PY<>PY1 THEN CALL CA(PX1,PY1,CL)
480 CALL CA(PX,PY,NB)
490 IF PY=Y AND PX=X THEN PLAY"o1c":RETURN 1030
500 IF PY=Y1 AND PX=X1 THEN PLAY"o1c":RETURN 1030
510 RETURN
520 IF PS=1 THEN NB=5 ELSE NB=3
530 GOTO 480
539 ''' TEKI 2 '''
540 IF P=1 AND J=0 THEN 560
550 CALL CA(QX,QY,CL):QY=QY+1:IF QY=23 THEN QY=1:QX=X
```


pio pio

▶どおも．6月号のPiOBOXに載せていただいたCAT'Sです．あのプログラム使っていただきましたでしょうか？あのプログラムさえ使えば，ソノシートにキズがあろうと，テープにキズがあろうと平気のへいちゃんなので，そのうち〝パソコンDJ大成功！〟のコーナーから〝FM-7〟の文字が消えることでしょう．P.S.1. 実はぼくはプレーヤーを持ってません．P.S.2. えっ？何だって？7月号から〝ザ・ベスト・オブ・PiOニスト〟(仮称)が始まる？なんでもう1ヵ月早くやってくれなかったのォ？そりじゃ6月号

```
560 NB=1:CALL CA(OX,OY,NB)
570 IF OY=Y AND OX=X THEN PLAY"o1c":RETU
RN 1030
580 IF OY=Y1 AND OX=X1 THEN PLAY"o1c":RE
TURN 1030
570 IF OY=Y AND OX=X THEN PLAY"o1c":RETU
RN 1030
580 IF OY=Y1 AND OX=X1 THEN PLAY"o1c":RE
TURN 1030
590 RETURN
599 ''' TEKI 3 '''
600 OX1=OX:OY1=OY:IF P=1 AND J=0 THEN 71
0
610 IF OY<10 THEN OY=OY+1
620 V=V-1:IF V=0 THEN V=RND*5+ABS(OX-X):
IF W=1 THEN W=-1 ELSE W=1
630 OX=OX+W:IF OX<2 OR OX>37 THEN V=1
640 CALL CA(OX1,OY1,CL)
650 F1=F1+1:IF F1=2 THEN F1=0:NB=4 ELSE
NB=5
660 IF W=-1 THEN NB=NB-2
670 CALL CA(OX,OY,NB)
680 IF OY=Y AND OX=X THEN PLAY"o1c":RETU
RN 1030
690 IF OY=Y1 AND OX=X1 THEN PLAY"o1c":RE
TURN 1030
700 RETURN
710 IF SGN(OX-X)=W AND OY>1 THEN OY=OY-1
:GOTO 620
720 GOTO 650
729 ''' DOWN '''
730 P=1:IF J<>0 THEN RETURN
740 IF Y<10 THEN Y=Y+1:RETURN
750 COLOR 7:A=A+1:B=INT(RND*5)+1:C=INT(R
ND*15)+1:G=G+1
760 COLOR 7:LOCATE 30,0:PRINT USING"###m
";G;
770 IF SY<>0 THEN SY=SY-1
779 ''' CLEAR '''
780 IF G=100 THEN LOCATE 15,20:PRINT"CLE
AR":LOCATE 0,24:PLAY"m8t210o4l8cl4cl8el4
gl8al4g":PRINT:O=O+(F/100)+1:RETURN 890
790 IF G>89 THEN COLOR E:LOCATE 0,24:PRI
NT STRING$(37,135):RETURN
800 LOCATE INT(RND*30)+3,24:PRINT MID$("
E●●$EE$$●E",INT(RND*10)+1,1);:LOCATE 0,2
4
809 ''' SHO-GAIBUTSU '''
810 IF A=1 AND SY=0 THEN SX=RND*10+5:SY=
23:LOCATE SX,23:PRINT"♠":LOCATE 0,24
820 IF A=11 AND SY=0 THEN SX=RND*10+25:S
Y=23:LOCATE SX,23:PRINT"♠":LOCATE 0,24
830 COLOR E
840 IF A<6 THEN PRINT STRING$(C+10,135);
STRING$(27-B-C,28);STRING$(B,135):GOTO 8
70
850 IF A>10 AND A<15 THEN PRINT STRING$(
B,135);STRING$(27-B-C,28);STRING$(C+10,1
35):GOTO 870
860 PRINT STRING$(B,135);STRING$(37-B-B,
28);STRING$(B,135):GOTO 870
870 IF A=20 THEN E=INT(RND*7)+1:A=0
880 RETURN
890 FOR I=1 TO 2000:NEXT:RD=RD+1:CLS:IF
RD MOD 4<>1 THEN 110
899 ''' COFFEE BREAK '''
900 LOCATE 12,10:PRINT"COFFEE BREAK":X=3
9:Y=12:OX=49
910 CALL CA(X,Y,CL):X=X-1:IF X>0 THEN NB
=(X MOD 2)+6:CALL CA(X,Y,NB)
920 OX=OX-1:IF OX<39 THEN OX1=OX+1:CALL
CA(OX1,Y,CL):NB=(OX MOD 2)+2:CALL CA(OX,
Y,NB)
930 FOR I=1 TO 200:NEXT:SOUND (RND*5)+50
,1
940 IF OX<>1 THEN 910
950 CLS:GOTO 110
959 ''' BAKUHATSU '''
960 NOISE"d":EE=1
970 COLOR 2:LOCATE SX-1,11:PRINT"<♠>":CO
LOR 6:LOCATE SX-2,11:PRINT"<<♠>>":COLOR
2:LOCATE SX-3,11:PRINT"<<<♠>>>"
980 FOR I=0 TO 100:NEXT
990 COLOR 6:LOCATE SX-3,11:PRINT" <<♠>>
":COLOR 2:LOCATE SX-2,11:PRINT" <♠> ":CO
LOR 6:LOCATE SX-1,11:PRINT" ♠ ":LOCATE S
X,11:PRINT" "
1000 IF X>SX-4 AND X<SX+3 THEN IF ES=0 T
HEN 1030 ELSE ES=ES-1:EE=0
1010 IF EP=1 AND PX>SX-4 AND PX<SX+3 THE
N EF=20
1020 SY=0:RETURN
1029 ''' MISS '''
1030 LF=LF-1:IF LF=-1 THEN 1050
1040 PLAY"O4L32BAGFEDCO3BAGFEDC":FOR I=1
 TO 2500:NEXT:GOTO 110
1050 PLAY"t100l4s2m10eee12c":LOCATE 15,1
2:COLOR 7:PRINT" GAME OVER ":FOR I=1 TO
5000:NEXT:IF HS<O THEN HS=O
1060 GOTO 50
1069 ''' MACHINE LANGUAGE '''
1070 RESTORE 1100:COLOR 6:PRINT"  WAIT!!
  ":FOR I=&HD000 TO &HD2EF
1080 READ R$:POKE I,VAL("&H"+R$)
1090 NEXT:RETURN
1100 DATA C5,4E,1A,47,E1,C5,46,11,40,00,
21,30,D0,19,10,FD
1110 DATA 22,66,D0,C1,11,40,01,21,00,80,
19,10,FD,41,11,0B
1120 DATA 00,19,10,FD,ED,5B,66,D0,22,68,
D0,01,40,01,09,22
1130 DATA 6A,D0,EB,3E,11,D3,0C,F3,3E,06,
D3,3C,3E,03,D3,0F
1140 DATA CD,53,D0,3E,22,D3,0C,CD,53,D0,
3E,02,D3,0F,AF,D3
1150 DATA 3C,FB,C9,ED,5B,68,D0,01,10,00,
ED,B0,ED,5B,6A,D0
1160 DATA 01,10,00,ED,B0,C9,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1170 DATA 00,00,00,00,00,40,70,70,00,00,
00,00,00,04,1C,1C
1180 DATA 30,00,06,04,00,03,03,01,18,00,
C0,40,00,B0,B0,00
1190 DATA 0E,07,03,03,C7,B7,8F,8F,E0,C0,
B0,B0,C6,DA,E2,E2
1200 DATA CF,3F,0F,0D,07,00,00,00,E6,F8,
E0,60,C0,00,00,00
1210 DATA 00,0C,64,EC,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1220 DATA 03,01,00,00,00,00,00,00,E0,F0,
F8,7C,00,00,00,00
1230 DATA 0F,1F,17,1F,1F,0F,07,07,80,C0,
C0,C0,C0,FF,FF,FE
1240 DATA 04,06,03,00,00,00,00,00,1E,0C,
00,00,00,00,00,00
1250 DATA 00,00,00,00,0C,64,EC,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1260 DATA 00,00,01,03,00,00,00,00,7C,F8,
F0,E0,00,00,00,00
1270 DATA 00,00,00,0F,1F,17,1F,1F,00,00,
00,80,C0,C0,C0,C0
1280 DATA 0F,07,06,04,07,03,00,00,83,07,
0E,1E,FC,F8,00,00
1290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,30,
26,37,00,00,00,00
1300 DATA 07,0F,1F,3E,00,00,00,00,C0,80,
00,00,00,00,00,00
1310 DATA 01,03,03,03,03,FF,FF,7F,F0,F8,
E8,F8,F8,F0,E0,E0
1320 DATA 7B,30,00,00,00,00,00,00,20,60,
C0,00,00,00,00,00
1330 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,30,26,37,00
1340 DATA 3E,1F,0F,07,00,00,00,00,00,00,
80,C0,00,00,00,00
1350 DATA 00,00,00,01,03,03,03,03,00,00,
00,F0,F8,E8,F8,F8
1360 DATA C1,E0,70,78,3F,1F,00,00,F0,E0,
60,20,E0,C0,00,00
1370 DATA 00,00,00,00,0C,0E,04,07,00,20,
18,00,9E,DE,9C,FC
1380 DATA 03,1B,1C,09,00,0E,06,00,F8,E0,
00,E0,C2,06,70,38
1390 DATA 00,03,07,3F,00,00,00,00,E0,F8,
FC,FC,04,04,08,08
1400 DATA 00,1B,1F,0F,07,0F,06,00,10,00,
F8,FC,FE,FE,70,38
1410 DATA 00,00,00,00,0C,0E,04,07,00,20,
18,00,9E,DE,9C,FC
1420 DATA 03,00,04,19,1B,00,0E,06,F8,E0,
06,E2,C0,1C,38,00
1430 DATA 00,03,07,3F,00,00,00,00,E0,F8,
FC,FC,04,04,08,08
1440 DATA 00,00,07,1F,1F,07,0E,06,10,00,
FE,FE,FC,FC,38,00
1450 DATA 00,04,1B,00,79,7B,39,3F,00,00,
00,00,30,70,20,E0
1460 DATA 1F,07,00,07,43,60,0E,1C,C0,1B,
3B,90,00,70,60,00
1470 DATA 07,1F,3F,3F,20,20,10,10,00,C0,
E0,FC,00,00,00,00
1480 DATA 0B,00,1F,3F,7F,7F,0E,1C,00,1B,
FB,F0,E0,F0,60,00
1490 DATA 00,04,1B,00,79,7B,39,3F,00,00,
00,00,30,70,20,E0
1500 DATA 1F,07,60,47,03,3B,1C,00,C0,00,
20,9B,18,00,70,60
1510 DATA 07,1F,3F,3F,20,20,10,10,00,C0,
E0,FC,00,00,00,00
1520 DATA 0B,00,7F,7F,3F,3F,1C,00,00,00,
E0,FB,F8,E0,70,60
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
1560 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00
```

PiOなプレゼント・コーナー

PiO特製アルミトランク再び 10名

今月のPiOなプレゼントは，7月号で大好評だった豪華PiOロゴ入り5インチフロッピーディスク用のアルミトランクです．

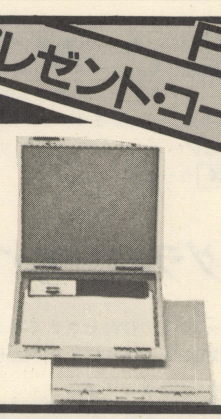
このPiO特製アルミトランクを今回も10名のみなさんにプレゼントします．ご希望の方は，官製ハガキに右の応募シールを貼り，①住所，②氏名，③年令，④職業，⑤お持ちになっているコンピュータ(含むポケコン)があればその機種名，⑥8月号，9月号で入力したゲームとかかった時間，⑦PiOに対する御意見，御希望を書き添えてお送りください．

《応募先》

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル5F

PiO編集部「今度こそトランクください」係

なお締め切りは9月8日(当日消印有効)，発表は11月号(10月8日発売)で行ないます．



猫ニャンぼー 12名

もうひとつ今月のPiOのビックリプレゼントは，今，街で大流行の"猫ニャンぼー"です．

プログラミングをしていて猫の手も借りたくなったら，すかさずこの"猫ニャンぼー"を使いましょう．

便利でかわいい"猫ニャンぼー"を今回は12名のみなさんにプレゼントします．ご希望の方は，官製ハガキに右の応募シールを貼り，上記の①～⑤までの項目と，これからPiOでプレゼントして欲しい商品類を書き添えてお送りください．

《応募先》

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル5F

PiO編集部「猫ニャンぼープレゼント」係

なお締め切りは9月8日(当日消印有効)，発表は11月号(10月8日発表)で行います

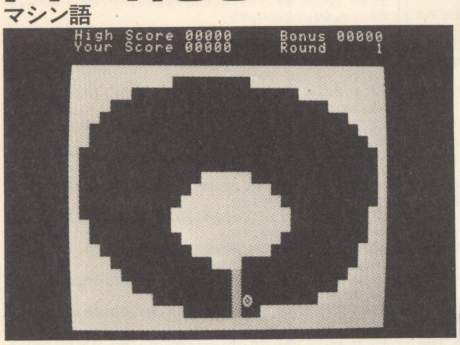
PiO9月号 特製 アルミトランク プレゼント

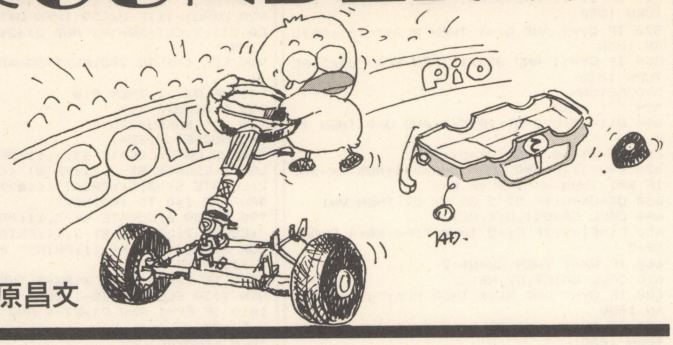
PiO9月号 猫ニャンぼー プレゼント

のPiOBOX，PiOなイラストの2部門にノミネートされた僕はどうなるんじゃぁ！計5ポイント返せエーッ！ (CAT'Sでした)

FP-1100
マシン語

ROUNDER ラウンダー





■市原昌文

Let's round！

■プログラム・インフォメーション

言　語	マシン語　E000～E96F スタート　E000
面白さ	！！
動き・操作性	→ → →
サウンド	なし
編集部評	これはなかなか難しい．だが，慣れるとけっこう熱くなるから不思議だ．(YC)

プログラムの入力

CLEAR, &HDFFF RETURN としてから，E000H～E96FHのマシン語を入力してください．入力したら，

SAVEM "ファイル名", &HE000, &HE96F RETURN

としてセーブしてください．

スタート・アドレスはE000Hです．

遊び方

ROUNDERをテン・キーの 8 2 4 6 で上下左右に加速して，コースを一周してください．ゴール・ラインに左から入ると面クリアでボーナスが入ります．

壁に当たるとゲーム・オーバーです．リプレイは SPACE キーです．

プログラムについて

今回は1ドットごとの移動をさせてみました．そこで問題になったのが表示方法と当

さすがにここまでくると…

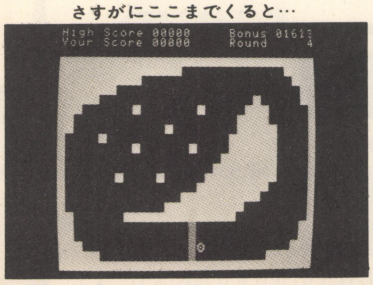


表1　データ・エリア

アドレス	内　容
E4A0	サブCPU用プログラム
E538	キャラクタ・データ(8×3)
E550	ボーナス・データ(2×9)
E562	コース・データ
E8C2	画面データ
E903	サウンド・データ

表2　ワーク・エリア

アドレス	内　容
F800	ハイ・スコア
F802	スコア
F804	ラウンド
F805	クリア・フラグ(1…クリアした)
F806	爆発フラグ　(1…爆発した)
F807	ボーナス
F809	ボーナス減らしカウンタ
F80A	ROUNDER X座標
F80C	ROUNDER Y座標
F80E	X方向速度
F810	Y方向速度
F812	キャラクタ作り用ワーク
F832	仮想RAM　(0…空白 1…壁)

たり判定でした．

当たり判定の方は手を抜いて，8ドットごとにすることで処理してしまいました．

表示方法はいろいろ考えてみたのですが，名案が思いつかず，結局4キャラクタ(2×2)内でグラフィック・データを移動させ，4キャラクタ全部を表示することにしました．この方法だと重なった部分は消えてしまうので画面を白黒にして壁とROUNDERを別々のプレーンに書き込んでいます．

座標は2byte使い，下位8bitを小数としています．そのため，とても滑らかに動きます．

プログラム本体の方は，アドレス・マップを見てください．

必勝法

加速しすぎると，ほとんどの場合ゲーム・オーバーとなってしまいます．早目，早目に逆方向に加速しましょう．

また，高得点を出すためには，なるべくインコーナーを狙うようにするとよいでしょう．アウトコーナーに出てしまうと，かなりのロスタイムとなります．

表3　アドレス・マップ

アドレス	内　容
E000	メイン・ルーチン
E0C1	初期画面作成
E0D9	初期設定
E19B	サブCPUスタート
E1D7	サブCPUへ1バイト送出
E1EB	キーチェック
E209	サウンド
E22A	V-RAMアドレス計算
E23F	キャラクタ表示
E269	サブCPUへHLreg送出
E272	十進出力
E2AB	グラフィック・キャラクタ表示
E2C8	仮想RAMアドレス計算
E2DA	仮想RAM書き込み
E2E1	仮想RAM読み出し
E2E8	1ドットごとキャラクタ表示
E372	加速チェック
E3C1	ROUNDER移動
E431	Hreg÷8　Lreg÷8
E469	ボーナス減らす
E47A	4キャラクタ消す

変更点

いつも1面からやるのはいやだ，という人は，E00DHを変えてください．

コースを変えたい人は，E562H～を変えてください．コースはbit単位で入っていて，1行が4 byte，下位bitが左になっています．

終わりに

FPのゲームのほとんどは8ドットごとの移動なので，このゲームは新鮮な感じがすると思います．

ゲームを作るときは，いつもかなりの手抜きをすることが多いのですが，ある点について手を抜かないようにすると，また違った面白さが生まれるようです．手を抜くのが常識となっている点に，もう一度注意する価値はあるようです．

PIO

▶パソコンDJも，安定してきましたね．そこでどーしてもできんという人に基本的なことをアドバイスしてあげます．まず，プレイヤーは良いにこしたことはないが，適当に音が出ていればよい．けれど，針は新しい物を使う．録音するのはデータレコーダより，カセットデッキの方がいい．しかし，ALCのものは避ける．DOLBY-NRは，Bタイプなら影響ないが，OFFが望ましい．MPXフィルターはOFF(音が悪くなるから)できれば，BIAS微調整ができるのがいい．テープはノーマルでいいがあまり安

ROUNDERマシン語リスト

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E000 CD 9B E1 21 00 00 22 00 F8 CD C1 E0 3E 01 32 04 :67
E010 F8 21 00 00 22 02 F8 CD D9 E0 21 43 E9 CD 09 E2 :C0
E020 CD 72 E3 CD C1 E3 21 09 F8 35 20 05 36 02 CD 69 :7D
E030 E4 3A 06 F8 A7 20 39 3A 05 F8 A7 28 E3 21 23 E9 :32
E040 CD 09 E2 2A 02 F8 ED 5B 07 F8 19 22 02 F8 11 0B :74
E050 01 CD 72 E2 21 00 10 06 00 10 FE 2B 7D B4 20 F7 :DA
E060 CD 7A E4 21 04 F8 34 7E FE 0A 38 AB 36 01 18 A7 :DB
E070 2A 0A F8 ED 5B 0C F8 6C 62 06 03 C5 11 40 E5 CD :17
E080 E8 E2 EB 21 03 E9 CD 09 E2 EB 11 48 E5 CD E8 E2 :3A
E090 EB 21 13 E9 CD 09 E2 EB C1 10 E0 2A 00 F8 ED 5B :C6
E0A0 02 F8 A7 ED 52 30 0B ED 53 00 F8 EB 11 0B 00 CD :27
E0B0 72 E2 3E 26 CD EB E1 E6 40 28 F7 CD 7A E4 C3 0C :90
E0C0 E0 21 C2 E8 7E 3C C8 23 56 3D 5F 23 7E 23 A7 28 :D5
E0D0 F3 EB CD 3F E2 2C EB 18 F3 3E D5 CD D7 E1 21 1F :C6
E0E0 01 3A 04 F8 C6 30 CD 3F E2 11 4E E5 3A 04 F8 6F :04
E0F0 26 00 29 19 7E 23 66 6F 22 07 F8 11 1B 00 CD 72 :6A
SUM: 7C E5 99 55 9F C9 1E 0B B8 A8 55 1D 20 9A 7E EC :D6

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E100 E2 2A 02 F8 11 0B 01 CD 72 E2 21 32 F8 11 33 F8 :CB
E110 01 20 03 36 00 ED B0 3A 04 F8 6F 26 00 5F 54 29 :9E
E120 19 29 29 29 29 29 11 02 E5 19 D9 21 00 03 D9 06 :D3
E130 58 5E 23 C5 06 08 CB 3B 3B 06 3E D9 0E 00 18 04 :31
E140 3E DF 0E 01 CD D7 E1 79 D9 4F E5 CD 2A E2 3E 80 :CE
E150 84 67 CD 69 E2 E1 79 CD DA E2 2C 7D FE 20 38 03 :E8
E160 2E 00 24 D9 10 D0 C1 10 C8 21 10 14 06 04 3E 02 :33
E170 CD DA E2 24 10 FA 21 00 00 22 0E F8 22 10 F8 26 :50
E180 88 22 0A F8 26 B0 22 0C F8 3E 64 32 09 F8 AF 32 :5E
E190 05 F8 32 06 F8 3E D1 CD D7 E1 C9 3E 21 06 00 CD :BC
E1A0 00 0B 21 72 9A 7E E6 FB 77 3E 70 CD E5 07 21 04 :9A
E1B0 15 22 D7 9F CD A4 07 3E 01 32 D5 9F CD B0 07 21 :AF
E1C0 A0 E4 06 14 CD 7E 07 10 FB 3E 6B CD FB 0A 21 00 :97
E1D0 00 2B 7C B5 20 FB C9 C5 F5 01 C0 FF ED 79 0E 80 :AE
E1E0 ED 49 ED 78 20 FC ED 79 F1 C1 C9 C5 F5 3E 9E CD :FB
E1F0 D7 E1 F1 CD D7 E1 01 80 FF ED 78 FE FF 28 FA F5 :27
SUM: 17 71 C6 A0 78 11 67 7A 35 E9 B4 13 0E 27 C2 3C :70

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E200 ED 49 3E 00 ED 79 F1 C1 C9 7E A7 C8 47 23 4E 23 :1D
E210 3E B2 CD D7 E1 CD 25 E2 3E B7 CD D7 E1 CD 25 E2 :97
E220 0D 20 ED 18 E4 78 3D 20 FD C9 D5 5D 16 00 6C 62 :C7
E230 29 29 29 29 29 19 29 29 29 11 00 20 19 D1 C9 E5 :2A
E240 D5 C5 F5 CD 2A E2 3E 40 84 67 F1 F5 5F 16 00 EB :17
E250 29 29 29 01 00 F4 09 3E C1 CD D7 E1 EB CD 69 E2 :00
E260 EB CD 69 E2 F1 C1 D1 E1 C9 7D CD D7 E1 7C CD D7 :52
E270 E1 C9 F5 C5 D5 E5 01 10 27 CD 99 E2 01 E8 03 CD :57
E280 99 E2 01 64 00 CD 99 E2 0E 0A CD 99 E2 7D C6 30 :FB
E290 EB CD 3F E2 E1 D1 C1 F1 C9 3E 30 A7 ED 42 38 03 :85
E2A0 3C 18 F8 09 EB CD 3F E2 2C EB C9 F5 C5 D5 E5 3E :C0
E2B0 93 CD D7 E1 CD 2A E2 CD 69 E2 06 08 1A CD D7 E1 :B6
E2C0 13 10 F9 E1 D1 C1 F1 C9 D5 5D 16 00 6C 62 29 29 :B1
E2D0 29 29 29 19 11 32 F8 19 D1 C9 E5 CD C8 E2 77 E1 :36
E2E0 C9 E5 CD C8 E2 7E E1 C9 F5 C5 D5 E5 E1 21 12 F8 :D1
E2F0 EB 01 08 00 ED B0 06 18 3E FF 12 13 10 FC E1 E5 :E3
SUM: 6E 7B A3 7F 15 09 E0 A0 A7 8C 25 AD 5A CA 2E F6 :F6

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E300 3E 07 A5 3C 47 CD 3B E3 10 FB E1 E5 3E 07 A4 3C :4E
E310 47 CD 52 E3 10 FB E1 CD 31 E4 11 12 F8 CD AB E2 :8C
E320 2C 11 1A F8 CD AB E2 24 2D 11 22 F8 CD AB E2 2C :AB
E330 11 2A F8 CD AB E2 E1 D1 C1 F1 C9 21 12 F8 D9 21 :DF
E340 1A F8 3E 08 D9 37 CB 16 23 D9 CB 16 23 D9 3D 20 :7F
E350 F4 C9 D9 21 30 F8 11 31 F8 01 1F 00 ED B8 3E FF :1B
E360 12 21 1A F8 11 22 F8 01 2A F8 1A 02 7E 12 36 FF :74
E370 D9 C9 2A 0E F8 ED 5B 10 F8 3E 27 CD EB E1 E6 04 :0A
E380 28 07 1B 7A FE FE 20 01 13 3E 28 CD EB E1 E6 40 :19
E390 28 07 13 7A FE 01 20 01 1B 3E 29 CD EB E1 E6 04 :E1
E3A0 28 07 2B 7C FE FE 20 01 23 3E 25 CD EB E1 E6 04 :FC
E3B0 28 07 23 7C FE 01 20 01 2B 22 0E F8 ED 53 10 F8 :89
E3C0 C9 06 32 10 FE CD 7A E4 06 32 10 FE 2A 0C F8 ED :9B
E3D0 5B 10 F8 19 22 0C F8 2A 0A F8 ED 5B 0E F8 19 22 :57
E3E0 0A F8 ED 5B 0C F8 6C 62 11 38 E5 CD E8 E2 7C E6 :43
E3F0 07 28 1F 7D E6 07 28 10 CD 31 E4 CD 60 E4 CD 64 :14
SUM: 90 0C 16 00 EB 69 94 81 D6 60 52 47 BC BB BD 26 :44

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E400 E4 CD 3A E4 CD 5C E4 C9 CD 31 E4 CD 3A E4 CD 5C :9B
E410 E4 C9 7D E6 07 28 0A CD 31 E4 CD 60 E4 CD 3A E4 :27
E420 C9 CD 31 E4 CD 3A E4 C9 3E D9 CD D7 E1 CD 69 E2 :13
E430 C9 06 03 CB 3C CB 3D 10 FA C9 E5 CD E1 E2 FE 02 :29
E440 28 0A A7 28 05 3E 01 32 06 F8 E1 C9 ED 4B 0E F8 :5D
E450 78 FE FF 28 F0 3E 01 32 05 F8 18 EE E5 24 18 DB :FD
E460 E5 2C 18 D7 E5 2C 24 18 D2 2A 07 F8 7C B5 C8 2B :6C
E470 22 07 F8 11 1B 00 CD 72 E2 C9 2A 0A F8 ED 5B 0C :B7
E480 F8 6C 62 CD 31 E4 CD 2A E2 CD 28 E4 11 08 00 19 :8C
E490 CD 28 E4 1E F8 19 CD 28 E4 1E 08 19 CD 28 E4 C9 :C2
E4A0 48 24 34 8D 3A 24 80 FF 6B 7F 31 34 00 E0 24 01 :5E
E4B0 E0 4B 01 4A 20 4B 02 4A 2D 04 00 00 14 81 FF 24 :16
E4C0 00 E8 34 00 E4 68 E8 4A FF 11 54 BB FF 11 2A 48 :3B
E4D0 03 FC 4A 00 71 00 FF 11 0B 6B 80 63 1F 63 1E 08 :C8
E4E0 44 8C FF 6B 07 11 63 3D 53 FB DD 6B 80 63 11 3B :B7
E4F0 70 C1 4C C1 67 FF 0F 3A 48 03 FD 4A FF 11 C9 11 :69
SUM: A5 D8 E5 9F 18 15 77 CA F5 82 9C 8E B5 EA E0 D1 :60

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E500 4B 30 11 C4 11 4B 20 11 14 80 FF 63 1B 73 44 8C :31
E510 FF 63 1D 63 1C 6B 07 2C 60 92 3D 53 FA EA 64 98 :FE
E520 07 E6 64 88 F8 E2 44 8C FF 69 FF C5 44 8C FF 69 :E7
E530 00 6B 07 3D 53 FD 4F D0 C3 81 18 24 24 18 81 C3 :1E
E540 EF BD F7 DE 7B EF BD F7 FF FF EF FB DF F7 FF FF :5B
E550 E8 03 DC 05 D0 07 C4 09 B8 0B A0 0F 88 13 58 1B :F0
E560 10 27 FF FF FF FF FF 03 FC FF 3F 00 80 FF 0F 00 :FD
E570 00 FC 07 00 00 F0 03 00 00 E0 03 00 00 C0 01 00 :9A
E580 00 80 01 00 00 80 01 E0 03 80 01 F0 0F 80 01 F8 :DE
E590 1F 80 01 FC 3F C0 03 FC 3F C0 03 F8 1F C0 07 F0 :6A
E5A0 0F E0 0F C0 01 E0 1F 00 00 F0 3F 00 00 F8 FF 00 :E4
E5B0 00 FE FF 07 F8 FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :F7
E5C0 00 00 00 FF FF FF FF FF 03 E0 FF 7F 00 80 FF 0F 00 :EA
E5D0 00 FF 07 60 00 FF 03 F0 80 FF 03 78 C0 F8 03 1C :29
E5E0 70 F0 01 0C 00 E0 01 0E 00 C0 01 06 00 C0 01 06 :EA
E5F0 00 80 03 0C 60 80 03 38 FC 80 07 F8 3F 80 07 F0 :DB
SUM: D6 14 8C 08 59 F7 65 B0 86 52 F1 07 11 39 B0 64 :11

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E600 1F 80 07 E0 07 C0 0F 00 00 E0 1F 00 00 F0 7F 00 :CA
E610 00 F8 FF 01 00 FE FF FF FF FF 3F 00 00 00 00 00 :F2
E620 00 00 FF FF FF FF 1F 00 00 C0 07 00 00 80 03 00 :65
E630 00 83 03 00 00 FE C1 01 02 FC E1 01 07 F8 C1 01 :EE
E640 F0 C3 01 0F C0 83 81 1F 00 87 81 7F 00 80 81 FF :2D
E650 01 80 01 FF 07 80 01 FE 3F 84 01 FE FF 87 01 F8 :48
E660 FF 83 03 C0 FF 80 03 00 00 C0 07 00 00 C0 0F 00 :5D
E670 00 E0 FF 00 00 F8 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :D3
E680 00 00 FF FF FF FF 7F 00 F0 FF 03 00 E0 7F 00 :CB
E690 00 C0 1F 00 00 C1 07 02 82 83 03 00 C0 83 03 20 :17
E6A0 C0 87 21 00 E0 87 01 02 E1 87 01 00 F0 87 01 00 :B3
E6B0 F8 87 81 10 FC 87 01 00 FE 83 01 80 FF 81 01 E0 :F7
E6C0 7F 80 03 FF 3F 80 03 00 00 C0 03 00 00 C0 07 00 :4D
E6D0 00 E0 1F 00 00 FC FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :F7
E6E0 00 00 FF FF FF FF 1F 00 FE FF 07 00 F8 FF 03 00 :19
E6F0 F0 FF 03 00 F0 FF 01 0E F0 FF 81 3F F0 FF C1 1F :6E
SUM: 36 CE F0 BB D3 41 DC AD 87 84 3F 46 8E 21 63 1D :0B

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E700 38 F8 01 0F 0C F0 03 0E 06 E0 07 04 02 E0 1F 04 :43
E710 00 C1 0F 04 80 C3 03 06 C0 C1 01 0F F0 80 81 3F :E1
E720 78 80 03 E0 1F 80 03 00 00 80 07 00 00 C0 0F 00 :D3
E730 00 F0 7F 00 80 FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :EA
E740 00 00 FF FF FF FF 3F 00 00 F8 07 00 00 E0 03 00 :1D
E750 00 C0 03 F8 47 C4 01 1E 00 C0 01 03 00 E0 81 01 :0B
E760 00 F8 81 00 80 FF C1 00 FF E0 C1 C0 01 C0 C1 00 :9B
E770 00 80 C1 00 00 80 C1 01 00 83 81 03 F0 81 01 FE :FA
E780 FF C0 03 F0 1F C0 03 00 00 E0 07 00 00 F0 1F 00 :8A
E790 00 F8 FF 03 00 FE FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :F4
E7A0 00 00 FF FF FF FF 3F 00 00 FC 0F 00 00 F0 07 80 :BD
E7B0 01 E0 03 C1 9F C0 03 E0 07 C0 21 E0 03 E0 01 F0 :83
E7C0 01 FC 01 F0 01 E7 09 F9 10 C0 01 F8 00 80 01 F8 :1A
E7D0 00 80 11 F8 21 84 01 F1 03 86 01 E0 07 83 01 E0 :F5
E7E0 9F 81 43 C2 FF C0 03 00 00 C0 07 00 00 E0 0F 00 :9D
E7F0 00 F0 3F 00 00 FC FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :27
SUM: 50 E6 6E 47 CF 18 1A FA DC DB 99 91 ED C4 2D 8A :2F

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E800 00 00 FF FF FF FF 01 08 20 80 01 08 20 80 01 08 :57
E810 20 80 F1 08 20 80 11 08 21 84 11 08 21 84 11 08 :CE
E820 21 84 11 08 21 84 11 08 21 84 11 08 21 84 11 0F :FF
E830 21 84 11 00 01 84 11 00 01 84 11 00 01 84 11 00 :78
E840 01 84 F1 FF FF 87 01 00 00 80 01 00 00 80 01 00 :FE
E850 00 80 01 00 00 80 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :FD
E860 00 00 FF FF FF FF 01 3C F0 E0 01 18 60 C0 41 18 :9B
E870 60 80 71 0C 42 84 39 04 03 84 11 06 07 84 11 83 :1D
E880 0F 86 13 C1 F8 87 31 61 00 8C 11 33 00 88 11 11 :F4
E890 00 80 19 11 79 80 91 11 C0 C7 11 31 00 FC 11 71 :8C
E8A0 00 C0 11 F0 0F 80 33 18 F8 80 E1 0F 80 87 01 00 :0B
E8B0 00 80 03 00 00 C0 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :3F
E8C0 00 00 00 00 4B 69 67 68 20 53 63 6F 72 65 20 30 :EC
E8D0 30 30 30 30 00 15 00 42 6F 6E 75 73 00 00 01 59 :36
E8E0 6F 75 72 20 53 63 6F 72 65 00 15 01 52 6F 75 6E :2C
E8F0 64 00 10 14 FE 00 10 15 FE 00 10 16 FE 00 10 17 :F4
SUM: D5 F7 66 3F 9A 39 48 11 FE 82 47 A2 0C AF 50 4A :5B

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E900 FE 00 FF 30 30 40 30 50 30 00 00 00 00 00 00 00 :4D
E910 00 00 00 00 E0 0C D0 0C C0 0C 00 00 00 00 00 00 :94
E920 00 00 00 E0 50 80 50 40 A0 E0 50 80 50 40 A0 70 :30
E930 50 60 50 70 50 60 50 70 50 60 50 50 50 40 50 30 :40
E940 50 00 00 F0 10 E0 14 D0 18 C0 1C B0 20 A0 24 90 :2C
E950 28 80 2C 70 30 60 34 50 38 40 3C 30 40 20 44 10 :F0
E960 48 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :48
SUM: 0E E0 7B C0 1C 30 24 E0 7C 40 F8 B0 00 40 58 40 :B5
```

いのはさけろ，特売も避ける．録音レベルは±0(ピーク)，グライコを使うときは，1KHz，2KHzの辺りを上げ，他は下げる，とまあ，こんな所でしょうか．僕は，DP-15F，TC-K555ES,ADのコンビで成功した例が多かったです．P.S.ペガサスの少女(VTR)をみんなで見よう．

（打伊奈未九論）

PiOスクエア

PiOスクエアでは，PiO PiOのコーナーでは書ききれないような情報や，メッセージをお待ちいたします．P

プログラム投稿のルールを考えませう

■Dannop

様々な雑誌にたくさんのプログラムが載るので，プログラムを作る時，また，投稿する時は，今作っているものや送ろうとしているものがオリジナルと見做されるかどうか，よく考えなければなりません．

また移植の場合は，オリジナルが載った雑誌に投稿するのが一般的です．投稿作品の著作権(プログラムに著作権が適用できるか，という問題はありますが)はどこに所属することになるか，私はよく知っている訳ではありません．

しかし，プログラム・コンテストの場合，それはコンテストの主催者に帰属し，所定の賞金や印税が支払われるのが普通です．一般の投稿の場合も同様と考えれば，雑誌に載ったプログラムのそれは，編集部(出版社)に帰属すると考えてよいのではないかと思います．従って，移植版を他の雑誌に投稿する時は，オリジナルの権利を持つ編集部に了解を求めるべきでしょう．普通は「No」と言うでしょうから，たいてい，移植版はオリジナルが載った雑誌に掲載される訳です．

移植版掲載(と，その前段階たる投稿)の際には，このプログラムは"どの雑誌のどの号に載った誰の何というプログラム"を移植したものか，明記するのが妥当でしょう．

また，殆んどの雑誌では「参考文献」という欄を設けていますので，テクニック上の事などで使わせてもらったもの(技術を盗む，という風習にのっとったもの)は，やはりここに明記します．たとえば，PiOパーツやRANDOM BOXの様に，各自で自由に使ってもらう主旨のものでも，それを明記はすべき(強制はできないと思います．捉えどころのない，一種の「モラル」ですから)でしょう．こういったものは，いわばフリーソフトの様なものですから，「使用に際して一定の名誉が与えられることを条件に，自由に利用できる」ものと考えます．

また，オリジナルのつもりでも，類似のものが以前にあった場合は，読者はオリジナルとは見做してくれないと思います．「あっこれは盗作だ」と思うだけでしょう．実際にプログラムを読んで「おっ思考ルーチンが違うな，画面はそっくりだがこりゃ偶然の一致かも知れん」と考えてくれる人はごくわずかでしょう．本人はオリジナルのつもりでも周囲の人はそうは思わないし，また思えない訳です．こうした事からも「プログラムの説明」は詳しくすべきなのですが，それは本題とは関係がうすいので略します．

さて，投稿作品がボツとなった時は，どう考えればよいでしょうか．ボツになったらしいと判断して他の雑誌に送ったら，２つの雑誌で掲載されて２重投稿とされた，という例はいくつかあるようです．私としては，ボツになろうとなるまいと(たとえそれが廃棄処分になっていても)投稿した時点で権利は編集部に渡っているから他の雑誌に再トライすることは許されないという考えを持っています．これはプログラマーとしては昭和61年度までの大学入試を受験するようなもので(ただし国立)(失礼，公立も)，大変厳しいのですが，仕方ないでしょう．

また，ソフトウエアの技術はどんどん上がっていきますから，ボツと判断してから再投稿したものは再度ボツとなる可能性も高くなるかもしれません．

雑誌に自分の名前が載るのは楽しいものですから，参考文献を明記してそれらの著作者を喜ばせてあげる位のサービス精神を持ってもよいではないかと思います．

話が突然，飛びましたが，私は２重投稿よりも参考文献の方が大事な問題と思っています．以上，私見を述べてきましたが，「どこまでがオリジナルか」「どこまでが参考文献か」という問題は非常に難しい事だと思います．性急に決めず，各人の意見が誌上などでぶつかりあって次第に定着してゆくでしょう(つまり私は結論を出すのが怖いのです)．

反対，賛成だけでなく，「こういう角度から見たらどうか」「こういう問題も絡んでいるのだ」などの意見が出てくればよいなと思います．

バザールを利用するみなさんへ

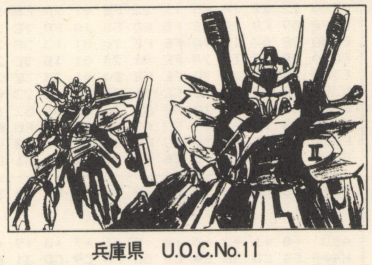
■脇坂哲也

編集部の皆様，こんにちは．６月号で，PiOバザールに載せて頂いて，どうもありがとうございました．何通かのお手紙をいただきました．お手紙いただいた方，どうもありがとうございました．その中に，１つ変な手紙があったので，皆さんにも気を付けていただこうと思って紹介します．

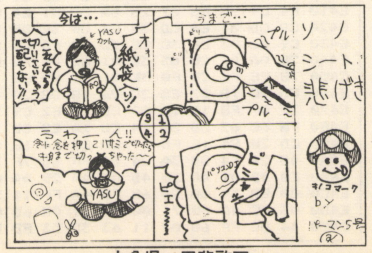
その手紙は，新宿の消印が押してあり，封書で僕の求めていた商品が，随分安く譲ってくれると書いてありました．ところが，その手紙の中に振込用紙が入っており，そこに振り込んでくれということでした．その名前が本人の名前ではなく，『日本歴史研究会』となっていました．そこで念の為に，本人の住所に手紙を出してみると，宛名に尋ね当たらず，返ってきました．つまり，裏に書いてあった住所はでたらめだったのです．

僕としては，何かの間違いだと思いたいし，あえて名前は公表しませんが，このようなケースは珍しくないと思いますので，今後皆さんも気を付けてください．やはり，最も安全な方法は手渡しか，商品先送りで現金書留で配達証明でもしてもらうことでしょう．

もし，これを読んでいわれのない疑いだと思う人がいれば，PiOへ手紙を書いて送ってください．



兵庫県　U.O.C.No.11



大分県　甲斐啓司

▶編集部のみなさんありがとうございます．僕の作ったプログラムを，ポケコン別冊シリーズにのせてくれるんですね．苦労したかいがありました．よーし，これからもどんどんプログラムを作るゾ．P.S. その本はくれるんですか？　P.S.2. その本は10月以降の発売だそうです．

(PiOにのればもっとよかったと思うおちゃのこさいさい)

ミニサイズ・コーナー

miniPiO

ミニピオ

みんなで打ち込もう!

PC-6000シリーズ
N60-BASIC

頭脳 in HOLE

●MOMO

画面に1個ずつ出るHOLEを取るのが目的です．が，そこには数々の難関が…．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	モードを1，ページ数を1にし，リストどおりに入力してRUN.
総　　評	ゲーム内容は単純ですが，面が進むたびに難しくなるところがよくできています．

遊び方

カーソル・キーで"●"を上下左右に動かして"○"(HOLE)を取ってください．(動くと"・"足跡が残ります)．取らなければならないHOLEの数は最初画面に出ます．

HOLEを取るときの歩ける数は決まっています．歩ける数が残り20以下で自分が白になり，10以下で緑に変色します．

そして"○"をある程度取ったら，面クリアで，次の面はHOLEの数が増え，歩ける数が減ります．

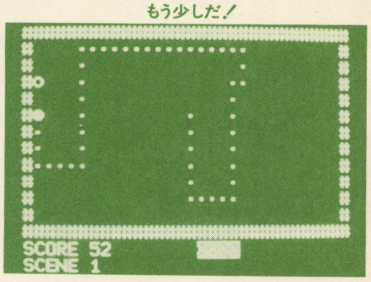
なお，1つの面で370以上歩いたらボーナスが入ります．また，自分は足跡や壁に当たると死にます．

プログラム

全体のリストを見たことないんですが，きっとめちゃくちゃのはずです．なんせ，自作初作品なのでかんべんしてください．その他変数表なんかも書こうと思ったけど，自分も何が何だかわからなくなってしまったんでやめました．

あと，このゲームはだいぶ(？)頭を使います．最初の方は簡単ですが，5面以降は大変でしょう．30面以上いった人は，すごく運のいい人でしょう．やったことないんだけど，29面か30面以上はバグが発生すると思います．

もう少しだ!



また，このプログラム意外に短い？ので入力しやすいと思います．初めてなので，余計なところもあると思います．その辺は御自由にいじってください．

P.S.

制作日数3日というものすごい手抜きですが意外に遊べます．

最後に，OHPiOクラブに手紙をくださった方々，誠にすいません．O.P.Cは今月(5月)いっぱいで解散ということになりました．どうもすいません．

頭脳 in HOLE BASICリスト

```
1 REM       ず"のう in HOLE
2 REM     1986 ｷ 4 ｶﾞﾂ 1 ﾆﾁ (ｶ)
3 REM       PROGRAM by MOMO
4 REM      MUSIC by PiO ﾊﾟｰﾂ
5 REM  OH PiO ｸﾗﾌﾞ" soft No.1
10 REM ----- しょき せってい
20 SCREEN1,1,1:CLS:CONSOLE0,20,0,0:COLOR1,1
30 M=1:L=60:HS=0
40 F=0:M=1
50 PLAY"t180s2m450018"
60 PLAY"o4ggeccdefggeccdecfffdffdfed-ef-g4.r"
70 PLAY"ggeccdefggeccegeffdffdefeo3go4do3go4c4.r"
80 PLAY"t120s1m10000l4"
90 X=15:Y=5:XX=X:YY=Y:E=0:N=0:CO=1:G=L:P$="o6c64r64"
100 REM ----- START
110 CLS:LOCATE10,6:PRINT"SCENE";M:PRINTTAB(10)"HOLE ";6+M
120 PRINTTAB(10)"SCORE";F:PRINTTAB(10)"STEP ";G
130 FORI=1TO200:NEXTI:CLS
140 PRINT"########################
##########"
150 FORI=1TO11:PRINT"#
                    #":NEXT
160 PRINT"########################
#########"
170 PRINT"SCORE";F:PRINT"SCENE";M
180 REM ----- ● の いど"う
190 GOSUB370
200 LOCATECX,CY:PRINT"o":LOCATEX,Y:PRINT"●"
210 S=STICK(0):IFS=0ORS=2ORS=4ORS=6ORS=8THEN210
220 PLAYP$:X=X+(S=7)-(S=3):Y=Y+(S=1)-(S=5)
230 A=SCREEN(X,Y)
240 COLORCO:LOCATEXX,YY:PRINT"・":LOCATEX,Y:PRINT"●":XX=X:YY=Y
250 IFA=132THENE=E+1:GOSUB350:GOTO 210
260 IFA<>32THENS=0:GOTO530
270 F=F+1:G=G-1:N=N+1
280 COLOR1:LOCATE5,13:PRINTF:IFG=<20THENCO=2:P$="o4c64r64"
290 IFG=<10THENCO=4:P$="o2c64r64"
300 COLOR1:LOCATE5,13:PRINTF
310 IFG=0THEN530
320 GOTO 210
330 REM ----- O の しゅつけ"ん
340 PLAY"o5c64f64"
350 COLOR1:IFE=6+MTHENL=L-5:M=M+1:GOTO430
360 COLOR4:LOCATE15+E,13:PRINT"o":COLOR1:PLAY"o5c64f64":F=F+M*2
370 CX=INT(RND(1)*30)+1:CY=INT(RND(1)*11)+1
380 D=SCREEN(CX,CY):B=0:G=L:CO=1:
390 COLOR1:LOCATE5,13:PRINTF
400 IFD<>32THEN370
410 LOCATECX,CY:PRINT"o":P$="o6c64r64"
420 RETURN
430 REM ----- clear !!!
440 PLAY"t120l16s10m10000","t120l16s10m10000","t120l16s10m10000"
450 PLAY"gdgo5edco4ba","r4redc","bgbb4"
460 PLAY"g8r8o5c8o4b8","o3b8o4r8e8d8","o3g8r8a8g8"
```

▶いつか読者アンケートによる「PiOな仲間の持っている機種は？」というのがありましたが，そのシリーズ内でももっと細かく分けられるので(turbo，mkII，etc.)新機種も加えた上でもう一度このようなアンケートをして欲しいと私は思います．(T.F)
★現在，大読者アンケートを企画中ですので，しばらく待っていてください．P

頭脳 in HOLE BASICリスト

```
470 PLAY "b4r4","d4r4","o3g4r4"
480 F=F+M*10:IFN>369THENF=F+100
490 FORI=0TO13:LOCATE0,0+I
500 PRINT"
                                        "
510 IFI=8THENLOCATE10,I:PRINT"SC
ORE";F
520 NEXTI:GOTO 90
530 REM ----- GAME OVER
540 FORI=96TO16STEP-1:PLAY"t255v
15164n=i;":NEXT
550 CLS:COLOR1:IFHS>FTHEN590
560 GOSUB630:HS=F:LOCATE3,5:PRIN
T"Your SCORE is HIGH SCORE !!!"
570 LOCATE10,9:PRINT"OK !!"
580 FORI=1TO1000:NEXT
590 LOCATE17,9:PRINTF"points.":L
OCATE5,13:PRINT"REPLAY [HIT RETU
RN KEY]
600 LOCATE5,13:PRINT"REPLAY [HIT
 RETURN KEY]"
610 I$=INKEY$:IFI$<>CHR$(13)THEN
610
620 CLS:M=1:GOTO 40:END
630 PLAY"t144s3m5000o5"
640 PLAY"f8a8b8a4f8g4e8c4.d8e8f8
e-4d8e4.c8r4":RETURN
650 END
```

PC-6000シリーズ

N60-BASIC

戦場の狐

●にんじんきつね

戦場にかりだされたキツネの見たものは，沢山の戦士とそして…，ゾンビだった．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	モードを1，ページ数を1にし，リストどおりに入力してRUN.
総　　評	アイディアが変わっている．その点を評価しました．

遊び方

RUNして，S キーを押すとゲーム・スタートです．

自分を←→で左右に動かし，キャラクタを取ったりよけたりします．"○"はゾンビの生前の食料で，とると点が入いり，経験値が10上がります．

表1　キャラクタ表

キャラクタ	内　　容
V	自分
○	食料
大	戦士
∧	ゾンビ

そして経験値が100に達すると戦士"大"が殺せるようになり，点と体力が増えます．

しかし"∧"はゾンビなので絶対倒せず，ぶつかると体力も得点も経験値も減る．

と，まあこんな所です(表1)．

その他

最近，ミニPiOのプログラムが巨大化してきましたね．たまにはこんなのもよろしいのでは？ やっぱりくだらんゲーむですね．

ではまた．

戦士がでてきた

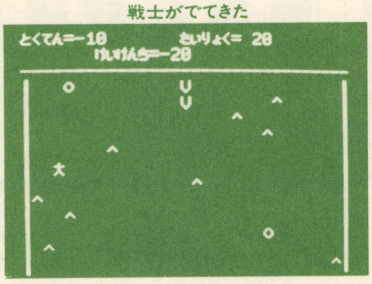


表2　変数表

変　数	内　　容
A$～D$	敵，自分のキャラクタ
B～D	敵のキャラクタ・コード
TA	体力
KI	経験値
TK	得点
E	自分横
F	STICK(0)
G,H	乱数
J	衝突判定用：SCREEN(B,5)

戦場の狐 BASICリスト

```
10 REM       ┌─┐ ┌─┐  ┌─┐
20 REM      ┌┐┌┐┐| |  ┌┐┌┐┐
30 REM      | || |└─┐  | || |
40 REM      | └┘ |┌─┘  | || |
50 REM      | ┌─┐| |  ┐└┘ |
60 REM      └─┘ └─┘  └─┘
70 REM BY  NINJIN KITSUNE  6/22
80 REM ==== ショキ ================
90 A$="V":B$="O":C$="∧":D$="大":B
=ASC(B$):C=ASC(C$):D=ASC(D$)
100 TA=30:KI=0:TK=0:E=15
110 SCREEN 1,1,1:CONSOLE 0,16,0,
0:CLS
120 GOSUB400
130 CONSOLE 3,16,0,0
140 LOCATE 0,2:PRINT "----------
----------";
150 LOCATE 0,0:PRINT "とくてん= 0"
160 LOCATE15,0:PRINT"たいりょく= 30"
170 LOCATE 7,1:PRINT "けいけんち= 0"
180 REM ==== MAIN ==========
190 LOCATE E,5:PRINT A$;
200 F=STICK(0)
210 IF F=0 THEN 240
220 IF F=3 THEN E=E+1:IF E>30 TH
EN E=30:GOTO 240
230 IF F=7 THEN E=E-1:IF E<1 THE
N E=1
240 G=INT(RND(1)*30)+1:H=INT(RND
(1)*10)+1
250 IF H>=3 THEN LOCATE G,15:PRI
NT C$;:GOTO 280
260 IF H>=2 THEN LOCATE G,15:PRI
NT D$;:GOTO 280
270 LOCATE G,15:PRINT B$;
280 LOCATE 0,15:PRINT "|";:LOCAT
E 31,15:PRINT "|";
290 J=SCREEN (E,5):IF J=32 THEN
340
300 IF J=B THEN KI=KI+10:TK=TK+1
0:GOTO 340
310 IF J=C THEN KI=KI-20:TK=TK-1
0:TA=TA-10:GOTO 340
320 IF KI<100 THEN J=C:GOTO 310
330 IF KI>100 THEN TA=TA+1:TK=TK
+1:GOTO 340
340 LOCATE 5,0:PRINT TK:LOCATE 2
1,0:PRINT TA:LOCATE 13,1
350 PRINT KI
360 IFTA=<0THEN LOCATEE,5:PRINT"
X":LOCATE13,6:PRINT"ｷｰｮｸｻｲ":GOTO
380
370 GOTO 190
380 FOR I=0 TO 1000:NEXTI:RUN
390 REM ==== タイトル ==========
400 PRINT"**********PUSH  'S'!*
**********";:IFINKEY$<>"s"THEN40
0
410 CLS:RETURN
```

PC-8000シリーズ

N-BASIC+(マシン語)

スペース・ファイト

SPACE FIGHT

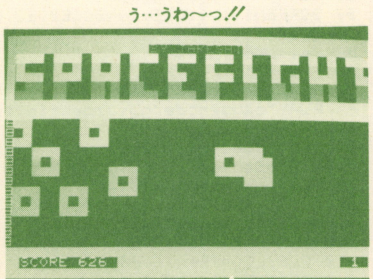
●ホワイトジャック

シャッターが閉じてしまった．もう後がない．あなたは，ひたすら宇宙の中を飛び続けなければならないのだ．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	敵にぶつかってもすぐに死なないところがいいですね．それにスピードも充分です．

う…うわ～っ!!



遊び方

ワン・キーゲームです．SPACE キーを押すと，上下の方向が変わります．

▶茶封筒のぬくもり…．毎日ポストの中を見ると，たくさんの郵便物がありますが，たいてい紙質のいい白い封筒や新聞が多いのです．時々そんな中で茶色の封筒がポツとあると，たいていぼくあての手紙なんです．「まただれかが手紙をくれたんだな」と手に取ってみるのが楽しい今日このごろなのです．しかし，ぼくと茶封筒で技を競ってくれていたあの人は今頃どうしているのだろう…．P.S.「5030ADV 2」結構面白いですね(前作は解き方がわかってしまいそうなので打ち込みませんでしたが…)．ところで

飛んでくる隕石やスクエア・ブロックにぶつからないように，ゴールまで行ってください．

隕石などにぶつかると，どんどん左側に寄せられて行き，左端のシャッターと隕石などの間にはさまれるとゲーム・オーバーです．

P.S.

改造したい人は，音をもっとよくしたり，隕石などのキャラクタを変えたりすればいいと思います．

最後に点数についてですが，1つ前へ進むと1点，隕石などに押されると−10点，壁や隕石に横から当たると2点入ります．

SPACE FIGHT BASICリスト

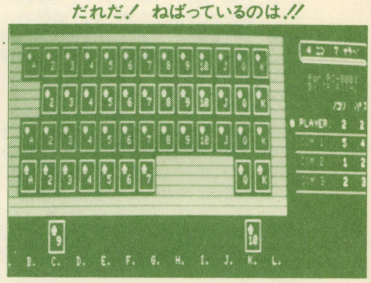
```
10 N$="BY TAKESHI".
20 CONSOLE0,25,0,1:DEFINTA-B,D-Z:DEFFND(
X)=INT(RND(1)*X)+9:S=0:C=.2:RO=1
30 WIDTH40,25:COLOR7,32,0:PRINTCHR$(12)
40 DEFUSR=&HD000:LINE(-1,0)-(38,8),"■",6
,BF:LINE(-1,22)-(38,24),"■",6,BF
50 GOSUB 350:LOCATE1,23:PRINT "SCORE";S;
:LOCATE34,23:PRINT;RO;:COLOR1
60 RESTORE420:FORI=2TO6:READZ$,CO:LOCATE
0,I:COLORCO:PRINT Z$:NEXT
70 DEFFNW(X,Y)=PEEK(&HF302+X*2+Y*120)
80 B=0:T=0:P=1:X=29:Y=21:V=-1:Q=0:COLOR4
:LOCATEX,Y:PRINT">":LOCATE14,1:PRINTN$
90 FORI=9TO21:BEEP1:LINE(-1,I)-(-1,I),"■
",5:BEEP0:FORJ=0TO150:NEXTJ,I
100 REM ■■■■■ M A I N ■■■■■
110 LOCATEX,Y:PRINT" ";:IFINP(9)=191THEN
IFQTHEN120ELSEQ=-1:V=-VELSEQ=0
120 Y=Y+V:IFFNW(X,Y)<>32THENFORI=0TO9:BE
EP1:BEEP1:BEEP0:NEXT:V=-V:Y=Y+V:S=S+2
130 BEEP1:BEEP0:U=USR(2317)
140 IFFNW(X,Y)=142THEN270ELSEIFFNW(X,Y)<
>32THENFORI=0TO20:BEEP1:BEEP0:NEXT:X=X-1
:S=S-10:IFX=0THEN300
150 COLOR4:LOCATEX,Y:PRINT">";
160 IFT=150THENP=P+1:S=S+50:T=0:ELSET=T+
1
170 S=S+1:COLOR7:COLOR7:LOCATE6,23:PRINT
S;
180 IFB=1THENLINE(38,9)-(38,21),"■",2:GO
TO110
190 IFRND(1)<CTHENONPGOTO200,210,220,230
,240ELSE110
200 A=FND(13):LOCATE38,A:PRINT"-":GOTO11
0
210 A=FND(13):LOCATE37,A:COLOR2:PRINT"O=
":GOTO110
220 A=FND(12):LOCATE37,A:PRINT"⌒";CHR$(
29);CHR$(29);CHR$(31);"⌣":GOTO110
230 A=FND(11):LINE(36,A)-(38,A+2),"■",3,
B:GOTO110
240 A=FND(13):LINE(38,9)-(38,21),"|",6:L
OCATE38,A:PRINT" ";:B=1:GOTO110
250 GOTO110
260 REM ■■■■■ G O A L I
N ■■■■
270 COLOR4:LOCATEX-1,Y:PRINT">";:COLOR7:
PRINT"GOAL IN!":C=C+.1:B=0:RO=RO+1
280 FORI=1TOX*10:BEEP1:LOCATE6,23:S=S+1:
PRINTS;:BEEP0:NEXT:GOTO30
290 REM ■■■■■ H I D E B U
■■■■
300 FORI=0TO20:LOCATEX,Y:COLOR6:PRINT"*"
;:COLORINT(RND(1)*7)+1:PRINT"ﾋﾃﾞﾌﾞｰ"
310 BEEP1:BEEP0:NEXT
320 REM ■■■■■ G A M E O
V E R ■■■■
330 COLOR5:LOCATE16,15:PRINT"GAME OVER":
IFINKEY$=""THEN330ELSEPRINTCHR$(12):GOTO
20
340 REM ■■■■■ S C R R O L
■■■■
350 RESTORE360:FORI=&HD000TO&HD060:READA
$:POKEI,VAL("&H"+A$):NEXT:COLOR7:RETURN
360 DATA FE,02,C0,4E,23,46,79,FE,00,C8,8
0,D8,FE,1A,D0,04,21,8A,F2,11,78,00,19
370 DATA 05,20,FC,C5,E5,54,5D,23,23,01,4
B,00,ED,B0,3E,20,2B,77,01,06,00,09,7E
380 DATA FE,04,20,15,54,5D,23,1B,01,22,0
0,ED,B0,2B,3E,50,77,01,22,00,A7,ED,42
390 DATA 18,E6,06,50,0E,12,7E,B8,28,08,D
6,02,77,23,23,0D,20,F4,E1,C1,11,78,00
400 DATA 19,0D,20,BA,C9
410 REM ■■■■■ T I T L E
■■■■
420 DATA "■■■ ■■ ■■■ ■■ ■■■ ■■■ ■ ■■
■ ■ ■■■",7
430 DATA "■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
■ ■ ■ ",5
440 DATA "■■■ ■■■ ■■ ■ ■ ■■■ ■■ ■ ■
■■■ ■■",5
450 DATA " ■■ ■■ ■■ ■■ ■ ■ ■ ■■
■■ ■■",1
460 DATA "■■■ ■ ■■ ■■■ ■■■ ■ ■ ■■■
■■ ■■",1
```

PC-8000シリーズ
N-BASIC

4人7ならべ

●TROPICAL

だれだ！ ねばっているのは!!



6月号に載っていた「7ならべ」を移植しようと解析したんですが，キー入力部分以外何をやっているのかさっぱりわからなかったため，ほとんどオリジナルとなっております．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	画面構成がきれいで，プログラムも短くすっきりしています.

遊び方

まず，タイトルで自分の順番を決めます．ゲーム画面となったら，右側で"○"がプレイヤーの所に止まったらA〜Lのキーで，カードを出してゆきます．パスはPで，4回パスすると負けとなります．

ジョーカーの使い方は，Mを押したあと，ジョーカー使用コメントが表示され，場にあるカードのひとつ飛んだ所の出したいカードのキーを押せば，コンピュータ側が出し，自分の出したいカードも出せます．

これは，2回も使用できますが，コンピュータも手強いですぞ！

表　変数表

変数名	内　　容	変数名	内　　容
PP( )	各プレイヤーの出した数	CC( )	各カードのカラーコード
PS( )	各プレイヤーのパスした数	CA$(,)	各カードのキャラクタ
NE( )	各プレイヤーの続行の是非	Q(, ,)	誰がどのカードを持っているか
PM(,)	各プレイヤーの持っているカードのマーク	CA(,)	くばられたカードであるか
PN(,)	各プレイヤーの持っているカードのナンバー	KK	そのカードが出せるか
PU(,)	出したカードに1を与える	CP	現在出す番のプレイヤー
CX(,)	各カードのX座標	QQ	その先に現番のカードがある
CY(,)	各カードのY座標	WW	その先に自分のカードがあるか

Oさんはどうされたのでしょう…．ずっとMZの面倒を見ていただいたのに　(CLYNCO)

```
10 GOTO 1260:'♤ 4 ﾆﾝ 7 ﾅﾗﾍﾞ
20 '------------ Main ------------
30 LOCATE 60,9+CP*2:PRINT " ";
40 GOSUB 1190:CP=A MOD 4:A=A+1
50 LOCATE 60,9+CP*2:COLOR 6:PRINT "●";
60 ON CP+1 GOSUB 120,450,450,450
70 IF PP(CP)=12 AND EN(CP)=0 THEN 690
80 IF PS(CP)>3 AND EN(CP)=0 THEN 710
90 GOTO 30
100 '------------ PLAYER ------------
110 GOSUB 1210
120 IF EN(0)=1 THEN RETURN
130 IN$=INKEY$:IF IN$="p" THEN 240
140 IF IN$="" THEN 130
150 IN=ASC(IN$)-96
160 IF IN=13 AND JO<2 THEN 270
170 IF IN>12 OR IN<1 THEN 110
180 M=PM(CP,IN):N=PN(CP,IN)
190 IF PU(M,N) THEN 110
200 GOSUB 640
210 IF KK=1 THEN GOSUB 580:RETURN
220 GOTO 110
230 '●●●●  ﾊﾟｽ
240 PS(CP)=PS(CP)+1:GOSUB 1160
250 GOSUB 1210:RETURN
260 '------------ JOKER ------------
270 GOSUB 1190:LOCATE 60,18:COLOR 6
280 PRINT "JOKER ﾉ ﾂｷﾞﾉ"+C$+C$+"CARD ヲ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
290 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 290
300 IN=ASC(IN$)-96
310 IF IN<1 OR IN>12 THEN 360
320 M=PM(0,IN):N=PN(0,IN):GOSUB 1190
330 F=1+SGN(N-7):H1=N+F3(F):NN=N:N=H1
340 GOSUB 640:N=NN
350 IF KK=1 AND PU(M,H1+F3(F))=1 AND PU(M,H1)=0  THEN 380
360 GOSUB 1210:GOSUB 370:GOTO 130
370 LINE(60,18)-(79,20)," ",BF:RETURN
380 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 12
390 IF PM(I,J)=M AND PN(I,J)=H1 THEN 410
400 NEXT J,I:GOTO 360
410 H2=N:N=H1:CP=I:GOSUB 580
420 N=H2:CP=0:GOSUB 580:GOSUB 370
430 JO=JO+1:RETURN
440 '------------ COM ------------
450 IN=0:IF EN(CP) THEN RETURN
460 IN=IN+1:IF IN>12 THEN IF DD THEN N=N
1:M=M1:GOTO 560 ELSE 240
470 M=PM(CP,IN):N=PN(CP,IN)
480 IF PU(M,N)=1 THEN 460
490 GOSUB 640:IF KK=0 THEN 460
500 QQ=0:WW=0
510 FOR K=N TO F4(F) STEP F2(F)
520 QQ=QQ+Q(CP,M,K):WW=WW+Q(0,M,K):NEXT
530 IF WW=0 THEN N1=N:M1=M:DD=1
540 IF QQ>1 OR PS(CP)>1 OR EN(0) OR WW=0
 THEN 560
550 WW=0:GOTO 460
560 DD=0:GOSUB 580:RETURN
570 '------------ CARD PUT ------------
580 LOCATE CX(M,N),CY(M,N):COLOR CC(M)
590 PRINT CA$(M,N);:GOSUB 1190
600 PP(CP)=PP(CP)+1:GOSUB 1160
610 IF CP=0 THEN GOSUB 1230
620 PU(M,N)=1:Q(CP,M,N)=0:RETURN
630 '------------ PUT ? ------------
640 KK=0:F=1+SGN(N-7)
650 FOR I=F1(F) TO N STEP F2(F)
660 IF PU(M,I+F3(F))=0 THEN RETURN
670 NEXT:KK=1:RETURN
680 '------------ ｱｶﾞﾘ & END ------------
690 EN(CP)=1:ZZ=ZZ+1:IF ZZ>3 THEN 810
700 V$(CP)=CV$(ZZ):GOTO 790
710 EN(CP)=1:FOR IN=1 TO 12
720 M=PM(CP,IN):N=PN(CP,IN)
730 IF PU(M,N) THEN 780
740 IF CP=0 THEN GOSUB 1230
750 LOCATE CX(M,N),CY(M,N):COLOR CC(M)
760 PRINT CA$(M,N);:GOSUB 1210
770 PP(CP)=PP(CP)+1:GOSUB 1160
780 PU(M,N)=1:NEXT
790 VV=VV+1:IF VV<4 THEN 30
800 '------------ GAME END ------------
810 FOR I=0 TO 3:LOCATE 62,17+I*2
820 COLOR 5:PRINT T$(5+I)+" "+V$(I)
830 NEXT
840 LOCATE 19,20:COLOR 2
850 PRINT "REPLAY TOUCH [Y] KEY"
860 IF INKEY$<>"y" THEN 860
870 GOSUB 1190
880 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 13
890 CA(I,J)=0:PU(I,J)=0:NEXT
900 PP(I)=0:PS(I)=0:EN(I)=0:NEXT
910 VV=0:ZZ=0:JO=0:GOSUB 1410
920 '------------ TITLE ------------
930 WIDTH 40,25:PRINT CHR$(12)
940 GOSUB 1190:FOR I=0 TO 2:COLOR I+2
950 LOCATE 10,4+I:PRINT T$(I):NEXT
960 LOCATE 4,11:COLOR 6:INPUT "ｼﾞｭﾝ ﾊﾞﾝﾖ
 ｷﾒﾃ ｸﾀﾞｻｲ (1-4) ";A
970 IF A<0 OR A>4 THEN 930 ELSE A=A(A)
980 '------------ ｶﾞﾒﾝ ------------
990 WIDTH 80,25:GOSUB 1190
1000 LINE(1,0)-(58,18),"■",4,BF
1010 FOR I=0 TO 9:LOCATE 62,Y(I)
1020 COLOR C(I):PRINT T$(I):NEXT
1030 FOR J=0 TO 3:LOCATE CX(J,7),CY(J,7)
1040 COLOR CC(J):PRINT CA$(J,7)
1050 LINE(61,10+J*2)-(77,10+J*2),"-",3
1060 GOSUB 1190:NEXT
1070 FOR I=0 TO 3:V$(I)=CV$(4):NEXT
1080 '------------ Player Card PUT ------------
1090 FOR J=0 TO 3:PU(J,7)=1:NEXT
1100 FOR I=1 TO 12:LOCATE (I-1)*5,19
1110 COLOR 7:PRINT CA$(PM(0,I),PN(0,I))
1120 LOCATE (I-1)*5+1,23:COLOR 6
1130 PRINT CHR$(64+I)+".":NEXT
1140 GOSUB 1160:GOTO 30
1150 '------------ BEEP & ﾉｺﾘ & ﾊﾟｽ ------------
1160 FOR I=0 TO 3
1170 LOCATE 70,9+I*2:COLOR 7
1180 PRINT USING "##    #";12-PP(I);PS(I)
;:NEXT:RETURN
1190 BEEP 1:FOR BE=0 TO 39:NEXT:BEEP 0
1200 RETURN
1210 FOR BE=1 TO 20:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1220 RETURN
1230 LOCATE (IN-1)*5,19:PRINT SC$
1240 RETURN
1250 '------------ ｼｮｷ ------------
1260 CLEAR 2000:DEFINT A-Z:CONSOLE,,0,1
1270 PRINT "● ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ"
1280 DIM CA$(3,13),CA(3,13),CX(3,13),CY(
3,13),PM(3,13),PN(3,13),D$(17),PU(3,14),
Q(3,3,14)
1290 C$=STRING$(4,29)+CHR$(31)
1300 F1(0)=6:F2(0)=-1:F3(0)=1:F4(0)=1
1310 F1(2)=8:F2(2)=1:F3(2)=-1:F4(2)=13
1320 FOR I=1 TO 17:READ D$(I):NEXT
1330 FOR I=0 TO 9
1340 READ Y(I),C(I),T$(I):NEXT
1350 FOR I=0 TO 3:SC$=SC$+"    "+C$
1360 READ CV$(I+1),CC(I),A(I+1):NEXT
1370 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 13
1380 CA$(I,J)="┌──┐"+C$+"|"+D$(14+I)+" |
"+C$+"|"+RIGHT$(" "+D$(J),2)+"|"+C$+"└──
┘":CX(I,J)=J*4:CY(I,J)=1+I*4
1390 NEXT J,I:GOSUB 1410:GOTO 920
1400 '------------ CARD ｸﾊﾞﾘ ------------
1410 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 12
1420 GOSUB 1440:PM(I,J)=M:PN(I,J)=N
1430 Q(I,M,N)=1:NEXT J,I:RETURN
1440 M=RND(1)*4:N=RND(1)*13+1
1450 IF CA(M,N) OR N=7 THEN 1440
1460 CA(M,N)=1:RETURN
1470 '------------ DATA ------------
1480 DATA A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K
1490 DATA ◇,♤,♡,♧
1500 DATA 0,7,┌──────┐
1510 DATA 1,7,| 4 ﾆﾝ  7 ﾅﾗﾍﾞ |
1520 DATA 2,7,└──────┘
1530 DATA 4,1,"  for PC-8001"
1540 DATA 5,2,"  BY.TROPICAL"
1550 DATA 9,6,PLAYER¦,11,4,COM 1 ¦
1560 DATA 13,4,COM 2 ¦,15,4,COM 3 ¦
1570 DATA 7,5,"        ﾉｺﾘ  ﾊﾟｽ"
1580 DATA 1ﾄｳ ｼｮｳ,3,0,2ﾄｳ ｼｮｳ,5,3
1590 DATA ﾌﾟｰﾋﾟｰ,3,2,ﾄﾞﾍﾞｯｹﾂ,5,1
1600 '♤   1986年 6月  BY.TROPICAL
```

▶えー，PC-1401のROMルーチンには役に立たない物が多いと言われますが，面白いのも中にはあるんですよ．&BD51をコールしてキーを適当に押しまくって◀を押して行くと…と，いうわけです．こういうわけのわからんルーチンはいつ何が起こるか予想がつきませんからちょっとしたスリルも味わえますね．

(MBIC会長JR狂)

PC-8000シリーズ
N-BASIC

名無しのゲームだよ〜んっっ

●TARO

も，な〜んにも言いません．ただ，ひたすら頑張りましょう．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	一風変わったゲームですね．スピードが早いのがいいです．

遊び方

RUNすると，いっきなりスタートします．キー操作はテン・キーの[4]と[6]です．

上に並んでいる，みのむしのようなものを，下で受けとめます．自分の頭の左で触れると1点，右なら2点です．合計50回出てきます．

なまいきにハイ・スコアまで出ます(!?)．

表1　行番号マップ

行番号	内　容
100	もと設定
110〜140	初期設定
150〜260	メイン・ルーチン
270〜300	あと処理
310〜380	自分用サブルーチン

余　談

ボーナス・キャラクタなどを付けようと思ったのですが，今回はスピード重視にしました．

間にあうか!?

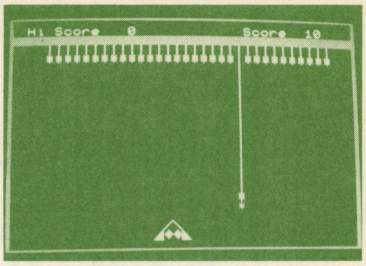


表2　変数表

変数	内　容
HS	ハイ・スコア
SC	スコア
TX,TY	敵のX，Y座標
MX	自分のX座標

また，オールBASICなので，INPに注意すれば，どの機種でも遊べます．誰か，このゲームの名前をください．

今度は，N88-BASICで作りたいと思います．

名無しのゲームだよ〜んっっ BASICリスト

```
100 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7
,0,0:PRINT CHR$(12);:DEFINT A-Z:HS=0
110 PRINT CHR$(12);:MX=10:SC=0
120 LINE(0,0)-(79,99),PSET,4,B:LINE(0,8)
-(79,11),PSET,4,BF
130 COLOR 7:LOCATE 2,1:PRINT USING "Hi S
core ###              Score ###";HS,SC
140 LOCATE 4,3:PRINT STRING$(32,"|"):LOC
ATE 4,4:PRINT STRING$(32,"*")
150 FOR Z=1 TO 50
160 TX=INT(RND(1)*32)+4:TY=3:FOR I=1 TO
18
170 BEEP 1:BEEP 0:TY=TY+1
180 LOCATE TX,TY:PRINT "|";:LOCATE TX,TY
+1:PRINT "*";
190 GOSUB 310
200 NEXT I
210 FOR I=18 TO 1 STEP -1
220 BEEP 1:BEEP 0:TY=TY-1
230 LOCATE TX,TY:PRINT "|";:LOCATE TX,TY
+1:PRINT "*";:LOCATE TX,TY+2:PRINT " ";
240 GOSUB 310
250 NEXT I
260 NEXT Z
270 FOR I=1 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
280 IF HS<SC THEN LINE(1,12)-(78,98),PRE
SET,BF ELSE 300
290 LOCATE 10,8:COLOR 4:PRINT USING "You
r Hi Score ###";SC:HS=SC
300 LOCATE 10,11:PRINT "Do you Replay ?"
;:A$=INPUT$(1):IF A$="y" THEN 110 ELSE E
ND
310 IF INP(0)=239 THEN MX=MX-1:IF MX<2 T
HEN MX=2
320 IF INP(0)=191 THEN MX=MX+1:IF MX>32
THEN MX=32
330 LOCATE MX,22:PRINT "  ^  "
340 LOCATE MX,23:PRINT " /◇◇\ "
350 IF TX=MX+2 AND TY=21 THEN FOR W=1 TO
 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT W:SC=SC+1
360 IF TX=MX+3 AND TY=21 THEN FOR W=1 TO
 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT W:SC=SC+2
370 LOCATE 32,1:PRINT USING "###";SC
380 RETURN
```

PiOはみだしプレゼント

■S1用のゲーム・ソフトをTeleStarS1クラブ事務局より60名の皆さんにプレゼントします．

ゲームはハドソンのナッツ&ミルク(カセット版)30名と，マイクロネットのシツーカ(2D版)30名です．

ご希望の方は，官製ハガキに右の応募シールを貼り，①住所，②氏名，③年令，④職業，⑤あればお持ちのコンピュータの機種名，⑥希望するソフト名，⑦8月号，9月号で入力したゲームとかかった時間，⑧PiOに対するご意見，ご希望を書き添えてお送りください．

《応募先》
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
PiO編集部「S1ゲームちょ〜だい係」

なお，締め切りは9月8日(当日消印有効)，発表は11月号(10月8日発表)です．

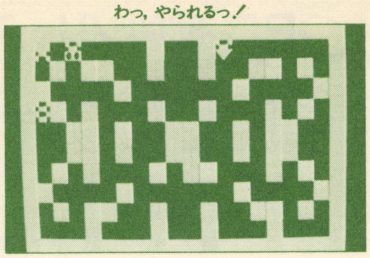
S1用ゲーム
60本プレゼント

MZ-1200・80K/C
SP-5030 BASIC

タムロン
TAMLON

●AHO Mk.2

わっ，やられるっ！



リアルタイム・ゲーム第三作目です．まぁよくあるタイプのゲームですが…．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN．
総　評	これは，ちょっち難しい．君は何点取れるかな．

PLAY

RUNしますと，タイトルが出ますのでSキーを押してください．キャラクタは，右下にいるタムロンが自機で，その他は表にまとめてあります．

キーは，UMHKで上下左右，Jキーは地雷です(結局何にたとえても良いわけです)．

ルールとしましては，まず敵につかまらないこと．つかまりますと，十字架(✚)になり，死んでしまいます．それと地雷(○)に重ならないことです．

ここで，地雷についてですが，地雷は前に進んだ方向に出てきます(Jキー)．それと画面にはカベ(■)と，ブロック(▒)があり，ブロックのみ壊すことができます．ブロックを壊しますと敵が一匹増えることがあります．

面クリアは，ブロックから出てくる敵あわせて4匹倒したときですが，地雷一発では死なない敵もいますので注意してください．なおタイムはありませんので，じっくりやってください．リプレイはYキーです．

ポイント

ポイントは，敵一匹倒すと50点，ブロック1つ1点，チェリー(隠れキャラクタ)は100点，面クリア時は，50×面数＋残りの地雷の数です．

地雷の数は50個です(1面に20個も使わないでしょう)．

表1　キャラクタ表

キャラクタ	名　前	▒を通りこせる	■を通りこせる	追いかけ○ランダム×	その他	地雷に強い順
	タムロン(自分)	消してからなら可	×			
	トンノル	○	×	○		3
	クルント	○	○	○		2
	イカリン	×	×	○		1
	テンコチ(隠れ敵)	×	×	×	▒をこわすと出てくる	4

表2　隠れキャラクタ

キャラクタ	名　前	効　果	出る率の順位
	チェリー	100点のボーナス	1
	エキストラ	一定時間敵が動かない	2
	スリンクル	1機増える(1UP)	3
S	スペシャル	無敵！(めったに出ない)	4

隠れキャラクタ

隠れキャラクタは全部で4種類あります(ボーナス，敵がストップする，1機増える，無敵)．

それから

敵は4種類いるといいましたが，すべて異なった動きをします(表1参照)．

改造点

ゲームが難しすぎるという人は，620行の**＊(RND(1)＊(4−I)<.7)**というのをとってください．地雷一発で敵が死ぬようになります．

それと面に飽きた人は，データを変えて遊んでください．

おわりに

このゲームは僕から見てみれば，まあまあまともなゲームのような気がしますが…．

P.S.

名工3年電気科35番バンザイ！
…失礼しました．

TAMLON BASICリスト

```
 5 POKE$3CEC,0:POKE$3CED,0:POKE$3CEE,0:PO
KE$284B,0
10 DIMCH$(11),CX(3),CY(3),PP(3),DE(3)
15 S=0:LL=1:QY=3:V=53248:TEMP07:CH$(6)="
■▒":AB=0:GOTO1800
20 Q=0:BO=0:ST=0:ZZ=0:TE=0:FORI=0TO3:PP(
I)=0:CX(I)=0:CY(I)=0:DE(I)=0:NEXT
25 QQ=0:DE(0)=0:DE(1)=0:TT=0:DI=91:PRINT
"E";TAB(13);"＊ TAM  LON ＊"
30 CH$(0)="  ▒▒  ":CH$(1)="▒▒■■▒▒":CH$
(2)="■▒▒■■▒▒■":CH$(3)="▒▒▒▒▒▒":CH$(4)="
▒▒▒▒▒▒":CH$(5)="■▒▒■■":CH$(6)="
 ^ ◡ ":CH$(7)="^ ◡ ":RESTORE
50 FORI=8TO11:READA,B,C,D:CH$(I)=CHR$(A)
+CHR$(B)+"▒▒"+CHR$(C)+CHR$(D):NEXT
60 FORI=0TO39:CURSORI,1:PRINT"▒▒":NEXT
70 FORI=0TO38:CURSORI,24:PRINT"▒▒":NEX
T
80 FORI=2TO22:CURSOR0,I:PRINT"■";TAB(38
);"■":NEXT
90 POKEV+959,67:POKEV+999,67:X=36:Y=21:F
ORI=0TO2:READCX(I),CY(I):NEXT
100 FORI=3TO21STEP2:READE$:FORJ=2TO36STE
P2:CURSORJ,I
110 PRINTCH$(VAL(MID$(E$,INT(J/2),1))):N
EXTJ,I
120 FORI=0TO1:MUSIC"R7_G5R4_GC8R4ECEG7R4
":NEXT:MUSIC"R4"
130 IFQ>3THEN1050
135 JJ=0:GETF$:GOTO650
140 P=PEEK(V+X+GX+(Y+GY)*40):IFP=90THENM
USIC"B0F":S=S+1:GOTO300
150 IFP=67THEN430
160 PZ=PEEK(V+X+GX+(Y+GY+1)*40)
165 IFJJTHEN430
170 CURSORX,Y:PRINTCH$(0)
180 X=X+GX:Y=Y+GY:CURSORX,Y:PRINTCH$(6):
IFP=75THEN1000
185 IFPZ=108THEN1000
190 IF(P=30)*(BO=5)THENMUSIC"C0E D":S=
S+100:BO=9
200 IF(P=118)*(ST=5)THENMUSIC"C0DE":ST=9
:TT=9
210 IF(P=65)*(ZZ=5)THENMUSIC"A0DG":ZZ=9:
QY=QY+1
220 GOTO430
300 CURSORX+GX,Y+GY:PRINTCH$(0)
310 IF(RND(1)>.7)*(BO=0)THENBO=5:GOTO330
320 GOTO340
330 CURSORX+GX,Y+GY:PRINTCH$(8):MUSIC"B
1A BAG":GOTO430
340 IF(RND(1)>.9)*(ST=0)THENST=5:GOTO360
350 GOTO370
360 CURSORX+GX,Y+GY:PRINTCH$(9):MUSIC"A0
BCD":GOTO430
370 IF(RND(1)>.5)*(TE=0)THENCX(3)=X+GX:C
Y(3)=Y+GY:TE=9:GOTO390
380 GOTO400
390 CURSORCX(3),CY(3):PRINTCH$(10):MUSIC
"_A1_G_A_G":GOTO430
400 IF(RND(1)>.95)*(ZZ=0)THENZZ=5:GOTO42
0
410 GOTO430
420 CURSORX+GX,Y+GY:PRINTCH$(11):MUSIC"G
0FED
430 I=-1:IFTT>0THENTT=TT-.1:GOTO130
450 GOSUB800:IFDE(0)=0THENN=1:IFQQ=0GOSU
B870:GOSUB860:GOSUB600
470 GOSUB800:IFDE(1)=0THENN=2:IFK<>67GOS
UB870:GOSUB860:GOSUB600
490 GOSUB800:IFDE(2)=0THENN=3:IF(K=0)+(K
=75)+(K=91)GOSUB870:GOSUB860:GOSUB600
500 IF(TE=0)+(DE(3))THEN570
510 I=3:BX=0:BY=0:N=10:ONINT(RND(1)*4)GO
TO530,540,550
520 BX=2:GOTO560
530 BX=-2:GOTO560
540 BY=2:GOTO560
550 BY=-2
560 GOSUB850:IF(K=0)+(K=75)+(K=91)GOSUB8
70:GOSUB860:GOSUB600
570 H=0:FORI=0TO3:H=H+(CX(I)=X)*(CY(I)=Y
):NEXT:IFHTHEN1000
580 GOTO130
590 QQ=0:QQ=(CX(I)+BX>36)+(CX(I)+BX<2)+(
CY(I)+BY>21)+(CY(I)+BY<3):RETURN
600 CURSORCX(I),CY(I):PRINTCH$(N):PP(I)=
```

```
 0:IFK=67THENPP(I)=5
 610 IFK=90THENPP(I)=4
 620 IF(K=75)*(RND(1)*(4-I)<.7)THENDE(I)=
 9:D=D+1:S=S+50:GOTO640
 630 RETURN
 640 GOSUB1500:CURSORCX(I),CY(I):PRINTCH$
 (0):CX(I)=0:CY(I)=0:RETURN
 650 IFF$="K"THENGX=2:GY=0:GOTO140
 660 IFF$="H"THENGX=-2:GY=0:GOTO140
 670 IFF$="M"THENGY=2:GX=0:GOTO140
 680 IFF$="U"THENGY=-2:GX=0:GOTO140
 690 JJ=9:IF((F$="J")=0)+(PEEK(V+X+GX+(Y+
 GY)*40))+(DI=0)THEN160
 700 DI=DI-1:CURSORX+GX,Y+GY:PRINTCH$(7):
 GOTO160
 800 BX=0:BY=0:K=0:I=I+1:IFRND(1)>.5THEN8
 30
 810 IF(CY(I)>Y)THENBY=-2:GOTO850
 820 BY=2:GOTO850
 830 IF(CX(I)>X)THENBX=-2:GOTO850
 840 BX=2
 850 K=PEEK(V+CX(I)+BX+(CY(I)+BY)*40):GOS
 UB590:RETURN
 860 CX(I)=CX(I)+BX:CY(I)=CY(I)+BY:RETURN
 870 CURSORCX(I),CY(I):PRINTCH$(PP(I)):RE
 TURN
 880 DATA203,220,241,241,238,233,254,238,
 241,241,222,223,225,248,243,250
 890 DATA2,3,36,3,2,21
 900 DATA"10040005005004002"
 910 DATA"04054004004045040"
 920 DATA"40005000000500004"
 930 DATA"05040005405004050"
 940 DATA"00450400440040540"
 950 DATA"00450400440050540"
 960 DATA"05040005005004050"
 970 DATA"40005000000500005"
 980 DATA"04054004004045040"
 990 DATA"30000005005000006"
 1000 CURSORX,Y:PRINT"LIGHT":MUSIC"R7_A
 6R2_A6R1_A6R2_F9R7"
 1010 GY=GY-1:IFQYTHEN1600
 1020 GOTO1700
 1050 S=S+50*LL+DI:MUSIC"R7F3_ACFD_GED_A_
 G_BC7R7":LL=LL+1:GOTO1600
 1500 FORII=1TO5:MUSIC"_A0_D_F":POKEV+CX(
 I)+CY(I)*40,INT(RND(1)*15+241)
 1510 POKEV+CX(I)+CY(I)*40+1,INT(RND(1)*1
 5+241)
 1520 POKEV+CX(I)+CY(I)*40+40,INT(RND(1)*
 15+241)
 1530 POKEV+CX(I)+CY(I)*40+41,INT(RND(1)*
 15+241):NEXT:RETURN
 1600 PRINT"E":CURSOR13,3:PRINT"* TAM  LO
 N *":IFHH<STHENHH=S
 1610 CURSOR12,8:PRINT"HI-SCORE ";HH
 1620 CURSOR14,12:PRINT"SCORE ";S
 1630 FORI=1TOQY:CURSOR12+I*3,16:PRINTCH$
 (6):NEXT
 1640 CURSOR12,21:PRINT"ROUND";LL;"  STAR
 T!":MUSIC"R8R9R7":GOTO20
 1700 PRINT"E":CURSOR13,3:PRINT"* TAM  LO
 N *":IFHH<STHENHH=S
 1710 CURSOR14,8:PRINT"GAME  OVER"
 1720 CURSOR12,12:PRINT"HI-SCORE ";HH
 1730 CURSOR14,16:PRINT"SCORE ";S
 1740 CURSOR13,21:PRINT"REPLAY [Y/N]"
 1750 GETF$:IFF$=""THEN1750
 1760 IFF$="N"THENEND
 1770 GOTO15
 1800 PRINT"E"
 1810 CURSOR3,2:PRINT"_____  _  _
 _"
 1820 PRINT"  /  /  /  /  /"
 1830 PRINT"  /  /  /  /  /"
 1840 PRINT"  /  /  /  /  /"
 1850 PRINT"  /  /  /  /  /"
 1860 PRINT"  /  /  /  /  /"
 1870 PRINT"  /  /  /  /  /!!"
 1880 PRINTTAB(16);"_  _  _
 "
 1890 PRINTTAB(15);"/  /  /  /  /
 /"
 1900 PRINTTAB(15);"  /  /  /  /
 "
 1910 PRINTTAB(15);"  /  /  /  /
 "
 1920 PRINTTAB(15);"  /  /  /  /
 "
 1930 PRINTTAB(15);"  /  /  /  /
 "
 1940 PRINTTAB(15);"  /  /  /  /
 /"
 1950 MUSIC"R7":CURSOR13,22:PRINT"PUSH [S
 ] KEY"
 1960 GETF$:IFF$=""THEN1960
 1970 IFF$="S"THEN1600
 1980 GOTO1960
```

MZ-1200・80K/C
SP-5030 BASIC

霊験・火渡りゲーム

●さんじゅういち

MZ氏は新機種乱売の電気街の雑踏から逃がれ，山奥で火渡りの修行に励むのでした．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN．
総　　評	う〜む，霊感でやらないとできないぞ．

遊び方

わずか17行の超ミニ・プログラムです．

RUNすると炭"＝"と燃えさかる火"火"が表示されるので左から右へうまく渡ってください．

SPACEキーで行者は進みますが，後退することはできません．

30秒以内に渡りきることができなかったり，"火"が行者の前後と真下の3か所に同時に存在するとゲームオーバーになります．

表1　行番号マップ

行番号	内　　容
1〜4	初期値設定，画面作成
5	経過時間の表示
6	表示キャラクタの選定
7〜10	行者の移動とゲーム・オーバー判定
11	ループ
12〜17	再ゲーム処理

プログラムの説明

変数表と行番号マップを参考にしてください．

行者は火の中を行く…

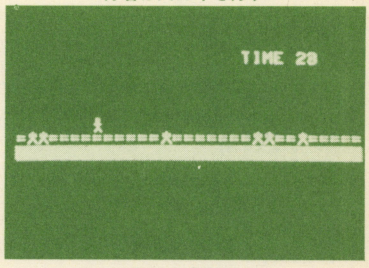


表2　変数表

変数名	内　　容
T2	制限時間(秒)
P	成功した行者の数
I	ループ用変数
M，N	行者のX，Y座標
TI$	内蔵タイマーセット
T1	経過時間(秒)
T	表示時間(秒)
X	火の燃える位置の乱数値
F	火のキャラクタの乱数値
C$	表示するキャラクタ
A	行者のアドレス
AD	画面の初期アドレス
G$	キー入力用変数

霊験・火渡りゲーム BASICリスト

```
 1 TEMPO 4:AD=5324B:T2=30:P=0
 2 PRINT"E":FOR I=5 TO 35:CURSOR I,12:PRI
 NT"=":CURSOR I,13:PRINT"▒":NEXT
 3 CURSOR 25,6:PRINT"TIME"
 4 M=5:N=11:MUSIC"R7R7ﾍC2":CURSOR M,11:PR
 INT CHR$(99):TI$="000000"
 5 T1=VAL(RIGHT$(TI$,2)):T=T2-T1:CURSOR 3
 0,6:PRINT STR$(T);" ":IF T=<0 THEN 13
 6 X=INT(RND(1)*30)+5:F=INT(RND(1)*3)+1:C
 $="=":IF F=1 THEN C$="火"
 7 CURSOR X,12:PRINT C$:GET G$
 8 IF G$=" " THEN M=M+1:CURSOR M,N:PRINT
 CHR$(99):CURSOR M-1,N:PRINT" "
 9 A=AD+M+40*N:IF (PEEK(A+39)=210)*(PEEK(
 A+40)=210)*(PEEK(A+41)=210) THEN 13
 10 IF M=>35 THEN MUSIC"ﾍE-B-CR2":GOTO 12
 11 GOTO 5
 12 P=P+1:CURSOR 10,6:PRINT"ｷｮｳｼﾞﾄｳ ";P;"
 ﾆﾝ":CURSOR M,N:PRINT" ":GOTO 4
 13 MUSIC"_C_E-B"
 14 CURSOR M-5,N-2:PRINT"ｱｼｼﾞｼﾞｰ":CURSOR
 11,15:PRINT"ﾓｯﾄ ｱｯﾃﾐﾀｲ ? (Y/N)
 15 GET G$:IF G$="Y" THEN 1
 16 IF G$="N" THEN PRINT"M":END
 17 GOTO 15
 18 REM ┌──────────────┐
 19 REM │ ﾚｲｹﾝ ﾋﾜﾀﾘ ｹﾞｰﾑ          │
 20 REM │ MZ-1200/80K/C          │
 21 REM │ BASIC SP-5030 FOR PIO  │
 22 REM │ ｻﾝｼﾞｭｳｲﾁ  '86 MAY      │
 23 REM └──────────────┘
```

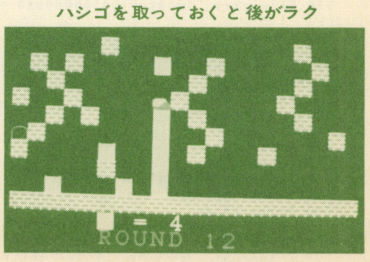
MZ-2500
BASIC M25

TOTONGA

トトンガ

●T.F

ハシゴを取っておくと後がラク



▶もー，ぼっぽSL様は神様です！　生き神様です．現代のキリスト，マホメット，仏陀．「おー，後光で見えない」です！彼こそPiOな人だ！　P.S. ぼっぽさん．これでいいですか？　P.S.2. P.S.に書いた事は冗談で，本当の話，ぼっぽ様が私めを，あの！「Tower of Wizard」に出してくださったのです．Pさん！ぼっぽ様のプログラム，ボツににしちゃイケマせんよ!!

（ぼっぽ様ありがとうございますの木足とりも）

一見パズル・ゲームのようですが，実際そうです．しかし，このゲームでもっとも大切なのは"タイミング"なのです．全20面．

まあ，そんなに難しくはありませんが．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	ちょいリストが長いが，この面白さなら充分です.

遊び方

カーソル・キーまたはジョイスティック1で自分を動かし，SPACEキーまたはトリガー1，2ではしごを出し入れ(?)してゴールまで行かせてください．

ゴールが2つ以上ある場合はどちらに行ってもかまいません．

プログラムについて

キャラクタはC$(n)という形にしてchr$(n)より簡単にしてあります．

ところでPiO投稿者の皆様は投稿するときにどのくらいの時間とお金をかけますか？ PiOPiOで御返事ください．

表　変数表

変数	内容	変数	内容
A	計算用	M	自分のキャラクタ選び用
R	面	U	自分のキャラクタ選び用
I	ループ用	Z	判定用
J	ループ用	KK	ジョイスティックのボタン判定
X	自分のX座標	C$(0~8)	キャラクタ・データ
Y	自分のY座標	D$	データ読出用
X1	自分が前にいたX座標	K$	キー入力用
Y1	自分が前にいたY座標		

TOTONGA BASICリスト

```
  10 '******  TOTONGA
  20 '******  MZ-2500
  30 '******BASIC-M25
  40 '******   BY   T.F
  50 '*******  初期設定  **********
  60 init "CRT1:40,12,0,0"
  70 init "CRT2:"
  80 cls 2
  90 klist 0
 100 kmode 1
 110 stick on
 120 init "KB:0,0,0,0"
 130 click off
 140 repeat on ,4
 150 play init
 160 play "T230L8@13V15","T230L8@13V8",
"T230L8@13V5"
 170 on stop gosub 1040
 180 stop on
 190 dim C$(8)
 200 R=1
 210 '*****  キャラ設定   *********
 220 restore 1740
 230 for I=36 to 71
 240 read D$
 250 def chr$(I)=hexchr$(D$)
 260 next I
 270 for I=0 to 8
 280 C$(I)=chr$(I*4+37,I*4+39)
 290 next I
 300 '*****  タイトル      *******
 310 screen 0,(1),0,(1)
 320 symbol (48,25),"TOTONGA",2,
3,14
 330 color replace (52,28)-(300,39),(14
,12)
 340 color replace (52,55)-(300,66),(14
,10)
 350 circle (159,48),125,9,,,.3
 360 locate 32,5
 370 cgen 1
 380 print C$(8);
 390 cgen
 400 screen 0,(0),0,(0)
 410 locate 7,8
 420 print [4] "HIT "SPACE" K
EY";
 430 key 0,""
 440 K$=inkey$
 450 if K$=" " then play "CE","EG","CG"
:cls 2 else 440
 460 '*****  面データ読込   ********
 470 H=0:if R>20 then screen 1,(0,1):lo
cate 10,11:print [6] "  END      ";:
for I=0 to 20000:next I:init "CRT1:40,12
,0,0":R=1:goto 310
 480 on R restore 1120,1150,1180,1210,1
240,1270,1300,1330,1360,1390
 490 on R-10 restore 1430,1460,1490,152
0,1550,1580,1610,1640,1670,1700
 500 init "CRT1:40,12,0,0"
 510 screen 1,(0,1)
 520 cgen 1
 530 for I=0 to 8
 540 read D$
 550 D$=right$("000000000000000000"+D$
,20)
 560 for J=0 to 19
 570 A=val(mid$(D$,J+1,1))
 580 if A=4 then X=J*2:Y=I:X1=0:Y1=11:M
=4:U=0:A=0:Z=0
 590 locate J*2,I
 600 print C$(A);
 610 next J
 620 next I
 630 locate 0,9
 640 print string$(20,C$(1));
 650 locate 10,10
 660 print C$(2);
 670 locate 10,11
 680 cgen
 690 print [1] "ROUND":akcnv$(str$
(R));
 700 key 0,""
 710 '*********  メイン  ************
 720 screen 0,(0,1)
 730 locate 14,10
 740 print [7] "=":akcnv$(str$(H));"
";
 750 locate X,Y
 760 cgen 1
 770 print C$(M+U);
 780 locate X1,Y1
 790 print C$(0);
 800 cgen
 810 screen 1,(0,1)
 820 if scrn$(X,Y,2)=C$(3) then locate
10,11:color 6:print "CLEAR  !!":
R=R+1:play "CCGCCGGCCEECCG&","EEGEEGGEEC
CEEG&","CCEECCEECCEECCE":for I=0 to 1000
:next I:goto 470
 830 if scrn$(X,Y+1,2)=C$(0) or scrn$(X
,Y+1,2)=C$(3) then if scrn$(X,Y,2)<>C$(2
) then screen 0,(0,1):X1=X:Y1=Y:Y=Y+1:cg
en 1:locate X1,Y1:print C$(0);"  ";C$(M
+U):cgen:screen 1,(0,1)
 840 K$=inkey$
 850 if K$="G" or K$="g" then play ">EE
EE<",">FFFF<":goto 470
 860 if K$="P" or K$="p" then R=R+1:pla
y ">EEEE<",">FFFF<":goto 470
 870 gosub 910
 880 U=abs(U-1)
 890 goto 720
 900 '*********  入力 ***************
 910 KK=strig(1)
 920 if KK<>0 then K$=" "
 930 Z=Z-1
 940 if Z<0 then Z=0
 950 if K$=" " and X>0 then if scrn$(X-
2,Y,2)<>C$(1) then X1=X:Y1=Y:X=X-2:M=6
 960 if K$=" " and X<38 then if scrn$(X
+2,Y,2)<>C$(1) then X1=X:Y1=Y:X=X+2:M=4
 970 if K$=" " and Y>0 then if scrn$(X,
Y,2)=C$(2) and scrn$(X,Y-1,2)<>C$(1) the
n X1=X:Y1=Y:Y=Y-1
 980 if K$=" " and scrn$(X,Y+1,2)<>C$(1
) then X1=X:Y1=Y:Y=Y+1
 990 if Z>0 then return
1000 if K$=" " and scrn$(X,Y,2)=C$(2) t
hen locate X,Y:cgen 1:print C$(0);:cgen:
H=H+1:Z=2:play "CC","EE","GG":return
1010 if K$=" " and scrn$(X,Y,2)=C$(0) t
hen if H>0 then locate X,Y:cgen 1:print
C$(2);:cgen:H=H-1:Z=2:play "DD","FF","AA
"
1020 return
1030 '********* BREAK*************
1040 init "CRT1:80,25,1,1"
1050 klist 2
1060 play init
1070 stop off
1080 repeat on
1090 stick off
1100 end
1110 '*****  面データ  1～10*******
1120 data                    0,   30000
000000000000,  111000000000000000
1130 data 11000000020000000000, 2100000
011102000000, 2000100000020000000
1140 data     2000000001110000,     2000
020200002000,40000000021200002000
1150 data           3000000000,  200000
010000000200, 2000000000000000020
1160 data                      0,11000001
111110000011,                  0
1170 data   120000000000002100,  200000
000000000200, 2000000004000000020
1180 data 30000000000000000000,
          0,                   0
1190 data                      0,
          0,2210101010101010101242
1200 data 22101010101010101222,22101010
10101010222,22101010101010101222
1210 data       20000002000000, 1000202
000020200000, 1000111111111100000
1220 data  100000002000000000, 1000000
000000000000, 1000000000000000000
1230 data 10000000000000000000, 1020000
000000000200,3120200000000000002024
1240 data 30000000000000000000,
     1000000,              1000000
1250 data         11100000000020,
         200,    1000000000000000
1260 data 11101000020011100002,
200000000020,4000000200000000200
1270 data                3000000,
          0,                 2000
1280 data  1001001001001001000,     2000
000002000000,          20000020000
1290 data     10010010010010010,
          0,200000000400000020002
1300 data 30000000010100010100,    10100
000000001000,1010101001010000024
1310 data       1000010000000022, 1010000
010101000022,  101000001010000022
1320 data      1010010010010022,10000010
010001000022,    10000101010100022
1330 data 30000000000000000004,20200000
000000000202,2020000000000000222
1340 data 20200100011000100222,20200000
000000000202,  2000000000000000200
1350 data 10100100100100100101,10100100
100100100101,1010010010010100101
1360 data                      3, 1111111
111111111111,              20002
1370 data 10000010000000022222, 1000100
000000010000,  101000000001000000
1380 data     1000000000011000,22222000
000001010000,2000200040000010000
1390 data  30100000100100001040, 1001001
000010010010,1010010000000120101
1400 data  1000000000020000010,     2100
000000120000, 1012210000001221010
1410 data 10001200011000210001,   100000
000000000100,       100100000000
1420 '****  面データ  11～20******
1430 data                  120, 1010001
002000000110,  1010200100000100000
1440 data  1010000011100100001, 1011120
102001200000, 1010001000001110002
1450 data  1010020000000002000, 1012000
011010000100,3101000000101020024
1460 data      1000000000001200, 1010000
200100000100,  1000000010002100
1470 data 10010000010000010000,   101000
021000001000,3100000000010020014
1480 data 10000200001000100000,      100
000000000000,  2000200000000000200
1490 data             4000000000, 1310000
101100000000,      1000020000200
1500 data   10002000000100020,       10
002000000000, 1000001002000000111
1510 data  10001000011001020000, 1000000
000110000000,3100000000000000000
1520 data 30100000000000000103,10000000
000000000201,   10000000000001000
1530 data  2100010002001000010, 1010000
000000001000,  2000100000000000100
1540 data 10002000000000200001,    10000
000000001000,2000001204002100000 2
1550 data 40000020000000200003,10001000
100010001000,  2020202020202020200
1560 data   10001000100100010,       20
100010200000,       10000000100000
1570 data                      0,
          0,                   0
1580 data             4000000000, 1000002
000020000010, 1000000200200000010
1590 data  10002000000000200010,  100000
000000000100,    11000000000011000
1600 data       1111111111000000,  100000
000000000100,  1000000300000000100
1610 data 41000000100001000003, 1000000
100001000000,                  0
1620 data  1110001110001110000, 1020021
```


▶6月号p.122の未来海利那さんへ．6月号が発売になったとき，すでにプログラム制作に入っておりました(多少企画は違うが)．故に左手は私がもらうかもしれません(挫折しなければの話．高三なので忙しく，いつ出来上がるかもわからない)．それで質問！125×はVRAMをイジっただけで，画面が変化しますか？OUTCの各ビットの意味を詳し～く(b1は何のカウンタか等)教えて！IAとIBポートの関係は？FOポートの内容は？テープ・フォーマットのリーダと空白の違いは？現在までに発見されてい

```
020001020000, 1001000000000001000
 1630 data  1110201110201110200, 1020001
020001020000, 1200021200021200020
 1640 data 3000000400000000000,
 20002000200, 2000000000000000000
 1650 data    2000000200020002,      200
001000000000,        2000102000200
 1660 data              10000000,
     1020000,              100000
 1670 data    4000000000003000,    20000
000000002000,  20200000000020200
 1680 data  2000100000000100010,   101000
000000010100,    1000002000001000
 1690 data          2020000000,
200020000000,          10100000000
 1700 data                    0,    10000
000000001000,  1010000000000010100
 1710 data   100102000020100100,    10021
000012001000,        2100120000000
 1720 data  1000111211211100010, 1020002
100120001010,4002002100001200 1003
 1730 '******** キャラデータ ********
 1740 data 0000000000000000000000000000000
0000000000000000000
 1750 data 0000000000000000000000000000000
0000000000000000000
 1760 data 0000000000000000000000000000000
0000000000000000000
 1770 data 0000000000000000000000000000000
0000000000000000000
 1780 data FF404040FF040404FFFFFFFFFFFFF
FFFF404040FF040404
 1790 data FF404040FF040404FFFFFFFFFFFFF
FFFF404040FF040404
 1800 data FF404040FF040404FFFFFFFFFFFFF
FFFF404040FF040404
 1810 data FF404040FF040404FFFFFFFFFFFFF
FFFF404040FF040404
 1820 data 407F407F407F407F407F407F407F4
07F407F407F407F407F
 1830 data 407F407F407F407F407F407F407F4
07F407F407F407F407F
 1840 data 02FE02FE02FE02FE02FE02FE02FE0
2FE02FE02FE02FE02FE
 1850 data 02FE02FE02FE02FE02FE02FE02FE0
2FE02FE02FE02FE02FE
 1860 data 0000000000000000000000000000000
0000000000F30408080
 1870 data 0000000000000000000000000000000
0008080808080808080FF
 1880 data 0000000000000000000000000000000
0000000000F00C020101
 1890 data 0000000000000000000000000000000
0000101010101010101FF
 1900 data 0000000000000000000000000000000
70F000000000000070F
 1910 data 1F3F7F7F7F7F3F1F0001000000000
0000001000000000000
 1920 data 0000000000000000000000000000F
CFF000000000000FCFF
 1930 data FFF5F5FFFFFFFEFC7FC0403F00000
0007FF5753F00000000
 1940 data 0000000000000000000000000000000
0070000000000000007
 1950 data 001F3F7F7F7F7F3F0F0001000000000
0000F0001000000000
 1960 data 0000000000000000000000000000000
0FC000000000000FC
 1970 data 00FFF5F5FFFFFFFEFF7FC0403F000
000FF7FF5753F000000
 1980 data 0000000000000000000000000000003
FFF0000000000003FFF
 1990 data FFAFAFFFFFFF7F3FFE0302FC00000
000FEAFAEFC00000000
 2000 data 0000000000000000000000000000E
0F0000000000000E0F0
 2010 data F8FCFEFEFEFEFCF8008000000000
0000080000000000000
 2020 data 0000000000000000000000000000000
03F000000000003F
 2030 data 00FFAFAFFFFFFF7FFFFE0302FC000
000FFFEAFAEFC000000
 2040 data 0000000000000000000000000000000
0E000000000000000E0
 2050 data 00F8FCFEFEFEFEFCF000800000000
000F000830000000000
 2060 data 00000F3040808080000000F3F7F7
F7F0000000F207B7B7A
 2070 data 808040300F0000007F7F3F0F00000
0007B7F3F0F00000000
 2080 data 0000E0180402020200000E0F8FCF
CFC000000E0F8FC80BC
 2090 data 02020418E0000000FCFCF8E000000
00084BCB8E000000000
```

X1シリーズ
Hu-BASIC

SDI
エス・ディー・アイ

●KIDWAS

上から落ちてくるいん石をレーザーで破壊するゲームです。

対ICBM兵器をモデルにしました。

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	レーザーが中継衛星で反射するというのがいい．できればジョイスティック対応にして欲しかったなぁ．

遊び方

5 以外のテン・キーで照準を動かして，SPACE キーでレーザーを発射します．いん石が町に何発か落ちるとゲーム・オーバーです．

ときどき，砲台が破壊されたように見えるけど，ビルのガレキに埋まっただけと思ってください．

おわりに

右下にあるのが砲台で，右上にあるのが中継衛星です．

発射！

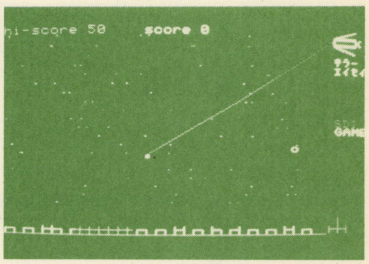


表　変数表

変　数	内　　容
SC	スコア
HI	ハイ・スコア
X, Y	自分の座標
A, B	いん石の座標
C, D	いん石の座標
G, F	いん石の座標
MA	いん石の落ちた数

SDI BASICリスト

```
 10 X=5:Y=5:WIDTH 40:CONSOLE 0,25:INIT
 20 g=0:sc=0:ma=5:a=15:b=1:C=15:D=1:gh=1:
op=1:ml=1
 30 LOCATE 0,0:COLOR 4:PRINT"hi-score";hi
:LOCATE 15,0:COLOR 5:PRINT"score";sc
 40 LOCATE 36,10:COLOR 2:PRINT"SDI":LOCAT
E 36,11:COLOR 5:PRINT"GAME"
 50 GOTO800
 76 RUN
 80 MUSIC "O5A0B0":IF op>20 THEN op=1:ml=
ml+1:GOTO 1000
 90 LOCATE 20,0:COLOR 1:PRINTsc
100 K=STICK(0):LINE(X*8+2,Y*8+2)-(X*8+4,
Y*8+4),PSET,0,BF:IF(K=4)*(x>0)THENX=X-1
105 IF MA<1 THEN 900
115 IF (K=7)*(X>0)*(y>1) THEN X=X-1:y=y-
1
120 IF (K=6)*(X<35) THEN X=X+1 ELSE IF (
K=2)*(Y<22) THEN Y=Y+1
125 IF (K=9)*(X<35)*(y>1) THEN X=X+1:y=y
-1
135 IF (K=1)*(X>0)*(y<22) THEN X=X-1:y=y
+1
140 IF (K=8)*(Y>1) THEN Y=Y-1
145 IF (K=3)*(X<35)*(y<22) THEN X=X+1:y=
y+1
150 IF STRIG(0)=-1 THEN 700
160 LINE(X*8+2,Y*8+2)-(X*8+4,Y*8+4),PSET
,7,BF
165 MM=INT(RND(1)*3)+1:ON MM GOTO 170,36
0,480
170 LOCATE A,B:PRINT" ":COLOR 5
180 A=A+INT(RND(1)*3)-1:IF A<0 THEN A=0
190 IF A>35 THEN A=35
200 b=b+1:IF B>23 THEN 300
210 IF B<5 THEN LOCATE A,B:PRINT"・":GOTO
 100
220 IF B<10 THEN LOCATE A,B:PRINT"* ":GOT
O 100
230 IF B<15 THEN LOCATE A,B:PRINT"o":GOT
O 100
240 IF B<23 THEN LOCATE A,B:PRINT"O":GOT
O 100
300 COLOR,2:MUSIC"O2C0DCDCDC":IF A<3 THE
N LOCATEA,23:COLOR4:PRINT"+++":GOTO 350
310 LOCATE A-2,23:COLOR 4:PRINT"+++++"
350 MA=MA-1:COLOR ,0:A=INT(RND(1)*33)+1:
B=1:GOTO 100
360 IF ml>1 THEN 365 ELSE 100
365 LOCATE c,d:PRINT" ":COLOR 3
370 c=c+INT(RND(1)*3)-1:IF c<0 THEN c=0
380 IF c>35 THEN c=35
390 d=d+1:IF d>23 THEN 460
400 IF d<5 THEN LOCATE c,d:PRINT"・":GOTO
 100
410 IF d<10 THEN LOCATE c,d:PRINT"* ":GOT
O 100
420 IF d<15 THEN LOCATE c,d:PRINT"■":GOT
O 100
430 IF d<23 THEN LOCATE c,d:PRINT"●":GOT
O 100
450 COLOR,2:MUSIC"O2C0DCDCDC":IF c<3 THE
N LOCATEc,23:COLOR4:PRINT"555":GOTO 470
460 LOCATE A-2,23:COLOR 4:PRINT"+++++"
470 MA=MA-1:COLOR ,0:c=INT(RND(1)*33)+1:
d=1:GOTO 100
480 IF ml=3 THEN 482 ELSE 100
482 LOCATE f,g:PRINT" ":COLOR 6
485 f=f+INT(RND(1)*3)-1:IF f<0 THEN f=0
490 IF f>35 THEN f=35
495 g=g+1:IF g>23 THEN 525
500 IF g<5 THEN LOCATE f,g:PRINT"・":GOTO
 100
505 IF g<10 THEN LOCATE f,g:PRINT"o":GOT
O 100
510 IF g<15 THEN LOCATE f,g:PRINT"O":GOT
O 100
515 IF g<23 THEN LOCATE f,g:PRINT"□":GOT
O 100
525 COLOR,2:MUSIC"O2C0DCDCDC":IF f<3 THE
N LOCATEf,23:COLOR4:PRINT"+++":GOTO 535
530 LOCATE f-2,23:COLOR 4:PRINT"+++++"
535 MA=MA-1:COLOR ,0:f=INT(RND(1)*33)+1:
g=1:GOTO 100
560 LOCATE 0,22:PRINT"  ┌      ┌┐┌┐
   ┌┐┌┐  ┌┐"
700 LINE(X*8+2,Y*8+2)-(X*8+4,Y*8+4),PSET
,7,BF
710 LINE (290,176)-(286,10),PSET,2:LINE(
286,10)-(X*8+2,Y*8+2),PSET,2
715 IF ml=4 THEN ml=3
720 LINE (290,176)-(286,10),PSET,0:LINE(
286,10)-(X*8+2,Y*8+2),PSET,0
730 IF X=A AND Y=B THEN 750
732 IF X=c AND Y=d THEN 770
735 IF X=f AND Y=g THEN 790
740 GOTO 100
750 LOCATE A,B:COLOR 2:PRINT"*":MUSIC"1C
0DEFBA":LOCATE A,B:PRINT"×":MUSIC"5D0AFE
":op=op+1:LOCATE A,B:PRINT" "
760 b=1:a=INT(RND(1)*30)+1:LOCATE a,b:PR
INT" ":sc=sc+50:GOTO 80
770 LOCATE c,d:COLOR 2:PRINT"*":MUSIC"1C
0DEFBA":LOCATE c,d:PRINT"×":MUSIC"5D0AFE
":op=op+1:LOCATE C,D:PRINT" "
780 d=1:c=INT(RND(1)*30)+1:LOCATE c,d:PR
INT" ":sc=sc+50:GOTO 80
790 LOCATE f,g:COLOR 2:PRINT"*":MUSIC"1C
0DEFBA":LOCATE f,g:PRINT"×":MUSIC"5D0AFE
```

る未定義命令の動作・サイクル数とニモニック等は？内部RAMでアドレス外(例えば&70)をイジるとどうなる？　以上，確かめられないことでした．お願いします．おまけCPUのSC61860はZ80以上ヒネクレてしる!!

{←次はコレだ　TACO&IKA brothers}

SDI BASICリスト

```
":op=op+1:LOCATE F,G:PRINT" "
795 g=1:f=INT(RND(1)*30)+1:LOCATE f,g:PR
INT" ":sc=sc+50:GOTO 80
800 LINE(288,8)-(308,14),PSET,5,bf:LINE(
289,10)-(307,12),PSET,0,bf
810 LINE (288,8)-(308,3),PSET,7:LINE(288
,14)-(307,20),PSET,7
820 LINE(286,10)-(287,12),PSET,3,bf:LINE
(309,10)-(311,12),PSET,3,bf
830 LINE (311,12)-(313,13),PSET,7:LINE(3
11,10)-(313,9),PSET,7
840 LOCATE 36,3:COLOR 7:PRINT"ｷﾗｰ":LOCAT
E 36,4:PRINT"ｴｲｾｲ"
850 LOCATE 0,23:COLOR 7:PRINT"┌┐┌┬┐┌┬┐
└┘└┴┘└┘┌┐└┴┘"
860 FOR I=1 TO 20:FOR j=1 TO 5:E=INT(RND
(1)*255)+1:PSET(e,I*8,z):IFz=7 THEN z=1
865 NEXT j:z=z+1:NEXT i:LINE(0,24*8)-(35
*8,24*8),PSET,1
880 COLOR 1:LOCATE 35,22:PRINT" |":LOCAT
E 35,23:PRINT"┼┼":GOTO 100
900 LOCATE 5,15:COLOR 7:PRINT"GAME OVER"
:LOCATE 7,17:PRINT"TRY AGAIN ?(Y/N)"
910 A$=INKEY$:IF A$="n" OR A$="N" THEN C
LS:END
920 IF A$="Y" OR A$="y" THEN 940
930 GOTO 910
940 IF HI<SC THEN HI=SC
950 GOTO 10
1000 LOCATE 5,15:COLOR 5:PRINT"STAGE CLE
AR !":MUSIC"O5C@EFDFO4CDEFCB":LOCATE 5,1
5:PRINT"                ":GOTO 90
```

X1 turbo
BASIC+(マシン語)

バリア・ゲーム

●けちょけちょ

昔，私がMZ-80K/C用に作ったプログラムをX1用に書きかえたものです．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	グラフィックが綺麗．もうひとひねりアイディアが欲しかったですね．

遊び方

RUNすると，いきなり始まります．テン・キーまたはジョイスティックでスペース・シップを動かし，バリヤー(シャッター)や地面にぶつからないように，なおかつエネルギーを取りながら，ひたすら突き進んでください．

トリガー，SPACEキーも使いますが，いつ使うかはヒミツ．なお，いま流行のパワーアップもあります．

あとがき

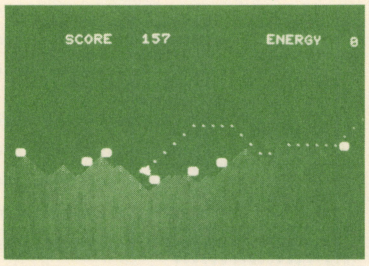
かなり難しいですが，面白いゲームだと自負しております．

このゲームのほとんどがバグから生まれました．ミサイルを飛ばそうとしたけれど，それが消えずに軌跡を残していったのをみて，このゲームができたのです．

あとゲーム・スタート時にメチャクチャなスタート・ミュージックが流れますが，あれはスクロールのマシン語データを音楽データとまちがえて読んでいる，というバグからです．

カッコイイのでそのまんまにしてあります．

ああっ…エネルギーが！



バリア・ゲーム BASICリスト

```
10 KLIST 0:KMODE 0:CLICK OFF
20 CONSOLE 0,25
30 FOR I=0 TO 26
40 READ A$:POKE&HE000+I,VAL("&H"+A$)
50 NEXT
60 DATA 21,E7,33,01,E6,33,ED,78,C5,44,4D
,ED,79,C1,2B
70 DATA 0B,7C,FE,30,20,F1,7D,FE,4F,20,EC
,C9
80 GOSUB 900:RESTORE
90 '------------------------------
100 MX=25:MY=14:BX=0:BY=24:EA=5:EN=100:L
E=1:LA=0
110 E$="kg"(:RANDOMIZE:COLOR 7
120 WIDTH 40:CLS 4:INIT:PRW 254
130 PALET 1,0:LINE(0,16)-(7,199),PSET,1,
BF
140 LOCATE 7,0:PRINT"SCORE
150 LOCATE 28,0:PRINT"ENERGY
160 CGEN1:LINE(0,2)-(39,24)," ",BF
170 FOR I=0 TO 4
180 LINE(0,20+I)-(I,20+I),""(
190 LOCATE I,20+I:PRINT""(;
200 NEXT
210 SOUND 7,&B111000:SOUND 8,12
220 '------------------------------
230 K=STICK(0):IF K=0 THEN K=STICK(1)
240 X=(K=1 OR K=4 OR K=7)-(K=3 OR K=6 OR
 K=9)
250 Y=(K=7 OR K=8 OR K=9)-(K=1 OR K=2 OR
 K=3)
260 IF MX+X<15 OR MX+X>38 THEN X=0
270 IF MY+Y<2 OR MY+Y>24 THEN Y=0
280 T=STRIG(0):IF T=0 THEN T=STRIG(1)
290 IF EN<=0 THEN X=0:Y=1:GOTO 310
300 IF T=-1 AND LA=1 THEN GOSUB "LASER S
":LINE(MX-1,MY)-(0,MY),"-":PAUSE 1:LINE(
MX-1,MY)-(0,MY)," ":EN=EN-20:IF EN<0 THE
N EN=0
310 S$=SCRN$(MX+X,MY+Y,1)
320 IF INSTR("li.r",S$)>0 THEN Y=0
330 S$=SCRN$(MX+X,MY,1)
340 IF INSTR(""(2",S$))>0 THEN X=0
350 LOCATE MX,MY:PRINT".";
360 '
370 MX=MX+X:MY=MY+Y:CALL &HE000
380 S$=SCRN$(MX,MY,1)
390 IF S$=""( THEN GOSUB"ENE.S":EN=EN+10
400 IF S$="1" THEN GOSUB"ENE.S":LE=5
410 IF S$="2" THEN GOSUB"ENE.S":LA=1:LE=
3
420 IF INSTR("li<r",S$)>0 THEN GOTO"DEAD
"
430 LOCATE MX,MY:PRINT"<";
440 '
450 R=INT(RND(1)*3)+1
460 EA=EA+R-2:D=0:IF EA<4 THEN EA=4:R=2
ELSE IF EA>12 THEN EA=12:R=2
470 IF R=1 THEN D=1
480 LINE(0,2)-(0,24)," ":LINE(0,24)-(0,2
5-EA-D),""(
490 LOCATE 0,24-EA-D:PRINT MID$(E$,R,1);
500 IF RND(1)>.8 THEN LOCATE 0,23-EA-D:P
RINT ""(;
510 IF SC=300 THEN LOCATE 0,23-EA-D:PRIN
T "1";
520 IF SC=700 THEN LOCATE 0,23-EA-D:PRIN
T "2";
530 IF SC>1000 THEN LOCATE 0,INT(RND(1)*
22)+2:PRINT ""(;
540 BY=BY-.7:BX=BX+1
550 IF BY<2 THEN BY=24
560 IF BX>37 THEN BX=INT(RND(1)*10)
570 LOCATE BX,BY:PRINT""(";
580 '
590 SC=SC+1:EN=EN-1/LE:IF EN<0 THEN EN=0
600 LOCATE 13,0:CGEN 0:PRINT RIGHT$("
  "+STR$(SC),5)
610 LOCATE 34,0:PRINT RIGHT$("    "+STR$
(INT(EN)),4):CGEN 1
620 '
630 READ A$:IF A$="-1"THEN RESTORE 660:G
OTO 630
640 SOUND 0,VAL("&H"+A$)
650 GOTO 230
660 DATA EE,BD,B2,9F,EE,BD,B2,9F,EE,BD,B
2,9F,EE,BD,B2,9F
670 DATA 9F,B2,BD,D4,9F,B2,BD,D4,9F,B2,B
D,D4,9F,B2,BD,D4,-1
680 '
690 LABEL"ENE.S"
700 SOUND 3,0:SOUND 2,&H90:SOUND 12,10:S
OUND 9,16:SOUND 13,0:RETURN
710 '
720 LABEL"LASER S"
730 SOUND 3,1:SOUND 2,0:SOUND4,2:SOUND 1
2,3
740 SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 13,4:RE
TURN
750 '------------------------------
760 LABEL"DEAD"
770 SOUND 3,5:SOUND 5,13:SOUND 6,15:SOUN
D 7,49
780 SOUND 8,16:SOUND 11,0:SOUND 12,50:SO
UND 13,0
790 X=MX*8+4:Y=MY*8+4
800 FOR I=0 TO 15
810 IF I<8 THEN C=6 ELSE C=2
820 POLY(X,Y),I,C,36
830 NEXTI
840 CFLASH 1:COLOR 4:CGEN
850 LOCATE 12,1:CSIZE 2:PRINT#0 "GAME OV
ER":CSIZE 0:CFLASH 0
860 LOCATE 12,4:COLOR 5:PRINT"PUSH KEY T
O START!"
870 KEY0,""
880 IF INKEY$="" AND STRIG(1)=0 THEN 870
 ELSE RUN 100
890 '------------------------------
900 DEFCHR$(&HF0)=HEXCHR$("0000000000000
000 55AA55AA55AA55AA 0000000000000000")
910 DEFCHR$(&HE6)=HEXCHR$("0000000000000
000 0102050A152A55AA 0000000000000000")
920 DEFCHR$(&HE7)=HEXCHR$("0000000000000
000 8040A050A85455AA 0000000000000000")
930 DEFCHR$(&H87)=HEXCHR$("0000000000000
000 458A55AA55AA55AA 0000000000000000")
940 DEFCHR$(&H20)=HEXCHR$("0000000000000
000 0000000000000000 0000000000000000")
950 DEFCHR$(&H3C)=HEXCHR$("00007EF0FFFE1
E07 02063E3FFFC00000 02063E30FFFE1E07")
960 DEFCHR$(&HE0)=HEXCHR$("00003C2038203
C00 007EC3DFC7DFC37E 007EC3DFC7DFC37E")
970 DEFCHR$(&H2E)=HEXCHR$("0000001008000
000 0000001818000000 0000000000000000")
980 DEFCHR$(&H31)=HEXCHR$("0000183C2C3C3
E7E 000000051F040202 0080988D470C1E0E")
990 DEFCHR$(&H32)=HEXCHR$("0000001F3F3E0
E7E 0000003FD5000054 00020E1F3F14007E")
1000 DEFCHR$(&H2D)=HEXCHR$("020000AA5500
0040 0200AAFFFF550040 0200AAFFFF550040")
1010 RETURN
```

▶へえー6月号を見て思ったけど皆さんPiOPiOには毎月3～4枚は投稿しているんですね．僕なんか毎月1枚だけど，倍率10倍でずっと載ろうなんてやっぱり甘いだろーね，うん！　P.S. PiOには吹奏楽やってる(やってた)人も多いよーですね．「オーバー・ザ・ギャラクシー」「青空の下で」「シンフォニック・マーチ」といった曲を知っている人PiOPiOor伝言板にご一報を!!

(一人称がPiOでは"僕"だが他誌では"俺"の8馬以久郎)

FM-7シリーズ
BASIC

ゴンベが種まきゃ カラスがほじくる

●CAT'S

カラス？の邪魔にもメゲず，頑張って種まきをしてください．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN
総　　評	画面がかわいいわりに難しいですね．

遊び方

画面の右下にいるゴンベさんを動かして，ステージの右半分(6×10キャラクタ)に種をまいてください．

ゴンベさんが種をまいている途中，カラス(という名のペンギン．本当はカラスのキャラクタを作ろうとしたが，うまく作れなかった)が種をほじくっていきます．

なおゴンベさんはレンガの上を通ることはできませんが，カラスがレンガの上を通るとレンガは消滅します．

2面目以後はステージの右半分にもレンガがおいてあって少々難しく成増(11面は恐怖です)．なぜまいた種がすぐに芽になるのかなんて言わないように．

制限時間は100秒．キー操作はいつもの 2 4 6 8 です．

面の数は全部で13面．スコアは面の数と残り秒数で決まります．

以上終わり．

プログラムの説明

このプログラムは画面とにらめっこしながら作ったのでフローチャートはわからなくなりました．調べたい人は自分でやってください．あしからず．

面の数は最初一面だったのが13面にもなってしまいました．

キャラクタは，FM-7/8活用研究のスーパーパターン・エディタを使って作りました．こういうのがあると非常に便利ですねエ．

サンチャン農業は悲しい！

CAT'Sより

このプログラムは画面とにらめっこしながら2日で作ったオリジナル第一作です．

はじめはまったく投稿するつもりはなかったのですが，FM 77AV の広告を見て，ほしい!!　→電器店に行く→20万以上する→貯金がない→金が欲しい→投稿すれば原稿料がもらえる→投稿．

…というわけなのです．

20万ためるには，あと何回投稿すればいいのだろうか？

◘参考文献

"スーパーパターン・エディタ"，FM-7/8活用研究

ゴンベが種まきゃカラスがほじくる BASICリスト

```
10 '◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
20 '◇                                                  ◇
30 '◇ ｺﾞﾝﾍﾞ ｶﾞ ﾀﾈﾏｷｬ ｶﾗｽｶﾞ ﾎｼﾞｸﾙ ｹﾞｰﾑ                ◇
40 '◇                                                  ◇
50 '◇              1985ﾈﾝ 12ｶﾞﾂ 4ﾆﾁ                    ◇
60 '◇                                                  ◇
70 '◇       Copyright (C) by  CAT'S                    ◇
80 '◇                                                  ◇
90 '◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
100 DEFINT A-Z:SCREEN7,0
110 DIM MAP(13,10),HIMAN$(10),HIMAN(10)
120 HS=5000:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB
1360
130 FOR I=1 TO 5:HIMAN$(I)="CAT'S EYE":H
IMAN(I)=(6-I)*1000:NEXT
140 CLS:GOSUB2270:GOSUB2360:GOSUB2430:GO
SUB2500:SCREEN7,7
150 CLS:BON=3:S=0:TTT=100:MEN=1
160 GOSUB1190
170 FOR J=0 TO 176 STEP 176
180 FOR I=0 TO 448 STEP 32
190 PUT@(I,J)-(I+31,J+15),LNGA%,PSET,2
200 NEXT I,J
210 FOR I=0 TO 448 STEP 448
220 FOR J=16 TO 160 STEP 16
230 PUT@(I,J)-(I+31,J+15),LNGA%,PSET,2
240 NEXT J,I
250 PUT@(256,0)-(287,15),LNGA%,PSET,1
260 PUT@(256,176)-(287,191),LNGA%,PSET,1

270 T=TTT
280 LINE(32,16)-(447,175),PSET,0,BF
290 FOR I=1 TO 13
300 FOR J=1 TO 10
310 MAP(I,J)=0
320 NEXT J,I
330 GOSUB1580
340 GOSUB1370
350 X=13:Y=10:GOSUB1010
360 KENGX=1:KENGY=1:GOSUB1090
370 COUNT=1:R=0
380 SOUND 7,62:SOUND 8,13
390 FOR I=255 TO 0 STEP -1
400 SOUND 0,I:FOR J=0 TO 5:NEXT J,I
410 SOUND 7,63
420 INTERVAL ON
430 A$=INKEY$
440 IF A$<>"" THEN B$=A$ ELSE GOTO450
450 ON INSTR("2468",B$) GOSUB710,770,830
,890
460 IF COUNT=60 THEN 1140
470 R=R+1:IF R>5 THEN R=0 ELSE GOTO430
480 IF ABS(Y-KENGY)>ABS(X-KENGX) THEN GO
TO600
490 IF X>KENGX THEN 550
500 GOSUB1070
510 KENGX=KENGX-1
520 IF MAP(KENGX,KENGY)=3 THEN GOSUB1080
:GOTO1400
530 GOSUB1080
540 GOTO430
550 GOSUB1070
560 KENGX=KENGX+1
570 IF MAP(KENGX,KENGY)=3 THEN GOSUB1080
:GOTO1400
580 GOSUB1080
590 GOTO430
600 IF Y>KENGY THEN 660
610 GOSUB1070
620 KENGY=KENGY-1
630 IF MAP(KENGX,KENGY)=3 THEN GOSUB1080
:GOTO1400
640 GOSUB1080
650 GOTO430
660 GOSUB1070
670 KENGY=KENGY+1
680 IF MAP(KENGX,KENGY)=3 THEN GOSUB1080
:GOTO1400
690 GOSUB1080
700 GOTO430
710 IF Y=10 THEN RETURN ELSE IF MAP(X,Y+
1)=4 THEN GOTO1400 ELSE IF MAP(X,Y+1)=1
THEN RETURN
720 IF MAP(X,Y+1)=0 AND X>=8 THEN COUNT=
COUNT+1
730 GOSUB950
740 Y=Y+1
750 GOSUB1010
760 RETURN
770 IF X=1 THEN RETURN ELSE IF MAP(X-1,Y
)=4 THEN GOTO1400 ELSE IF MAP(X-1,Y)=1 T
HEN RETURN
780 IF MAP(X-1,Y)=0 AND X>=9 THEN COUNT=
COUNT+1
790 GOSUB950
800 X=X-1
810 GOSUB1010
820 RETURN
830 IF X=13 THEN RETURN ELSE IF MAP(X+1,
Y)=4 THEN GOTO1400 ELSE IF MAP(X+1,Y)=1
THEN RETURN
840 IF MAP(X+1,Y)=0 AND X>=7 THEN COUNT=
COUNT+1
850 GOSUB950
860 X=X+1
870 GOSUB1010
880 RETURN
890 IF Y=1 THEN RETURN ELSE IF MAP(X,Y-1
)=4 THEN GOTO1400 ELSE IF MAP(X,Y-1)=1 T
HEN RETURN
900 IF MAP(X,Y-1)=0 AND X>=8 THEN COUNT=
COUNT+1
910 GOSUB950
920 Y=Y-1
930 GOSUB1010
940 RETURN
950 MAP(X,Y)=2:PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31
,Y*16+15),TAANE%,PSET
960 SOUND 7,52:SOUND 8,13:SOUND 6,3
970 FOR I=70 TO 40 STEP -1
980 SOUND O,I:NEXT
990 SOUND 7,63
1000 RETURN
1010 MAP(X,Y)=3:PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+3
1,Y*16+15),BON%,PSET:RETURN
1020 SOUND 7,52:SOUND 8,13:SOUND 6,3
1030 FOR I=70 TO 40 STEP -1
1040 SOUND O,I:NEXT
1050 SOUND 7,63
1060 RETURN
1070 MAP(KENGX,KENGY)=0:LINE(KENGX*32,KE
NGY*16)-(KENGX*32+31,KENGY*16+15),PSET,0
,BF:RETURN
1080 IF MAP(KENGX,KENGY)=2 AND KENGX>=8
THEN COUNT=COUNT-1
1090 MAP(KENGX,KENGY)=4:PUT@A(KENGX*32,K
ENGY*16)-(KENGX*32+31,KENGY*16+15),GENG%
,PSET:RETURN
1100 LINE(544,16)-(625,24),PSET,0,BF:FOR
 I=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(544+I,16),STRING
$(6-LEN(STR$(HS)),"0")+MID$(STR$(HS),2),
2,1,7:NEXT I
1110 LINE(544,48)-(625,56),PSET,0,BF:FOR
 I=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(544+I,48),STRING
$(6-LEN(STR$(S)),"0")+MID$(STR$(S),2),2,
1,7:NEXT I
1120 RETURN
1130 LINE(592,112)-(624,119),PSET,0,BF:F
OR I=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(592+I,112),STR
ING$(3-LEN(STR$(MEN)),"0")+MID$(STR$(MEN
),2),2,1,7:NEXT I:RETURN
1140 INTERVAL OFF:S=S+T*(MEN+9)
1150 IF S>HS THEN HS=S
1160 GOSUB1100:MEN=MEN+1
1170 IF MEN=14 THEN 1770 ELSE GOSUB1130
1180 GOTO270
1190 SYMBOL(496,0),"HI-SCORE",2,1,6
1200 SYMBOL(498,0),"HI-SCORE",2,1,6
1210 SYMBOL(544,32),"SCORE",2,1,5
1220 SYMBOL(546,32),"SCORE",2,1,5
1230 SYMBOL(560,64),"TIME",2,1,2
1240 SYMBOL(562,64),"TIME",2,1,2
1250 SYMBOL(544,96),"SCENE",2,1,1
1260 SYMBOL(546,96),"SCENE",2,1,1
1270 GOSUB1130
1280 FOR I=16 TO 80 STEP 32:PUT@A(I+512,
136)-(I+543,151),BON%,PSET:NEXT
1290 SYMBOL(488,168),"Copyright (C) 1985
",1,1,1
1300 SYMBOL(489,168),"Copyright (C) 1985
",1,1,2
1310 SYMBOL(512,184),"by",1,1,1
1320 SYMBOL(513,184),"by",1,1,2
1330 SYMBOL(544,184),"CAT'S",2,1,4
```

▶PiO 6月号のファミコンゲームのところでアトランチスの謎の21面のキーワードが"モモコ"となっているけど本当は"ナゴヤ"ではないですか．それから話は変わりますが，そろそろクラブを作ろうかと思います．対象機種はどんなパソコン・ポケコンでもよい．それから会員を100人ぐらいつのって北海道地区代表など各地方の代表を作ってPiOみたいな会報をつくりたいです．では，クラブOPENのときにはヨロシク．

（久森修一）

ゴンベが種まきゃカラスがほじくる BASICリスト

```
1340 SYMBOL(546,184),"CAT'S",2,1,5
1350 GOSUB1100:RETURN
1360 T=T-1
1370 LINE(576,80)-(625,88),PSET,0,BF:FOR
 I=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(576+I,80),STRING
$(4-LEN(STR$(T)),"0")+MID$(STR$(T),2),2,
1,7:NEXT I
1380 IF T=0 THEN RETURN1400
1390 RETURN
1400 INTERVAL OFF:BON=BON-1
1410 SOUND 7,62:SOUND 8,13
1420 FOR I=0 TO 255
1430 SOUND 0,I:NEXT
1440 SOUND 7,63
1450 FOR I=0 TO 500:NEXT
1460 PLAY"V13O5T160B8.B32B64R64B8.A16G8A
8B8O6C8O5A8D10R40D10R40D10R40G4.":FOR I=
0 TO 1000:NEXT
1470 IF BON=0 THEN 1500
1480 LINE(592-BON*32,136)-(623-BON*32,15
1),PSET,0,BF
1490 GOTO270
1500 SYMBOL(100,80),"GAME OVER",6,3,6
1510 SYMBOL(102,81),"GAME OVER",6,3,6
1520 SYMBOL(104,82),"GAME OVER",6,3,6
1530 SYMBOL(106,83),"GAME OVER",6,3,2
1540 SYMBOL(136,120),"REPLAY = PUSH SPAC
E KEY",2,1,5
1550 SYMBOL(138,120),"REPLAY = PUSH SPAC
E KEY",2,1,5
1560 IF INKEY$=" " THEN IF HIMAN(5)<=S T
HEN 1840 ELSE GOTO150
1570 GOTO1560
1580 ON MEN GOTO1590,1600,1610,1620,1630
,1640,1650,1660,1670,1680,1690,1700,1710

1590 RESTORE 2580:GOTO1720
1600 RESTORE 2690:GOTO1720
1610 RESTORE 2800:GOTO1720
1620 RESTORE 2910:GOTO1720
1630 RESTORE 3020:GOTO1720
1640 RESTORE 3130:GOTO1720
1650 RESTORE 3240:GOTO1720
1660 RESTORE 3350:GOTO1720
1670 RESTORE 3460:GOTO1720
1680 RESTORE 3570:GOTO1720
1690 RESTORE 3680:GOTO1720
1700 RESTORE 3790:GOTO1720
1710 RESTORE 3900:GOTO1720
1720 FOR J=1 TO 10:FOR I=1 TO 13
1730 READ DDD
1740 IF DDD=1 THEN PUT@(I*32,J*16)-(I*32
+31,J*16+15),LNGA%,PSET,2:MAP(I,J)=1
1750 NEXT I,J
1760 RETURN
1770 SYMBOL(148,80),"GIVE UP",6,3,1
1780 SYMBOL(150,81),"GIVE UP",6,3,1
1790 SYMBOL(152,82),"GIVE UP",6,3,1
1800 SYMBOL(154,83),"GIVE UP",6,3,2
1810 SYMBOL(208,120),"PUSH SPACE KEY",2,
1,5
1820 SYMBOL(210,120),"PUSH SPACE KEY",2,
1,5
1830 IF INKEY$=" " THEN 1840 ELSE 1830
1840 CLS
1850 FOR J=16 TO 176 STEP 160
1860 FOR I=96 TO 512 STEP 32
1870 PUT@(I,J)-(I+31,J+15),LNGA%,PSET,2
1880 NEXT I,J
1890 FOR I=96 TO 512 STEP 416
1900 FOR J=32 TO 176 STEP 16
1910 PUT@(I,J)-(I+31,J+15),LNGA%,PSET,2
1920 NEXT J,I
1930 SYMBOL(248,40),"BEST 5",3,1,5
1940 SYMBOL(184,56),"NAME         SCORE",
2,1,6
1950 SYMBOL(186,56),"NAME         SCORE",
2,1,6
1960 GOSUB2220
1970 IF HIMAN(5)>S THEN 2180
1980 SYMBOL(200,152),"INPUT YOUR NAME",2
,1,4
1990 SYMBOL(202,152),"INPUT YOUR NAME",2
,1,4
2000 CC=0:HIMAN$=""
2010 HIS$=INPUT$(1)
2020 IF HIS$=CHR$(13) THEN 2100
2030 IF HIS$<>CHR$(8) THEN 2060
2040 IF CC>0 THEN CC=CC-1:HIMAN$=LEFT$(H
IMAN$,CC):LINE(240+CC*16,168)-(256+CC*16
,175),PSET,0,BF
2050 GOTO2010
2060 SYMBOL(240+CC*16,168),HIS$,2,1,3
2070 SYMBOL(242+CC*16,168),HIS$,2,1,3
2080 HIMAN$=HIMAN$+HIS$
2090 CC=CC+1:IF CC<10 THEN 2010
2100 I=1
2110 IF HIMAN(I)>S THEN I=I+1:IF I>5 THE
N 2180 ELSE GOTO2110
2120 HIMAN(5)=S:HIMAN$(5)=HIMAN$
2130 FOR J=I TO 5
2140 SWAP HIMAN(J),HIMAN(5):SWAP HIMAN$(
J),HIMAN$(5)
2150 NEXT J
2160 LINE(184,72)-(458,144),PSET,0,BF
2170 GOSUB2220
2180 LINE(200,152)-(442,167),PSET,0,BF
2190 SYMBOL(208,152),"PUSH SPACE KEY",2,
1,5
2200 SYMBOL(210,152),"PUSH SPACE KEY",2,
1,5
2210 IF INKEY$=" " THEN 150 ELSE GOTO221
0
2220 FOR I=1 TO 5
2230 FOR J=0 TO 2 STEP 2
2240 SYMBOL(184+J,56+I*16),HIMAN$(I),2,1
,1
2250 SYMBOL(376+J,56+I*16),STRING$(6-LEN
(STR$(HIMAN(I))),"0")+MID$(STR$(HIMAN(I)
),2),2,1,1
2260 NEXT J,I:RETURN
2270 LINE( 0, 0)-(31,14),PSET,2,BF
2280 LINE( 0, 3)-(31, 3),PSET,0
2290 LINE( 0, 7)-(31, 7),PSET,0
2300 LINE( 0,11)-(31,11),PSET,0
2310 LINE( 5, 0)-( 5, 3),PSET,0
2320 LINE(21, 3)-(21, 7),PSET,0
2330 LINE( 5, 7)-( 5,11),PSET,0
2340 LINE(21,11)-(21,14),PSET,0
2350 DIM LNGA%(32):GET@(0,0)-(31,15),LNG
A%,G,2:RETURN
2360 DIM GENG%(95):RESTORE 2370:FOR I=0
TO 95:READ GENG%(I):NEXT:RETURN
2370 DATA 3,-16384,63,-1024,511,-128,102
3,-64,2043,-8224,2047,-32,2033,-28704,-1
12,2559
2380 DATA 32704,1022,4064,2032,8191,-8,1
6383,-4,8191,-8,4095,-16,2047,-32,0,0
2390 DATA 0,0,0,0,0,0,124,15872,250,2432
0,124,15872,1,-32768,112,3584
2400 DATA 241,-28928,1023,-64,2047,-32,4
095,-16,2047,-32,1023,-64,0,0,16376,8188

2410 DATA 0,0,0,0,0,0,124,15872,250,2432
0,124,15872,1,-32768,112,3584
2420 DATA 241,-28928,1023,-64,2047,-32,4
095,-16,2047,-32,1023,-64,0,0,16376,8188

2430 DIM TAANE%(95):RESTORE 2440:FOR I=0
 TO 95:READ TAANE%(I):NEXT:RETURN
2440 DATA 0,0,0,0,0,0,896,0,3072,192,819
2,48,0,14,0,1
2450 DATA 0,1,0,0,112,-2048,896,1792,307
2,128,4096,128,3584,3840,511,-4096
2460 DATA 0,0,0,0,3968,0,16320,240,32704
,510,-256,511,-4096,511,0,63
2470 DATA 0,7,0,0,112,-2048,992,30464,37
76,11904,6007,30592,3822,-4352,511,-4096
2480 DATA 0,0,0,0,3968,0,15472,240,29688
,1854,-8388,8143,-4066,32241,15,-4031
2490 DATA 15,-32762,15,0,127,-2048,959,-
22784,3199,-15232,4642,8832,3652,20224,5
11,-4096
2500 DIM BON%(95):RESTORE 2510:FOR I=0 T
O 95:READ BON%(I):NEXT:RETURN
2510 DATA 0,0,0,0,0,0,4,-24832,3,-512,0,
-2048,63,-512,1019,-512
2520 DATA 16259,-512,7,-16384,12,0,0,0,0
,0,0,0,496,480,2040,2044
2530 DATA 0,-2048,15,-128,127,-16,4,-248
32,3,-128,0,-1088,63,-32,1019,-32
2540 DATA 16259,-32,7,-15904,511,224,254
,96,0,0,0,0,0,0,0,0
2550 DATA 0,-22528,5,21760,42,-21856,4,-
24832,3,-384,0,320,62,1696,1016,8000
2560 DATA 16256,-1888,7,-192,349,-96,171
,-8256,31,1984,248,960,0,0,0,0
2570 '◇◇◇◇ 1 ﾒﾝ ◇◇◇◇
2580 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2590 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2600 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2610 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2620 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2630 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2640 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2650 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2660 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2670 DATA 0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0
2680 '◇◇◇◇ 2 ﾒﾝ ◇◇◇◇
2690 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2700 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2710 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2720 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2730 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
2740 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
2750 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2760 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2770 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2780 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2790 '◇◇◇◇ 3 ﾒﾝ ◇◇◇◇
2800 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2810 DATA 0,0,1,0,0,0,1,0,0,1,1,1,0
2820 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2830 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2840 DATA 0,1,0,0,0,1,1,1,0,0,1,0,0
2850 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2860 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2870 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2880 DATA 0,0,1,0,0,1,0,1,0,0,1,0,0
2890 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2900 '◇◇◇◇ 4 ﾒﾝ ◇◇◇◇
2910 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2920 DATA 0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,0
2930 DATA 0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0
2940 DATA 0,0,1,1,0,0,1,0,0,1,1,0,0
2950 DATA 0,1,1,1,0,0,1,0,0,1,1,1,0
2960 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
2970 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
2980 DATA 0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0
2990 DATA 0,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,0
3000 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3010 '◇◇◇◇ 5 ﾒﾝ ◇◇◇◇
3020 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3040 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3050 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3060 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3070 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3080 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3090 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3100 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3110 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3120 '◇◇◇◇ 6 ﾒﾝ ◇◇◇◇
3130 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3140 DATA 0,0,1,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0
3150 DATA 0,1,0,0,1,0,0,0,1,0,0,1,0
3160 DATA 0,1,0,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0
3170 DATA 0,1,0,0,1,0,0,0,1,0,0,1,0
3180 DATA 0,1,1,1,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3190 DATA 0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3200 DATA 0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3210 DATA 0,1,0,0,0,0,1,0,0,1,1,0,0
3220 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3230 '◇◇◇◇ 7 ﾒﾝ ◇◇◇◇
3240 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3250 DATA 0,1,1,1,0,0,1,0,0,1,1,0,0
3260 DATA 0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3270 DATA 0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3280 DATA 0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,0
3290 DATA 0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0
3300 DATA 0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0
3310 DATA 0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0
3320 DATA 0,1,1,1,0,1,0,0,0,1,1,0,0
3330 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3340 '◇◇◇◇ 8 ﾒﾝ ◇◇◇◇
3350 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3360 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3370 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3380 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3390 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3400 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3410 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3420 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3430 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0
3440 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3450 '◇◇◇◇ 9 ﾒﾝ ◇◇◇◇
3460 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3470 DATA 0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0
3480 DATA 0,1,0,0,0,1,1,1,0,1,0,1,0
3490 DATA 0,1,0,0,0,1,1,1,0,0,0,1,0
3500 DATA 0,1,1,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0
3510 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0
3520 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0
3530 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0
3540 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0
3550 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3560 '◇◇◇◇ 10ﾒﾝ ◇◇◇◇
3570 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3580 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3590 DATA 0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0
3600 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3610 DATA 0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0
3620 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3630 DATA 0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0
3640 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3650 DATA 0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0
3660 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3670 '◇◇◇◇ 11ﾒﾝ ◇◇◇◇
3680 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0
3690 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3700 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3710 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3720 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3730 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3740 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3750 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3760 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
3770 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0
3780 '◇◇◇◇ 12ﾒﾝ ◇◇◇◇
3790 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3800 DATA 0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0
3810 DATA 0,1,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,0
3820 DATA 0,1,0,1,0,0,0,0,1,1,1,1,0
3830 DATA 0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0
3840 DATA 0,1,0,1,0,0,1,0,0,1,0,1,0
3850 DATA 0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0
3860 DATA 0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0
3870 DATA 0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,1,0
3880 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3890 '◇◇◇◇ 13ﾒﾝ ◇◇◇◇
3900 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
3910 DATA 0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,0
3920 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3930 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3940 DATA 0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0
3950 DATA 0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0
3960 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3970 DATA 0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0
3980 DATA 0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,0
3990 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

▶今流行のファミコン論．ファミコンを非難する気持ちはよくわかります．わかりますけどね，もう少し自分の心に素直になってみませんか？「嫌い嫌いも好きのうち」ということわざ通り，あなたがたは潜在的にファミコンにあこがれていて，それゆえにファミコンを攻撃するというドロ沼にはまっていませんか？もし，あなたがたが本当に「ファミコンなんかガキのオモチャだからあんなので遊んでるやつらはマイコンやってる俺とは器が違んだよ，ケッ」なんて思ってたりしたら，それは過去に問題になった「下

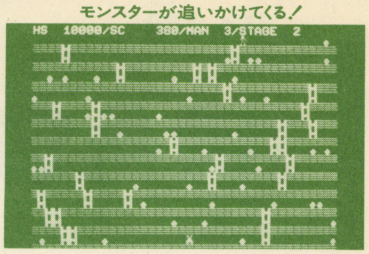
S1 BASIC

GET GET

ゲット・ゲット

●栗田和宏

モンスターが追いかけてくる！



モンスターが登ってくるまでにダイヤを集めるゲームです。

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	NEW ON 0 を実行後，リストどおりに入力してRUN.
総　評	コツをつかめば簡単ですが，しばらくモンスターに悩まされました。

遊び方

左上にいる人間を，テン・キーの[8][2][4][6]で上下左右に動かし，ダイヤを取ります．ダイヤを25個取ると１面クリアです．

２面目からはモンスターが追いかけてきて，ぶつかると１人死んで，全部やられるとゲーム・オーバーです．

自分は5000点ごとに１人増えます．

プログラムについて

オールBASICで，特に変わったことはしてません．注釈文を見ればわかると思います．画面はグラフィック画面をテキスト画面より優先させて表示しています．

最後に

ゲームの内容がロードランナーもどきになってしまった上，キャラクタも小さくなってしまいました．

次はキャラクタの大きな新しいアイディアを入れたゲームを作りたいと思います．

◘参考文献

火星古代人："UFO　WORLD"，マイコンBASICマガジン，'85年３月号

フローチャート

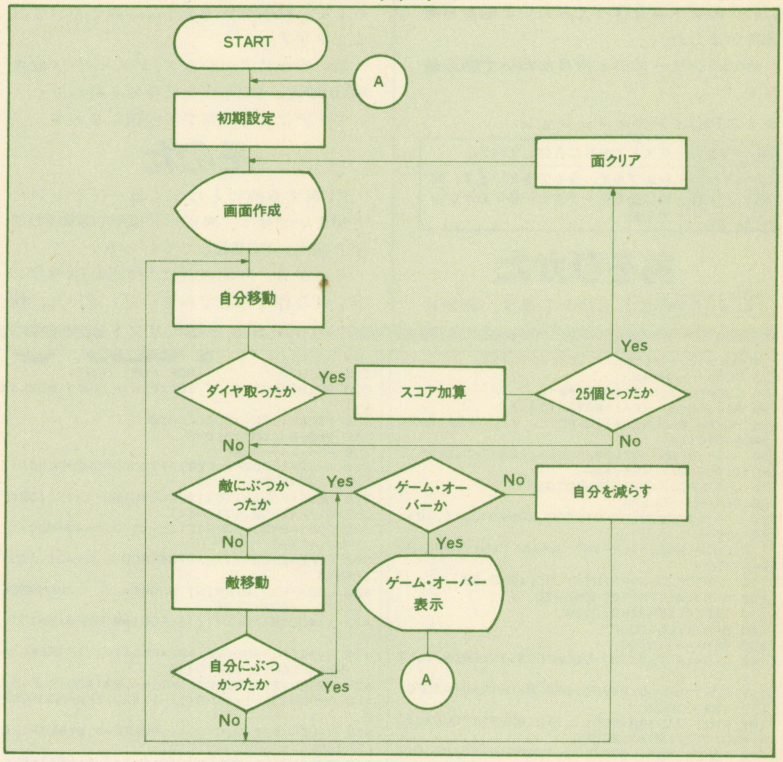


表　変数表

変　数	内　容	変　数	内　容
X，Y	自分の座標	MG	面数
EX，EY	敵の座標	MC	自分の数

GET GET BASICリスト

```
10 '*********    SHOKI    **************
20 CLEAR:DEFINT A-Z:RANDOMIZE(TIME):WIDTH40:SCREEN0:WINDOW(0,0)-(319,199)
30 DIM M(13),KA(13),E(13),KB(40),HA(2),TA(1),Q(1):HS=10000
40 P$="T128V15O5L4CL8GL4GDL8GL4GL8BG#EAF#DL4CL8O6CL4CT255MF"
50 C$="T200V15O5L4GFGL8GABL2O6CO5L4CT255MF"
60 O$="O3L4CCO8CC"
70 POKE&HE57C,215
80 FOR I=1 TO 5:READ R$,B$,G$:IG$(176+I)=R$,B$,G$:NEXT:COLOR,,1
90 SYMBOL(0,0),"7 ウ",1,1:LOCATE0,0:PRINT STRING$(40,180)
100 LOCATE0,1:PRINT"オ":LOCATE0,2:PRINT"オ";"イ"
110 GET(0,0)-(7,7),M:GET(8,0)-(15,7),KA:GET(16,0)-(23,7),E
120 GET@C(0,0)-(39,0),KB:GET@C(0,1)-(0,2),HA:GET@C(1,2)-(1,2),TA:CLS:GET@C(0,0)-(0,0),Q
130 DEFFNS(X,Y)=SCREEN(X,Y)
140 '****** ﾀｲﾄﾙ *******
150 CLS:COLOR,,0:SYMBOL(20,70),"GET! GET!",4,8,1
160 PLAY P$
170 LOCATE13,18:PRINT"HIT  S  KEY"
180 IF INKEY$()"S" THEN 180 ELSE SC=0:MC=3:MG=1:PC=0:CLS
190 POKE&HE57C,215
200 '****  ｶﾒﾝ  ***
210 GOSUB490
220 FOR I=2 TO 24 STEP 2:PUT@C(0,I),KB
230 FOR J=0 TO 4:PUT@C(INT(RND*40),I-1),TA:NEXT:NEXT
240 FOR I=2 TO 22 STEP 2:FOR J=0 TO 2:PUT@C(INT(RND*40),I),HA:NEXT:NEXT
250 PLAY P$
260 '*** MAIN *****
270 POKE&HFFE0,&HB4
280 X=0:Y=1:EX=39:EY=23:PUT(X*8,Y*8),M:PUT(EX*8,EY*8),E
290 K=PEEK(&HFFE0):IF K)&HB0 THEN PUT(X*8,Y*8),KA
300 X=X+((K=&HB7)*(X)0)-(K=&HBE)*(X(39))*((Y MOD 2)=1)
310 Y=Y+(K=&HCD)*(FNS(X,Y+1)=181)-(K=&HBD)*(FNS(X,Y)=181)
320 PUT(X*8,Y*8),M,XOR
330 IF FNS(X,Y)=178 THEN PLAY"O5L32C":SC=SC+10:PC=PC+1:GOSUB490:PUT@C(X,Y),Q
340 IF PC=25 THEN 400
350 IF X=EX AND Y=EY THEN 430
360 PUT(EX*8,EY*8),KA
370 EY=EY+(-(SGN(Y-EY)=1)*(FNS(EX,EY+1)=181)+(SGN(Y-EY)=-1)*(FNS(EX,EY)=181))*(INT(RND*MG))0)
380 EX=EX+SGN(X-EX)*((EY MOD 2)=1)*(INT(RND*MG))0):PUT(EX*8,EY*8),E
390 IF EX=X AND EY=Y THEN 430 ELSE 290
400 '**** MEN CLEAR ****
410 PLAY C$:CLS:MG=MG+1:LOCATE13,14:PRINT"STAGE";MG:SC=SC+100:PC=0
420 FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 210
430 '*** GAME OVER  ****
440 BEEP:BEEP:MC=MC-1:IF MC)0 THEN GOSUB 500:CLS1:GOTO280
450 CLS:SYMBOL(20,60),"GAME OVER",4,4,2:PLAY O$
460 IF SC)=HS THEN HS=SC:LOCATE10,18:PRINT"HI-SCORE !!"
470 FOR U=0 TO 5000:NEXT
480 POKE&HFFE0,&H44:GOTO 140
490 '*** SC PRINT *****
500 IF (SC)0)*((SC MOD 5000)=0) THEN MC=MC+1
510 LOCATE0,0:PRINTUSING"HS ######/SC ######/MAN ##/STAGE ##";HS;SC;MC;MG
520 RETURN
530 '**********    CHARA DATA **********
540 DATA 1818424281242400 , 1818000000000066 , 18183C1818000000
550 DATA 00000018245A2418 , 000000182 45A2418 , 0000000000000000
560 DATA 6624183C7EFF6600 , 0000001830000000 , 6624182442FF66E7
570 DATA FE007F00FE007F00 , 0000000000000000 , 0000000000000000
580 DATA 0000000000000000 , C3C3C3FFFFC3C3C3 , C3C3C3FFFFC3C3C3
```

級機種への攻撃」となんら変りはないんじゃないですか？…でもなんでこうなっちゃったんでしょうね．う～ん．

（しかし最近のファミコン誌乱立にはうんざりしている馬車別当）

JR-100
BASIC+(マシン語)

MASS-8

マス8

●古山啓一郎

マシン語が自由に使えるようになったら，このテのゲームを作ってみたいと前から考えていました．

MASSシリーズの8作目なわけで御座居ます．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	シンプルで，良くできています．同時に動くキャラクタが多いのがいいですね．

あそびかた

I J K Mで人を動かします．斜めにも移動可能です．画面には球体が跳ねまわってて，目玉焼きのようなものをすべて取るとクリア．

黒いやつにぶつかると，ダメージ(下部表示)が増え，100%以上になると終わり．

クリアごとに50%ずつ回復しまっす．

そのた

RUNする前にとにかくセーブしといた方がよいでせう．スピード調整は$3CFDの値を適当にPOKEしてくださっさい．

それから，今回の音は「初期のJRサウンド」的な作りにしてみました．うーん，懐かしい音だ．

さて，短かくなりましたが，このへんで．

う・うごけん！

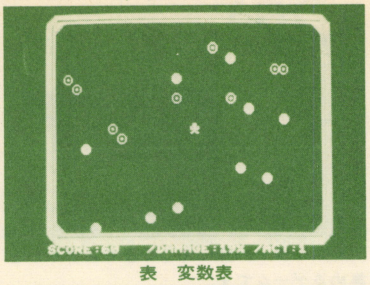


表　変数表

変数名	内　容
D	ダメージ
G	ステージ
H	ハイ・スコア
I，J	ループ用
K	目玉数
L	メイン・ループ(マシン語)
S	スコア
U	USR達
X	MANの座標
A，A 1，B，C	ワーク用

MASS-8 BASICリスト

```
10 POKE18,59:POKE19,255:GOTO230
20 REM-----MAIN
30 LOCATE23,6:PRINTS;"0";
40 A1=USR(U):IFA1=$89GOTO160
50 POKEA,0:POKEA+1,0:POKEB,0:IFPEEK(A+4)
=$89GOTO160
60 S=S+3:FORI=0TO20:POKE1,200-I*5:BEEP1:
NEXT:BEEP0:POKE1,$AA
70 U=$3CFC:K=K-1:IFKGOTO30
80 REM-----CLEAR
90 FORI=0TO230:POKE$C800,$20*(MOD(I,80)>
40):NEXT
100 LOCATE12,12:PRINT"BONUS ";G;"000":S=
S+G*100
110 LOCATE23,6:PRINTS;"0";:D=D-50
120 M=M+10:IFM>90THENM=90
130 PICKA:IFA=0GOTO130
140 G=G+1:GOTO360
150 REM-----MISS
160 D=D+10+RND(20):LOCATE23,19:PRINTD;"%
 ";
170 FORI=0TO40:BEEP1:BEEP0:NEXT:U=$3CFC:
IFD<100GOTO30
180 FORI=0TO100:POKE1,I*2:BEEP1:POKEX,13
8*MOD(I,2):NEXT:BEEP0
190 POKE1,$AA:LOCATE12,12:PRINT"GAME OVE
R":IFS>HTHENH=S
200 LOCATE14,11:PRINT"HI-SC=";H;"0"
210 PICKA:IFA=0GOTO210
220 REM-----RUN
230 OPTIONCMODE1:IFPEEK($3C00)+PEEK($3D1
F)=279GOTO270
240 CLS:PRINT"WAIT A MOMENT."
250 FORI=$C000TO$C057:READA$:A$="$"+A$:P
OKEI,VAL(A$):NEXT
260 FORI=$3C00TO$3D1F:READA$:A$="$"+A$:P
OKEI,VAL(A$):NEXT
270 CLS:LOCATE9,6:PRINT"KEIICHIRO PRESEN
TS.":PRINT
280 PRINT"
290 PRINT"
300 PRINT"
310 PRINT"          (HOP POP! MASS)"
320 PRINT:PRINT"    (C)(P)K.K SOFT MCMLXX
XVI"
330 PICKK:IFK<>13GOTO330
340 S=0:G=1:M=10:D=0
350 REM-----DISP
360 A=USR($3D0F):FORI=1TO30:POKE$C100+I,
128:POKE$C3C0+I,129
370 NEXT:FORI=1TO21:POKE$C100+I*32,130:P
OKE$C11F+I*32,131:NEXT
380 FORI=0TO3:POKE$C121+(I/2)*640+MOD(I,
2)*29,132+I
390 POKE$C100+(I/2)*704+MOD(I,2)*31,135-
I:NEXT
400 LOCATE23,0:PRINT"SCORE:      /DAMAGE:
";D;"%  /ACT:";G;
410 X=$C270:POKEX,138:FORI=0TOM+8:B=137-
(I>M)
420 A=$C142+RND(28)+32*RND(19):IF(PEEK(A
)<>B)*(PEEK(A))GOTO420
430 POKEA,B:C=$3E00+I*5:A=USR($3D1B,C,A)
440 A=RND(3)-1+(RND(3)-1)*32:IFA=0GOTO44
0
450 A=USR($3D1B,C+2,A):POKEC+4,B:BEEP1:B
EEP0:NEXT:FORI=M+9TO102
460 FORJ=0TO4:POKE$3E00+I*5+J,0:NEXT:BEE
P1:BEEP0:NEXT
470 L=0:K=B:U=$3C00:GOTO30
480 REM-----PCG
490 DATAFF,FF,FF,FF,AA,00,AA,FF
500 DATAFF,AA,00,AA,FF,FF,FF,FF
510 DATAFB,FB,FB,FB,FB,FB,FB,FB
520 DATADF,DF,DF,DF,DF,DF,DF,DF
530 DATAFD,FA,F4,E8,D0,A0,40,80
540 DATABF,5F,2F,17,0B,05,02,01
550 DATA80,40,A0,D0,E8,F4,FA,FD
560 DATA01,02,05,0B,17,2F,5F,BF
570 DATA3C,42,81,99,99,81,42,3C
580 DATA3C,5E,BF,FF,FF,FF,7E,3C
590 DATA38,38,BA,92,FE,10,28,C6
600 REM-----MACHINE
610 DATADE,B0,86,05,B7,C8,01,B6
620 DATAC8,00,81,FB,26,06,C6,20
630 DATA09,5A,26,FC,86,06,B7,C8
640 DATA01,B6,C8,00,81,FD,26,01
650 DATA09,81,FB,26,01,08,86,07
660 DATAB7,C8,01,B6,C8,00,81,F7
670 DATA26,02,EC,20,A6,00,81,89
680 DATA26,01,39,81,00,26,0E,86
690 DATA8A,A7,00,DF,82,DE,B0,6F
700 DATA00,DE,82,DF,B0,4F,97,99
710 DATACE,3E,00,FC,00,98,FC,00
720 DATA98,FC,00,98,FC,00,98,FC
730 DATA00,98,A6,04,97,94,DF,82
740 DATAEE,00,DF,84,8C,00,00,26
750 DATA03,7E,3C,FC,DE,82,EE,02
760 DATADF,86,DE,84,FC,00,86,A6
770 DATA00,81,00,27,5B,81,89,27
780 DATA57,81,88,27,53,81,8A,26
790 DATA01,39,CE,00,00,81,80,27
800 DATA08,81,84,27,04,81,85,26
810 DATA03,CE,00,40,81,81,27,08
820 DATA81,86,27,04,81,87,26,03
830 DATACE,FF,C0,81,82,27,08,81
840 DATA84,27,04,81,86,26,02,08
850 DATA08,81,83,27,08,81,85,27
860 DATA04,81,87,26,02,09,09,FC
870 DATA00,86,DF,86,DE,84,FC,00
880 DATA86,A6,00,81,8A,26,01,39
890 DATA96,94,A7,00,DF,92,DE,84
900 DATA6F,00,DE,82,96,92,A7,00
910 DATA96,93,A7,01,96,86,A7,02
920 DATA96,87,A7,03,86,FF,4A,26
930 DATAFD,96,99,4C,81,67,27,03
940 DATA7E,3C,4E,7E,3C,00,01,CE
950 DATAC1,00,6F,00,08,8C,C4,00
960 DATA26,F8,39,E7,00,A7,01,39
970 REM "MASS-8"(HOP POP! MASS)
980 REM PROG. KEIICHIRO-KOYAMA
990 REM '86 5/12 (NO.78)
```

JR-100
BASIC+(マシン語)

秘密指令100

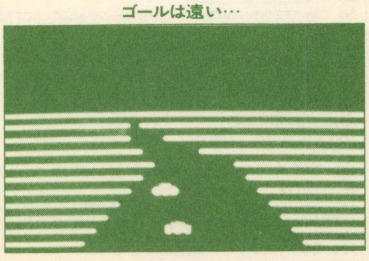
●JR狂

あなたはある重要機密を某会社に運ばなければなりません．成功をいのる！

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	なかなか良くできたカーレース・ゲームです．これでスピードコントロールがつけば言うことなし．

ゴールは遠い…



入力について

REM文は入力する必要はありませんが，341～348行のREM文は必ず入力してください(これを守らないと正常な動作の保障

▶こんばんは，MCNTの和亜魔留(はじきらる)です．PiOもだんだん「プレゼント」付きのコーナーが増えてきましたが「PiOなソフト」のコーナーを見ると，「プレゼント」はほとんどP88シリーズのソフトなんですよねー．6月号なんかP88でオマケにディスク5インチ2Dが3つも！……ズルいと思いませんか？そりゃあ新作はP88が多いのですが，なにもディスクなんて…．なんとかなりませんかネエ．話は変わって「パソコンDJ」のP6シリーズ…マシン語ロードに「PiOモニタ」を使いますが，なぜソノシートに「PiOモニタ」を

はできない).

内　容

はっきり言って，ただのカーレースです．カーレースなのでもちろん道も曲がるし，敵もでてきます．

もちろん3Dです．

遊び方

表1　変数表

変数名	内　容
L，M	ループ
X	自分の座標
A，B	敵の座標
A1～A4 F1～F4	カーブ用
O，P	
K，V	キー入力
E	走行距離
G，J	擬似スクロール用
T，U	道
Z$	敵キャラクタ

キー操作は[,]と[.]です．ただ敵や道のところに突っこまないように運転すればいいのです．

一定距離を走ると地面から建物がでてきてコーヒーブレイクです．ちょっとするとまた同じことを繰り返します．

突然，道の色が変わりますが，スリップ・ゾーンなので多少マシンがよく動きます．

なお，他車はあくまでも敵です．後にまわりこまれてもやられますよ(ぶつかったときも)．

プログラム

これ以上つけたすとカーレースの楽しさがなくなります．カーブは幼稚で単純な方法を採用しています．それらしく見えればいいということでカーブが自車におよぼす力は外の方にもってかれるというただそれだけです．

とにかく，このスピードを保つのには苦労しました．

本当は雲のスクロールとかいろいろやりたいのですがスピードがちょっと…なのでやめておきました．

表2　行番号マップ

行番号	内　容
10～	初期設定
60～	自分処理
90～	メイン
200～	ゲーム・オーバー
280～	敵消去
320～	カーブ処理
400～	キャラクタ・データ
580～	スクロール・エリア

おわりに

JRにはJR-T11という立派なソフトがあるのですが，もの足りないので作りました．

最後に，MBICに栄光あれ！

秘密指令100 BASICリスト

```
1 REM JJS-SOFT NO.4 V1,2
10 CLEAR:GOSUB410:OPTIONOVF1:OPTIONCMODE 1:U=1
20 CLS:LOCATE11,0:FORL=0TO319:PRINTFLD(1);"0";:NEXT:A1=15:A2=14:A3=13
30 A4=12:X=15:W=0:N=1:G=1:FORL=11TO20:LOCATEL,27-L:FORM=1TON
40 A$=A$+"1":NEXT:N=N+2:PRINTFLD(1);A$;:A$="":NEXT
50 FORL=0TO31:LOCATE10,L:PRINTFLD(1);"9";:NEXT
60 GOSUB320:PICKK
70 V=0:POKE$C360+X,145:POKE$C361+X,145:V=(K=46)-(K=44):X=X+V*U+T
80 POKE$C360+X,150:POKE$C361+X,151
90 IF(A<1)*(RND(3)>1)GOSUB280:A=8
100 IFA<1THEN190
110 GOTO((A>8)+(A>6)+(A>4)+(A>2)+(A>0))*10+110
120 IFA<1GOSUB280:S=S+5:GOTO190
130 Z$="45":GOSUB280:GOTO170
140 Z$="3":GOSUB280:GOTO170
150 Z$="2":GOSUB280:B=A2+3:GOTO170
160 Z$="2":GOSUB280:B=A1+1
170 IFRND(3)>1A=A-1
180 LOCATE20-A,B:PRINTFLD(1);Z$;
190 IFG=1G=0:GOSUB570:GOTO210
200 G=1:GOSUB570
210 IF(RND(14)=5)*(H=0)H=9:FORL=$C088TO$C08F:POKEL,85:NEXT:U=3:GOTO230
220 H=H-1:IFH<2H=0:U=1:FORL=$C088TO$C08F:POKEL,0:NEXT
230 E=E+1:IFE=150THEN590
240 IF(X<10)+(X>27)+((X=B+1)+(X+1=B))*(A<2)THEN260
245 IFS<0S1=S1+1:S=0
250 S=S+(A<2)*5:GOTO60
260 POKE1,RND(255):BEEP1:FORL=$C0B0TO$C0BF:POKEL,RND(255):NEXT:BEEP0
270 LOCATE8,5:PRINT"GAME OVER SCORE=";S1;",";ABS(S):END
280 POKE$C380-A*32+B,145:POKE$C381-A*32+B,145:IF(A<1)RET
290 I=0:I=X-B:I=SGN(I)*(((A>4)*(7>A))+(A<0))
295 IFPEEK($C100+B+I+(20-A)*32)=17B=B-SGN(I)
300 B=B+I:RET
310 REM
320 IFF1=0F1=RND(9)+1:O=RND(4)-1:F2=RND(8)+1:F4=-1:F3=F2:O=O
330 IF(O<>1)*(O<>-1) F1=F1-1:T=0:RET
340 GOTOF2+341
341 REM
342 A4=A4+O
343 REM
344 A3=A3+O
345 REM
346 A2=A2+O
347 REM
348 A1=A1+O
349 F2=F2+F4:IFF2<1F4=1:F2=1:O=-O
350 IFF3<F2F1=0
370 LOCATE11,A1:PRINTFLD(1);"010";:LOCATE12,A2:PRINTFLD(1);"01110";
380 LOCATE13,A3:PRINTFLD(1);"011110";:LOCATE14,A4
385 PRINTFLD(1);"01111110";:P=0-O:T=SGN(P):IFRND(3)>1T=0
390 RET
400 REM
410 RESTORE:FORL=$C080TO$C0CF:READL$:L$="$"+L$:POKEL,VAL(L$):NEXT
420 OPTIONCMODE0:CLS
430 LOCATE5,7:PRINTFLD(1);"SECRET ORDER";FLD(0);"201":PRINT:PRINT
440 PRINTSPC(10);"JJS-SOFT N0.4V1,2":LOCATE9,5:PRINT"[,]-LEFT";SPC(24);
450 PRINT"[.]-RIGHT":LOCATE16,10:PRINT"HIT [RET] KEY!";
455 PICKK:IFK=13RET
460 GOTO455
470 DATAFF,00,FF,00,FF,00,FF,00
480 DATA00,00,00,00,00,00,00,00
490 DATA18,3C,00,00,00,00,00,00
500 DATA00,00,00,00,24,99,FF,99
510 DATA00,00,00,07,02,77,FF,73
520 DATA00,00,00,E0,40,EE,FF,CE
530 DATA00,00,0B,0A,E6,E5,FD,E3
540 DATA00,00,D0,50,67,A7,BF,C7
550 DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
560 DATA00,00,00,00,00,00,00,FF
570 POKEJ,0:J=J+1:IFJ<$C087POKEJ,255:RET
580 J=$C080:POKEJ,255:RET
585 REM[redacted]
590 FORL=17TO8STEP-1:LOCATEL,13:PRINT"[COMPANY]";TAB(45);"[redacted]";
595 NEXT:LOCATE17,14:PRINT"[天]満[天]";:GOSUB620
600 LOCATE19,X:PRINT"  ":LOCATE18,X:PRINTFLD(1);"67":GOSUB620
610 LOCATE5,5:PRINT"GOKUROU SAN!":E=0:PRINT"TSUGINO SHIREIO GIKKOUSEYO"
615 PRINT"SEIKOUO INORU":GOSUB620:GOTO20
620 FORL=0TO6000:NEXT:RET
10000 FORL=0TO1000:LOCATE0,0:PRINTCHR$(9);:NEXT
```

〔7月号当選者発表〕

PiO 6月号のプレゼント・コーナーにご応募いただきありがとうございました．抽選の結果，多数の応募者の中から次の方々が当選となりました．

なお，賞品の到着まで1，2週間かかる場合があります．あらかじめご了承ください．　順不同，敬称略

リグラス

FM-7シリーズ5インチディスク版
- 京都府長岡京市　荒居幹人

FM-7シリーズ3.5インチディスク版
- 千葉県八日市場市　山崎　薫

MZ-2500　3.5インチディスク版
- 新潟県新潟市　仲村芳夫

X1シリーズ　テープ版
- 愛知県小牧市　稲垣善信

X1シリーズ　ディスク版
- 滋賀県草津市　狩谷悟史

PC-8801シリーズ　5インチディスク版
- 神奈川県相模原市　佐藤　淳

PiO特製アルミトランク

- 大阪府吹田市　大村晃也
- 愛知県春日井市　増田　博
- 千葉県千葉市　車　啓蔵
- 神奈川県川崎市　荒川　浩
- 東京都八王子市　大塚泰弘
- 山形県酒田市　大川武彦
- 大阪府大阪市　奥野充利
- 東京都文京区　杉山昌孝
- 茨城県日立市　森　和秀
- 福岡県直方市　山村道久

PASOKO-1000

- 栃木県足利市　小暮　悟
- 三重県度会郡　山本光浩
- 茨城県猿島郡　斉藤誠二

入れないんですか？ゲームばかりでなく，開発ツールなどもソノシートに入れてほしいと思います．　(大吹雪和亜魔留)

このコーナーは，PiO読者によるパソコン・クラブやサークルの紹介コーナーです．皆さんも仲間を集めてパソコン・ライフを充実させてください．P

IMPRESSION

①X１シリーズならなんでもOK．
②できたばかりなので数名しかいません．
③１か月に１回の会誌発行，情報交換など．
④X１を持っている人ならだれでもOK．60円切手を同封で下記の住所まで．
⑤ゲームに興味のある方，はいってください．テープ版の方どうぞ．
⑥西尾幸造
〒520-32 滋賀県甲賀郡甲西町吉永473

PFM(仮名)

①PC系，FM系，MSX系など．
②12名，16歳．
③主にソフト&ハードの情報交換，会誌の発行，ソフトコンテストなどたくさん．
④だれでも入れます．60円切手２枚同封のうえ，住所，氏名，年齢，機種名かナイコン，電話番号を書いて下記へ．
⑤たのしいクラブです．高校生が多いようですが，成人の方や小学生など大歓迎です．先着10名は一年間会費無料!!
⑥大場慶人(16歳)
〒952-11 新潟県佐渡郡金井町三瀬川568

SKY HARD

①PC-8801mkⅡ(ディスク)/,X1シリーズ．
②33名，15歳．
③ソフトの情報交換，月１回の会誌発行(予定)．
④88ユーザー，X1ユーザーの方ならだれでも大歓迎！60円切手同封の上，下記まで．
⑤会誌は毎月発行．内容はRPG,アドベンチャー,特集,プロテクト講座などです．
⑥小泉隆幸(15歳)
〒059-06 北海道白老郡白老町字竹浦181-449

X1.Soft Club.

①X１/C/D/F/G/turbo/turboⅡ．
②87名，約20歳．
③最新ソフトの情報交換，アドベンチャー，ロールプレイングゲームのヒント交換などを中心としたクラブです．
④全国のX１ユーザーの方なら誰でもOK．年齢性別問いません．60円切手を同封の上，下記まで連絡してください．
⑤アドベンチャーやロールプレイングゲームで悩んでいる方，お手紙お待ちしております．アクションゲームが好きな方も大歓迎．どしどし送ってください．
⑥橋本俊広(17歳)
〒640 和歌山県和歌山市園部1052の3

窮成趣(きゅうせいしゅ)

①PC-1260シリーズ，PC-1350
②３名，16.333…歳
③３か月に１回会報発行，情報交換や新機種の紹介，又読者との交流のためプログラムなどの募集，悩み相談なども受けつけます．
④PC-1260,1261,1350に興味のある人ならだれでも．入会金200円(ペン代)．年間たったの1,000円．あとためしに１度だけとってみたい人は300円同封の上，下記まで送ってください．
⑤プログラムを作るとエラーが出てしまう人，もっとおもしろいゲームを作ってみたい人などはこの倶楽部に入って損はないと思います．またマシン語講座——は皆さんにわかりやすくおぼえてもらうために設立しました．この努力のたまものを見てやってください．ついに救世主は窮成趣と名を変えあらわる！
⑥中川　安(17歳)
〒300-27 茨城県結城郡石下町4681

未定

①PC-8801/mkⅡ/SR/FR/TR．
②５名，14.5歳．
③DISK・CG・MUSIC関係，ソフト交換，プログラム製作など．
④年齢，性別不問．誰でもOK！60円切手同封のうえ機種名(mkⅡなど)を記入して，下記まで．
⑤アドベンチャーゲーム好き．イラスト・音楽好き，イラストの描ける方大歓迎です．これから始まるクラブなので皆様の参加お待ちしております．
⑥須澤裕典，14歳．
〒355 埼玉県比企郡滑川町大字羽尾2348

M.M.M(仮名)

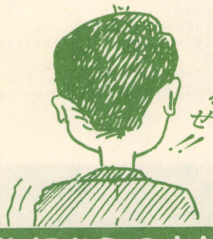
①MZ-80B/2000/2200/2500系のパソコン．
②２名，15歳．
③月１回会報発行(ワープロで作成)．ソフト面での交換や分担入力など．パソコン通信もBBSを考えてますが，まだ実現しそうにないのです．
④MZを持ってる人はご連絡ください．2000/2200系なら大歓迎．その他の700/1500系などのユーザーの方もとにかく連絡してください．自分でプログラムが書ける方も，初心者の方もどんどん入会してください．会費は340円(切手代only)ぐらいを予定してます．入会金不要なので，どしどしご応募ください．
⑤会長の私自身がクラブの事で苦い経験をもってます．会員のみなさんにいやな思いはさせません．プログラムをどしどし作ってPiOに奇襲をかけるぐらいにはなりたいです．またサークルで何か特別にやりたいことがある人はこのクラブで夢をかなえてください．会員のみなさんが思うとおりのことがやりたいです．とにかく，住復ハガキor60円同封で連絡ください．
⑥菅原　格(すがわらいたる・14歳，中三)
〒061-11 北海道札幌郡広島町字西の里番外地
(01137)-5-3666 夜ならTelもOK！

会誌紹介コーナー

今回からこのコーナーでPiOに送られてきた会誌を紹介することになりました．これからも，どんどんみなさんのクラブの会誌を送ってください．

Popcorn vol.2

〈発行クラブ〉 Crusher
〈目次・内容〉Tomのふりぃとおく/ソフト紹介/ソフト使用記/MRの便利なノート/必勝法/FREE AREA/改造法/解答集



編集部からのお知らせ

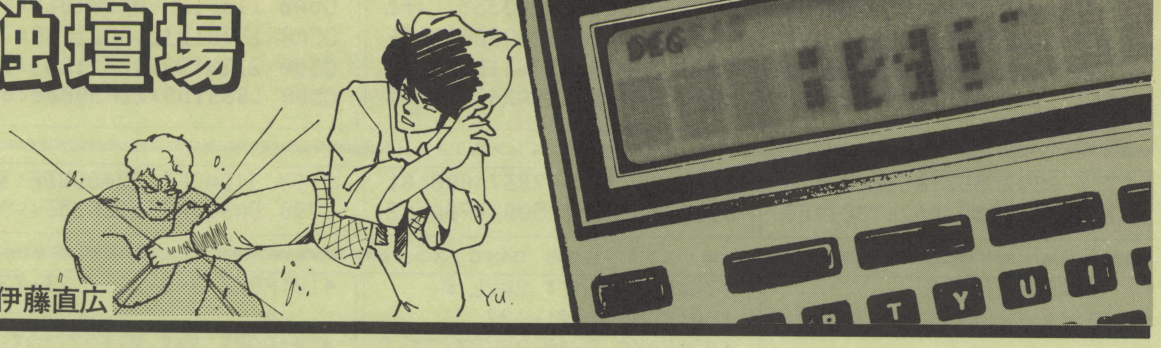
このコーナーに掲載を希望される場合は，クラブ名(正式な名称が決まっていない場合には仮名)と，❶～❻までの項目について詳しく明記し，必ず封書でお送りください．また会報なども同封していただければ幸いです．P

❶対象機種
❷現在の会員数および平均年齢
❸活動内容
❹入会資格および入会方法
❺読者へのコメント
❻代表者の氏名(本名)，年齢，住所

▶'86年５月号p.165の「H.M-1350」を入力した人は最後の「&37」を「&FC，&1C，&37」としてみてください．２バイト増えただけで，BASICに戻ったとき「ERROR１」が出なくなります．ところで，SHARPはついに最大RAMが32Kバイトという「PC-1460」を発売しました．そしてマニュアルにも「POKE」「PEEK」「CALL」「CSAVEM」「CLOADM」がのりました．ただ今購入するかどうか悩んでおります．
(星へ行く亀)

PC-1245/50/51/55
BASIC＋マシン語

独壇場



■伊藤直広

PiO'85年9月号のSC-3000用の「独壇場」を移植してみました。

とは言うものの，メモリの少なさから，左右への移動はできません．これは，PC-12系のV-RAMの配置を利用したためでもありますが…．

まあ，面白く完成しましたので，どうぞ遊んでみてください．

なお，10人に勝てばあなたの勝ちです．（まあ，まともな人間では無理でしょう．）

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC＋マシン語
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪♪
編集部評	キャラクタがよくできているので，楽しく遊べます．次はオリジナルに再挑戦！（TY）

入力方法

つ，ついに私のゲームのリストが4つになってしまった．すみませんががんばって入力してください．

リストを1から4まで1つずつ入力してはセーブ，入力してはセーブを繰り返してください．

実行方法

リスト1，2，3をロードして，RUNまたは DEF A で走らせてください．デモが終わったら，**リスト4**をロードして，DEF A でゲームがスタートします．

遊び方

あなたは左側のキャラクタです．右側が敵で，次々と攻撃をかけてきます．それぞれの後のラインは，残りのパワーで，その数値をそのまま**POKE**しています．このパワーは，始め，両方とも127あります．

キー操作と技は**表1**を見てください．敵の攻撃のよけ方は，上への攻撃だったらしゃがんで，下への攻撃だったらジャンプをして，中への攻撃だったらガードで攻撃をかわします．この上中下は，敵のキャラクタの2ブロック右に出る2ドットのラインでわかります．このラインが出たら，すぐに 1，4，7 を押してください．

パワーが0になった方が負けとなります．もし，あなたが負ければ，GAME OVERとなりますが，勝つことができたなら，次のラウンドへ進めます．

あと，飛びげりは何回でもO.K.です．

表1　技と操作キーと減るパワー

操作キー	説明	減るパワー	
		敵に対して	自分に対して
1	しゃがむ	0	1
3	下段キック	3	1
4	ガード	0	1
6	中段キック	6	2
7	ジャンプ	0	1
8	ヘッドバット	9	3
9	飛びげり	12	4

注1）敵に技をかけるとき，敵に対して減るパワーが多い技ほど，敵がかわしやすくなる．

表2　敵に技をかけられたとき減るパワー

技	自分が減るパワー	敵が減るパワー
下段キック	ラウンド数×1	1
中段キック	ラウンド数×2	2
ヘッドバット	ラウンド数×3	3
飛びげり	ラウンド数×4	4

プログラムの説明

このプログラムでは，PC-12系のV-RAMをうまく使って組んだために，PC-1245でも走ったのです．V-RAMの右と左の配置が逆になっているので，キャラクタのパターンが1つですんだためです．これに気が付くまでは，無理かな……，と思っていました．

最後に

近ごろず～っとオリジナル・ゲームを作っていません．次回こそは！と思うのですが，どうもイマイチの考えしか浮かばなくて…（DOUBTの頃は，次々と作っていたのになあ）．

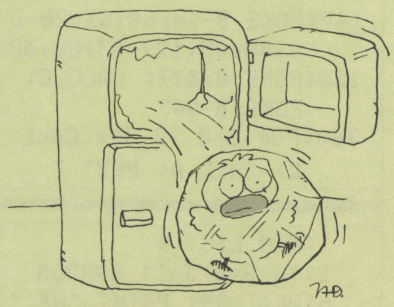
この作品にも隠れキャラが無くなってしまいました．本当はあったのですがねぇ．

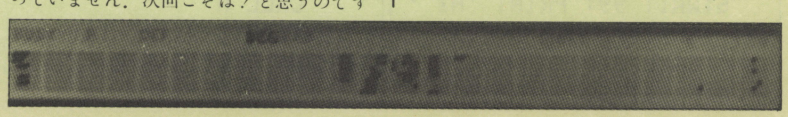
表3　変数表

変数名	内容
A	4576
B	&F800＋55
C	&C770
D	&C779
E	64
F	自分の体力
G	敵の体力
H	ハイ・スコア
I$	ハイ・スコアを出した人の名前
J	ラウンド数
K	キャラクタの表示される位置
S	スコア
V	判定用
W	乱用
X	乱用
Y	乱用
Z	乱用

◘参考文献

長谷征和：“独壇場”，PiO，'85年9月号





▶あったら爆笑してしまう話！　PiOで昆虫採集したのを昆虫採集されたとき（ちょっときびしいな！）　P.S.1. ガハッハなんとぼくは自慢じゃないがマシン語の入力方法を知らないのだ．だから，みんなマシン語でプログラムを作ってPiOに出したら，マシン語の入力方法をもっと詳しく書こうではないか．Pさんもそう思う？　（PC-1600Kがほしい馬馬野助君）

★そう思います．P

リスト1　独壇場　マシン語リストI

```
C548 0100001000240080:B5
C550 0005000001030000:09
C558 C802320000000000:FC
C560 1809140A100C0000:5B
C568 1DAD21551DAC1A64:87
C570 18FF000025A83336:4D
C578 2D9E3C282D53331C:FE
C580 2D37284525C00000:B6
C588 8502C5DB7811E084:14
C590 024FDB24DA2478C5:8B
C598 1899183411F0113F:4E
C5A0 113F12FF000018C8:41
C5A8 1D7C1B3218CB258C:7A
C5B0 21291D2B1B311833:29
C5B8 1B631D5721F30000:06
```

リスト2　独壇場　マシン語リストII

```
C770 8502C5DB7811E084:14
C778 02A5DB24DA2478C7:E3
C780 88C37DC77B374000:81
C788 34125F0250DBDFDA:8B
C790 34DA2F010240DBDF:3A
C798 DA34DA2F012F1537:93
```

リスト3　独壇場　BASICリストI

```
  1:REM LIST 3
  2:"!!!!!!!!!!!!!!!!!!

  3:"!!                !!

  6:"!!  PROGRAMED     !!

  7:"!!    BY N,ITO    !!

  8:"!!ORIGINAL NO.42!!

  9:"!!    1985/9/16   !!

 10:"!!FOR PC 1245/50!!

 11:"!!          51/55!!

 12:"!!               !!

 13:"!!!!!!!!!!!!!!!!!!

100:"A" CLEAR
101:A=&11E0,B=&F800+55,H
    =1000,I$="PC-1245":C
    =&C770,D=&C779,E=64
110:WAIT 0: PRINT "":
    CALL A
120:POKE B-40,40,85,62,3
    0,5,78,74,63,42,110
130:POKE B-25,68,63,20,6
    6,126,126,127,126,12
    6,66
140:POKE B-10,68,63,20,6
    4,40,95,127,63,88,40
150:POKE D,&73: CALL C:
    POKE D,&4F
160:FOR Z=0 TO 50: CALL
    C: CALL A: NEXT Z
170:PRINT "": CALL A
180:POKE B-41,127
190:POKE B-40,79,73,73,7
    3,127
200:POKE B-35,127,73,73,
    73,127
210:POKE B-30,79,73,73,7
    3,121
220:POKE B-25,36,59,42,1
    26,42
230:POKE B-20,79,73,73,7
    3,127
240:POKE B-15,64,63,21,8
    5,127
250:POKE B-6,127
260:POKE B-5,127,73,73,7
    3,121
270:POKE B,127,73,73,73,
    127
280:POKE D,&52
290:FOR Z=0 TO 50: NEXT
    Z
300:PRINT "": CALL A
310:POKE B-40,127,73,73,
    73,54,7,4,124,4,7
320:POKE B-15,0,65,127,6
    5,0
330:POKE B-25,127,4,8,16
    ,127
340:POKE B-20,0,0,32,96,
    0
360:POKE B-10,1,1,127,1,
    1
370:POKE B-5,127,65,65,6
    5,127
380:FOR Z=0 TO 50: NEXT
    Z
400:PRINT "": CALL A
410:POKE B,0,127,123,72,
    4
420:POKE B+E,0,127,123,7
    2,4: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z
430:POKE D,&5F: CALL C:
    CALL A
440:POKE B,0,127,27,40,6
    4
450:POKE B+E,64,112,120,
    22,6: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z
460:POKE B,0,127,123,72,
    4
470:POKE B+E,0,127,123,7
    2,4: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z: CALL C: CALL
    A
480:POKE B+1,127,91,20,2
    4
490:POKE B+E,64,112,120,
    22,6: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z
500:POKE B,0,127,27,40,6
    4
510:POKE B+E,0,127,123,7
    2,4: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z: CALL C: CALL
    A
520:POKE B,46,31,27,8,6
530:POKE B+E,96,96,112,6
    4,96: FOR Z=0 TO 9:
    NEXT Z
540:POKE B,16,127,123,68
    ,2
550:POKE D,&57: FOR Z=0
    TO 20: CALL C: CALL
    A: NEXT Z
```

リスト4　独壇場　BASICリストII

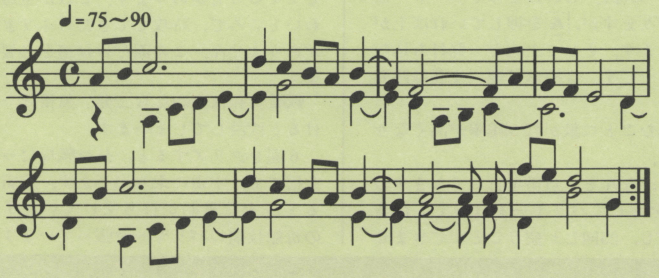
```
  1:REM LIST 4
  2:"A"S=0:J=1: RANDOM
  6:WAIT 99: PRINT "HI "
    ;H;I$: POKE D,&73:
    CALL C
  8:F=127,G=127: GOSUB 7
    00
  9:WAIT 0: PRINT "":
    CALL A
 10:POKE B,0,127,123,72,
    4: POKE B+E,0,127,12
    3,72,4
 15:POKE B-3,F,F: POKE B
    +E-3,G,G
 20:Z= RND (9+J): IF Z>=
    9 THEN 600
 30:K=0: ON VAL INKEY$ +
    1 GOTO 10,10,10,200,
```


▶特集のネタがつきたら，PiOかI/Oでぜひやってほしいことがあります．それは，プログラム入力時の負担を軽減する道具を集めることです．たとえば，レンズ状になっているラインがひいてあるもの(リスト入力時どこまで入力してあるかわかる上，字が大きくなるのでとても便利です)などです．1人や2人でそれらを調べるのはとてもたいへんですので…．できたら値段やどこへいけば買えるかも明記，さらには，通信販売をしてくだされば最高なのですが…．考えておいてください．P.S. もう1つ，つい

```
    10,10,210,10,220,230
200:Z=1:F=F-1: GOSUB 500
    : GOTO 300
210:Z=2:F=F-2: GOSUB 510
    : GOTO 300
220:Z=3,F=F-3: GOSUB 530
    : GOTO 300
230:Z=4,F=F-4: GOSUB 520
    : GOTO 300
300:K=E:X= RND (17-Z-J):
    IF X>=3 POKE D,&5F:
    CALL C: CALL A:
    GOSUB 590:G=G-3Z:S=S
    +3ZJ: GOTO 320
310:POKE D,&57: CALL C:
    CALL A: ON Z GOSUB 5
    50,560,570,570:G=G-1
320:IF G<=1 GOSUB 350:
    PRINT "     CLEAR !!
    ": WAIT 99: POKE D,&
    4F: FOR Z=0 TO 20:
    CALL C: CALL A: NEXT
    Z: GOSUB 370:F=127,G
    =127
330:IF F<=1 THEN 800
340:GOTO 9
350:POKE B,16,127,123,68
    ,2: POKE B+E,96,96,1
    12,64,96: POKE D,&5F
    : FOR Z=0 TO 9: CALL
    C: CALL A: NEXT Z:
    RETURN
370:IF J>=10 THEN 750
371:PRINT "BONUS : ";
    STR$ FJ:S=S+FJ:J=J+1
    : GOSUB 700: RETURN
400:W$="7": POKE B+E-7,6
    4,64: RETURN
410:W$="4": POKE B+E-7,8
    ,8: RETURN
420:W$="1": POKE B+E-7,1
    ,1: RETURN
500:POKE B+K,0,127,27,40
    ,64: RETURN
510:POKE B+K,0,127,27,20
    ,24: RETURN
520:POKE B+K,46,31,27,8,
    6: RETURN
530:POKE B+K,0,100,28,12
    3,67: RETURN
550:POKE B+K,16,31,15,28
    ,2: RETURN
560:POKE B+K,0,127,123,7
    2,14: RETURN
570:POKE B+K,64,124,60,1
    12,8: RETURN
590:POKE B+K,64,112,124,
    11,3: RETURN
600:Z= RND 4:G=G-Z:K=E:X
    =0: ON Z GOSUB 400,4
    10,420,420:V=1: FOR
    Y=0 TO 13-J: IF
    INKEY$ =W$ LET V=0
610:NEXT Y: ON Z GOSUB 5
    00,510,520,530:K=0:
    IF V=0 ON Z GOSUB 55
    0,560,570,570:S=S+J:
    F=F-1: POKE D,&57:
    CALL C: GOTO 630
620:POKE D,&5F: CALL C:
    CALL A: GOSUB 590:F=
    F-JZ
630:GOTO 320
700:WAIT 99: PRINT "SCOR
    E : "; STR$ S: PRINT
    "ROUND : ";J: RETURN
750:WAIT 99: PRINT "   Y
    OU WIN !": PRINT "SP
    ECIAL BONUS "; STR$
    1000:S=S+1000: GOTO
    801
800:POKE B,96,96,112,64,
    96: POKE B+E,16,127,
    123,68,2: POKE D,&53
    : FOR Z=0 TO 30:
    CALL C: CALL A: NEXT
    Z
801:WAIT 99: PRINT "   G
    AME OVER": POKE D,&6
    7: CALL C
810:IF H<S LET H=S:
    PRINT "  HIGH SCORE
    !!": POKE D,&A5:
    CALL C: INPUT "NAME
    : ";I$
820:WAIT : PRINT " SCORE
     : "; STR$ S
```

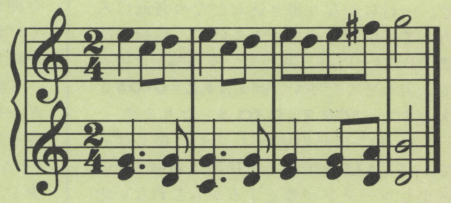
●松尾　望

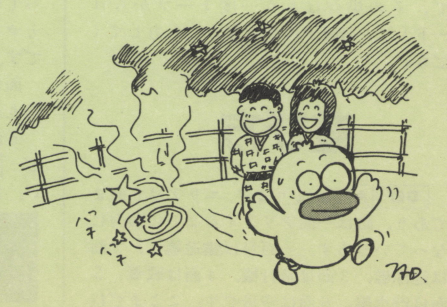
曲はつまらないが無理矢理和音にした.



●りすとらん

オープニングなどに.





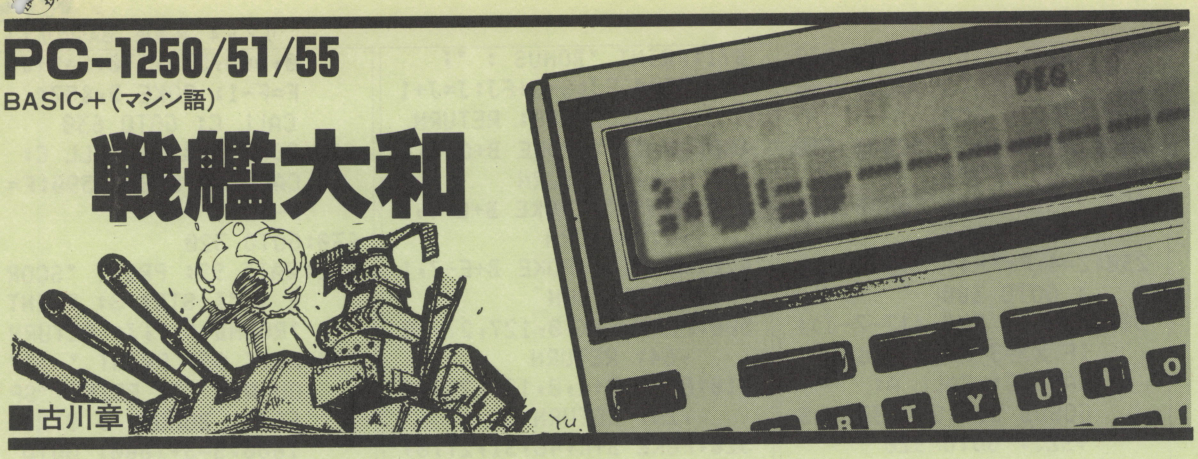
でなので書きますが, ソノシートにテクニックをのせてみたらどうでしょうか？私個人としてはいい考えだと思います.

(HALO C. C.)

PC-1250/51/55

BASIC＋(マシン語)

戦艦大和



■古川章

このごろPiOにはPCシリーズのBASICのみのゲームはほとんど載らなくなりました．マシン語がわからない僕はBASICでも低速ではあるが内容のあるゲームを作ろうと思いました．短期間で作ったにしては良くできたと思います．

大和(ヤマト)の使命は地球侵略をめざす宇宙船を破壊することです．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC＋(マシン語)
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！ →→→ ♪♪♪
編集部評	グラフィックがとてもよくできています．もう少しスピードを上げることを考えるとよいでしょう．(T²)

入力方法

リストは1と2にわかれていますが，始めに**リスト1**を入力してRUNさせてください．次に**リスト2**を入力してください．

リスト1は音楽で，リザーブ・エリアを使っているため，リザーブ機能は使わないでください．

また，**リスト2**は残りバイトがまったくありません．かなり縮めたプログラムなので，一行にかなり書き込んだため普通に入力しては駄目な場合があるので，取扱説明書のP173～P180に載っている省略形を使って入力してください．例えば**F.Z=0TO5**と入力すると**FOR Z=0 TO 5**となります．

なお，PC-1255の場合は，各行に散らばっている**CALL&7071**と**&7076**と**&6FFA**の音出しルーチンが暴走するかもしれないので，その場合はもう一度テープからロードして，BEEPにでも変えて入力してください．

遊び方

DEF A で始まります．エリアは6面まであり，敵は一面クリアするごとに強力になっていきます．一面目は輸送艦で，2面は巡洋艦，3面は飛行機，4面は戦艦，5面は潜水艦，6面は空母です．ここまで行くと，いよいよ宇宙に向かって発艦します．

1面は敵は打ってこないのでAボタンを押してメーターを主砲の位置まで上げてください（図1）．そして4を押すと主砲が打てます（図2）．

2面は主砲を敵が打ってくるので，メーターを連装砲の位置に上げ，7のボタンを押してください．打ち落すことができます(そんなバカな)．これによってメーターは少し下がりますが，Aを押していれば上がっていきます．そして主砲を一発打ち込むとクリアーです．3面は三発，4面は四発です．

面が進むごとに敵が打つ確率が高くなりなります．

5面は，なんと，魚雷を打ってきますので，6を押してバリヤーをはってください．ただし，25回しか使うことができません．この面が一番難かしいのでおちついてプレイしてください．メーターを一番上げると1でこちらも魚雷が打てます(3発当てる)．

6面は空母が登場しますが，敵は一発も打ってきません．こちらが魚雷3発と主砲4発打ち込むと沈没します．しかし，こちらが攻撃をしている途中に，いきなり特攻してくることがあります．これが空母のこわいところで，特攻してきたらふせぎようがありません．この面だけは運を必要とします．

戦艦大和は主砲なら二発，魚雷は一発受けると沈没してしまいます．

6面をクリアすると，長い戦場だった海を捨てて，宇宙に乗り出します．宇宙に出ると巨大な母船が待ち受けています．この母船は前にバリヤーを張っていますが，

図1　メーター

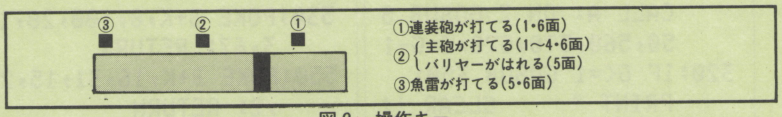


図2　操作キー

キー	名　称	動作内容
7	連装砲	敵の弾，飛行機を打ち落とす(1～4面)
4	主　砲	敵に弾を打ち込む(1～4面)
1	魚　雷	敵に魚雷を打ち込む(5・6面)
6	バリヤー	敵の魚雷の進行を拡ぐ(5面)
5	波動砲	母船に超強力波を浴びせる(宇宙)
A	エネルギー	メーターを上げる(1～6面)

表1　変数表

変数	内　容	変数	内　容
A	メーター	J	SCORE
C	敵が受けた弾数	K	敵の弾(魚雷)
D	主砲発射	L	魚雷発射
E(7)	敵キャラクタ	M.O	空母が受けた弾数
F	面数	N	バリヤー表示(大和)
G	RESTORE番号	P	母船の爆発
H	34	Q	大和が受けた弾数
I	敵の弾(主砲)	R	母船のバリヤー

表2　変数点

行番号	内　容	変　更
5	希望する面から始める	Fの値を変える
140・185	敵があまり打たなくなる	12・7の値を大きくする
190	バリヤーを強力にする	25の値を大きくする
200	空母があまり特攻しなくなる	380の値を大きくする

▶みなさん夏休みでウキウキしていることでしょう．でも僕は6月号を見て以来沈みこんでいます．いつか出ると思ってましたがこんなに早いなんて……．漢字が使え，通信ができ，更にディスクまでついたポケコン，そうPC-1600Kです．なんとCPUはZ80だそうですね．ハァ…とため息をついてさびしく愛機MZ-2000とたわむれてる今日このごろです．P.S. CPUを2つ搭載しているよーですがマシン語レベルでもPC-1500コンパチなのですか？ Pさん知ってたら教えてくださいませ．P.S.2. 広島へ行った徹

一ヵ所だけ黒く穴があいているので，そこにめがけて波動砲を撃ってください．うまく当たると母船は大爆発をおこしますが，はずれると，バリヤーにはねかえされて大和に当たってしまいます．慎重にやりましょう．波動砲は下から2ドットと3ドット目から発射されます．

このゲームはかなりの低速なので根気が必要ですが，それだけに母船を破壊したときの喜びは大きいものに違いありません．

プログラムについて

表1に変数表を載せておきます．

どうしてもこのゲームがクリアできない人は，**表2**に簡単になるような変更点を載せますが，できるだけ使わないでください．

終わりに

このプログラムを打ち込んでみた人は気が付いたと思うけれど，とても9という数字が多いですね．これは，10は2バイト使うけれど9だと1バイトですむので，**WAIT**文や**FOR**～**NEXT**文などに多用しました．それほど長いプログラムだったのです．最後に母船が爆発するときは，もっと迫力があるものにしたかったのですが，やはりメモリの関係で今のものになってしまいました．

バリヤーの音は**PiO**'85年3月号の「HOP FOP」から引用させていただきました．

このゲームをやり終えて，BASICゲームを見直してくれれば幸いです．

参考文献

1)"PC-1250・51取扱説明書"，シャープ
2)春光のアンドア・ジュネス："HOP FOP"，**PiO**，'85年3月号

リスト1　戦艦大和　BASICリストI

```
10:POKE &8000,&03,&00,&
   12,&5F,&61,&50,&DF,&
   F1
20:POKE &8008,&E0,&83,&
   59,&43,&29,&02,&C2,&
   29,&0E,&37
```

リスト2　戦艦大和　BACICリストII

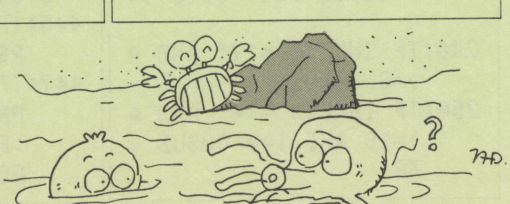
```
  5:"A" CLEAR :F=1,H=34,
   P=&F804: DIM E(17)
 10:FOR Z=0 TO 9: CALL 4
   576: POKE &F80A,47,4
   6,127,46,47,68,95,36
   ,89,34
 20:POKE &F819,80,62,43,
   126,4,95,117,108,107
   ,74: POKE &F829,70,6
   8,37,30,36,68,68
 30:POKE &F837,72,42,127
   ,41,64: POKE &F879,1
   24,68,124: NEXT Z:
   GOSUB 990: GOSUB 960
110:CALL 4576: POKE &F84
   E+A,34,62:J=J+1
120:IF INKEY$ ="A" LET A
   =A+1: POKE &F84F+A,6
   2
125:IF A>=30 LET A=29
130:IF D=1 LET I=I+3:
   GOSUB 500: GOTO 170
135:IF I>=1 GOSUB 500
140:IF 1= RND 12-F GOSUB
   500
170:IF INKEY$ ="6" AND A
   >=19 AND F=5 GOSUB 4
   80
180:IF L=1 GOSUB 555
185:IF 1>= RND 7 GOSUB 5
   00
190:IF N=25 GOTO 930
200:IF 9= RND 380 AND F=
   6 GOSUB 995: GOTO 94
   6
240:IF INKEY$ ="7" AND A
   >=8 GOSUB 400
250:IF INKEY$ ="4" AND A
   >=19 AND I=0 GOSUB 4
   30
260:IF INKEY$ ="1" AND A
   >=28 AND K=0 GOSUB 4
   50
300:GOTO 110
400:POKE &F832,34,101,98
   ,109,114,117,114,101
   ,98,117: FOR Z=0 TO
   4: POKE &F830-2Z,5,2
   : CALL &7071
405:NEXT Z: POKE &F84E+A
   ,34,34:A=A-8
410:IF I>=21 FOR Z=0 TO
   9: POKE &F812+I,14,1
   4,14: NEXT Z: GOSUB
   960:I=0: RETURN
415:POKE &F828,0,0,0,0,0
   ,0,0,0,0,0,0,32,96,96,
   104,112,112,112,96,9
   6,112: RETURN
430:IF F=5 RETURN
432:CALL &7076: FOR Z=0
   TO 6: POKE &F831-5Z,
   8,8,8,8,8: NEXT Z:A=
   A-20:D=D+1:M=M+1
435:POKE &F813,8: FOR Z=
   0 TO 9: POKE &F812-Z
   ,E(17-Z)+8: NEXT Z
437:IF F<6 LET M=0
440:POKE P,28,62,127,127
   ,127,62,28: FOR Z=0
   TO 9: NEXT Z
442:IF R=24 LET P=P+7:
   RETURN
443:C=C+1: GOSUB 960
445:IF F=6 GOSUB 560:
   RETURN
447:IF C>=F WAIT 99:
   PRINT "      CLEAR !"
   :F=F+1:A=0,C=0:
   GOSUB 990: GOSUB 960
   : RETURN
448:RETURN
450:IF F=1 OR F=2 OR F=3
   OR F=4 RETURN
453:IF F=6 LET A=A-24
455:FOR Z=0 TO 5: POKE &
   F82D-5Z,64,64,64,64,
   96: NEXT Z:C=C+1:O=O
   +1
460:CALL &6FFA: FOR Z=0
   TO 9: IF F=5 POKE &F
   808,96,112,120,120,1
   12,96: NEXT Z
465:IF F=6 CALL &6FFA:
   FOR Z=0 TO 9: POKE &
   F809,124,126,127,127
   ,127,126,124: NEXT Z
   :A=10
467:IF F<6 LET O=0
470:GOSUB 960
475:IF C>=3 AND F=5 WAIT
   99: PRINT "      CLEA
   R !":F=F+1:A=0,C=0,K
   =0,O=0,L=0: GOSUB 99
   0: GOSUB 960: RETURN
476:IF F=6 GOSUB 560:
   RETURN
477:IF F=5 LET A=15:
   RETURN
478:A=9: RETURN
480:IF K=30 POKE &F830,6
   2,65: CALL &8000:
   POKE &F84F+A,34
485:IF K=30 GOSUB 960:L=
   0,K=0,A=A-6,N=N+1:
   RETURN
490:RETURN
500:ON F GOSUB 510,520,5
   30,540,550,560:
   RETURN
```

也お兄さま元気でしょーか？
★ただいま調査中ですのでしばらくお待ちください．P

（久留米高専からWhite Fox）

リスト2　戦艦大和　BASICリストII

```
 510:RETURN
 520:IF I>=33 LET Q=Q+1:I
     =0: GOSUB 940
 522:IF F=3 RETURN
 524:IF D=0 POKE &F80F,10
     0,100,36,4,4:D=1:
     RETURN
 525:CALL 4576: POKE &F81
     1+I,4,4,4: RETURN
 530:GOSUB 520:D=1
 535:CALL 4576: POKE &F81
     1+I,12,8,8: POKE &F8
     0E+I,0,0,0: RETURN
 540:GOSUB 520: RETURN
 550:L=1: RETURN
 555:IF K=30 GOSUB 930
 557:K=K+5: POKE &F80F+K,
     96,64,64,64,64:
     RETURN
 560:IF M>=4 AND O>=3
     WAIT 400: PRINT " AL
     L CLEAR !!": GOTO 60
     0
 565:RETURN
 600:WAIT 400: PRINT " YA
     MATO WA KOREYORI":
     PRINT " UCHUU E MUKA
     U !!": WAIT 0: PRINT
     ""
 610:CALL 4576: POKE &F85
     4,96,96,104,112,112,
     96,112,126,127,124,1
     12,112,96,96,112,112
 615:POKE &F863,112,104,9
     6,96,32
 620:FOR Z=0 TO 59: POKE
     &F800+Z,127: NEXT Z:
     FOR Z=0 TO 59: POKE
     &F87B-Z,127: NEXT Z
 630:POKE &F854,31,31,23,
     15,15,31,15,1,0,3,15
     ,15,31,31,15,15,23,3
     1,31,95
 640:POKE &F800,87,67,65,
     97,0,0,0,1,1,65,65,6
     5,67,3,3,3,7,7,15,15
     ,79,79,79,111
 645:R=96
 650:FOR Z=0 TO 3: POKE &
     F81B,R,R: NEXT Z:R=R
     /2
 670:IF R=1.5 LET R=96
 680:IF INKEY$ ="5" FOR Z
     =0 TO 14: POKE &F868
     +2Z,79,79: NEXT Z:
     FOR Z=0 TO 14: POKE
     &F83A-2Z,79,79: NEXT
     Z: GOTO 700
 690:GOTO 650
 700:IF R=24 GOTO 800
 710:FOR Z=0 TO 29: POKE
     &F81E+Z,7: NEXT Z:
     FOR Z=0 TO 39: POKE
     &F87B-Z,7: NEXT Z:
     GOTO 946
 800:CALL &6FFA: GOSUB 44
     0: GOSUB 440: GOSUB
     440: WAIT 400: PRINT
     " YAMATO WA KATTA !"
     :J=J+999: GOTO 946
 900:DATA 0,0,0,24,56,112
     ,112,96,112,124,120,
     96,96,96,112,112,112
     ,48
 905:DATA 0,0,112,96,96,1
     20,124,124,112,96,96
     ,112,112,104,96,96,3
     2
 910:DATA 0,3,2,2,2,12,11
     ,10,10,2,12,8,11,10,
     2,2,0,0
 915:DATA 112,96,112,126,
     127,124,112,112,96,9
     6,112,112,112,104,96
     ,96,32,0
 920:DATA 0,0,0,0,96,64,6
     4,64,64,120,88,88,64
     ,64,64,64,64,64
 925:DATA 40,120,104,120,
     120,124,127,126,120,
     120,120,120,120,120,
     104,120,40,8
 930:FOR Z=0 TO 9: POKE &
     F832,96,112,120,124,
     124,124,120,112:
     NEXT Z: GOTO 946
 940:POKE &F832,36,100,10
     4,120,120,124,126,12
     6,124: CALL &6FFA
 945:IF Q<2 WAIT 99:
     PRINT "      DAMAGE !
     ": GOSUB 960: RETURN
 946:CALL &6FFA: WAIT 500
     : PRINT " SCORE. ";J
     ;" / END..": END
 951:FOR Z=0 TO 9: BEEP 0
     : NEXT Z
 952:RETURN
 960:WAIT 0: PRINT "":
     POKE &F800,E(0),E(1)
     ,E(2),E(3),E(4),E(5)
     ,E(6),E(7),E(8),E(9)
 965:POKE &F80A,E(10),E(1
     1),E(12),E(13),E(14)
     ,E(15),E(16),E(17)
 970:POKE &F832,32,96,96,
     104,112,112,112,96,9
     6,112
 975:POKE &F870,96,96,96,
     104,112,112,96,112,1
     26,127,124,112
 980:FOR Z=0 TO 5: POKE &
     F84F+5Z,H,H,H,H,H:
     NEXT Z
 985:POKE &F86C,63: POKE
     &F850,63: POKE &F857
     ,35: POKE &F862,35:D
     =0: RETURN
 990:G=895+5F: RESTORE G:
     FOR Z=0 TO 17: READ
     E(Z): NEXT Z
 992:IF F=5 LET A=15
 993:RETURN
 995:FOR Z=0 TO 12: POKE
     &F800+3Z,0,0,0,E(0),
     E(1),E(2),E(3),E(4),
     E(5),E(6),E(7),E(8),
     E(9)
 996:POKE &F80D+3Z,E(10),
     E(11),E(12),E(13),E(
     14),E(15),E(16),E(17
     ): NEXT Z
 998:CALL &6FFA: FOR Z=0
     TO 5: POKE &F82E,28,
     64,127,127,127,127,1
     27,127,127,64,28:
     NEXT Z: BEEP 5:
     RETURN
```



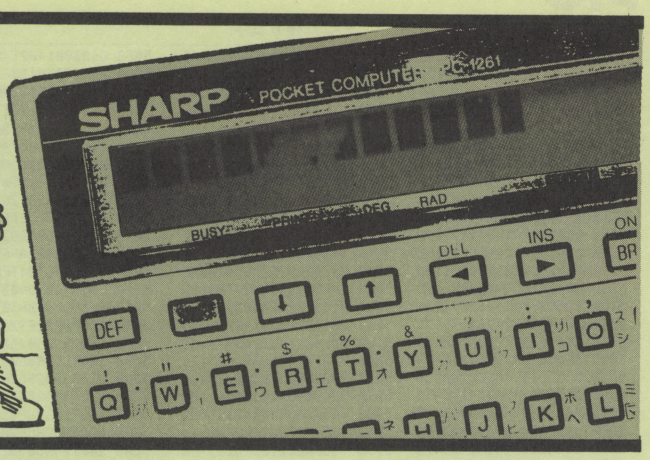
▶6月18日晴れ時々雲り。AVを購入して，はや，3か月がすぎた。AVは，FM-7で，欠点だったところを，色々と，直しているようだ。リアルタイム・キースキャンはできるし，DISKのパイロットランプも始動が終わればきちんと消える。もちろん，これは，Ver.3.3を立ち上げたときに限る。3.0の時は，この限りではない。しかし，本格的なマニュアルが，別売だということには，なかばあきれかえった。7のときは，あんなに付いていたのに…。買いたくとも，近くにそれらしきものを売っている店は，

PC-1260/61

BASICコンパイラ

THE RIVER

ザ・リバー



■出口隆之

'86年1月号のI/Oに発表された,「ポケコンパイラ1261」をPC-1260用にリロケートしましたので(完全ではないみたいだけど)発表します. ポケコンパイラ1261改,「ポケコンパイラ1260」と呼んでください. ついでにアプリケーションとしてPiO'85年5月号に載った「RIVER」を改良, 移植しましたので発表します(どちらがついでなんだろうか…).

■プログラム・インフォメーション

言語	コンパイラ1260：マシン語 THE REVER：コンパイラ使用
面白さ 動き・操作性 サウンド	! ! ! ! → → → → ♪ ♪ ♪ ♪
編集部評	すばらしい! コンパイラの威力はさすがに絶大. 次回はぜひオリジナルを. なんたってこれだけ力のある人なんだから. (C.M)

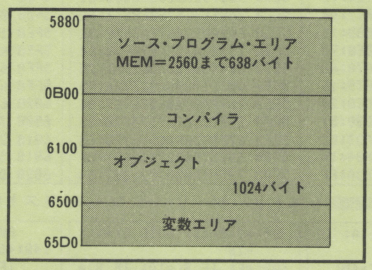
入力方法

初めにPiO'86年4月号に載ったモニタなどで「ポケコンパイラ1260」を入力, **CSAVEM&5B00, &6102**としてセーブして, 次にゲーム・プログラムのリストを入力してセーブしてください.

実行方法

CALL&5B00でオブジェクトが生成されます. そして[DEF][=]でゲーム開始です. もし何も反応がなかったら暴走したわけですから, リセットして調べてみてください. 少なくても爆走(何から何までメモリ内を破壊することを自分ではこーいっている)はしていないと思いますが, なってしまったらロードし直してください.

図1 メモリ・マップ



遊び方

とにかく川岸にぶつからないように[4]と[6]のキーで船(ドット)を操作して, できるだけ川を上っていってください. ところで当然のように川は上流に行くほど狭くなってきます. このゲームでは100m進むごとに1ドットずつ狭くなってきます. 途中でやめたくなったら[↑]を押してください.

プログラムについて

コンパイラについてはI/O'86年1月号を見てください. リロケートしてその他を少し変えただけです. よってまだバグがあるかもしれません.

しかし, 60は61と比べると極端にメモリが少なく, 51よりもまだ少ないのでプログラムを組むのは大変でしょう.

ゲームについてはPiO,'85年5月号に載った津田雅史さんの"RIVER"をアイデアだけもらって, プログラムは自分で組みました. それから100m進むごとに目印として白線が出てきます. 川の幅がせまいと思う人は10行のIの値を変えてください. 距離表示は少し難点もありますが, よく見るとわかるでしょう.

その他メモリ・マップを図1に, 変数表を表1に示します.

表1 変数表

変数名	内容
A	線引き用
B	川のずれ
C	乱数
D	距離(+, −の位)
E	距離(百の位)
H	衝突判定
I	川幅
J	自分の位置
K	キースキャン用
L	衝突判定
M	雑用
N	雑用
V	線消し用
Y	キー入力

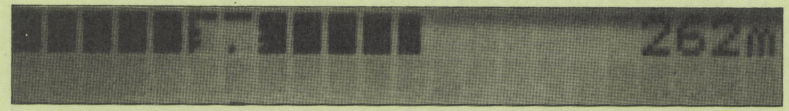
最後に

本当はこのプログラムは投稿するつもりはなかったのですが, 1260用のプログラムがあまりにも少なすぎるので投稿しました. 60シリーズは発売後たった1か月半後に1350が発売されたため, 60シリーズは見向きもされなくなったためでしょうが, それにしても少なすぎる. ユーザーはもっとこの悲劇のマシンをもりあげよう. それから編集部も60シリーズのプログラムをPCシリーズの後のページに追いやってばかりいないで, 月1本は最低でも載せるようにしてください. 1350ばかりで不公平だ. それから自分は最近メモリを増設して1261と同じになりましたので, 今までよりも大きなプログラムもつくっていきたいと思います.

乱筆乱文すみません.

◘参考文献

1)津田雅史："RIVER", PiO,'85年5月号
2)福嶋正幹："ポケコンパイラ1261", I/O, '86年1月号



リスト1 ポケコンパイラ1260 マシン語リスト

```
5B00 78BC307860C87860:DC
5B08 9D795ED42467D428:CF
5B10 4D785FAA07065767:99
5B18 DB2804072C0402DB:1B
5B20 260234795E29785F:33
5B28 AA025B260245265B:F5
5B30 673D280502FE2C18:15
5B38 673E280502FF2C10:0F
5B40 673C7C5F485B673D:C5
5B48 7C60B802FD4D4D26:53
5B50 262467D238020578:3A
5B58 5F30262C56672A28:F0
5B60 1306785F30875934:34
5B68 0001195B87DB8653:B0
5B70 072C4067C6280B02:D5
5B78 F92626785F30262C:9E
5B80 3267DE2840785FAA:60
5B88 2467A82808785F28:62
5B90 02EB2C8C67242805:DD
5B98 02E02C040502A434:F1
5BA0 7960AD24673B280E:82
5BA8 2405670D3805673A:7B
5BB0 292C795EBD050278:68
5BB8 2602602602822602:5A
5BC0 83262D1167C4281B:55
```

いまのところない. なりゆきを待つほかあるまい. 一青年の日記より.

(もう少し詳しく知りたい方は, PiOPiOまで. 一青年こと篠崎昌弘)

リスト1　ポケコンパイラ1260　マシン語リスト

```
5BC8 2467D3280F785FAA:16
5BD0 027826025C2602D5:FB
5BD8 262D280502BA3479:E9
5BE0 5D2B67E0280B02F8:FC
5BE8 2626785F30262D3D:E3
5BF0 67CD2806029C342D:61
5BF8 1967A72813785FAA:E3
5C00 025926027826025C:7F
5C08 26029626795E9867:BA
5C10 B27C5D1B24675528:AE
5C18 05024C2C18674428:6A
5C20 05025C2C10675228:80
5C28 05026C2C08674C7C:D6
5C30 5F48023F34027826:BC
5C38 025C265B262D8C78:36
5C40 5C87003B2426417C:25
5C48 5C448337785C8700:B5
5C50 3C05D124D226417C:EB
5C58 5C538337785C8700:C4
5C60 3C05D1245A26417C:73
5C68 5C638337022085DB:FB
5C70 5987DB84023BDB02:59
5C78 3C86DB001E252725:2C
5C80 27417C5C7D833702:79
5C88 2085DB5987DB8460:1F
5C90 008660000737785C:F8
5C98 A225DB37785CA205:54
5CA0 5337348502305DB5:AB
5CA8 67F07D5F4B67B43A:D3
5CB0 0775747012C532C:0D
5CB8 4137106079125F52:24
5CC0 60006111DF574329:74
5CC8 026001DF57432902:07
5CD0 C32910833763032A:46
5CD8 2370115958125FDB:A1
5CE0 DF8337785CF44753:FB
5CE8 37785CF434DB465B:AF
5CF0 DB455337785CA22C:4C
5CF8 1767783A0575382C:0E
5D00 09673C3A05753C71:0D
5D08 0184DB7001833702:8D
5D10 00D05AC37D5D1283:5C
5D18 DB253767C8280602:96
5D20 E9342C0867C72865:0C
5D28 02E334785FAA2467:25
5D30 2C38020502592602:EE
5D38 3426785FAA025B26:5E
5D40 027826025C265B26:A5
5D48 2CF55934106077000:95
5D50 0182188560008460:64
5D58 0014821484148214:D8
5D60 8414821482148414:5C
5D68 841177195B80DB03:DE
5D70 00020085DBDA84DB:9B
5D78 8860008414 3A0A41:05
5D80 7C5D7B885983DB37:CA
5D88 48795D7F67A028A8:74
5D90 785FAA027826025D:80
5D98 26024A2624673D38:98
5DA0 02052CFB5967642A:7C
5DA8 18750A3A0E0330C2:D4
5DB0 750A7D5DAF34785D:11
5DB8 E05B743ADB795DE0:7A
5DC0 67C82A0F03313478:48
5DC8 5DE05B7564033079:1D
5DD0 5DB003234785DE0:2B
5DD8 5B75C80330795DB0:51
5DE0 85027FDB8402AADB:EC
5DE8 795DF3850265DB84:14
5DF0 0200DB8D5987DBDA:FF
5DF8 8403001482148214:C7
5E00 84148C594D86DB07:32
5E08 0005252641290 48C:4A
5E10 6337380A63777E5F:93
5E18 607005833 78D6330:AF
5E20 7C5F717101795F95:2B
5E28 002624673C2805DA:F4
5E30 2434DA34795B2667:C7
5E38 E328060237262C7E:1A
5E40 67CF2828785FAA02:09
5E48 7826026026 02A626:F4
5E50 2C6C63302AF65944:E8
5E58 44444467247F5F78:AD
5E60 598D7101DA830274:2B
5E68 795F8F67D8387767:BC
5E70 AD280F02E32602C1:B2
5E78 2602832602DB262C:00
5E80 1E67CE280C027826:27
5E88 025F26029A262C2E:A3
5E90 67D6380205785FAA:FD
5E98 24673D380205785F:DE
5EA0 AA078970002 8A205:79
5EA8 2467292809025F27:6D
5EB0 0218262C09673D3A:53
5EB8 9007025326876365:61
5EC0 2A96636428068663:9E
5EC8 FE2A8D24673A380C:BE
5ED0 750E2A752467FF38:E4
5ED8 0D0404795B0C1F11:25
5EE0 401F370000023726:F5
5EE8 2678609D06576737:96
5EF0 2807065767373820:82
5EF8 67F83B0F065767F8:65
5F00 3B15758027060657:CF
5F08 785F3B0001821827:D4
5F10 DA26C33A3D2D2A37:C8
5F18 8760006165516000:5E
5F20 6101448359273700:E0
5F28 0607577401523737:99
5F30 24673F3A1D675F2A:11
5F38 19753E341057FE00:65
5F40 0288184329045B37:A4
5F48 812C0E822C0B832C:23
5F50 08842C05852C0286:F6
5F58 02583220EFBD3700:8F
5F60 8D633028087 1018C:4E
5F68 713783378C710583:E7
5F70 3770018C70098337:67
5F78 67183A0859DA8302:79
5F80 382C0D670C3A0A59:81
5F88 8D7101DA83023C45:DF
5F90 598CDB83378C7137:AE
5F98 8337102000020000:EC
5FA0 3B1F11401F102800:02
5FA8 2DCB89020000021E:A3
5FB0 886000030024753A:BE
5FB8 2A1B740A2A17000A:0E
5FC0 DA886000443B7B41:FD
5FC8 29055983443B8388:94
5FD0 70012D1E8871013A:F0
5FD8 09020226DA26052C:64
5FE0 1775212B9C741A2B:2D
5FE8 A074B6DA02102602:DE
5FF0 6526DA2602572624:2E
5FF8 6729280B02782602:65
6000 6026028F26243489:1E
6008 7000380D59267578:21
6010 280702602 68A5926:C0
6018 5B752A2807027803:A6
6020 D12C304328050244:E3
6028 2C297502280502 45:40
6030 2C21750228070278:6D
6038 03E62C1775112807:E1
6040 027803F62C0D7561:82
6048 280502462C054379:62
6050 60C289D8AADABDDA:9F
6058 432BAA7860662DAF:32
6060 0589700028110757:95
6068 6702280706020327:CA
6070 06370602DB2637E7:64
6078 B6007860C8E43B78:ED
6080 5F2F8C60008D0230:39
6088 DB833700795F4B85:3D
6090 6000616551600061:38
6098 0144258337F3B702:D0
60A0 020361E222377860:79
60A8 85795E5200027826:4E
60B0 025D265B26795BA3:7D
60B8 673E7C5F4802FC79:3F
60C0 5B4F296402472D7B:28
60C8 105800003F02001F:C8
60D0 3788600000008D2DA:D3
60D8 2A0244D15ADA417C:32
60E0 60D65983DB377400:98
60E8 395D00FF40457D60:F7
60F0 EC80DB83DB377400:50
60F8 396D457D60FA4437:3D
6100 78607A0000000000:52
```

リスト2　ザ・リバー　ソース・リスト

```
10:*I: CLS :20B:0E:25J:
   10I:0D:0S:0M
20:*C: CURSOR 5: PRINT
   84$;104$;101$;45$;82
   $;105$;118$;101$;114
   $: BEEP 35,0: CLS :M
   +1M: IF M<=2C
30:CURSOR 7: PRINT 71$;
   79$;33$: BEEP 22,0:
   CLS
40:*A: TRON A0:A+1A: IF
   A<=58A
50:INKEY$ K: IF K=4M:
   IF K=40N: IF K=3Y:
   GOTO Z
60:*M:J-1J: GOTO Z:*N:J
   +1J
70:*Z: TRON J5
80:*B: RND 3C: IF C=1Q:
   IF C=2W: GOTO E
90:*Q:B+1B: GOTO E:*W:B
   -1B
100:*E: IF B<=1Q: IF B>4
   7W
110:*U: TROFF Y+B0:V+1V:
   IF V<=IU
120:D+1D: IF D=100F:
   GOTO G
130:*F:I-1I:0D: BEEP 10,
   99:E+1E: CURSOR 18:
   PRINT E;D;D
140:*D: TROFF N0:N+1N:
   IF N<=58D:0N
150:*G: CURSOR 18: PRINT
   E;D;109$
160:PEEK JL:L AND 16H:
   IF H=16R
170:BEEP 5,8: CONT D:0A:
   0V: GOTO A
180:*R: BEEP 5,99: BEEP
   8,99: CLS : PRINT 15
   2$;149$;140$;58$;E;D
   ;109$
190:CURSOR 10: PRINT 71$
   ;79$;63$;91$;89$;47$
   ;78$;93$
200:*H: INKEY$ Y: IF Y=1
   5I: IF Y=13Y: GOTO H
210:*Y: END
300:"=" CALL &6100
```

ラジオPiO by J

はい，3回目の登場です．しかし，どうしてラジオPiOだけ分断されてしまうのでしょう？ その答は，T²さんが，絶対にラジオPiOにページをくれようとしないからです．

全ラジオPiOリスナーのみなさん，T²さんに抗議のオハガキを"T²さん，ラジオPiOを1ページにしてください係"までお願いします．あるいはカミソリの刃を送るなんてのも…．

では，ファミコンに話題を切り換えるとして，あいかわらず，かなりの数のオハガキがきています．

ファミコンをきらうPiOの読者はいるようですが，私はPiOにはファミコンの記事は欠かせないと思います．理由は「普及率の高さ」です．ただ「ウラ技」はその手の専門誌にまかせるとして，新作ソフトや新システム(通信や数育ソフト等)の紹介程度でいいと思うんですが(恐怖新聞日曜版)(1点)

4月号でJさんと改名済みのネオブルーさんがファミコンについて書いていたことについて反論があります．(中略)それはパソコンがゲーム＋プログラミングであるということです．パソコンは他にもワープロ，通信…のようなファミコンにはまねできないことができるのです．私の言いたいのはパソコンを買おうがファミコンを買おうが人の自由，そしてその使い方も自由だということです．Jさんの答えを早く見たい．(HQビデオ)(1点)

恐怖新聞日曜版君，まったくの正論ですね．たしかにあれだけファミコンが普及すると，まったく無視することはできなくなりますね．

それとHQビデオ君，たしかにパソコンはゲーム＋プログラミングかもしれません．しかしネオブルー君もJも問題にしているのは，はたして全パソコンユーザーの何パーセントの人間がプログラミングを行なっているのかということです．

もうひとつ，今年中にファミコン通信は実現する予定だそうですし，そうなるとファミコン・ワープロも実現されるようです．

でも，HQビデオ君が書いてきたように，どちらを買おうがかまわないと思います．

ぼくは4月号の改名済みのネオブルーさんの意見に賛成です．実際，ぼくの友達でパソコンを買ってゲームだけやってあきて使わない人がいました．ただゲームをするならファミコンが一番いいと思います．最近どうもファミコンを嫌っている人がたくさんいますが，低価格であれだけできるコンピュータはないと思います．(しんぼー)(1点)

PiOでファミコンのことが色々言われてますが，私はこのままでもいいと思ってます．特にKonamiなんかはゲーセンの雰囲気を壊さないようにちゃんとやってくれるし，それにゲームやっているときに文句いう人は，ただおせっかいなだけで，ファミコンユーザーに限ったことではないと思います．しかし，私はSEGAのMKIIIがいっちゃん好きさ!!(平日はいつもひまなので，PiOでなにかしたいなと思ってるDCJまいにちゃん)(1点)

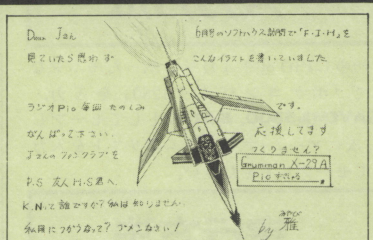
しんぼー君の言うとおり，ファミコンをフルセットでそろえても5万円でおつりがくる計算になる．これは安いといえるよね．

どうもJさん．ラジオPiO快調のようですね．さて，ファミコンですが私としてはファミコンなんて殆んど別世界の物でありまして「どーなろーと別に構わない」といったなげやりな態度をとったりするわけです．しかし，そのブームのせいかパソコンまでも「ゲーム機」とバカにする御仁がおられるのには困ってしまいます．パソコンをゲームに使うのはいいんですが，ハードまで「ゲーム専門」みたいに言われるのはちょっとね．(以下略)(ぼっぽSL)(1点)

おっと，ぼっぽSL君．これで9点目だね．君もラジオPiOのぼっぽSLコーナーの準備しておいてね(でもプレゼントは送らないよ)．

6月号ラジオPiOで，アンチ・ファミコン派の方々がたくさん意見を述べておられましたね．私もアンチ・ファミコン派です．私の周囲(高2)でも，ファミコン，ファミコン…で，うんざりします．高2になってファミコンなんて次元が低いのでは？ Jさんの言うように，シミュレーションができるのはパソコンの特権です．スーパーマリオとは次元が違います．とどめに，ファミコンでビジネスソフトが使えるのか？ PC-1251はいつでも，どこでもだぞ!…失礼しました．(PC-1251でロールプレイングをつくってバカにされたcosβ)(1点)

高2にもなって，なんていわれるといい年こいてファミコンに熱中している工学社の広告部のおじさんたちはどうなるのでしょうか？



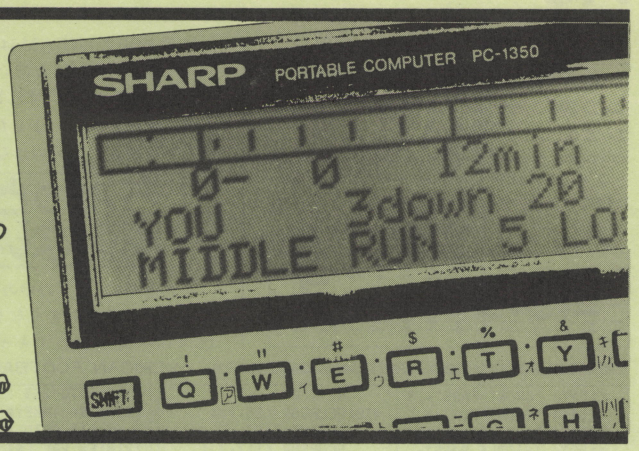
雅(2点)

つぎは157ページじゃっど～！

▶ラ・フェール伯爵へ　βを買ったのは正解だと思いますよ．まず，業務用VTRのほとんどがβの使っているUマチック方式ですし，テープとの相対速度がVHSは5m/秒なのに対し，βは7m/秒と速いため，多くの映像信号が記録されているのです．VHSはHQ(ハイクォリティ)方式によりホワイトクリップが20%アップしましたが，βは以前からホワイトクリップが高く，なんと260%もあるのです．さらに言わせてもらえば，HQ方式とはVHSビデオの回路にβビデオ回路のNRなどを組み込んだにすぎない

PC-1350
BASIC

AMERICAN FOOTBALL
アメリカン・フットボール



■益田治郎

あなたはPCアメフトクラブの監督です．相手のポータ監督は宿敵です．パス，ラン，敵の裏の裏をかく作戦でタッチ・ダウンを決め勝利を勝ち取ってください．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！！ →→→→ ♪♪♪♪
編集部評	簡潔にできていますが，絵も音も素晴らしいできです．ハーフタイムの女の子もなかなか美人？　(C.M)

入力方法

オール BASICですがメモリがほとんど残らないので文中最後の"(ダブル・クォート)を取ってあります．そのままどうぞ．

ルール

❶試合時間は１クォータ15分の４クォータです．ハーフタイム・ショウもあります．

❷試合は自動的にキック・オフで始まります．

❸攻撃チームは連続４回の攻撃権(ダウン)が与えられます．ただしその４回の攻撃の間に10ヤード以上進むとまた新たに４回の攻撃権が与えられます．

❹攻撃チームが相手のエンド・ゾーン内へボールを持ち込むとタッチ・ダウンとして，６点が得点されます．

❺タッチ・ダウンが成功すると，トライ・フォー・ポイントとして３ヤード地点からもう１回攻撃権が与えられます．フィールド・ゴールが成功すると１点，パスまたはランでタッチ・ダウンが成功すると２点，それぞれ得点されます．

図１　プレイヤー攻撃時のキー操作

7 LONG PASS	8 LONG RUN	9 PUNT
4 MIDDLE PASS	5 MIDDLE RUN	
1 SHORT PASS	2 SHORT RUN	3 FIELD GOAL

図２　プレイヤー守備時のキー操作

1 PASSに強い　⟷　5 RUNに強い

表１　変数表

変数名	内　容
D	何ダウン目か？
E	攻撃内容
F	守りインフォメーション
G	コンピュータの得点
H	プレイヤーの得点
J	攻撃の結果
K	あと何ヤードで1st downを取れるか？
M	残り時間(分)
O	＝－１のときコンピュータ攻撃，＝１のときプレイヤー側の攻撃
P	攻撃チームの強さ
Q	守備チームの強さ
S	残り時間(秒)
W	クォーター
X	＝１の場合，音あり
Y	現在何ヤードの位置にいるか？

❻フィールド・ゴールが成功すると，３点が得点されます．ただし相手のエンド・ゾーンから40ヤード以上離れているときはパントとして扱われます．

❼守備チームが自分のエンド・ゾーン内にボールを持ち込むとセイフティとして相手チームに２点が得点されます．

❽反則，OBなどはありません．

遊び方

最初はRUN，２度目からは DEF A でスタートします．

音の有無，相手チームのレベルを選択します．画面にはHIGH SCOOL　１からNATIONAL　４までしか出ていませんが，宇宙選抜９という発狂的に強いチームも用意されています．テン・キーで選択してください．

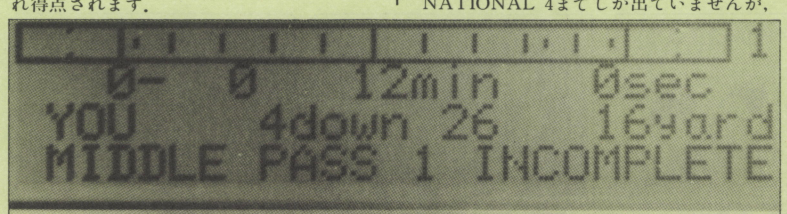
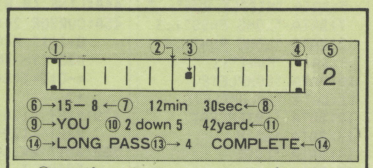


図３　画面構成



①コンピュータ・チームのエンド・ゾーン
②50ヤード・ライン
③ボールの位置
④プレイヤー側のエンド・ゾーン
⑤現在のクォータ数
⑥コンピュータ・チームの得点
⑦プレイヤーの得点
⑧そのクォータの残り時間
⑨攻撃中のチーム名
⑩現在のダウン数と1st downを取るのに必要な残りヤード数
⑪プレイヤー側エンド・ゾーンからの距離
⑫攻撃内容
⑬守備のフォーメーション(１～５)
⑭結果(GAIN，LOSS，COMPLETE，INCOMPLETE，INTERSEPT)

表２　行番号マップ

行番号	内　容
1	データ
100	初期設定
410	画面を書く
450	KICK OFF
1000	現在の状況を示す
1100	プレイヤーの攻撃内容入力
1150	コンピュータの守備フォーメーション決定
1200	プレイヤーの守備フォーメーション入力
1225	コンピュータの攻撃内容決定
2100	PUNT
2200	PASS
2300	RUN
2400	FIELD GOAL
2500	ボールを動かす
3000	TOUCH DOWN
3520	HALF TIME SHOW
4000	GAME OVER

❶プレイヤーが攻撃のとき

図１のキー操作で攻撃内容を選択します．PASSやRUNはLONGよりMIDDLE，MIDDLEよりSHORTの方が成功率が高くなっています．PUNTとはKICKによる攻撃で，攻撃権は必ず相手に移ってしまいますが，長距離のゲインを期待できます．

❷プレイヤーが守りのとき

攻撃のときと同様に 1 ～ 5 のうち好きな

そうです．確かにVHSユーザーが多いのですが，βのハイバンド化によってβユーザーが増えたそうですよ．VHSにくらべて操作性も良く，ハイバンド化で画質も良いですからね．βの欠点は巻戻しなど多くやるとヘッドがいたむそうですから，リワインダーを買うとβビデオがVHS以上に使えると思いますよ．　(ニョンタ)

守りのフォーメーションを選びます(図2).

プログラムについて

このプログラムでは，DATA文と，RESTOREを使って，配列変数のように使っています．メモリの節約になります．

耳よりニュース

私の1350の8KRAMはRICOHのLETTER MEMORY8と言います．秋月電子のとなりのとなりで何と1つ2500円でしたので，私は2つ買いました．まったく問題はありません．16Kのはないそうです．

ちょっと関係ないけど

リスト中の" "の中のスペースの数もうちょっとわかりやすくなりませんか？例えばスペースを表わすキャラクタを決めるとか．

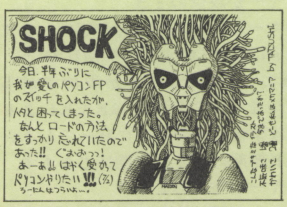
◘参考文献

1)〝スポーツ・ルール〟,成美堂出版
2)"FOOT BALL", THE AVALON HILL GAME CO.

pio

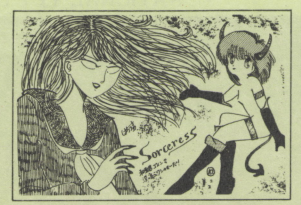
AMERICAN FOOTBALL BASICリスト

```
 1:DATA "SHORT PASS",.9
 2:DATA "SHORT RUN",1
 3:DATA "",1
 4:DATA "MIDDLE PASS",.
   6
 5:DATA "MIDDLE RUN",.7
 7:DATA "LONG PASS",.3
 8:DATA "LONG RUN",.4
 9:DATA "PUNT",1
10:DATA "COMPLETE
11:DATA "INCOMPLETE
12:DATA "INTERCEPT
13:DATA "GAIN
14:DATA "LOSE
15:DATA "
17:DATA "GOOD
18:DATA "NO GOOD
19:DIM A$(2)*11: GOTO 1
   00
20:CALL &960: CALL &960
   : BEEP 1: CALL &960:
   CALL &960: RETURN
21:BEEP 1: RETURN
22:BEEP 1: FOR A=0 TO 6
   : CALL &960: NEXT A
23:CALL &960: CALL &960
   : RETURN
24:BEEP 1: RETURN
100:"A" RANDOM : CLS :
    WAIT 3: CURSOR 3:
    PRINT "AMERICAN FOOT
    BALL":X=0: PRINT "
     SOUND ON=1
110:L$= INKEY$ : IF L$="
    " GOTO 110
120:IF L$="1" LET X=1
130:CLS : PRINT "HIGH SC
    HOOL 1": PRINT "COLL
    EGE 2": PRINT "PRO 3
    ": PRINT "NATIONAL 4
    "
140:L$= INKEY$ : IF L$="
    " GOTO 140
150:P= VAL L$
300:A$(0)="COM":A$(2)="Y
    OU
400:W=1:G=0:H=0:M=14:S=3
    :O= RND 2*2-3
410:CLS : WAIT 0:Y=(1+O)
    *50: GCURSOR (10,7):
    GPRINT "42":
    GCURSOR (130,7):
    GPRINT "42
420:FOR A=3 TO 11:
    GCURSOR (A*10,7):
    GPRINT "3C": NEXT A
425:FOR A=20 TO 120
    STEP 50: GCURSOR (A,
    7): GPRINT "FF":
    NEXT A
430:GCURSOR (23,7):
    GPRINT "18":
    GCURSOR (117,7):
    GPRINT "18
440:LINE (0,0)-(140,7),B
450:CURSOR 24: PAUSE A$(
    O+1);" KICK OFF":Y=
    ABS (Y- RND 40-10):O
    =-O:D=1:K=10: BEEP X
    *2
470:PSET (120-Y,3),X:
    PSET (120-Y,4),X
500:WAIT 0: CURSOR 24:
    PRINT "   -      "
505:CURSOR 36: PRINT "mi
    n    sec": CURSOR 56
    : PRINT "down":
    CURSOR 20,2: PRINT "
    yard
1000:USING "###":
     CURSOR 24: PRINT G
     : CURSOR 28:
     PRINT H: CURSOR 33
     : PRINT M: CURSOR
     40: PRINT S*15:
     CURSOR 53: PRINT D
     : CURSOR 60:
     PRINT K: CURSOR 65
     : PRINT Y
1005:CURSOR 23: PRINT
     STR$ W
1010:R=1:V=0:Z=Y:
     CURSOR 48: PRINT A
     $(O+1)
1020:CURSOR 72: PRINT "
                 ";
1050:IF O<0 GOTO 1200
1100:L$= INKEY$ : IF L$
     ="" GOTO 1100
1120:E= VAL L$:
     RESTORE E: READ A$
     (1),N: CURSOR 72:
     PRINT A$(1)
1150:IF RND 4=1 LET F=
     RND 5: GOTO 1180
1152:C=1:L= INT ((Y/10+
     25+ RND 10-K*5)/13
     ): IF L<0 LET L=-L
     :C=-1
1153:IF L>2 LET L=2
1155:IF RND 5=1 LET C=-
     C
1160:F=1+L*C+ RND 3:
     IF F<1 LET F=1
1170:IF F>5 LET F=5
1180:CURSOR 84: PRINT
     STR$ F
1190:GOTO 2E3
1200:L$= INKEY$ : IF L$
     ="" GOTO 1200
1210:F= VAL L$: IF F>0
     IF F<6 GOTO 1220
1215:GOTO 1200
1220:CURSOR 12,3:
     PRINT STR$ F
1225:IF V=1 IF RND 10>1
     GOTO 2400
1240:IF K>5 IF D=4 IF Y
     <25 IF RND 2=1
     GOTO 2400
1250:IF D=4 IF K>10+
     RND 10 IF RND 8>1
     LET E=9: GOTO 1900
1260:L=(Y+K*5)/30
1265:E=0: FOR A=1 TO 6:
     IF RND L<2 LET E=A
     :A=6
1270:NEXT A: IF E=0
     GOTO 1265
1300:L$= MID$ ("251487"
     ,E,1):E= VAL L$
1900:RESTORE E: READ A$
     (1),N: CURSOR 0,3:
     PRINT A$(1)
2000:R=1:T=1:U=P: IF O=
     -1 LET T=P:U=1
2003:B=5: IF E<3 LET B=
     2: GOTO 2005
2004:IF E<6 LET B=3
2005:I=2500: GOTO 2100+
     (E- INT (E/3)*3)*1
     00
2100:IF E=3 IF Y>60
     GOTO 2400
2110:K=I:J=5:Y=Y+O*8*(
     RND (2+(F+T)/2)+2)
     : IF Y>84 LET Y=84
2120:IF Y<16 LET Y=16
2130:GOTO I
2200:L$= MID$ ("23589",
     F,1):N=N*( VAL L$)
     /10+T/25
2205:IF RND 100<U+5
     LET J=2:O=-O:D=1:K
     =10:Y=Y+( RND (8-F
     )*5+10)*O: GOTO I
2210:D=D+1: IF RND 0>N
     LET J=1: GOTO I
2240:J=0:Y=Y+O* RND (B+
     F/2+T)*B: GOTO I
2300:D=D+1:L$= MID$ ("9
     8532",F,1):N=N*(
     VAL L$)/10+T/25
2305:IF RND 0>N LET J=4
     :Y=Y-( RND (B+F)+1
     )*O:R=-1: GOTO I
2310:J=3:Y=Y+O* RND (2+
     B-F/2+T)+B*O:
     GOTO I
2400:CURSOR 72: PRINT "
     FIELD GOAL":A=49-O
     *(Y-50)
2405:IF RND 50<A
     CURSOR 14,3:
     PAUSE "  NO GOOD":
     BEEP X: GOTO 410
2410:CURSOR 14,3:
     PAUSE "  GOOD    "
     : BEEP X*3: IF O=-
     1 LET G=G+3-V*2:
     GOTO 410
2420:H=H+3-V*2: GOTO 41
     0
2500:CURSOR 86:
     RESTORE 10+J:
     READ A$(1): PRINT
     A$(1);
2510:IF X=1 IF J<5
     GOSUB 20+J
2520:IF Y=Z GOTO 2560
2540:FOR A=Z TO Y STEP
     O*R:B=120-A: PSET
     (B,3),X: PSET (B,4
     ),X: PSET (B-O*R,3
     ),X: PSET (B-O*R,4
     ),X
2545:IF (A-100)*A=0
     LET A=Y: NEXT A:
     GOTO 3E3
2550:CURSOR 65: PRINT A
     : NEXT A:Y=Y+O*R:
     IF Y*(Y-100)=0
     GOTO 3E3
2560:S=S- VAL MID$ ("21
     2321",J+1,1)
2620:IF S<0 LET M=M-1:S
     =S+4
2630:IF M<0 GOSUB 3500:
     IF W=3 GOTO 3520
2635:IF V=1 GOTO 410
2640:K=K-O*(Y-Z): IF K<
     1 LET D=1:K=10:
     BEEP X*2
2700:IF (D-5)*(J-5)=0
     LET O=-O:D=1:K=10:
     BEEP 2*X
2750:GOTO 1E3
3000:BEEP X*3:A=(R+1)/2
3005:O=O*R: IF A=0
     GOTO 3030
3010:CURSOR 14,3:
     PRINT "TOUCH DOWN"
     : IF O=-1 LET G=G+
     6-V*4
3020:IF O=1 LET H=H+6-V
     *4
3025:GOTO 3050
3030:CURSOR 86: PAUSE "
     SAFETY
3035:IF O=-1 LET G=G+2
3040:IF O=1 LET H=H+2
3045:O=-O: GOTO 410
3050:IF Y=1 LET O=-O:
     GOTO 410
3060:D=4:Y=50+47*O:Z=Y:
     Y=1: CURSOR 72:
     PRINT "  TRY
       ": GOTO 1050
3500:W=W+1: IF W=5
     GOTO 4E3
3510:M=15:S=0: RETURN
3520:BEEP X*4: CLS :
     PRINT "HALF TIME":
     FOR A=0 TO 9:
     CURSOR 10: PRINT "
       *": CURSOR 34:
     PRINT "o/":
     CURSOR 57: PRINT "
     <X": CURSOR 80:
     PRINT "  *Ⅱ
3525:IF X=1 CALL &960
3530:CURSOR 11: PRINT "
     *   ": CURSOR 34:
     PRINT "o>":
     CURSOR 57: PRINT "
     /X": CURSOR 80:
     PRINT "* Ⅱ";:
     NEXT A: PAUSE :O=-
     O: GOTO 410
4000:IF G=H LET W=W-1:
     GOTO 3510
4002:BEEP X*4: CLS :
     CURSOR 26: PRINT
     STR$ G;"-";STR$ H
4005:CURSOR 48: PRINT "
     GAME OVER!!":
     PRINT A$( SGN (H-G
     )+1);" ﾉ ｶﾁﾃﾞｽ
4100:WAIT 0: FOR A=0
     TO 8: CURSOR 41:
     PRINT "o>":
     CURSOR 18: PRINT "
     * ": IF X=1 CALL &
     960
4110:CURSOR 41: PRINT "
     o/": CURSOR 18:
     PRINT "  *":
     CURSOR 64: PRINT "
     <X": CURSOR 88:
     PRINT "*Ⅱ": NEXT A
```

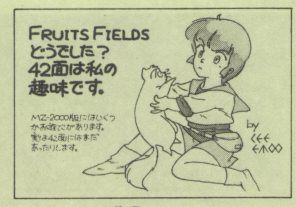


埼玉県　TATSUSHI

山形県　SHINYA



兵庫県八馬以久郎&三重県和亜魔留



千葉県　cee・emoo

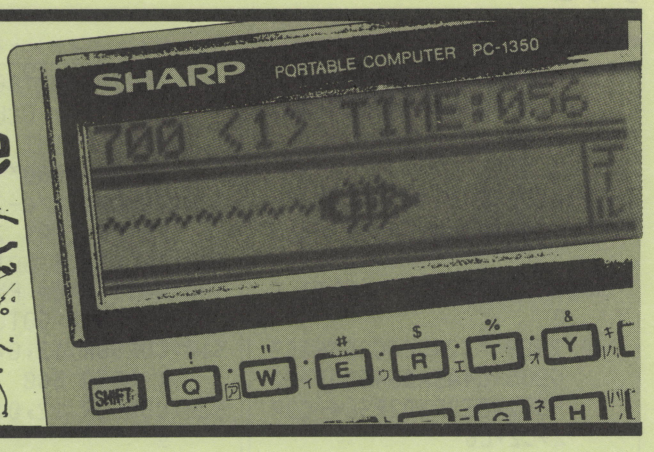
▶このところ目の悪さと運動不足がひどくて仕方がない．と思うようになってきた．なんたって一年前右，左，0.6ぐらいだったのが，いつしか右，左0.3だもんね．そのうえ眼鏡は持ってないから，授業は話にならんほどわからなくなるし道歩いてりゃ人の顔がわからないから友達がいても知らん顔．なんてごとがしょっちゅうです(おかげで金がなくても買えるひんしゅくを山ほど買った)．考えてみりゃ学校の部活でGAMEなどをやったあと，帰りにゲームセンターで遊び，家に帰ればPC-1251&PC-8001(+フ

PC-1350

BASICコンパイラ(TY Compiler V.1)

Champion Canoe Race

チャンピオン カヌー レース



■生活指導公文

TY Compiler V.1を使用したゲームです．短いプログラムですから是非入力してください．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASICコンパイラ TY Compiler V.1
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪♪
編集部評	コンパイラを使っているだけあってとても速いし，また，音もよくできています．完成度も高い．（TY）

入力方法

ソース・プログラムを入力し，念のためにテープにセーブしておいてください．そして，コンパイラをロードしてコンパイルしてください．コンパイルが終了したら，**CSAVEM "CANOE", &6032, &6604**として，オブジェクトをテープにセーブしてください．

実行方法

まず，オブジェクトをロードしてから，ランタイム・ルーチンをロードします．そして，**CALL&6032** [ENTER] でゲーム・スタートです．

遊び方

タイトルが表示され，何かキーを押すと，音楽が鳴ってゲームが始まります．すると，一番上の段の中央に1から9までの数字，または，"S"が現われますので，それに該当するキーを押してください．正しくキーが押されると，数字の場合カヌーが3ドット前に進み100点加算され，"S"の場合5ドット前に進み300点加算されます．"S"は平均10回に1度現われます．そうして，右端のゴールまでカヌーを進めてください．

カヌーがゴールに入ると，TIMEによってボーナス点が加算され，次の面へと進みます．面が進むにつれて，数字，あるいは"S"のでるスピードが早くなってきます．

ゴールに入ったときのTIMEが60を越えていると，ゲーム・オーバーになります．何かキーを押すと，もう1度始められます．

プログラムについて

TY Compilerを使用したため，スピードは速いのですが，たいしたことはしていませんので，プログラムを見れば簡単にわかるでしょう．**表1**に行番号マップ，**表2**に変数表を示しておきますので，参考にしてください．なお，10行の**BEEP ON**のONを削ると，授業中にもできます．また，RAMカードのない人はメモリに余裕がないのでこれ以上付け足すと危険です．

ちょっと付け足し

"S"が現われたときは，[S]を押してください．スピードの調節は単に**WAIT**命令でやっていますから，キーは押し続けてください．1面進むごとにWAITする時間が6分の5になって行きます．

終わりに

256万点を越えると0点に戻りますが，まず5万点行くのも無理でしょう．ちなみに私の最高点は40100(7面)です．

林，高岡載ったぞー．それでは，福知山線猪名寺駅に遊びに行くのでこの辺でさいなら！

表1　行番号マップ

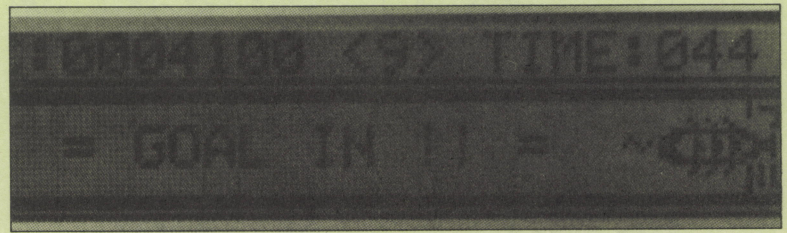
アドレス	内容
1～10	初期設定
20～40	タイトル表示
60	ラウンド表示
100～190	画面作り
200～220	カヌーなど表示
250	ゴールに入ったか？
300～390	数字か"S"を表示，判定
410～440	得点，タイム計算，表示
460～470	カヌーを消す
480～490	カヌーの位置を計算
500～600	ゴールイン処理
800～890	ゲーム・オーバー処理

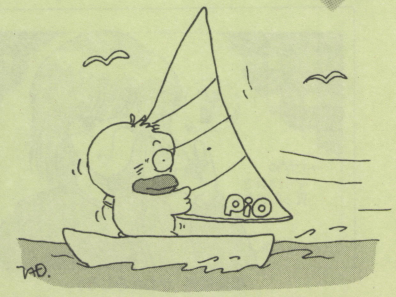
表2　変数表

変数名	内容
A	オールのX座標
B	オールのY座標
D	オールのY座標
E	最上段中央表示の数
F	キー入力待ち時間
G	カヌーの進むドット数
H	BとDの変数交換用
I	BとDの変数交換用
J	ボーナス点
K	得点の下位2桁
L	得点の上位3桁
M	タイム
N	ハイ・スコアの下位2桁
O	ハイ・スコアの上位3桁
P	ラウンド数
X	カヌーのX座標など
Y	カヌーのY座標など

◘参考文献

山口敏郎："BASIC コンパイラ TY Compiler V.1"，ポケコン・マシン語ブック，工学社





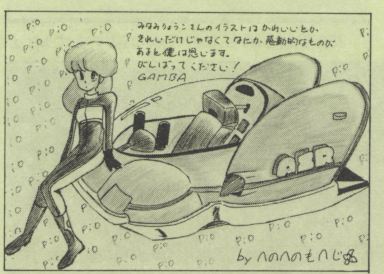
ァミコン)が待っているわけだから無理もない．でもI/OやPiOを読んでるうちはやめられそうもない(楽しいものをやめる必要はないのだろうか？)．おっとこんなことを言ってるうちに体を動かしたくなってきた．ではさよなら．

(PiOPiOのネタぎれだあ．と言いながら書いていたら，単なるグチのかたまりと化したPiOPiOを書いてしまったPON(皆さん気を付けたほうがいいですよ))

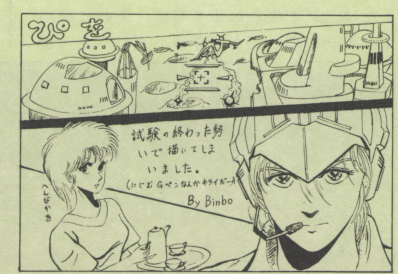
チャンピオン カヌーレース ソース・リスト

```
  1:CLEAR
  5:F=51:K=0:L=0:M=0:P=1
 10:BEEP ON : WAIT 0:
    CLS
 20:CURSOR 0,1: PRINT "<
     Champion Canoe Race
    >"
 30:IF INKEY$ ="" GOTO 3
    0
 40:BEEP "T2R5C3C2E3E2G3
    G2G5+C4A3A2G4G2AB+C2
    R3G2R3E2R3D2R3C4+C2R
    2+C2+C6"
 60:CLS : CURSOR 7,1:
    PRINT "ROUND ";P:
    BEEP "T4R9"
100:CLS : PRINT "SC:0000
    000 <*> TIME:000"
110:X=0:Y=15
120:GCURSOR (X,Y):
    GPRINT "0D"
130:!BD7001!: IF X<>150
    GOTO 120
140:X=0:Y=35
150:GCURSOR (X,Y):
    GPRINT "0B"
160:!BD7001!: IF X<>150
    GOTO 150
170:GCURSOR (141,19):
    GPRINT "FF001212D21E
    0202": GCURSOR (141,
    27): GPRINT "FF00780
    07B4020"
180:A=5:B=24:D=16:X=0:Y=
    22
190:BEEP "T3-A2R4-A2R4-A
    2R4A5R5"
200:GCURSOR (X,Y):
    GPRINT "7878FCCC8484
    FCB484FCB484FCB4CC48
    783030"
210:GCURSOR (A,B):
    GPRINT #2"8040008040
    008040": GCURSOR (A,
    D): GPRINT #2"408000
    4080004080"
220:CURSOR X/6-2,2:
    PRINT CHR$ 253
250:IF X>123 GOTO 500
300:WAIT F:E= RND 10:
    IF E=10 GOTO 320
310:CURSOR 12,0: PRINT E
    : GOTO 360
320:CURSOR 12,0: PRINT "
    s"
330:IF INKEY$ <>"S"
    GOTO 390
340:BEEP "T1+#D0+#F+B":G
    =5:!B07003!: GOTO 41
    0
360:IF ASC INKEY$ <>E+48
    GOTO 390
370:BEEP "T1+E0+G":G=3:!
    B07001!: GOTO 410
390:G=1: BEEP "T1-#C0-C"
410:IF K<100 GOTO 430
420:!B07164!:!B17001!
430:WAIT 0: USING 2:
    CURSOR 6,0: PRINT K:
    USING 3: CURSOR 3,0:
    PRINT L
440:!B27001!: CURSOR 20,
    0: PRINT M: USING
460:GCURSOR (X,Y):
    GPRINT "000000000000
    0000000000000000000
    000000"
470:GCURSOR (A,B):
    GPRINT #2"0000000000
    000000": GCURSOR (A,
    D): GPRINT #2"000000
    0000000000"
480:X=X+G:A=A+G:H=B:I=D:
    B=I:D=H
490:GOTO 200
500:CURSOR 1,2: PRINT "
     = GOAL IN !! =  "
510:BEEP "T2+C7B6#F3A5GF
    DC1DCDCDCR0-B1CE5D4E
    1D7C5R9"
520:IF M>60 GOTO 800:F=F
    *5/6
550:J=65-M: CURSOR 3,2:
    PRINT " BONUS  ";J;"
    00   ":K=K+J:M=0
600:BEEP "T4G0RGRGRARARA
    RB2R9":!B57001!:
    GOTO 60
800:BEEP "T2R9": CLS :
    CURSOR 1,0: PRINT "<
    < G A M E  O V E R >
    >"
810:CURSOR 2,1: PRINT "Y
    OUR SCORE = 0000000"
    : CURSOR 2,2: PRINT
    "HIGH SCORE = 000000
    0"
830:IF L>O GOTO 860
840:IF L=O IF K>N GOTO 8
    60
850:GOTO 870
860:N=K:O=L: CURSOR 1,3:
    PRINT "YOU MADE HIGH
     SCORE !!"
870:USING 2: CURSOR 18,1
    : PRINT K: CURSOR 18
    ,2: PRINT N: USING 3
    : CURSOR 15,1:
    PRINT L: CURSOR 15,2
    : PRINT O: USING
880:BEEP "T2+B1+#G+G+F+D
    +#D+DBG#GGFD#DD-B-G-
    #G-G-F-D-#D-D-C7R9"
890:IF INKEY$ ="" GOTO 8
    90: GOTO 5
```

神奈川県 かわかみじろう



鹿児島県 へのへのもへじ



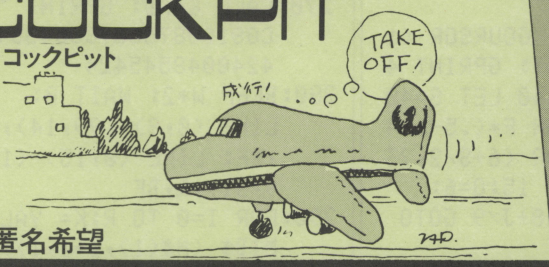
大阪府 浪人認定№00001A Binbo

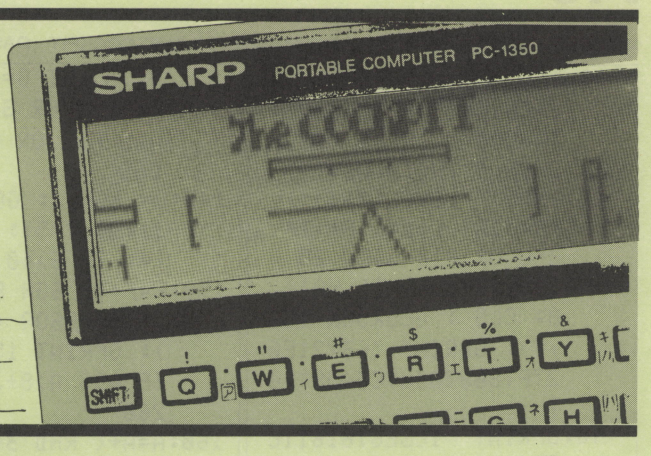
▶6月号の"らぼうず"さん．私の周りには，私を含めて，No.4の恵利ちゃんがでてきてから『4は幸せの4だ』などと言いだす輩ばかりです．P.S.1. しかし，ポイント制とは…まるでジ○ン○放送局か花×金井C.C.か…．P.S.2. 他の編集の皆さんはPで出てるというのに，Jさんだけ(J)でてでてる．もしかして，「お前までPと名のったら，我々の品位がうたがわれる！お前だけは本名を出せ！」と言われたとか…．

（すこっち♬ばくまろん）

PC-1350
BASIC+(マシン語)

THE COCKPIT
ザ・コックピット





■匿名希望

PC-1350でフライト・シミュレータをつくってみましたが，いかがでしょうか．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC+(マシン語)
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！ →→→ ♪♪
編集部評	これがなんと，オールBASICだって?!　このままでも充分面白いですが，作者も言っているようにオール・マシン語になれば!!!　(TY)

実行するまで

リストどおり入力してRUNーするのですが，表示ルーチンなどは数式が入り乱れているので，符号などには気をつけてください．なお，50行の"　I"は小文字のLです．350行の"[]"の入力のしかたがわからなければ，何か他のを代用してください．

実行してから

まず音を出すか聞いてくるので，だしたかったら[Y][ENTER]としてください．次に，**表3**を参考にして，レベルを入力してください．

画面表示は次のようになっています．(**図1参照**)．

❶スピード・メータ(左端がゼロ)
❷左右エルロンの状態
❸エレベータの状態
❹ローカライザ指針(機体のズレを表示)
❺水平基準点(地平線が真ん中の目盛りの位置のとき，機首は水平になる．また上にズレたときは下向きになっている)
❻滑走路(コックピット内から見たようす)
❼高度計(一番下がゼロ)
❽グライドスロープ指針(理想高度に対する誤差を示す．指針が中央より下なら高すぎです)
❾❿メッセージ(**表2**参照)

このゲームの目的は，わかるとは思うけど滑走路内に着陸することです．途中で**表1**の条件のどれかにあてはまると，MISSとなってしまいます．

TOO SLIPについてどのくらいズレるとゲーム・オーバーになるのかは，なんべんもプレイして，自分で調べてください（ウー，いー加減だ）．ただし，高度が下がるにつれてズレてもよい範囲が狭まってきます(画面の都合上，こうするしかなかった)．また，着地の条件として，

❶機首が上向きである
❷機体の傾きが小さい
❸スピードが遅すぎない(スピード・メータの左から二番目の目盛りよりも右側に針があるようにしておくとよい)

図1　画面表示

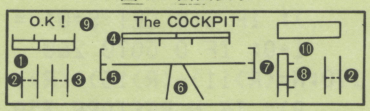


図2　キー操作

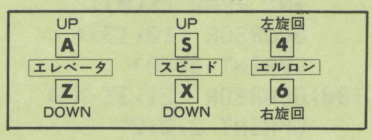


表1　MISSの内容

表　示	内　容
PASS OVER	滑走路を超えた
TOO INCLINE	機体が傾きすぎた
MISS TOUCH	着地に失敗
NOT REACH	滑走路にとどかない
TOO SLIP	ズレすぎた

表2　メッセージ

表　示	内　容	
READY	滑走路が近い，準備！	❾の位置
O.K	着陸可	
BREAK	滑走路残り少少ない	
NICE	着地成功	❿の位置
MISS	着地屏敗	

表3　レベル入力

レベルは0以上5未満の数で入力

整数部	風力の設定	0〜4	風力弱い〜風力強い
小数部	機種の設定	.0〜.99	重い機体〜軽い機体

以上3つの条件が満たされていれば，晴れて着地成功！となるわけです．

コツ

エルロン使用時は，"切ったら切り返す"ことを忘れないでください．機体を水平に戻さないと，どうしようもなくなります(左右エルロンを元に戻したら，機体はひとりでに水平になっていきますのであせらずに)．とにかく慣れてください．それが一番だと思います．

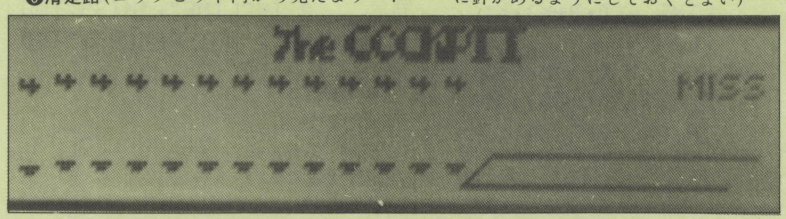
あと，キー入力判断は，ローカライザ指針とスピード・メータの指針が消えてすぐに行なわれます．それ以外の時は押していても無意味ですので御注意ください．

最後に

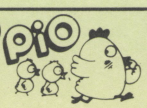
言い忘れていましたが，レベル設定のとき，"重い機種"に設定していると，高度が下がりやすく，また，機体の傾きが元に戻りやすくなります．

このゲーム，自分ではなかなかのモンと思うんですけど，どうですか？　やっぱり，スピード感に欠けますかね．誰かこのゲームのオール・マシン語版を作ってやってください．

PIO



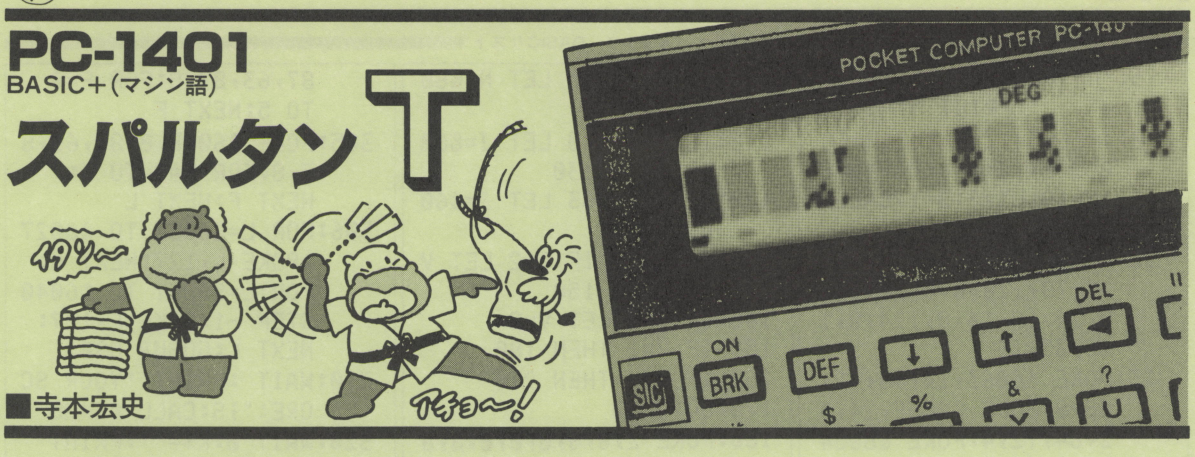
```
10:"A" CLEAR : DIM D$(0
   )*30,M$(1)*21: CLS :
   RANDOM : INPUT "SOUN
   D ON ?";W$:W=W$="Y
20:INPUT "LEVEL(0-4)";L
   :P= INT L:L=L-P: IF
   P<0 OR P>4 GOTO 20
30:J=60:S=35:Q=1: WAIT
   0: CLS : GCURSOR (50
   ,7): GPRINT "63721E0
   27F780870387C5458",0
   ;
40:GPRINT "1C3E6161611C
   3E6161221C3E6161617F
   7F047A717F7F11110E41
   7F7F410101417F7F4101
50:LINE (5,16)-(29,19),
   B: LINE (57,9)-(93,1
   1),B: CURSOR 72:
   PRINT "!!!!":
   CURSOR 93: PRINT "!!
60:LINE (40,15)-(40,25)
   : LINE (110,15)-(110
   ,25): LINE (120,15)-
   (123,32),B: FOR H=0
   TO 1
70:FOR I=15 TO 25 STEP
   5: PSET (H*68+41,I):
   NEXT I: NEXT H: FOR
   I=57 TO 93 STEP 12:
   PSET (I,12): NEXT I
80:FOR I=18 TO 28 STEP
   5: PSET (124,I):
   NEXT I: FOR I=5 TO 2
   9 STEP 8: PSET (I,15
   ): NEXT I: BEEP W:
   GOTO 200
90:O= ASC INKEY$ :X=X+(
   O=65)*(X<3)-(O=90)*(
   X>-3):S=S+(O=83)-(2-
   SGN J)*(O=88)
100:GCURSOR (125,27-(15-
   R)*(R<15)/2+J/8):
   GPRINT 8;28:R=R+S/70
110:M$(0)= LEFT$ (M$(0),
   R)+ STR$ INT (A/4+5)
   :M$(1)= LEFT$ (M$(1)
   ,R)+ STR$ INT (J/7)
120:Y=Y+(O=54)*(Y<3)-(O=
   52)*(Y>-3):J=J-V/2-(
   18-S/2)/(3+L): IF J>
   65 LET J=65
130:IF J<=0 LET J=0: IF
   Q<>0 LET O=4+(R<13):
   IF V>0 OR S<15+V OR
   ABS F>2 OR O=5 GOTO
   260
140:Q= SGN J: GCURSOR (1
   21,36-J/5): GPRINT 4
   ;4: IF S>40 LET S=40
150:F=F+Y- SGN F*(.5-L/4
   ): GCURSOR (6+S/2,23
   ): GPRINT 15:O=6:
   IF ABS A>8+J/9 GOTO
   260
160:A=A+( RND 3-2)* RND
   P*Q+F: PSET (75-A,10
   ): IF S<0 LET S=0:O=
   1-Q: IF O GOTO 260
170:N=(R>11)+(R>13)+(R>1
   8): IF N RESTORE 350
   +N: READ D$(0):
   GCURSOR (10,13):
   GPRINT D$(0)
180:GCURSOR (21,33-X):
   GPRINT 2,2,2:
   GCURSOR (9,33-Y):
   GPRINT 2,2,2:
   GCURSOR (135,33+Y):
   GPRINT 2,2,2
190:GOSUB 240:V=V-X/3+.5
   -S/65+(J=0): IF V>0
   AND J=0 LET V=0
200:M=20-V:C=3-J/30:B=32
   : IF R<13 LET B=M+(9
   +R+V)/(3-J/40-R/12)
210:E=F/2:T=A/2:C=C*(B-M
   ):O=3: IF ABS V>5
   OR ABS F> SGN J*3+2
   GOSUB 240: GOTO 260
220:K=E*C/40*(R<13):D=75
   .5-C/2-A*C/17-T+K*B/
   9: GOSUB 240:O=2:
   IF R>20 GOTO 260
230:GCURSOR (6+S/2,23):
   GPRINT 9: PRESET (75
   -A,10): GOTO 90
240:LINE (55-T,M+E)-(95-
   T,M-E),X: LINE (D,B+
   K)-(D+C,B-K),X
250:LINE -(75-T,M),X:
   LINE -(D,B+K),X:
   RETURN
260:WAIT 150-150*W:
   GCURSOR (130,14):
   IF O=1 GPRINT "7C081
   0207C007C00384444280
   07C545444": BEEP W:
   GOTO 280
270:CALL &4AD: GPRINT "7
   C0810087C007C0048545
   4240048545424
280:BEEP W*2: WAIT 0:
   LINE (0,8)-(99,14),R
   ,BF: LINE (0,15)-(14
   9,31),R,BF
290:FOR I=0 TO R:K= VAL
   MID$ (M$(1),I+1,1)*2
   :N= VAL MID$ (M$(0),
   I+1,1)+29: GCURSOR (
   I*7,N-K): GPRINT 3;2
   ;7;2
300:GCURSOR (I*7,N+1):
   GPRINT 1;3;3;1:
   LINE (145,25)-(93,25
   ): LINE -(87,31):
   LINE -(139,31)
310:NEXT I: IF O<>1
   CALL &4AD: GCURSOR (
   I*7-7,N-K-5):
   GPRINT "3976CFB6683C
320:LINE (129,9)-(147,13
   ),X,BF: IF ASC
   INKEY$ =0 GOTO 320
330:CLS : IF O=1 CURSOR
   31: PRINT "SCORE:";
   STR$ INT ((100- SGN
   (18-R)*9- ABS A)*(L+
   P+1)*5): GOTO 350
340:RESTORE 360: FOR I=2
   TO O: READ D$(0):
   NEXT I: CURSOR 35-
   INT ( LEN D$(0)/2):
   PRINT D$(0)
350:WAIT : CURSOR 75:
   PRINT "HIT [ENTER] K
   EY !": GOTO 10
351:DATA "7C14687C544478
   24787C44380C700C
352:DATA "387C6464380040
   007C7C102844005C
353:DATA "7C54287C14687C
   54447824787C0874
360:DATA "PASS OVER","TO
   O INCLINE","MISS TOU
   CH","NOT REACH","TOO
    SLIP
```



▶番組の途中ですが，ニュースをお伝えします．5月8日ごろ，PiO 6月号のp.156において脱字が発生する事件が起きました．この脱字は，"HALOC.C." さんの投稿に対し行われたものですが，当の "HALOC.C." さんはこの投稿文章で「I/Oに亡命します」と発言するなど，事態は急を要しています．また，この脱字はp.156下欄全域にわたって行なわれており，"HALOC.C." さんが狙われた恐れもあるため，この事件を重く見た警察当局では，背後に大がかりな脱字組織が存在しているとみて，Pさんを任意で

PC-1401
BASIC+(マシン語)

スパルタンT



■寺本宏史

PiOにPC-1401のプログラムが載ることが少なく，プログラムの欠乏に悩んでいましたが，なんとかゲームが作れるようになったし，このままではPC-1401が忘れられてしまうと思い，このゲームを発表します．どーか遊んでやってください．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC+(マシン語)
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！ →→→→ ♪♪♪
編集部評	PC-1401では新しいタイプのゲームですね．動きがよいのでおすすめです．(C.M)

プログラムの説明

変数表や行番号マップは一応載せておきますが，変数はよく覚えていないので主なものだけ，行番号も同じように覚えていないので，ものすごくおおまかなものを載せておきます．

それから，プログラムの最初の5行目のD$ですがあそこにはスペースを3つ入れておいてください．あそこには黒ベタが2つ入ります．黒ベタの入れ方は，プログラム入力後**POKE&2011，254**と**POKE&2012,254**とします．これで" "の中に黒ベタが入ります．

この方法は，PiO'84年9月号,"もぐらたたき"を作られた平井真二氏のものを参考にさせていただきました．

それから，キャラクタも一応載せておきます(図1)．

遊び方

DEF A で始まります．まずタイトルが表示され，表示後になにかキーを押すとゲーム・スタートです．右から5ケタ目にいるのが自分で，両側(右から2ケタ目と8ケタ目)から手を上げて向かってくるのが敵です．この敵をすぐ横に来たときキックで倒します．

ちなみに，移動は 4 と 6 で左右に動き，Z と C で左右にキックです．(キックを連続でする，つまりZ or Cのキーを押したままにすると敵が近づいてこない)．それから，自分の体力は，敵と重なると減っていきます．この体力についてはあとでくわしく説明します．

最初の敵を一定の数倒すと，敵のボスが出てきます．ボスの方は棒を使って攻撃してきます．この場合，敵と重っても大丈夫ですが，棒に当たると体力が減ります．この敵にも自分と同じように体力があります．この敵の体力は自分のキックが当たると減ります．

敵の体力は1面目は10，2面目は15というように5ずつ増えていきます．この体力はどこでわかるかというと，10以上あるときは手が上，それ未満になると手を下にする，という所でわかります．

その他にあることは，自分のキックが当たるとピッという短い音が鳴り，棒が自分に当たるとBEEP音が鳴ります．

さて，今度は自分の体力についてですが，体力は最初10あり，ボスの出す棒に当たったり，敵と重なると1ずつ減っていき，なくなると即ゲーム・オーバーです．それから，面をクリアするごとに(体力の残り)×30のボーナスが与えられます．それに，体力も元に戻ります．

話がいきなり変わりますが，最初に出てくる敵の数は20で，そのあと5ずつ増えていきます．それから，ボスの体力が30の敵を倒すと，敵がギブアップをして，スペシャル・ポイントが与えられます．また，敵がギブアップするのも，次は35というようにこれもまた5ずつ増えていきます．

書き忘れていましたが，点数は，それぞれキックするごとに10点です．

無茶苦茶な文章でしたが，これでだいたいわかっていただけたと思います．わからない人もゲームをすればすぐわかると思います．

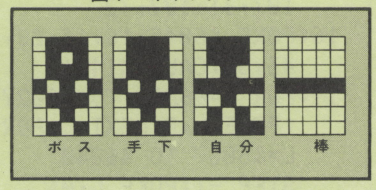
表1　変数表

変数名	内　容
J	自分の位置
I，K，Z	敵の位置
Y	ボスの体力
H	自分の体力
S	得点
K$	キー入力用
D$	黒ベタ

表2　行番号マップ

行番号	内　容
9〜19	タイトル表示，初期設定
20〜280	最初の敵との戦闘？用
290〜340	ゲーム・オーバー時の処理
350〜590	ボスとの戦闘？用
800〜850	面クリア時の処理
880〜930	ゲーム・オーバー用サブルーチン

図1　キャラクタ



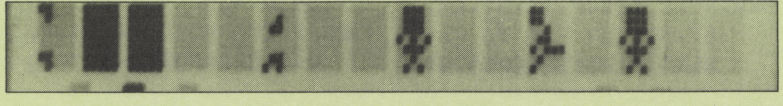
最後に

このプログラムは，リストを見ればわかるように，オールBASICでできているため，画面右半分と左の2ケタ目と3ケタ目までしか使っていません．また，自分の体力は2ケタ目と3ケタ目の黒ベタで表示されていて，体力が減るごとに黒ベタも減っていきます．

PC-1401ユーザーのみなさん．もっと，PC-1401を盛り立てて行こうではありませんか(突然何を言い出すんだろう)．みなさん，PC-12シリーズに負けぬよう，プログラムを投稿しよう！

◘参考文献

平井真二:"もぐらたたき", PiO,'84年9月号



取り調べるなど調査を急いでいます．ニュースを終ります．(CAT'S)

```
 5:"A" CLEAR :WAIT 0:D$
   ="    ":PRINT ""
10:J=&6054:Z=&6040:N=&6
   068:H=10:A=&600F:W=8
   :Y=10:UB=0:B=1:CALL
   &5A2
12:POKE &6014,66,34,18,
   42,70,120,0,0,2,124,
   0,14,10,14,0,124,0,1
   26,32,16
13:POKE &6063,14,18,42,
   68,8:POKE &605E,24,3
   2,64,72,4:POKE &6054
   ,3,65,127,65,3
14:POKE &6000,64,96,64,
   64,32:POKE &6005,16,
   16,28,43,83:POKE &60
   0A,72,107,31,107,72
15:POKE &6040,64,96,64,
   64,32:POKE &604A,72,
   107,31,107,72
16:POKE &6045,16,16,28,
   43,83:CALL &1421
17:FOR L=&6000 TO &6027
   :POKE L,0:NEXT L:FOR
   L=&6067 TO &6040
   STEP -1:POKE L,0:
   NEXT L
18:WAIT 100:PRINT "
   STAGE:";B:PRINT "
   GAME START!":WAIT 0
19:PRINT D$
20:GOTO 40
30:POKE J-1,16,16,16,28
   ,43,83:FOR L=0 TO 15
   :NEXT L:POKE J-1,0:
   GOTO 210
40:CALL &5A2:POKE J,72,
   107,31,107,72:K$=
   INKEY$
43:IF O=20+Q THEN 350
45:IF J>=N POKE N,0,0,0
   ,0,0:N=&6068:H=H-1:A
   =A-1:POKE A,0
48:IF J<=Z POKE Z,0,0,0
   ,0,0:Z=&6040:H=H-1:A
   =A-1:POKE A,0
50:IF K$="Z" THEN 260
55:IF K$="C" THEN 30
60:IF K$="6" LET J=J-5:
   POKE J+5,0,0,0,0,0,0:
   GOTO 95
70:IF K$="4" LET J=J+5:
   POKE J-5,0,0,0,0,0,0
95:IF H<=0 THEN 290
100:IF N<&6045 LET N=&60
    63:V=0
110:IF J<&6040 LET J=&60
    40:GOTO 130
120:IF J>&6063 LET J=&60
    63
130:C=RND 2:IF C=2 LET V
    =1:GOTO 150
140:IF C=1 LET V=2
150:IF V=1 THEN 180
160:IF V=2 THEN 270
170:GOTO 40
180:POKE Z,0,0,0,0,0,0,8,8
    7,63,87,8
190:Z=Z+5:IF Z>&6068 LET
    Z=&6040
200:GOTO 40
210:IF Z=J-5 AND K$="C"
    AND J<>&6045 CALL &5
    A0:CALL &5A2:POKE Z,
    0,0,0,0,0:POKE Z-5,6
    4,112,64,64,32
220:IF Z=J-5 AND K$="C"
    AND J<>&6045 FOR L=0
    TO 30:NEXT L:POKE Z-
    5,0,0,0,0,0:Z=&6040:
    V=0:S=S+10:O=O+1
225:GOTO 40
230:IF N=J+5 AND K$="Z"
    CALL &5A0:CALL &5A2:
    POKE N,0,0,0,0,0:
    POKE N+5,32,64,64,11
    2,64:FOR L=0 TO 30:
    NEXT L
240:IF N=J+5 AND K$="Z"
    POKE N+5,0,0,0,0,0:V
    =0:N=&6068:S=S+10:O=
    O+1:GOTO 40
250:GOTO 40
260:POKE J,83,43,28,16,1
    6,16:FOR L=0 TO 15:
    NEXT L:POKE J+5,0:
    GOTO 230
270:N=N-5:POKE N,8,87,63
    ,87,8,0,0,0,0,0
280:GOTO 230
290:CALL &5A0:CALL &5A2:
    POKE &6054,64,96,64,
    96,16:FOR L=0 TO 4:
    POKE &6059,32,87,63,
    87,32:FOR F=0 TO 5:
    NEXT F
300:POKE &604F,32,87,63,
    87,32:FOR F=0 TO 3:
    NEXT F:POKE &6059,8,
    87,63,87,8:FOR F=0
    TO 5:NEXT F
305:POKE &604F,8,87,63,8
    7,8:FOR F=0 TO 3:
    NEXT F:NEXT L
306:FOR L=&6000 TO &6027
    :POKE L,127:NEXT L:
    FOR L=&6067 TO &6040
    STEP -1:POKE L,127:
    NEXT L:GOSUB 890
310:WAIT :PRINT "YOUR SC
    ORE:";S:CALL &1425
320:WAIT 0:K$="":PRINT "
      REPLAY?(Y/N) ":
    CALL &1425:K$=INKEY$
    :PRINT "":IF K$="Y"
    THEN 5
330:IF K$="N" END
340:GOTO 320
350:W=8:I=&6040:CALL &5A
    0:CALL &5A2:POKE Z,0
    ,0,0,0,0:POKE N,0,0,
    0,0,0:Y=Y+E
355:POKE J,72,107,31,107
    ,72:POKE I,W,87,61,8
    7,W:K$=INKEY$ :IF K$
    ="C" THEN 370
360:GOTO 380
370:POKE J-1,16,16,16,28
    ,43,83:FOR L=0 TO 15
    :NEXT L:POKE J-1,0:
    GOTO 550
380:IF K$="Z" THEN 390
385:GOTO 400
390:POKE J,83,43,28,16,1
    6,16:FOR L=0 TO 15:
    NEXT L:POKE J+5,0:
    GOTO 500
400:IF K$="4" LET J=J+5:
    POKE J-5,0,0,0,0,0:
    GOTO 420
410:IF K$="6" LET J=J-5:
    POKE J+5,0,0,0,0,0
420:IF J<&6040 LET J=&60
    40:GOTO 440
430:IF J>&6063 LET J=&60
    63
440:C=RND 4:IF C=1 LET I
    =I+5:POKE I-5,0,0,0,
    0,0:GOTO 460
445:IF C=2 LET I=I-5:
    POKE I+5,0,0,0,0,0:
    GOTO 460
450:IF C=3 POKE I+4,8,8,
    8,8,8:FOR L=0 TO 2
```

▶突然ですがペンネームを統一します．実は僕はこれまでにI/O，PiOにまったく違うペンネームで載ってきたのです．しかし，これではいけないと考え直し，今ここに「あんさん」というペンネームで投稿し続けることを誓います．昭和61年5月21日北九州市民「あんさん」(ちとオーバーかな)．P.S.1. これから「あんさん」をヨロシク！P.S.2. ネオブルーさん，もしかして，あなはた北九州市民？　P.S.3. それでは，またお会いしましょう．

（これからヨロシクのあんさん）

```
    0:NEXT L:POKE I+4,W,
    0,0,0,0,0:GOTO 570
455:IF C=4 AND I<>&6040
    POKE I-5,8,8,8,8,8,8
    :FOR L=0 TO 20:NEXT
    L:POKE I-5,0,0,0,0,0
    ,W:GOTO 575
460:IF I<&6040 LET I=&60
    40:GOTO 355
470:IF I>&6063 LET I=&60
    63
490:GOTO 355
500:IF I=J+5 AND K$="Z"
    LET Y=Y-1:S=S+10:
    CALL &5A0:CALL &5A2
505:IF Y<10 LET W=32
510:IF Y<=0 THEN 800
520:GOTO 440
550:IF I=J-5 AND K$="C"
    LET Y=Y-1:S=S+10:
    CALL &5A0:CALL &5A2
555:IF Y<10 LET W=32
560:IF Y<=0 THEN 800
565:GOTO 440
570:IF J=I+5 LET A=A-1:H
    =H-1:BEEP 1:CALL &5A
    2:POKE A,0
573:GOTO 580
575:IF J=I-5 LET A=A-1:H
    =H-1:BEEP 1:CALL &5A
    2:POKE A,0
580:IF H<=0 THEN 290
590:GOTO 355
800:CALL &5A0:CALL &5A2:
    POKE I,0,0,0,0,0:
    POKE J+5,64,112,64,6
    4,32:FOR L=0 TO 4:
    FOR F=0 TO 2
810:POKE J,80,107,31,107
    ,80:NEXT F:FOR F=0
    TO 2:POKE J,68,107,3
    1,107,68:NEXT F:NEXT
    L:IF E>=20+P THEN 85
    0
820:WAIT 100:PRINT "
     CLEAR !!":PRINT "BO
    NUS:";30*H:S=S+30*H:
    PRINT "YOUR SCORE:";
    S
830:J=&6054:Z=&6040:A=&6
    00F:Y=10:E=E+5:O=0:B
    =B+1:PRINT "    STAG
    E:";B:Q=Q+5:N=&6068
840:H=10:WAIT 0:PRINT ""
    :GOTO 19
850:WAIT 100:PRINT "***
    GIVE UP! ***":P=P+5:
    PRINT "SPECIAL ";E*3
    0;"PTS":S=S+E*30:E=0
860:GOTO 820
880:DATA 0,0,0,0,0,8,87,
    63,87,8,8,87,61,87,8
    ,8,70,36,28,4,0,2,4,
    2,4,8,8,8,8,8
885:DATA 56,36,34,32,112
    ,0,0,0,0,0,36,36,20,
    12,126,4,8,8,8,8,8,1
    20,0,0,4,120
886:DATA 0,2,4,2,4,8,8,8
    ,8,8,8,87,61,87,8,8,
    87,63,87,8,0,0,0,0,0
890:CALL &5A2:RESTORE :
    FOR L=&6000 TO &6028
    :READ DD:POKE L,DD:
    NEXT L
900:FOR L=&6067 TO &6040
    STEP -1:READ DD:POKE
    L,DD:NEXT L
920:POKE &6000,0
930:CALL &1425:RETURN
```

ラジオPiO by J

まだまだ続きます．しかし，全リスナーのみなさん．くれぐれもT²さんにオハガキを．読みやすいラジオPiOを実現しましょう．

で，ファミコン論争の続きで～す．

PiO 6月号で，私があたかもファミコン派のよーに書かれましたが，私はファミコン大っ嫌い人間です．(以下略)(某コンOテ○ークに一条★乱さん戦ってたねのGIDDO・SPARIO)(1点)

(前略)はっきりいってぼくもファミコンはあまり好きではありません．とくにアーケードゲームやパソコンからの移植はむりがありすぎます(以下略)(COMB-MANI世)(1点)

私ははっきり言って，ファミコンが嫌いだ！ GAMEだけが目的でパソコンを買い，知っている命令はRUNとLOADだけ，モニターて何に，なんて言うパソコンの名をよごす人間よりは，ファミコンでGAMEをしている人の方がえらいと思う．しかし，今の一部の大人たちはパソコンを持っていると言うと，ファミコンと間違えて「小学生じゃないんだから勉強しなさい」と白い目で見る人がいる(以下略)(もんカー)(1点)

COMB-MANI世君．たしかに無理な移植をしたゲームがかなりありますよね．でも，たとえば「ドラゴンクエスト」の完成度などはかなりなものがあると思いますよ．

それももんカー君．Jは思うんだけど，大人はパソコンとファミコンを間違えているんじゃなくて，区別がつかないんだと思うんだけど，意外と大人って，パソコンとワープロとファミコンの区別がつかないようですよ．

と，大人でないふりをするJです．しかし，ファミコンがここまで流行しちゃうと，いろんな誤解も生じるみたいだけど．

先日，ファミコンユーザーの友人に「ロールプレイングゲーム」とはどーゆー意味だ？ と聞いたら「自分がパワーアップするゲーム」という答が出てきて思わずぶっ飛んでしまった．適当なゲームを作る方も悪いけどそれを喜々として楽しんで誤解している人達もおかしいなーとぼくは思います(以下略)(S・T・Y)(1点)

S・T・Y君．意外とパソコンユーザーでもR.P.G.の本当の意味を知らない人がいたりして．そういう人のためにJが解説すると，R.P.G.とは……．

次のオハガキは自慢なのでしょうか．

ぢ，ぢっはぼくはコードが灰色，ボタンが四角の伝説のファミコンを持っております(以下略)(ふ，ふっふぼくが誰だかわかるかな，ひのピン．ファミコン賛成派で，間上らぼファンの情報屋☆エイジ)(1点)

では，ここで再びアニメの話題に戻って，まんがのアニメ化論争，めぞん一刻についてのオハガキに行ってみましょう．

(前略)「めぞん一刻」のアニメ化についてですが，ぼくは別にい～と思います．かなり原作に従っているみたいだし，バックの絵なんかもていねいじゃないスか？(以下略)(燃える17才まんぐ～)(1点)

"めぞん一刻"の感想書きます．僕が見るかぎりでは，そんなに悪くないと思います．むしろまあまあです．あのアニメはみんなが言うほどひどいものでしょうか？ オープニングだってるみ子先生が気を使って，せっかく動画なのにわざわざ雑誌の絵みたいにしてあるし，内容だってまったく変わってないと思います．僕は"響子さんすきじゃあああ"さんに大反対です．(猿村さん命のHEDEKI)(1点)

(前略)先月号のラジオPiOとPiOPiOのコーナーの「響子さん好きじゃあああ…」さんとJさんに言いたい！「めぞん一刻」の実写版はお二人さんと同意であるが，アニメ化は賛成である．その理由は1.キャラクタデザインを森山ゆうじ氏が担当していること 2.原作者が同じであること 3.原作が面白いので 4.BGMが好きだから 5.声優キャストがうる星とほぼ同じだから(以下略)(西巻利治)(1点)

「めぞん一刻」のアニメ化のことですが，僕は賛成です．原作の面白さは完全にアニメ化できないと思いますが，アニメにもそれなりの良いところはあると思います(以下略)(RUN&翔)(1点)

"めぞん一刻"についてざっとこれだけのオハガキをいただきました．

それて，まずJの暴言"原作より面白かったアニメがあるか？"についてあやまります．よく考えてみると，かなりあることに気づきました．

で，"めぞん一刻"についてですが，最初は異和感のあった声にも慣れ，だんだんと面白くなってきたことを告白します．

ただしその面白さも原作とは違ったもので，アニメらしく面白いということです．また"めぞん一刻"関連のオハガキください．でも，あくまでも実写版は大反対です！(また変わったりして…)．

めがねぐま(2点)

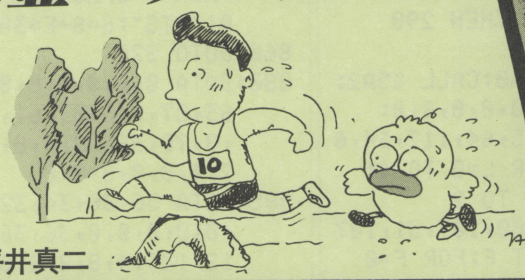
つぎは159ページを見てくんなまし！

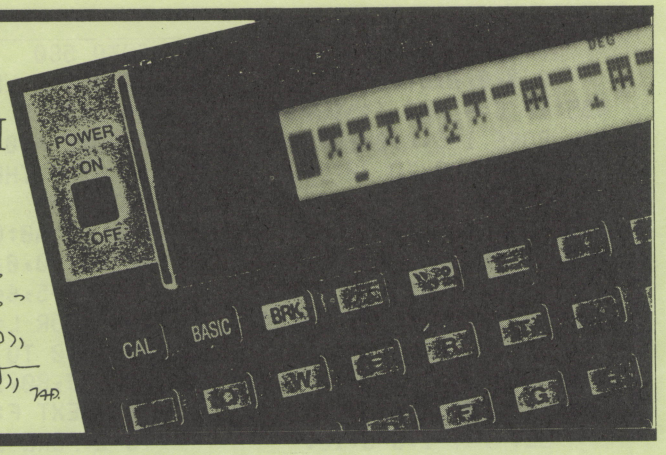
▶私は悲しい．なぜかって？ それは，「幻獣辞典」(別名「RPGモンスター百科」ともいう)という本を見つけ，これは買うべしと思ってお金の持ちあわせがなかったので(2200円もするのだ！)一時的に他の本の裏に隠しておいたら，わずか1日で，他の人に買われてしまっていたからです…．P.S. あかしょうび…いや，大宮北高校物理研究同好会会長Ⅲさん，お答えありがとうございました．

(ZAP，又の名はいちかば・ちか)

PC-1450
BASIC

人並べゲーム *Part*II





■平井真二

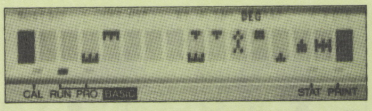
前作「人並べゲーム」では，画面表示が特殊なため，わかりずらいという不評があったので，画面を3分割にしてわかりやすくしたものを発表します．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC マシン語　5850～5AFF
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！ →→→ ♪♪♪
編集部評	画面を縦にして広く使用したり，各所にアイデアが盛り込んであっていいですね．(J)

入力方法

リスト1のBASIC部を入力してセーブし，次にリスト2のマシン語部分を入力して，**CSAVEM"ヒト";&5850,&5AFF**で先のBASIC部の後にセーブしてください．



遊び方

CLOAD，**CLOADM**，**RUN**でゲーム・スタートです．障害物，宝の設定に数秒かかりますのですこし待ってください．本ゲームは，木，岩，人(自分が通った所)，壁にぶつからないように宝を取りながらゴールに入るゲームです．キーは[8][2][4][6](上下左右)で，一度キーを押すと何も押さなくてもその方向に進みます．そして人を並べる(1歩進む)ごとに1点プラスされ，宝を取ると10点プラスされますが，スピードが速くなります．ゴールに入ると得点が2倍されます．画面表示は，自分がいる段を中心に，上下段も表示しています．ゴールは右下にあります．なお，たまに障害物でコースがふさがって絶対にコースに入れないということがありますが，運が悪かったと思ってあきらめてください．

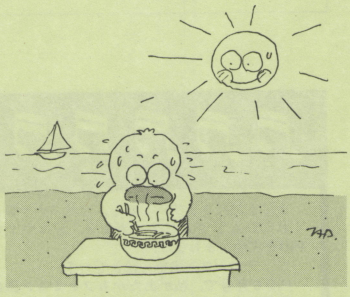
終わりに

PC-1450は，G-RAMが完全に分離していて，しかも，スピードが速いので今までの物よりは使いやすいですね(ただ，PC-1350の存在が大きくて，いまいちマイナーですが)．

ROM内ルーチンもわかっているので，みんなでもっとPC-1450をもりあげよう！

図　キャラクタ

人	宝	木	岩	壁	衝突



リスト1　人並べゲームPartII　BASICリスト

```
10:RANDOM :PAUSE " ヒトナラベ part II"
20:WAIT 0:PRINT "wait a moment":CALL &5A0:CALL &59D4:A=&5711,X=1,Y=0,Z=1,S=0,T=50
30:POKE &5711,8,1,1:POKE &5721,1,1,1:POKE &57DD,1,1:POKE &57ED,1,6:POKE &58E7,1:CALL &5977:GOSUB "S"
40:POKE &58E7,Z:CALL &5977:CALL &5A0
50:FOR I=1 TO T:NEXT I
60:K$=INKEY$ :IF K$="4" LET X=-1,Y=0
70:IF K$="6" LET X=1,Y=0
80:IF K$="8" LET X=0,Y=-1
90:IF K$="2" LET X=0,Y=1
100:A=A+X+Y*16:F=PEEK A:POKE A,8:Z=Z+Y
110:IF F=5 CALL &5989:S=S+11:T=T-3:GOTO 40
120:IF F=6 THEN "G"
130:IF F=1 CALL &5984:S=S+1:GOTO 40
140:POKE A,7:CALL &5977:FOR I=1 TO 500:NEXT I
150:GOTO "E"
160:"G" POKE A,8:CALL &5977:FOR I=1 TO 500:NEXT I
170:PAUSE "GOAL IN !!":PAUSE " SCORE *2":S=S*2
180:"E" PAUSE "GAME OVER "
190:IF S>H LET H=S:PAUSE " HI-SCORE!!":PAUSE "SC=";STR$ S:INPUT "YOUR NAME(MAX7)";N$:GOTO 210
200:PAUSE "SC=";STR$ S:PAUSE "HI-SC=";STR$ H:PAUSE "HI.NAME=";N$
210:PRINT "REPLAY (Y/N)?":CALL &5A0
220:IF INKEY$ ="Y" THEN 20
230:IF INKEY$ ="N" END
240:GOTO 220
250:"S" CALL &5984:FOR I=1 TO 50:NEXT I:CALL &5A0:CALL &5984:FOR I=1 TO 50:NEXT I:CALL &5A0:CALL &5984:FOR I=1 TO 50:NEXT I
260:CALL &5989:FOR I=1 TO 100:NEXT I
270:RETURN
280:REM  &5850-&5AFF
```

リスト2　人並べゲームPartII　マシン語リスト

```
5850 0000000001C1C1C:54
5858 1C1C00181C180000:84
5860 081C08001C081C08:74
5868 1C000010181C0014:74
5870 08140000100C1000:48
5878 0000000000030303:09
5880 0303000303030000:0F
5888 0103010003010301:0D
5890 0300000203030005:10
5898 0205000002010200:0C
58A0 0000000000606060:20
58A8 6060004060400000:A0
58B0 4060400060406040:20
58B8 6000000040600050:50
58C0 2050000000600000:D0
58C8 03580200E2A30370:55
58D0 0200E2AB003C2426:15
58D8 412904027DE2AB00:7A
58E0 1424274129043701:05
58E8 1058E75780DB0200:03
58F0 7410412904377858:F9
58F8 E80357E2A3035802:24
5900 00E2AB001024FA19:D4
5908 81DB024B7405C129:0C
5910 0401010358E2A301:E7
5918 052426C129040101:3F
5920 FA0641291F377858:90
5928 E875100357E2A303:4F
5930 580200E2AB001024:1B
5938 FA1981DB02737405:5D
5940 C1290401010358E2:2D
5948 A3010524DA065783:87
5950 4753C129090101FA:89
5958 0641292437105929:5D
5960 027452113D029B52:05
5968 7859261059290275:00
5970 52113D0273523778:16
5978 58F6785926785950:73
5980 7858C8370221E5A2:79
5988 370231E5A23702E0:0A
5990 03001302980AF7D6:87
5998 7892D9FA82985937:87
59A0 020A3478598E7410:23
59A8 0357E2A324670129:94
59B0 0D0203522F123700:DC
59B8 7859A01059B20204:92
59C0 527859A01059B202:E0
59C8 05527859A01059B2:E3
59D0 02035237035A0200:ED
59D8 E2A303570200E2AB:6E
59E0 0000242641290478:30
59E8 59B8370000000000:48
59F0 0000000000000000:00
59F8 0000000000000000:00
5A00 0202020202020202:10
5A08 0202020202020202:10
5A10 0201010101010101:09
5A18 0101010101010102:09
5A20 0201010101010101:09
5A28 0101010101010102:09
```

▶馬人間の伯爵であります．ぽっぽさん『タイタンの戦い』はTVで私も見ました．あのペガサスは本当に感動ものでしたね．それから，こういうタイプの映画がお好きなら，5月4日の『アルゴ探険隊の大冒険』もご覧になったでしょうか？あのSFXもたいへん気持ちのよろしい(？)ものでした．あと，ギリシア神話には関係ありませんが，『ダーククリスタル』なども，ファンタジーファンにはお推めです(キャラクタが多少グロっちいですが)．え～っと，それから，ふむふむ，ユニコーンやケンタウルスで

リスト2　人並べゲームPartII　マシン語リスト

```
5A30 02010101010101:09
5A38 01010101010102:09
5A40 02010101010101:09
5A48 01010101010102:09
5A50 02020202020202:10
5A58 02020201010102:0C
5A60 02010101010101:09
5A68 01010101010102:09
5A70 02010101010101:09
5A78 01010101010102:09
5A80 02010101010101:09
5A88 01010101010102:09
5A90 02010101010101:09
5A98 01010101010102:09
5AA0 02010101020202:0C
5AA8 02020202020202:10
5AB0 02010101010101:09
5AB8 01010101010102:09
5AC0 02010101010101:09
5AC8 01010101010102:09
5AD0 02010101010101:09
5AD8 01010101010102:09
5AE0 02010101010101:09
5AE8 01010101010102:09
5AF0 02020202020202:10
5AF8 02020202020202:10
```

ラジオPiO by J

最近あちこちで"めぞん一刻"という言葉を見る．はじめ何のことかわからなかったが，私は1人遅れていることを悟った．そこで私は本屋にかけつけた．「よし"めぞん一刻"を買いそろえてやる！」と決心して…しかし本屋には11冊もの"めぞん一刻"が…私はくじけずに5280円はらった(おまけにポスターをもらった)．そして，家に帰って必死で11冊読んだ．疲れたが面白かった．なぜ私はこのような面白いまんがをいままで知らなかったんだ．やはりTVより原作の方が面白い．ところで四谷さんの下の名前は何でいうんですか？(TK-SOFT会長片江俊行)(1点)

そういう人もいるんですね．でも片江俊行君よかったね．面白いまんがに出会えて．

で，次のオハガキは，

Jさん！私はアニメ版「うる星」は原作よりも良い！と思います．もともと動き・スピード主体のマンガだったのが，アニメになってさらに迫力が出たし，なんといってもあの恐怖キャラ「メガネ」が出た！メガネが出なければ，アニメの「うる星」は，こんなにも成功しなかったと言っても過言ではないはずです．とにかく，アニメのオリキャラ「メガネ」が出たというだけでも，原作よりも成功したと言えると，私は思います．(Wonderskats./)(1点)

まったくです．「メガネ」はついに「赤い眼鏡」になるとか…．

次に，3号連続で変型メカのオハガキを．

私もJさんと同じように完全変型ロボは好きではありません．だから私はマジンガーZが好きです．あまり，よけいなもののついていないシンプルさ，あれこそ最高のロボットだと思います．それからボードゲームの件ですが，私は大賛成！付録につけるの大賛成です．(以下略)(救世主)(1点)

えっと，シミュレーション・ゲームの件ですが，現在PiO編内で真剣に検討中です．あとマジンガーZに出てくるピーナスAはなかなか色っぽくてよかったと思うんですが，それとボスボロットも好きです．

Jさんまたボーナス付クイズですか？「やっぱり長野メカは最高！」の文のことですよ．あれは永野メカが答えでしょう．百式はいつから長野県のメカになったんでしょうか．そうするとマジンガーZやグレートマジンガーは静岡メカでしょうか!?(以下略)(ジョーン・バイニシェル)(1点)

(前略)「長野メカ」とはなんじゃ！それひょっとして「永野メカ」とちゃうか？(中略)しっかし．百式とリックディアスはぼくも好きです．といって永野メカ全部は好きじゃなくて，エルガイムに出てくるのなんか最低だと思ったネ．話はバラバラでっけど，ぼくは日産車が好きだ．どうして？だって，トヨタ車はきらいだから．パルサーとかレパードとかスカイラインGTSなんかは，なかなかの出来だと思いますけど…．(アルファベットや漢字よりもおぼえてもらいやすい"おもちゃー")(1点)

「長野メカ」はMr.LR君のオハガキに書いてあったものをそのまま書いたんです．だからJのミスではありません．

おもちゃー君．Jは今の日産の車はスタイリングがいまいちだと思います．サニー，スタンザ，ブルーバードなどの線は古くさいし，MID4なんか，10年前にデザインされたスーパーカーみたいだし…．と，脱線はこのぐらいにして…．

はっはっは，しかし最近のアドベンチャー本のブームはすごいですねー(もうおわってるよ．とは友人の評)．なんせ，あの「魔境遊撃隊」モノまで出てしまいましたからねー．もーじき，グイン・サーガ物も出るよーですよ(中略)．しかし，菊地秀行，栗本薫両氏のが出たとなると，次は…夢枕獏かな．まてよ早川が第2弾として「ダーティ・ペア」ものを出すかも…．(すこっち「天野フェチ」ばくろまん)(1点)

今回目ぼしいアドベンチャー本に関するオハガキはこのぐらいでした．もっとみんな，オハガキくださいね．

では次にその他ネタを色々と紹介していきましょう．

私は言いたい！Jさん！最近，「なに・ソレ!?」も，「冗談ストリートII」も面白くないと思いませんか？本当に，話は変わりますが「ガラスの鼓動」はお聞きになりましたか？(当然ですよね)．あれはいいLPですよ．ポスターもカッコいいですよ！(実は私は斉藤由貴のファンだったりして…)．またまた話が変わりますが，ラジオPiOのオープニングですがオール○イト・○ッポン風ではなくて，某FM局のサ○ンド・ストリート月曜日風にしてはいかがでせうか？(例)「こんにちは．みんな元気でやってますか．PiO PadioShow．この番組は毎月代々木の小さな編集部から素敵なハガキを紹介していますけれど，楽しんでもらっていますか」(以下略)(最近，アニメ不足のメタモフォシス・イリシアス)(2点)

Jは最近あまりテレビを見ていません．その理由は，①面白い番組がない．②ビデオやLDを見るのが忙しい．③仕事が忙しくてテレビを見ている時間に帰れない．さて，①～③までのどれが正解でしょうか？実は全部なのです～す(うっ．答えになっていない)．

ところでオープニングに関して，もう1枚オハガキが来ていました．

あのォーラジオPiOのオープニングの音楽(ラジオPiO by Jと書いてある両脇に流れている音楽)あまりにも単純すぎると思いまふ．だからみなさんからオープニングの曲を募集すればいいと思います．そして当選の人にめでたく3点あげるというのはすばらしい案です．(以下略)(ついんたうぼ)(1点)

そうですね．誰か短かくて，いい曲を書いてくれませんか．本当に3点あげるから．

もうひとつ提案のオハガキが．

(前略)ところで私のPiO改造K画です．1．イラスト・コーナーを独立．カラー，白黒を2，3ページにする．2．ゲーム・ヨイショ・コーナーをつくる．3．読者からまんがを募集してのせる(もちろん，独立ページ)．う～ん，これをやったら「ふ○んろ～ど」になってしまう(以下略)(A子が楽しみなACGL)1点)

え～，よくこういうPiO改造K画のオハガキをいただくのですが，みなさんひとつ重大なことを忘れています．それは，新しい企画を出すと，必ずどこかのページがつぶれるということです．

その最たる証拠として，いまだにラジオPiOがページ物にならないでしょ？なぜかというと，現在のPiOにはラジオPiOのためにつぶせるページがない(とT²さんが言っている)わけです．

ですから，リスナーのみなさんももし改造K画を発表したいのなら，どのページをつぶして，こういう企画をやりたいと発表してください．

(前略)PiO読者の方でアマチュア無線に興味のある方は多いと思います．実際に開局なされている人も多いでしょう．今，無線とパソコンを関連づけるものとして①パケット通信，②RTTY(テレタイプ)があります．その他にもSSTVといってパソコンで画像を送・受信するものもあります．BBSにあきた方や，無線をいまいち難しいと思う方はまず免許をとってください．(中略)PiO読者でハムの方はどんどん名のりをあげて欲しいと思います．(以下略)(JF8MOXまたの名をMZ.I.S)(1点)

最近はJもやっていないけど，一応Jのコールサインは JAです(うっ，年がバレる)．中学一年生のときに免許をとって，144で活躍していました．MZ.I.S君といつか空で話したいね．

ラジオPiOでの話題といえば，アニメ・音楽・映画・ボードゲーム・市販ゲームソフト・ゲームブックなど(ほとんどJさんの趣味のものばかり)ですが，アニメ・音楽にはまったく興味がなく(レコードプレーヤーも持っていないのでソノシートも使えない)映画も7年前に1度見たきりで，ボードゲームや市販ゲームソフトも金が無いし，マイナー機であるので種類も少なく，ゲームブックも短気なため1冊しか買っていなく，それも解けていないという僕のような人間には載る資格なぞないんでしょうか(以下略)(BYS)(1点)

BYS君，本当に趣味はないの．ラジオPiOでは別に趣味のことじゃなくてもいいんだけど．たとえば学校での話題とか．

そうだ．学校で思い出したけどもうすぐ学園祭の季節ですよね．そこで，ラジオPiOでは学園祭自慢や，学園祭の告知を行ないます．"うちのサークルはこんなことをやる"とか，"ボクはここで何かやる"とか，"いついつにどこそこで何をやる"といったオハガキをラジオPiOあてにお送りください．ただし，タイム・ラグを計算に入れてね．

では次のオハガキ．

(前略)PiO読者の他誌の進出のことですが，私は一条乱さんをFMステーションでみかけました．No.1とNo.6のFMステーションに一条乱さんのイラストがのっています．私も昔，FMステーションにのったことがあります(以下略)．(せーろくたろへい)(1点)

せーろくたろへい君，報告ありがとう．一条乱君，これからもがんばってくださいネ．

ラ・フェール伯！あなたはかなりの動物ファンでいらっしゃるようですが，あの映画「子猫物語」の主人(猫？)公チャトランは実は複数の猫"チャトランズ"であることをご存知ですか？1匹1匹の性格のちがいを利用して，映画の撮影を進めたそうです．(北海道民　だぶりゅわい亭18才)(1点)

この号が出ているころにはJも「子猫物語」を見ていると思います．**だぶりゅわい亭君，ラ・フェール伯爵君，**その他のリスナーのみなさん感想を聞かせてくださいね．もちろん，その他の映画(「ショート・サーキット」「スペースインベーダー」「スペースキャンプ」「ラピュタ」「ラビリンス」などなど)の感想もね．

次のオハガキはテレビ番組のものです．

みなさん！突然ですが「超人ハルク」を知っていますか？これは昔やっていたTV映画で，今でも深夜にやっているかもしれません．はっきり言って私はこの番組にやみつきで1，2回見てやめられなくなり，1回でも見のがすとイライラする！(以下略)(ドーロブリテッシュ)(1点)

ドーロブリテッシュ君，Jも「超人ハルク」が好きでした．でも，なぜハルクが変身するときに服は破れるのにパンツはそのままなんだろう？とか思いませんでした．

(前略)最近ハードコピー病というものにかかっております．美しい画面(アイシャ，ラグランジュL2，ミンメイ，アリオンなど)を打ち出しまくる恐しい病気です．ちなみにうちのプリンターはMZ-1P17なので，リボンはあっという間になくなります．ちなみに今日(6/7)1本使い切りました．今度，D-SIDE，プラスティ，ALPHAなどを買う予定なので，考えると恐しくなります．これだけでリボンを3・4本使うでしょう．(以下略)(ホットなアイスコーヒー)(1点)

ホットなアイスコーヒー君，いったい打ち出したコピーはどうしているの？そのほうにJは興味があるんですが？

え～，と次のオハガキは．

突然ですが，ラジオPiOのリスナーのみなさんで，ファンタジー(ヒロイック・ファンタジーも入れて)のファンのかたはいませんか？もしいたら僕にいいファンタジーの小説を紹介してください．お願いします(ちなみに僕はマイクル・ムアコックの「エルリック・サーガ」シリーズの大ファンです)．(ストームブリンガー)(1点)

ストームブリンガー君，まずペンネームからヒロイック・ファンタジーしているね(ディープ・パープルのLPのタイトルにもあったけど)．ラジオPiOのリスナーのみなさんで，面白いファンタジーを知っているリスナーのみなさんは**ストームブリンガー君**に教えてあげてください．Jも楽しみに待っています．

突然ですがJさん．現在のラジオPiOの聴取率は何%ですか．またJさんの目標は何%ですか．(かぜふっこ)(1点)

はっきり言ってわかりません．目標は当然100%なのですが，はたして…．今月はこれで終わりです．

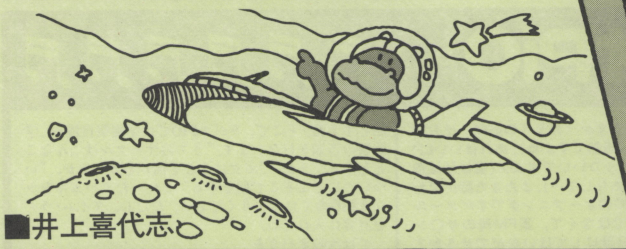
これからも，どんどんオハガキくださいね．ではまた来月号で，DJはいつものようにJでした．

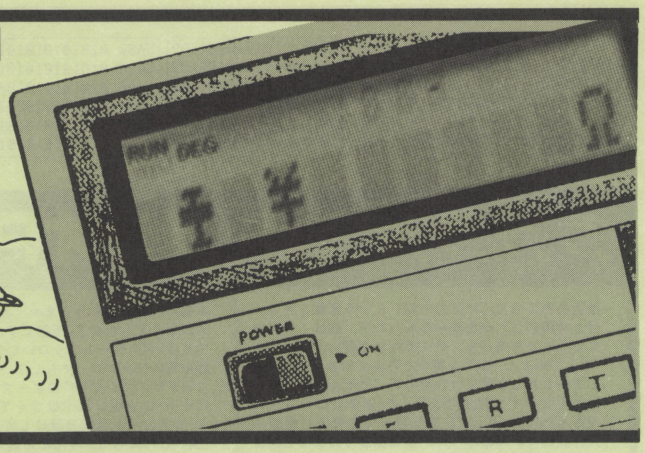
すか．いいですね，ああいうのは本当に好きです．あこがれちゃいます．でも，やっぱり私にはペガサスが一番ですね．大好きな馬，それも白馬が，天空を駆けめぐるんですから…．●今月のくえすちょん：ケンタウルス族の女性っていないのかな…？

(またこだわってしまった…ラ・フェール伯爵)

PB-300/100+OR-1
BASIC

最終防衛線





■井上喜代志

昭和4?年，突然宇宙から異星人フックが地球に攻めてきた．それに対し地球防衛軍は，なすすべもなく敗れ去り地球はほぼフックの手に落ちた．一方地球防衛軍は，最後の力をふりしぼって，秘密研究所U.E.C.において，秘密兵器「ウルトラMarkⅡイデオゴッドバルキングダイターZホーク1号」を完成しようとしていた．その情報を知ってフック星人は，U.E.C.に総攻撃をかけた．99%完成したウルトラ～省略～1号に乗って，君は地球をこの究地から救い出せるか！

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC
面白さ	！！！！
動き・操作性	→→→→
サウンド	なし
編集部評	速くて難しいいいいいっ！ 今はやりのグラフィック風にするともっとよくなるんですが……． (C.M.)

入力方法

マシン語が使えないので，注意はいらないでしょう．

実行方法

SHIFT O またはRUNでスタートします．

遊び方

第1パターン

まず図のように，左端に相対速度，中央に照準，右に敵機との距離が表示されます．ウルトラ～省略～1号の速度はマイナス4～プラス4で，敵機の速度はマイナス5～プラス5です．ウルトラ～省略～1号と敵機の両方の速度をたしたものが，相対速度として表示されます（相対速度がマイナスだと敵機は遠ざかります）．

ウルトラ～省略～1号の速度を上げるときは8，下げるときは2を押します．照準は自動的にロックオン(R.O)状態の位置（照準と敵の位置が合っている）までどのくらいあるかを表示します．例えば中央の照準の表示が，"← 9"なら左に9いくと，ロックオン状態になり，ミサイルを撃つと当たるということですから，左に行くために4を押します．また右に13いくとロックオンになるとすると，"13→"と表示され，6を押せばいいのです．そうしてロックオンになると，"R.O"と表示されミサイルを当てることができるようになります．そこで5を押してミサイルを発射します．しかしミサイルが当たるとはかぎりません．当たる確率は距離が小さいほど大きくなります．なおロックオン状態でないと5を押してもミサイルは絶対に当たりません．

敵がミサイルを発射すると角度指定がDEGだったのがRADになり，しばらくしてGRAとなり，その後ミサイルが当ります．そこで，敵ミサイルが当たる前に5を押して，敵ミサイルを撃破してください．

距離が99以上になると敵を逃がしたことになります．距離が0以下になると，ウルトラ～省略～1号の1%の未完成部分から，敵がウルトラ～省略～1号の中に進入したこととなり，白兵戦第2パターンになります．

第2パターン

ここはウルトラ～省略～1号内です．"Ω"があなた，"重"がフック星人，"¥"が障害物です．あなたは，つねにフック星人にねらわれていて今にもレーザーを撃たれたり，ふみつぶされたりしそうです．

あなたは，たった1つの武器，プラスチック爆弾をどこかにおいて，フックをやっつけます．なお爆弾はたった1つしかありません．

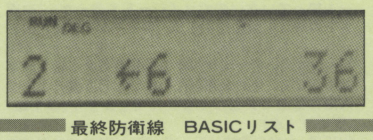
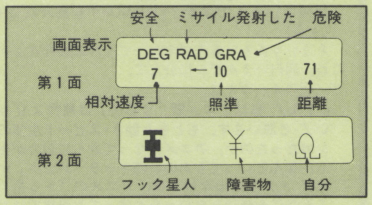


図　表示例



爆弾をおくときは2を押し，"_"が表示されると爆弾がおかれたことになります．あなた"Ω"が障害物"¥"にかくれていると，フック星人からのレーザーは撃たれませんが，ふみつぶされるかもしれません．

4で左，6で右に行きます．レーザーを撃たれたときは5で，かわすことができます．そうして，"Ω"が撃たれたり，ふみつぶされたり，逆にロボットをやっつけたりすると，第1パターンに戻ります．

ウルトラ～省略～1号の数は3機で，スコアを500点とるごとに1機増えます．

得点は，敵をやっつけると50点，ミサイルをよけると20点，敵ににげられると－10点，敵に進入されると－10点です．

終りに

このプログラムは高2のときに2晩で作って，当時これで，PC-1245に勝ったと思って，投稿しようと思ったら，マシン語なぞと言うものに会い，ショックで，投稿できない体となってしまった．が今年大学に合格し(文章をよく読むと，大学名がわかるぜ)，その記念にと，2年ぶりにマイナーチェンジして完成させました．これが掲載されれば，私はユーザーが多いだけのPB-100から，PC-1350に乗りかえるので，ヨロシク．

pio

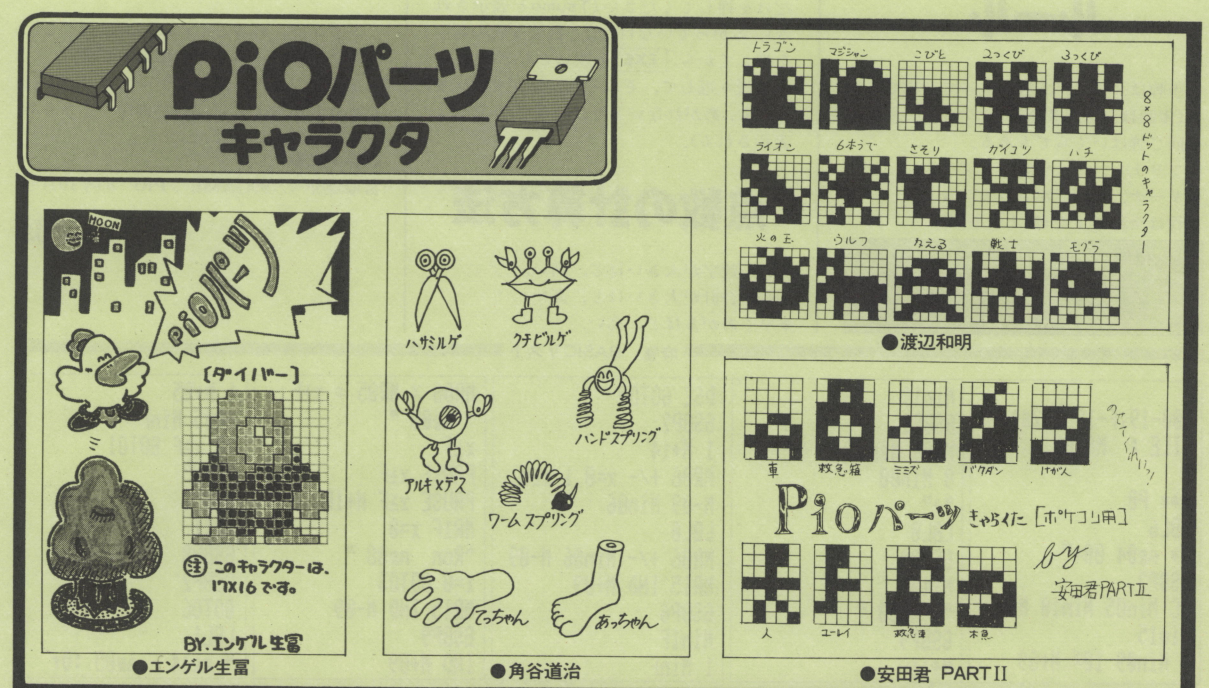
最終防衛線　BASICリスト

```
5 PRINT "The last
  ";:GOSUB 505:PR
  INT
10 PRINT CSR 2;"li
ne of";:GOSUB 5
05
15 PRINT :PRINT CS
  R 4;"defence.";
  :GOSUB 505
20 PRINT :PRINT "H
```

pio pio

▶某ポ○コムのカラーカセットレーベルの所を見ると，つくづく思うのですが，SONY SMC-777/Cのグラフィックは綺麗ですね．But，同時に使える色は4096色中16色．いつ，FUJITSU FM77AVに抜かされるだろうか？ここまでの文章で，私が思ったこと…7がたくさんつけば，グラフィックは綺麗なんだなぁ～ということ．ところで，私は，今は，NEC PC-8001mkⅡSRをよく使っておりますが，スロットが1つしかないということは辛いことです．などといいつつ，スロットなどまったく使ったこと

```
    i score:";0::GO
    SUB 505:PRINT
 25 PRINT "Name:";$
    ::GOSUB 505
 30 PRINT :GOSUB 50
    5
 35 K=0:I=50:L=25:J
    =3:N=500
 40 A=75-INT (RAN#*
    61):F=5-INT (RA
    N#*6):C=20-INT
    (RAN#*41):MODE
    4
 50 A=A-B:IF G>4;G=
    4
 55 IF G<-4;G=-4
 60 B=F+G
 65 IF A≧100;L=L-5:
    PRINT :PRINT "
    RUN AWAY"::GOSU
    B 505:K=K-10:GO
    TO 40
 70 IF A<0;L=L-5:PR
    INT :PRINT " IN
    VADE"::GOSUB 50
    5:K=K-10:GOTO 7
    00
 85 F=F-INT (RAN#*3
    )+1
 90 IF F>5;F=5
 95 IF F<-5;F=-5
110 C=C+INT (RAN#*3
    )-1
115 IF C>20;C=20
120 IF C<-20;C=-20
125 PRINT :IF C<0;P
    RINT CSR 4;-C;C
    SR 4;"←"::E=0
130 IF C=0;PRINT CS
    R 4;"R.O"::E=1
135 IF C>0;PRINT CS
    R 4;C;"→"::E=0
140 PRINT CSR 0;B;C
    SR 9;A;
150 IF RAN#>.95:MOD
    E 5:GOTO 400
200 FOR D=0 TO L:IF
     KEY="8";G=G+1:
    GOTO 50
205 IF KEY="2";G=G-
    1:GOTO 50
210 IF KEY="4";C=C+
    1:GOTO 50
215 IF KEY="6";C=C-
    1:GOTO 50
220 IF KEY="5";IF E
    =1;IF RAN#<(100
    -A)/100 THEN 30
    0
225 IF KEY="5";GOSU
    B 510:GOTO 50
230 NEXT D:GOTO 50
300 PRINT :PRINT CS
    R 4;"hit";:GOSU
    B 500
305 FOR D=6 TO 10:P
    RINT :PRINT CSR
     D;"))";CSR 10-
    D;"((";:GOSUB 5
    00
310 NEXT D:I=I-2:K=
    K+50:GOSUB 600:
    GOTO 40
400 FOR H=0 TO I:IF
     KEY="5";MODE 4
    :K=K+20:GOSUB 6
    00:GOTO 200
405 IF H=I/2;MODE 6
410 NEXT H:GOTO 515
413 PRINT "Rest";J;
    :GOSUB 505
415 IF J≦0 THEN 425
420 GOTO 40
425 PRINT :PRINT "G
    AME OVER";:GOSU
    B 505
430 PRINT :IF K>0;P
    RINT "HI SCORE"
    ;K;:GOSUB 505
435 IF K>0;O=K:PRIN
    T :INPUT "NAME"
    ,$:GOTO 445
440 PRINT " SCORE:"
    ;K;:GOSUB 505
445 PRINT :INPUT "A
    GAIN (Y/N)",Q$:
    IF Q$="N" THEN
    35
450 END
500 FOR S=0 TO 50:N
    EXT S:RETURN
505 FOR M=0 TO 200:
    NEXT M:RETURN
510 PRINT CSR 3;"▲m
    iss▲";:GOSUB 50
    0:K=K-10:RETURN

515 PRINT :PRINT CS
    R 3;"CRASH !";:
    J=J-1:GOSUB 500
520 PRINT :FOR D=0
    TO 4:PRINT CSR
    D;"→→";CSR 10-D
    ;"←←";:GOSUB 50
    0
525 NEXT D:PRINT :G
    OTO 413
600 IF K≧N;J=J+1:PR
    INT :PRINT "Bon
    us Rest";J;:GOS
    UB 505
605 IF K≧N;N=N+500
610 RETURN
700 R=INT (RAN#*9):
    V=0:W=11:Y=0
710 IF W>11;W=11
715 IF W<0;W=0
720 U=1:Z=V+1
725 IF V<0;V=0
730 IF V>11;V=11
735 PRINT :PRINT CS
    R W;"Ω";CSR R;"
    ¥";CSR V;"Ŧ";:I
    F Y=1;PRINT CSR
     X;"_";
740 IF V=W;PRINT CS
    R W;"■";:GOTO 5
    15
745 IF W*R;IF RAN#<
    .2 THEN 800
750 IF Y=1:IF V=X;P
    RINT CSR X;"x";
    :GOTO 300
753 V=V+INT (RAN#*3
    )*SGN (W-V)
755 FOR M=0 TO 5:IF
     KEY="4";W=W-1:
    GOTO 710
760 IF KEY="6";W=W+
    1:GOTO 710
765 IF KEY="2";Y=1:
    X=W:GOTO 710
770 NEXT M:GOTO 710
800 IF W<V;U=-1:Z=V
    -1
805 FOR T=Z TO W ST
    EP U:PRINT CSR
    T;"-";
810 IF T=W:IF KEY="
    5";PRINT CSR W;
    "0";:GOSUB 500:
    GOTO 735
825 NEXT T:PRINT CS
    R W;"■";:GOTO 5
    15
```

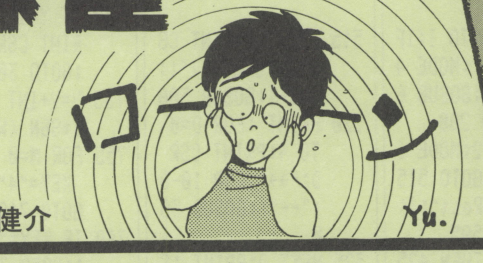


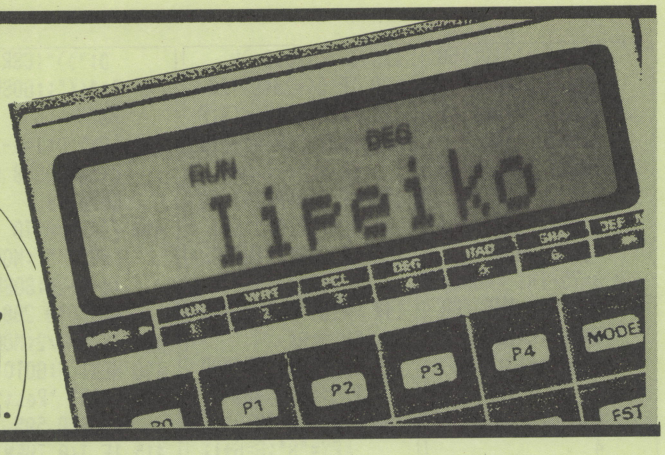
●エンゲル生富　●角谷道治　●渡辺和明　●安田君 PARTII

は無いのですが，あぁFDDが欲しいよ〜〜．miniPCJ通信：PCJにNo. 8さんが増えました．ペンネームはPCJちゃちゃ(-CHACHA)$_{M_1}$住所は岡山です．他の会員の人，よろしくねっ．FM77AVと16βFDI/IIと88FRとSI/45とturbo II-BとMZ-15とSuperMZが欲い．では，SO LONG.!!

（PCJ・岡山・しーずん）

FX-602P 麻雀





■宮原健介

一年前の約束どおり，俺は再び戻ってきた，さらにパワーアップされた，北斗電卓拳究極奥義がおまえの秘孔を突く――あたたたたたたたたたたたた，フッおまえはもう死んでいる．

■プログラム・インフォメーション

面白さ	！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	なし
編集部評	役の数，コンピュータの思考などは602Pとしては最高でしょう．メンツ分けも完ペキにできています．(C.M)

プログラムの入力方法

普通に入力してください．ただし，初めてゲームをするときは，RUNモードで MAC を行なってください．

ルール

- 手牌は8枚で，1枚ツモって9枚であがる(雀頭はなく，3面子)．
- 同じ牌はいくらでもある．
- フリテン，ノーテンバップなし．
- リーチ，チー，ポン，カンなし．
- 役は全部で7つ(表1を参照)．

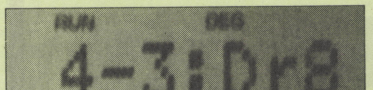


図1　表示例

```
1－1：Dr 5
↑  ↑   ↑
局数 巡  ドラ
```

- ドラは現物で，何枚あっても1翻．
- 局数に制限はない(いくらでも続けられる)．

遊び方

P0で開始です．点数(最初は0点)が表示され，1枚ずつ牌が配られます．次に図1のような表示がされます．最初は602Pが親なので，しばらく待ってください．10秒位して，602Pの捨牌が表示されます．もし，それでロンならば O を押してください(Ronと表示される)．ロンでなければ，何も押さないでください．すると，また図1のように表示され，今度はあなたの手牌が表示されます．もし，あがっていたら，EXE だけを押してください(Tsumoと表示される)．あがっていなければ，捨てる牌の数字を押してから，EXE を押してください．これを繰り返して，それぞれが10回ずつツモっても，あがれないときは流局です(Endと表示される)．

点数の計算方法

- 牌の数字が大きいほど，高い．
- 役の合計が大きいほど，高い．
- 早くあがるほど，高い．

表1　役の種類

名前	翻数	内容
ピンフ	1	すべてが順子で，両面待ち
イーペイコウ	1	同じ面子(順子，刻子)がある
タンヤオ	1	1，9を含まない
ドラ	1	ドラが少なくとも1枚ある
イッツウ	2	123，456，789の形
チャンタ	2	どの面子にも1か9が含まれる
トイトイ	3	すべてが刻子

プログラムについて

約1年間，コツコツと作ってきました．Ver9.1です．ステップを削るのも，もう限界でしょう．あと5ステップ欲しいところなんですが…．

コンピュータはインチキしていません．そのかわり，少々タコ打ちをしますが，勘弁してやってください．

終わりに

トランプ，麻雀とくれば，次は何でしょうか？現在アイディアを思案中です．

最後に，テストプレイヤーになってくれた都立K高校天文研究会の皆様，どうもありがとうございました．

◘参考文献

宮原健介：“99GAME”，PiO’ ’85年10月号

PiO

麻雀　BASICリスト

```
M00-19,F-1F 512steps
FILE :  MAJAN

*** P0
LBL6
"* AR04 00*"
GSBP2
AC Min05 Min10 Min11
Min15
1 Min09 10^X M+09
```

```
Min19
GSBP9
MR08 Min13
8 Min00
"↓"
LBL0
GSBP9
M+10
"; AR08 "
GSBP9
M+11
```

```
DSZ GOTO0
GSBP2
1 M+14
MR06 +/- X=0 1 X≥0
M-09 Min06
LBL0
MR06 +/- Min06 M-09
MR15 IND M+09
GSBP6
Min1F
1 MinF
```

```
MR06 x MR05 = X≥F
" AR08 "
X≥F
PAUSE X≥F
PAUSE X≥F M+1F
MR1F X=0
"Ron  AR08 "
X=0 GOTO3
MR15 IND M-09
GSBP9
IND M+09
```

```
1 M+05
MR05 MinF
20 X≥F GOTO1
"End"
GSBP2
MR11
GSBP8
GSBP2
GOTO6
LBL1
" AR14 - AR05 :Dr
```


▶これはフィクションです！「フッフッフッ……」と男は笑った．「オレはソフトハウス訪問，ラジオPiOと確実に活動範囲を広げている．このままいけば編集長も夢ではない．このままあのへぼ編集長に使われているオレではないぞ．まったくあのMo★iのヤロウときたら☆☆☆で××××が好きでなにかといえば女の○○を♡♡しやがって！くそぉーオレもやりたい！でもまあ，いつか『PiO編集長コンテスト』をやれば知名度からいってオレが勝つ．はっはっはっM★ri一！首を洗って待ってなよ！それにま

```
AR13 "
MR06 x≥0 GOTO2
GSBP6
x=0 GOTO5
9 Min00 +/- Min07
LBL8
MR00 MinF
MR11
GSBP7
Min1F x=0 GOTO9
1 M-F
MR11
GSBP7
M-1F M-1F
2 M+F
MR11
GSBP7
M-1F M-1F
MR1F MinF
MR07 x≥F GOTO9
MR1F Min07
1 M-07
MR00 Min08
LBL9
DSZ GOTO8
MR08 MinF GOTO4
LBL2
GSBP2
MR10
GSBP8
HLT Min15 x=0
GSBP6
x=0 GOTO5
MR15 MinF
MR10
GSBP7
x=0 GOTO1
LBL4
MRF Min08
1 M-F
MRF 10^x IND M-09
```

```
Min15 GOTO0
LBL5
"Tsumo  AR08 "
LBL3
GSBP2
IND MR09 MinF
MR10 x=F
GSBP8
x=0
GSBP2
MR11
GSBP8
GSBP2
GSBP6
GSBP4
MR07 x 2 x^y MR00 ÷
MR05 ∫ x MR06 = INT
M+04
"#00P"
GSBP2
GOTO6
          ···240steps

*** P2
RAN#
GSBP2
          ···003steps

*** P3
ABS - 5 = ABS M-1F
          ···007steps

*** P4
x=F
"Toitoi"
x=F 3 Min00
AC x=F
GSBP2
11 Min1F
MR16
GSBP3
```

```
MR17
GSBP3
MR18
GSBP3
MR1F x≥F GOTO6
ISZ
ISZ
"Chanta"
GSBP2
LBL6
MR08 X↔MF x² Min1F
3 x=F GOTO4
MR12
GSBP7
M+1F
LBL4
7 x=F GOTO5
2 M+F
MR12
GSBP7
M+1F
LBL5
MR19 MinF
MR1F x≥F
ISZ x≥F
"Pinfu"
x≥F
GSBP2
1 MinF
IND MR09 Min09
GSBP7
Min1F
9 MinF
MR09
GSBP7
M+1F
MR1F x=0
ISZ x=0
"Tanyao"
x=0
GSBP2
```

```
2 10^x M-12
5 10^x M-12
8 10^x M-12
MR12 x=0
ISZ x=0
ISZ x=0
"Ittsu"
x=0
GSBP2
MR17 MinF
MR16 x=F GOTO2
MR18 x=F GOTO2
GOTO1
LBL2
ISZ
"Iipeiko"
GSBP2
LBL1
MR13 MinF
MR09
GSBP7
x=0 GOTO3
ISZ
"Dora"
GSBP2
LBL3
          ···162steps

*** P5
MR1F ABS log INT
Min00 M+07 10^x M-1F
M-1F M-1F
MR1F x≥0
ISZ x≥0 GOTO9
MR00 M-00 M-00 10^x
M+12 x 1.89 = M+1F
1 M+F M-07
LBL9
MR00 +/-
          ···034steps
```

```
*** P6
IND MR09 Min1F
AC MinF Min12
MR19 Min07
GSBP5
Min16
GSBP5
Min17
GSBP5
Min18
MR1F
          ···016steps

*** P7
÷ MRF 10^x = FRAC x
MR19 = INT
          ···010steps

*** P8
" "
Min1F
AC MinF
LBL0
1 M+F
MR1F
GSBP7
LBL1
- 1 = x≥0
"; ARF "
x≥0 GOTO1
8 x≥F GOTO0
AC
";"
          ···030steps

*** P9
1 Min08
RAN# x 9 = INT M+08
10^x
          ···010steps
```

☆☆☆☆☆COMPAC BEST 10☆☆☆☆☆

暑い暑いといっているうちにもう8月，みなさんいかがおすごしですか？

さっそく今月のBEST10です．

今月の第1位は，なんとPC-8801mkIIFR用の"ザ・コックピット"が前月の3位から返り咲きました．このところずっとベスト3にいる同ソフトですが，再び1位になるなんて予想外の強さを発揮したようです．

第2位も予想外で，FM-7用の"ラグランジュL2"がはいあがってきました．続編の"D-SIDE"の発売も決定し，意外な盛りあがりをみせているといえそうです．

第3位は前々回の1位からひとつずつ落ちているPC-8801mkIISR用の"ザ・コックピット"．毎月々々，色々なソフトが上下していますが，そのなかでのこのねばり強さは立派です．

さて，先月でも注目のソフトとして紹介した"Small-Cコンパイラ"と"Small-Macパッケージ"がまたひとつずつあがりました．そのソフトもどこまで上に行くか？

ではまた来月，このBEST10で．

メディアのDはディスク，Cはカセットテープを示します．

順位	前月号の順位	商品名	機種	メディア
1	3	ザ・コックピット	PC-8801mkIIFR	5″2D
2	5	ラグランジュL2	FM-7	C, 5″2D, 3.5″2D
3	6	ザ・コックピット	PC-8801mkIISR	5″2D
4	2	走れ！スサイライン	PC-8801mkIISR	5″2D
5	9	Small-Cコンパイラ	CP/M80	5″2D
6	8	Small-Macパッケージ	CP/M80	5″2D
7	4	F-15イーグル	FM-77シリーズ	3.5″2D
8	初登場	ザ・コックピット	FM16β	5″2HD
9	1	F-15イーグル	PC-9801シリーズ	5″2DD, 5″2HD
10	10	ザ・コックピット	MZ-2500	3.5″2D

ちがってもd★-SOFTには飛ばすなよ！オレは夏の札幌なんてやだぜ！．：いやーこれはあくまでもフィクションですから!!でも誰の事なんだろう？：Pさんフォロー！フォロー！

（Jさんだめじゃないそんな事言っちゃあのFuturist W.C-MASHROOM略してWCMR）

ポケコン

チェックサムプログラム

PC-1350用

入力方法

プログラムは，BASIC部とマシン語部(BASICのPOKE文で設定)から構成されています．

入力については，特に注意が必要な点はありませんが，POKE文とその後に続くデータは間違いのないように，リストをよく見て入力してください．間違いがあると，暴走するおそれがあります．

そして入力が終わったら，必ず起動する前に，

CSAVE "ファイル名" ENTER として，テープにセーブしておいてください．

起動方法

プログラムの起動は，初回はRUN ENTER，2回目以降はDEF Aとしてください．

そして初回においては"Location="と表示後，このチェックサム・プログラムのマシン語部を，メモリ上のどこから配置するか聞いてきますので，マシン語部を配置する場所の先頭アドレスを，"&"を付けた16進4ケタで入力してください．

なお，このときにENTERだけを押すと，自動的にBASICエリアの最後尾に，マシン語部が配置されます．

使用方法

まず最初に"?"が表示されます．そこで今度は，"&"を付けずに16進4ケタで任意のアドレスを入力し，ENTERを押してみてください．

すると，入力したアドレスから8バイト分のデータとチェックサム値が表示され，再び"?"が表示されます．画面上でチェックサム値の確認をするときは，以上の操作を繰り返して行なってください．

また上記の操作中で，アドレスと同時に8バイト分のデータを一緒に入力すると，その値がメモリ上に書き込まれ，同時に画面上には各メモリの値とチェックサム値が表示されます(アドレスとデータ間，およびデータとデータの間にスペースを入れても構いませんが，必ず入力は1行以内に留めてください)．

なお，データ入力の際には，(/*−+・の各キーは，それぞれA〜Fに変換されますので，活用してください．

プリンタ・モード

使用方法の最初に説明した，"?"表示後のアドレス入力の際にENTERだけを押すとこのモードになり，プリンタにチェックサム付きのダンプリストを出力することができるようになります．

使用方法は，まず"Start ="と表示され，ダンプのスタート番地を聞いてきますので，"&"を付けた16進4ケタで入力し，ENTERを押してください．

すると次に"End="と表示され，ダンプのエンド番地を聞いてきますので，スタート番地と同様に"&"を付けた16進4ケタで入力してください．

なお，このときEndで指定した値がStartよりも小さいときは，Endの再入力となります．また，StartおよびEndのいずれかがENTERのみの場合には，"?"が表示されて初期の状態に戻ります．

注意

使用方法のところで説明したデータ入力の際に，アドレスの後に続けてデータを8バイト未満でENTERすると，データの書き込みは行なわれません．必ず8バイト分のデータを指定してください．

なお，作業を終了するときには直接BRKを押してください．

PC-1350 チェックサム・プログラム

```
1A=&6B39: INPUT "Locatio
      n=";A
2POKE A,133,2,109,219,13
      2,2,71,219,2,19,52
      ,169,0,9,29,36
3POKE A+16,103,32,57,4,1
      03,40,40,3,2,65,10
      3,47,40,3,2,66
4POKE A+32,103,42,40,3,2
      ,67,103,45,40,3,2,
      68,103,43,40,3
5POKE A+48,2,69,103,46,4
      0,3,2,70,117,48,10
      3,10,58,3,117,7
6POKE A+64,100,15,169,71
      ,47,58,130,19,32,1
      0,133,219,132,218,
      219,16
7POKE A+80,111,56,87,103
      ,196,58,7,4,5,162,
      0,7,25,5,2,7
8POKE A+96,52,3,0,162,19
      ,35,0,6,8,36,131,6
      8,169,219,47,12
9POKE A+112,170,218,219,
      135,2,109,219,134,
      2,71,219,2,21,52,1
      60,89
10POKE A+128,88,100,15
  ,116,48,103,58,58,3,
  116,7,38,134,99,75,4
  0
11POKE A+144,4,2,32,38
  ,99,92,40,4,2,58,38,
  170,0,10,29,47
12POKE A+160,34,55,0,2
  3,16,109,72,144,24,1
  20,128,84,55,0,7,16
13POKE A+176,108,240,1
  44,24,246,58,152,89,
  100,15,116,48,103,58
  ,58,3
14POKE A+192,116,7,16,
  109,75,82,89,88,100,
  15,116,48,103,58,58,
  3
15POKE A+208,116,7,16,
  109,74,82,153,89,100
  ,15,116,48,103,58,58
  ,3
16POKE A+224,116,7,16,
  109,73,82,89,88,100,
  15,116,48,103,58,58,
  3
17POKE A+240,116,7,16,
  109,72,82,55
18"A" WAIT 0: CURSOR 4
  8: PRINT "---- -----
  ---------- --"
19INPUT B$: CALL A:
  PRINT : GOTO 19
20INPUT "Start=";B,"E
  n d=";C: GOTO 22
21GOTO 18
22IF B>C GOTO 20
23FOR B=B TO C STEP 8:
  CALL A+173: CALL A:
  CALL A+162: NEXT B:
  GOTO 18
```

New Products News

周辺機器
MSXバージョンアップ・アダプタ

日本エレクトロニクスよりMSXコンピュータをMSX$_2$にバージョンアップする"NEOS MSXバージョンアップ・アダプタMA-20"が発売された.

"MA-20"はBASIC ROMカートリッジとビデオカートリッジの2本で2スロットタイプならば即バージョンアップ可能.

また, 1スロットや本体RAM容量が64Kに満たないタイプのMSXについてもそれぞれ, 拡張スロットボックス"EX-4", 48K RAMカートリッジ"RM-48"が発売されサポートされる.

《価格》

NEOS MSXバージョンアップ・アダプタ
MA-20 ¥29,800

NEOS MSX増設RAMカートリッジ
RM-48 ¥12,800

NEOS MSX拡張スロットボックス
EX-4 ¥29,800

《問い合わせ先》

(株)日本エレクトロニクス
システム事業部　企画広報課
〒107 東京都港区南青山7-3-6
南青山第22大京ビル
☎(03)486-4181

写真は試作品につき細部が異なる場合があります.

フロッピーディスク
マークQ

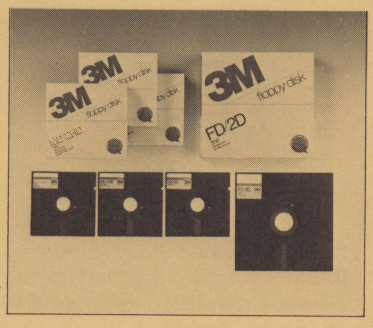
住友スリーエムより従来タイプに比べ信頼性を1000倍向上させたフロッピーディスク"マークQ"5.25インチ, 8インチが発売された.

《問い合わせ先》

(株)住友スリーエム　広報部
〒158 東京都世田谷区玉川台2-33-1
☎(03)709-8167

《価格》

おもな製品名		記録容量(Kバイト)	標準小売価格 1枚あたり
5¼インチ	MD/1D	(164)	¥1,300
	MD/2D	(328)	¥1,700
	MD/2DD	(655)	¥2,100
	MD/2HD	1212	¥2,300
	MD/2HD256	985	¥2,300
	MD/2HD1024	1137	¥2,300



ゲーム・ブック
地獄の館・アルテウスの復讐

社会思想社よりアドベンチャーゲームブック"地獄の館"と"アルテウスの復讐"が発売された.

おなじみファイティング・ファンタジーシリーズも10冊目, 今回は趣向を変えてホラー編の登場.

昨今のホラー映画ブームにあわせたタイムリーなセレクトだけど, なんといってもすごいのは技術点・体力点のほかに新たに恐怖点を設けていることだね. つまり, 体力点の減少のみ考えて魔物との一騎うちばかり続けていると恐怖点というストレスがたまりショック死してしまうというホラー映画まっ青の設定が加わっているのです.

同時に発売された"アルテウスの復讐"は, ギリシャ神話に題材を求めた神話アドベンチャー. 古代ギリシャの英雄に身を宿して神話世界をたどるのもいいね.

《価格》 地獄の館　¥480
アルテウスの復讐　¥560

《問い合わせ先》

(株)社会思想社
〒113 東京都文京区本郷1-25-21
☎(03)813-8105

ゲーム・ソフト
スーパー ランボー

あの大ヒット映画"ランボー 怒りの脱出"がリアルコンバットゲームになって登場.

きめ細かいグラフィックスによるリアルな戦闘シーン. なんと主人公ランボーの動きは71パターン. その他敵キャラクタは130パターン. これはもう, 気分はアニメ感覚!

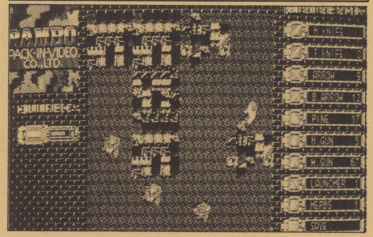
そのうえ, ゲーム後半には戦闘モードが地上, 空中と2パターンで登場. あの壮絶な空中戦ももちろん再現. 君はスタローン"ランボー"を超えられるか!

《問い合わせ先》

(株)パックインビデオ　特販部
〒105 東京都港区新橋1-7-1
☎(03)571-6734

《価格》

対応	PC-88シリーズ FD版	X-1シリーズ FD版	X-1シリーズ Cテープ版
定価	¥6,800	¥6,800	¥5,800



NPN

PC-8001/mkⅡ/SR
PC-8801/mkⅡ

N-BASIC＋マシン語

トエニーセブン

Twenty-7

27色お絵描きツール

■木本ごう

「ザ・ダスティ・ワールド」というゲームをご存知でしょうか．本間直純氏の作品でPiO，'84年10月号に掲載されたものですが，高速画面切り替えによる2画面合成をしているとても綺麗なものです．

しかし，私の知る限り，その後このようなゲームは現われていません．2画面合成が手軽にできればもっと多くの人が使ってくれるであろうと期待し，ここにその手軽な手法と応用例として27色お絵描きツール"Twenty-7"を発表します．

入力とセーブ

このプログラムを動かすにはI/O，'82年3月号またはPC活研のリアルタイム・アニメーション・ツールが必要ですの用意してください(**リスト3**につけました：編)．

BASICを入力するときは空白は詰めた方がいいかもしれません．処理速度が速い方が操作性がよいので．

カセットに最初にBASIC(**リスト1**)，つづいてマシン語(**リスト2**)とリアルタイム・アニメーション・ツール(**リスト3**)をセーブしてください．BASICをロード後**run** RETURN で自動的に残りをロードしてTwenty-7が起動します．

使い方

表1　キーファンクション

キー	内容
2 4 6 8	カーソル移動
GRPH ＋ 7 8 4 5 1 2 0 ,	間接Gカーソルの位置変更
f・1	描画コマンド選択
f・2	色選択
f・3	描画ページ選択
f・4	画面モード選択，同時に描画ページ自動設定
f・5	ロード/セーブ(テープ)：窓が開いたまま SPACE で実行
5	基点接定
SPACE	描画コマンド実行
RETURN	カーソルのキャラクタ読み込み
0	カーソルON/OFF
DEL	直前に実行した描画の取り消し

合成する2つの画面を各々ページ1，ページ2と呼ぶことにします．

起動すると左端1列に各種の表示がなされます．ここはN-BASICのカラーモードでは普通使われないところなので，このせいで画面が狭くなるとか，アトリビュートの制限19個が減ったりすることはありません．その内容は上から，間接Gカーソル(後述)，ページ1のカーソル下の内容(色つき)，同ページ2カーソルのX座標，同Y座標です．

カーソルは見てのとおりキャラクタ単位です．色はキャラクタ単位というのは本質的に変わっていないのでドット単位よりこちらの方がいいでしょう．

え？　それではどうやってドット単位の指定をするのか，ですって？　ご安心ください．ここで前述の間接Gカーソルの説明をします．間接Gカーソルは1本キャラクタ(2×4dot)中，1箇所だけドットがリセットされた形をしています．キャラクタ単位のカーソルによって示される2×4dot中，この「1か所」にあたるところでドット単位の指定をします(ちょっと面倒ですが…)．点でも打って確認してください．

表2　描画コマンド一覧

コマンド	内容
Circle	円を描く
F Circle	RETURN で読んだセミGキャラクタで画面をクリアする
Dot	点を打つ
Line	直線を引く
Box	四角形を描く
F Box	中塗りの四角形を描く
Circle	円を描く
F Circle	中塗りの円を描く
Paint	塗りつぶす
C Dot	RETURN で読んだセミGキャラクタでキャラクタ単位で点を打つ
C Line	C Dotと同様直線を引く
C Box	C Dotと同様四角形を描く
CF Box	C Dotと同様中塗りの四角形を描く
C Circle	C Dotと同様円を描く
CF Circle	C Dotと同様中塗りの円を描く

注1) 色に黒(カラーコード0)を指定きたときは対応するドットをアトリビュートと無関係にリセットする．
注2) Paintにおいてスタックが一杯になったときはブザーを鳴らして描画を終了する．

f・1 ～ f・5 で画面中央にウィンドウが開き，2 8 キーで各種の設定，選択をします．それ以外のキーを押すとウィンドウを閉じて，元に戻ります．

ただし，f・5 のカセット関係はちょっと違っていて，ウィンドウを開いたまま SPACE キーをたたくことによってセーブ，ロードを実行します．

RETURN キーを押すことによってカーソル下のセミ・G・キャラクタを読み込んで，それをタイル・パターンのように使うことができます．画面上の適当な位置のキャラクタ上で好きな形を作成してから RETURN キーで読み込ませてください．それまでに描いた絵の一部を利用するものも手です．

キー操作についてはキーファンクション(表1)を見てください．

描き方

f・1 で描画コマンドを選んで，f・2 で色を決め，5 で基点を設定，SPACE キーで描画コマンド実行——．といったところが定石でしょうか．当然，コマンドによっては基点は関係なかったり，RETURN キーでキャラクタを読むという操作が入ったりしますし，基点や色などが前回と同じなら改めて設定する必要はなかったりもし

▶あー，どうでもいいことでしょうが6月号p.68のPiOPiOは私です．あれー？　ペンネーム書くの忘れちゃったかな？それともウチのインコウの奴らの所業がPiO編にヒンシャクを買ってペンネームを省かれたとか…ハハハ．ところで私は6月号で3連続を含め4回もPiOPiOに載せていただいてしまいました．没になった人ごめんなさい．でもこれで「ザ・ベスト・オブ・PiOニスト」(仮称)レースで好スタートがきれたぜっ…？あっ，7月号からだったのか．ガックシ．この反動で7月号から没の嵐だったらど

ます.

おおっと失敗したぁ! といったときはあわてず DEL キーをひと叩き. たとえ画面全体を破壊したときでも, ひとつ前の状態に戻ります. ただし, それ以上は戻りませんのであしからず.

片方のページだけに描画をしたい, または見たい, といったときは f-3, f-4 をどうぞ.

最後に, 描きあがった絵は, f-5 でセーブをして大切に保存しましょう.

Twenty-7の特徴

全体としては子供だまし程度のできなのですが, その特徴を少し.

長所

- ●BASICを拡張してサークル・ペイント機能をサポート
- ●キャラクタ単位でタイル・パターン(もどき)が使える
- ●なんと言っても27色使えること

短所

- ●色の組み合わせやディスプレイにもよるが画面が多少ちらつく
- ●ドット単位の指定がめんどう

その他

- ●色に0を指定すると, 色と無関係に対応するドットをリセットする(黒は使わない).

プログラムについて

Twenty-7はほとんどBASICで書かれていて, マシン語で書かれたところは使い方の項で述べた左端の表示(間接Gカーソル除く)のみです. というわけで改造, 変更は容易なのであなたの好きなようにバージョン・アップして使うのもいいでしょう.

前述の左端の表示以外のマシン語部分は, すべてN-BASICを拡張または改造するために作られたものです.

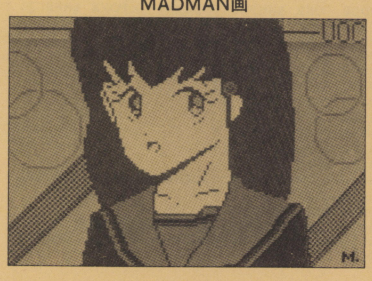
特にサークル文は私の自信作で, その座標計算アルゴリズム(だけですが…)はたいへん高速です.

私は円の描画アルゴリズムに関する文献は持っていないのですが, 描同志社のMADMANこと梶原正裕君のレポートによると, このサークル文をDDAというアルゴリズムに書き換えたところ, 6倍の時間がかかったとのことです.

余談ですがDMACのプログラムの仕方とペインティング・アルゴリズムは彼に教えてもらいました. このサークル文のアルゴリズムをBASIC化してプログラム(**リスト1**)の最後につけておいたのでご参考まで.

その他については, アドレス・マップを見てください. ちょっとしたテクニックでBASICの改造をしているものもあります.

MADMAN画



2画面合成イニシャライズについて

Twenty-7のBASICリスト50031～50036行を見てください. ここを一回通せば, あとはCRTCとDMACが勝手に2画面合成をやってくれます(マシン語でも同様の操作でできます).

つまり, ザ・ダスティ・ワールドのようにメイン・ループ中2度も切り換えルーチンを呼ぶといった面倒なことは不要で, 初期設定時に1回実行すればそれでおしまい. したがって, Twenty-7でも使っているリアルタイム・アニメーション・ツールなどがあればBASICでも使えます.

原理はいたって簡単. DMACの転送バイト数を2倍にすればよいのです. 当然, 3, 4, 5倍にすれば(ちらつきがひどくなりますが), 3, 4, 5画面合成だって可能です.

注意として, ザ・ダスティ・ワールドのように2つの画面を離れた所に置くことはできません. もうひとつ, PC-8001の場合, DMACはアドレスC000H～FFFFH以外は読めないので, 転送開始アドレス, 転送バイト数を変更するときはそこのところを考慮してください.

バグを憎んで人を憎まず

Twenty-7で円を描かせるとき半径の計算を誤ることがあります. これはN-BASICの「誤差」によるものなのでどうにもなりません. カーソルの位置を変えてやりなおしてみてください.

同じく, アトリビュートの制限のせいでウィンドウ内の文字がグラフィックになってしまい解読不可能になることがあります. しばしば起こるようなら, 自分でプログラムを変更してください. 30000行以後をちょっと変更すればいいはずです.

木本ごう画

注意事項

- ●ふたつの画面には別々に描画をするので, Paintのときは気をつけてください.
- ●RETURN キーはテン・キーの方を使ってください. 間違って STOP を押したりしたら後が大変なので.
- ●写真撮影はシャッタースピード1/15が適当であろうと思います.

感謝のことば

Twenty-7の開発にあたって多大な協力をしていただき, さらにサンプルの絵まで描いてくれた梶原正裕君, どうもありがとうございました.

最後に

この Twenty-7を使った感想などを**PiOPiO**にお寄せいただけるとうれしいです. どうぞ宜しくお願いします.

◘参考文献

佐藤裕二:"リアルタイム・アニメーション・ツール", I/O, '82年3月号

拡張コマンド マニュアル

①OPEN

書成1:OPEN(X,Y), R, 〈文字列〉[, 〈ファンクション・コード〉][, F]
目的:画面にキャラクタを使って円を描く.
解説:〈文字列〉の最初の一文字を使って中心〈X,Y〉, 半径Rの円を描きます.
中心は必ずスクリーン内に入っていなければなりませんが, はみでた部分は無視されるためエラーにはなりません.
最後にFをつけると内側もキャラクタでうめます.
半径が0でも描画をします.
楕円, 弧は描けません.

書式2:OPEN(X,Y), R, 〈機能〉[, 〈ファンクション・コード〉][, F]
目的:画面にドットで円を描く.
解説:基本的な動作は書式1の場合と同じですが, キャラクタの代わりにドットで円を描きます.
〈機能〉はPSETまたはPRESETのどちらかです.

②CLOSE

書式:CLOSE(X,Y), 〈機能〉[, 〈ファンクション・コード〉]
目的:画面上の図形の内部を塗りつぶす.
解説:〈機能〉はPSETかPRESETのどちらかで, PSETの場合はドットのセットされているところを, PRESETの場合はリセットされているところを境界として座標(X,Y)から塗りつぶします.
スタックにはBASICのフリーエリアを使用します.
スタックがいっぱいになったときはスタック内のデータを整理して再開しますが, それでも足りないときは"Overflow"を出力して実行を中止します.

ーしよー. うーんありそうで恐いしかし私は人と競ってぜったい勝つんだ! とかいう人間ではないのであまり「ザ・ベスト・オブ・PiOニスト」は意識しないで楽しく投稿していきたいと思っています. 楽しければいいんだ! よね. (ぽっぽSL)

リスト1　Twenty-7　BASICリスト

```
10 REM  ／ Graphics Editor        ＼
20 REM ／＼    with "27" Colors   ／＼
30 REM ＼／          for PC-8001  ＼／
40 REM  ＼／  Written by Go       ＼
50 '
60 CLEAR300,&HAC4F:GOSUB40010:'ﾏｼﾝｺﾞ ﾛｰﾄﾞ
70 '
80 CLEAR:GOSUB50010:'ｼｮｷｾｯﾃｲ
90 '
100 '■■■■■■■■ MAIN ■■■■■■■■
110 ON INSTR(C$,INPUT$(1)) GOSUB 1010,10
20,1030,1040,2010,2020,2030,2040,2050,20
60,2070,2080,3010,8010,4010,4510,5010,60
10,7010,9010,10010,11010
140 GOTO 110
150 '
160 '
1000 '■■■■■■■■ Cursor ■■■■■■■■
1010 PRINTD$;:GOTO1050
1020 PRINTL$;:GOTO1050
1030 PRINTR$;:GOTO1050
1040 PRINTU$;
1050 I=USR2(0)
1060 RETURN
2000 '■■■■■■■■ GCursor ■■■■■■■■
2010 CX=0:CY=0:POKEA1,254:POKEA2,254:RET
URN
2020 CX=0:CY=1:POKEA1,253:POKEA2,253:RET
URN
2030 CX=0:CY=2:POKEA1,251:POKEA2,251:RET
URN
2040 CX=0:CY=3:POKEA1,247:POKEA2,247:RET
URN
2050 CX=1:CY=0:POKEA1,239:POKEA2,239:RET
URN
2060 CX=1:CY=1:POKEA1,223:POKEA2,223:RET
URN
2070 CX=1:CY=2:POKEA1,191:POKEA2,191:RET
URN
2080 CX=1:CY=3:POKEA1,127:POKEA2,127:RET
URN
3000 '■■■■■■■■ Draw ■■■■■■■■
3010 POLL(1,+80)
3020 GX=POS(0)*2+CX:GY=CSRLIN*4+CY
3025 SET,-5:SET,+3:SET,-6:SET,+4
3040 FOR I=5 TO 6
3050  IF P(I-4)=0 THEN GOTO 3080
3055  SET,-I
3060  C=C(I-4):R=R(I-4):ON CN GOSUB 1201
0,13010,14010,15010,16010,17010,17510,17
710,18010,19010,20010,21010,21510,22010
3070  SET,+I
3080 NEXT
3090 IF CN=1 THEN PRINTCHR$(12);
3100 I=USR2(0)
3110 POLL(1,+40)
3120 RETURN
4000 '■■■■■■■■ ｷﾃﾝ ■■■■■■■■
4010 POLL(80,-1)
4020 S1=POS(0):S2=CSRLIN:S3=S1*2+CX:S4=S
2*4+CY
4040 RETURN
4500 '■■ ｾﾐｺﾛｷｬﾗ ﾖﾐｺﾐ ■■■■■■■■
4510 POLL(120,-80)
4520 R(1)=PEEK(A3):R(2)=PEEK(A4)
4530 RETURN
5000 '■■■■■■■■ Delete ■■■■■■■■
5010 SET,-3:SET,+5:SET,-4:SET,+6
5020 I=255-(16^CX*2^CY):POKE A1,I:POKEA2
,I
5030 I=USR2(0)
5040 RETURN
6000 '■■■ Selection ■■■■■■■■
6010  GOSUB 30010
6020 FOR I=5 TO 6
6030  SET,-I
6040  COLORI-3:PRINT [30,10,0] DC$((CN-1
)-(CN=1)*MX);TAB(40);
6050  COLOR7  :PRINT [30,11  ] DC$(CN);
          TAB(40);
6060  COLORI-3:PRINT [30,12,0] DC$(-CN*(
CN<MX)+1);   TAB(40);
6070  SET,+I
6080 NEXT
6090 K$=INPUT$(1)
6100 IFK$="8"THENCN=CN-1-(CN=1)*MX:GOTO
6020
6110 IFK$="2"THENCN=-CN*(CN<MX)+1:GOTO 6
020
6120  GOSUB 30110:COLOR 7
6130 RETURN
7000 '■■■ Color ■■■■■■■■
7010  GOSUB 30010
7020 FORI=5TO6
7030  SET,-I
7040  COLOR 7:PRINT [30,10,0] "Page 1:Co
lor";:COLOR C(1):PRINTSTR$(C(1));
7050  COLOR 7:PRINT [30,11  ] "Page 2:Co
lor";:COLOR C(2):PRINTSTR$(C(2));
7065  COLOR C(I-4):PRINT [30,12,0]"♡♡♡♡
♡♡♡♡♡♡♡";
7070  SET,+I
7075 NEXTI
7080 K$=INPUT$(1)
7090 IF K$="8" THEN C(1)=-(C(1)+1)*(C(1)
<7):GOTO7020
7100 IF K$="2" THEN C(2)=-(C(2)+1)*(C(2)
<7):GOTO7020
7103 IF K$="+" THEN C(1)=C(1)-1-(C(1)=0)
*8 :GOTO7020
7107 IF K$="+" THEN C(2)=C(2)-1-(C(2)=0)
*8 :GOTO7020
7110  GOSUB 30110:COLOR 7
7120 RETURN
8000 '■■■ Cursor On/Off ■■■■■■■■
8010 CS=-(CS=0)*1
8020  IF CS THEN TALK(A1,5):ELSE TALK(L3
,5)
8030 LOCATE POS(0),CSRLIN,CS
8040 RETURN
9000 '■■■ Page Enable/Unenable ■■
9010  GOSUB 30010
9020 COLOR 7
9030 FORI=5TO6
9040  SET,-I
9050  FORJ=1TO2
9060   PRINT [30,10+J,0] USING"Page #:[!
]";J;CHR$(240+P(J)*3);
9070  NEXTJ
9080  SET,+I
9090 NEXTI
9100 K$=INPUT$(1)
9110 IF K$="8" THEN P(1)=NOTF(1):GOTO903
0
9120 IF K$="2" THEN P(2)=NOTP(2):GOTO903
0
9130  GOSUB 30110
9140 RETURN
10000 '■■ Screen Mode ■■■■■■■■
10010  GOSUB 30010
10020 FOR I=5 TO 6
10030  SET,-I
10040  COLOR 2-(SS=1)*5:PRINT [30,10,0]
"Normal";
10041  COLOR 2-(SS=2)*5:PRINT [30,11  ]
"Page 1";
10042  COLOR 2-(SS=3)*5:PRINT [30,12,0]
"Page 2";
10045  SET,+I
10050 NEXT I
10060 K$=INPUT$(1)
10070 IF K$="8" THEN SS=SS-1-(SS=1)*3:GO
SUB10110:GOTO10020
10080 IF K$="2" THEN SS=-SS*(SS<3)+1 :GO
SUB10110:GOTO10020
10090  GOSUB 30110
10091 RETURN
10100 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
10110 ON SS GOTO 10200,10300,10400
10190 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
10200 P(1)=-1:P(2)=-1
10203 OUT &H51,&H0
10205 OUT &H68,&H80
10210 OUT &H64,&H90:OUT &H64,&HC8
10220 OUT &H65,&H6F:OUT &H65,&H97
10230 OUT &H68,&HC4
10240 OUT &H51,&H20
10250 RETURN
10290 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
10300 P(1)=-1:P(2)=0
10303 OUT &H51,&H0
10305 OUT &H68,&H80
10310 OUT &H64,&H90:OUT &H64,&HC8
10320 OUT &H65,&HB7:OUT &H65,&H8B
10330 OUT &H68,&HC4
10340 OUT &H51,&H20
10350 RETURN
10390 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
10400 P(1)=0 :P(2)=-1
10403 OUT &H51,&H0
10405 OUT &H68,&H80
10410 OUT &H64,&H48:OUT &H64,&HD4
10420 OUT &H65,&HB7:OUT &H65,&H8B
10430 OUT &H68,&HC4
10440 OUT &H51,&H20
10450 RETURN
11000 '■■ From/To Tape ■■■■■■■■
11010  GOSUB 30010
11020 FOR I=5 TO 6
11030  SET,-I
11040  COLOR 3-(TS=1)*4:PRINT [30,10,0]
" Load ";
11041  COLOR 3-(TS=2)*4:PRINT [30,11,0]
" Save ";
11045  SET,+I
11050 NEXT I
11060 K$=INPUT$(1)
11070 IF K$="8" THEN TS=1:GOTO11020
11080 IF K$="2" THEN TS=2:GOTO11020
11090 IF K$<>" "THEN GOSUB 30110:GOTO115
41
11500  ON TS GOSUB 11600,11700
11510 POKE&HEDC0,PEEK(M+1):POKE&HEDC1,PE
EK(M+2)
11515  GOSUB 30110
11517 POKE &HEB27,&HC3:FOR I=5 TO 6:SET,
-I:LINE(-1,1)-(-1,24),"":SET,+I:NEXT:POK
E &HEB27,&HF7:POKE A1,0:POKE A2,0
11520 POKE &HEA68,255
11530 MON
11540 POKE &HEA68,0
11541 COLOR7:LOCATE SX,SY,CS
11542 I=255-(16^CX*2^CY):POKE A1,I:POKEA
2,I
11543 I=USR2(0)
11550 RETURN
11560 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
11600 M=VARPTR(ML$):RETURN
11700 M=VARPTR(MW$):RETURN
12000 '■■ Drawing Sub. ■■■■■■■■
12001 '■■ Clear ■■■■■■■■■■■■■■■■
12010  IF C=0 THEN LINE(0,0)-(78,24),CHR
$(R),0,BF:RETURN
12015 COLOR C,R,1
12020 SX=POS(0):SY=CSRLIN
12030 PRINT CHR$(12);
12040 COLOR 7,0
12050 POKE &HEB27,&HC3:LINE(-1,1)-(-1,24
),"":POKE &HEB27,&HF7
12055 POKE &HF300,255-(16^CX*2^CY)
12060 RETURN
13000 '■■ Dot ■■■■■■■■■■■■■■■■
13010 PSET(GX,GY,C)
13020 RETURN
14000 '■■ Line ■■■■■■■■■■■■■■■■
14010 LINE(GX,GY)-(S3,S4),PSET,C
14020 RETURN
15000 '■■ Box ■■■■■■■■■■■■■■■■
15010 LINE(GX,GY)-(S3,S4),PSET,C,B
15020 RETURN
16000 '■■ FBox ■■■■■■■■■■■■■■■■
16010 LINE(GX,GY)-(S3,S4),PSET,C,BF
16020 RETURN
17000 '■■ Circ ■■■■■■■■■■■■■■■■
17010 OPEN(S3,S4),SQR((GX-S3)*(GX-S3)+(G
Y-S4)*(GY-S4)),PSET,C
17020 RETURN
17500 '■■ FCirc ■■■■■■■■■■■■■■■■
17510 OPEN(S3,S4),SQR((GX-S3)*(GX-S3)+(G
Y-S4)*(GY-S4)),PSET,C,F
17520 RETURN
17700 '■■ Paint ■■■■■■■■■■■■■■■■
17710 ON ERROR GOTO 17800
17720 IF C THEN CLOSE(GX,GY),PSET,C ELSE
 CLOSE(GX,GY),PRESET,0
17730 ON ERROR GOTO 0
17740 RETURN
17790 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
17800 BEEP:BEEP
17810 RESUME NEXT
18000 '■■ Cdot ■■■■■■■■■■■■■■■■
18010 LINE(POS(0),CSRLIN)-(POS(0),CSRLIN
),CHR$(R),C
18020 RETURN
19000 '■■ CLine ■■■■■■■■■■■■■■■■
19010 LINE(POS(0),CSRLIN)-(S1,S2),CHR$(R
),C
19020 RETURN
20000 '■■ CBox ■■■■■■■■■■■■■■■■
20010 LINE(POS(0),CSRLIN)-(S1,S2),CHR$(R
),C,B
20020 RETURN
21000 '■■ CFBox ■■■■■■■■■■■■■■■■
21010 LINE(POS(0),CSRLIN)-(S1,S2),CHR$(R
),C,BF
21020 RETURN
21500 '■■ C Circle ■■■■■■■■■■■■■■■■
21510 OPEN(S1,S2),SQR((POS(0)-S1)*(POS(0
)-S1)+4*(CSRLIN-S2)*(CSRLIN-S2)),CHR$(R)
,C
21570 RETURN
22000 '■■ CFCircle ■■■■■■■■■■■■■■■■
22010 OPEN(S1,S2),SQR((POS(0)-S1)*(POS(0
)-S1)+4*(CSRLIN-S2)*(CSRLIN-S2)),CHR$(R)
,C,F
22070 RETURN
30000 '■■ Window Sub ■■■■■■■■■■■■■■■■
30010 SX=POS(0):SY=CSRLIN
30020 SET,-5:GET@A(0,10)-(78,12),B1:SET,
+5
30030 SET,-6:GET@A(0,10)-(78,12),B2:SET,
+6
30040 RETURN
30100 '■■ W.Sub][ ■■■■■■■■■■■■■■■■
30110 SET,-5:LINE(0,10)-(78,12),"",BF:PU
T@A(0,10)-(78,12),B1:SET,+5
30120 SET,-6:LINE(0,10)-(78,12),"",BF:PU
T@A(0,10)-(78,12),B2:SET,+6
30130 LOCATE SX,SY,CS
30140 RETURN
40000 '■■■■■■■■■■ LOADER ■■■■■■■■■■
40010 M$="1"+CHR$(13)+"1"+CHR$(13)+CHR$(
2):M=VARPTR(M$)
40030 POKE &HEDC0,PEEK(M+1):POKE &HEDC1,
PEEK(M+2)
40040 POKE &HEA68,255
40050 MON
40055 POKE &HEA68,0
40060 RESTORE 40120
40070 FOR I=1 TO 4
40080  READ A,N
40090  FOR J=1 TO N
40100   POKE A+J-1,0
40110 NEXT J,I
40120 DATA &he212,12,&he251,8,&he2e9,16,
&he2aa,16
49999 RETURN
50000 '■■■■■■■■■■ INIT. ■■■■■■■■■■
50010 WIDTH 80,25:CONSOLE0,25,0,1:COLOR7
,0,1
```

▶ザ・ベスト・オブ・PiOニストですか.「無い頭でしぼり出した」わりに, よろしい企画ではありませんか. 読者はかの"Free Talk"をめざすので投稿の数や質もグッと上がる…というわけですな. 僕もこのシステムにぜひ積極的に参加させていただきたいと思います. 特にイラストに関しては「イラストのイの字も書けねーんじゃねーのか!」などとおほめの言葉をああずかっていますのでぜひ皆さんを驚かせてみたいと思います. P.S. ザ・ベスト・オブ・PiOニストをダシにして載ろうという不定の輩は, さぞか

リスト1　Twenty-7　BASICリスト

```
50020 DEFUSR0=&HE495:DEFUSR2=&HB070
50030 PRINTCHR$(12);:POKE&HEB27,&HC3:LIN
E(-1,1)-(-1,24),"":PRINTUSR0("");
50031 OUT &H51,&H0
50032 OUT &H68,&H80
50033 OUT &H64,&H90:OUT &H64,&HC8  :'C89
0H ; ﾃﾝｿｳ ｶｲｼ ﾊﾟﾝﾁ
50034 OUT &H65,&H6F:OUT &H65,&H97  :'976
FH =(3000*2-1) or 8000H
50035 OUT &H68,&HC4
50036 OUT &H51,&H20
50040 POKE &HF100,&H0 :POKE &HF101,&HAE:
'Open
50045 POKE &HF136,&H50:POKE &HF137,&HAC:
'Close
50050 POKE &HEB27,&HF7:POKE &HF1E0,&HC3:
POKE &HF1E1,&H10:POKE &HF1E2,&HB0:'"C"
50060 POKE &HEB1F,&HEF:POKE &HF1DD,&HC3:
POKE &HF1DE,&H50:POKE &HF1DF,&HB0:'Res
50065 POKE &HF18C,&HC3:POKE &HF18D,&H0 :
POKE &HF18E,&HB0:'?[x,y]
50067 PRINT [0,0,1] USR2("");:POKE&HC890
,254:POKE&HD448,254
50070 '▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
50080 DEFINT A-Z
50085 C$="2468ﾄﾄﾚﾍﾄﾄ 05"+CHR$(13)+CHR$
(8)+CHR$(123)+CHR$(124)+CHR$(125)+CHR$(1
26)+CHR$(127)
50086 D$=CHR$(31):L$=CHR$(29):R$=CHR$(28
):U$=CHR$(30)
50090 A1=&HC890:A2=&HD448:A3=A1+3*120:A4
=A2+5*120
50100 ML$="l"+CHR$(13)+CHR$(2)+CHR$(0):M
W$="wc890,dfff"+CHR$(13)+CHR$(2)+CHR$(0)
50110 MX=14:DIM C(2),DC$(MX),P(2),R(2),B
1(240),B2(240)
50120 RESTORE 50130:FOR I=1 TO MX:READ D
C$(I):NEXT
50130 DATA "  Clear","  Dot","  Line","
 Box","  FBox","  Circle","  FCircle","  P
aint","C Dot","C Line","C Box","CFBox","
C Circle","CFCircle"
50140 P(1)=-1:P(2)=-1:C(1)=7:C(2)=7:CS=1
:CN=2:SS=1:TS=1
50150 '▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
50160 FOR I=1 TO 5:KEY I,CHR$(122+I):NEX
T
59999 RETURN
60000 '■■ Humble Prayer ■■■■■■■■■■
60010 '▬▬ #1 ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
60020 '
60030 ' ｼｽﾞｵｶｹﾝﾘﾂ ﾌｼﾞｺｳｺｳ ｼｮｳﾜ59ﾈﾝﾄﾞ
60040 '1-B ﾉ ﾅﾘﾀｾﾝｾｲ ﾄ ｷｭｳﾕｳｼｮｸﾝ ﾆ
60050 ' ｼｱﾜｾ ｱﾚ !
60060 '
60070 '▬▬ #2 ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
60080 '
60090 ' ｵﾅｼﾞｸ ﾘｸｼﾞｮｳﾌﾞ ﾆ ｴｲｺｳ ｱﾚ !
60100 '
60110 '▬▬ #3 ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
60120 '
60130 ' ｵﾅｼﾞｸ ﾌﾞﾂﾘﾌﾞ ﾛｹｯﾄﾊﾝ ｶﾞﾝﾊﾞﾚ !
60140 '
65000 '@@ ｺｺｶﾗｱﾄﾊ ｳﾁｺﾏﾅｸﾃｲｲﾃﾞｽ @@
65010 DEFINT A-Z
65020 WIDTH80,25
65030 CONSOLE0,25,0,0
65040 COLOR0,0,1
65050 PRINT CHR$(12)
65060  FOR R=0 TO 190 STEP 2
65070    P=R:Q=0:O=0
65080    P=P+1
65090      P=P-1
65100        O=O-P-P+1
65110          GOSUB 65400
65120            O=O+Q+Q+1
65130            Q=Q+1
65140          IF O<0 THEN 65110
65150      IF Q<P THEN 65090
65160  NEXT R
65170 STOP
65180 '
65400  PSET (P,Q)
65410  PSET (Q,P)
65420 RETURN
```

リスト2　Twenty-7　マシン語リスト

```
Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AC00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1B :1B
AC50 CD D4 14 3A 4A EB 07 BA 30 01 57 32 F9 AD CD DD :EF
AC60 04 07 07 BB 30 01 5F 32 F8 AD CD 9B 40 2C FE B1 :B7
AC70 28 0F FE B0 C2 A5 44 DD 21 EE AD E5 21 B0 2F 18 :26
AC80 08 DD 21 6B 07 E5 21 2F B0 22 1D EB CD D2 0B E1 :12
AC90 D7 20 08 3A 5B EA CD 46 0B 18 0E CD 9B 40 2C D5 :6B
ACA0 CD FA 56 D1 FE 10 D2 A5 44 32 BD ED CD EF 06 B0 :05
ACB0 32 BA ED E5 2A A4 EF 01 20 00 09 22 FA AD 21 FF :8E
ACC0 FF E5 EB 22 BB ED CD EC AD C2 4C AD 2D 28 08 22 :39
ACD0 BB ED CD EC AD 28 F5 2C 22 BB ED CD EC AD 11 00 :98
ACE0 00 D5 CD D1 06 D1 D9 2A FA AD B7 ED 72 D2 54 AD :DD
ACF0 D9 7C 3D 28 26 7A B7 28 0E 25 22 BB ED D5 CD EC :C4
-----------------------------------------------------
Sum   6A BE 47 07 5A 74 AB 4E 3F 57 D4 9B 01 B3 92 E1 :69


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AD00 AD D1 28 10 14 18 0D 25 22 BB ED D5 CD EC AD D1 :EA
AD10 20 02 E5 15 24 3A F9 AD BC 28 20 7B B7 28 0E 24 :B0
AD20 22 BB ED D5 CD EC AD D1 28 10 1C 18 0D 24 22 BB :50
AD30 ED D5 CD EC AD D1 20 02 E5 1D 25 2C 3A F8 AD BD :0A
AD40 38 0A 22 BB ED D5 CD EC AD D1 28 95 E1 7C 3C C2 :30
AD50 C3 AC E1 C9 21 00 00 39 22 FC AD 23 23 E5 2A FC :8F
AD60 AD 23 23 22 FC AD E1 5E 23 56 23 7A 3C 28 1F ED :83
AD70 53 BB ED CD EC AD 28 EF E5 54 5D 1B ED 4B FC AD :0A
AD80 B7 ED 42 44 4D 62 6B 2B ED B8 E1 18 CF 21 FC :24
AD90 FF 22 FE AD 2A FE AD 23 23 22 FE AD EB 2A FC AD :72
ADA0 B7 19 4E 79 3C 28 32 23 46 23 5E 7B 3C 28 E5 23 :FE
ADB0 56 23 EB B7 ED 42 EB 20 F1 E5 C5 54 5D 1B ED 4B :F4
ADC0 FC AD B7 ED 42 44 4D 62 6B 2B 2B ED B8 2A FC AD :BB
ADD0 23 23 22 FC AD C1 E1 18 D1 ED 7B FC AD 3B 3B 2A :4D
ADE0 FA AD B7 ED 72 D9 D2 F1 3B C3 F1 AC DD E9 CD 6B :F2
ADF0 07 3E 00 28 01 3D 3C C9 FF FF FF FF FF FF FF FF :A8
-----------------------------------------------------
Sum   BA FD E3 78 AA 23 1A DC BD 78 12 D2 D5 8D FD 1D :6A


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AE00 CD 9B 40 28 CD FA 56 F5 CD 9B 40 2C CD FA 56 D1 :A4
AE10 5F CD 9B 40 29 CD 9B 40 2C D5 CD FA 56 47 0E 00 :4B
AE20 D1 CD 9B 40 2C FE B1 28 57 FE B0 28 59 3A 4A EB :71
AE30 3D 32 FA AF BA 38 01 7A 32 F8 AF C5 CD DD 04 C1 :92
AE40 3D 32 F9 AF BB 38 01 7B 32 F7 AF C5 CD 8F 4A E5 :AE
AE50 21 74 15 22 28 EB CD 59 54 7E B7 20 05 3A 5A EA :31
AE60 18 05 23 5E 23 56 1A 32 CA ED E1 C1 2B 3A 4A EB :56
AE70 FE 32 38 06 DD 21 6F AF 18 66 DD 21 80 AF 18 60 :AD
AE80 C5 01 2F B0 18 04 C5 01 B0 2F E5 21 84 15 22 28 :4F
AE90 EB 60 69 22 1D EB E1 3A 5B EA CD 46 0B 32 BD ED :38
AEA0 CD EF 06 B0 32 BA ED C1 3A 4A EB 07 3D 32 FA AF :9A
AEB0 BA 38 01 7A 32 F8 AF C5 CD DD 04 C1 07 07 3D 32 :F7
AEC0 F9 AF BB 38 01 7B 32 F7 AF 3A 4A EB FE 32 38 06 :CC
AED0 DD 21 80 AF 18 0A DD 21 5E AF CB 20 30 01 06 FF :7B
AEE0 D7 F5 C5 CD D2 0B 3A 5B EA CD 46 0B 32 BD ED CD :81
AEF0 EF 06 B0 32 BA ED C1 F1 28 36 CD 9B 40 2C 28 30 :BA
-----------------------------------------------------
Sum   81 97 28 6E FD B5 46 B1 1B 5A 59 BA 39 A6 21 8F :6E


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AF00 FE 46 28 21 FE 2C 28 19 C5 CD FA 56 FE 10 D2 A5 :5F
AF10 44 32 BD ED CD EF 06 B0 32 BA ED C1 2B D7 CA 30 :28
AF20 AF CD 9B 40 2C CD 9B 40 46 C0 FD 21 BF AF 18 04 :D9
AF30 FD 21 88 AF E5 21 00 00 04 05 58 16 00 CB 23 CB :8B
AF40 12 ED 52 23 E5 C5 CD 5C AF C1 E1 59 16 80 0C EB :7E
AF50 29 ED 5A FA 44 AF 79 88 38 DF E1 C9 DD E9 C5 B7 :91
AF60 CB 18 CD 86 AF C1 79 B7 1F 48 47 CD 86 AF C9 C5 :14
AF70 B7 CB 19 CD 86 AF C1 78 B7 1F 41 4F CD 86 AF C9 :07
AF80 CD 86 AF 79 48 47 FD E9 2A F7 AF 7C 80 38 0B 57 :56
AF90 3A FA AF BA D4 A1 AF 2A F7 AF 7C 90 57 D4 A1 AF :18
AFA0 C9 7D 81 38 10 5F 3A F9 AF BB 38 09 14 1C CD 27 :70
AFB0 EB 15 2A F7 AF 7D 91 D8 5F 14 1C CD 27 EB C9 2A :17
AFC0 F7 AF 7D 81 38 0D 5F 3A F9 AF BB 38 06 CD DB AF :7A
AFD0 2A F7 AF 7D 91 D8 5F CD DB AF C9 7C 80 57 3A FA :BC
AFE0 AF 38 04 BA 38 01 7A 57 C5 7C 90 30 01 AF 47 14 :BB
AFF0 1C 04 CD F8 14 C1 C9 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :7A
-----------------------------------------------------
Sum   52 17 A0 7F 2A 58 C1 8D C5 A1 18 51 C6 E4 BD E7 :75


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B000 FE 5B C0 CD 9B 40 5B CD 92 07 CD 9B 40 5D C9 FF :4F
B010 E3 D5 2A 28 EB 11 74 15 B7 ED 52 D1 E1 28 06 E5 :4A
B020 2A 28 EB E3 C9 D5 C5 EB 3A CA ED 47 3A BA ED FE :85
B030 18 28 06 CD DE 02 C1 D1 C9 C5 CD F3 03 C1 7E 2F :44
B040 B0 2F 77 C1 D1 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B1
B050 E1 F5 3A BA ED E6 E0 28 02 F1 C9 F1 2F B0 2F E1 :41
B060 C3 E0 06 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :9C
B070 2A 63 EA 25 2D 7C DD 21 50 CC CD B5 B0 7D DD 21 :0C
B080 B8 CD CD B5 B0 24 11 90 D5 E5 CD D0 B0 E1 11 90 :05
B090 D5 E5 CD DF B0 7E DD 21 F8 C9 CD ED B0 E1 11 48 :F7
B0A0 E1 E5 CD D0 B0 E1 11 48 E1 CD DF B0 7E DD 21 A0 :A6
B0B0 D6 CD ED B0 C9 0E 2F 0C D6 0A 30 FB C6 3A DD 71 :AB
B0C0 00 DD 77 78 11 B8 0B DD 19 DD 71 00 DD 77 78 C9 :79
B0D0 E5 D5 7D CD 64 06 21 50 00 19 D1 19 C3 2B 06 7D :53
B0E0 D5 E5 CD 64 06 E1 6C 26 00 19 D1 19 C9 DD 36 88 :CB
B0F0 80 DD 77 00 DD 70 51 DD 36 78 94 C9 00 00 00 00 :5A
-----------------------------------------------------
Sum   1F BF 08 01 48 F2 28 1B 70 4B BE AE 49 84 19 C9 :3A
```

リスト3　リアルタイム・アニメーション・ツール　マシン語リスト

```
Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E000 7E FE 28 C2 A5 E0 23 7E FE 41 DA A5 E0 FE 4E D2 :48
E010 A5 E0 D6 41 11 00 E1 87 83 5F 23 7E FE 2C 28 30 :1A
E020 FE 31 DA A5 E0 FE 35 D2 A5 E0 D6 30 47 AF 0E 1A :3C
E030 81 10 FD D6 1A 32 FE E0 83 5F 23 7E FE 2C 20 65 :C0
E040 23 CD 20 E3 00 C3 59 E0 38 5B 28 0B D6 10 18 09 :BC
E050 3A FE E0 83 5F 18 E9 23 7E 47 E5 CD 6F E0 E1 23 :E8
E060 7E FE 2C 28 07 FE 29 20 3C 23 18 39 23 18 98 EB :8C
E070 7E FE FF 28 09 5F 23 56 CD 8E E0 10 FA C9 1E 40 :F0
E080 23 56 CD 9F E0 CD 9F E0 15 20 F7 10 F4 C9 3E 20 :68
E090 D3 40 CD 9F E0 AF D3 40 CD 9F E0 15 20 F0 C9 D5 :30
E0A0 1D 20 FD D1 C9 C9 C3 32 0B F1 21 00 E0 22 0C F1 :AE
E0B0 7E FE F3 CA C4 E0 FE F4 CA E0 E0 CD 20 E3 C6 11 :00
E0C0 C3 4F E2 00 23 CD 20 E3 C6 11 C3 E7 E2 00 00 00 :4A
E0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
E0E0 23 CD 20 E3 C6 11 C3 A8 E2 00 00 00 00 00 00 00 :17
E0F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 4E 00 :4E
-----------------------------------------------------
Sum   72 B6 8C F0 55 4B DB 01 C7 D3 96 CB 7B 94 7A CF :73


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E100 FC 06 ED 07 E0 07 D4 08 C8 08 BC 09 B2 09 A8 00 :BB
E110 9F 0A 96 0B 8D 0B 85 0C FF 10 7E 0D 77 0D 70 0E :0F
E120 6A 0F 64 10 5D 11 59 12 53 13 4F 14 4B 15 47 17 :4D
E130 43 18 FF 10 3F 18 3B 19 38 1A 34 1C 32 1E 2F 20 :56
E140 2C 21 2A 23 27 26 25 28 23 2A 21 2D FF 10 1F 2F :2C
E150 1D 32 1C 35 1A 39 19 3C 17 40 16 43 15 47 13 4C :B3
```

し多いでしょうね…(ん～誰のことかな?). P.S. やっぱりI/O系のマイコン誌には"P.S."がついてないと風情がありませんよ最近みんな書かないけど。

(ドタンク)

リスト3　リアルタイム・アニメーション・ツール　マシン語リスト

```
E160 12 50 11 55 10 5A FF 10 00 00 00 00 00 00 00 00 :41
E170 7E FE 28 C0 23 7E CD 20 E3 C3 84 E1 28 04 D6 10 :0F
E180 18 02 23 7E 47 23 7E FE 2C C0 23 7E FE F3 D8 FE :F5
E190 F5 D0 FE F4 3E D0 32 D8 E1 3E 04 32 D4 E1 20 0A :03
E1A0 3E 05 32 D4 E1 3E D8 32 D8 E1 23 7E CD 20 E3 C3 :5F
E1B0 BA E1 28 04 D6 10 18 02 23 7E 32 D7 E1 23 7E FE :F1
E1C0 29 C0 23 3E 20 D3 40 C5 D5 D1 10 FC C1 AF D3 40 :77
E1D0 C5 10 FE C1 04 78 FE FA D0 18 E8 7A DF 18 06 23 :72
E1E0 E5 2A FE ED EB E1 B7 C9 78 FE 04 38 0F 2A 04 EE :23
E1F0 3A 03 EE FE 52 20 02 26 5F 22 03 EE 00 02 EE D6 :FB
-----------------------------------------------------
Sum  33 8D ED D3 1A FF 8E 8B F3 D8 F3 38 11 AE BA CA :EB


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E200 21 40 E2 22 57 F1 21 00 E0 22 0C F1 21 70 E1 22 :61
E210 15 F1 11 B0 99 CD 37 E2 11 68 A5 CD 37 E2 11 20 :7B
E220 B1 CD 37 E2 11 D8 BC CD 37 E2 11 90 C8 CD 37 E2 :71
E230 11 48 D4 CD 37 E2 C9 01 B8 0B 21 00 F3 ED B0 C9 :1A
E240 7E FE 2C C0 23 C3 B0 E0 CA E5 E2 FE F4 28 57 23 :03
E250 E5 FE 12 28 16 FE 13 28 17 FE 14 28 18 FE 15 28 :10
E260 19 FE 16 28 1A FE 17 28 1B E1 C9 21 B0 99 18 19 :0C
E270 21 68 A5 18 14 21 20 B1 18 0F 21 D8 BC 18 0A 21 :6B
E280 90 C8 18 05 21 48 D4 18 00 01 B8 0B 11 00 F3 7E :10
E290 32 FC E1 1A 77 3A FC E1 12 23 13 0B 78 A7 20 EF :38
E2A0 79 A7 20 EB E1 C9 23 7E 23 E5 FE 12 21 B0 99 CC :C4
E2B0 DC E2 FE 13 21 68 A5 CC DC E2 FE 14 21 20 B1 CC :57
E2C0 DC E2 FE 15 21 D8 BC CC DC E2 FE 16 21 90 C8 CC :69
E2D0 DC E2 FE 17 21 48 D4 CC DC E2 E1 C9 01 B8 0B 11 :19
E2E0 00 F3 ED B0 C9 23 7E 23 E5 FE 12 11 B0 99 CC 37 :6F
E2F0 E2 FE 13 11 68 A5 CC 37 E2 FE 14 11 20 B1 CC 37 :ED
-----------------------------------------------------
Sum  46 AA 0A B3 AC F3 49 C6 84 F5 8F AA 48 EC 2F C2 :32
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E300 E2 FE 15 11 D8 BC CC 37 E2 FE 16 11 90 C8 CC 37 :FF
E310 E2 FE 17 11 48 D4 CC 37 E2 E1 C9 A3 81 45 5A 00 :76
E320 7E FE 41 38 30 FE 5B D0 32 1E E3 23 7E 32 1F E3 :56
E330 FE 00 28 10 FE 3A 28 0C FE 29 28 08 FE 28 28 04 :4B
E340 FE 2C 20 06 3E 00 32 1F E3 2B E5 C5 D5 CD 62 E3 :7E
E350 D1 C1 E1 37 C9 FE 0F 00 28 04 D6 11 18 02 23 7E :4E
E360 37 C9 ED 5B A2 EF 2A A0 EF 7E FE 02 47 28 0F 23 :B1
E370 23 23 23 10 FD A7 ED 52 3E 00 D0 19 18 EB 23 3A :E3
E380 1F E3 4E B9 28 02 18 E8 23 3A 1E E3 4E B9 23 7E :39
E390 C8 18 DF 00 00 00 00 7E FE 2C C0 23 CD 20 E3 32 :4C
E3A0 1C E3 23 C9 00 D9 FC 00 0C 02 3E 1A 32 5E E4 3E :D8
E3B0 77 32 5F E4 C3 C4 E3 3E 7E 32 5E E4 3E 12 32 5F :67
E3C0 E4 C3 C4 E3 CD 8B E4 C0 CD 20 E3 32 A9 E3 D0 FE :A6
E3D0 0B D0 23 CD 81 E4 C0 CD 20 E3 32 A6 E3 D0 23 CD :3B
E3E0 8B E4 C0 CD 20 E3 32 A5 E3 D0 23 CD 86 E4 C0 CD :70
E3F0 90 E4 C0 CD 81 E4 C0 CD 20 E3 32 A8 E3 D0 23 CD :73
-----------------------------------------------------
Sum  ED 3E BC C2 CE 31 00 FE C7 23 57 21 59 F9 16 8E :FE


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E400 8B E4 C0 CD 20 E3 32 A7 E3 D0 4F 3A A8 E3 47 AF :95
E410 81 10 FD FE 65 D0 23 CD 86 E4 C0 E5 3A A6 E3 47 :CA
E420 3A A8 E3 80 67 3A A5 E3 47 3A A7 E3 80 6F CD F3 :28
E430 03 21 43 E4 3A A9 E3 47 11 64 00 19 10 FD EB 2A :08
E440 A5 E3 D5 CD F3 03 D1 22 A5 E3 3A 65 EA FE 28 28 :72
E450 29 FE 24 28 25 3E 00 32 61 E4 3A A8 E3 47 1A 77 :EA
E460 23 00 13 10 F9 2A A5 E3 01 78 00 09 22 A5 E3 3A :57
E470 A7 E3 3D 32 A7 E3 20 E2 E1 C9 3E 23 32 61 E4 18 :1F
E480 D9 7E FE 28 23 C9 7E FE 29 23 C9 7E FE 2C 23 C9 :8E
E490 7E FE F4 23 C9 21 AA E3 22 06 F1 21 B7 E3 22 09 :09
E4A0 F1 C3 00 E2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :96
-----------------------------------------------------
Sum  29 C0 1E 93 CA CE 9B 98 F4 83 22 F3 48 4F 30 D6 :8E
```

New Products News

ゲーム・ソフト
信長の野望・三国史・蒼き狼と白き牝鹿

光栄より，好評"シブサワ・コウ三部作"に新機種対応バージョンが登場！

おなじみの名作シミュレーションがついにあなたの機種にも！君も古今の英雄達とともに歴史のロマンを探ってみないか？

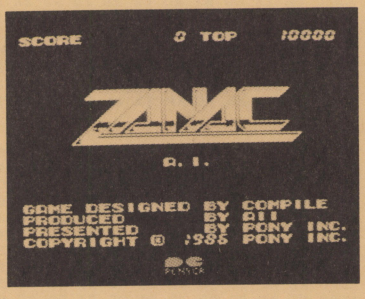
《価格》

信長の野望　MSX₂対応(3.5"1DD)　¥7,800
蒼き狼　X1turbo対応(5"2D)　¥7,800
三国史　9800m/vm対応(5"2D)　¥14,800

《問い合わせ先》

(株)光栄
〒223 神奈川県横浜市港区日吉本町1876
☎(044)61-6861(代表)

ゲーム・ソフト
ザナック



AI(人工知脳)搭載のシューティング・ゲーム"ザナック"がMSXに登場！

完璧なスクロール画面もさることながら，プレイヤーのレベルにあわせてゲーム難度を調整してくれるALC(オートレベルコントロール)搭載というのがスゴイ．シューティング・ゲーム音痴といわれたPiO編集部の××氏でさえ1面クリアしたのだからその威力は推して知るべし．

"ザナック"はゲーム初心者から上級者までだれもが楽しめるシューティング・ゲームと言えるんじゃないかな．

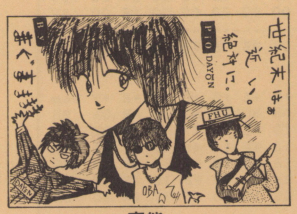
《価格》

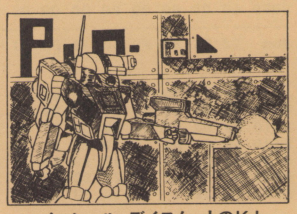
ROMカートリッジ　¥4,900

《問い合わせ先》

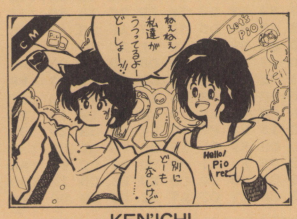
(株)ポニー
〒102 東京都千代田区九段北4-1-3
日本ビルディング　☎(03)265-6377

NPN

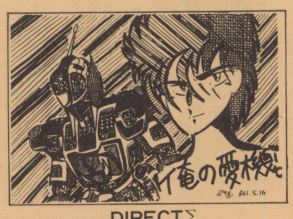

魔熊



イニシャル・デイスケットのK.I



KEN'ICHI.


DIRECTΣ

▶ザ・ベスト・オブ・PiOニスト，うーんなかなかGoodな企画ですね！　それにFree Talkも復活予定だし，いやーめでたい，めでたい．(何が？)ところでこの企画よく〝1年間でイラストが何回のったか〟というのを参考にしたんですか？(私は絶対これだと思う)．さーて，これで1点はいただきだいっ．つけたし．この前，新品のPC-1251買いました．ふっふっふっアリオンの次はプロジェクトA子だっ!!

(教世主)

PB-1000
BASIC＋マシン語

コンバット・モニタ Ver.1.0 for PB-1000

■Combat's Massacre

カシオ初のマシン語の使えるポケコン，PB-1000が手に入ったので，早速モニタを作ってみました．

また，あまりこのマシンを持っている人も少ないと思うので，おどろくべきこのシステムを先に紹介しましょう．

何とポケコンにOSが！

PB-1000のカタログには単にメニュー・システムとしか書かれていないのですが，実はこのメニュー・システムは立派にOSになっているのです．

PB-1000はファイルをディスク上だけではなくメモリ上にも持っています．ですからディスクなしでもOSが使えます．

これらのメモリ・ファイルには，BASICプログラムだけでなく，マシン語プログラムやアセンブリ・ソースやメモ・データが数の制限なく持てるようになっています．もみろんプログラム中からGOTO・GOSUB・CALLなどで呼び出すことも可能です．

他にも面白い呼び出し方がありますが一番面白いのはクロック・ブートです．パワーオフ状態でも働くので目覚ましとしても使えます．

メニュー・コマンド

一般のDOSで言うところの常駐コマンドに該当するのがこのメニュー・コマンドです．メニュー・コマンドはタッチ・キーを押すだけで実行でき，１つのファイル全体を操作することも，ファイルの中身を操作することもできます．またタッチ・キーを使わないで実行するものもありますが，使い方は結局同じです．

BASIC

言語としてはあいかわらず関数に強くグラフィックに弱いという感じです．ちなみにプログラムで仮想画面が扱え，**PRINT**文でスクロールができます．またカナが変数に使えるので，なかなか見やすいプログラムが作れます．

さて気になるスピードは…何と！ 7月号のPC-1600Kの紹介にあった一万回ループが38秒！ PC-1600Kにそう負けてはいません．ちなみに旧PBシリーズでは約100秒でした．

機械語

CPUにはHD-61700という石を積んでいるのですが，これはなかなか面白いCPUで，スタック・ポインタを２本．アドレス・バスを18本，上位アドレス指定レジスタ（２ビット×４）を１本を持っていて，16ビットCPUを思い出させるところがあります．

他には16ビット・レジスタ（主にポインタに用いる）を３本，８ビット・レジスタを32本（すべて同等）持っていて，８ビット・レジスタはペアにして16ビット・レジスタとして使える上に，８ビット間と16ビット間両方ですべての演算が使えます．

アドレッシングは16ビット・レジスタ＋相対とペアの８ビット・レジスタの間接指定ができる反面，直接指定ができません．そしてレジスタの指定は直接のみで必ず１バイト必要とするので，オペランドが長くなりプログラムが大きくなってしまうという欠点を持っています．

エディタ

今までのカシオのポケコンからはまったくと言っていいほど変わり，シャープのポケコンのようにカーソルUP/DOWNによるロールUP/DOWNができるようになり，さらにサーチ機能がつきました．

このエディタは種類を問わず，あらゆるファイルのエディットに使え，その種類はエディタが認識しています．なおBASICプログラムはエディタからタッチ・キーでRUNし，インタプリタに移ることができます．

…で要するに…

メモリが40Kバイト，ディスクが320Kバイト（1DD）とビッグな記憶容量を持つハイレベルポケコンがこんなに使いやすいOSを積んでいるのはもう驚きです．

残念なところと言えばメモリがもっと欲しかった（アドレスバス18本→256Kバイト）し，漢字も欲しいところです．ポケコン初のアセンブラについて言えば，ラベルが使えるというだけであまり目新しい所はありませんでした．ところが，あきらめるのはまだ早いようです．現在は謎である拡張ボックスの存在がマニュアルにさり気なく書かれているのです．これをどう使うのかカシオに期待をかけたいところです．

さあ，君も"**ザ・ベスト・オブ・PiOニスト**"目指してPB-1000で機械語プログラムを作ってみよう！

いよいよモニタ

さすがのPB-1000もPC-8001並みのモニタしか持っていなかったので，とりあえず動くスクリーン・エディット・モニタを作りました．

入力のしかた

NEW ALLボタンを押して[basic]モードでBASIC部分を入力し，[data]モードでアセンブリ部分（&H7006～714A）を入力します．メモリを増設していない人は**CLEARO, 0, 256** **EXE**としてください．それからアセンブルをして機械語ファイルをMONにリネームしますす．ここでとりあえずセーブしてください．

実行方法

BASIC部分と機械語部分をロードし，機械語領域を331以上（**CLEAR, 331** **EXE**など）にして**CLEAR**を実行してからBASIC部分を実行します．

使用するキーはカーソル・キーと**0**～**9** **A**～**F**です．リピードがかかっていますが速すぎるという場合はBASIC部分の115行をいじくってください．

このモニタはバンク１用ですが，リスト３をアセンブリ部分２行目の直後に入れればバンク０になります．

最後に

▶"ザ・ベスト・オブ・PiOニスト"はなかなか面白い企画ですねえ．どーしてもっと早く思いつかなかったんです？（こんなこと言っとるが，俺も思いつかんかった）．ところでP様に質問，この"ザ・ベスト・オブ・PiOニスト"もペンネーム至上主義を採用するのでしょうか？もしそーなら，これからいろんなペンネームが使えなくなるなー．困った困った（何が困るんだ!?）P.S.うーん，今回は短かいっ！

（ゆうせこーいち）

1日ちょっとで作ったので，ROM内のルーチンやワーク・エリアがまったく未解析で使えませんでした．表示はマニュアルに書いてあるルーチンを使えたのですが，キースキャンはBASICに頼るハメになってしまいました．

このプログラムはアセンブリ・ソースのレベルでリロケータブル(ORGとSTARTの値をずらす)ですが，ワーク・エリア(&H7000～5)はBASIC部分の**POKE**文とアセンブリ・ソースの3行と77行のアドレス値をずらす必要があります．

リスト1　コンパット・モニタ　BASICリスト

```
10 CLS:INPUT"START ADDRESS=",A
20 POKE&H7001,0:POKE&H7000,30
30 CLS:A=A+32:A=A-65536*(A<0):B=8*FRAC(A
/8)
40 POKE&H7003,B*2:POKE&H7002,B*3+5
50 POKE&H7004,256*FRAC(A/256)
60 POKE&H7005,A/256
70 LOCATE0,0:CALL"MON"
80 LOCATE0,0:CALL"MON"
90 LOCATE0,0:CALL"MON"
100 LOCATE0,0:CALL"MON"
110 LOCATE PEEK(&H7002),PEEK(&H7001)
115 IFASC(INKEY$)=PEEK(&H7000)THEN130
120 POKE&H7000,ASC(INPUT$(1))
130 LOCATE0,PEEK(&H7001)
140 CALL"MON":GOTO 110
```

リスト3　変更用追加リスト

```
        GST UA,$0
        AN $0,&HCF
        PST UA,$0
```

リスト2　コンパット・モニタ　マシン語リスト

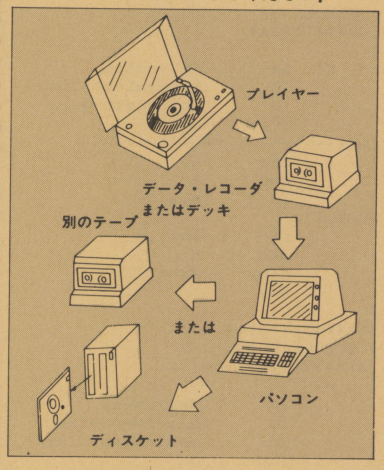
```
        ORG &H7006
        START &H7006
        PRE IX,&H7000
        LD $0,0
        LDIW $16,(IX+$0)
        LDIW $18,(IX+$0)
        LDIW $20,(IX+$0)
        LDW $24,&H0001
        LDW $26,&H0008
        SBC $16,28
        JR Z,RIGHT
        SBC $16,29
        JR Z,LEFT
        SBC $16,30
        JR Z,UP
        SBC $16,31
        JP Z,DOWN
        SB $16,48
        RTN C
        SBC $16,10
        JR C,HEX
        SB $16,7
        SBC $16,10
        RTN C
        SBC $16,16
        RTN NC
HEX:    LD $14,($20)
        ANC $19,1
        JR Z,UPPER
LOWER:  AN $14,&HF0
        JR STORE
UPPER:  AN $14,&H0F
        DIU $16
STORE:  AD $14,$16
        ST $14,($20)
        CAL DUMP
RIGHT:  AD $19,1
        AD $18,1
        ANC $19,1
        JR NZ,LBL1
        AD $18,1
        ADW $20,$24
LBL1:   SBC $19,16
        JR NZ,END
        LDW $18,&H0005
        JR DOWN2
LEFT:   SB $19,1
        SB $18,1
        ANC $19,1
        JR Z,LBL2
        SB $18,1
        SBW $20,$24
LBL2:   SBC $18,3
        JR NZ,END
        LDW $18,&H0F1B
        JR UP2
UP:     SBW $20,$26
UP2:    SB $17,1
        JR NC,END
        LD $17,0
        PRE IX,&H6440
        PRE IY,&H6201
        PRE IZ,&H6500
        BDN
        JR ROLL
DOWN:   ADW $20,$26
DOWN2:  AD $17,1
        SBC $17,4
        JR NZ,END
        LD $17,3
        PRE IX,&H62C1
        PRE IY,&H6500
        PRE IZ,&H6201
        BUP
ROLL:   CAL &H022C
        CAL DUMP
END:    PRE IX,&H7002
        LD $0,0
        ST $17,(IX-1)
        STIW $18,(IX+$0)
        STIW $20,(IX+$0)
        RTN
DUMP:   LDW $22,$20
        LD $28,$23
        CAL OUT
        AN $22,&HF8
        LD $28,$22
        CAL OUT
        LD $16,58
        CAL &HFF9E
        LD $15,8
        LD $29,0
LOOP:   LD $28,($22)
        AD $29,$28
        CAL OUT
        LD $16,32
        CAL &HFF9E
        ADW $22,$24
        SB $15,1
        JR NZ,LOOP
        LD $16,58
        CAL &HFF9E
        LD $28,$29
        CAL OUT
        LD $16,16
        CAL &HFF9E
        RTN
OUT:    LD $16,$28
        DID $16
        CAL LBL3
        LD $16,$28
LBL3:   AN $16,&H0F
        SBC $16,10
        JR C,LBL4
        AD $16,7
LBL4:   AD $16,48
        CAL &HFF9E
        RTN
```

▶〝ザ・ベスト・オブ・PiOニスト〟かぁ．PiO編集部もなかなか面白いことをやりますなぁ．たぶん，PiOに掲載されるプログラムも，今後はますますレベルアップしてしまうでしょう．そして，ますます私のプログラムがボツになる確率も高くなるでしょう(しかし，それとともに，PiOに贈られる原稿数も増大し，編集部が悲鳴を上げることは必至である．果たして編集部はこの事実に気がついているのだろうか？)．
(Light Nights)

パソコンDJ ソノシートの使い方

ソノシートを使う前に

★ソノシートを使うときには，ソノシートを破ったり，傷を付けたりしないように，注意して袋から取り出してください(ソノシートが読み込めなくてもお取替できませんのでご注意ください)．
★ホコリもロード・エラーの原因になります．カセットに録音する前にホコリをなるべく取っておいてください．
★ソノシートは何度も聴く前に必ずカセット・テープに録音しておいてください．
★ソノシートは通常のレコードとは大きさが違いますので，プレイヤーのフル・オートのモードでは正常に動作しません．マニュアルのモードで使ってください．
★いったんパソコンにロードしてOKとなった場合は，パソコンから別のカセットやディスケットにセーブしてください．



Fruits Fields

〔SIDE A〕

1. X1シリーズ (p.63)

▶ロード・セーブ方法
①BASIC(CZ-8CB01)を起動します．
②**LOAD "FRUITS FIELDS"**↵
SAVE "FRUITS FIELDS"↵
でBASICをロードしセーブします．
③**LIMIT &HB900**↵
④モニタから
L↵
SB900 FEFF BC00:FRUITS FIELDS.
SUB↵
でマシン語をロードしセーブします．
⑤**R**↵
でBASICに戻ります．
⑥**LIMIT &HFF00**↵
NEW↵
⑦**LOAD "FRUITS FIELDS.BTX"**↵
SAVE "FRUITS FIELDS.BTX"↵
でBASICをロードしセーブします．
▶実行方法
RUN "FRUITS FIELDS"↵

2. FM-7シリーズ (p.74)

▶ロード・セーブ方法
①ローダーを入力します．
```
140 CLEAR 300, &H1000↵
150 KEY 1, "EXEC &H2770"+CHR$(13)↵
160 LOADM "F-F.OBJ",,R↵
```
②**SAVE "F-FIELDS"**↵
で入力したローダーをセーブします．
③**CLEAR 300,&H1000**↵
LOADM "F-F.OBJ"↵
SAVEM "F-F.OBJ", &H2770, &H4FFF, &H2770↵
でマシン語をロードしセーブします．
④**LOADM "PHDAT.S"**↵
SAVEM "PHDAT.S", &H1000, &H276F, &H2770↵
で面データをロードしセーブします．
▶実行方法
RUN "F-FIELDS"↵

〔SIDE B〕

1. PC-8000シリーズ (p.45)

▶ロード・セーブ方法
プログラムはマシン語(B000H～E7DFH)でできていますが，ソノシートにはB000H～BA1FHとBD00H～E7DFHまでの2つに分けて収録してありますので注意してください(BA2FHからBCFFHまでは入力する必要はありません)．
①**MON**↵
L↵
L↵
として2つのマシン語プログラムをロードします．
②**WB000, E7DF**↵
として2つのプログラムをまとめてテープにセーブします．
▶実行方法
モニタから
GB9CA↵

編集部からのお願い

PiO編集部では，パソコンDJソノシートの内容についての感想や希望，およびロードの状況についての報告をお待ちしています．

下記の要領で，編集部までお寄せください．
①今回ロードさせてみたプログラム名とロードの成否．
②使用した機材(プレイヤー，アンプ，レコーダーなど)．
③ソノシートを再生するときの技術的アイディア，今後ソノシートで供給してほしいプログラム，その他パソコンDJに対するご意見，ご希望などございましたらお書きください．

《送り先》
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
(株)工学社PiO編集部「パソコンDJ」係

ナレーション DJ by Roxana

SIDE A
Hi, PiO readers! This is *Roxana*. Are you enjoying your summer vacation? The best food in this season may be juicy fruit, while the best game to play is "Fruits Fields". Let's begin.
The next one is for the FM-7 series.
SIDE B
The game for-this month was so interesting, wasn't it? Take care and have a nice vacation. Your narrator has been Roxana. Bye now.

A面
こんにちは，PiO読者のみなさん．ロクサーナです．夏休みを毎日楽しく過ごしてる？ この季節に一番おいしい食べ物といえば，きっと果汁たっぷりの果物ね．そして，一番面白いゲームと言えば，これ，"Fruits Fields"よ．それでは始めましょう．
次は，FM-7シリーズ用のプログラムです．
B面
今月のゲームも，とっても面白かったでしょう．それでは身体に気をつけて，良い夏休みにしてくださいね．お相手はロクサーナでした．じゃあね．

注：ソノシートの損傷による返本は原則として受け付けません．ご容赦ください．A面の最後にプログラムとは関係のない信号音が入っている場合がありますのでご注意ください．

PiO マイコン人生相談室

ピオ・ルーム

マシン語がわからない…

Q1，PC-6001の逆スクロールと横スクロールの仕方を教えてください．
Q2，初心者にもよくわかるマシン語の本はないでしょうか？ また，マシン語はどのように勉強したらよいのですか？

三重県　小坂洋成

▶A1．PC-6001ではE200～F9FF番地までがV-RAMとなっており，その領域にデータを書き込むことによって，画面に絵などを表示させることができます．

ここでは画面のスクロールをさせたいということですが，これを実際に行なうには，V-RAMの内容を少しずらしてやればいいわけです．PC-6001のROMには上下スクロール・ルーチンがあるので，それを使うのが一番簡単な方法ですが，縦12ドットずつのスクロールのため，実用的ではありません．

そこでマシン語を使って実現することにしました．**リスト**を見てください．1ドットの上下左右スクロールと1バイトの左右スクロールをするプログラムです．このプログラムをメモリの適当な位置に置いてBASICからでもCALLすれば簡単にスクロールができます．

A2，マシン語はCPUが直接実行できる唯一の言語ですから当然実行速度も速く，リアルタイム・ゲームなどを作る上でぜひとも使いたい言語です．が，その反面人間には理解しにくいという欠点があります．

PC-6001などが使用しているCPUはZ-80と呼ばれるもので，百数十種の命令があります．マシン語でプログラムを作るには，まずその命令を覚えなければなりません．

しかし，マシン語の命令はBASICの命令と大きく異なり(例えばZ-80では掛け算，割り算の命令はありません)．初めてマシン語を勉強される方の中に途中であきらめてしまう方が多いことは残念なことです．

さて，初心者にもよくわかるマシン語の本はないかとのことですが，やはり私のおすすめとしては，工学社から出ている"Introduction to Z80"をあげたいと思います．

この本は各命令ごとに項目がわかれていて，ところどころ絵入りで初心者にもわかりやすいように書かれています．

次に，マシン語をどのように勉強するかとの質問ですが，これは人それぞれの方法があり，それしかないという方法があるわけではありません．それで，1つの例として私の場合どうやって勉強したかを答えたいと思います．

1．まずマシン語の命令を覚えます．
2．マシン語の場合，前にも書きましたようにBASICのプログラムとは大きく違っていますので，初心者の場合命令は理解できてもプログラムは書けないという状態になりがちです(私もそうでした)．

そこで，1つの勉強方法としてはほかの人が作ったマシン語のプログラムを自分で読んでみてはどうでしょうか．じょうずな人の作ったプログラムを読むことは，プログラムを自分で組む上でとても参考になると思います．

3．次に自分で少しずつプログラムを書いて見ましょう．最初は欲ばらずに小さなプログラム(例えば足し算や掛け算)から始めて，マシン語そのものに慣れることが大事だと思います．

ここまでくれば，もう初心者ではありませんから，自分でどんどんプログラムを作りましょう．あとは経験だと思います．

やはり，自分でマシン語のプログラムを作っていく途中で，いろいろ勉強になることも多いと思いますから…．

はじめはとっつきにくいかも知れませんが，頑張ってマシン語を勉強してプログラムを送ってください．楽しみに待っています．

(S.S)

PC-6001 スクロールプログラム アセンブル・リスト

```
type b:p6list

                        ;*********************
                        ; SCROLL PROGRAM
                        ;       for PC-6001
                        ;*********************
                        ;
                                .z80
0000'                           aseg
                        ;
E200                    vrmtop  equ     0e200h
F9FF                    vrmend  equ     0f9ffh
0020                    line    equ     20h
00C0                    yline   equ     192
1800                    length  equ     vrmend-vrmtop+1
                        ;
                                org     0d000h
                        ;
                        ;************
                        ; SCROLL UP
                        ;************
                        ;
D000    11 00 E2                ld      de,vrmtop
D003    21 20 E2                ld      hl,vrmtop+line
D006    01 E0 17                ld      bc,length-line
D009    ED B0                   ldir
                        ;-------------------------
D00B    2B                      dec     hl
D00C    AF                      xor     a
D00D    06 20                   ld      b,line
D00F                    sublp1:
D00F    77                      ld      (hl),a
D010    2B                      dec     hl
D011    10 FC                   djnz    sublp1
D013    C9                      ret
                        ;
                        ;**************
                        ; SCROLL DOWN
                        ;**************
                        ;
D014    11 FF F9                ld      de,vrmend
D017    21 DF F9                ld      hl,vrmend-line
D01A    01 E0 17                ld      bc,length-line
D01D    ED B8                   lddr
                        ;-------------------------
D01F    23                      inc     hl
D020    AF                      xor     a
D021    06 20                   ld      b,line
D023                    sdblp1:
D023    77                      ld      (hl),a
D024    23                      inc     hl
D025    10 FC                   djnz    sdblp1
D027    C9                      ret
                        ;
                        ;***************
                        ; SCROLL RIGHT
                        ;***************
                        ;
D028    21 00 E2                ld      hl,vrmtop
D02B    01 00 18                ld      bc,length
D02E                    srlp1:
D02E    08                      ex      af,af'
D02F    CB 1E                   rr      (hl)
D031    08                      ex      af,af'
```


▶『ザ・ベスト・オブ・PiOニスト』，ですか．いいですね．狙ってしまおう．でも，イラストやプログラムは2ヶ月後に載らないんですよねスタートが遅れてしまう，おおっ！これはまずい，実にまずい．PiOPiOに小説を送って載ってる人がいますが，少し長めのをPiOスクエアに送ってもいいのでしょうか？そおかあ"PiOニスト"が公式な呼びなだったのか．"ぴおにあん"とばていぶくらぶ☆へ入ってしまおう．

(おにおん)

```
D032    23                      inc     hl
D033    0B                      dec     bc
D034    78                      ld      a,b
D035    B1                      or      c
D036    20 F6                   jr      nz,srlp1
                        ;-------------------------
D038    11 20 00                ld      de,line
D03B    21 00 E2                ld      hl,vrmtop
D03E    06 C0                   ld      b,yline
D040                    srlp2:
D040    CB BE                   res     7,(hl)
D042    19                      add     hl,de
D043    10 FB                   djnz    srlp2
D045    C9                      ret
                        ;
                        ;**************
                        ; SCROLL LEFT
                        ;**************
                        ;
D046    21 FF F9                ld      hl,vrmend
D049    01 00 18                ld      bc,length
D04C                    sllp1:
D04C    08                      ex      af,af'
D04D    CB 16                   rl      (hl)
D04F    08                      ex      af,af'
D050    2B                      dec     hl
D051    0B                      dec     bc
D052    78                      ld      a,b
D053    B1                      or      c
D054    20 F6                   jr      nz,sllp1
                        ;-------------------------
D056    21 1F E2                ld      hl,vrmtop+line-1
D059    11 20 00                ld      de,line
D05C    06 C0                   ld      b,yline
D05E                    sllp2:
D05E    CB 86                   res     0,(hl)
D060    19                      add     hl,de
D061    10 FB                   djnz    sllp2
D063    C9                      ret
                        ;
                        ;************************
                        ; SCROLL RIGHT ONE BYTE
                        ;************************
                        ;
D064    11 FF F9                ld      de,vrmend
D067    21 FE F9                ld      hl,vrmend-1
D06A    01 FF 17                ld      bc,length-1
D06D    ED B8                   lddr
                        ;-------------------------
D06F    23                      inc     hl
D070    11 20 00                ld      de,line
D073    AF                      xor     a
D074    06 C0                   ld      b,yline
D076                    srblp1:
D076    77                      ld      (hl),a
D077    19                      add     hl,de
D078    10 FC                   djnz    srblp1
D07A    C9                      ret
                        ;
                        ;************************
                        ; SCROLL LEFT ONE BYTE
                        ;************************
                        ;
D07B    11 00 E2                ld      de,vrmtop
D07E    21 01 E2                ld      hl,vrmtop+1
D081    01 FF 17                ld      bc,length-1
D084    ED B0                   ldir
                        ;-------------------------
D086    21 1F E2                ld      hl,vrmtop+line-1
D089    11 20 00                ld      de,line
D08C    AF                      xor     a
D08D    06 C0                   ld      b,yline
D08F                    slblp1:
D08F    77                      ld      (hl),a
D090    19                      add     hl,de
D091    10 FC                   djnz    slblp1
D093    C9                      ret
                        ;
                                end

Symbols:
LENGTH  1800    LINE    0020    SDBLP1  D023    SLBLP1  D08F
SLLP1   D04C    SLLP2   D05E    SRBLP1  D076    SRLP1   D02E
SRLP2   D040    SUBLP1  D00F    VRMEND  F9FF    VRMTOP  E200
YLINE   00C0

A>
```

シフトJISって?

Q JIS漢字コードをシフトJISコードにするにはどうすればいいのですか?

京都府　Party Man

▶単刀直入にいいますと，手順は以下のとおりです.

①まず，JIS漢字コードの上位8ビットをH，下位8ビットをLとします.

②JIS漢字コード$2121はスペースであり，この場合のみ，シフトJISコードは$813Fとします.それ以外の場合，Lに$1Fを加えます.

③Hが偶数なら，Lに$5Eを加え，Hを2で割り，1引いて，⑤へ行く

④Hが奇数なら，2で割り，余り切りすてる.

⑤L>$7EならLに1を加えます.

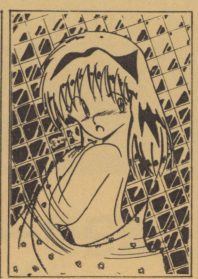
⑥H<$2Fなら，Hに$71を加え，それ以外のときHに$B1を加えます.

以上ですが，少し練習してみましょう.JIS漢字コード$3445の"甘"を例にとってみます.H=$34，L=$45です.

そして，Lに$1Fを加えて，$64とします.Hは偶数なので2で割り1を引いて，H=$19となります.さらに，Lには$5Eを足し，L=$C2となります(③).L>$Eなので，Lに1加えてL=$C3(⑤).さらに，H=$2Fなので，Hに$71を加えて，H=$8Aとなり，結局，"甘"のシフトJISコードは$8AC3となります.　(Y.S)

ポケコン魔

ZAC'N POP



のぶ

※このコーナーの内容に関してのご質問はPiO編集部までお願いします.メーカーに直接問い合わせることはご遠慮ください.

▶ついに出てしまった…いつかは出ると思っていたが.それでは質問します.1.TECHNICS・UTILITYのポイント数は?　2.PiO探偵団のポイント数は?　3.PiO情報局は?(実は私も投稿しているのだ……)　P.S.これは希望ですが，各部門のBEST3までの人をFree Talkに出してくれたらよいのになー.P.S.2.何のことかわからないって?「The best of Pionist」のことに決まってるだろーが.

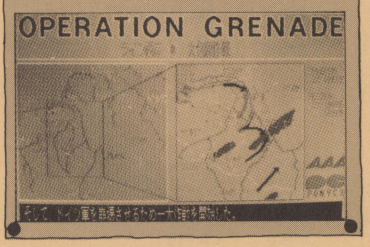
(「Loving you」の渡辺美里2枚組7/2発売よろしくねっ!とせこく宣伝する十円大仏)

ゲームの秘テクニックを大公開！

パーフェクトテクニック

オペレーショングレネード（ポニー）

PC-8801シリーズ



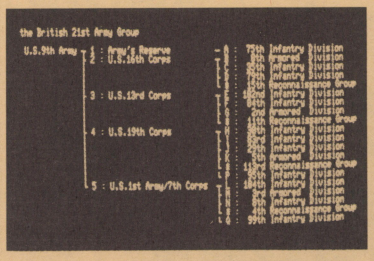
オペレーショングレネードを成功させるための第一条件は，常に時間に対する作戦の進行をチェックすることである．作戦の決定は時間とのかね合いで決定されなくてはならない．

第1ターンの攻撃

作戦の第一歩は，ローエル川を渡河することである．これは歩兵部隊以外では達成することは困難である．兵力を集中させて攻撃しなければならないが，攻撃する場所は地形（都市，湿地等）を考慮することも忘れてはならない．

第１ターンではデュエレン南方の森林，リンニッヒ周辺，ジューリッヒあたりを攻撃するのが正道といえよう．

天気，ローエル川の氾濫は，攻撃に大きな影響を与えるが，かといってこの第１ターンの攻撃をためらっていると時間的に苦しくなるので，ここはかなりの犠牲を払ってでも早く渡河を成功させなければならない．砲兵，飛行機（雨不可）を総動員するのはもちろんであるが，スタックによる同一師団効果，観測効果等も利用できるなら利用したい．



第2ターン以後

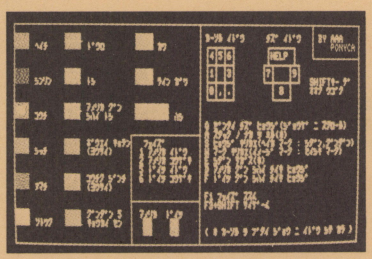
続く第２ターン以後は，渡河の結果待ちであるが，同時に軍団１及び軍団２は北方ロエルモンドをめざして進軍する，リンニッヒとロエルモンド間は湿地帯が多く，攻撃がそうとう困難をきわめるため，ロエルモンドを直接攻撃した方がよい．ただしこのロエルモンドを守るドイツ軍部隊は，ドイツ軍空挺部隊で，他の部隊より強力であることを忘れないこと．当然補給なしで戦うという無謀なことは慎みたい．

さて渡河に成功したら，後方に待機させていた機甲部隊を使ってひたすら前進する，また歩兵部隊のうち無傷のものをそれに先立って進ませて置くこと，歩兵部隊はスピードは遅いが，どんな地形でも進軍することができるので，その特徴を生かすことが必要である．

渡河されたドイツ軍はエルケレンツ南方に第２次防衛ラインを構築するだろう．このラインは意外に強力なもので，ここを正面突破するにはかなり時間が必要となる．攻撃に使用できる戦力は限定されるので，一部は東側を回り込んで，ライン川の西側に沿って進軍する．攻撃力の弱い機械化歩兵は戦いを避け敵のいない都市の占領に，偵察部隊は戦車部隊もスタックして早くウインベルグとゲルデレンを目指す，歩兵部隊は敵の撃破と，進軍の２班に分け，早く都市の占領を行うことが肝心である．

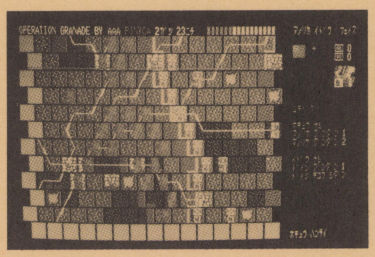
さてこの中央突破する部隊と別に軍団５は南方をライン川へ向かい，軍団１と軍団２はロエルモンドを突破したら南下する部隊と北上する部隊に分かれ，南方部隊は第２次防衛ラインの後方へ回り，北方部隊はやはりゲルデレンとラインベルグを目指すことになる．

全都市の９割を占領したところであと２～３日の残りとなろう．おそらくゲルデレンとラインベルグのうち最低一つは占領していないだろうから主力兵力はここに集中する．あとは運次第だろう．



戦略的見地から

全般を通じて大切なことは，この作戦の目的は都市の占領であって敵の撃破ではないということである．このあたりを考え違いすると時間的に作戦を完了することがむずかしくなる．無駄な戦いをさけることも必要である．また占領した都市には最低歩兵部隊を一つは置いておくこと．無傷の部隊ではもったいないので多少戦力の落ちた部隊で十分である．たまにうっかりしてロエルモンドをとり返される場合がある．こうなってはすべてだいなしになってしまう．

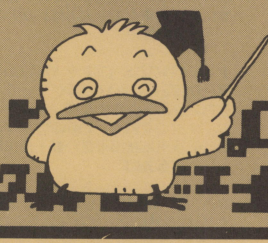


最後に

最後に強調しておきたいのは，このゲームはシミュレーションゲームであるということ．歴史的背景をまったく無視しては，たとえルールに許されていてもなんの意味もないということである．今日必勝法ということの手順を示したが，ただ勝利しようとだけするなら，軍団５以外の兵力をロエルモンドに向ければよい．こうすればまず100％勝利できる．しかしオペレーショングレネードはドイツ大包囲作戦の一部であり，現実にこれを行えば，北方イギリス軍は大苦戦となり戦略的勝利はまったく望めないことになるだろう．ライン西側の都市については勝利ポイントに加えていないのも，ここに理由がある．

▶谷山浩子さんのオールナイトニッポンが終わってしまいました．何を今さら…と，お思いになる方もいらっしゃるでしょうが，俗に言う〝アイドル歌手〟たちの歌？とはちがい，しんみりと聞ける歌が，歌手が，だんだんと少なくなっていくようで…．悲しいことですネエ…．（鈴）

チェックサムプログラム



X1用チェックサム

システムに依存せず，リロケータブルなチェックサム・プログラムです（ただし，0018H，0019Hと重ならないようにしてください．通常はモニタを破壊しないように1800H以降に置くのがよいと思います）．

使い方はS(tart)アドレス，E(nd)アドレスを16進4桁で入力し，プリンタに出力する場合にはYを押してください．ダンプ・リスト表示中に SHIFT + BREAK でアドレスの入力に，もう一度 SHIFT + BREAK でモニタへ飛びます．画面のみの出力では256バイト出力ごとに一時停止するので何かキーを押してください．

なお，モニタを正常にホット・スタートさせるために，dB-BASICで使うときはF1F0H：52H→50H，F1FCH：10H→00Hのように変更してください．

プログラム・エリア：F000H～F2C8H，スタックおよびワーク・エリアF2C9H～F309H，実行アドレスF000H(転送後はその先頭)．

MZ-80B&2000用

このプログラムは，SHARP BASIC，WICS共用です．

実行させると転送先アドレスを聞いてきます．転送したい場合はアドレスを16進4桁で転送したくない場合は CR キーのみを入力してください．転送できないアドレスを入力すると，メッセージを出して再入力を要求してきます．

転送先アドレスを指定時に CR キーのみを入力すると，チェックサムモードになります．シャープBASICのモニタのDコマンドと同様にアドレスを入力してください．プリンタを使わない場合，256バイト出力ごとに一時停止するので，何かキーを押してください．

プログラム・エリア：C000H～C2BFH，START C000H（転送後はその先頭）

転送不能エリア：0000H～129FH（SHARP Monitor），0000H～14FFH（WICS Monitor），FD41H～FFFFH，転送前と転送後が重なる場合．

注1：アドレス入力時に BREAK キー入力でモニタ・コールド・スタート．

注2：チェックサム表示中，BREAK キー入力でチェックサムのアドレス入力待ちに戻る．

注3：C02FH，C030Hの2バイトをワーク・エリアに使っているので自分自身のチェックサムをとるには注意が必要．

X1用チェック サム リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F000 21 19 00 56 36 E9 2B 5E 36 C9 DF 36 FD 3B 3B FD :BC
F010 E1 01 AE 02 FD 09 FD E5 DD E1 31 4E 00 DD 39 DD :AA
F020 F9 E1 D5 FD E5 E1 11 0C 00 19 1E 04 01 00 18 ED :D8
F030 51 0C 7E ED 79 23 14 1D 20 F2 01 03 1A 3E 0C ED :FC
F040 79 DD F9 01 00 20 3E 07 DF 5D 02 06 30 DF 53 02 :5D
F050 DF D3 01 2A 43 48 45 43 4B 53 55 4D 2A 00 26 53 :D3
F060 DF 3C 01 E8 26 45 DF 36 01 ED 52 38 D4 7B 0F 0F :6C
F070 0F 0F 5F 7D E6 0F 3C 6F 24 DF 04 00 23 DF C1 :1C
F080 01 DF A6 01 50 52 49 4E 54 45 52 20 59 2F 4E 00 :A1
F090 DF B1 00 E6 DF FE 59 20 03 FD 35 10 01 90 31 DF :B2
F0A0 31 32 06 10 25 28 08 48 E5 DF 06 00 E1 18 ED 4D :B3
F0B0 EB 55 C5 DF 74 01 41 64 64 20 00 AF DF 6B 01 20 :2C
F0C0 2B 00 DF 43 01 3C 10 F4 DF 5F 01 20 3A 53 75 6D :5C
F0D0 00 DF 6E 01 7C DF 27 01 7D DF 23 01 1E 00 06 10 :85
F0E0 DF 56 01 7E DF 18 01 83 5F 23 10 F4 DF 3B 01 20 :F0
F0F0 3A 00 DF 0A 01 DF 4A 01 0D 20 D9 06 39 3E 2D DF :DD
-------------------------------------------------------
Sum  A2 AE F9 77 05 3D 58 EE EA F3 76 10 E8 81 15 A1 :CA
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F100 39 01 10 F8 DF 3B 01 DF 20 01 53 75 6D 20 00 C1 :76
F110 E3 AF 57 58 E5 C5 F5 AF 86 19 0D 20 FB 4F DF 18 :9C
F120 01 79 DF DA 00 F1 81 C1 E1 23 10 E8 DF FB 00 20 :5C
F130 3A 00 DF CA 00 D1 06 04 DF 1A 01 10 FB FD 7E 10 :4E
F140 87 C0 D9 CB A0 3E 17 ED 79 D9 DF 18 00 B7 28 11 :39
F150 FD BE 13 28 F5 D9 2E 07 ED 69 CB E0 D9 FD 77 13 :5A
F160 C9 FD 77 13 18 E4 3E E4 DF 12 00 AF DF 0E 00 3E :39
F170 E6 DF 09 00 DF 18 00 DF 15 00 C9 C5 F5 01 01 1A :58
F180 ED 78 E6 40 28 FA 05 0D F1 ED 79 C1 C9 C5 01 01 :5F
F190 1A ED 78 E6 20 20 FA 05 0D ED 78 C1 C9 DF A2 00 :21
F1A0 7C DF 97 00 DF 83 00 2D 41 44 52 2E 26 48 00 DF :D3
F1B0 14 00 0F 0F 0F 0F 67 DF 0C 00 84 67 DF 07 00 6F :12
F1C0 DF 03 00 C9 DF 06 00 DF 3E 00 C9 DF 76 FF FE 03 :CB
F1D0 28 18 FE 30 38 F5 FE 3A 30 03 D6 30 C9 E6 DF FE :98
F1E0 41 38 E8 FE 47 30 E4 D6 37 C9 3E E4 DF 8E FF 3E :5C
F1F0 52 DF 89 FF DD F9 E1 22 18 00 C3 03 10 F5 0F 0F :93
-------------------------------------------------------
Sum  EB F9 04 28 B9 A5 29 39 C8 95 7B 09 84 85 8B 22 :97
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F200 0F 0F DF 03 00 F1 E5 6F DF 5D FF FE 03 20 06 FD :A4
F210 77 13 DF 2E FE 7D E6 0F B7 27 FE 10 DE CF DF 1A :99
F220 00 7D E1 C9 FD 36 10 00 E3 F5 7E 23 B7 28 05 DF :A6
F230 09 00 18 F6 F1 E3 C9 3E 20 D9 ED 79 03 D9 18 1A :5F
F240 E5 C5 21 50 00 FD 46 12 FD 4E 11 09 4D 44 DF 5F :A4
F250 00 C1 E1 3E 0D DF 04 00 3E 0A FD CB 10 0E D0 C5 :93
F260 D5 E5 F5 16 0A 21 00 00 01 01 1A ED 78 E6 08 28 :87
F270 1F 2B 7D B4 20 F5 15 20 F2 D9 C5 01 40 31 D9 DF :7F
F280 A4 FF 4C 50 54 20 45 72 2E 00 D9 C1 D9 F1 18 0D :21
F290 F1 0D ED 79 0E 03 16 0E ED 51 14 ED 51 E1 D1 C1 :9C
F2A0 C9 DF 0C 00 3E 20 ED 79 03 CB 58 28 F9 C9 FD 70 :F5
F2B0 12 FD 71 11 C5 D9 C1 D9 C9 D9 E1 E5 5E 23 56 23 :2B
F2C0 E3 19 E5 D9 C9 6F 50 59 38 00 00 00 00 44 DF 5F :55
-------------------------------------------------------
Sum  BB 36 C6 FB 51 04 5C 19 E6 79 7B 27 31 5B AD FB :B1
```

MZ-80＆2000用

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C000 2A 19 00 E5 21 B4 C2 22 19 00 EB FD 21 4C FD FD :49
C010 19 2A 29 00 DD 21 00 00 DD 39 AF FD 77 2F 01 30 :03
C020 01 ED 42 20 0C FD 35 2F EF 27 0C 0A 00 18 05 00 :06
C030 00 CD 7C 0C DF 31 02 2A 52 45 4C 4F 43 41 54 45 :E0
C040 52 2A 0D 00 3E 44 DF C7 01 1A 30 06 FE 0D 28 5E :93
C050 18 F2 01 C0 02 FD E5 D1 E5 09 38 10 ED 52 38 22 :4F
C060 E1 E5 ED 52 28 48 38 04 ED 42 30 16 E1 DF FC 01 :E3
C070 52 65 73 65 72 76 65 64 20 41 72 65 61 21 0D 00 :07
C080 18 C2 E1 DF 2B 02 E5 D5 11 00 EB 38 03 11 60 ED :16
C090 19 E1 30 D8 D1 D5 ED B0 E1 E5 FD E1 11 B4 02 19 :C9
C0A0 22 19 00 FD 75 05 FD 74 06 11 FA FD 19 E9 DF B7 :C9
C0B0 01 0D 2A 43 48 45 43 4B 53 55 4D 2A 0D 00 3E 53 :53
C0C0 DF 4D 01 38 F9 E5 3E 45 DF 45 01 38 F9 D1 3E F0 :1B
C0D0 A3 5F ED 52 38 D8 7D 0F 0F 0F E6 0F 3C 6F DF :89
C0E0 5F 00 18 CA 06 03 DF 03 00 04 DF 22 00 78 DF 20 :A8
C0F0 00 DF 31 00 DB FE 0F 0F D8 DF 6C 01 50 52 49 4E :64
-------------------------------------------------------
Sum  16 B7 C7 D3 8E E1 15 25 3B CD 86 65 9A B8 14 40 :A9
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C100 54 45 52 20 45 52 52 2E 00 DD F9 18 A1 3E 1B F5 :FF
C110 DF 12 00 F1 D3 FF 3E 80 D3 FE 3E 01 DF 07 00 AF :17
C120 D3 FE C9 AF C5 D5 4F 06 0D 11 00 00 DB FE E6 0D :22
C130 B9 28 09 1B 7A B3 20 F4 10 F2 18 BD D1 C1 C9 DF :57
C140 2A 01 50 52 49 4E 54 45 52 20 59 2F 4E 00 DF B0 :D4
C150 00 FE 59 20 03 FD 35 30 7C B7 28 0A 0E 10 E5 DF :23
C160 07 00 E1 25 20 F2 4D 06 03 DF 2D 01 10 FB EB 06 :7E
C170 10 E5 C5 DF F6 00 41 64 64 20 00 AF DF ED 00 20 :53
C180 2B 00 DF D3 00 3C 10 F4 DF E1 00 20 3A 53 75 6D :6C
C190 00 DF 05 01 7C DF B7 00 7D DF B3 00 1E 00 06 10 :3A
C1A0 DF D8 00 7E DF A8 00 83 5F 23 10 F4 DF BD 00 20 :81
C1B0 3A 00 DF 9A 00 DF E1 00 0D 20 D9 06 39 3E 2D DF :02
C1C0 BB 00 10 FB DF D2 00 DF A2 00 53 75 6D 20 00 C1 :0E
C1D0 E3 AF 11 10 00 E5 C5 F5 AF 86 19 0D 20 FB 4F DF :F6
C1E0 99 00 79 DF 69 00 F1 81 C1 E1 23 10 E8 DF 7C 00 :E4
C1F0 20 3A 00 DF 59 00 D1 DF 9F 00 FD 7E 30 B7 C0 DF :E2
-------------------------------------------------------
Sum  9B 01 D0 06 B5 6F 45 32 9E 1E 25 E9 8C FB AC 40 :4A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C200 AF 00 30 03 EF 0A C9 CD 32 0B B7 C0 18 F9 DF 6C :7E
C210 00 DF 58 00 2D 41 44 52 2E 24 00 DF 93 00 01 07 :07
C220 00 3B 11 11 93 10 CD A4 06 1A FE 0B 28 18 EB 09 :CB
C230 EB C3 14 06 11 80 13 EF 00 1A FE 1B 28 08 EB 09 :B2
C240 EB D5 EF 1B D1 C9 DD F9 E1 22 19 00 C7 F5 0F 0F :30
C250 0F 0F DF 03 00 F1 F5 E6 0F F6 30 FE 3A 38 02 C6 :39
C260 07 DF 19 00 F1 C9 FD 36 30 00 E3 F5 7E 23 B7 28 :74
C270 05 DF 09 00 18 F6 F1 E3 C9 3E 20 DF 33 00 F5 30 :2D
C280 09 EF 01 EF 0D 28 0D F1 1B 14 CD C6 08 CD 32 08 :E9
C290 FE 0B 20 F3 DF 74 FE 3E 0D DF E1 FF 3E 0A FD CB :87
C2A0 30 0E D0 C5 4F DF 3E FE 79 DF 65 FE 79 C1 C9 FD :FB
C2B0 CB 2F 0E C9 D9 E1 E5 5E 23 56 23 E3 19 E5 D9 C9 :ED
-------------------------------------------------------
Sum  A2 B3 9C A8 AE B0 DB 35 10 DE 35 3D 85 E6 44 4B :61
```

チェック・サムプログラム掲載号，掲載予定号　PC-6001/mkII/6601，Jr.用'86年7月号　'86年12月号　FM-7/8，LEVEL3，MZ-700-K C用'86年8月号　'87年1月号
X1，MZ-80B＆2000用'86年9月号　'87年2月号　PC-8001/mkII/8801用'86年5月号　'86年10月号　PASOPIA/FP-1100用'86年6月号　'86年11月号

PiOバザール

♣売る

♣X1D(ワインレッド，86年2月購入，完動，多少キズあり，箱付き，マニュアル，付属品)＋3インチディスク1本＋ソフト1本＋テープ版BASICを¥50Kぐらいで．W〒で．
〒433 静岡県浜松市和合町1047-8
今村元寿 16歳

♣PC-8801mkⅡmodel30＋付属品＋αを¥70K以上で．W〒待ちます．
〒181 東京都三鷹市牟礼6-21-13
鬼頭英俊 18歳

♣FM-7＋FM音源カードセット＋付属品一式＋関連図書＋ソフト(20本以上)を¥30K～40Kで．W〒待つ．
〒270-11 千葉県我孫子市つくし野3-15-404
野中耕介 15歳

♣①FM77L2＋PC-KD351(2000，カラー)＋データレコーダ②PC-1350＋8KRAMカード①②共，付属品完備，美品．①を¥85K，②を¥25Kで(送料貴方負担)．
〒206 東京都多摩市諏訪2-3-7-1104
須江和彦 20歳

♣PC-1251(マニュアル，ケース付)＋CE-125S(マニュアル，ケース，アダプタ，カセット付)＋ポケコンマシン語入門＋PC-1500(マニュアル，ケース付)以上をセットで¥30K以上．バラ売りも可(その場合は希望の金額を書いて)W〒で．
〒458 名古屋市緑区有松町桶狭間平坪10-8-811
横山健 16歳

♣FP-1100＋マニュアル(2冊)＋付属品＋関連図書を¥15Kで．
〒227 横浜市緑区奈良町2913-3-410
深町一彦

♣PC-6001mkⅡ＋PCDR311プロッタプリンター(マニュアル，プログラム集，ソフト20本位)．まとめて，¥25K位，応相談．
〒270 千葉県松戸市東平賀593-7
黒川克則

♣PC-8801＋取説etcを¥30K以上．PC-1255＋CE-125＋ポケコンマシン語入門を¥20K以上．PC-1261＋CE-126Pを¥20K以上．PC-1350＋ポケコンマシン語ブックを¥17K以上．PiO①～③，創刊号から'86年9月号までを各¥0.4K以上(①～③は0.5K)で．バラ売り可．
〒666-01 兵庫県川西市西多田字岩見1-10
山本雅映

♣PC-8801mkⅡモデル30(付属品，マニュアル，箱)＋ディスケット＋送料を¥80K～85Kぐらいで．W〒を下さい．
〒175 東京都板橋区成増5-19-21-302
渡部洋行 19歳

♣PC-8001mkⅡSR＋ソフト数本＋関連図書＋データレコーダー＋TVアダプターを¥60K～70Kで．それ以下を希望の方は希望金額明記して下さい．高く買ってくれた方はさらにオマケ付き．
〒182 東京都調布市国領町4-29-13
黒木一夫

♣熱転写プリンタKP-1000を¥15Kで．またはカラーorグリーンCRTと交換可．
〒572 大阪府寝屋川市明徳2-6-9-304
永吉直樹 15歳

♣PC-1350＋CE-124＋ソフトウェアライブラリ2冊を¥15K～20Kで．高く買ってくれる人には学研電子ブロック¥20K分もつけます．まずW〒で．
〒344 埼玉県春日部市小渕366-20
鮫島達也 16歳

♣PC-6601＋ディスプレイ(PC-60M43)を¥50K～55Kぐらいで．まずはW〒にて．
〒401-03 山梨県南都留郡河口湖町小立452
山内雅文 27歳

♣JR-100＋専用モニター＋付属品を¥15Kで．送料貴方負担．完動美品．まずはW〒で．
〒940-02 新潟県栃尾市滝ノ下町3-31
広瀬圭一 18歳

♣PC-6601(付属品完備)＋ディスケット15枚＋6006＋コンパイラROM等を¥55Kで．送料こちら持ち．まずはW〒にて．
〒770 徳島県徳島市福島1-8-65ガーデンハウス井沢2-305
篠原裕二 26歳

♣FMnew7(付属品あり)＋カラーディスプレイ＋ケーブル＋ソフト数本．希望するならデータレコーダ(アイワDR2)をつけて¥60～70Kで．希望価格書いてW〒．
〒281 千葉県千葉市さつきケ丘2-27-13
根本克巳 15歳

♣MZ-80・1200用倍速基板を¥3K．詳しくはW〒で．
〒462 愛知県名古屋市北区川中町11-2
吉村伸明 18歳

♣PC-1246＋1260＋1401＋CE-124(完動)＋箱＋マニュアル＋図書を¥20K以上(高い人優先)またバラ売りも可(¥10K以上)まずはW〒で．
〒871 大分県中津市金谷西1-2510
有田忠生 15歳

♣①PC-1245(増RAM，完動)＋CE124＋ゲーム30本を¥9K～10K．②PC-1500を¥15K～16K．
〒522 滋賀県彦根市元岡町30
中野修一 18歳

♣PC-8001mkⅡ＋PC-6001mkⅡ＋GP250F＋TVゲーム＋関連図書＋用紙＋ソフト＋カラーディスプレイ(すべて完動，キズ，汚れ多少あり，マニュアル付き)を¥65K～60Kぐらいで．別売り可．他機種交換可．まずは，W〒で．
〒306-04 茨城県猿島郡境町塚崎818-2
斉藤誠二

♣①PC-1350(箱＋マニュアル＋保証書付)＋CE-201M＋CE-126P＋CE-124を¥20Kで．②PC-5000の磁気バブルメモリーを¥22Kで．W〒で．
〒168 東京都杉並区久我山3-15-15久我山ハイツ103号
野村道彰 33歳

♣CE-515P(漢字ROM＋CE-516L)を¥20Kで．PC-1350を¥16Kで．CE-202Mを¥16Kで．CE-126P＋付属品を¥6Kで．全部まとめてなら¥50K以下で．条件がいい人．まずはW〒で．
〒296-01 千葉県鴨川市成川687
鈴木幸雄

♣PC-6001mkⅡ＋AIWA DR-2＋説明書＋付属品＋入門書＋ソフト10本＋PiO，I/O30冊ほどを¥20Kぐらいで．送料こちら持ち．まずはW〒で．
〒950-33 新潟県豊栄市葛塚348-2
越川伸克

♣ファミリーコンピューター用カートリッヂ8本を¥5Kで．高い人優先．できれば送料そちらもち．まずはW〒で．
〒582 大阪府柏原市法善寺4-339-30
藤森禎人 15歳

♣X1用FDD(5インチ，デュアル)TECSTARのTFP-200(新品同様，インターフェイス，ケーブル，保証書，マニュアル)を¥40K～50K円で．いい値で買ってくれたら＋αします．
〒018-32 秋田県山本郡藤里町矢坂41
菊池淳 17歳

♣X1Ck＋14M-141C(カラーディスプレイ)＋マニュアル＋パソコンデスク＋ソフト6本＋ジョイスティック＋箱を¥70K～80Kにて．W〒で．
〒875 大分県臼杵市新地9-2
入江和幸 15歳

♣PC-1246(新品同様，付属品すべてあり)を¥5K以上で．まずはW〒で．高く買ってくれた人優先．
〒942-13 新潟県東頸城郡松之山町黒倉
小見真樹 12歳

♣CE-125(S)を¥12Kで．PC-1245を¥2.8Kで．両方買ってくれる場合は¥12Kでいいです．くわしいことはW〒で．(各，箱，取説付)
〒400 山梨県甲府市上阿原町733
窪田功 16歳

♣PB100＋OR-1を¥4Kで(電池新品，箱はなし)．又は，PC-1245/47/46と交換して下さい．
〒490-12 愛知県海部郡美和町丹波中屋敷14
片岡光則

♣Fx-780P＋FA-5(箱なし，付属本あり，完動だがキズあり)を適格で．まずはW〒で．バラ売りも可．
〒343 埼玉県越谷市北越谷4-16-19
佐藤利信 16歳

♣PC-1440を¥9Kぐらいで．PC-1450を¥12Kぐらいで．両方とも箱，マニュアル付き，新品同様．送料はそちらでおねがいします．まずはW〒で．高い人優先．
〒921 石川県金沢市窪7-352堤寮内
後藤武士

♣①Fx-802P(プリンター内蔵)＋αを¥6Kで．送料貴方もち．②PB-100を¥3Kで．送料こちらもち．
〒829-03 築上郡椎田町高塚
尾座本宏明 16歳

♣MZ-2000＋G-RAM1，2，3＋ソフト＋マニュアル＋関連図書を¥35Kぐらいで．W〒で．
〒104 東京都中央区新川1-27-12
泉善司 16歳

◆求む

◆PC-1251＋ハードカバー(できれば)＋説明書を，¥7K以下で．無改造で，完動なら画面以外のキズ可．W〒で，早めにお願いします．
〒350-02 埼玉県坂戸市石井2402-38
桜井智也 14歳

◆①PC-1350＋CE-201M (8KRAMカード)完動であれば傷可．TELを書いて下さい．送料共¥18Kくらいで．②PC-1261を同¥10Kで．
〒805 福岡県北九州市八幡東区荒手1-12-3
黒木誠一 14歳

◆FM-NEW7か7＋カラーディスプレイ＋5インチディスクドライブを¥100Kで．おまけにPB-80を付ける．ファミコン(多少よごれあり)＋MSX(PX-7)＋データーレコーダー＋ダブレット＋ジョイスティック2本＋ソフト8本＋PB－80＋¥5Kとの交換も可．まずは〒で．

〒519-05 三重県度会郡小俣町元町712
伊藤嘉高 13歳

◆PC-8801＋ディスク＋関連図書を安く譲って下さい．完動ならキズ・汚れ可．
〒187 東京都小平市大沼町1-169-4-16
藤野健治

◆CE-125/125S/126Pを¥5K以内で．PiOの85'5月号を¥0.1Kぐらいで．FA-3/PC-1246との交換も可．送料そちらもち．すべて完動で．PiOは切りぬきダメ．
〒010 秋田県秋田市保戸野千代田町9-16
佐藤義昭

◆PC-6001mkⅡSRに適して，15色対応または8色対応ならばけっこう．PC-KD252を¥28K前後で．PC-60M43を¥23K前後で．PC-KD201を¥22K前後で．安いほどよい．多少のキズは可．その他は相談．まずはW〒で．気長にまちます．
〒792 愛媛県新居浜市八幡1-16-1
近藤信秀 16歳

◆PC-8001(mkII)用のテープソフトを¥1K～1.5Kで(コピーしたテープはだめ)．マニュアル付のもの．
〒327 栃木県佐野市米山町837-1
多田道明 15歳

◆PC-1350か，PC-1245(両方マニュアル，付属品付)を各々¥13K～¥14K，¥6K～¥7Kぐらいでゆずってくれる人．少々のキズ可．まずは状態を書いて〒で．安い人優先(送料こちらもち)．
〒191 東京都日野市日野本町4-15-17
立川正人 15歳

◆PiO'85年1月号と4月号を適価で．ポケコンのコーナーがだいじょうぶなら切りぬき，汚れ可．希望値段を書いて〒で．送料こちら持ち．
〒867 熊本県水俣市袋982-1
城山政博 16歳

◆キャノンX-07，Fx-790P＋FA-5，PC-1261＋CE-124，PC-1255＋CE-124のうちのどれかを¥10Kで．またFx-780P＋FA-5を¥8Kで．マニュアル，付属品のついているもの．W〒を末長く待ってます．
〒520-23 滋賀県野州郡野州町南桜1103-15
森拓也 17歳

◆日立S1用マウスを¥4Kで(できればソフトを付けてください)．システムBitのS1用ジョイスティックインターフェイスを¥3Kで．倉響RAMのL3用ジョイスティックを¥3Kで．MPC-EX05Sを¥3Kで．スーパーインポーズカード(S1用)を¥20Kで．送料こちら持ち．
〒314-04 茨城県鹿島郡波崎町8064
木内貴章 16歳

◆PC-8801mkⅡ(もしくはSR)のmodel-20(or30)をとにかく安く(完動品)．機種，価格，状況をできるだけくわしく書いて〒でおねがいします．
〒004 札幌市白石区原別東1条5-19-7
福島将晃 16歳

◆PC-1245＋説明書を¥5K位で．PC-1251＋説明書を¥6K～7K位で．キズアリも可．まずは，傷の状態を書いて，W〒で．
〒311-22 茨城駅鹿島郡大野村志崎238-1
額賀健一 14歳

◆ファミリーコンピュータ(完動，コントローラーがつぶれていない)＋カートリッジを本体を¥8K前後，カートリッジを1本につき¥1K～3Kで売ってください．カートリッジの種類と本体の状態と希望価格を書いてW〒で．
〒350-13 埼玉県狭山市上広瀬つつじ野3

PiOBAZZAR

-1-101
手嶋建元　15歳

◆①PB-100を¥1.5K～2.0K．②PC-1245＋CE-124を¥5K～6K．送料は，こちらもち．①は80，110，F，300でも可．付属マニュアルをつけてください．
〒525 滋賀県草津市南笠町1502-4
林秀樹　14歳

◆MZ-2000用拡張Ⅰ/Oポート(MZ-1U01)を¥4Kで，又PC-1251(61年4月購入)＋CE-125(60年1月購入，共に箱，その他完備)をMZ-1F07＋α or MZ-1D15(共に箱，その他有)と交換して下さい．まずは〒で，本誌発売後1カ月は待ちます．
〒596 大阪府岸和田市下松町81-3
殿本智　14歳

◆PC-8062を安く．まずは希望を書いてW〒で．
〒170 東京都豊島区東池袋4-35-5
石嶋潤　15歳

◆PC-1245を超安価で．完動ならばキズ物ワレ物可．ケース箱説明書もいりません．
〒860 熊本県熊本市花園6-1-6
武蔵幸薫　15歳

◆PiO'84，10～'85，4まで計7冊を¥3Kで．汚れ，ボロでも可．切り抜き不可．W〒で．
〒194 東京都町田市成瀬台4-7-5
渡辺一雄　17歳

◆PC-88シリーズを安価で(多少のキズ，汚れ可，完動)．W〒で．
〒680 鳥取県鳥取市今町2-381
吉岡隆一　16歳

◆MZ-80K/C，1200用拡張RAM(MZ-80KRI)，システム・プログラム，その他周辺機器，希望価格を書いてW〒で．
〒061-14 北海道恵庭市柏木町337-37
中居聡

◆CE-124を¥1.2K以下で．はやめにたのむ．送料こちらもち．W〒で．
〒747-13 山口県山口市大内御堀980
稲田亮　14歳

◆PC用2DWディスクPC-80S31＋付属品以外の場合は応談．まずはW〒で．
〒514-01 三重県津市一身田豊野1406-118
松坂修　16歳

◆BASICコンパイラmkⅡ＋ランタイムパッケージを，各¥5Kぐらいで．まずは，W〒で．
〒710 岡山県倉敷市粒浦407-5
西則文　14歳

◆CE-202M(16KRAMカード)を¥10K～15Kで．
〒379-22 群馬県佐波郡赤堀村曲沢189-4
石沢昌彦　16歳

◆CE-202MまたはCE140P(要マニュアル)をできるだけ安く．〒で．
〒701-02 岡山県岡山市箕島1680岡山高校生徒寮
瀬沼隆彦　17歳

◆セガSGシリーズ用ベーシックSK-3とキーボードSK-1100を¥5Kで．まずはW〒で(要マニュアル)．
〒404 東山梨郡牧丘町西保下1019
戸谷弘一　17歳

◆①CE-140Pを¥20K以下で．②CE-202Mを¥6K以下で，CE-202Mを¥12K以下で．①，②とも付属品付きで完動であること．(箱はなくてもよい)特に安い方．多少のキズ，ヨゴレは可．W〒で．
〒808 福岡県北九州市若松区畑谷町10-5
河野公一　15歳

◆PiOの'86年3，4月号を1冊，0.4Kぐらいで．なるべくソノシートがついているもの．多少の切りぬきはかまいません．まず〒で．
〒761-01 香川県高松市高松町2154-1
定野秀記　13歳

◆PC-1245を安く(¥4K～7K)でゆずって下さい．
〒675 兵庫県加古川市加古川町溝ノ口12-401-2
木村守

◆ファミリーコンピュータ¥10K以内で．完動ならキズ・汚ろ可(ソフト名を書いて)．まずはW〒で．
〒153 東京都目黒区下目黒6-9-20
山本忠義　16歳

♥交換

♥当方…ファミリーコンピューター＋SG-1000Ⅱ＋ソフト(両方合わせて)8本
貴方…セガフロッピーディスクドライブ＋ディスクベーシック＋マニュアル＋付属品．または，各社パソコン．ハガキに機種名，付属品を書いて．
〒886 宮崎県小林市坂元2-2
福田留人

♥当方…PC-6001，PC-6006，カセットインターフェイス，RFケーブル，説明書，関連図書，PC-1246．
貴方…MZならなんでも．または，ポケットコンピューター(機種を問いません)．W〒で．
〒289-12 千葉県山武郡山武町板中232
菅佐原進　14歳

♥当方…PB-100((説明書つき，キズほとんどなし)
貴方…①PiO3～5冊．なるべく86年の1，2，3つけて②CE-124③¥2K以上．くわしくはW〒で．
〒414 静岡県伊東市岡21-5
大木毅

♥当方…PC-1450(完動，箱付)4KRAMカード付
貴方…①PC-1245/51/61②¥15Kで売る③MZ-1500．③のみ，ファミコン＋カートリッヂをつける．まずは〒で．
〒039-31 青森県上北郡野辺地町鳴沢1-1桑野アパート8号
松山俊亮　14歳

♥当方…PC-1431(説明書，箱付)
貴方…①PC-1401/02②PC-1200シリーズ．①，②ともキズ可．まずはW〒で．
〒260 千葉市椿森町6-2-6
浜田順爾　26歳

♥当方…PC-1251＋CE-125＋ポケコンマシン語入門＋α
貴方…ポケコン，パソコンなんでも可．もしくは適価にて売る．まずはW〒で．
〒028-05 岩手県遠野市青笹町糠前22-7
菊池良悦　17歳

♥当方…M-5＋BASIC-I，G＋マニュアル＋ゲームカートリッジ3本＋JOYPAD＋付属品＋関連図書
貴方…①PC-1350＋RAMCARDorCE-126P②MZ-80シリーズor1200③¥18K以上で売る．まずは〒で．
〒352 埼玉県新座市栗原6-1-36
桜井誠　16歳

♥当方…PC-6001mk Ⅱ＋PC-6006＋BASICコンパイラ＋データレコーダ＋ジョイスティック＋ソフト＋付属品＋関連図書
貴方…ファミリーコンピュータ＋ディスクシステム＋ソフト＋できればファミリーBASIC．又は¥20Kで売る．まずはW〒で．
〒955 新潟県三条市三柳144
神原太一

♥当方…①HB-75＋マニュアル＋ソフト＋ゲームプログラム多数＋データカートリッチ＋α(シュミレーションゲーム他)②PC-8001＋ゲームプログラム20種類＋α
貴方…①MZ-1500＋付属品＋QD②MZ-1200＋SP-5030＋マニュアルすべて完動に限る．〒かW〒で．
〒029-45 岩手県胆沢郡金ケ崎町大字西根字錦4-4
清水信一郎　15歳

♥当方…X1C(前面スイッチ無し，その他完動)＋専用ディスプレイ＋JoyStick＋テープソフト＋キーボードカバー．
貴方…プリンタFM-77用＋ケーブル
〒292-2 千葉県木更津市真里谷2278
木下泰弘

♥当方…PC-1245((箱なし，傷あり，完動)＋説明書＋活用ハンドブック，PC-1350＋付属品，86年3月購入(傷少々，完動)
貴方…①PC-1500/01(できれば傷なし，完動)＋付属品(説明書，ケースなど)②PC-1500/01＋CE-150(少々の傷可，付属品，完動)．両方ともいつごろ購入したか書いて下さい．PC-1501を優先！②をしてくれる人は，PC-1350をつけます．まずはTELを書いて〒かW〒で．しばらく待ちます．
〒799-16 愛媛県越智郡朝倉村山口甲5-2
御手洗治　14歳

♥当方…PB-700(ほぼ無キズ)＋取扱説明書＋ソフトケース
貴方…PB-300＋取扱説明書＋α．まずはハガキで…．
〒813 福岡県福岡市東区千早1-27-20
矢野和也　16歳

♥当方…VIC-1001＋専用データレコーダ＋3KRAM＋ソフト12本＋本1冊((箱なし，マニュアルあり)
貴方…PC-6007SR．まずはW〒で．
〒456 愛知県名古屋市熱田区大宝1-2-8シティコーポびの201
高森幸司　13歳

♥当方…ファミコンソフト2～7本
貴方…①PCのポケコンなら何でも②ファミリーベーシックデータレコーダorV3．まずはW〒で．
〒963 福島県郡山市七ツ池町9-13
宮田フミ方
赤須喜一郎　18歳

♥当方…PC-1501＋CE-157((カナモジュール)＋CE-162E((CMT＋セントロI/F)
貴方…PC-1261(FOTバージョンに限る)＋α．61の代わりに60のRAM拡張済のもの可．LCDに大きな傷あるもの不可．なるべく近県の人．返事欲しければW〒．
〒194 東京都町田市原町田1-13-1-317
林秀樹　19歳

♥当方PC-1246(完全新品，箱，マニュアル有)＋¥4K
貴方…PC-1245/51(画面以外のキズ，ヨゴレ可)＋付属品，まずはTELを書いて〒．
〒525 滋賀県草津市西矢倉3-1-49
堀祐二　13歳

♥当方…サンヨーMR-22DR(データレコーダー，新品同様)
貴方…AIWA-DR20orDR2無改造．W〒で．
〒350-02 埼玉県坂戸市石井2402-38
桜井智也

♥当方…PC-1261＋マニュアル＋はこ
貴方…PC-1255＋マニュアルorPC-1251＋マニュアル．〒待ちます．
〒520-23 滋賀県野州郡野州町新上屋233
柴垣純

♥当方…PC-1350
貴方…PC-1500又は1501．できればCE-150も．買ってくれるときは¥20Kほどで．
〒440 愛知県豊橋市牟呂町中西1-2西部住宅4-102
相馬教一　15歳

♥当方…PC-1246＋付属品＋ゲームライブラリ集
貴方…PB110＋付属品＋OR-1(マニュアルは，必ずあること)まずは，W〒で．場合によっては，PB100でもOK．
〒311-22 茨城県鹿島郡大野村志崎238-1
額賀健志　14歳

♥当方…PC-1440(新同，箱，説明書あり＋ファミコン(丸ボタン)＋ソフト3本
貴方…CE-152＋CE-126P．W〒で．
〒275 千葉県習志野市東習志野6-8-9
石川健二

♥当方…カシオFP-1100＋付属品
貴方…ワープロor物置(スチール組立型)
〒280 千葉県千葉市小倉台7-28-9
中村昭夫　23歳

♥当方…JR-200＋本2冊＋付属品
貴方…ファミリーコンピュータ＋ソフト1本以上．ソフトの多い人優先．または¥10K～15Kで売る．高い人優先．まずは，W〒で．
〒893 鹿児島県鹿屋市打馬1-17-26
宮崎幸一　17歳

♥当方…M5(BASIC-Ⅰ)＋BASIC-G＋FALC＋本＋カートリッジ10本＋テープ7本．
貴方…①PC-1350＋α②PC-1260＋α．まずは，W〒で．
〒198 東京都青梅市青梅1354-15
高瀬順次　13歳

♥当方…PC-1246＋PB-500．ただしPB-500の箱なし．その他の物はすべてあります．
貴方…PC-1245＋CE124
〒989-17 宮城県柴田郡柴田町松ケ越1-9-16
松原潤　15歳

■ご注意
1)金品の送付時には必ず書留にして，証拠が残るようにしてください．
2)メーカー製ソフトおよび自作ソフトの売買はお断りいたします．
(編集部)

■PiOバザール投稿要領
官製ハガキに右のシールを貼り，①売る，求む，交換の区分②品名③〒住所④氏名⑤年齢をハッキリと横書きで記入してください．

★都道府県名を必ずお書き添えください．

〔編集後記〕

■ニューメディアだとか何だとかさわがれて，パソコン通信の人気はずいぶん高まっていますね．工学社グループでも，TeleStarというパソコン通信を行なっていて，7000人近くのユーザーがいるそうです．編集部内にもマニアがいて，今月に入ってから2週間足らずの間に，何と20時間以上もアクセスしているということ，毎月数万円の通話料金をNTTに支払っているようです．

というわけで，PiOでもパソコン通信を行なうことになりました．名前はPiO NET，入会金も何もいりません．アクセスできるかぎり自由に使ってください．サービス開始は8月1日からですから，もうアクセスできますね．ログオンするための詳しい手続きは来月号で述べましょう．えっもう知ってる？　本誌にでてた？　それは失礼しました．では目立たがりやのJにでもPiONETに出てもらうことにしましょう．

■"Jさん以外の人ももっと誌面に登場してください"．もっともなご意見です．しかし，この奥付けのたった4～5行の文章を書くのに四苦八苦しているT²さん以下のPiO編集部員の姿を見ていると…．ラジオPiOのコーナーだけでも原稿用紙にして50枚以上あるんですよ．当分無理な気もするなぁ．

（結果として1人で目立っているだけだよ～のJでした）

■物ごとを予定どおりに進めるのって，なかなか難しいことですね．Fruits Fieldsの編集をやっていてつくづく感じました．

いろいろと無理なお願い聞いていただいたF.F.C.の皆さんや，私の変なこだわりとわがままに付き合ってくれた編集部のみんなには感謝しています．私もこれでゆっくり眠れそうです．最後に一言"Fruits Fields Forever"．　(Ti)

■最近のコンピュータの発展には目を見張るものがあります．軍用などの最先端技術もさることながら，すさまじいのは民生品にスピンオフする速度でしょう．いわく，超低価格教育用人工知脳，音声認識etc．ワンボード・コンピュータ全盛期の人間にはほとんど夢物語のようです．

考えてみれば今は1986年！　地球防衛機構はすでに可動し，月が地球の軌道を離れ異星人の宇宙船が日本近海に落下するまであと13年しかない．つくづく未来に生きている自分を感じてしまいます．　（ラルフ124C41＋K³）

■留守番電話を買ってしまった．10時に巣にたどり着き，2時間マニュアルを読む．

応答メッセージのサンプルぐらい付属だろうと思っていたのが間違い…．なんだっっ！　メッセージを自分で作んないといけない!?

仕方ない．だが，声だけというのは面白くない．よし，BGMを流そう．やっぱりCDがいいな…ダメだ…(私はCDソフトは喜多郎しか持っていなかった)．結局，Yさんからいただいたラ・ヴィーにBGMは決まった．

AM 1：00　録音開始

"はい，こちら(ピーッ)(放送禁止)です．ただいま外出して…"そのときダンプ・カーが通り過ぎた……．そう，私の部屋の窓から30m弱の距離に首都高速が走っているのだ．

録音中に車が通るたびにやりなおし，メッセージができあがったのはAM 3:00．たった60sec弱のメッセージ作るのに，なんでこんな苦労セニャならんのっ!?

次の日の朝(正確にはその日の朝)，PiO編集部員の目を盗んで，こっそりと自宅に電話をした．"ッルルルル…ッルルルル…"…でない．おかしいっ！

昼休みにコッソリと巣に帰り，調べてみた…．ガガ～ンん!!

――――停電――――私の苦労は今頃ドコをただよっているのだろう．

（CPUがスリープ・モードになってしまったYC）

■先週，しばらくぶりに実家に帰りました．特に変っていた所もなかったのですが(商店は増えましたね)．中学2年の妹のファミコンに対する過熱ぶりには，すこうしばかり驚きました．

あの敏速なる手の動き，体のノリ具合，私にはついていけません．ちなみにゲーム名は，東海道五十三次でした．

そしてもっと驚いたことには，毎朝5分，ファミコンでWarming upし，クラブの早朝練習に出かけるそうです．(S.T)

■毎日暑い日が続きますが，みなさんいかがお過ごしでしょうか，私は毎日扇風機とともに秋になるのを，じっと待っております．みんなも体に気をつけてガンバッテください．

ところで，いきなりなのですがペンネームを変更いたしますのでヨロシク　(M)

8月号で残念な事件が起きてしまいました．PiO 8月号に掲載されたFM-7の「レーザークラッシュ」は，技術評論社から発行されているFM-7 ファン・ブックに掲載の「レーザークラッシュ」と同一のプログラムではないかという，PiO読者からの指摘のハガキが数枚届きました．

さっそくPiO編集部でチェックしたところ，たしかにまったく同一プログラムであることが判明しました．

ご迷惑をおかけした技術評論社にお詫び申しあげるとともに，こういう問題がこれから2度と起こらないようにするには，どうしたらいいかPiO読者のみなさんとともに考えてみたいと思います．

まず今回のようなことをする人が一人でもいると，投稿してもらったプログラムに対するチェックが厳しくなります．その結果としてプログラムの採用が遅れたり，編集部がチェックだけに追われてしまい，他の企画などの進行が停止してしまうことさえ考えられます．

当然のことですが，今回のように他誌に載っていたプログラムの流用はもちろん，キャラクタのデザイン，音楽なども掲載する場合はオリジナルでなければいけません．

移植作品の投稿についてもPiOまたはI/Oで発表されたものしか受け付けません．たとえば市販ソフトの移植や他誌に載っていたプログラムを移植しても絶対にPiOには掲載されません．

キャラクタがデザインできないとか，音楽がうまくいかない人のためにPiOパーツがあるわけですから，できるだけPiOパーツを活用してください．その場合でも，誰の作品を使ったかは明示してください．

PiOはみなさんの投稿で成り立っている雑誌です．それだけに，今回のようなルール違反を編集部では深刻に考えています．

◘定期購読について

予約申し込みは1年間を原則とします．
1年5,000円(送料含)

■送付先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　ぜんらくビル5F
株式会社 工学社

■送付方法

①郵便振替《東京5-22510》
裏の通信欄に，必ずPiO何月号からご希望か明記してください．
②現金書留 ｝PiO何月号からご希望か明記したもの
③定額小為替 ｝を同封してください．
※必ず①～③の方法でご送金ください．
（1,000円以上の切手代用はご遠慮願います）

PiO　1986年9月号　第3巻第9号（通巻第30号）　昭和61年9月1日発行（毎月1回1日発行）
発行人　星　正明
編集人　森　昭助
編　集　PiO編集部
発行所　株式会社　工学社　〔営業〕☎(03)375-5784代
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　ぜんらくビル5F　〔広告〕☎(03)370-3301代
振替口座　東京5－22510　TELEX J25959　〔編集〕☎(03)320-1218代
印刷：凸版印刷(株)　定価 480円

TeleStar誌上ショッピング

お申し込みはお電話で ☎ 東京(03) 375-3800(代)

受付時間：午前10時～午後6時

〔TeleStar Mail Box『TS2』は24時間受け付け！〕

社団法人 日本通信販売協会会員

●お申し込み

G5頁のTeleStar誌上ショッピング注文書を郵送ください．また，お電話でも受け付けます（テレスター会員の方はE-Mailをご利用ください）．

●商品のお届け

お申し込み後（封書の場合は到着後，振込みの場合は入金確認後）2週間前後でお届けします．

●送料

日本全国無料

●お取り替え・ご返品

お届け商品がご希望に添わない場合，または配送途中に破損した場合，お取り替えいたします．商品到着後7日以内にご連絡ください（一旦使用後のお取り替えはご容赦ください）．

●お支払い方法

★郵便振替（通信欄にご希望の商品番号と商品名と金額を，また住所の下に電話番号をご記入ください）

振込料は当社負担ですので加入者負担用紙をお使いください．

口座番号　東京0-165023

★銀行振込み（振込料は当社負担です）

先に当社指定口座に『電信』でお振込みください．同時に注文書をご郵送ください．

1 第一勧業銀行　新宿西口支店　普通口座 1062921
2 北海道相互銀行　東京支店　普通口座 161880
3 協和銀行　新宿西口支店　普通口座 192425
4 三井銀行　代々木支店　普通口座 5075687
5 三菱銀行　新宿西口支店　普通口座 5920941

（口座名義人）振り込み先：㈱テレスター

★現金書留

注文書と一緒に代金をお送りください．

★分割払い（カードのいらないクレジット）

お電話でお申し込みください．または，注文書の分割払い何回という欄に回数を記入して，お送りください．クレジット申し込み用紙を郵送いたします．

スキップ払い(3ヶ月後一括払いまたは分割払い)もご利用ください．

3分割で承ります．

テレスター会員はMail Box『TS2』をご利用ください．

★お手持のカードがご利用できます★

注文時に { ①クレジットカード名 ②会員番号 ③カード名義人 ④カードの有効期限 } をお知らせください

カードご利用方法	JCB	UC	VISA	DC	オリエントファイナンス	日本信販	ジャックス	アメックス	大信販	ミリオンカード	協同カード	ライフ
電話	●	●	●	●			●	●		●	●	
郵送	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
1回払い	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
分割払い					●	●	●		●			●

CDプレーヤー

（6回払いまでは分割手数料はゼロ，10回以上ご希望の方はお電話か，E-Mailでお問い合わせください．）

商品番号／商品名	仕様	分割払いの支払い例
No. CDA03 日本マランツCD-84	独創的テクノロジーとオーディオ感覚が結晶したCDテクノロジーの頂点． 定価159,800円	月々 7,200円×10回 頭金 7,800円 50%OFF TeleStar価格79,800円
No. CDA02 日本マランツCD-25F	CDドライブ・メカに新素材〝高比重グラスウール・プラスチック〟を採用．さらにレプリカ・テクノロジーによる非球面シングル・レンズ，MC型フォーカシング・メカを採用．〝完全フローティング構造〟で無振動・無共振を実現．　定価44,800円	月々 5,800円×6回 頭金 3,200円 TeleStar価格38,000円
No. CDA01 日本マランツCD-34F	フイリップスとともにCDを開発したマランツの最新鋭機．高音質「Zフィルター」を搭載．最大99曲までダイレクト・アクセス等，機能も充実． 定価59,800円	月々 7,500円×6回 頭金 4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDB01 DENON DCD-1000	スーパーリニアコンバータとダブル・サンプリングホールドを採用．ダイレクト選曲，インデックス指定可能．シンプル選曲の先進のCDプレーヤー． 定価55,000円	月々 7,500円×6回 頭金 4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDB02 DENON DCD-1300	すべてのコントロールがリモコンでできるサウンド躍動CD． 定価69,800円	月々 6,000円×10回 頭金 3,800円 TeleStar価格63,800円
No. CDB03 DENON DCD-1500	スーパーリニア・コンバータを2個搭載し，左右の音のズレを解消．大信号もクリアに再生．左右独立デジタル・フィルターを採用．あらゆる機能を持つCDプレーヤー．　定価99,000円	月々 13,500円×6回 頭金 8,800円 TeleStar価格89,800円
No. CDC01 AKAI CD-A30B	36曲のランダム・プログラム．多彩なサーチ&プレイ機能など，気ままな操作が楽しめるCDプレーヤー．音楽そのものを追求したCDプレーヤー． 定価49,800円	月々 6,000円×6回 頭金 3,800円 TeleStar価格39,800円

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

商品番号／商品名	仕様	分割払いの支払い例
No. CDC02 AKAI CD-A70B	防振設計を基に，高性能デジタル・フィルター搭載のCDプレーヤー．ワイヤレス・リモコン標準装備． 定価79,800円	月々 11,000円×6回 頭金 8,800円 TeleStar価格74,800円
No. CDD01 AIWA DX-77	ワンタッチシンクロレコーディング，ダイレクトファンクション，16曲ランダム・プログラム機構等，機能性・スタイルを中心にした高性能CDプレーヤー． 定価64,800円	月々 7,500円×6回 頭金 4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDD02 AIWA DX-55	ワンタッチシンクロレコーディング，ダイレクトファンクション等，コストパフォーマンスに徹したCDプレーヤー． 定価49,800円	月々 6,000円×6回 頭金 3,800円 TeleStar価格39,800円
No. CDE01 Lo-D DAD451	ワイヤレスリモコン付，シスコンサイズCDプレーヤー． 定価54,800円	月々 7,500円×6回 頭金 4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDE02 Lo-D DAD5500	15曲ランダムメモリ選曲付ミニコンサイズCDプレーヤー． 定価49,800円	月々 6,500円×6回 頭金 5,800円 TeleStar価格44,800円
No. CDF01 パイオニア PD-M6	音楽ファン待望の逸品．CD6枚をマガジンにセットして，自由なプログラミングで連続選曲・連続演奏．マガジン式CDプレーヤー(ワイヤレスリモコン・6枚演奏用マガジン・1枚演奏用マガジン付属)． 定価89,800円	月々 12,500円×6回 頭金 9,800円 TeleStar価格84,800円
No. CDF02 パイオニア PD-7010	CDの便利機能を満載して，狙いどおりのテープ編集ができる．ワイヤレスリモコン付属で，面倒な操作も楽にこなせる． 定価89,800円	月々 10,500円×6回 頭金 6,800円 TeleStar価格69,800円
No. CDG01 日本ビクター XL-V400	ビクターの無共振・無振動思想と，業務用デジタル録音システムからのあついノウハウを傾注．外乱振動やスピーカーからの音圧に断然強いISメカニズム．ディスクのキズ・ヨゴレの不要信号を打ち消し，安定なトレースを保つニューYサーボ・システム採用． 定価86,000円	月々 11,000円×6回 頭金 7,000円 TeleStar価格73,000円
No. CDG02 日本ビクター XL-V200	本機のテーマは音質第一主義．充実したコスト・パフォーマンスCD．ISメカやニューYサーボ，デジタル・フィルター等でハイグレードな音質を追求． 定価58,000円	月々 7,500円×6回 頭金 4,000円 TeleStar価格49,000円
No. CDG04 日本ビクター XL-V330	すべての操作がリモコンでできるハイ・トレーサビリティCD． 定価49,800円→~~44,800円~~	詳しくは電話かE-Mailでお問い合わせください．New
No. CDH01 シャープ DX-1000	一発選曲，飛び越し選曲，オートスタートなど多彩な機能でCDサウンドが楽しめる．ここまで身近になった最先端の音． 定価49,800円	月々 6,000円×6回 頭金 3,800円 TeleStar価格39,800円
No. CDH02 シャープ DX-2000	ランダムプログラム選曲(最大9曲メモリー)，繰り返し演奏などがダイレクトにラクラク手元操作できる．リモコンが楽しいコンポサイズの新鋭機です． 定価59,800円	月々 7,500円×6回 頭金 4,800円 TeleStar価格49,800円

パソコン関係

商品番号／商品名	仕様	価格
No. 5401 通信パソコンS1モデル15	通信ソフトがROMに入っている．パワーオンですぐ使えるマシン，漢字ROMも内蔵． 定価148,000円 旧タイプ30,000円で下取りします．	現金特価 128,000円
No. 5402 通信パソコンS1モデル45	モデル15の機能の上にフロッピーディスク2台内蔵，通信ワープロS-WORD(COM)と組み合わせれば，漢字まじりの文章も楽に送信できる． 定価298,000円 旧タイプ30,000円で下取りします．	現金特価 228,000円 分割払いでもお取扱いいたします．
No. 1401 カラーディスプレイC12-2122	最新型12インチ・カラーディスプレイ 定価89,800円 旧タイプ15,000円で下取りします．	現金特価 77,900円 分割払いでもお取扱いいたします．
No. 1402 プリンタMPP-1042 No. 1403 プリンタMPP-1054	普及タイプの1042と高級漢字プリンタ1054．1042でも漢字は使えます． MPP-1042 定価 99,800円 MPP-1054 定価248,000円 旧タイプ15,000円で下取りします．	現金特価 MPP-1042 84,900円 MPP-1054 188,600円 分割払いでもお取扱いいたします．
No. 1404 モデムカードMPC-MD01	日立純正，本体内に収まるのでスマートです．300ボー全2重 定価25,000円	現金特価 20,000円 分割払いでもお取扱いいたします．
No. 6401 通信ワープロ S-WORD(COM)	受信はいいとして，送信に読み易い漢字まじりの文を作ろうとすると意外と大変です．S1モデル45と，このソフトがあれば解決！(拡張RAMカードが必要です) 定価30,000円	現金特価 21,000円 分割払いでもお取扱いいたします．
No. 1407 拡張RAMカード64KB	通信ワープロS-WORD(COM)用 定価26,000円	現金特価 18,200円
No. 1405 68008カード(MPC-68008) No. 1406 CP/M-68K(MA-CPM68KA)	高級ワークステーション，マッキントッシュ，アタリST，アミガなど，続々採用されながら，なぜか我々日本のホビーストには使えなかった68000．この際S1は68000マシンだということにしてしまいましょう(!?)CP/M68にはグラフィック等を拡張したCコンパイラが付いています． MPC-68008 定価40,000円 MA-CPM68KA 定価80,000円	現金特価 MPC-68008 28,000円 現金特価 MA-CPM68KA 56,000円 分割払いでもお取扱いいたします．

商品番号／商品名	仕　様	価　格
No. 1408 (セットA)S1-OS+C	S1-OSとカーニハン＆リッチのC言語に準拠した拡張版セット. (要68008カード，512KB拡張RAMカード.) **定価150,000円**	**モニタ価格　80,000円**
No. 1409 (セットB)S1-OS+BASIC	S1-OSとANSI規格に準拠して拡張したBASICセット.(要68008カード，512KB拡張RAMカード.) **定価140,000円**	**モニタ価格　76,000円**
No. 1410 S1-OS用拡張RAMカード	TeleStar製拡張RAMボード(512KB). **定価45,800円**	**TeleStar価格29,800円**
No. 4402 S1/15パソコン通信セット	スイッチ・オンで即テレコンピューティングが楽しめる. **S1/15本体** **ディスプレイ(C12-2121)** **モデム(PV-2123)** 旧タイプ・パソコン　**30,000円** 旧タイプ・ディスプレイ**15,000円**で下取りします.	**現金特価 222,000円** 定価148,000円 定価 99,800円 定価 29,800円 277,600円 分割払いでもお取扱いいたします.
No. 4403 S1/45パソコン通信セット	通信ワープロS-WORD(COM)があれば，漢字まじりの文も楽々送信できる. **S1/45本体** **ディスプレイ(C12-2121)** **モデム(PV-2123)** **S-WORD(COM)** **拡張RAM64K** 旧タイプ・パソコン　**30,000円** 旧タイプ・ディスプレイ**15,000円**で下取りします.	**現金特価 352,000円** 定価298,000円 定価 99,800円 定価 29,800円 定価 30,000円 定価 26,000円 483,600円 分割払いでもお取扱いいたします.
No. 1303 FM-7用漢字ROM		**定価35,000円→特価 19,800円**
No. 1304 FM-7用RS-232Cカード		現金特価 **14,000円**
No. 1302 FM-7用 拡張ボックス パソコン通信に必要! 実務向きボックス型	FM-7，NEW7，77，8用　¥90,000 パソコン通信のようにフロッピー，漢字ROM，RS-232C同時使用のときに必要です.	**頭金　6,000円** **月々 7,000円**×10回 **ボーナス** 5,000円×1回 **クレジット特価 81,000円** 現金特価 **79,800円**
No. 5202 MZ-2500モデル30本体	**MZ-2500モデル本体(MZ-2521)** 旧タイプ・マシン所有者に特典!	~~定価198,000円~~ 分割払いも可能，詳しくは電話でお問い合わせください.
No. 4203 MZ-2500モデル30本体 14型カラーディスプレイ	**MZ-2500モデル30本体(MZ-2521)** **14型カラーディスプレイ(MZ-1D22)** 旧タイプ・マシン所有者に特典!	定価198,000円 定価108,000円 ~~306,000円~~ 分割払いも可能，詳しくは電話でお問い合わせください.
No. 4204 MZ-2500モデル30本体 14型カラーディスプレイ モデム電話	**MZ-2500モデル30本体(MZ-2521)** **14型カラーディスプレイ(MZ-1D22)** **モデム電話(MZ-1X19)** 旧タイプ・マシン所有者に特典!	定価198,000円 定価108,000円 定価 98,000円　分割払いも可能， ~~404,000円~~　詳しくは電話でお問い合わせください.
No. 1007 モデム電話 1200ボー全2重対応，TeleStarでも近々対応!	●NCU，モデム，電話の機能 ●1200ボー 全2重 300ボー全2重 ●自動発着信，オートダイヤル可 ●詳細取付資料等付 ※ダイヤル式，プッシュホン式をご指定ください. ※付属品として，RS-232Cコネクタ付コードが付いていますが，FM-8，FM-7/77およびMZ系のパソコンのコネクタとは形状が異なりますのでご注意ください.	**頭金　10,000円** **月々 11,000円**×10回 **ボーナス** 10,000円×1回 **クレジット特価 130,000円** **(テレスター参加費サービス)** 現金特価 **128,000円** **(テレスター参加費サービス)**
No. 1008 国産モデム(1200/300ボー全2重)	ヘイズ社コンパチ1200/300ボー全2重可能なモデム．テレスターに最適．(ケーブル別売)	**現金のみ 49,800円 (TeleStar参加費込み)** **モデム＋ケーブル** **現金のみ 53,800円 (TeleStar参加費込み)**
No. 1002 音響カプラA バッテリ可	●600型電話機(黒電話)対応 ●300ボー全2重　●DC/AC テレスターB会員(参加費込)　¥49,800	現金特価のみ **36,000円**
No. 1003 音響カプラA用ケーブル	機種によっては不要です．本誌「TeleStar参加者募集」のページを参照してください.	現金特価のみ **4,500円**
No. 1004 音響カプラB	**300ボー全2重**　**定価19,800円** **AC(バッテリ・オプション)テレスターE会員**	**現金のみ 18,000円**
No. 1005　音響カプラB用ケーブル	**音響カプラB専用ケーブル**	**現金のみ 4,000円**
No. 1101 PC-8801用モデム・ボード	300bpsのモデム．自動発着信可能なNCUを搭載したボード(PC-8801mkⅡTR使用可能)．**PC-8801-12**　**定価30,000円**	現金特価のみ **27,000円**
No. 1102 PC-9801用モデム・ボード	**PC-9863**　300ボー全2重/1200ボー半2重のモデム．自動発着信可能なNCUを搭載したボード. **定価38,000円**	**現金のみ 34,000円**

New

社団法人 日本通信販売協会会員

商品番号／商品名	仕様	価格
No. 1103 ハンドセット	PC-TL901 PC-9863（モデム・ボード）と接続して使用できるハンディタイプの電話機セット。 定価22,000円	現金のみ **19,800円** New
No. 1006 アイワ・モデム	AIWA PV-2123，300ボー全2重，1200ボー半2重，簡易NCU付，ケーブル付（テレスターM会員）	現金のみ **29,800円**
No. 1205 シャープ・モデム	SHARP MZ-1X22 300ボー全2重　ケーブル別，カプラA用ケーブル使用可。	**21,800円**（テレスター参加費サービス）
No. 1007 AIWAデータレコーダ	DR-150 普通では読めないテープもバッチリロード。RS-232Cもサポート。 定価75,000円	頭金6,800円 月々 **10,500円**×6回 **TeleStar価格69,800円**
No. 5206 SHARPポータブルコンピュータ	PC-1600K　~~定価89,800円~~ 漢字対応，大容量，通信機能。どんなポケコン（計算機）でも10,000円で下取り。他オプション等もTelにてお問い合わせください。 4色カラープロッタプリンタ　CE-1600P　~~69,800円~~ ポケットディスクドライブ　~~39,800円~~	

その他

（表示クレジット回数はすべて金利ゼロ，それ以外をご希望の方は，お電話かE-Mailでお問い合わせください。）

商品番号／商品名	分割払いの支払い例
No. E001 LDとCDが1台で楽しめる，コンパチブル・プレーヤー HITACHI VIP-31C　定価158,000円	月々 **9,000円**×15回 頭金 14,800円 **TeleStar価格149,800円**
No. F001 コンパクトディスク/レーザービジョン・プレーヤー デジタルサウンド/高画質・高音質/多機能 パイオニア CLD-7　定価158,000円	月々 **9,000円**×15回 頭金 14,800円 **TeleStar価格149,800円**
No. E001 デジタルプロセッサ内蔵のレーザービジョン・プレーヤー HITACHI VIP-2OD　定価129,800円	月々 **7,400円**×15回 頭金 13,800円 **TeleStar価格124,800円**
No. H001 VHDビデオディスクプレーヤー・マイディスク SHARP VP-2400　定価149,800円	月々 **6,600円**×15回 頭金 10,800円 **TeleStar価格109,800円**
No. G001 VHDビデオディスクプレーヤー『DiscWorld』 ビクター HD-8900　定価135,000円	月々 **8,800円**×12回 頭金 9,400円 **TeleStar価格115,000円**
No. G007 ハイクオリティ・ビデオ ビクター HR-D180　定価104,800円	定価104,800円 ~~-94,800円~~ **TeleStar特別価格** New お電話でお問い合わせください。
通販限定 No. H002 予約カードがついた高画質ビデオ SHARP VC-82(VHS)　定価169,800円	月々 **7,000円**×15回 頭金 13,000円 **TeleStar価格118,000円**
No. H003 CD内蔵のWカセットテープレコーダ SHARP QT-15CD　定価79,800円	月々 **4,200円**×15回 頭金 6,800円 **TeleStar価格69,800円**
通販限定 No. A001 AV感覚のミニコンポ 日本マランツ　ZEROCON 100D 定価169,900円	月々 **19,000円**×6回 頭金 12,000円 **TeleStar価格126,000円**
No. B001 ダブルリバース・カセットデッキ&CDプレーヤー DENON W-R2KB＋DCD-1000 定価114,900円	月々 **7,500円**×12回 頭金 9,800円 **TeleStar価格99,800円**
No. B005 高画質&高音質のレーザーディスク・プレーヤー DENON DENOX LA-700　定価108,000円	**TeleStar価格103,000円** お電話でお問い合わせください。
No. D001 AIWA　CV-80 定価299,800円	月々 **19,500円**×12回 頭金 24,000円 **TeleStar価格258,000円**
No. D002 AIWA　NDS270CD 定価188,000円	月々 **13,500円**×12回 頭金 12,800円 **TeleStar価格174,800円**
No. D003 AIWA　FS-CD7000 定価130,000円	月々 **10,500円**×10回 頭金 10,800円 **TeleStar価格115,800円**

商品番号／商品名	分割払いの支払い例
No. C004 AKAI　VS-V20B 定価189,800円	月々 **13,500円**×10回 頭金 14,800円 **TeleStar価格149,800円**
No. F004 パイオニア　A-V1200(BK) 定価74,800円	月々 **6,500円**×10回 頭金 4,800円 **TeleStar価格69,800円**
No. B003 日本コロムビア　PMA-700V 定価79,800円	月々 **6,500円**×10回 頭金 7,800円 **TeleStar価格72,800円**
No. B004 DENON　C-7VBK 定価279,800円	月々 **18,500円**×12回 頭金 27,800円 **TeleStar価格249,800円**
No. F003 パイオニア　PL-X44Z 定価19,800円	**TeleStar価格18,800円**
No. G008 部屋の明るさに応じて画面を自動コントロール 日本ビクター　C-191V　定価111,000円	**TeleStar価格84,800円** お電話でお問い合わせください。
No. G008 日本ビクター　HR-D370 定価155,000円	**TeleStar価格145,000円** お電話でお問い合わせください。
No. G005 日本ビクター　CREATION100 定価118,000円	月々 **9,000円**×10回 頭金 9,800円 **TeleStar価格99,800円**
No. G006 日本ビクター　GR-7 定価248,000円	定価~~248,000円~~ **TeleStar特別価格** お電話でお問い合わせください。
No. C001 AKAI　SS-V20B 定価119,800円	月々 **8,700円**×10回 頭金 8,800円 **TeleStar価格95,800円**
No. C002 AKAI　PS-U20U 定価79,800円	月々 **9,500円**×6回 頭金 6,800円 **TeleStar価格63,800円**
No. C003 AKAI　US-X20B 定価189,800円	月々 **13,500円**×10回 頭金 14,800円 **TeleStar価格149,800円**
No. C004 AKAI　SS-U10B 定価75,000円	月々 **9,000円**×6回 頭金 6,000円 **TeleStar価格60,000円**
No. F002 パイオニア　CD400WR 定価135,000円	月々 **11,000円**×10回 頭金 14,800円 **TeleStar価格124,800円**
No. F005 レーザーディスク パイオニア　LD-7100 定価149,800円	**TeleStar価格119,800円** お電話でお問い合わせください。

TeleStar誌上ショッピング注文書

必要事項はもれなくハッキリとご記入ください.
特に電話番号と捺印はお忘れなく.

●お申し込みになる商品

商品番号	ご希望商品名	数量	価格

18歳未満の方は，ご本人とはクレジット契約ができませんので親権者(父か母)に契約者となっていただきます．したがって，申込者氏名欄にはご本人ではなく，お父様または，お母様がご記入ください．

テレスター会員番号	TS-

お申込者

お名前	フリガナ	印 捺印のないお申し込みは無効です	男・女	大 昭	年	月	日生	勤務先電話	内線
			自宅電話	市外局番					
ご住所	□□□-□□								

●分割払い(カードのいらないクレジット)ご希望の方のみご記入ください.

おつとめ先 名称	フリガナ	電話	市外局番 — —		
		営業内容		内線	
所在地			勤続年数	年	ヶ月
所属部課	役職等	年収	万円	クレジットご利用歴	有・支払中・無
ご家族	1.配偶者：有・無 2.子 供：(人) 3.親兄弟：(人)	ご住居	1.自己所有 2.家族所有 3.借家 4.マンション(分譲) 5.マンション(賃貸) 6.公団住宅 7.公営住宅 8.社宅,官舎 9.アパート 10.寮 11.借間 12.住込	居住年数	年
				希望分割回数	回

●お手持ちのクレジットカードでお支払いご希望の方のみご記入ください.
(カードの種類を○で囲んでください)

JCB, UC, VISA, DC, オリエントファイナンス, 日本信販, ジャックス, アメリカンエキスプレス, 大信販
ミリオン・カード, 協同カード, ライフ

分割 回

分割払い可のカードをお持ちの方で分割払いご希望の方は希望回数を必ずご記入ください.

※支払い方法はカード会員規約によります	
	カード名義人
	会員番号(カード番号)
	カード有効期限 年 月 日まで有効

※名義人欄は，カードにご署名のご本人が自署してください.

●銀行振り込みの方のみご記入ください.
使用銀行を○で囲んでください.

第一勧銀，北海道相互
三井，協和，三菱

キリトリ線

コムパック誌上ショッピング

I／O、PiO誌などに掲載されたソフト、入手しにくい限定品などを誌上ショッピング（通信販売）でお求めになれます。申し込み書にご記入のうえ（現金書留の場合）、代金を添えて㈱コムパックにお送りください。

COMPAC INC. ブック型ゲーム・シリーズ

商品番号	商品名	内容	媒体	定価
PC-6001/mkII/6601/SR		（N₀モード，6001は要32K）		
AA-1020	将棋対局	元祖対局将棋の決定版（SRは不可）	C	¥3,000
AA-1108	CANAL	元祖60版スクロール・シューティング	C	¥3,000
AA-1133	スネーク・ワールド（2本組）	表題作＋スネーク＆エイリアン	C	¥3,000
AA-1141	ルナシティSOS（3本組）	月面での攻防戦等，名作ゲームを3本収録	C	¥3,000
AA-1149	デンジャージャングル（4本組）	表題作を始め4つのゲームを収録	C	¥3,500
AA-1153	レッド・アラート（4本組）	表題作を始め4つのゲームを収録	C	¥3,500
AA-1157	コンストラクション・ゲームキット	ステージやキャラクタが作れる3本組	C	¥3,500
AA-1122	ちゃこのファイヤーショック	大回転迷路の中でキーワードを探せ！	C	¥3,500
AA-1142	スーパーボーイ	宙を飛べ！仮想戦闘ドームで地獄の特訓！	C	¥3,000
AA-1119	ピアノマン	自動・手動演奏ができるパソコン・ピアノ	C	¥4,800
AG-1188	ブレイク・スルー	完全自由3変形のロボット・アニメ・ゲーム	C	¥3,800
PC-6001mkII/6601/SR				
AG-1121	珍さん麻雀	中国人がバイクを運ぶ異色4人麻雀，トーク付！	C	¥3,500
AG-1136	ミントマークの大冒険	50画面以上のマシン語アドベンチャーゲーム	C	¥3,000
AG-1191	ブレイク・スルーII	さらにパワーアップしたパートII（SR専用）	C	¥3,800
AG-D065	ブレイク・スルーII	さらにパワーアップしたパートII（SR専用）	3.5"1DD	¥5,800
PC-8001/mkII/8801/mkII/SR		（Nモード，8001は要32K）		
AB-1131	VARIOUS（ヴェリアス）	7種の敵の彼方に巨大母船が出現する！	C	¥3,000
AC-1146	バックギャモン（4機種対応）	操作がカンタンなおなじみバックギャモン	C	¥3,000
AB-1162	走れ！スカイライン	ライバル車を追い抜いてゴールを目指せ！	C	¥3,800
PC-8001mkII/SR				
AF-1001	BONBON/3D鬼ヶ島チェイス	宇宙撃墜ゲーム＋3D追跡ゲームの2本組	C	¥3,000
AF-1182	ゴースト・ギャザー	ユニークなオバケがうじゃうじゃ追ってくる！	C	¥3,800
AF-1183	バッシュ	敵をやっつけたあとにガイコツ要塞出現	C	¥3,800
AF-1192	ザ・コックピット	mkIISR用の2本，SR用はFM音源付き	C	¥4,800
AF-D076	ザ・コックピット	FM音源の大迫力効果音（SR専用）	5"2D	¥5,800
PC-8801/mkII/SR/FR/MR				
AC-1012	魔女モヘカの館	グラフィック・アドベンチャーのヒット作	C	¥3,000
AC-1109	ワイルド・リバース	一人生き残った少女を探すアドベンチャー	C	¥3,000
AG-1121	珍さん麻雀	P6版と同じパッケージ，ユニークな4人麻雀	C	¥3,500
AC-1126	ポケットマン	キャラクタがかわいいサッカー＋ピリヤード	C	¥3,500
AC-1146	バックギャモン（4機種対応版）	88モードのバックギャモン	C	¥3,000
AC-D014	珍さん麻雀／花札こいこい	人気のゲームを2本パックしたディスケット	5"2D	¥6,800
AC-D016	トライリング（3本組）	知的ゲームを3本パックしたディスケット	5"2D	¥5,800
AC-D019	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シュレータ移植版（SR不可）	5"2D	¥5,800
AC-D020	キャベツどろぼう	ハラハラ，ドキドキのコミカル・ゲーム！	5"2D	¥4,800
AC-1163	将棋対局V2	P6の強化移植版，攻めの手筋が増えて強敵に	C	¥3,800
AC-D021	将棋対局V2	P6の強化移植版，攻めの手筋が増えて強敵に	5"2D	¥5,800
AC-D025	ムクの郵便屋さん	100面＋コンストラクション付きの思考ゲーム	5"2D	¥5,800
AC-D036	ウットイ	FM-7からPC-88に移植	5"2D	¥5,800
AH-D053	ザ・コックピット	FM音源の効果音とともに飛べ！（SR専用）	5"2D	¥5,800
AP-D094	ザ・コックピット	上記同様大迫力効果音（FR/MR専用）	5"2D	¥5,800
AC-1189	ホバーアタック	X1からの移植版，空飛ぶスーパー戦士追加	C	¥3,800
AC-D062	ホバーアタック	X1からの移植版，空飛ぶスーパー戦士追加	5"2D	¥5,800
AC-D077	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャーゲーム（MR不可）	5"2D	¥6,800
AC-D092	走れ！スカイライン	精彩な7色スカイライン（SR/FR/MR専用）	5"2D	¥5,800

※AH-D053「ザ・コックピット」はFR/MRでは使用できません。

●商品番号に色がついているものは通信販売限定です。
●媒体欄に色がついているものはコンストラクションが付属しています。
●★のついているものは近日発売です。発売をご確認の上，ご注文ください。

PC-9801/E/F			（5"2Dは2DD可）	
AD-D012	ザ・コックピット	L3版をさらに精彩に！練習機もついている	5"2D	¥5,800
AD-D013	チェス	パソコンと対局する本格チェス，いざ勝負！	5"2D	¥5,800
AD-D017	クロス・ファイト	8方向スクロールで超高速シューティング！	5"2D	¥5,800
AD-D035	ウットイ	FM-7からPC-98に移植	5"2D	¥5,800
AD-D039	ベリコーサ	鮮やか！速い！スクロール・ゲームの1級品	5"2D	¥5,800
AD-D049	ギガンテス	超高速のスクロール・シューティングの最高傑作	5"2D	¥5,800
AD-D059	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2DD	¥5,800
AD-D078	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良（F専用）	5"2DD	¥5,800
PC-9801VM				
AN-D081	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2HD	¥6,800
AN-D093	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良	5"2HD	¥6,800
PC-9801M2/3			（VMは不可）	
AK-D054	ザ・コックピット	夜間の3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2HD	¥6,800
AK-D058	ギガンテス	超高速スクロール・シューティングの最高傑作	5"2HD	¥6,800
AK-D060	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2HD	¥6,800
AK-D066	ウットイ	大人気のウットイ移植版，速度調節付き	5"2HD	¥6,800
AK-D079	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良	5"2HD	¥6,800
PC-9801U2				
AM-D072	ザ・コックピット	人気の3Dフライト・シミュレータ	3.5"2DD	¥6,800
AM-D073	ウットイ	100面クリアを目指すテンテン君	3.5"2DD	¥6,800
AM-D074	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	3.5"2DD	¥6,800
FM-7/8/NEW7			（カセット版は77可）	
CC-1127	からくり忍者屋敷	難易度Aクラスのパズル・ゲームが君に挑戦！	C	¥3,000
CD-1135	デルフィス	スクロール・ゲームの傑作！君は体験したか	C	¥3,500
CE-D011	ワード・ゲーム（11可）	英字を並べて単語を作る！2人でも遊べるぞ	5"2D	¥5,800
FM-7/NEW7			（カセット版は77可）	
CC-1056	アニーズ・カジノ（2本組）	セクシーピンボールも入って2本組	C	¥3,000
CC-1090	詰将棋道場	1手詰から15手詰までの問題を60問収録	C	¥3,000
CF-1148	ファンタム（4本組）	異色五目並べ等，4本の思考ゲームを収録	C	¥3,500
CF-1158	オペレーションD（4本組）	異星人と闘う4つのゲームを収録	C	¥3,500
CC-1137	WALL & WALL	コンストもついたワンキープレイ・ゲーム	C	¥3,500
CC-1123	タルタロス	ループをする地下迷宮で神話の怪物達と戦う！	C	¥3,500
CC-1132	FMレーサー	3D表示の超スピード・レーシング・ゲーム	C	¥3,000
CC-1140	ファンキーボール	1個のボールが16個に分裂するスリルと興奮	C	¥3,000
CF-D015	ファンタム（4本組）	異色五目並べほか4本の思考ゲームを収録！	5"2D	¥5,800
CH-1150	ウットイ	走れ，飛べ，ブロックを積め！コンスト付	C	¥4,800
CH-D018	ウットイ	上記のディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1160	F-15イーグル	発進，迎撃，着陸のフライト・シミュレータ	C	¥3,500
CF-D024	ムクと宝島	制限時間200秒のリアル・タイム思考ゲーム	5"2D	¥5,800
CF-D026	麻雀四天王	オープン・モードがついた本格四人麻雀	5"2D	¥5,800
CF-D027	バトル・ポッド	3種類の兵器で攻撃するスクロール戦	5"2D	¥5,800
CF-1173	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	C	¥4,800
CF-D032	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800
CF-1175	タンク・バトル	ユニークな移動方法の戦車戦，1人or2人可	C	¥3,800
CF-D037	タンク・バトル	ユニークな移動方法の戦車戦，1人or2人可	5"2D	¥5,800
CF-1170	エマージェンシー	超高速3Dフライト・シミュレータ	C	¥3,800
CF-D031	エマージェンシー	超高速3Dフライト・シミュレータ	5"2D	¥5,800
CF-D048	ソニック・ブーン	精彩画像のスクロール・シューティング・ゲーム	5"2D	¥5,800

通信販売お申し込み方法

通信販売の郵送料が無料になりました。

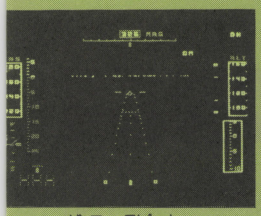
●お申し込みは商品名，品番，機種名，媒体，送金合計を明記して代金とともに現金書留か郵便振替でお送りください。
●現金書留の場合は「G8」のお申し込み用紙をご利用ください。
●郵便振替の場合は通信欄に必要事項を忘れずにご記入ください。
●お申し込みいただいた商品は代金到着後，お手元に届くまで約2週間かかりますのであらかじめご了承ください。
●発売日の変更や販売終了の商品もあるので，お申し込みの際，最新号の「グリーン・ページ」の商品リストでご確認ください。
●通信販売に関するお問い合わせは，営業部☎(03)375-3401まで。技術的なお問い合わせはエンジンルームの質問電話をご利用ください。☎(03)320－1218 PM3:00～6:00（月～金）

現金書留の送り先

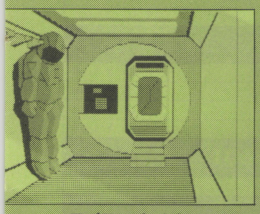
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル ㈱コムパック

郵便振替の振り込み先

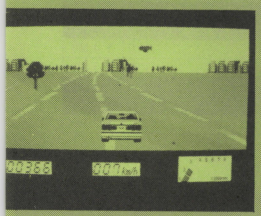
東京4－33971 ㈱コムパック



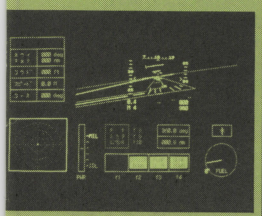
ザ・コックピット



ラグランジュL2



走れ！スカイライン



F-15イーグル

CF-1184	サファリクロスサーキット	道なき道を爆走する高速ラリーキット！	C	¥3,800
CF-D044	サファリクロスサーキット	上記のディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1186	MACH7	パソコン初！高速3Dバイク・グランプリ！	C	¥3,800
CF-D050	MACH7	上記の5"2D版	5"2D	¥5,800
CF-1187	NOBO	超高速グラフィック・スクロールの最高峰 JS可	C	¥3,800
CF-D056	NOBO	上記の5"2D版 JS可	5"2D	¥5,800
CF-1190	プッシュ・プルII	タマゴがスゴイ！思考型追跡劇 JS可	C	¥3,800
CF-D063	プッシュ・プルII	タマゴがコワイ！思考型追跡劇 JS可	5"2D	¥5,800
CF-D069	F-15イーグル	人気の3D空戦フライト、ディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1193	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	C	¥3,800
CF-D084	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	5"2D	¥5,800
CF-1196	ラグランジュL-2	高速ロードを実現！テープ2本組のアドベンチャー	C	¥4,800
CF-D087	ラグランジュL-2	新ルートを追加したバージョン・アップ版	5"2D	¥6,800
CF-1194	走れ！スカイライン	JS対応、タコメータ装備でマイナーチェンジ	C	¥3,800
CF-D090	走れ！スカイライン	JS対応、タコメータ装備でマイナーチェンジ	5"2D	¥5,800
CF-1199	ディーサイド	大人気！ラグランジュL-2のパートII	C	¥4,800
CF-D098	ディーサイド	上記の5"2D版(200ラインモード)	5"2D	¥6,800

FM-77

CK-D028	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	3.5"2D	¥5,800
CK-D052	MACH7	パソコン初！高速3Dグランプリ！(L4不可)	3.5"2D	¥5,800
CK-D057	NOBO	超高速グラフィック・スクロールの最高峰 純正JS可	3.5"2D	¥5,800
CK-D067	ソニック・ブーン	純正JS対応で俊敏な戦闘ができる	3.5"2D	¥5,800
CK-D068	ウットイ	テンテンが元気に走りまわる(L4不可)	3.5"2D	¥5,800
CK-D064	プッシュ・プルII	新趣向の思考型追跡劇(L4不可)	3.5"2D	¥5,800
CK-D070	F-15イーグル	人気の3D空戦フライト、ディスク版	3.5"2D	¥5,800
CK-D085	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	3.5"2D	¥5,800
CK-D088	ラグランジュL2	新ルートを追加したバージョン・アップ版	3.5"2D	¥6,800
CK-D091	走れ！スカイライン	JS対応、タコメータ装備でマイナーチェンジ	3.5"2D	¥5,800
CK-D099	ディーサイド	大人気！ラグランジュL-2のパートII	3.5"2D	¥6,800

FM-16β

CL-D051	ウットイ	1から9のスピード選択可能！(コンストなし)	5"2HD	¥6,800
CL-D061	ザ・コックピット	PC-98から移植、スピードが速い	5"2HD	¥6,800

X1/C/F/turbo

カセット版はD可　(HはHu-BASIC, dはdB-BASIC要)

d	BF-1085	マイティ・バスター(2本組)	表題作(縦スクロール)＋侵略者ゼローグ	C	¥3,000
	BF-1177	ロボット・タワー(3本組)	表題作＋サテライツ＋セランディアの3本	C	¥3,500
	BF-1128	三匹のぶたちゃんゲーム	童話をパソコン・ゲームに、登場人物の魅力	C	¥3,500
H	BF-1134	フクちゃんの大冒険	武器を使い分けて動物と戦い汽車に乗れ！	C	¥3,000
	BF-1151	デプロス	360度回転砲台で敵を倒し撃って基地を死守	C	¥3,500
H	BF-1152	ホバーアタック	合体、単独戦闘で地下を進むホバースーツ！	C	¥3,800
	BH-D080	ホバーアタック	空飛ぶスーパー戦士追加！	5"2D	¥5,800
	BF-1165	ザ・コックピット	JSが操縦桿になったフライト・シミュレータ	C	¥4,800
	BF-1164	珍さん麻雀	JSでもプレイできる独創のアイデア	C	¥3,800
	BH-D029	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800
	BF-1172	AS	2種の形態に変形、8方向スクロール宇宙戦	C	¥3,800
	BH-D030	AS	2種の形態に変形、8方向スクロール宇宙戦	5"2D	¥5,800
	BF-1169	ポップ・バルーン	アニメチックな動き、2つのルールで楽しめる	C	¥3,800
	BF-1176	TURBO 2	3Dレーサー、アイスバーンやカーブが迫る	C	¥3,800
	BH-D038	TURBO 2	3Dレーサー、アイスバーンやカーブが迫る	5"2D	¥5,800
H	BF-1181	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャー・ゲーム(D不可)	C	¥4,800
H	BH-D083	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャーのディスク版	5"2D	¥6,800
	BF-1197	ウットイ	JSも使えるテンテンの大冒険全100面	C	¥4,800
	BH-D089	ウットイ	おなじみテンテンがX1で大活躍！	5"2D	¥5,800
★	BF-1200	ディーサイド	ラグランジュL-2パートII(D不可)	C	¥4,800

L3/MK5/S1

●はS1専用　(L3は要40K, S1専用は要拡張RAM)

DA-1144	モビル・ビーグル(2本組)	表題作(戦車戦)＋ラビリンス・モノリス	C	¥3,500
DA-1120	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ	C	¥4,800
AC-1146	バッグギャモン(4機種対応)	おなじみのバックギャモン、操作はカンタン！	C	¥3,000
● DB-1147	シオヌス	精彩な高速スクロール戦闘ゲーム、S1専用	C	¥3,500
● DB-1167	ウットイ	FM版ヒット作ウットイの移植版 S1専用	C	¥4,800
● DB-1168	デルフィス	FM版ヒット作デルフィスの移植版 S1専用	C	¥3,500
● DB-1174	ジャンパースリッパー	50層のマジカルプレートを踏み固れ S1専用	C	¥3,800
● DB-D040	ウットイ	S1モデル30/40用	5"2HD	¥5,800
● DB-D041	ザ・コックピット	S1モデル30/40用	5"2HD	¥5,800
DB-1180	将棋対局V3	駒の打ち短縮！ 棋譜プログラム収録	C	¥4,800
● DB-D086	スーパースリー	ホバーアタック、ザ・ビリヤード、ザ・メイズの3本	5"2HD	¥7,800
● DB-D095	スーパースリー	上記の5"2D版	5"2D	¥6,800
● DB-1198	スーパースリー	上記のカセット版	C	¥5,800

PASOPIA7

BF-1164	珍さん麻雀	おなじみ珍さん、P88から移植版	C	¥3,800

MSX　(要32K)

AC-1146	バックギャモン(4機種対応)	誰でも楽しめるカンタン操作のバックギャモン	C	¥3,000

MZ-1500

BG-D022	ザ・コックピット	3Dフライト・シミュレータをQDで	QD	¥5,800
BG-D042	ノンパーラ・パニック	必死に逃げろ！125面の大パニック・ゲーム	QD	¥4,800
BG-D045	走れ！スカイライン	PC版の高速性を継承し、より精彩に！(移植版)	QD	¥5,800
BG-D075	マジック・ファクトリー	敵の仕掛けの中を走れ！昇れ！跳べ！	QD	¥5,800

MZ-2000/2200

BF-1165	ザ・コックピット	2000はG-RAM I, II, III要	C	¥4,800
BH-D029	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800

MZ-2500

BK-D082	NOBO	1周29分のスクロール・シューティング	3.5"2DD	¥6,800
BK-D096	ホバーアタック	合体、単独戦闘で地下を進むホバースーツ！	3.5"2DD	¥6,800
BK-D097	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	3.5"2DD	¥6,800

ブック型シリーズ　(カセット版)

商品番号	商品名	機種名	内容	定価
727	EADL¥	Jr.	エディタ、アセンブラ、逆アセンブラ	¥ 4,500
604	EDAS	PC-8001	PC-8001用エディタ・アセンブラ	¥ 4,500
648	EDAS・2000	MZ-2000	Z80エディタ・アセンブラ	¥ 4,500
451	EDAS	MZ-80B	Z80エディタ・アセンブラ	¥ 4,500
647	EDAS・1200	MZ-80/1200	1200版のEDAS	¥ 4,500
812	EDAS・700	MZ-700	MZ-700用エディタ・アセンブラ	¥ 4,500
829	エディタ・アセンブラV.2.0	FM-7/8	エディタ強化されたアセンブラ	¥ 4,500
840	F-BASIC EXPANDER	FM-7	FM-8用をFM-7に移植	¥ 6,000

ROM&基板

商品番号	機種	商品名		定価
R002	PC-8001	BEST MONITOR (PSA用:2732×2)	(ROM)	¥10,000
R003	PC-8001	BEST MONITOR (本体用:2764×1)	(ROM)	¥13,000
R007	PC-8001	エディタ・アセンブラ「EDAS」(2732×2)	(ROM)	¥10,000
R008	PC-8001	エディタ・アセンブラ「EDAS」(2764×1)	(ROM)	¥13,000
KB01	PC-8001	PSA基板 (マニュアル付)	(基板)	¥12,000
KB03	FM-8	HERO-09 (メインCPUの増速ユニット)	(基板)	¥ 8,500

コムパック・ゲーム情報サービス

ホバーアタック X1 (ディスク版)

邪道遊戯 改造法公開!!

ゲーム・デモ画面が表示されている時に、〔CTRL〕と〔SHIFT〕、〔GRAPH〕を同時に押しながら、〔BREAK〕を押してスーパーアタッカーに変身させるコマンドを入力してください。"The super attacker (yes-1／no-2)" と画面に表示されます。このメッセージが表示されている時に以下の順序で入力すると、無敵の主人公に変身させることができます。

◆カナ・キーをロックし、〔CAPS LOCK〕をはずしてください。

◆〔CTRL〕と〔SHIFT〕、〔GRAPH〕を同時に押しながら、〔ESC〕を押し続けてください。すると画面に "The speed" と表示されます。表示されたら手を離し、カナ・キーのロックをはずしてください。

画面に "The speed" と表示されると無敵モードの入力待ちの状態になります。各メッセージの入力法を説明します。

※入力は、すべて16進数で入力してください。〔RETURN〕のみの時は、初期値が自動的に設定されます。

(各メッセージの紹介)

① "The speed" 初期設定数——0E
ゲーム全体のスピードを決めます。小さいほど速度は速くなります。

② "The number of attackers" 初期設定数——07
アタッカーの数を決めます。設定値の範囲を越えると自爆を繰り返します。

③ "The number of carriers" 初期設定数——09
キャリアの数を決めます。

④ "The maximum power of hover in carrier" 初期設定数——0A
キャリアと合体している時にホバーに貯えられるジャンプ・パワーの最大値を決めます。

⑤ "The maximum power out of carrier" 初期設定数——0A
キャリアから離脱している時のホバーのジャンプ・パワーの最大値を決めます。

⑥ "The number of missile stocks" 初期設定数——20
合体時に貯えられるホバーのミサイル数を決めます。

⑦ "The shooting range of attackers" 初期設定数——10
アタッカーのミサイル弾の飛距離を決めます。

⑧ "The shooting range of carriers" 初期設定数——03
キャリアのミサイル弾の飛距離を決めます。
※ ミサイルの飛距離を増すと、戦闘中に発射したミサイルがあなたの知らない内に敵メイン・システムまで飛んでいき、破壊しその面がクリアされてしまうことがあります。

⑨ "The efficiency of engine" 初期設定数——02
ジョイスティックを倒し、ホバーが移動した時に画面がスクロールするとホバーのパワーは減ります。その時のパワーの減り方を決めます。スーパーアタッカーの時は、0になっています。少ない数値を設定してください。

⑩ "The missile decrease (yes-1／no-2)
ミサイルの制限を決めます。スーパーアタッカーの時は〔2〕を押してください。

Wonder Soft

☎03-375-3401

商品番号	商品名	備考		定価
PC-6001/mkII		●は6001専用		
● PC-EX-01	BEST モニタ		ROM	¥ 9,800
〃 -02	エディタ・アセンブラ		ROM	¥ 9,800
〃 -03	ソース・ファイル・ジェネレータ		C	¥ 9,800
● 〃 -04	BASICコンパイラ		ROM	¥ 9,800
〃 -05	ハイ・スピード麻雀		C	¥ 4,000
〃 -08	ランタイム・パッケージ		C	¥ 4,500
〃 -09	オーディオ・マン	3本入り	C	¥ 4,000
〃 -10	BASICコンパイラmkII		ROM	¥ 9,800
● GT-01	GTX1ジャック&ダイアン	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
● 〃 -02	GTX2スペース・ペンギン	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
● 〃 -03	GTX3クラブ・プラネット	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
● 〃 -04	GTX4ジュピターパトロール	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
GTII-01	GTXIIIジャック&ダイアン	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -02	GTXII2スペース・ペンギン	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -03	GTXII3クラブ・プラネット	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -04	GTXII4ジュピターパトロール	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
FM-7/NEW7				
GTF-01	GTF1ギャンブラー	3本入	C	¥ 3,500
FG-01	グラフィック野球ゲーム/グラフィック・アート		C	¥ 3,500
〃 -02	ゴルゴ13		C	¥ 3,000
〃 -03	パソコン・グラフィックス入門2		C	¥ 3,500
〃 -04	パソコン・グラフィックス入門3		C	¥ 3,500
〃 -05	CPU4		C	¥ 3,500
FM-EX-01	EXAS-FMコンパイラ	ROMカード		¥29,000
FGD-02	日本語ワープロJMAX		5"2D	¥ 9,800
PASOPIA				
GTT-01	GTT1イエローデブマリン	4本入	C	¥ 3,500
MZ-80B/2000				
MZB-EAS-03	EXAS MZコンパイラ		C	¥ 4,500
FP-1100				
FP-EX-01	エディタ・アセンブラ		C	¥ 4,500
CA-01	グラフィック麻雀		C	¥ 3,000
X1				
SX-01	ライフ・カプセル他	2本入 要dB-BASIC	C	¥ 3,000
LEVEL 3(40K)/MK5				
GTH-1	スキッパー	3本入	C	¥ 3,500
EXシリーズ				
WF-010E	EXAS-FMコンパイラ	FM-7/NEW7	5"2D	¥ 9,800
〃 -011E	EXAS-FMコンパイラ	FM-77	3.5"2D	¥ 9,800
WN-007E	Press Word98	PC-98E/F	5"2DD	¥ 9,800
WF-008E	ALF77	FM-7/NEW7/77	C	¥ 9,800
〃 -012E	ALF77	FM-7/NEW7	5"2D	¥12,800
〃 -023E	ALF77	FM-77	3.5"2D	¥12,800
WN-025E	ストックス・アナライザ	PC-88/mkII/SR	5"2D	¥ 9,800
〃 -043E	Small-Cコンパイラ	PC-80, 88, FM, X1シリーズ(CP/M80用)	5"2D	¥ 9,800
〃 -051E	Small-Macパッケージ	PC-80, 88, FM, X1シリーズ(CP/M80用)	5"2D	¥ 9,800
WS-053E	Small-C/Small-Macパッケージ	MZ-2500(P-CP/M用)	3.5"2DD	¥12,800

※CP/M, PERSONAL CP/M™はDigital Research社の登録商標です。

JDS

☎ 03-428-3359

商品番号	商品名	備考		定価
PC-8801/mkII				
JS-01	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 4,500
〃 -06	MICRO CAD T88	PC-88専用	C	¥10,000
JSD-06	MICRO CAD D88	PC-88専用	5"2D	¥12,000
JS-09	プロ野球スーパーシミュレーション		5"2D	¥ 5,800
〃 -14	リアルタイム花札シミュレーション	SR可	5"2D	¥ 4,800
〃 -15	リアルタイム花札シミュレーション	SR可	C	¥ 3,500
〃 -20	妖描君(グラフィックツール)	SR可	5"2D	¥5,800
FM-7				
JS-05	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 3,500
〃 -12	プロ野球スーパーシミュレーション		5"2D	¥ 5,800
〃 -16	リアルタイム花札シミュレーション		C	¥ 3,500
〃 -17	リアルタイム花札シミュレーション		5"2D	¥ 4,800
PC-6001mkII/6601				
JS-07	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 3,500
X1+dB-BASIC				
JS-08	プロ野球スーパーシミュレーション	要G-RAM	C	¥ 3,500
PC-9801				
JS-02	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 4,500
〃 -10	プロ野球スーパーシミュレーション	E/F可	5"2D	¥ 5,800
MSX				
JS-11	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 3,500

直接メーカーにお問い合わせください。

コムパック・ゲーム情報サービス

■ X1版用改造法

●標準アタッカーをスーパーアタッカーに改造する。

① ゲーム・オーバーの後〝REPLAY Y/N〟と表示されたら〔N〕を押す。
② 〝＊〟のあとに、M2C85〔RETURN〕と入力する。
③ 〝07〟の部分を〝08〟に変更し〔RETURN〕・
④ 〔SHIFT〕と〔BREAK〕を同時に押す。
② 〝＊〟のあとに、M2C93〔RETURN〕と入力する。
③ 〝35〟の部分を〝C9〟に変更し〔RETURN〕
④ 〔SHIFT〕と〔BREAK〕を同時に押す。
⑤ GICA0〔RETURN〕で、改造完了!

これでアタッカーのミサイルはなくならず、ミサイルを撃つと HOVER のパワーが FULL になるので、ミサイルを撃ちながら、自由に飛行できます。簡単な改造なので、プレイのたびに行なってください（テクノポリス 85.4&85.6より転載）。

●アタッカーの耐被弾度を強化する。（テクノポリス'85.4より転載）

① ゲーム・オーバーの後〝REPLAY Y/N〟と表示されたら〔N〕を押す。
② 〝＊〟のあとに、M40F9〔RETURN〕と入力する。
③ 〝07〟の部分を、16進数で00～80までの数字に変更し〔RETURN〕を押す（この時81以上にするとアタッカーが自爆を繰り返す）。
④ 〔SHIFT〕と〔BREAK〕を同時に押す。
⑤ GICA0〔RETURN〕で、改造完了!

●ミサイルの飛距離を増やす。（テクノポリス'85.6より転載）

① ゲーム・オーバーの後〝REPLAY Y/N〟と表示されたら〔N〕を押す。
② 〝＊〟のあとに、M2C82〔RETURN〕と入力する。
③ 〝10〟の部分を、16進数で11～FFまでの数に変更し〔RETURN〕。
④ 〔SHIFT〕と〔BREAK〕を同時に押す。
⑤ GICA0〔RETURN〕で、改造完了!

（いずれの情報もテクノポリス編集部の許諾を得て転載したものです。）

■ PC-8801版用改造法

ゲーム・デモ画面が表示されている時に、〔@〕と〔M〕を同時に押してください。〝INPUT PASS NUMBER〟と聞いてくるので〔313〕を入力してください。これが隠しコマンドです。画面が変わり以下のように聞いてきます。

① 〝HOW MANY ATTACKER'S?〟
この問には〔7〕と〔F〕を入力してください。ホバー戦士の耐被弾度は、127発まで強化されます。
② 〝HOW MANY CARRIER'S?〟
この問にも〔7〕と〔F〕を入力してください。キャリアの耐被弾度は、127発まで強化されます。
③ 〝HOW FAR IS MISSILE?〟
〔F〕〔F〕を入力すると、ホバー戦士のミサイル弾の飛距離が増えます。

※①、②、③までの入力をすると、次のように聞いてきます。

④ INPUT MODE (1/2)?
THE MISSILE DECREASE (1)
THE MISSILE DON'T DECREASE (2)

ホバー戦士のミサイル弾を減らないようにするならば(2)を入力してください。(1)を入力するとミサイル弾は、ノーマル・アタッカー時のように減っていきキャリアと合体し、補給しなければなりません。

①から④までの入力が終了すれば、再びデモ画面に戻り〔SPACE〕でゲームが開始し、あなたが設定した戦士やキャリアでの戦いが楽しめます。

現金書留申し込み書

キリトリセン

8608

現金書留申込用紙			品番	機種名 媒体	商品名
	フリガナ				
	住所	〒 ☎ ( )			
	フリガナ				
	氏名	様	合計金額		円

★本広告がとじ込まれていた雑誌に○をつけてください。(■I/O ■PiO)

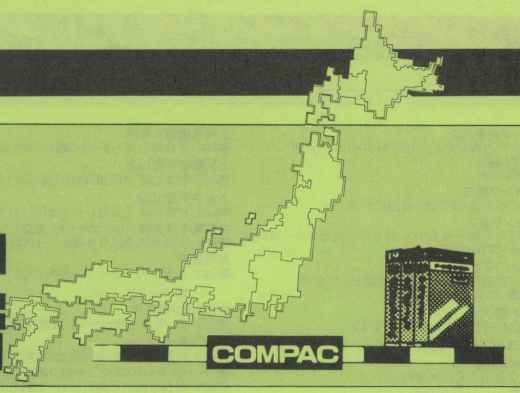
※ご注文の際には、同一ソフトでもいくつかの媒体で発売されているため、必ずご希望の商品の媒体名（以下の略号で）を書き添えてください。

C, 5"2D, 5"2DD
5"2HD, 3.5"1DD
3.5"2D, 3.5"2DD
QD, ROM

※左の用紙をご使用の際、黒か青のボールペンをお使いになり、楷書ではっきりとお書きください。

COMPACの ソフトが買えるお店

コムパック・ソフト全国取り扱い店



I/O, PIOの新ソフトをより早く，手軽に，読者のみなさまにお届けするコムパックの充実したネットワークの販売網をご利用ください．あなたの街の最寄りの「**COMPAC取り扱い店**」へどうぞ．

北海道地区

マイコンショップメディア旭川
〒078-11 旭川市2条21丁目右10号☎(0166)33-3300

そうご電器㈱旭川店
〒070 旭川市4条7丁目☎(0166)26-2251

パソコンランド池内
〒061 札幌市中央区南1条西2丁目㊂池内 B1
☎(011)281-6161内線202

そうご電器㈱ニューチカ店
〒060 札幌市中央区大通西3丁目北洋ビル B2
☎(011)221-4133

そうご電器㈱ YES 店
〒060 札幌市中央区南2条西3丁目☎(011)241-2501

紀伊國屋書店札幌店
〒060 札幌市中央区南一条1丁目14-2第2有楽ビル
☎(011)231-2131

そうご電器㈱岩見沢店
〒068 岩見沢市4条西3丁目☎(0126)22-2300

そうご電器㈱苫小牧店
〒053 苫小牧市王子町3丁目☎(0144)35-2151

そうご電器㈱さいか店
〒040 函館市松風町9番1号☎(0138)27-2551

東北地区

電技パーツ青森店
〒030 青森市中央1-2-15☎(0177)77-4141

電巧堂しんまちプラザ
〒030 青森市新町2-6-26☎(0177)23-2356

電技パーツ八戸店
〒031 八戸市城下4-10-3☎(0178)43-7034

電巧堂むつ
〒035 むつ市柳町1-2-14☎(0175)22-4121

電巧堂弘前代官町
〒036 弘前市代官町3-1☎(0172)34-2606

電巧堂秋田本店
〒010 秋田市中通2-4-23☎(0188)34-3151

電巧堂秋北中央
〒017 大館市御成町2-6-1☎(0186)49-7161

電巧堂山形七日町本店
990 山形市七日町2-1-6☎(0236)23-1055

㈱庄子デンキ石巻バイパス店
〒986 石巻市東中里3-2-5☎(0225)93-3211

㈱庄子デンキ山形本店
〒990 山形県山形市七日町2-7-43☎(0236)42-1222

㈱庄子デンキ寒河江店
〒991 山形県寒河江市西根字石川西255-2
☎(02378)6-0131

㈱庄子デンキコンピュータ中央店
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5☎(0222)24-5591

新庄 CQ センター
〒996 山形県新庄市小田島町5-53☎(02332)3-1586

㈱庄子デンキ粉又駅前店
〒960 福島県福島市栄町7-31☎(0245)21-2011

いわきマイコンショップ
〒970 いわき市平字立町86☎(0246)23-0513

信越地区

コスモス新潟
〒950 新潟市花園1-6-30大幸ビル1F
☎(0252)41-5721

新潟紀伊國屋書店
〒950 新潟市万代1-3-30万代シテー
☎(0252)41-5281

東京石丸電気㈱新潟店
〒950 新潟市東大通1-8-32☎(0252)43-1400

大阪屋書店
〒940 長岡市大手通り2丁目☎(0258)32-0332

ブックセンター長岡
〒940 長岡市台町1-6-11長岡ビル駅2F
☎(0258)36-1360

ブックスロクサン
〒390 松本市深志1-2-11昭和ビル☎(0263)35-5555

中込電気商会
〒400 甲府市丸の内2-4-20☎(0552)24-5431

ダイイチファミリコ
〒400 甲府市北口2丁目9-11☎(0552)51-4511

エイムシステムズ
〒400 甲府市住吉5-6-31☎(0552)32-1451

システムイン信州
〒380 長野市南石堂町1282アサヒオーディオ2F
☎(0262)27-6136

アサヒ電子部品
〒380 長野市栗田859☎(0262)26-7045

ポピーショップ丸信
〒392 諏訪市末広6-12☎(02665)2-3287

マイコンショップ諏訪
〒391 長野県岩野市塚原1-12-6☎(0266)73-2900

関東地区

たけのうち電器（システムハウス P & C）
〒378 沼田市東原新町1820-7☎(0278)2-3653

民生電気㈱
〒370 高崎市問屋町2-4-5☎(0273)61-4540

㈱クリマデンキセンター
〒371 前橋市本町1-2-21☎(0272)32-0110

福岡無線
〒350 川越市連雀町3-2☎(0492)22-0362

ダイイチ上尾中央店
〒362 上尾市大字川字台つじ284-3
☎(0847)81-7111

ダイイチキンカ堂熊谷店
〒360 埼玉県熊谷市筑波1-31☎(0485)23-8626

パソコンショップ CARC
〒360 熊谷市弥生町2-47村岡ビル1F
☎(0485)75-4432

㈱トヨムラ宇都宮店
〒321 宇都宮市宿郷町365-7☎(0286)36-5315

なみき書店
〒314-02 茨城県鹿島郡神栖町知手南部団地55
☎(02999)6-6040

㈱川又書店
〒310 水戸市泉町2-2-31☎(0292)24-2047

㈱ MDS
〒243 厚木市中町3-4-4くまぎりビル
☎(0462)24-5725

アイテム
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-1-202日の出ビル
☎(0466)27-1625

鎌倉書店
〒247 鎌倉市大船1-24-1☎(0467)46-2619

ウエムラ・オーディオ
〒250 小田原市城内2-21☎(0465)23-3591

ラオックス㈱厚木店
〒243 厚木市中町4-16-6☎(0462)22-2722

ヤマギワ横浜店
〒231 横浜市中区羽衣町2-5☎(045)261-2111

㈱トヨムラ横浜店
〒231 横浜市中区松影町1-3-7エジソンプラザ
☎(045)641-7741

㈱ダイオー
〒227 横浜市緑区あざみ野1-7-1☎(045)901-5462

中本無線
〒220-01 神奈川県津久井郡城山町川尻1007
☎(0427)82-5774

ビブレ海老名マイコンランド
〒243 海老名市国分字関免100☎(0462)32-7777

石丸電気マイコンセンター
〒101 東京都千代田区外神田1-4-21
☎(03)255-3111

小沼電気商会
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F
☎(03)251-2311

ヤマギワ玉川店
〒158 東京都世田谷区玉川3-17-1玉川高島屋 S・C
南館5F ☎(03)709-2222 内線2506

ヤマギワテクニカ店
〒101 千代田区外神田4-3-1☎(03)253-0121

水谷電機工業㈱
〒101 千代田区外神田1-15-6☎(03)253-4341

真光無線㈱
〒101 千代田区外神田1-15-16秋葉原ラジオ会館7F
☎(03)253-5085

シスペック㈱ラジ館 1 号店
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館4F
☎(03)257-6341

第一家庭電器マイコン相談室
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F
☎(03)253-7948

角田無線電気パーツガーデン
〒101 千代田区外神田3-13-8 3F ☎(03)253-8121

シントク電気
〒101 千代田区外神田1-10-9☎(03)255-0271

ヒロムセンパーツセンター 3 号店
〒101 千代田区外神田1-10-5☎(03)255-2211

シスペック㈱ラジ館コーヨー店
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館
☎(03)255-6504

富士音響
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
☎(03)255-7820

亜土電子
〒101 千代田区外神田2-2-1ビルディング ADO
☎(03)255-9515

九十九電気 7 号店
〒101 千代田区外神田1-9-9☎(03)253-4199

㈱コム
〒101 千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル
☎(03)251-8951

ヤマギワソフトショップ
〒101 東京都千代田区外神田4-2-9☎(03)253-2111

ミナミ電気㈱
〒101 千代田区外神田4-3-3☎(03)255-3730

ロケット3号店
〒101 千代田区外神田1-4-6☎(03)257-0345

ジャスコ CVA 秋葉原店
〒101 千代田区外神田4-4-2☎(03)258-3711

ロケット本店
〒101 千代田区神田佐久間1-14-1
☎(03)257-0606

電気のナカウラ
〒101 千代田区外神田1-12-1☎(03)257-2522

ロケット 6 号店
〒101 千代田区外神田4-3-2☎(03)251-2051

Bit-INN TOKYO システムセンター
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
☎(03)255-4006

㈱トヨムラ TMD システムズ秋葉
〒101 千代田区外神田4-4-1北原ビル2F
☎(03)253-5754

ヤマギワ本店
〒101 千代田区外神田4-1-1☎(03)253-2111

大洋無線
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館

サトー無線
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館

マイクロコンピュータ SHINKO
〒101 千代田区外神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル
1F ☎(03)251-1523

協栄電気㈱
〒101 千代田区外神田1-15-16（ラジオ会館）

ロケット 2 号店
〒101 千代田区外神田1-15-9秋葉ファイアビル

ラオックス本店
〒101 千代田区外神田1-2-9☎(03)253-7111

ラオックスサウンドショップ
〒101 千代田区外神田1-15-3☎(03)253-7111

J & P 渋谷店
〒150 渋谷区道玄坂2-28-4☎(03)496-4141

㈱オムロン・マイコン・システムズ
〒104 中央区銀座1-8-21☎(03)535-3381㈹

丸善無線電機株式会社
〒110 東京都台東区上野5-8-11
☎(03)836-4911

平安堂書店
〒124 葛飾区新小岩1-48-1☎(03)655-5988

フリータイム㈱
〒144 大田区西蒲田6-37-8（蒲田エレクトロプラザ
2 階）☎(03)739-2911

セキグチ・デンキ
〒210 川崎市駅前本町5-3☎(044)244-5421

コンピュータサービス新宿店
〒160 新宿区西新宿1-12-18☎(03)342-1901

YDK システムセンター
〒160 新宿区西新宿2-4-1新宿 NS ビル1F
☎(03)342-2441

ラオックス㈱新宿店
〒160 新宿区新宿3-15-16ラオックスビル4F
☎(03)354-8571

comica 西荻窪店
〒167 杉並区西荻南3-14-7☎(03)334-6311

西武百貨店マイコンフォーラム（9F）
〒171 豊島区南池袋1-28-1☎(03)981-0111

㈱ロケット西台店
〒174 板橋区蓮根3-9-12☎(03)967-7111

ラオックス㈱吉祥寺店
〒180 武蔵野市吉祥寺本町1-20-3パーキングプラザ内
2F ☎(0422)21-3471

ヒマワリ電化
〒190-12 武蔵村山市大南2-47-19☎(0425)64-8165

上新電機㈱たちかわ店
〒190 立川市幸町4-39-1☎(0425)36-4141

㈱ムラウチ電気
〒192 八王子市大和田町5-1-21☎(0426)42-6211

くまざわ書店本店
〒192 八王子市旭町2-13☎(0426)25-1201

J & P 八王子そごう店
〒192 八王子市旭町1-1八王子そごう7階
☎(0426)26-4141

東急ハンズ町田店
〒194 町田市原町田4-1-17（ダイヤルイン）
☎(0427)28-2608

久美堂
〒194 町田市原町田6-11-10☎(0427)22-2021・3445

J & P 町田店
〒194 町田市森野1-39-16☎(0427)23-1313

上新電機㈱みたか店
〒181 東京都三鷹市野崎100☎(0422)31-6251

東海地区

浜松マイコンセンター
〒430 浜松市寺島町397☎(0534)53-2762

システムイン吉野
〒426 静岡県藤枝市田沼2-12-44☎(0546)36-0630

マイコンセンターウエノ
〒420 静岡市鷹匠3丁目14-16コハラビル6F
☎(0542)47-6211

㈱すみやパソコンアイランド（沼津店）
〒410 沼津市共栄町19-5☎(0559)22-6500

㈱すみやパソコンアイランド
〒420 静岡市七間町7-3☎(0542)55-8819

カトー無線パーツ㈱電気館5F パーツセンター
〒460 名古屋市中区栄3-32-28☎(052)262-6471

フォーカス・イン
〒460 名古屋市中区大須3-14-43第 2 アメ横ビル2F ☎
(052)261-1871

Bit-INN NAGOYA（萩原電気株式会社）
〒460 名古屋市中区大須4-11-5杏林殖産ビル2F
☎(052)263-0971

パーソナルコンピュータデルタ
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横
共同ビル1F ☎(052)263-1607

㈱トヨムラ名古屋店
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横
共同ビル2F ☎(052)263-1660

橋本合名会社
〒460 名古屋市中区錦3-2-24☎(052)971-0920

シスペック㈱名古屋 1 号店
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横
共同ビル☎(052)263-1629

㈱三洋堂書店パソコンショップシグマ
〒460 名古屋市中区大須3-30-37☎(052)251-8334

㈱栄電社テクノ
〒450 名古屋市中村区名駅4-23-11☎(052)581-1231

アダチムセン
〒500 岐阜市金町7-8☎(0582)65-3378

フューチャーイン岐阜
〒500 岐阜市金宝町2-6森麻ビル2F
☎(0582)66-5911

岐阜マイコンセンター
〒500 岐阜市鹿島町8-43錦声ビル2F
☎(0582)51-6338

小川無線商会
〒503 岐阜県大垣市宮町2-29☎(0584)78-6387

カネダ電気
〒504 各務原市蘇原三柿野2☎(0583)89-2288

理工産業㈱
〒510 四日市市九城町4-20☎(0593)51-1651

マイクロキャビン
〒510 四日市市鵜の森1-2-15メゾンヴァンベール2F
☎(0593)51-6482

ジャスコ CVA 四日市店
〒510 四日市諏訪栄町6-2ジャスコ四日市店 R-4
☎(0593)51-1111(243)

北陸地区

インパルス
〒930 富山市五番町4-10西野ビル内
☎(0764)91-2212

ウスキ
〒930 富山市総曲輪3丁目6-3☎(0764)31-4181

マイコン・プラザ・フジイ
〒930 富山市吉羽町2丁目5-15☎(0764)91-3887

ソフトステーション
〒930 富山市旅籠町6-5☎(0764)91-5059

北陸マイクロコンピュータ販売㈱
〒920 金沢市此花町11-22中川ビル2F
☎(0762)21-3021

IO データ機器㈱
〒920 金沢市高岡町7-22☎(0762)21-4812

無線パーツ㈱富山店
〒930-11 富山市布瀬町2丁目759-4☎(0764)21-6822

無線パーツ㈱高岡店
〒933 高岡市永楽町2-4☎(0766)25-6822

次頁へ

無線パーツ㈱金沢店
〒921 金沢市西泉町2丁目28☎(0762)44-3070

近畿地区

天晨堂ギンザ書店
〒552 彦根市銀座町2☎(0749)24-2115
中川ムセン千里店
〒565 豊中市新千里東町1-3(千里中央センター専門店街)☎(06)832-9516
システムハウス洛北
〒606 京都市左京区白川通　花園橋バス停北
☎(075)722-7100
㈱アドコム電子
〒617 京都府長岡京市開田2-13-13
☎(075)939-5231
㈱オーム社書店
〒604 京都市中京区河原町4条上ル
☎(075)221-0280
高島屋京都店
〒600 京都市下京区四条河原町☎(075)221-8811
J & P 京都寺町店
〒600 京都市下京区寺町門仏光寺下恵美寿乃町5-4-9
☎(075)341-3571
中川ムセン日本橋中店
〒556 大阪市浪速区日本橋4-10-4☎(06)643-2850
二宮無線エレランド
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-19☎(06)632-2038
二宮無線電機商会日本橋本店
〒556 大阪市浪速区日本橋4-11-4☎(06)643-2031
KON
〒536 大阪市城東区永田4-15-24☎(06)962-2485
上新電機日本橋1ばん館
〒556 大阪市浪速区日本橋5-1-11☎(06)644-1813
上新電機日本橋3ばん館
〒556 大阪市浪速区日本橋3-7-5☎(06)644-1713
上新電機日本橋5ばん館
〒556 大阪市浪速区日本橋4-12-4☎(06)644-1513
J & P テクノランド
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-7☎(06)644-1413
J & P メディアランド
〒556 大阪市浪速区日本橋4-57-1☎(06)644-1613
上新電機阪急三番街店
〒530 大阪市北区芝田1-1-3☎(06)372-6912
上新電機ながよし店
〒547 大阪市平野区長吉出戸6-14-32
☎(06)790-8401
上新電機泉北バンジョ店
〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1☎(0722)93-7001
上新電機いずみふちゅう店
〒595 大阪府泉大津市豊中92-3☎(0725)44-5577
上新電機きしわだ店
〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3
☎(0724)37-1021
上新電機すみのどう店
〒577 大東市赤井3-1-2☎(0720)75-1055
上新電機ねやがわ店
〒572 大阪府寝屋川市緑町4-20☎(0720)34-1166
上新電機くずは
〒573 大阪府枚方市楠葉花園町15-2☎(0720)56-7295
J & P 高槻店
〒569 大阪府高槻市高槻町11-16☎(0726)85-1212
上新電機いばらぎ店
〒567 大阪府茨木市双葉町2-18☎(0762)32-8741
上新電機たかつき店
〒569 大阪府高槻市北園町18-5☎(0726)85-1991
上新電機せっとんだ店
〒569 大阪府高槻市大畑町24-10☎(0726)93-7521
上新電機江坂店
〒564 大阪府吹田市豊津町14-9☎(06)385-5454
J & P 千里中央店
〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-204
☎(06)834-4141
上新電機にしのみや店
〒662 兵庫県西宮市河原町5-11☎(0798)71-1171
J & P 姫路店
〒670 兵庫県姫路市東延末1-1住友生命姫路南ビル1F
☎(0792)22-1221
星電社 C-SPACE 三宮店
〒650 神戸市中央区三宮町1-5-8せいでん三宮本店6F☎(078)391-8171
星電社 C-SPACE 姫路店
〒670 兵庫県姫路市駅前町338番地
☎(0792)88-1717
タクト
〒611 京都府宇治市小倉町南浦30-114
☎(0774)20-0784
上新電機奈良店
〒630 奈良市三条町478-1☎(0742)24-3831
上新電機がくえん北店
〒631 奈良市学園北1-8-10☎(0742)43-1361
上新電機がくえん南店
〒631 奈良市学園大和町2-110-3☎(0742)46-1281
上新電機西大寺店
〒630 奈良市二条町2-54-3☎(0742)34-7965
上新電機和歌山店
〒640 和歌山市中島368☎(0734)25-1414
J & P 和歌山店
〒640 和歌山市元寺町4-8-1☎(0734)28-1441
共立電子産業㈱（シリコンハウス共立）
〒566 大阪市浪速区日本橋5-7-19☎(06)644-4446
高坂書店
〒543 大阪市天王寺区下味原町1-20
☎(06)771-8246
中川ムセン泉北店
〒590-01 堺市竹城台3-22-11☎(0722)91-3325
コンピューターシティー
〒648 和歌山県橋本市御幸辻237☎(0763)7-2507
㈱マーベルマイクロコンピュータ（コスモス明石）
〒673 明石市西明市南町1-10-13☎(078)923-5536

中国地区

IC ランド阿部商店
〒713 岡山県倉敷市玉島1367☎(08652)2-3488
ベストマイコン岡山
〒700 岡山市中山下1-10-12(ジョリービル3F)
☎(0862)23-7107
OEC 岡山
〒700 岡山市表町1-1-15☎(0862)31-7799
ダイイチ岡山店
〒700 岡山市中山下1丁目8-15☎(0862)32-6511
ダイイチ青江店
〒700 岡山市青江町525-8☎(0862)25-1911
ビブレ岡山マイコンランド
〒700 岡山市幸町1-23☎(0862)32-8888内(808～9)
ダイイチ玉野店
〒706 岡山県玉野市宇野8丁目3252-1
☎(0863)32-3111
ダイイチ倉敷店
〒710 岡山県倉敷市笹沖字しお田1209-1
☎(0864)22-2011
ダイイチ玉島店
〒710-02 岡山県倉敷市玉島瓜崎497-1
☎(08652)6-7331
CQ 水島
〒712 倉敷市連島3-2-22☎(0864)48-9548
ダイイチ笠岡店
〒714 岡山県笠岡市笠岡字大礎106-13
☎(08656)3-1201
ダイイチ津山店
〒708 岡山県津山市川崎158-4☎(08682)6-5111
ダイイチ総社店
〒719-11 岡山県総社市真壁字築地の内33-1
☎(08669)3-6262
ダイイチ井原店
〒715 岡山県井原市笹賀町柳坪1491-1
☎(08666)7-2828
OEC 福山天満屋
〒720 福山市元町12-1(6F)☎(0849)27-2705
ダイイチ福山店
〒720 広島県福山市三の丸町6-8☎(0849)23-1566
ダイイチ東福山店
〒720-01 広島県福山市春日町1丁目236
☎(0849)43-9811
マイコンプラザ ショウエイ
〒721 広島県福山市東深津町2-104-1
☎(0849)24-7122
ダイイチ松屋
〒725 広島県竹原市竹原町中堀1381-1
☎(08462)2-6111
ダイイチ尾道店
〒722 広島県尾道市天満町15-16☎(0848)23-2128
ダイイチ三次店
〒728 広島県三次市十日市町字野ヒリ1080
☎(08246)3-6121
ダイイチ備後府中店
〒729-31 広島県府中市中須サワヤ701-1
☎(0847)51-5111
シナプス 1（ワン）
〒730 広島市中区八丁堀 8 番12号（今元ビル3F）
☎(082)228-1230
コスモス広島（アーバン電子）
〒730 広島市中区大手町1-1-23☎(0822)46-0993
フタバ図書
〒730 広島市中区堀川町6-18☎(082)248-3888
松本無線パーツ部
〒730 広島市中区銀山町2-6☎(082)277-4422
北辰映電㈱
〒730 広島市中区上幟六番4号☎(082)228-2783
ダイイチ本店
〒730 広島市中区紙屋町2-1-18☎(082)247-5111
ダイイチ可部店
〒731-02 広島市安佐北区可部町大字中野379-1
☎(08266)4-2345
ダイイチ古市店
〒731-01 広島市安佐南区安古町中須563
☎(082)877-7111
OA センターヒロケン
〒733 広島市中区十日市町1-1-9☎(082)294-0707
ダイイチ西条店
〒724 東広島市西条朝日町12-31☎(0824)23-3211
ダイイチ呉店
〒737 広島県呉市本通り4-8-7☎(0823)21-4931
浜中電機
〒737-11 広島県呉市磐固屋町3-2-12
☎(0823)28-0620
ダイイチ三原店
〒732 広島県三原市城町10-13☎(08486)3-4547
ダイイチ大竹店
〒739-06 広島県大竹市油見町3-770
☎(08275)2-5285
ダイイチ岩国店
〒740 山口県岩国市麻里布町6-6-8
☎(0827)21-2111
ダイイチ佐藤電器
〒740 山口県岩国市麻里布町3丁目20-26
☎(0827)22-1171
ダイイチ柳井店
〒742 山口県柳井市大字古閑作字西沖割896-2
☎(0820)22-5111
エノモト電子
〒754 山口県徳山市西辻5762☎(0834)31-1725
ダイイチ徳山店
〒745 山口県徳山市平和通り2-40☎(0834)21-1590
キーボード
〒747 山口県防府市栄町1-9-2☎(0835)38-2880
防府パソコンセンター
〒746 山口県防府市中央町4-9☎(0835)23-8117
京屋書店
〒755 山口県宇部市松島町16-25
☎(0836)31-2323代
ダイイチ防府店
〒747 山口県防府市大字西佐波令字仁井令境1965-3
☎(0835)24-5521
ダイイチ山口店
〒753 山口市葵町1丁目259☎(0839)23-3111
ダイイチマルデン店
〒682 鳥取県倉吉市昭和町492-3☎(0858)22-2141
ダイイチ米子店
〒683 鳥取県米子市角盤町3-77☎(0859)33-7211
ダイイチ松江店
〒690 島根県松江市殿町392☎(0852)23-8611
ダイイチ旭浜田店
〒697 島根県浜田市田町760-7☎(0855)23-5252
ダイイチ大田店
〒694 島根県大田市大田町大田字山崎口1259-1
☎(0854)82-5001
ダイイチ益田店
〒698 島根県益田市乙吉町イ88-1☎(0856)23-5111

四国地区

コンピュータ・プラザ高松
〒761-01 香川県高松市屋島西町1464
☎(0878)43-1304
IC ランド ニッショウ
〒760 香川県高松市観光通2-6-25☎(0878)34-7173
㈱オフィスリビング社
〒760 香川県高松市標林町1丁目16-21
☎(0878)61-7111
山菱電子販売㈱
〒770 徳島市助任橋1-22三胃水ビル2F
☎(0866)23-7183
ビコム徳島
〒770 徳島市東大工町3-24☎(0886)26-0001
メルパ高知
〒780 高知市北川添45-3☎(0888)83-1612
高知マイコンセンター
〒780 高知市南御座9-6礼場☎(0888)84-3750
ビコム高知
〒780 高知市堺町2-26☎(0888)22-8811
電子興業
〒780 高知県高知市中須賀1222番地
☎(0888)22-0916
ビコム松山
〒790 松山市小坂3-4-5☎(0899)33-6006
ダイイチ松山店
〒790 松山市宮田町188-1☎(0899)33-2311
㈱ディジック（松山マイコンセンター）
〒790 松山市錦町2-30玉井ビル1F☎(0899)41-6270
ダイイチ南松山
〒790 松山市朝生田市100-8☎(0899)33-3611
デジック興安
〒792 新居浜市新須賀町2-2-18☎(0897)34-8286
㈱ディジック（松山マイコンセンター）
〒790 松山市本町6丁目6-7ロータリー本町104号
☎(0899)24-0914
STK 今治本店
〒794 今治市南大門町1-1-15☎(0898)32-5555
denKen
〒798 宇和島市鴨島町4-20☎(0895)24-5131
ダイイチ高松
〒760 高松市木太町字東浜2709-1☎(0878)32-2181

九州地区

ベストマイコン小倉
〒802 北九州市小倉北区魚町2-217
☎(093)551-6281
デオニー小倉店
〒802 北九州市小倉北区馬借1丁目
☎(093)551-6339
ベストマイコン黒崎
〒806 北九州市八幡西区熊手町2-3-20☎(093)621-3541
カホ無線黒崎そごうエレホビー
〒806 北九州市八幡西区黒崎1-1(そごうビル6F)
☎(093)641-7080
ベストマイコン福岡本店
〒810 福岡市中央区天神1-9-28(7F)
☎(092)781-7131
ビブレ21
〒810 福岡市中央区天神1丁目11-1
☎(092)711-1021
カホ無線福岡本店
〒810 福岡市中央区天神2-4-27☎((092)714-5155
日米電子マイコンショップ
〒810 福岡市中央区白金1-13-10☎(092)531-4833
カホ無線
〒810 福岡市中央区天神2-4-27☎(092)712-4949
㈱マイクロリサーチ
〒812 福岡市博多区美野島3-22-40第一大谷ビル
☎(092)471-7791
カホ無線飯塚 B 館
〒820 飯塚市吉原町7-25☎(09482)2-1588
ベストマイコン久留米
〒830 久留米市東町字三角☎(0942)34-2944
カホ無線大牟田
〒836 大牟田市栄町2-16☎(0944)52-4367
ベストマイコン長崎新地
〒850 長崎市新地町1-1☎(0958)28-1333
松藤産業銀座通本店
〒860 熊本市下通り1-9-1☎(096)354-9111
ベストマイコン熊本銀座通り
〒860 熊本市下通り1-9-4☎(096)355-1351
松藤産業東バイパス
〒862 熊本市保田窪2-12-20☎(096)381-1133
ベストマイコン大分
〒870 大分市中央町2-3-10☎(0975)32-9396
コスモス大分（マイクロサプライ）
〒870 大分市今津留3-16-18中田ビル1F
☎(0975)52-2141
ダイイチダイワ荒田店
〒890 鹿児島市下荒田2-1-1☎(0992)53-3311
㈱エフ・アイ・シー(コスモス鹿児島)
〒890 鹿児島市鴨池2-3-13警備ビル2F
☎(0992)58-2424

沖縄地区

㈱興洋電子(システムイン沖縄)
〒900 那覇市泊1-6-4☎(0988)62-0660
沖縄電子㈱
〒901-22 沖縄市宜野湾市大山1531-1
☎(0988)98-3546

■販売店様各位　COMPAC取り扱い商品のお問い合わせは，直接右記の代理店にお願い致します．

株式会社　コムパック
〒151東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル☎(03)375-3401(代)

COMPAC INC.

COMPAC代理店・取次店

●マイコンショップ
誠光堂書籍㈱ 〒101千代田区神田神保町1-45 ☎(03)292-8275(代)
㈱コーサカ 〒543大阪市天王寺区下味原12-5 ☎(06)763-5801
㈱フタバ図書 〒733広島市西区観音本町2-8-22 ☎(082)294-0184(代)
㈱ニデコ 〒101千代田区外神田1-3-7 ☎(03)253-0761(代)
近畿システムサービス㈱〒542大阪市南区日本橋1-17-17住銀日本一ビル☎(06)644-6611
㈱OAアプリケーションズ 〒467名古屋市中区大須3-1-36林・太陽ビル5F ☎(052)251-4881(代)
㈱ジャパン・ソフト・サービス 〒721福山市引野町2-194 ☎(0849)41-8858
㈱イワキ 〒064札幌市中央区南6条西11-1285-1共済ハウス1F ☎(011)561-0005(代)
●書店　東販　日販　大阪屋

たのしいパソコン通信

Super シリーズ2

竹内知子著 那須正夫監修
B5判176頁 定価1,900円(〒250円)

好評発売中！

本書はMZ-2500の機能はもちろん，使い方とその応用，パソコン通信の現状，どのようなネットワークがあるのかなどを紹介し，これらのネットワークへのアクセス方法などを多くの図版と写真で解説しています．Super MZでパソコン通信を行なう人には，さまざまな可能性を示してくれる座右の書です．

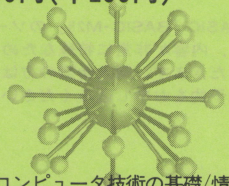
●目次

1．はじめまして！Super MZです 2．まずは気楽に準備体操 3．Super MZ，電話片手に大奮闘 4．もうひとつの電話〝パケット交換サービス〟 5．準備OK！さあ，つないでみましょう 6．さまざまなサービス 7．パソコン間通信 8．ファイリング 付録

情報ネットワーク技術

相模工業大学情報科学科 伊藤益敏・広田修共著 A5判240頁 定価2,000円(〒250円)

好評発売中！



今ある技術と，これから開発される技術とを有効に適合させるには，1つの専門分野だけではなく，周辺の技術との融合が必要不可欠といえます．
本書は情報技術の2大要素である「コンピュータ技術」と「通信技術」に関する基礎概念を1冊にまとめ，各分野との技術的かかわりを明確に述べています．
情報科学に携わる技術者，学生の方には必読の書です．

■おもな内容

情報ネットワークとは/コンピュータ技術の基礎/情報・通信技術の基礎/光ファイバ通信技術の基礎/ネットワーク技術の基礎/付録(光ファイバの伝搬モード解析/光ファイバの伝送帯域)

最新刊

電子メールとメッセージ通信

高度情報通信システムの実際

本書は，現在利用可能な電子メール・システムとサービスを概観しており，標準化動向と国際標準で定義されている新しいメッセージ通信モデルについて述べています．さらに，この分野の技術に対する参考書として利用できる他，利用者の技術的かつサービス機能の理解を深めるようにまとめられています．

■おもな内容

★電子メールとメッセージ通信の原理★メール・システムとサービス★端末と利用者装置★プロトコルとインターフェイス★通信網★資料編

ピーター・バーベスト編著 水野忠則監訳
A5判336頁 定価3,000円(〒300円)

手作りネットワークのすすめ

パソコン通信の本

横田秀次郎著 A5判200頁 定価1,900円(〒250円)

好評発売中！

パソコン・データ通信のノウハウを集結。

おもな内容

▶ＢＢＳ（電子掲示板システム）を手作り
▶漢字使用ミニ・データベースの紹介
▶ターミナル・プログラムを手作り
▶各地のマイコンクラブ・データベースへのアクセスetc.

ビジネス・エリートのための

パソコン通信入門

那須正夫著 A5判232頁 定価1,900円(〒250円)

好評発売中！

ビジネスマンの武器〝パソコン通信〟利用法のノウハウを詳説。

目次

1：電話の向こうには 2：ゴーオンライン 3：情報のマーケット〝オンライン情報サービス〟 4：電話で手紙を 5：データベース 6：パソコンが広場に 7：トラブル対策 8：原理が気になったら

Superシリーズ1

好評発売中!

MZ-2500テクニカル・マニュアル

本書は，MZ-2500に用意されたIOCSの内部ルーチンの使い方から，ハードウェアまでを解説しています．

B5判160頁　定価2,500円(〒300円)

IOCS仕様

IOCSコール/プリンタ，ファイル，キー入力，OPN/文字表示コントロール/グラフィック/RS-232C/RTC/マウス/カセット・コントロール/演算用IOCS使用法

ハードウェア仕様

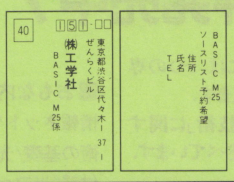
メモリ・コントロールLSI/I/Oコントロール LSI/グラフィック・コントローラ/パワーコントロール/内蔵データレコーダ/4096色パレット・ボード/MZ-2500全回路図

BASIC-M25ソース・リスト

B5判約400頁　定価4,800円(〒300円)

MZ-2500用のBASIC「BASIC-M25」のソース・リストを出版します．内容が非常に特殊なため，限定販売とさせていただきます．購入希望の方はお手数ですが，ハガキで予約をお申し込みください．

予約，好評受付中
下記の要領でお申し込みください．



予約はお早めにどうぞ

工学選書2

好評発売中!

68000マシン語プログラミング

第1システム(株)村上仁郎著　B5判272頁　定価2,000円(〒250円)

本書は68000の特徴を把握できるよう，プログラミングの基礎と命令セットを詳細に解説しています．例題&演習形式をとっていて，入門者から学生，技術者，研究者の方まで幅広く学習できるようになっています．

おもな内容

1.はじめに　2.68000プログラミングの基礎 68000のレジスタ構成/命令の形式/マシン語への変換他 3.68000の命令セット データ転送命令/算術演算命令/加算命令/乗算命令/比較命令/クリア命令/テスト命令/論理演算命令/テストアンドセット命令/BCD演算命令とマシン語/シフト命令とマシン語/ローテイト命令とマシン語/ビット操作命令とマシン語/分岐命令とマシン語/サブルーチン呼び出し/リターン命令とマシン語/LINK，UNLK命令とマシン語/トラップ発生とマシン語/その他 命令

I/O 別冊

増刷出来

パソコン計測・制御の実験と製作

LEDからロボットまで パソコンで物を動かす本

B5判244頁　定価1,900円(〒300円)

本書では，パソコンを利用して，発光ダイオード(LED)の点滅，各種モータ(ステッピング・モータ，リニア・モータ)の基礎実験，さらにこれらを発展させ，ロボット・ハンド，鉄道模型制御，レーザーディスプレイ，話題のマイクロマウスなどの実験・製作の実例を詳解しています．

この一冊でパソコンを使った外部制御・自動制御のソフト・ハードが楽々マスター．学生はもちろん研究者や技術者の方にもご利用いただけます．

第1章 LED点滅装置/第2章 入場者カウント装置/第3章 各種モータ制御/第4章 ロボット・ハンド/第5章 エレクトーンの自動演奏装置/第6章 鉄道模型の制御/第7章 タッチパネルによる図形入力/第8章 レーザーディスプレイ装置/第9章 スピーカーインピーダンスの自動計測システム/第10章 プリンタ・インターフェイスと制御/第11章 割り込みの実験

工学社ポケコン・シリーズ

ソフトウェア・ライブラリ・シリーズ〈全10巻〉

B5判各定価2,500円(〒300)

1 PC-1211/1210用

●ゲーム：スペースシャトル，ボクシング，DEEP SCAN，撃壁ゲーム，ゴルフゲーム，
●ビジネス：建築計算用，土木計算用，電気計算用，化学計算用，医療事務用，品質管理用，経営管理用，在庫計算用，経理用，他

2 PC-1500用 第1集

●ゲーム：パクパク・マン，アップセット，戦車ゲーム，ポーカーPART 2，神経衰弱，
●ビジネス：技術計算用，建築計算用，土木計算用，測量計算用，データ分析用，栄養士用，書類整理用，顧客管理用，経理用、他

3 PC-1500用 第2集

●ゲーム：日本海海戦，麻雀ゲーム，ベースボール，五目並べ，金庫破り，爆弾ゲーム，
●ビジネス：統計分析用，電気計測用，受注管理用，営業マン用，データ分析用，品質管理用，個人管理用，経理用，他

4 PC-1251/1250用 第1集

●ゲーム：マッド・マックス，いじわる迷路，野球ゲーム，ストレンジ・クライマー，
●ビジネス：機械計算用，測量計算用，電気計算用，建築計算用，生産管理用，品質管理用，データ管理，教員用，投資家用，他

5 PC-1251/1250用 第2集

●ゲーム：平城京エイリアン，カンニングゲーム，重役ゲーム，敵の侵入を阻止せよ，
●ビジネス：建築計算用，土木計測用，化学計算用，電気計算用，在庫管理用，データ管理用，栄養士用，経理用，料金計算用，他

6 PC-1500用 第3集

●ゲーム：ポケット・バックギャモン，地電源突破，軍事将棋，Meteo，ファイアマン
●ビジネス：販売管理用，生産管理用，市場調査用，G・デザイナ用，不動産業用，林業関係者用，印刷営業用，機械技術者用，他

7 PC-1501用

●ゲーム：アクロス・ゲーム，フライト・シミュレーションDC-8LANDING，
●ビジネス：工学計算用，電気計測用，土木計算用，経営管理用，ローン計算用，印刷営業用，体積計算用，教員用，経理用，他

8 PC-1501/1500用

●ゲーム：2次元パズル，ビンゴ・ゲーム，宇宙戦艦ムサシ，ゴルフ・ゲーム PART 4 etc.
●ビジネス：所得税還付請求(58年度版)，統計グラフ，テレフォン・ノート，剛比算定，土積計算，スピーカーの指向性，回帰分析縦横無尽 etc.

9 PC-1261/1260 PC-1245/1251 PC-1255/1401用

●ゲーム：フライト・シミュレーションII，BLACK JACK，サブマリン・コンバット etc.
●ビジネス：見積計算，国民年金計算，賃借対照表，販売分析，住宅ローン，在庫管理，宝くじの自動照合，保険料計算，経営シミュレーション etc.

10 PC-1350用

●ゲーム：ウルトラ・オリンピック，神経衰弱，スロットマシン，オスロ PART 2 etc.
●ビジネス：利回り計算(定期預金)，クレジット計算，統計グラフ，給与計算，見積計算，金銭出納帳，株式売買シミュレーションetc.

ソフトウェア・ライブラリ第2集〈全5巻〉

B5判各定価2,500円(〒300)

1 PC-2500/1350用

おもな内容

●経営自己診断●賃借対照表●販売予測●給与計算●金種計算●減価償却●P-Pn X-R管理図●工程・人工管理表(ガントチャート)●多重回帰●電話番号帳●マージャンゲームetc.

2 PC-1501/1500用

おもな内容

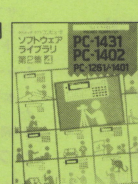
●住所録●販売の予測●気候図の作成●惑星の位置計算●カレンダー●カセット・インデックス●GLOVE(地球)●家計簿●タイム・トライアル●スーパーGOLF●すろっとマシンetc.

3 PC-1246/1251/1261用

おもな内容

●スロットマシン●入り口は何処だ／●ローン返済計画●得意先別売値表示●パターンエディタ●統計処理●カセットテープの時間計算●コンピュータトラベルガイド●万能カレンダーetc.

4 PC-1431/1402/1261/1401用



おもな内容

●10匹版モグラタタキ●ザ・タイピスト●誤差計算●コンプレッサの設計●交点座標計算●文献検索●電話帳●高次方程式の解法●人工衛星の計算●温度換算●歴史暗記事典etc.

5 PC-1450/1350用

おもな内容

●クロソイド曲線●気体の状態方程式●電話帳通信システム●修正移動平均●素因数分解●標準体重●バイオリズム●100m競走●STAR WARS GAME●数合せ●競馬ゲームIIIetc.

●ポータブルコンピュータPC-5000 TOOLPLAN™活用集 1,2

B5判各定価2,900円(〒300)

ビジネス用簡易ソフトTOOLPLANを，すぐに仕事に活用するための事例を満載。

★新シリーズ・最新刊発売中

ソフトウェア・ライブラリ第3集

B5判各定価1,900円(〒300)

1 PC-1247/1261/1246用

おもな内容

バクダン処理ゲーム，ダービーチャンス，出張旅費計算(公務員用)，株式チャート，電話番号，シェイプアップ大作戦，etc.

2 PC-1460/1450用

おもな内容

放送衛星(BS-2)の方位角，クロソイド曲線，暑中見舞い，ABC分析，ガントチャート，多重折れ線グラフ，FIRE FOX，直感ゲーム，etc.

BASICソフトウェア集〈全4巻〉

B5判各定価1,900円(〒300)

1 PC-1245

2 PC-1245 1251

3 PC-1401

4 PC-1245/1255 1251/1401

PC-5000ビジネスソフト〔汎用サブルーチン集〕

B5判288頁定価2,500円(〒300)

PC-5000をビジネスに使いこなす分野のサブルーチンを集大成，それぞれにサンプル・プログラムが併載されています。

■おもな内容

金種計算，配分計算，縦横計算，逆日数計算，行列式，固有値，連立方程式，円グラフ，多重帯グラフ，棒グラフ，秒の時分秒変換，万年カレンダー，バイオリズムetc.

PC-1401入門から応用まで

A5判258頁定価1,600円(〒250)

ポケコンと関数電卓の機能を持つPC-1401の入門から応用までを解説。

●おもな内容

プログラム入門，サブルーチン入門，関数電卓入門，数値計算入門，テクニックあれこれetc.

PC-5000ポータブルコンピュータ入門

池田純一著　A5判176頁定価2,000円(〒250)

16ビット・ポータブルコンピュータPC-5000の全貌を凝縮。日本語ワープロ機能，•表計算簡易ソフト「ツールプラン」も解説しています。

SHARP7色カラードットプリンタ CE-140P活用術

B5判136頁　定価1,500円(〒250)

対応機種 PC-1350/1450

おもな内容 CE-140Pとは，CE-140Pの制御，プログラムの基本・作成・応用 etc.

SHARP4色カラープロッタプリンタ CE-515P大活用

デジタル情報研究会・編著A5判176頁定価1,900円(〒250)

適応機種

PC-1350/2500/1500/1501，PC-5000，MZ-1500/3500/5500/6500，PC-6001/6601/8001/8801/9801，FM-NEW7/77，KING KONG・CF-2000等

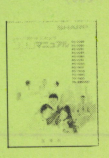
おもな内容 ■CE-515Pとは■各コンピュータとの接続方法■グラフの作成■CE-515P応用例 etc.

PA-500 DBポケコンのすべて

A5判144頁　定価1,500円(〒250)

シャープのDB(データベース)ポケコンPA-500の6大機能(電話帳・住所録・予定表・メモ帳・電卓・ポケコン)とその使い方，応用例などを詳細に解説しています。

シャープ ポケット・コンピュータ 機械語マニュアル



B5判250頁　定価2,500円(〒300)

対応機種

PC-1245/1250/1251/1255/1260/1261/1350/1401/1402/1440/1450/2500(S)

おもな内容

マシン語概論/コンピュータの基礎知識/マシン語入門/ポケコンのソフトウェア・ハードウェア/マシン語によるプログラム例，etc.

工学社

工学社の本

単行本

エスピオナージ

シリコン・バレーで起きた6つの産業スパイ事件を，アメリカ側の立場から描いたノンフィクション．
ジョン.D.ハラムカ著　山本 真 訳　A5判248頁
定価1,600円(〒250)

インフォマニア

実際にアメリカのパソコン通信のすべてを経験した女性の告白に基づいて書かれた小説．
E.フェラリーニ著　竹本 隆 訳　A5判336頁
定価1,800円(〒300)

ダイヤモンド投資教本

ダイヤモンドを投資対象としてとらえダイヤモンドの選択，購入，保管の方法などを中心に書いたダイヤ投資実践の手引き書．
N.Stein著　祇園浩孝 訳　菊判144頁　定価1,900円(〒250)

フォン・ノイマンとウィーナー

現在のコンピュータ社会の生みの親ともいえる2人の科学者の生涯と，研究活動を伝記風にまとめたもの．
S.J.Heims著　高井信勝監訳　A5判490頁　定価2,900円(〒300)

工学選書シリーズ

情報ネットワーク技術

本書は情報技術の2大要素である「コンピュータ技術」と「通信技術」の基礎概念をまとめ，各分野との技術的かかわりを述べています．
伊藤益敏・広田 修共著　A5判240頁　定価2,000円(〒250)

68000マシン語プログラミング

本書は68000の特徴を把握できるよう，プログラミングの基礎と命令セットを詳細に解説しています．
村山仁郎著　B5判272頁　定価2,000円(〒250)

C言語と周辺制御

基本的なCのプログラミング方法とそのC言語による周辺機器の制御方法，回路の作り方などを解説しています．
新津 靖・池上皓三著　A5判248頁　定価2,000円(〒250)

I/O BOOKS

電子メールとメッセージ通信

現在利用可能な電子メール・システムとサービスを概観しており，国際標準で定義されているメッセージ通信モデルについて述べています．
ピーター・バーベスト編著　水野忠則監訳　A5判336頁
定価3,000円(〒300)

UCSDPASCAL演習〔改訂版〕

多くのマイコンにインプットされ，いまや標準的PASCALとなったUCSD PASCALの開発者Bowlesの名著．
ケネス.L.ボウルズ著　A5判424頁　定価3,500円(〒300)

Ada, C, Pascal

Ada, C, Pascal, 以上3つのプログラミング言語を比較・評価した論文を15編掲載しています．
アラン・フォイヤー/ナレイン・ゲハーニ編　宇井康隆訳
A5判336頁　定価3,000円(〒300)

CAP-X入門〔61年度版〕

わずか12の命令を覚えるだけでアセンブラが理解できる．アセンブラ入門者向け，過去7年の問題と解説付．
赤松　徹著　A5判428頁　定価2,500円(〒300)

第2種情報処理技術者試験問題徹底解説〔61年度版〕

第2種情報処理技術者試験を徹底解説．受験者のテキストとして恰好の書．過去12年の問題と解説付．
赤松　徹著　A5判612頁　定価2,500円(〒300)

UNIXハンドブック

米国で著名なコンサルタント，ジーン・イェーツ女史のイェーツ・ベンチャーがまとめたUNIX関連の情報集．
イェーツ・ベンチャーズ編著　A5判320頁
定価2,500円(〒300)．

Cプログラマーズ・ハンドブック

C言語に関する重要情報をすべて網羅した，卓上リファレンス・マニュアルの決定版！
トム・ホーガン著　宇井康隆訳　B5判272頁 定価1,900円(〒250)

ビジネス・エリートのためのパソコン通信入門

電話網とパソコンを結び付けたパソコン・データ通信．情報戦争を生き抜くエリート・ビジネスマン必読の1冊．
那須正夫著　A5判232頁　定価1,900円(〒250)

7色カラードット・プリンタCE-140P活用術

シャープのポータブル・コンピュータPC-1350/1450対応のプリンタCE-140Pの機能と使い方を詳細に解説．
B5判136頁　定価1,500円(〒250)

BASICによる数学ライブラリ

BASICによる方程式，関数の解法，基本的な作図プログラムを収録．マイコンを数学に利用する方には必携．
野呂　賢著　B5判176頁　定価2,500円(〒250)

速習CAP-X

CAP-Xの各命令を段階的に確実につかめるように，基本，応用，実践問題の形で記述．"CAP-X入門"と併せて利用．
赤松　徹著　A5判192頁　定価1,600円(〒250)

パソコンでVHDを楽しむ本

本書は，VHDビデオディスクの原理から，パソコンでVHDを楽しむためのノウハウを満載しています．
日本ビクター 平田還美著 B5判216頁 定価2,500円(〒250)

日本語dBASEII入門

パソコン用データベース・ソフトの中でも80%以上のシェアを誇る人気ソフト「dBASE II」の日本語版最新バージョンを解説．
羽田雅子著　A5判216頁　定価1,900円(〒250)

コンカレントCP/M入門

マルチユーザー，マルチタスク用に改良したCP/Mを詳細に説明した日本で初めての解説書です．
斎藤憲彦著　A5判248頁　定価1,900円(〒250)

PA-500 DBポケコンのすべて

シャープのDB(データベース)ポケコンPA-500の6大機能とその使い方，応用例などを詳細に解説しています．
A5判144頁　定価1,500円(〒250)

Small-Cハンドブック

CP/M上で動くSmall-C（C言語のサブセット）の言語とコンパイラについての解説書です．
J.E.ヘンドリックス著　小野芳彦監訳　A5判272頁
定価1,900円(〒250)

パソコン通信の本

パソコン・データ通信のノウハウを集結．カプラとケーブルがあれば全国どこへでもつながります．
横田秀次郎著　A5判200頁　定価1,900円(〒250)

PC-1500ポケコン大研究

ポケコンPC-1500シリーズのすべてがこの1冊にまとまっています．BASICからマシン語までプログラム制作のノウハウを全公開．
I/O編集部編著　A5判496頁　定価1,900円(〒300)

dBASEII入門

パソコン用データベース「dBASEII」を初心者からベテランまで活用できるように，実例とその解説を収録．
森祐一監修 羽田雅子著 A5判216頁 定価1,900円(〒250)

PASCAL入門〔改訂版〕

プログラミング言語PASCALを例題・練習問題・問題の3段階の形式で解説．実践的な内容になっています．
I.R.ウィルソン/A.M.アディソン共著　飯島純一訳
A5判208頁　定価1,900円(〒250)

カラープロッタプリンタCE-515P大活用

各社・各機種に対応できるシャープ4色カラープロッタプリンタCE-515Pの使い方を，詳細に説明しています．
デジタル情報研究会編著 A5判176頁　定価1,900円(〒250)

基礎からのC言語入門

いま最も注目されているC言語について基礎から応用までをわかりやすく解説．全体が例題形式で構成されています．
竹田　仰・大和正信著　A5判336頁　定価2,500円(〒250)

ポケコン通信ガイド・ブック

シャープのポケコンPC-1350/2500(S)用シリアルI/Fユニット"レベル・コンバータCE-130T"によるポケコン通信をマスターするための本です．
I/O編集部編　B5判216頁　定価1,900円(〒300)

MZ-5500/6500テクニカル・マニュアル

マルチウインドウなどの高機能を盛り込んだこのシリーズの持つ高い機能をさらに幅広く活用するための書．
B5判304頁　定価3,000円(〒300)

Z80マシン語入門

本書はマシン語の打ち込み方からアセンブル，動かし方まで完全にサポート，マシン語プログラム作りはこの1冊でOKです．
武蔵野マイコン・クラブ+I/O　Engine Room著
A5判320頁　定価1,900円(〒250)

OS-9入門

CPU6809専用のオペレーティング・システムOS-9を徹底的にわかりやすく解説．
那須正夫著　A5判224頁　定価1,900円(〒250)

WordStar入門

ワードスターは代表的な英文ワープロのアプリケーション・ソフトとして広く世界で使われています．本書はワープロの手引き書として，わかりやすく解説します．
アーサー・ネイマン著　A5判240頁　定価2,000円(〒250)

データはこう読め！〜簡単にわかる多変量解析〜

パソコンを利用した多変量解析の手法を，具体例をあげながら解説．PC88シリーズ，PC98シリーズ，QC-10，HC-20に対応．
アイ・ビ・シ編著　A5判160頁　定価1,600円(〒250)

BASIC入門〜ドラゴンと学ぶプログラミング〜

イラストを豊富に使いBASICを基礎の基礎からわかりやすく，面白く解説．子供から大人まで楽しく学べます．
ロドニー・ザックス著　B5判200頁　定価1,600円(〒250)

6809マシン語入門

2進数，16進数の基礎から始まり6809CPUの仕組を解説しているほか，実戦的プログラミング・テクニックを説明．6809ファン待望のマシン語入門書です．
R.ザックス/W.レイビアック共著　A5判396頁
定価2,500円(〒300)

VisiCalc入門

圧倒的普及率を誇る作表型の簡易言語VisiCalc（ビジカルク）．パソコンを初めて使う人でも使いこなせるよう書かれたVisiCalc入門書の決定版です．
ダグラス・ハーガート著　A5判224頁　定価2,000円(〒250)

FORTH入門

実用高級言語"FORTH"の基礎から応用までを，適例を掲げながらわかりやすく解説しています．
レオ・ブロディー著　A5判440頁　定価2,500円(〒300)

PC-5000ポータブル・コンピュータ入門

16ビット・ポータブル・コンピュータPC-5000の全貌を凝縮，表計算簡易ソフトTOOLPLANをわかりやすく解説．
池田純一著　A5判176頁　定価2,000円(〒250)

TOOLPLAN™ 活用集1, 2

PC-5000用 日本語対応 表計算簡易ソフトTOOLPLAN™．その使い方から実用例までを満載．
B5判　各定価2,900円(〒300)

PC-1401入門から応用まで

ポケコンとして，関数電卓として，1台で2役の機能を持つPC-1401の入門から応用までを徹底解説．
A5判256頁　定価1,600円(〒250)

ポータブルコンピュータ ビジネスソフト【PC-5000汎用サブルーチン集】

16ビット・ポータブルコンピュータPC-5000の多方面に利用できるサブルーチンをこの1冊に収録．
B5判288頁　定価2,500円(〒300)

リレーショナル・データベースの使い方

本書はCP/Mマシンで使えるリレーショナル・データベースGBSを例に挙げ，概念や使い方を具体的に解説します．
B5判　定価1,500円(〒250)

UNIX入門

ミニコンの標準的なOSとして知られるUNIXの入門書．豊富な実行例と実践的な内容で好評を得ている．
R.トーマス/J.イェーツ共著　A5判520頁　定価2,900円(〒300)

プログラム電卓による土木設計

土木（基礎）の設計に手軽なプログラム電卓(FX-602P)をフルに使うための書．
佐々木昌訓著　B5判240頁　定価2,800円(〒300)

BASICサブルーチン・ハンドブック

サブルーチン化すればビギナーでも楽にプログラミング役立つサブルーチン実例を満載．
K.トラクトン著　A5判160頁　定価1,500円(〒250)

シャープ ポケット・コンピュータ機械語マニュアル

本書はシャープのポケコンのほとんどの機種を対象にした，ポケコンマシン語入門者のための入門書．
B5判250頁　定価2,500円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ第3集2

シャープのポケコンPC-1460のプログラムを約50本掲載しています．数値計算，電子メモ，バイオリズムなど．
B5判256頁　定価1,900円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ第3集1

シリーズ第3弾のNo.1は，シャープのポケコンPC-1247/1261/1246用プログラムを全82本掲載しています．
B5判288頁　定価1,900円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ《第2集全5巻》

好評のソフトウェア・ライブラリシリーズの第2集。各号すぐに役立つ実践プログラムが満載されています。
B5判　各定価2,500円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ《第1集全10巻》

ポケット・コンピュータをビジネスに，ゲームに，パーソナル・ユースに使いこなすために欠かせない本。
B5判　各定価2,500円(〒300)

BASICソフトウェア集《全4巻》

「ポケット・コンピュータ友の会」会員のアイデアあふれるポケコン用プログラムを多数収録。
B5判　各定価1,900円(〒300)

HC-20科学技術プログラム集[1],[2]

ハンドヘルド・コンピュータHC-20を実務・教育・学習などに利用するためのプログラム集です。
アイ・ピ・シ編　B5判各定価2,500円(〒300)

活用研究シリーズ

PC-9801活用研究

人気の98シリーズの優れたゲーム・ビジネス・アプリケーションのソフトを多数掲載。Vシリーズにも対応しています。
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

S1活用研究

ミニコン並みのメモリ空間を持つ日立の「MB-S1」を，ソフト・ハードの両面から徹底的に解説しています。
B5判288頁　定価2,500円(〒300)

MZ-1500活用研究

ハードを詳細に解説しているほか，全回路図，通信プログラム，ゲーム・プログラムを掲載。
B5判314頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/11活用研究 第2集

FM-7/NEW7/77を使う方は，実力のある人が多いのでその要望に応えるべく本誌を構成，内容も多岐に渡る。
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

PC-8801/mkII活用研究

ディスクの応用方法からRS-232C通信の方法，そしてゲーム，PC-8801mk IIの全回路図までを網羅。
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

パソコン・グラフィックス活用研究

XYプロッタ，プロッタ・プリンタにCRT上で作った画像やデータをもとにして出力etc.　この1冊でグラフィックスの基礎知識が修得できます。
B5判192頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/11活用研究

FM-7/11版Kコンパイラ，FM-7用OS，tortoise，Prolog/F Ver.2から，FM-11全回路図，ハード仕様など盛りだくさんの内容。ユーザー必携の1冊。
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/8活用研究

FM-7の全回路図，BIOSソース・リストの公開をはじめ貴重な資料やプログラムを満載。ユーザー待望の1冊。
B5判328頁　定価2,500円(〒300)

PC活用研究(8001/8001mkII/8801)

PC80/mk II/88のシステム，アプリケーションからハードまで幅広い貴重な資料を収録。PCファン座右の書。
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

FM-8活用研究

内部解析やリアルタイム処理への応用。FM-8の探究を目指すファンのための手引書。
B5判354頁　定価2,500円(〒300)

PC-8001活用研究

パソコン時代の幕明けを飾ったPC-8001。そのソフト開発に必要な情報を満載。
B5判344頁　定価2,500円(〒300)

ベーシックマスター活用研究

ベーシックマスターL3/Jr.のすべてを公開。プログラム・コンテスト入選作も同時掲載。
B5判332頁　定価2,500円(〒300)

MZ-80B活用研究

MZ-80Bのハイ・パフォーマンスと柔軟性を活かしたコンパイラ，ビジネス・プログラムなど多数収録。
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

MZ-80活用研究

〝クリーン・コンピュータ〟MZ-80，その特性〝クリーン〟を活かしたアイデアが集結。
B5判344頁　定価1,900円(〒300)

I/O別冊

ポケコン・マシン語ブック

シャープのポケコンPCシリーズの内部解析，アセンブラ，逆アセンブラ，コンパイラ，モニタなどを掲載。
B5判350頁　定価2,500円(〒300)

CP/Mシステムの作り方

いまあるパソコンでCP/Mを動かすには？またコンパイラを作るには？という方のための最高のテキスト。
B5判224頁　定価2,500円(〒300)

C-MOS ICの使い方

C-MOS ICの入門書だが，デジタルの概念，MOS FETの動作原理などの基礎的なものも解説。デジタルIC，応用システムを学ぼう，設計しようという方に格好の書です。
穴倉博久著　B5判240頁　定価1,900円(〒300)

ポケコン・マシン語入門

マシン語の初歩から解説。シャープのポケコンPC12シリーズ，PC15シリーズをマシン語レベルで操作するのに必要な情報を満載。ポケコン・ユーザーの必携の書です。
B5判192頁　定価1,900円(〒300)

PROGRAM CONTEST作品集[1]

第1回「I/Oプログラム・コンテスト」参加作品の中から，特に優秀なものばかりを集めた作品集です。ソース・リストも公開。
B5判296頁　定価2,500円(〒300)

WICS・BASEプログラム集

整数型インタープリタ，コンパイラを備えた言語WICS，アセンブラBASE，そのソース・リストを全公開。リアル・タイム高速ゲームも併載。MZユーザー待望の1冊。
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

PC-2001プログラム・ライブラリ

ハンドヘルド・コンピュータPC-2001。ビジネスからホビーまで多目的に活用できる本です。カセットと併せてご利用ください。
B5判196頁　定価1,900円(〒250)

グラフィック・プリンタの使い方

プリンタをリスト・アウトのためだけに使っていた…そんな方にぜひお薦めの1冊。ためになること請け合い。
B5判212頁　定価1,900円(〒300)

プログラム電卓ゲーム③

ポケコン傑作ゲーム集の第3弾！厳選されたプログラムをお届けします。
A5判　定価1,500円(〒250)

プログラム電卓ゲーム①,②

この本でポケット・コンピュータがゲーム・マシンに変身(!?)。アイデア溢れるプログラム・ゲーム集。
A5判　各定価1,200円(〒250)

APPLE and PET[1]

アップル/ペットのユーザーと6502ファンのためのガイドブック。
B5判288頁　各定価2,500円(〒300)

徹底研究シリーズ

パソコン計測・制御の実験と製作

パソコンを使った外部制御・自動制御のソフト・ハードがこの1冊でマスター，話題のマイクロマウスなどの実験・製作の実例を詳解。
B5判244頁　定価1,900円(〒300)

マイコン・ゲームの本[1],[2],[3],[4],[5]

面白マイコン・ゲームがギュウギュウ詰め，ゲーム好きの君なら，この本を持ってなきゃマニアじゃない(!?)
B5判　各定価1,900円(〒300)

マイコン・ゲーム徹底研究[2]

SLOTゲーム，野球ゲームなど60編以上収録，あなたをマイコン・ゲームのエキスパートにするプログラム集。
B5判280頁　定価1,900円(〒300)

マシン語徹底研究

〝マシン語〟はどうもわからない，という人のための入門書。Z80，8080，6800，6502を解説。
B5判310頁　定価1,900円(〒300)

マイコン・ソフト徹底研究

アセンブラ入門からDOSの作り方までソフトに強くなりたい人には必読の1冊。
B5判304頁　定価1,900円(〒300)

BASICゲーム徹底研究

Tiny BASICやレベル1 BASICのプログラミングの基礎から応用まで，徹底的に解説しました。
B5判264頁　定価1,900円(〒300)

マイコン徹底研究

M6800をハードからソフトまで初心者にもわかるようにていねいに解説。マイコンの入門書として大好評！
B5判256頁　定価1,900円(〒300)

ペーパーウェア・シリーズ

ペーパーウェアPC-9801〔2〕 8086マシン語入門

マシン語入門からハイ・テクニックを駆使した使いこなしまで，あらゆるレベルの要求に応えることのできる，98ユーザー必携の書。
B5判288頁　定価1,900円(〒300)

ペーパーウェアPASOPIA〔1〕,〔2〕

第1回，第2回の「PASOPIAプログラム・コンテスト」の入賞・優秀作品をそれぞれ掲載。
B5判　各定価1,600円(〒250)

ペーパーウェア ベーシックマスター〔1〕

'83年度「ベーシックマスタープログラム・コンテスト」の入選作品を一挙掲載。L3，L3MARK5．Jr.ユーザーには必読の珠玉のプログラム集。
B5判148頁　定価1,600円(〒250)

ペーパーウェアPC-6001〔1〕

〝BASICコンパイラプログラム・コンテスト〟入選作を一堂に集めたエキサイティング・ゲーム特集号。ソース・リストも全公開。
B5判148頁　定価1,300円(〒250)

ペーパーウェアPC-9801〔1〕

PC-9801の特徴を活かした日本語データ・ベース，在庫管理，金種計算，給与システムなどオール・ビジネス・プログラム集。PC-8801との共用プログラムも併載。
B5判140頁　定価1,300円(〒250)

ペーパーウェアFP-1100〔1〕

3Dゴルフ・シミュレーション，ザ・麻雀など面白ゲームの他，エディタ・アセンブラ，内部ルーチンの解析記事，全回路図集などを掲載。
B5判140頁　定価1,300円(〒250)

CPUシリーズ

CPU[1],[2],[3],[4],[5]

まったくの入門者にもBASICをわかりやすく解説。FMユーザー以外のビギナーにも必読のシリーズ。OSの話，人工知能の話，ゲーム・プログラムなども入っている。
B5判　各定価650円(〒250)

Superシリーズ

MZ-2500テクニカル・マニュアル

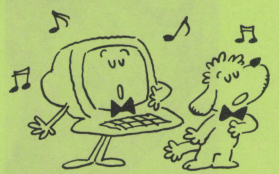
Superシリーズ No.1，MZ-2500の内部ルーチンの使い方から，ハードウェアまでを解説しています。
B5判160頁　定価2,500円(〒300)

たのしいパソコン通信

Superシリーズ No.2，MZ-2500を使ってパソコン通信をするための全ノウハウを掲載しています。
竹内知子著 那須正夫監修　B5判176頁　定価1,900円(〒250)

BASIC-M25ソース・リスト

シャープMZ-2500のBASIC「BASIC-M25」のソース・リストを掲載しています。
B5判　定価4,800円(〒300)



※小社出版物を通信販売でお求めのお客様は，送料を含めて現金書留で〝工学社営業部〟へお送りください。また，商品に品切れの場合がありますので，あらかじめお問い合わせください。

工学社の本 既刊案内

C言語関連図書

Cプログラマーズ・ハンドブック

トム・ホーガン著 宇井康隆訳 B5判272頁 定価1,900円(〒250円)

C言語の特徴は移植性の高さ.
コンパイラや機種に依存しないCプログラムはこうすれば書ける
この1冊でC言語の細部まで効率的に理解できる
本書はC言語に関する重要情報をすべて網羅した,卓上リファレンス・マニュアルの決定版!

おもな内容 ●プログラムのフォーマットと一般的なデフォルト●データ型と記憶クラス●関数定義●演算子とシンボル●コンパイラ制御行●制御構造●共通stdio.h ライブラリ関数. etc.

工学選書

C言語と周辺制御

東京工業大学精密工学研究所 新津 靖/池上皓三共著
A5判248頁 定価2,000円(〒250円)

Small-Cハンドブック

J.E.ヘンドリックス著 小野芳彦監訳
A5判272頁 定価1,900円(〒250円)

基礎からのC言語入門

長崎総合科学大学 竹田 仰/大和正信著
A5判236頁 定価2,500円(〒250円)

活用研究シリーズ

PC-9801活用研究

B5判336頁 定価2,500円(〒300円)

16ビット・パソコンとして抜群の人気を誇るPC-9801シリーズの優秀ソフトを集大成. 16ビットの処理速度と広いメモリ空間を活かしたゲーム, 実用によって鍛えぬかれたビジネス・アプリケーションやシステム・ソフトなどをこの1冊に凝縮. VF, VMに搭載のCPU, Vシリーズにも対応.

おもな内容 ▶システム編:C-TOOLS/CAP-Xシミュレータ/RP-80で漢字をetc. ▶アプリケーション編:文献検索データベース/家計簿/CADハウジングetc. ▶ゲーム編:F-15イーグル/チェス/The詰将棋.

S1活用研究

B5判288頁 定価2,500円(〒300円)

MZ-1500活用研究

B5判314頁 定価2,500円(〒300円)

68000マシン語プログラミング

村山仁郎著 B5判272頁 定価2,000円(〒250円)

本書は68000の特徴を把握できるよう,プログラミングの基礎と命令セットを詳細に解説しています.

Z80マシン語入門

武蔵野マイコン・クラブ+I/O Engine Room著
A5判320頁 定価1,900円(〒250円)

6809マシン語入門

R.ザックス/W.レイビアック共著
A5判396頁 定価2,500円(〒300円)

ポケコン・マシン語ブック

B5判350頁 定価2,500円(〒250円)

おもな内容 BASICコンパイラ/アセンブラ/逆アセンブラ/FM音源カードの製作/PC-1450内部解析/数値計算言語POKEN/ポケコン・プラネタリウム/ミニ・オルガン, etc.

BASICによる数学ライブラリ

野呂 賢著 B5判176頁
定価2,500円(〒250円)

おもな内容 数直線/正多角形/楕円/極座標/ヒストグラム/投影図/双曲線のグラフ/因数分解/方程式/平方根/二項定理/三角形の解法/シンプソンの公式/得点分布, etc.

パソコンでVHDを楽しむ本

日本ビクター 平田渥美著 B5判216頁
定価2,500円(〒250円)

おもな内容 ビデオディスクの歴史/VHDビデオディスク・システムの原理/記録から再生まで/ビデオディスクとコンピュータ/VHD言語/VHDプレイヤとパソコンの接続, etc.

工学社

キリトリ線

郵便はがき

お手数ですが
40円
切手をお貼り
ください。

151-□□

東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
株式会社工学社Pio編集部

読者アンケート係 行

読者アンケート回答用紙

Q1	
Q2	
Q3	
Q4	
Q5	
Q6	
Q7	（年齢）　　（男，女） （職業）

○その他御意見などがあれば下に書いてください。

- オールマシン語によるスピーディなゲーム進行!!
- 日本語のウィンドウ表示によるコマンド選択方式!!
- 登場人物33名、捜査地点23ヶ所、画面数約100、証拠品数??、コマンド数38、選択名詞数約180、2500にも及ぶ対応メッセージとすべてが今までにないスケール!!
- ゲーム中で現在の捜査能力がわかる評価機能付き!!
捜査マップ、容疑者調書、証拠品鑑識記録、捜査進行記録など本格的捜査資料付き!!

新発売!!
PC-9801F/VF/M/VM/UV版
5'DD,5HD,3.5'DD
2枚組 ¥7,800

他機種移植中!!

好評発売中

新感覚フューチャーアドベンチャースピリット

AGGRES "アグレス"
ソーティアックII

PC-9801/E/F/VF・PC-9801ディスク2枚組¥7,800
PC-9801M/VMディスク1枚組¥7,800
PC-8801mkII/SR/FR/MR・Xturbo/II・FM7,new7,77/AVディスク2枚組¥7,800
機種共2ドライブが必要です。

リザード

PC-8801/mkII/SR/FR/MR ディスク各¥6,800テープ¥4,800
PC-9801/E/F/M/U/VF/VM ディスク各¥6,800
PC-8001mkIISR テープ¥4,800

RS riverhill soft PERSONAL COMPUTER SOFTWARE
株式会社リバーヒルソフト
〒810福岡市中央区大名2丁目10-4シャンボール大名D-202
PHONE 092-771-3217

通販
現金書留でお申し込みください
送料無料です。

たしかな技術で世界をむすぶ
NEC
C&C コンピュータ アンド コミュニケーション

この薔薇を
イメージスキャナすると、
すぐこうなる。
これを“コピー感覚”と申します。

デザイン&デスクワークがより多彩に。
お求めやすい価格で新登場。

●さまざまな画像データに対応
絵画・写真・図形などA4判サイズまで2階調読取りが可能。

●イメージデータを即座に入力
誰にでも簡単に入力できる、時間とらずの“コピー感覚”入力。

●パソコンへの接続もいたって簡単
イメージデータのとりこみ、編集、図形保存等、パソコン活用が一層充実。

●便利なメール機能を装備
PC-IN502同士で電話回線を利用すれば、簡易FAXが可能に。

●プリンタとダイレクトに接続
複写機のようにプリンタ(PCシリーズ用)に直接プリントアウト。

＊対応プリンタ:PC-PR104、PR405、8821、8822、PR201、PR202

NEC
パーソナルコンピュータ
パーソナル
イメージスキャナ
PC-IN502
標準価格 99,800円
●本製品はパソコンにモノクロ画像で入力します。
●中間調表現はできません。
日本電気グループ NECパソコンインフォメーションセンター
東京 ☎03(452)8000 大阪 ☎06(211)9800
＊電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

p.i.o 昭和61年9月号
第3巻第9号 通巻30号 昭和61年9月1日発行(毎月1回1日発行)昭和61年6月24日国鉄首都附録材質承認第九一三号
昭和61年2月12日国鉄首都特別扱承認雑誌第八七九六号 昭和59年7月3日第三種郵便物認可
定価 四八〇円
雑誌17673-9

pio

1986 9

特集

8機種そろってフルーツ フィールド

工学社